

Продолжаем изучение «Взаимодействие тел»

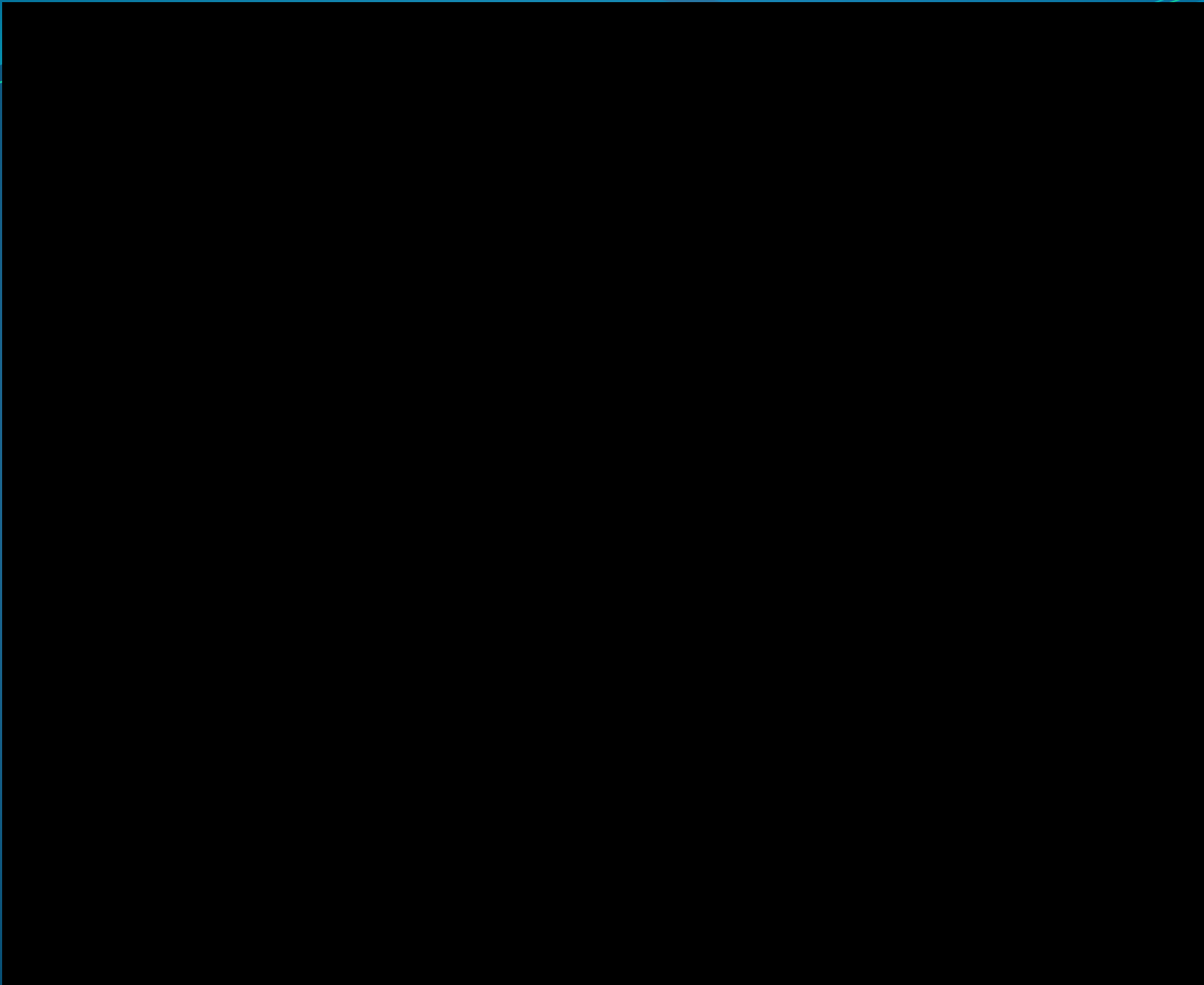
Что мы подразумеваем под взаимодействием тел?
Может ли это взаимодействие
быть односторонним? Может ли тело изменить
свою скорость без действия на него других тел?
Приведите примеры взаимодействия тел

Ответ

Действие одного тела на другое. Нет, оба тела действуют друг на друга. Нет, без действия на него других тел не сможет. Человек прыгает с лодки, происходит выстрел из ружья, тележки отъезжают после пережигания нити



Назад



Вывод: Что является причиной изменения скорости движения тел ?



Ответ

сила

[Назад](#)

Вопрос: Как вы думаете, как будет называться тема нашего урока?

Тема урока:

Сила. Явление тяготения. Сила тяжести.



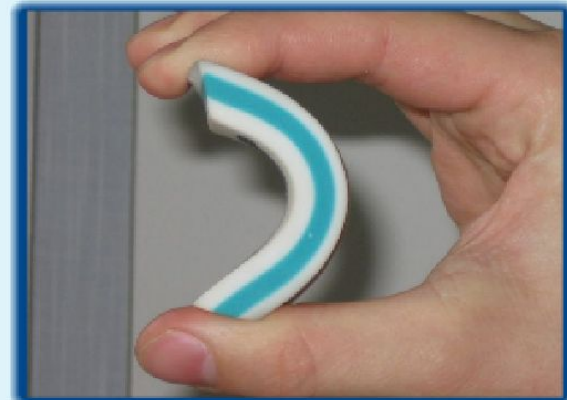
Цель урока:

1. Познакомиться с физической величиной-силой.
2. Рассмотреть природу одной из самых ярких сил в природе –силы тяжести

[Назад](#)

Вывод № 1: Сила- причина изменения скорости.

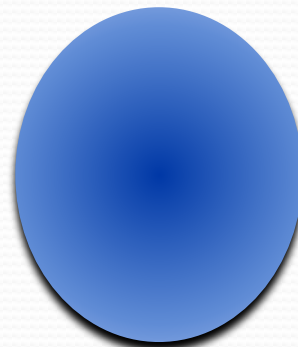
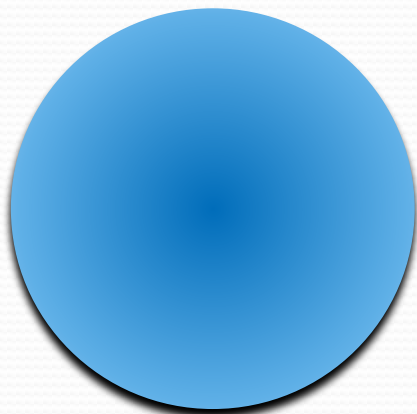
Вывод № 2: Деформация – это любое изменение формы и размера тела.



[Назад](#)

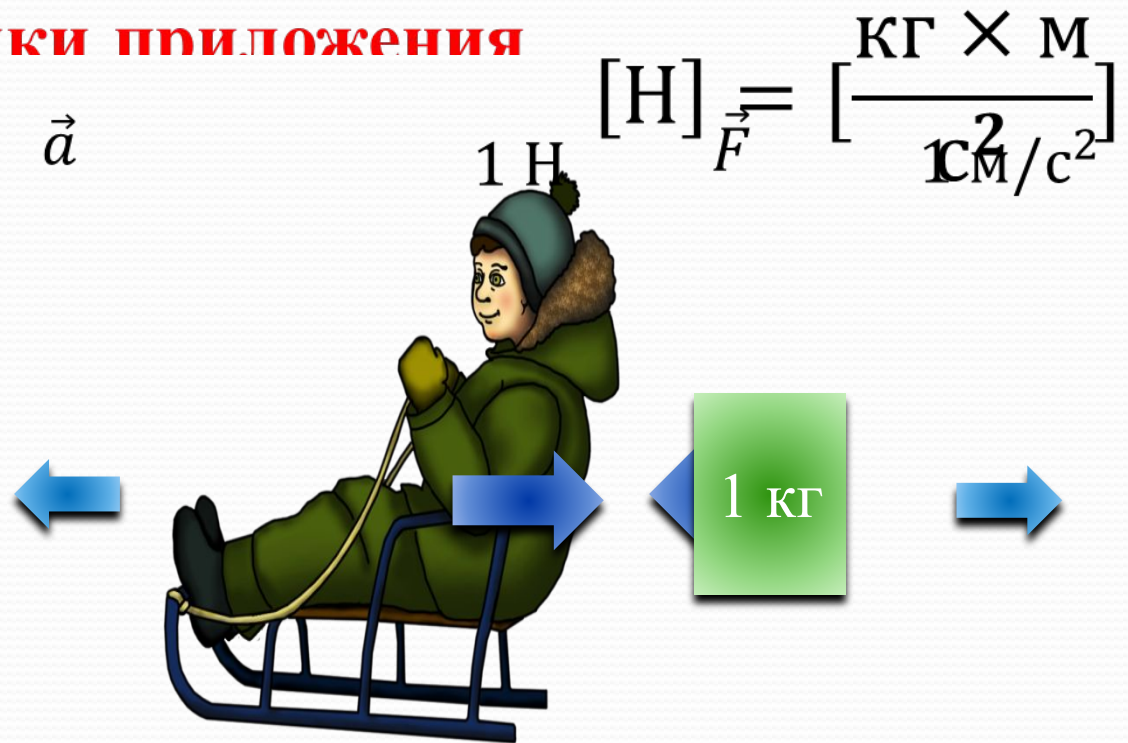
Сила — это количественная мера действия тел друг на друга, в результате которых, тела получают **ускорение** или **деформируются**. Обозначается Буквой **F**

Понятие **силы** применимо только к двум или более телам!



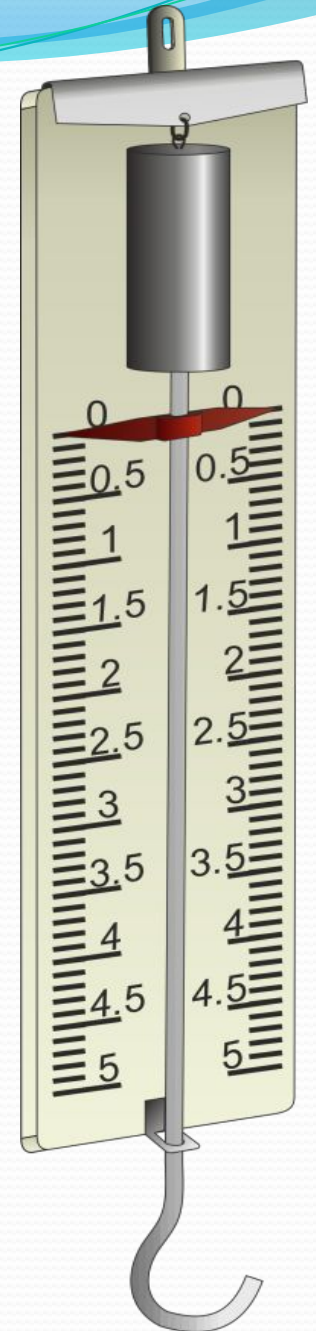
Единицей измерения силы

- является ньютон: $F = [\text{Н}]$.
- Сила связана с массой и ускорением!
- Результат действия силы зависит от модуля, направления и точки приложения



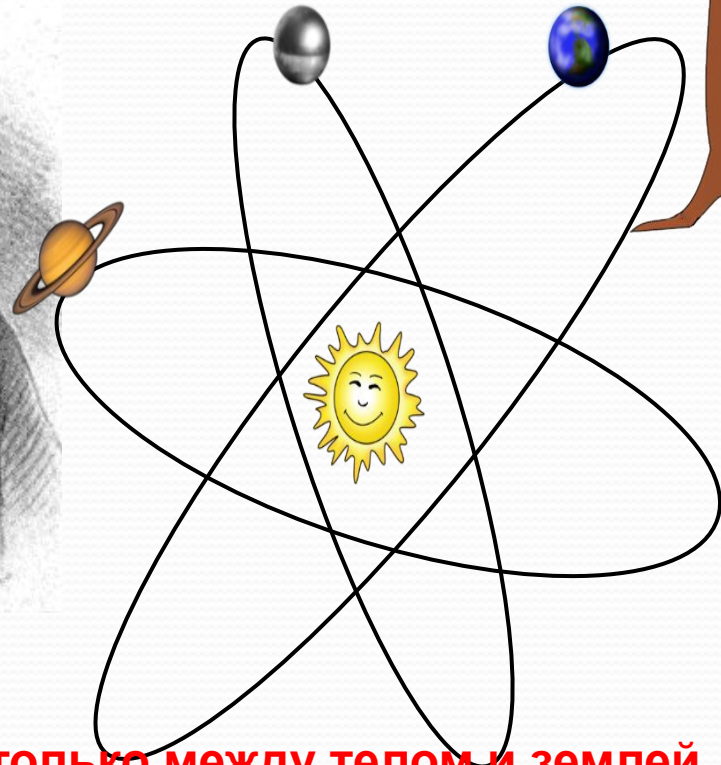
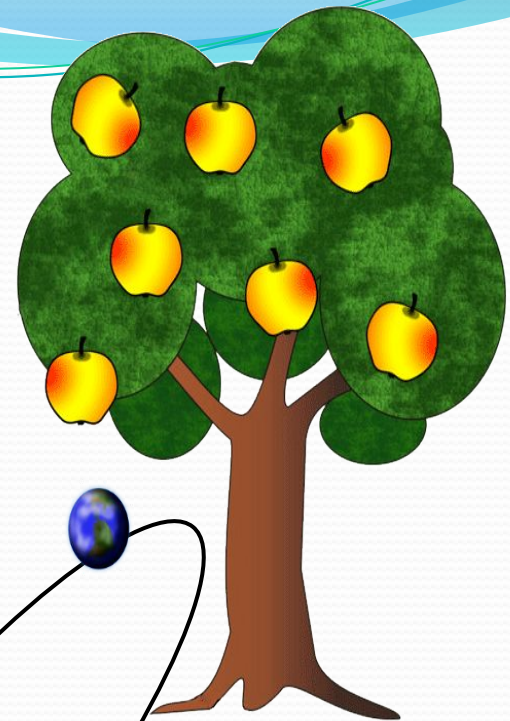
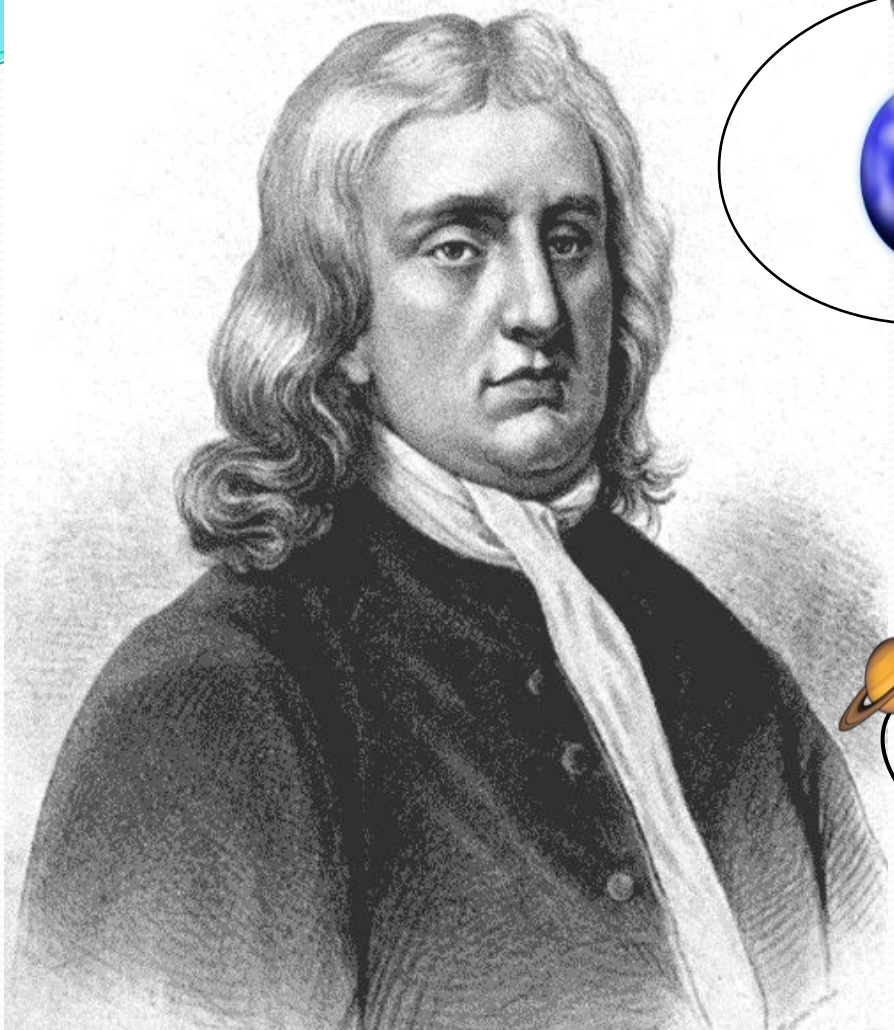
Динамометр

Прибор для измерения
силы называется
динамометром.

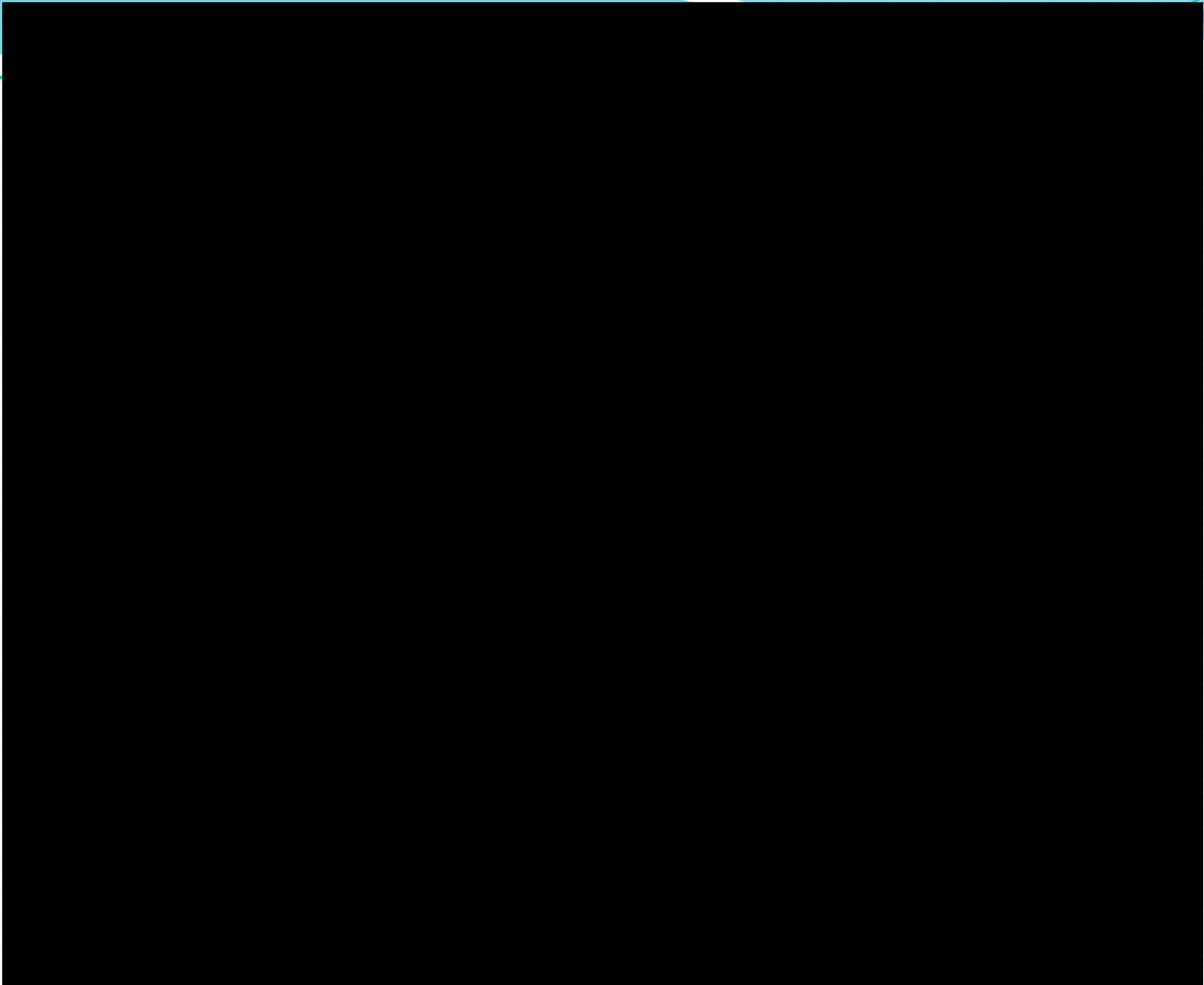




На
А вдруг это
одна и та же
сила?

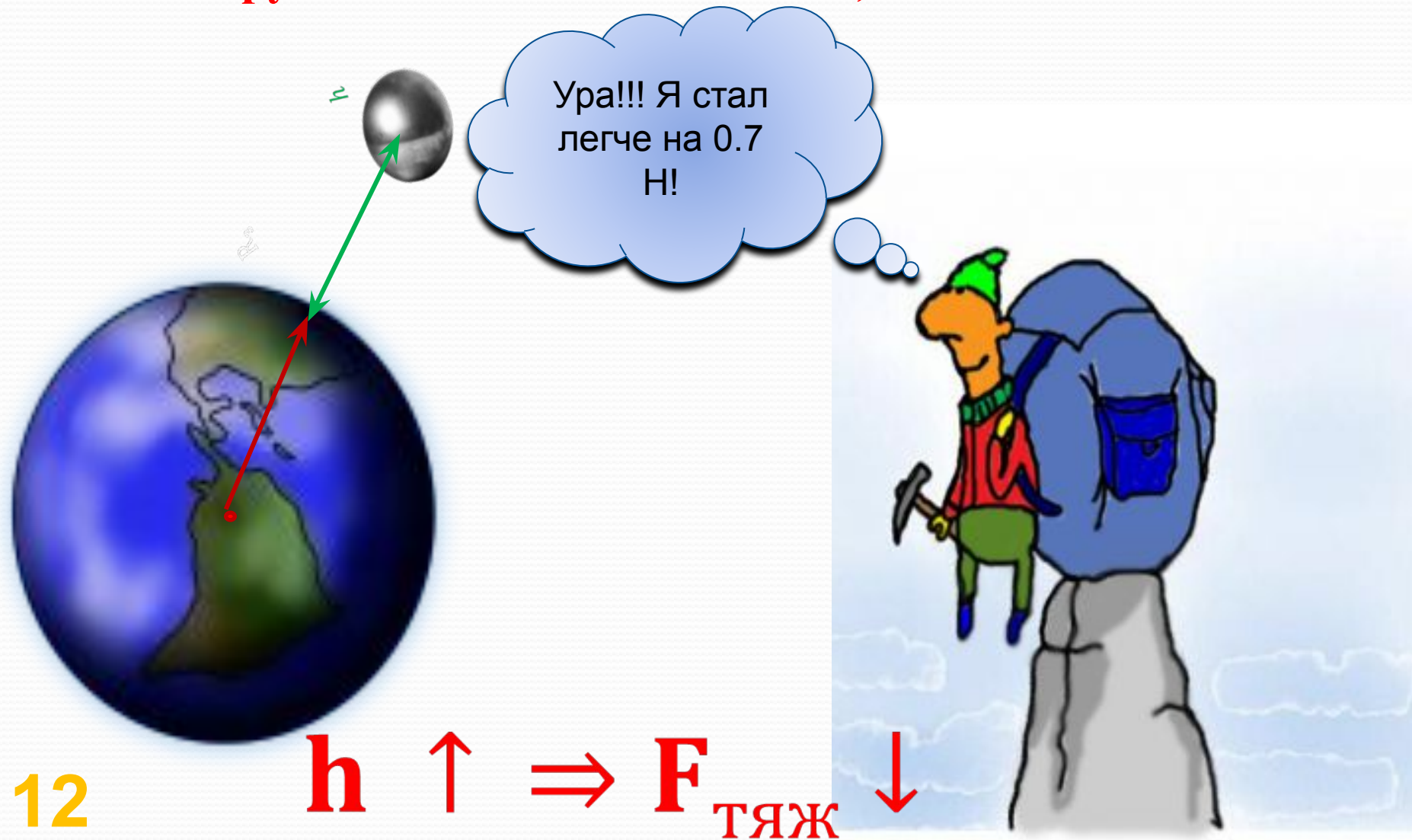


Существует сила притяжения не только между телом и землей, но и между всеми телами во Вселенной. Всемирное тяготение было открыто Ньютоном.



Сила тяжести – это сила, с которой Земля притягивает к себе все тела. Сила тяжести направлена к центру Земли.

Как и любую силу ее можно измерить. Сила тяжести зависит от массы груза. Чем больше его масса, тем больше эта сила.





Размышляем

