

**ИНЕРЦИЯ ТЕЛ.
ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ ТЕЛ.**

Скорость тела не может измениться сама по себе!

Опыт 1. Шарик налетает на
неподвижный брускок.

Вывод: Для изменения скорости тел
необходимо действие на тело со
стороны других тел.

- Аристотель считал, что движение – это покой.
 - Не могли бы мы сказать, что движение – это покой? Покой – это движение, направленное вправо, быстрее, чем влево.
- Галилей, наоборот, считал, что покой – это состояние, не имеющее причинности. Он говорил: «Если тело не сопротивляется движению, оно идет вправо и влево, и нет никакой причины, чтобы оно остановилось».

Инерция

- Опыт 2. «Монета».
- Движение, не поддерживаемое никакими телами, называется движением тел по инерции.
- **Инерция** – физическое явление сохранение телом скорости при отсутствии действия на него других тел.

Инерция

- Примеры движения тел по инерции.
- Примеры движения тел по инерции.
- Ограничения на движение по инерции – трение, сопротивление среды.

Применение явления

- Катапульта.
- Запуск самолета с палубы корабля.
- Катапультирование летчика при аварии...
- *д/з 5 примеров инерции.*

Взаимодействие тел

- Опыт 3. Тележки
- Вывод: Скорость тела меняется только в результате действия на тело др. тела.
- **Взаимодействие** – стр. 43
- Вывод: в результате взаимодействия оба тела могут менять свою скорость.

Взаимодействие тел

- Опыт 4. Тележки разной массы
- *Почему скорость меняется по разному?*
- Вывод: из-за свойства тел – инертности.

Инертность тел

- **Инертность** – свойство тела изменять скорость движения при действии на него другого тела.
- Инертность – «ленивость».

Инертность тел

- Тела имеющие большую массу более инертные, т.е. медленнее меняю свою скорость.
- **Масса** – физическая величина характеризующая инертность тел.

Взаимосвязь массы тела и скорости движения при взаимодействии:

Решение задачи:

Из неподвижной лодки, масса которой 80 кг, прыгает на берег мальчик. Масса мальчика 40 кг, скорость его при прыжке 2 м/с. Какую скорость приобрела лодка?

$\partial/3$

- § 17 – 19
- *5 примеров
инерции.*