

ОТРАЖЕНИЯ

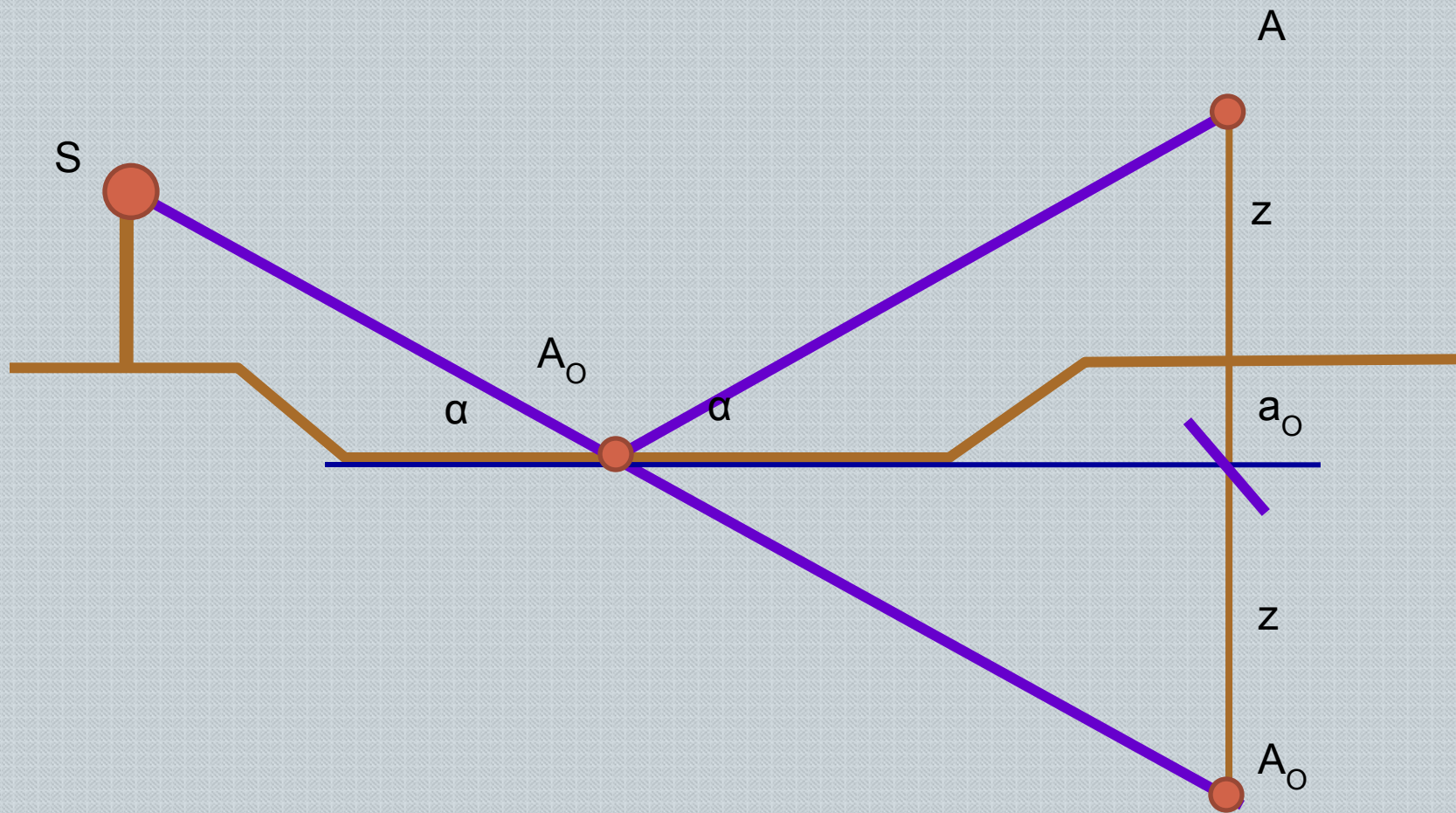
Принцип построения отражений основан на физическом законе –

угол падения равен углу отражения
(для зеркальных поверхностей)

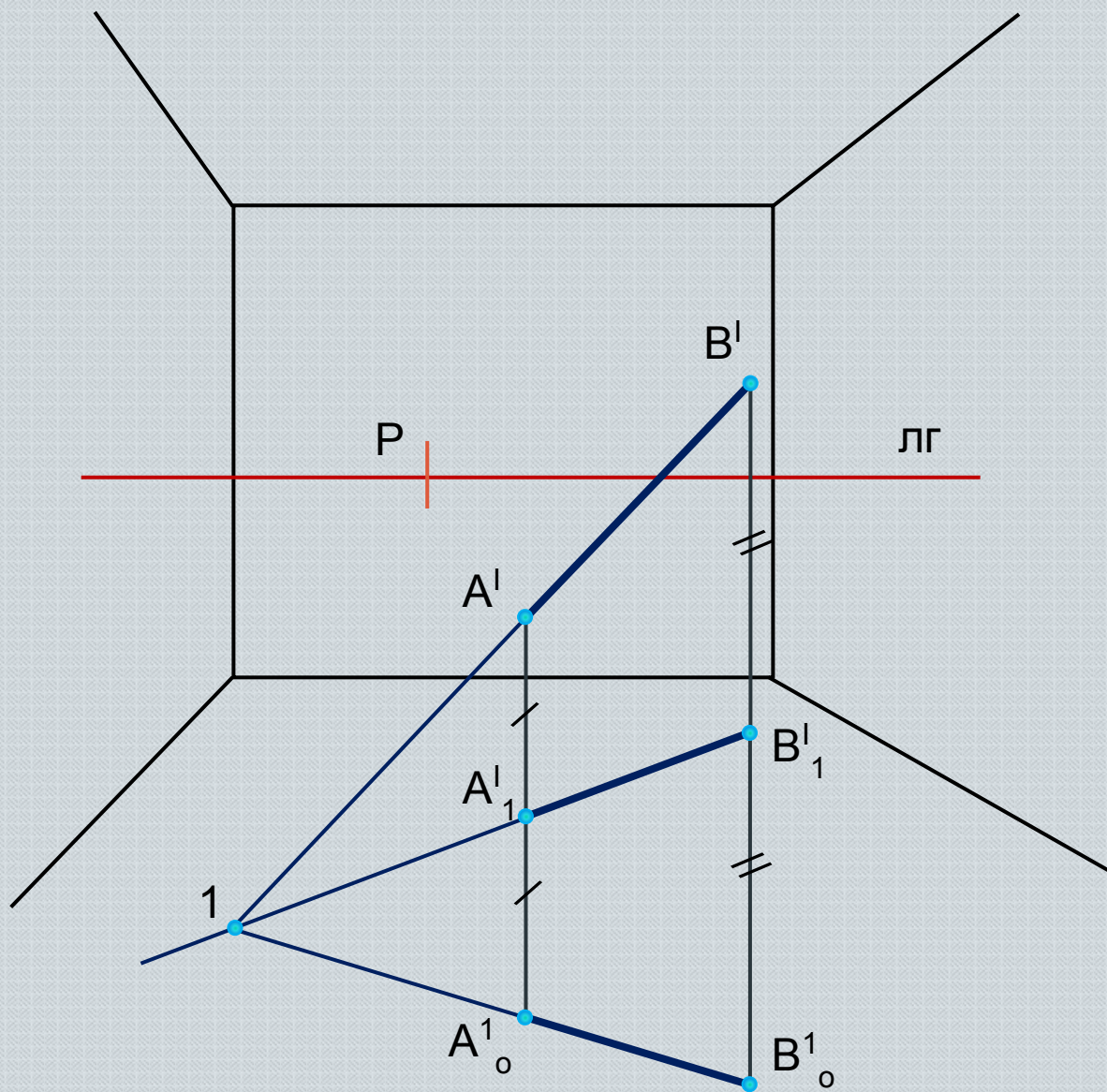
Матовые поверхности рассеивают отраженные лучи

Второй закон отражения

- отраженные лучи располагаются в одной
плоскости
с нормалью поверхности



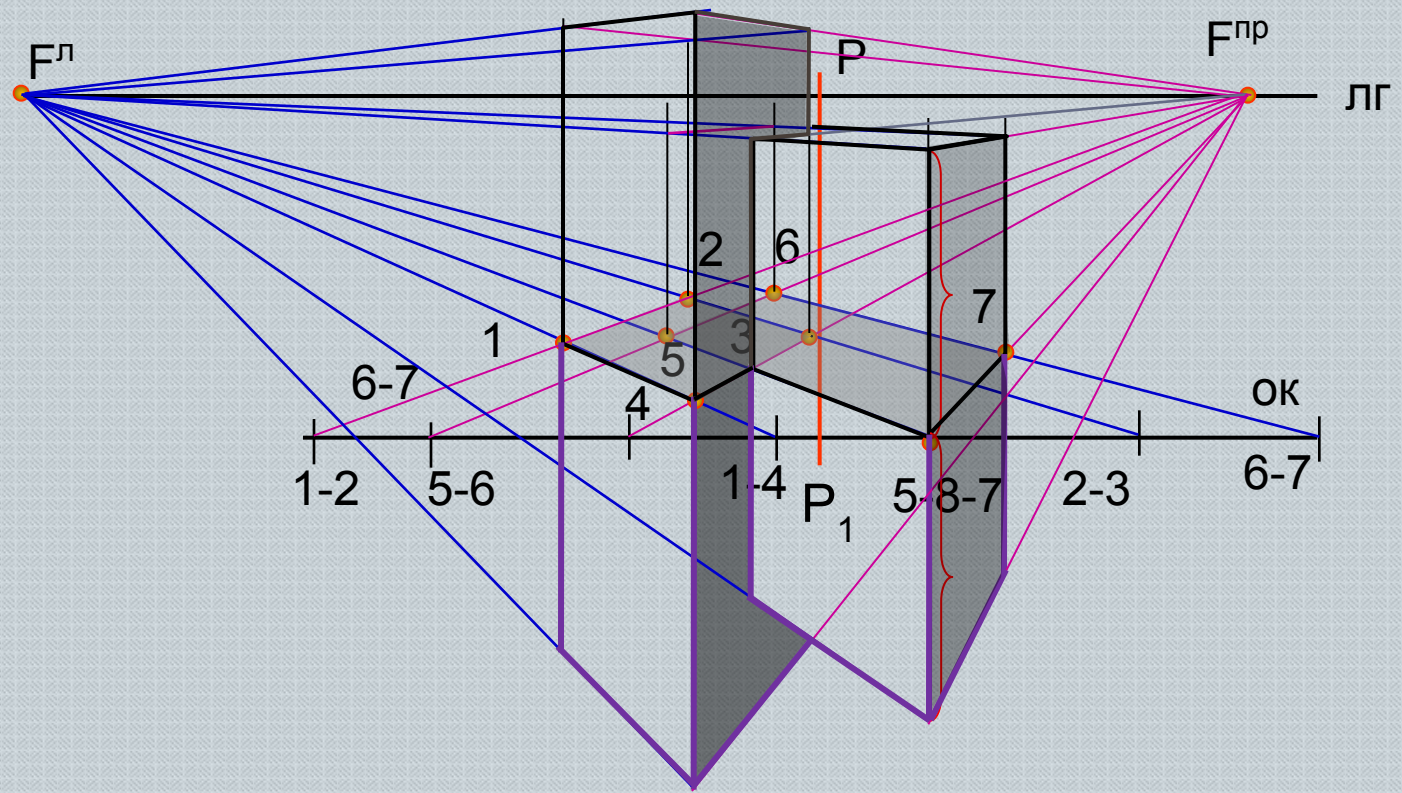
Построение отражений в горизонтальной плоскости



$$A'A'_1 = A'_1A'_0$$

$$B'B'_1 = B'_1B'_0$$

$A'_0B'_0$ – отражение
прямой AB в
горизонтальной плоскости



$F_{\text{л}}$

$F_{\text{пр}}$

ЛГ

P

2

6

7

1

5

3

6-7

OK

1-2

5-6

4

1-4

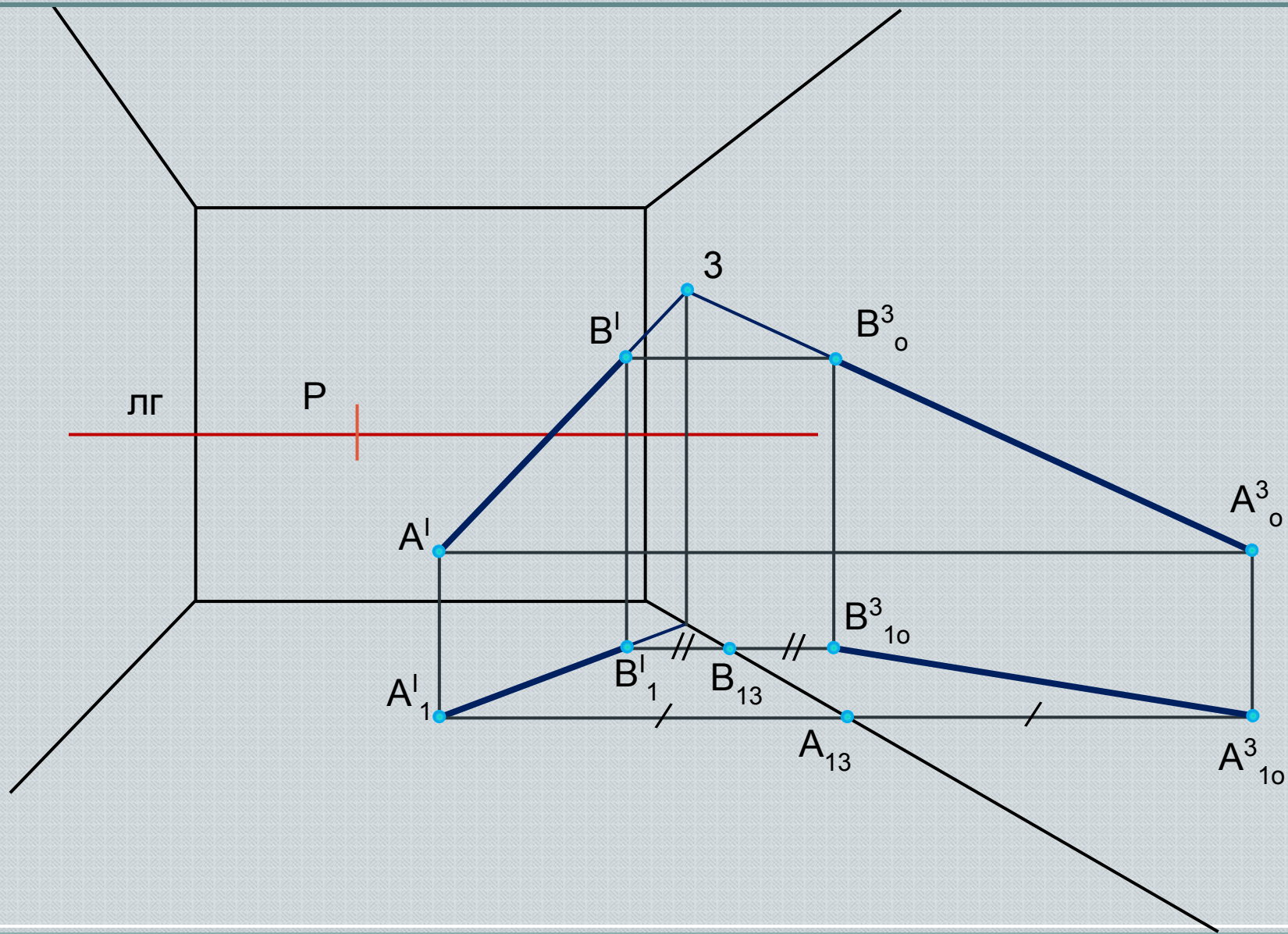
P_1

5-8-7

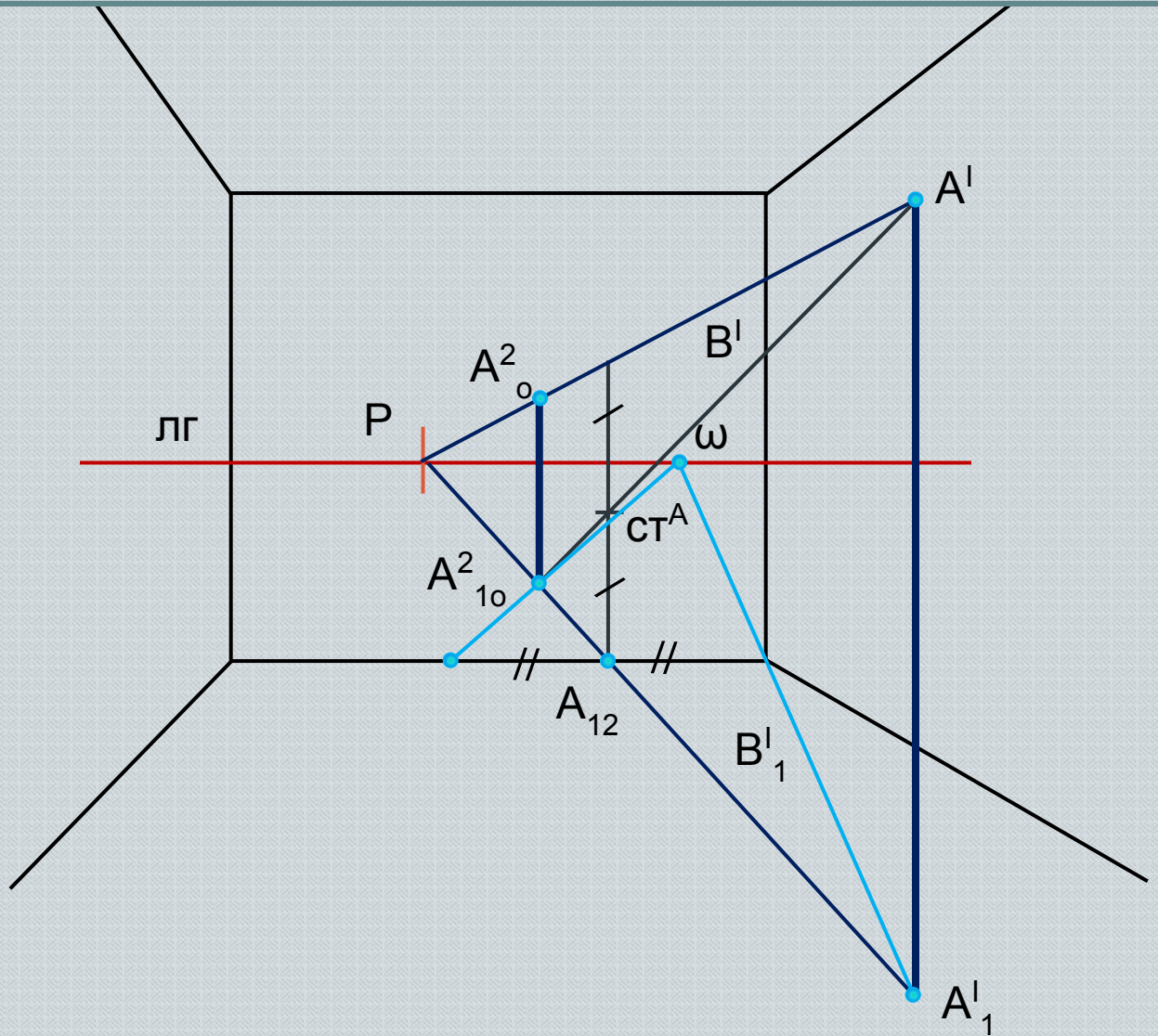
2-3

6-7

Построение отражений в профильной плоскости



Построение отражений вертикальной прямой во фронтальной плоскости



1 способ

$СТ^A$ – средняя точка
вертикали

2 способ

ω – точка схода
делительных лучей

Построение отражений прямой общего положения во фронтальной плоскости

