



# Взаимное притяжение и отталкивание молекул

ШЕСТАКОВА И.И.



# Актуализация знаний

---

Для чего необходимо знать строение вещества?

Что вы знаете о строении вещества? Как можно получить такие сведения?

Какие факты, явления говорят о том, что вещества состоят из мельчайших частиц?

Назовите доказательства того, что молекулы вещества находятся в постоянном хаотическом движении.

# Строим теории

---

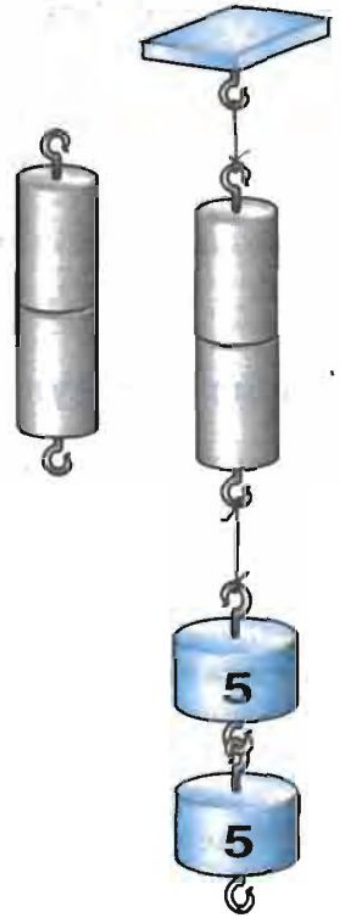


*Почему  
твердые тела  
хорошо  
держат свою  
форму? Что  
заставляет их  
держаться  
вместе?*

# Опыт! Проверим?

---

Между молекулами  
существует взаимное  
притяжение



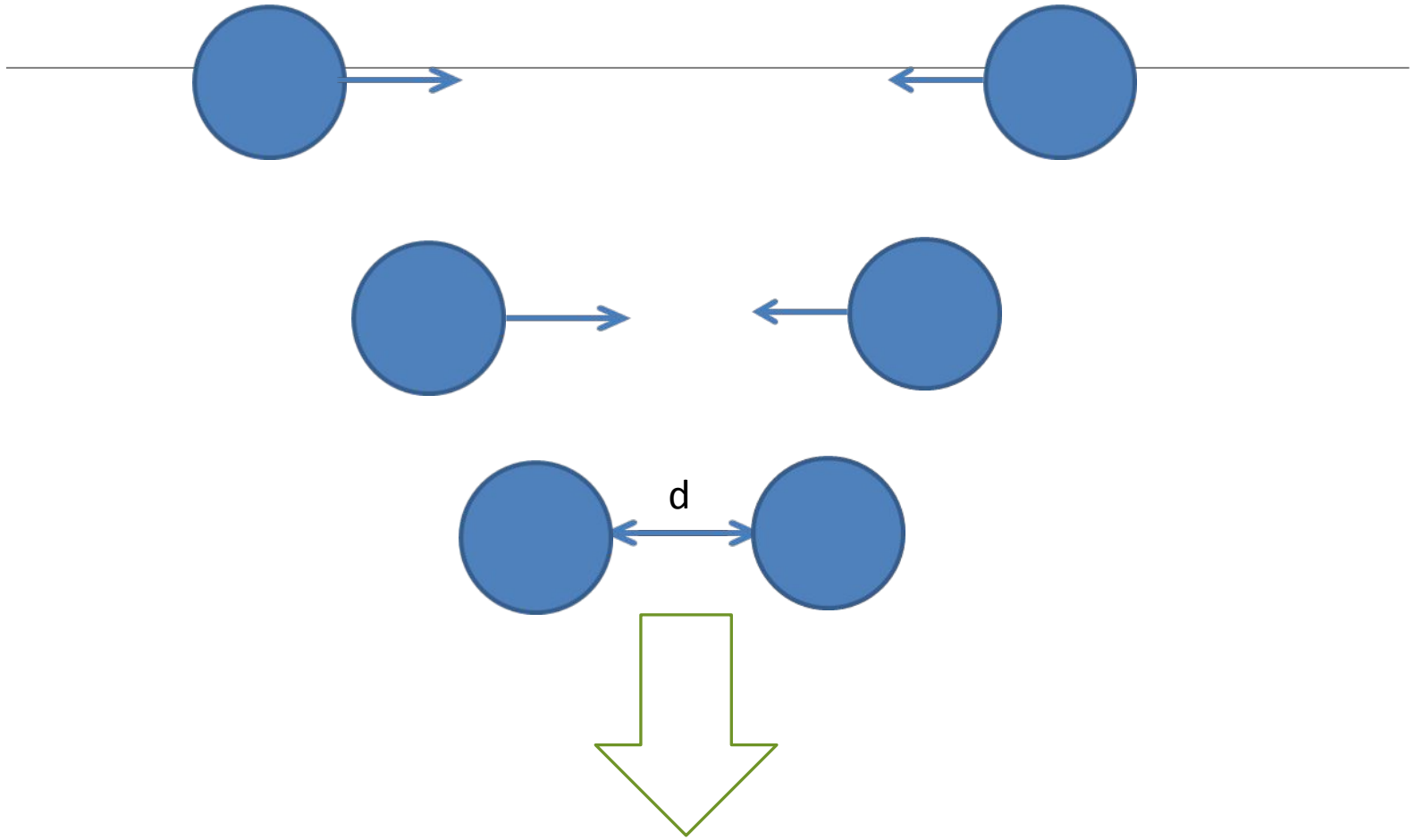
# Проделаем опыт №2

Прижмите друг к другу  
два куска пластилина.

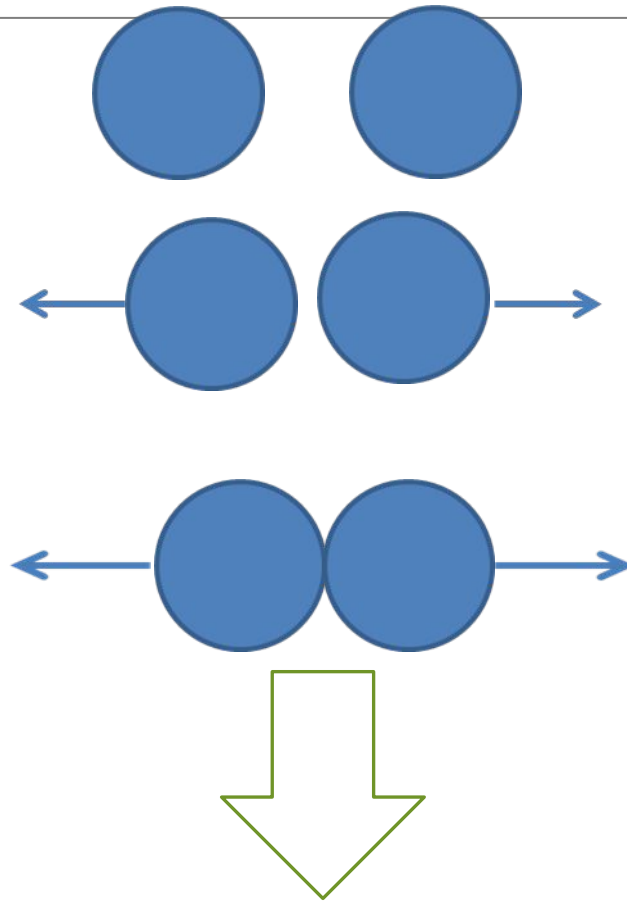
Сожмите пальцами  
ластик, а затем отпустите  
его.



# Взаимное притяжение молекул

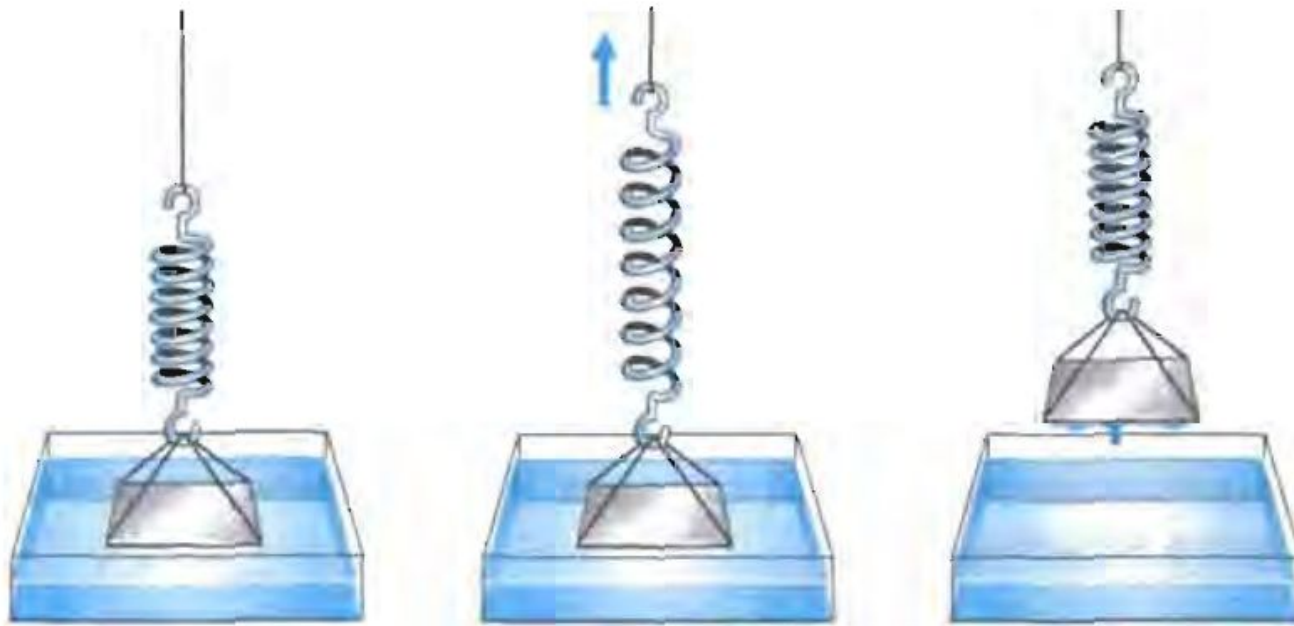


# Взаимное отталкивание молекул



# Проделаем опыт №3

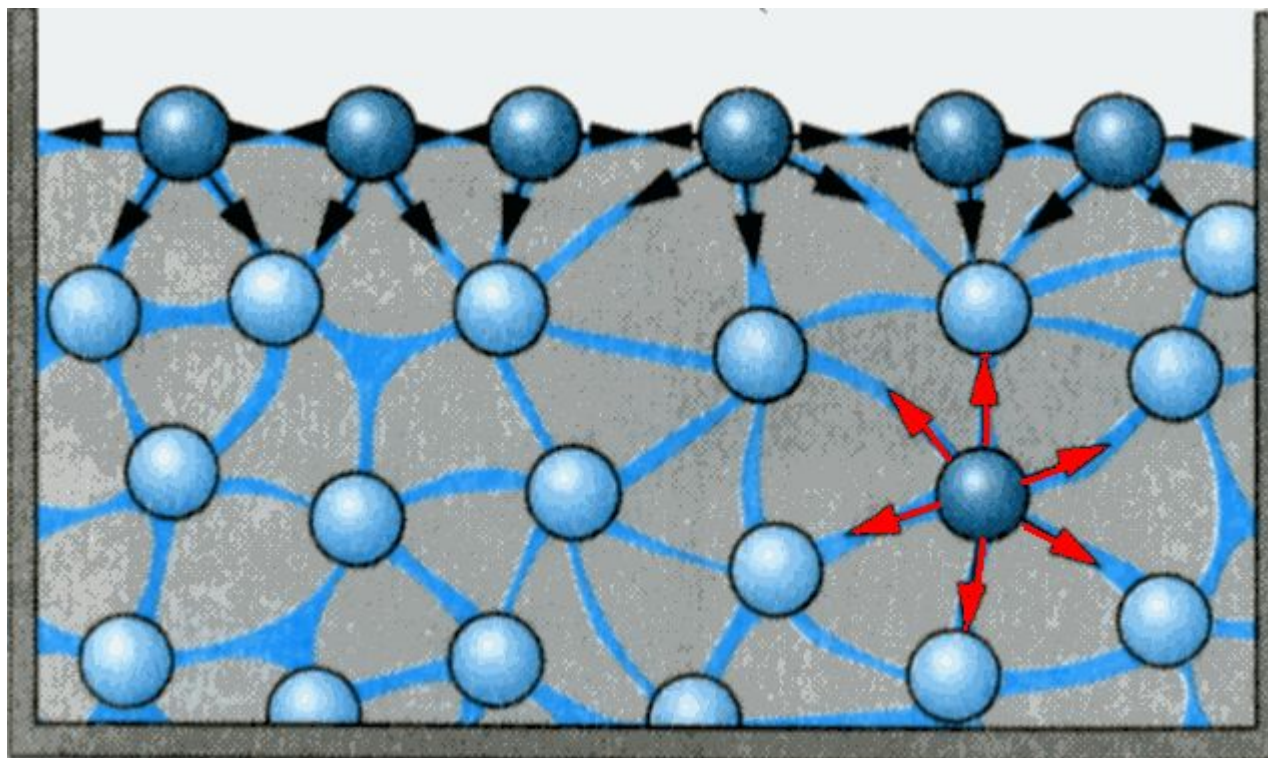
---



Сила притяжения между молекулами стекла и воды больше, чем сила притяжения между молекулами воды.



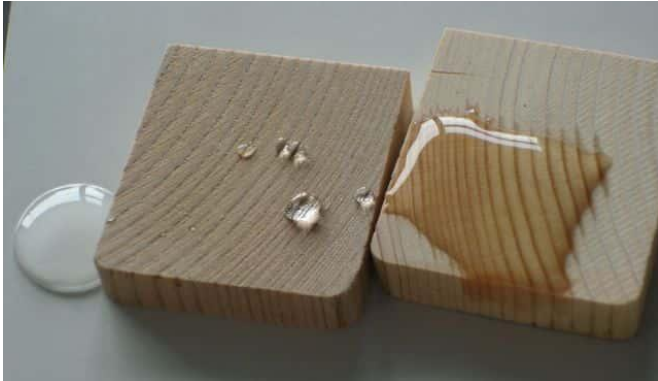
# Внутри воды и на поверхности



# Вода и другие вещества

---

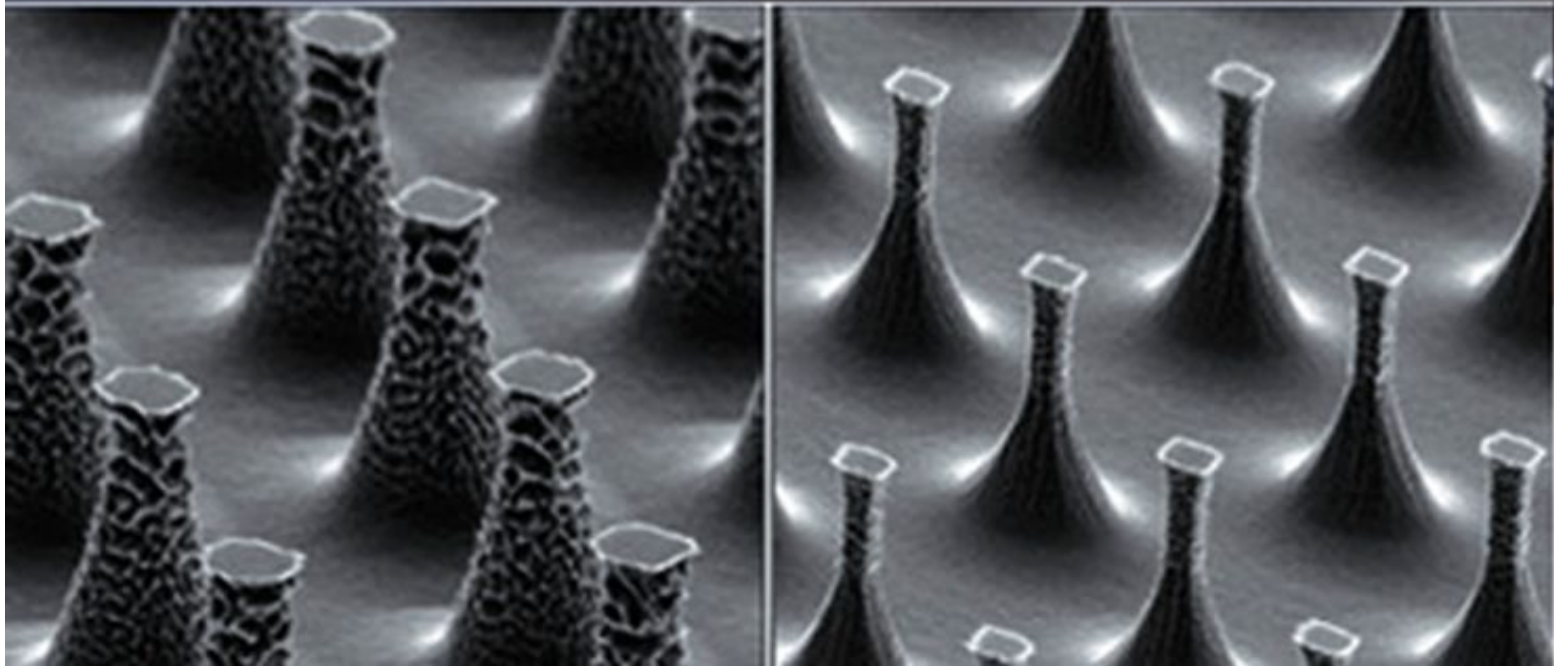
Смачивает



Не  
зачит



# Вода + Стекло



# Роль смачивания и несмачивания



# З а к р е щ л е н и е

---

1. Верно ли утверждение, что молекулы газа движутся, а молекулы твердого тела нет?
2. Что означают слова: молекулы взаимодействуют?
3. Верно ли утверждение: молекулы газа отталкиваются, а молекулы твердого тела и жидкости притягиваются?
4. При каких условиях между молекулами возникают силы отталкивания?
5. Какие явления указывают на то, что между молекулами существуют силы притяжения.
6. Как можно «склеить» два куска стекла?

# Д о м а ш н е е з а д а н и е

---

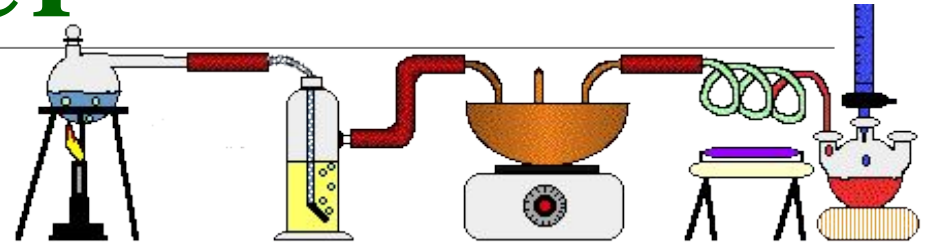
§ 10;

**Подумайте:**

Что произошло бы с твердыми, жидкими и газообразными веществами, если бы:

1. их молекулы перестали притягиваться друг к другу?
2. перестали отталкиваться друг от друга?

# Домашний эксперимент + видеоотчёт



Возьмите иголку, смажьте ее  
жиром и аккуратно  
положите плашмя на воду.



---

с п а с и б о !

з а у р о к !