

р Ассов

Друвайт Йаур

Эрей (Нипраис Бейки и интернет верей (Неговор и отностивной верей (Неговор и от

Залив Белфа

Авторы: Грызунова Лариса Валерьевна, Комарова Галина Александровна — учителя математики и физики МКОСШ №3 г. Заволжска Ивановской области.



Ближний Харад

...волшебник Гэндальф...



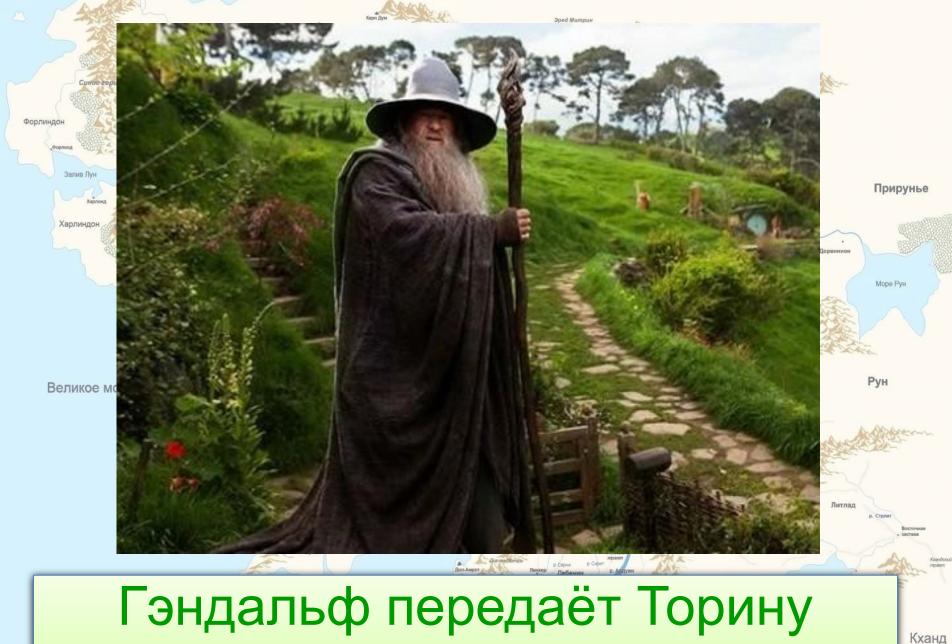
...и тринадцать гномов во главе с Торином.





Ближний Харад





Гэндальф передаёт Торину загадочную карту и ключ.



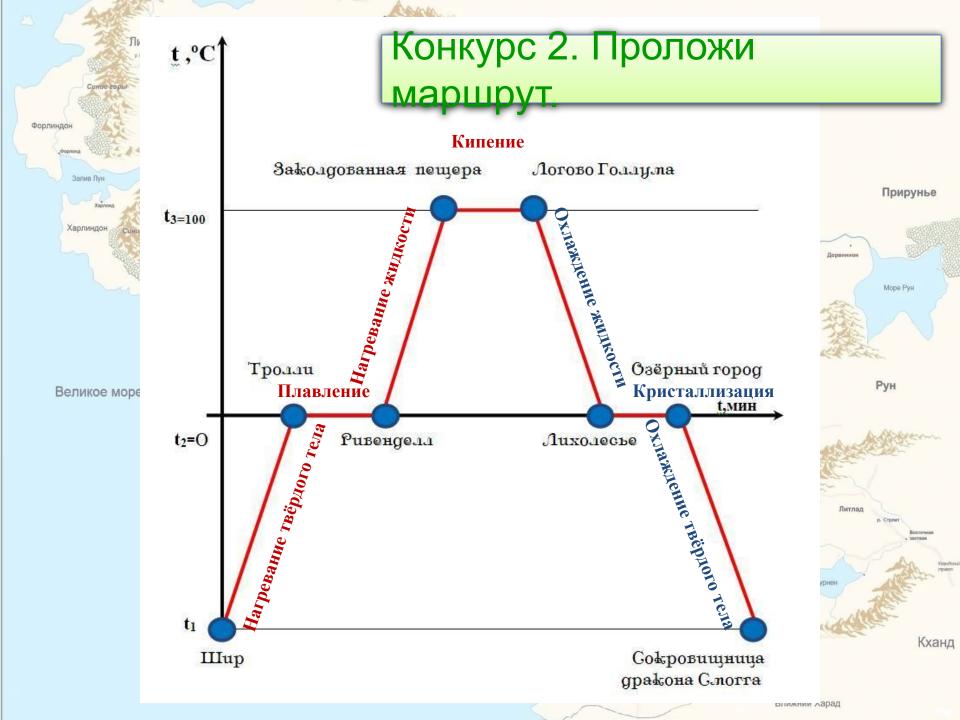
Пятнадцать путников (то есть гномы, Бильбо и Гэндальф) отправляются в трудное путешествие

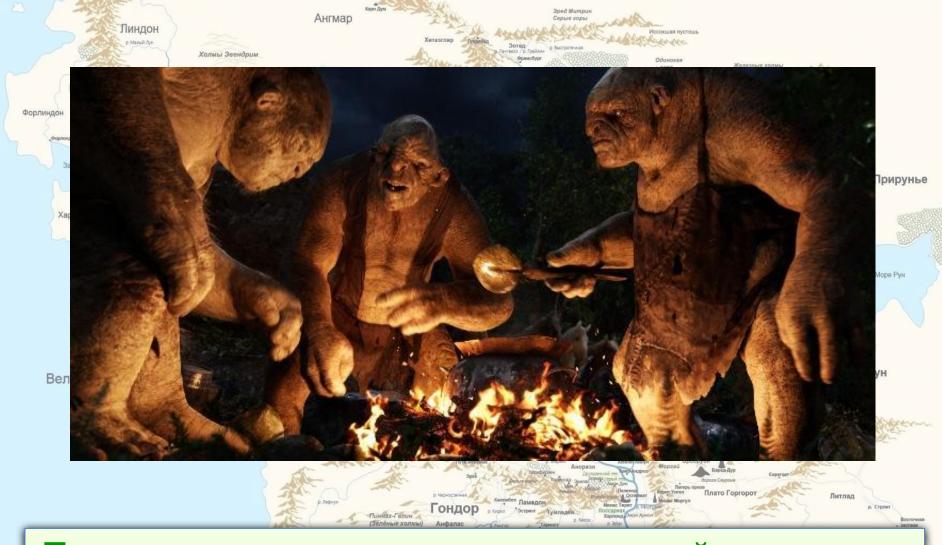


- 1. Какие вам известны способы передачи тепла при помощи инфракрасных лучей? (Из ответа нужно взять вторую букву подставить в первую клетку ключа).
- 2. Какой вы знаете процесс увеличения внутренней энергии тела при повышении его температуры? (Из ответа возьмите первую букву и поставьте её во вторую клетку ключа).
- 3. Какой вам известен процесс перехода вещества из жидкости в газ? (Из ответа нужно взять четвёртую и седьмую букву и подставить соответственно в третью и четвёртую клетку ключа).
- 4. Какой вы знаете процесс перехода воды из жидкого состояния в твёрдое? (Из ответа нужно взять две последние буквы и подставить их в последние клетки ключа).

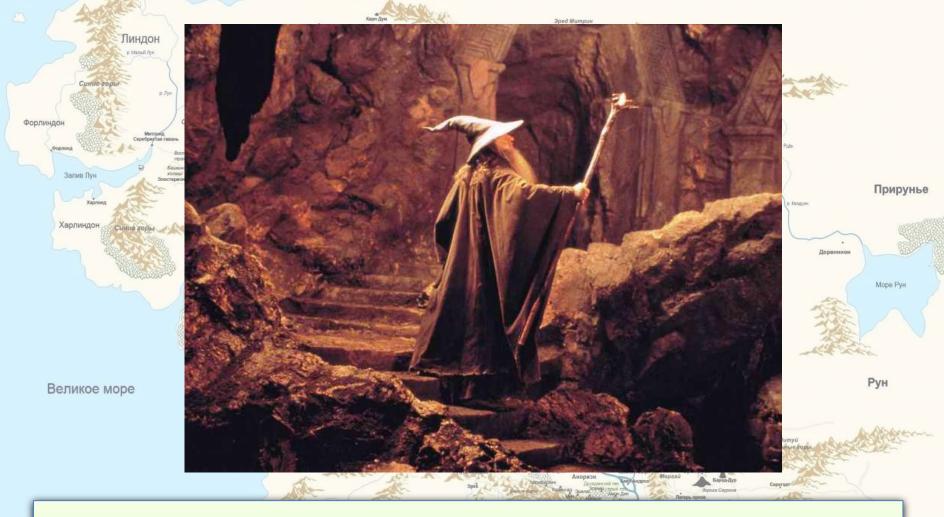
Ближний Харад

канд





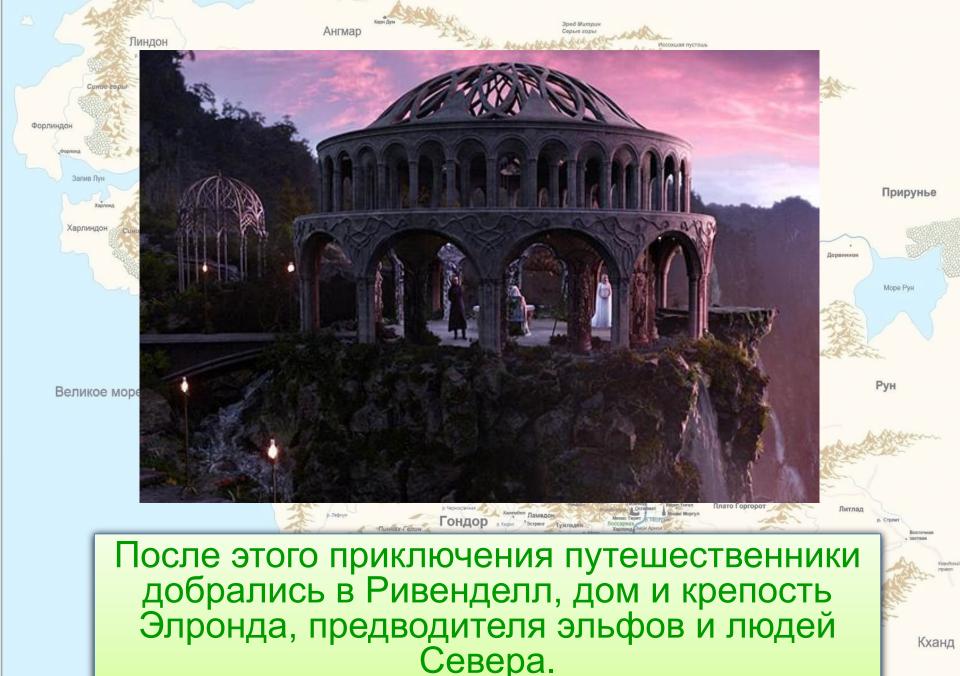
По пути они попадают в лапы троллей-людоедов. Их спасает Гэндальф, который воспользовался природным тупоумием троллей.



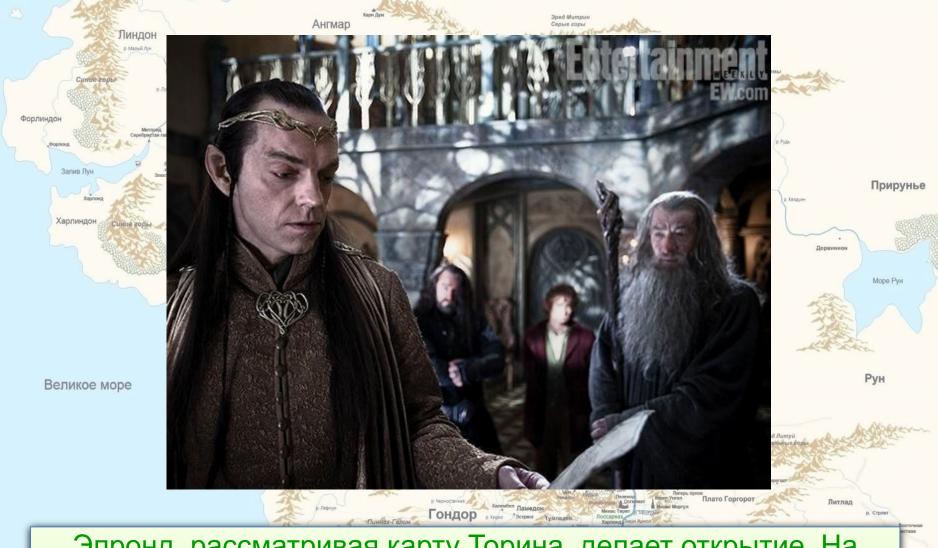
Тролли не смогли до рассвета разгадать кроссворд, составленный Гэндальфом. Восходящее Солнце превратило их в камень. Разгадайте кроссворд Гэндальфа.

лижний Харад

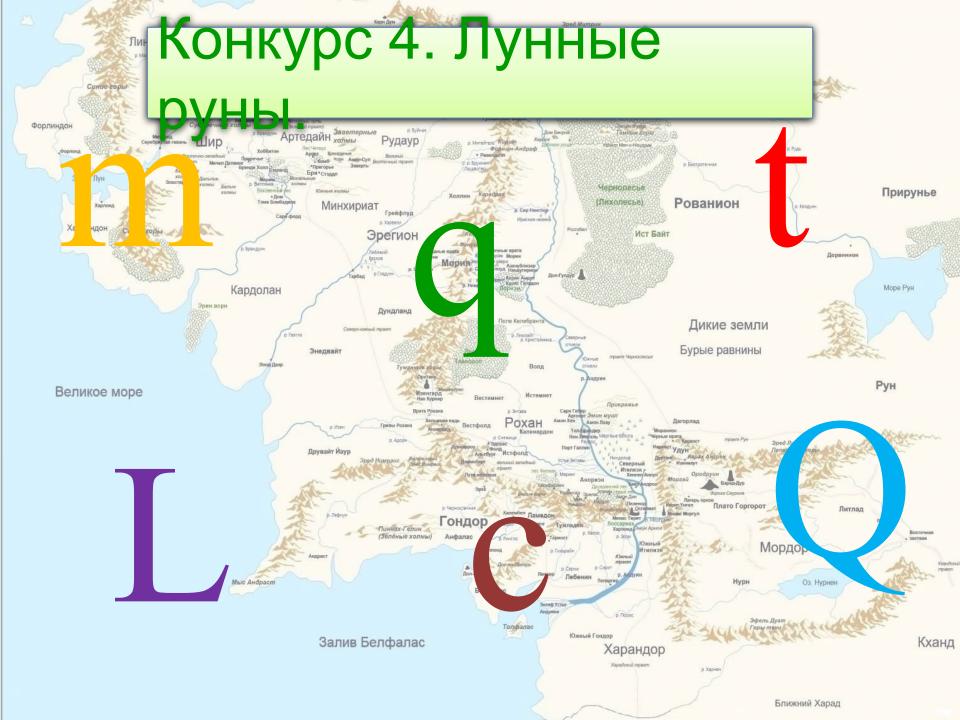


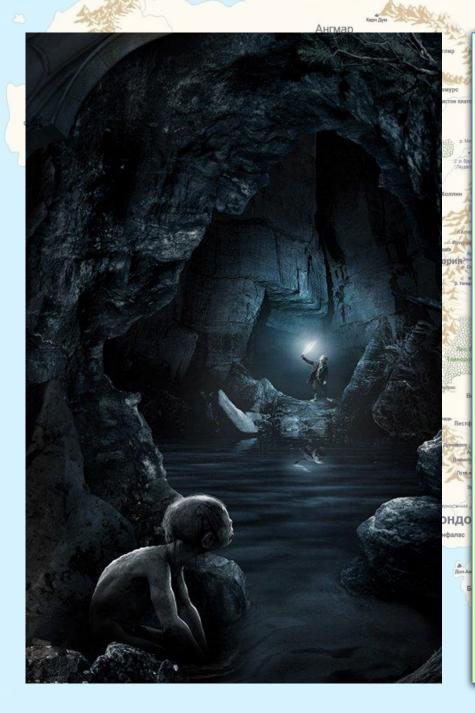


Ближний Харад



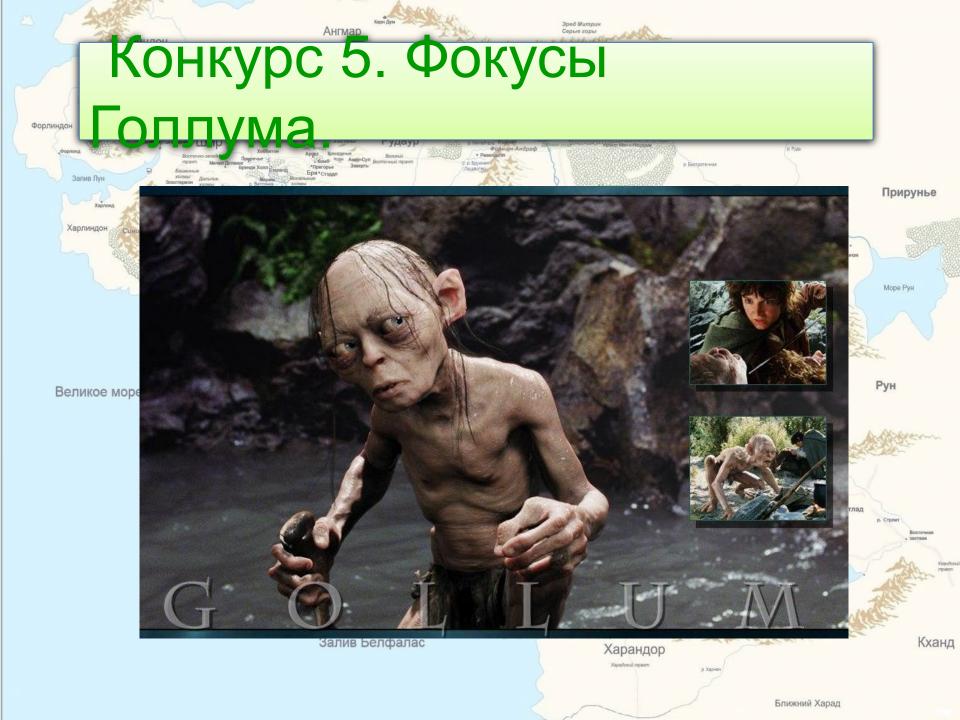
Элронд, рассматривая карту Торина, делает открытие. На карте лунными рунами была написана фраза, указывающая, как можно найти потайную дверь на западном склоне Одинокой Горы. Помогите героям расшифровать загадочные руны.





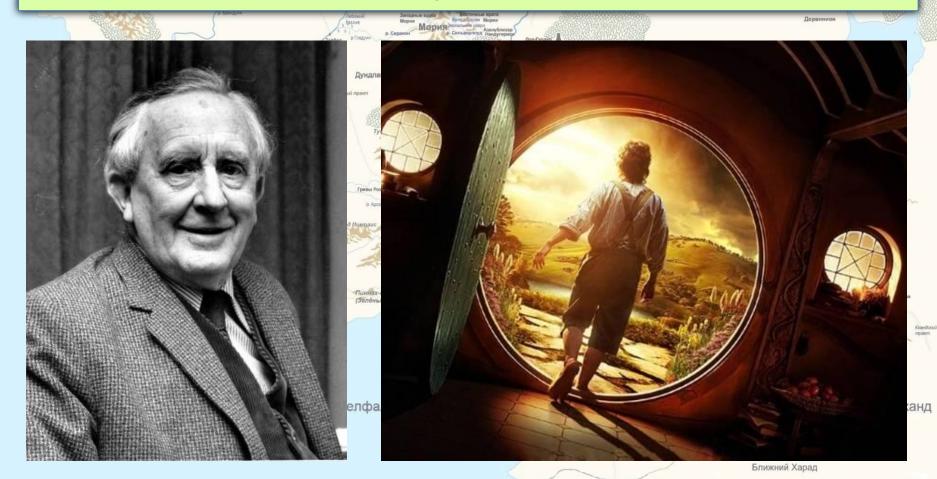
На пути через Туманные горы Бильбо, свалившись со спины Бомбура, который тащил на себе хоббита, сильно ударился головой и потерял сознание. Очнувшись, Бильбо начинает искать выход. Он оказывается в глубоких подземельях, где совершенно случайно находит кольцо. Затем ему приходится играть в загадки с хозяином кольца — странным существом, называющим себя Голлум. Голлум показывает хоббиту интересные фокусы, которые Бильбо должен разгадать. Поможем нашему другу

Ближний Харад



Эред Митры АНГМАР Серые горы

Разгадав фокусы Голлума Бильбо выбирается из подземелья, находит своих товарищей и с их помощью побеждает дракона Смогга и возвращается домой с грузом полученных знаний. Свои похождения Бильбо записал. Эту историю в последствии пересказал для нас замечательный английский писатель Джон Рональд Руэл Толкиен в своей повести «Хоббит, или Туда и обратно».



Линдон

Вел

Рефлексия

- 1.На уроке я работал...активно / пассивно
- 2.Своей работой на уроке я...доволен / не доволен
 - 3. Урок для меня показался...коротким / **ДЛИННЫМ**
 - 4.3а урок я...не устал / устал
- 5.Мое настроение...стало лучше/стало хуже

6. Материал урока мне был...понятен / не понятен, интересен / скучен

рирунье



Список литературы и интернетресурсы:

- •И.Я.Ланина «100 игр по физике», издательство «Просвещение»,1995 г.
- http://www.litra.ru/shortwork/get/swid/00953971 319746504272/-краткое содержание повести «Хоббит»
- http://tolkienist.ucoz.ru/photo/karty/sredizeme/6
 - карты и рисунки фалас

Укату/sredizeme/6

Южный Гондор

Харандор

Украйский практ

р Харея

Прирунье

Море Рун