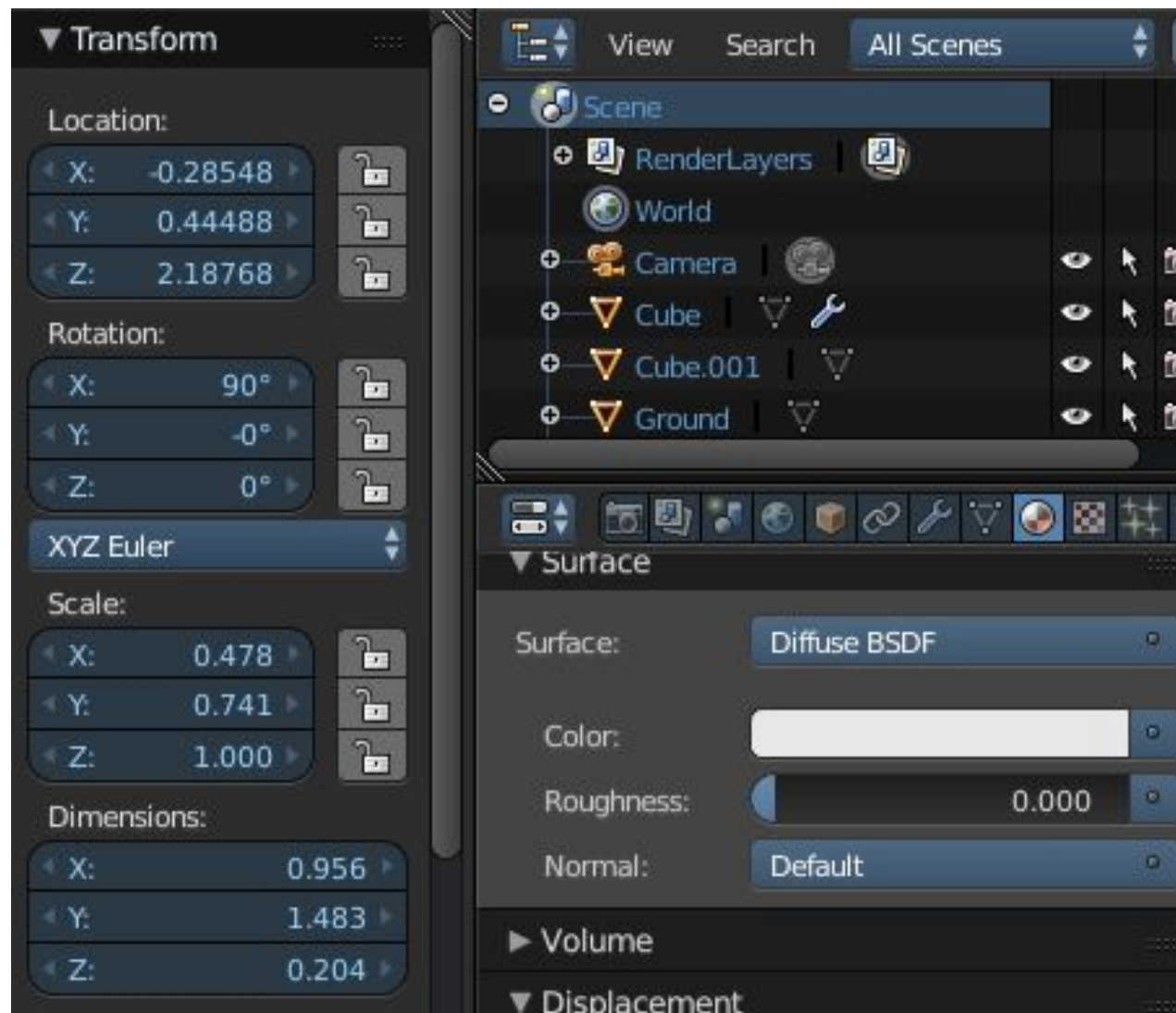


Модификатор зеркало и создание разрезов

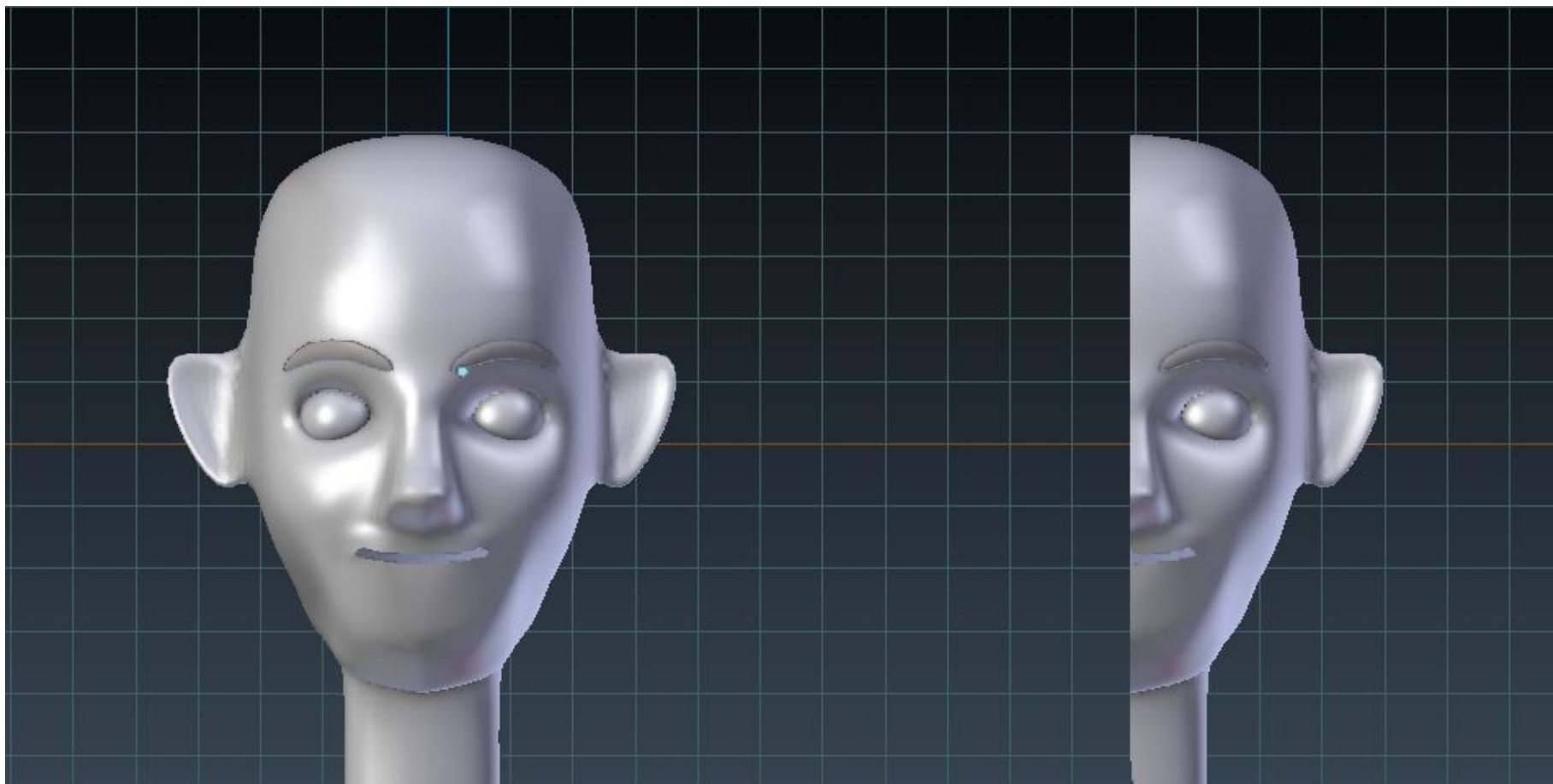
Тема №4

Установка точных значений

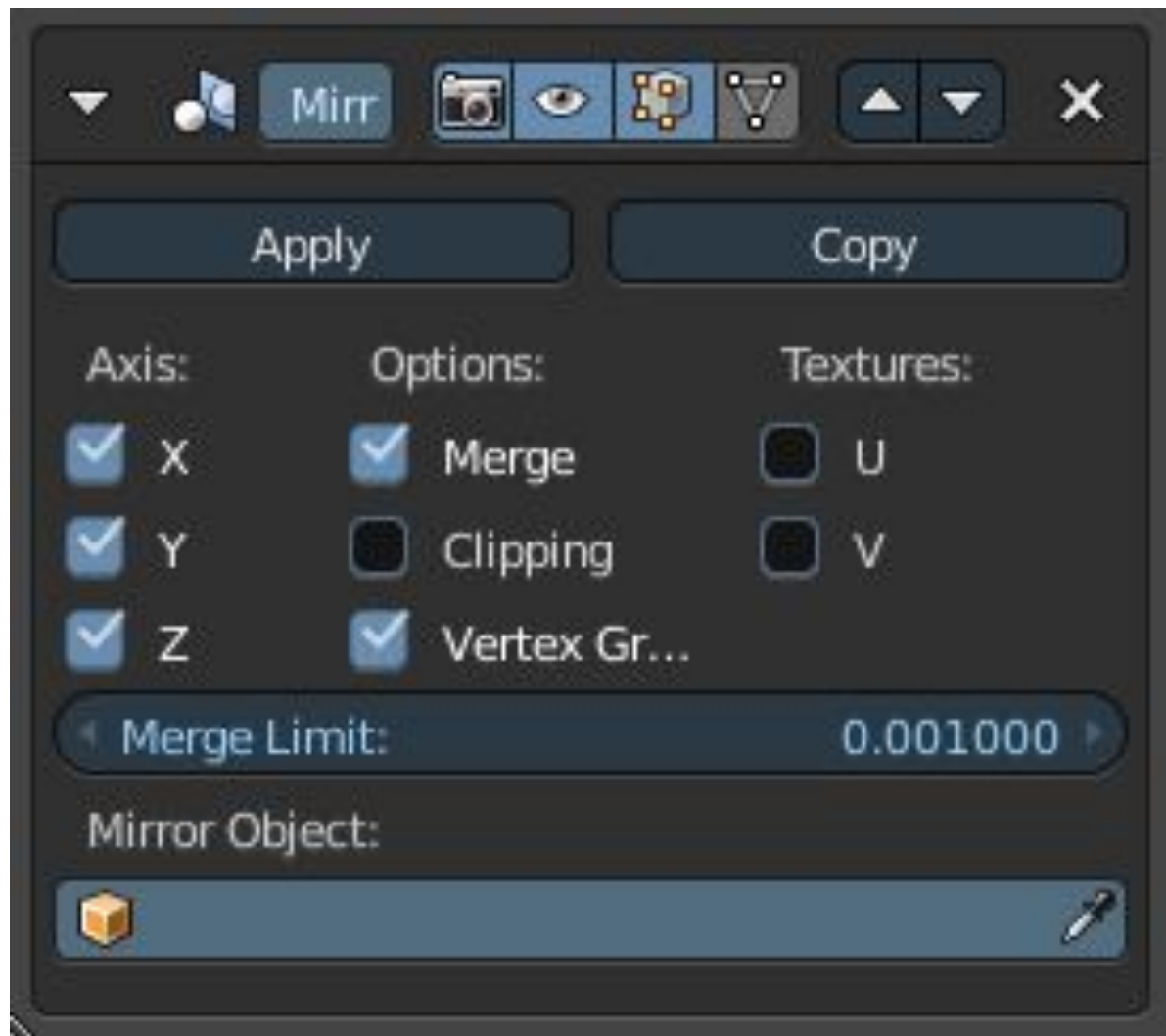
N — открывает
МЕНЮ СВОЙСТВ



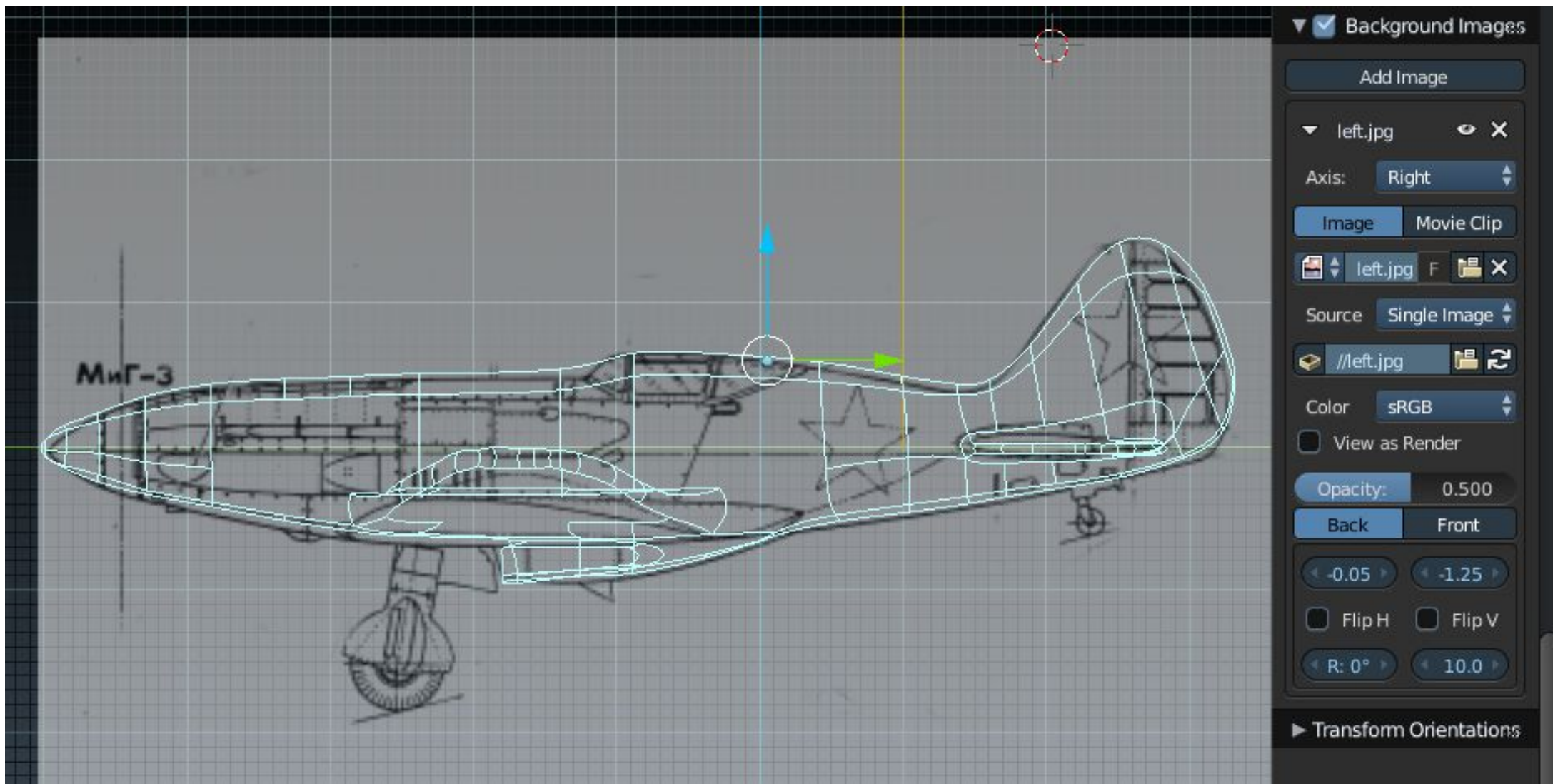
Модификатор «Зеркало»



Модификатор «Зеркало»



Работа с подложкой

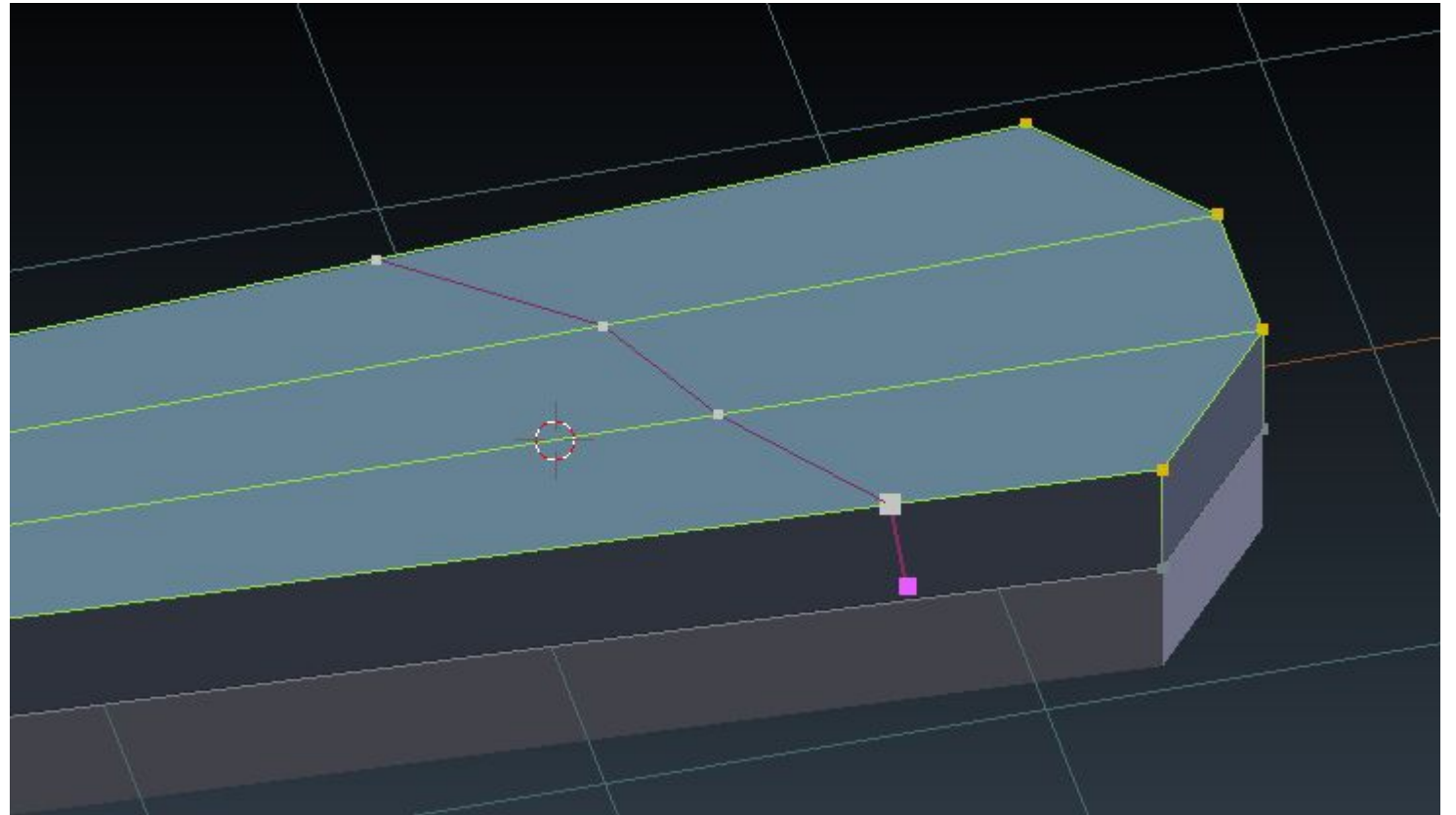


Инструмент «Нож»

К — включить режим
ножа

Z —
включить/выключить
резку сквозь задние
полигоны

C —
включить/выключить
ровные разрезы



Соединение вершин

J — соединить вершины через другие грани

