

ОТРАЖЕНИЯ

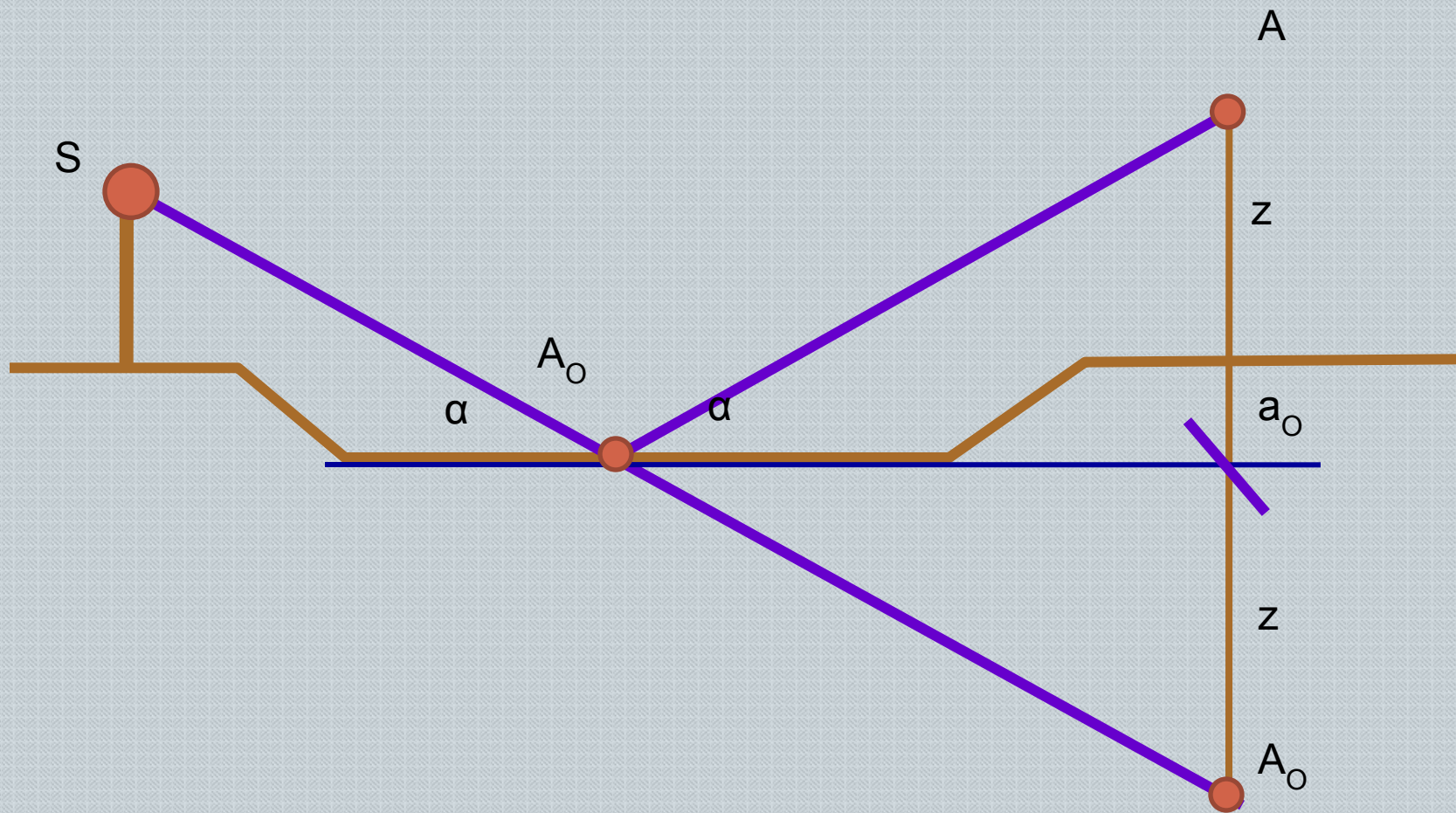
Принцип построения отражений основан на физическом законе –

угол падения равен углу отражения
(для зеркальных поверхностей)

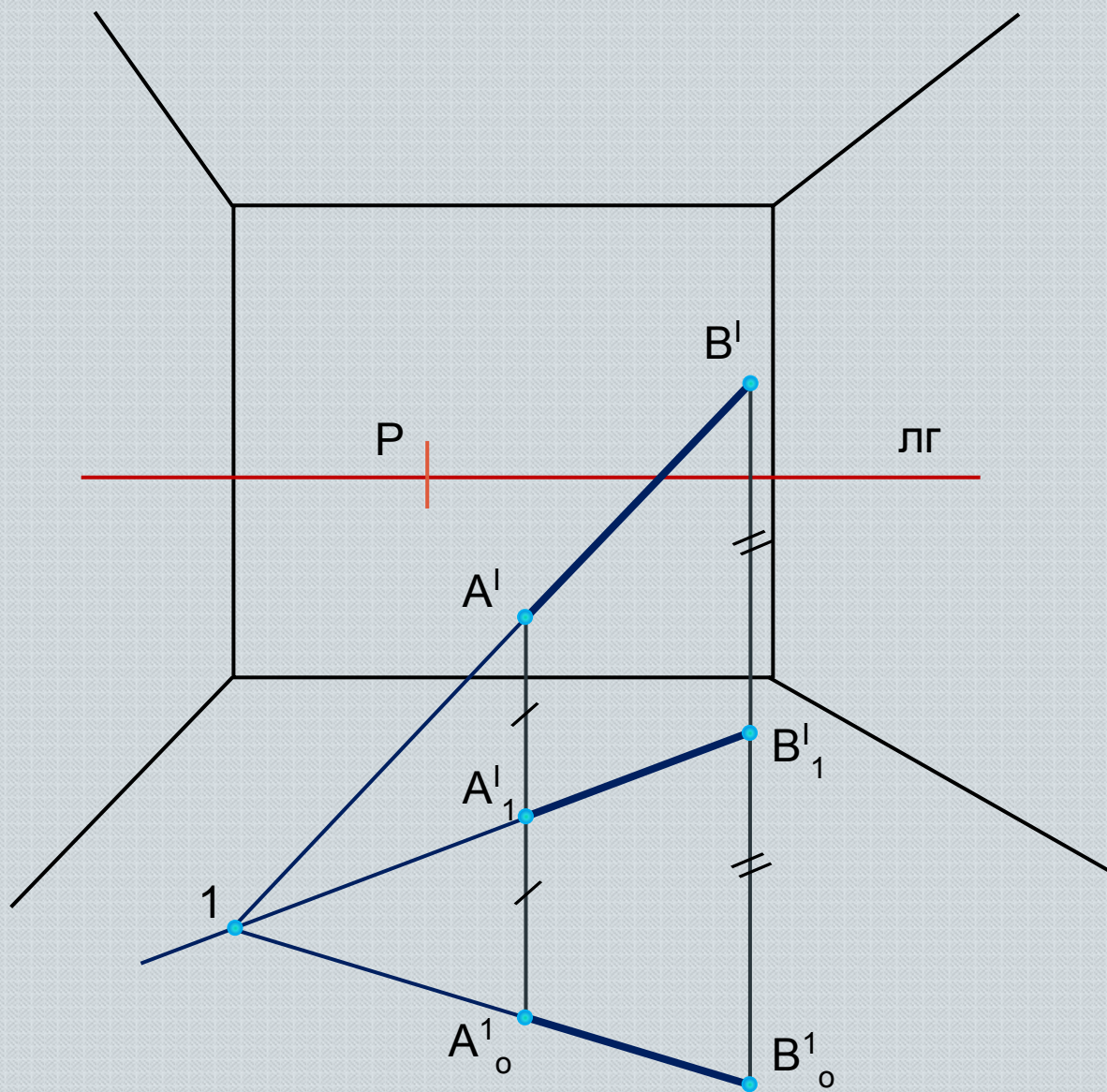
Матовые поверхности рассеивают отраженные лучи

Второй закон отражения

- отраженные лучи располагаются в одной
плоскости
с нормалью поверхности



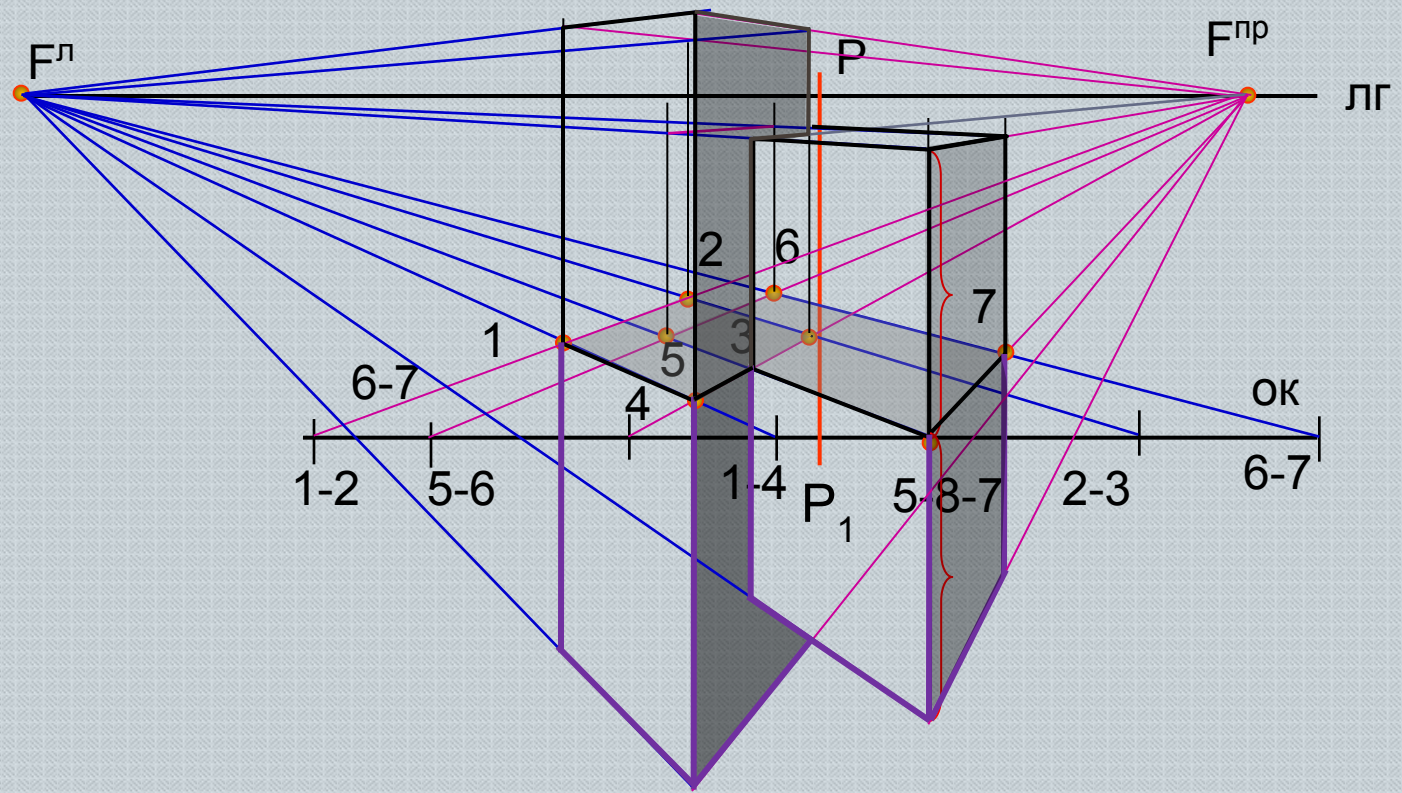
Построение отражений в горизонтальной плоскости



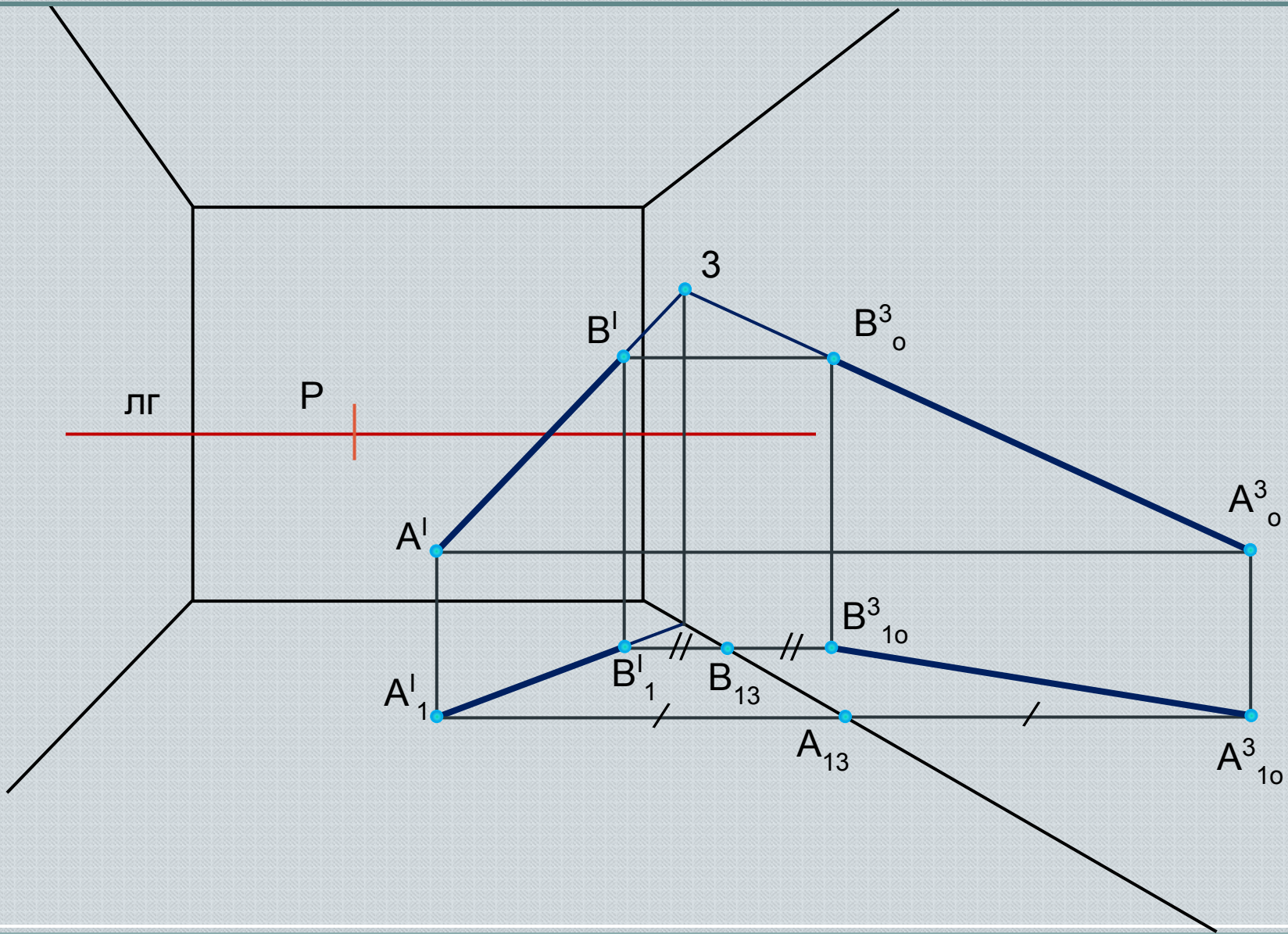
$$A'A'_1 = A'_1A'^0$$

$$B'B'_1 = B'_1B'^0$$

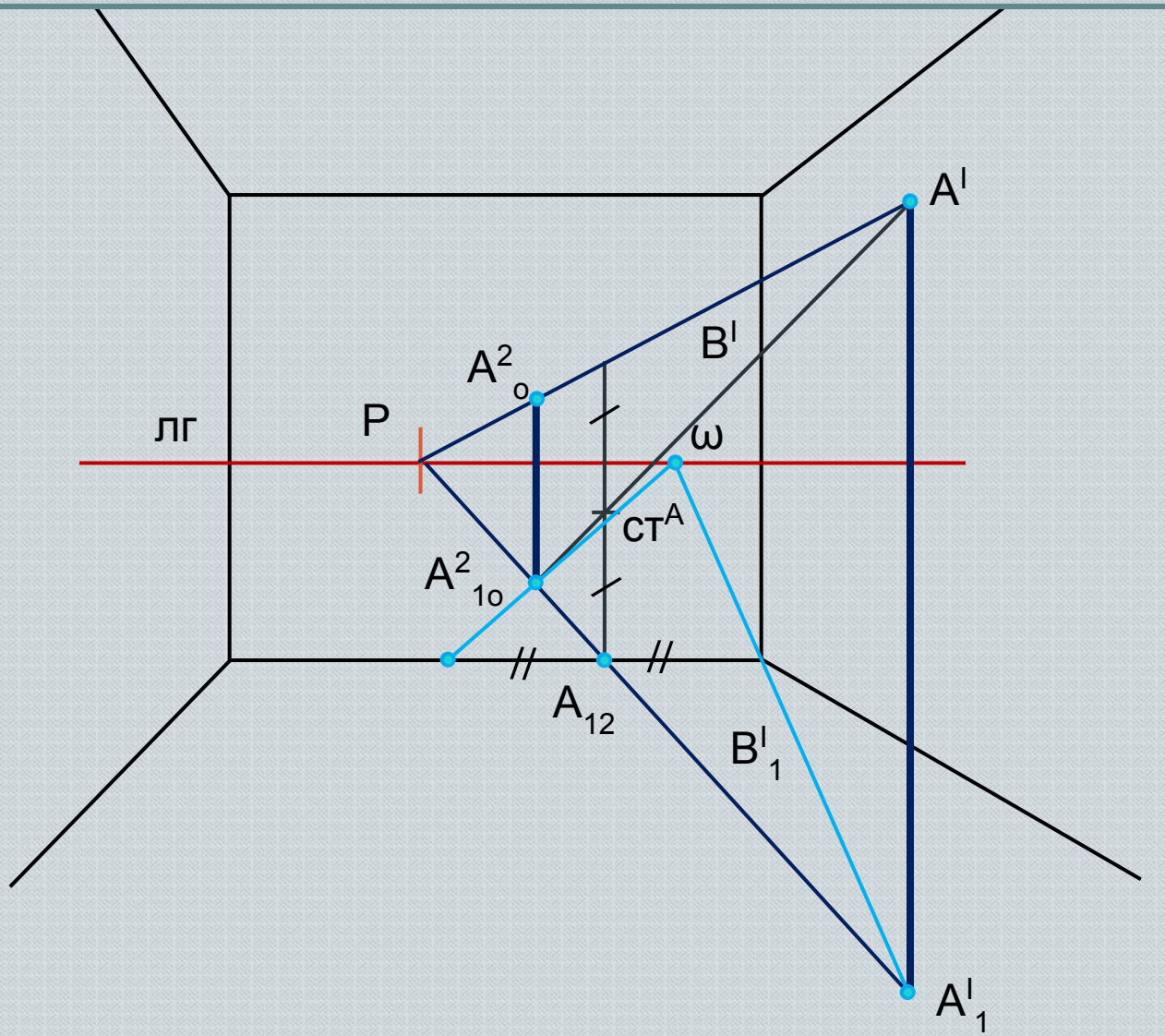
$A'^0B'^0$ – отражение
прямой AB в
горизонтальной плоскости



Построение отражений в профильной плоскости



Построение отражений вертикальной прямой во фронтальной плоскости



1 способ

$СТ^A$ – средняя точка
вертикали

2 способ

ω – точка схода
делительных лучей

Построение отражений прямой общего положения во фронтальной плоскости

