

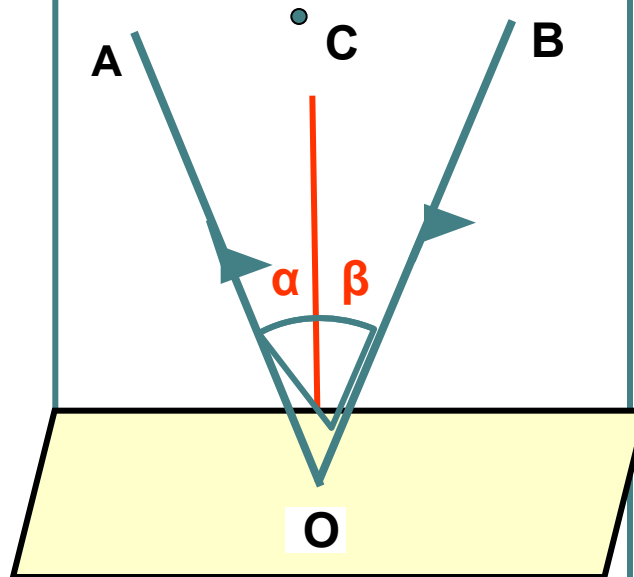
# *ПЛОСКЕ ДЗЕРКАЛО*



# Закони відбивання

Перший закон:

Промінь падаючий і промінь відбитий лежать в одній площині з перпендикуляром до поверхні, що відбиває.



Другий закон

Кут падіння променя дорівнює куту його відбивання.

$\angle AOC$  - кут падіння,  
 $\angle BOC$  - кут відбивання.

OC - перпендикуляр до  поверхні в точці

# Дзеркальне відбивання



**Дзеркальне відбивання** – світло, що падає на гладеньку поверхню, **відбивається** у вигляді **паралельного пучка**.



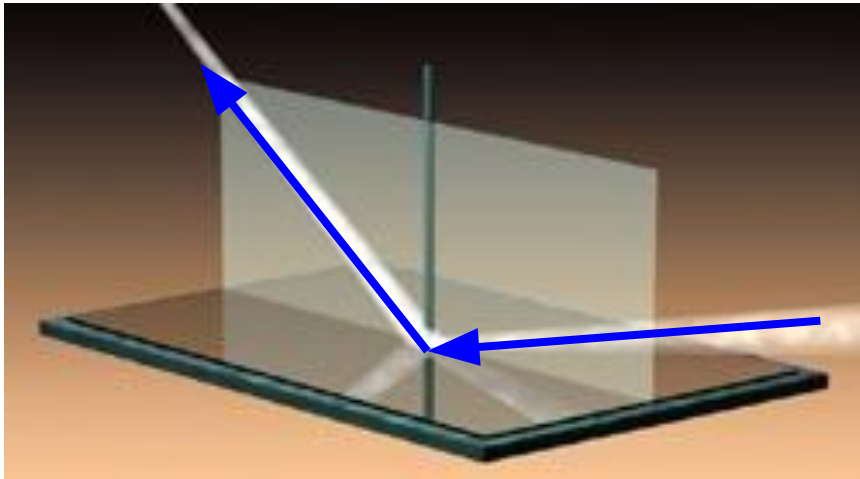
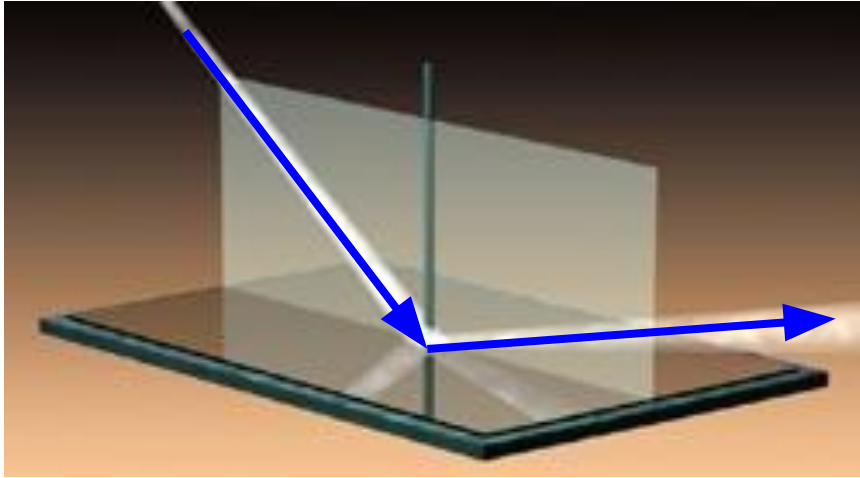
# *Розсіяне відбивання*



***Розсіяне відбивання***  
– світло, що падає на шорстку поверхню, відбивається у всіх напрямках.



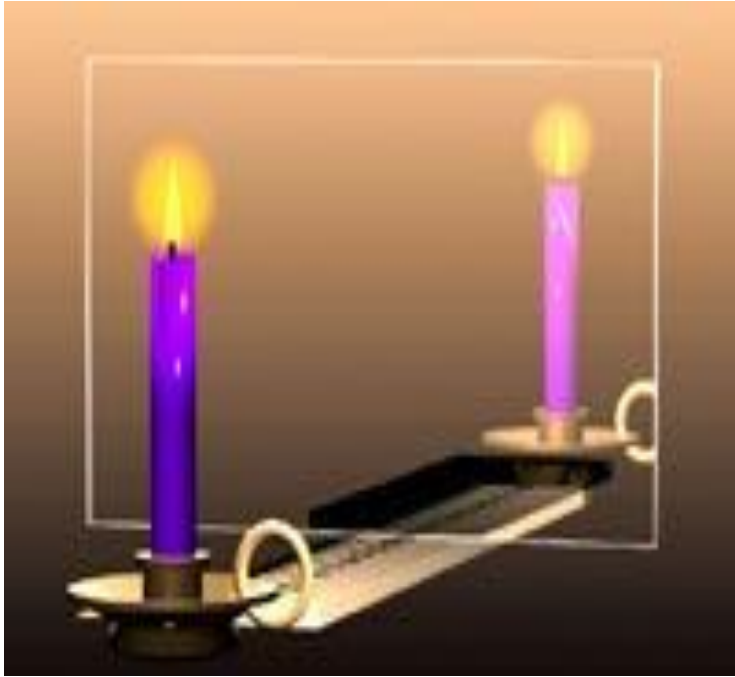
# Оборотність світлових променів



Якщо падаючий промінь спрямувати шляхом відбитого променя, то відбитий промінь піде шляхом падаючого.

# *Легенди про дзеркало*

- Дзеркало зберігає в собі інформацію про всіх і про все, що в ньому відобразилось.
- Дзеркала використовують для магічних обрядів та гадань.



# *Плоске дзеркало*



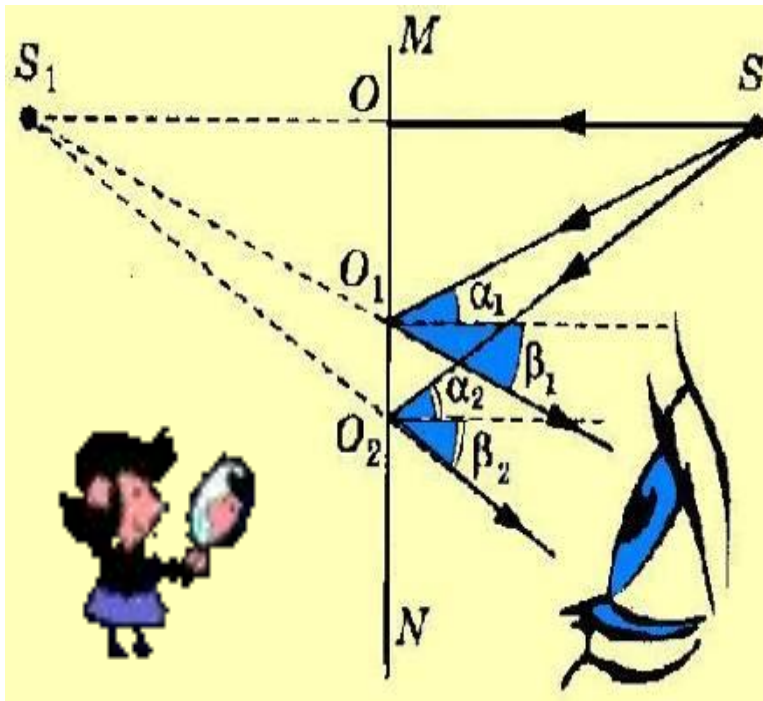


# Плоске дзеркало



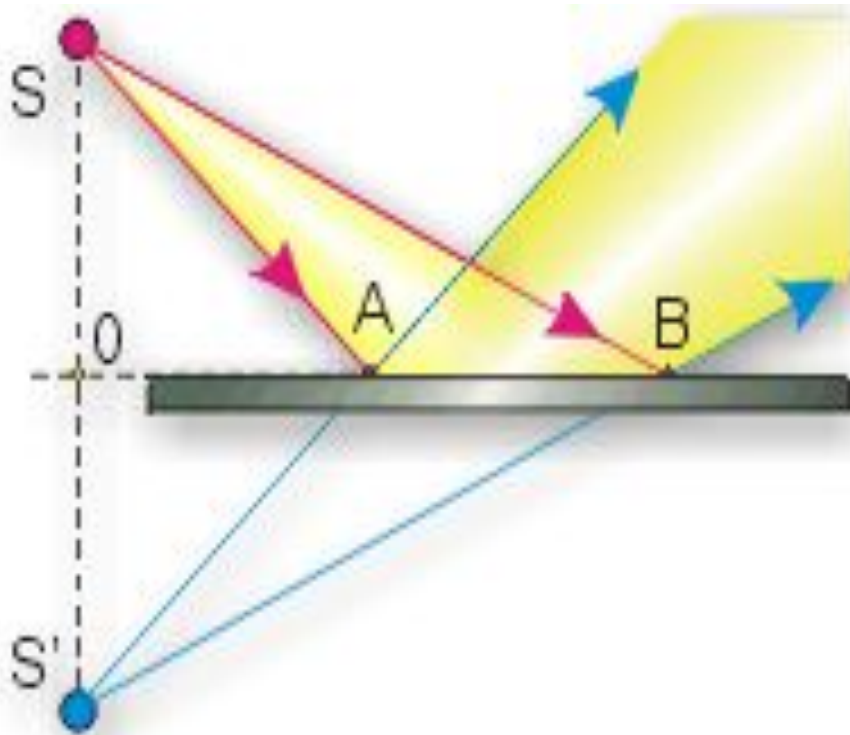
**Плоским** дзеркалом називається поверхня, що здатна дзеркально відобразити падаючі на неї промені світла.

# Зображення у дзеркалі



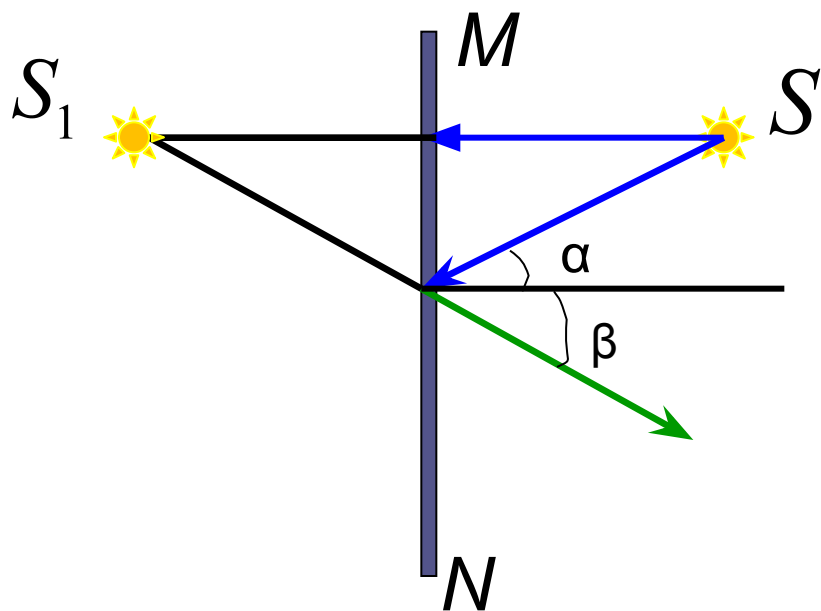
Зображення предмета, яке дає плоске дзеркало, утворюється за рахунок променів, відбитих від дзеркальної поверхні.

# Зображення точки в плоскому дзеркалі



Пучок світла від джерела  $S$  падає на дзеркало. Після відбиття здається, що промені йдуть з точки  $S'$ . Тобто здається, що джерело розміщене за дзеркалом.

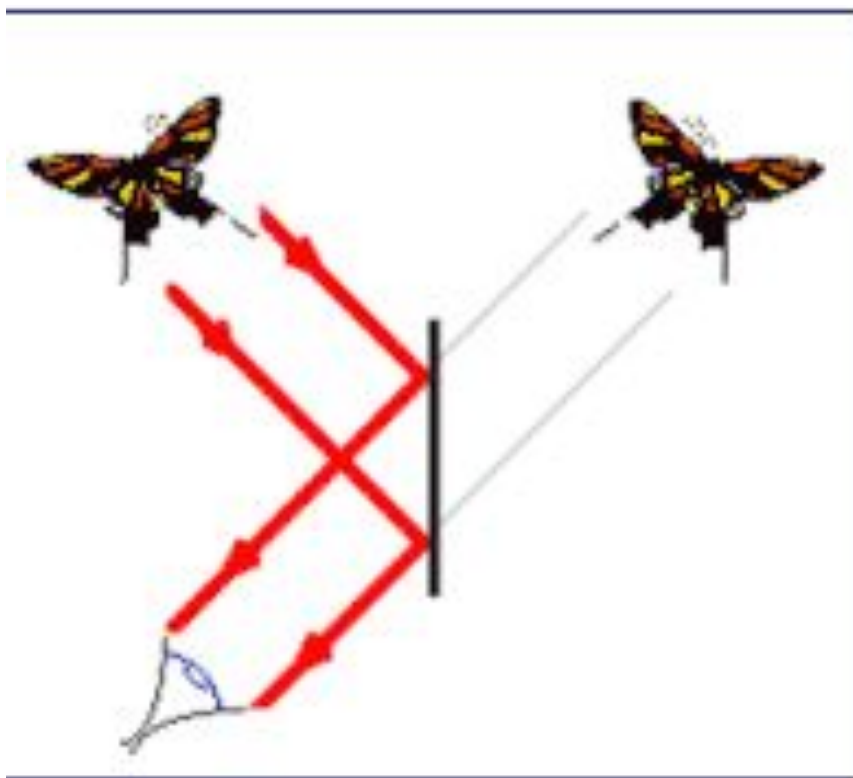
# Побудова зображення точки



Для побудови досить два промені:  
1) Промінь, перпендикулярний дзеркалу (він відіб'ється в зворотньому напрямку);

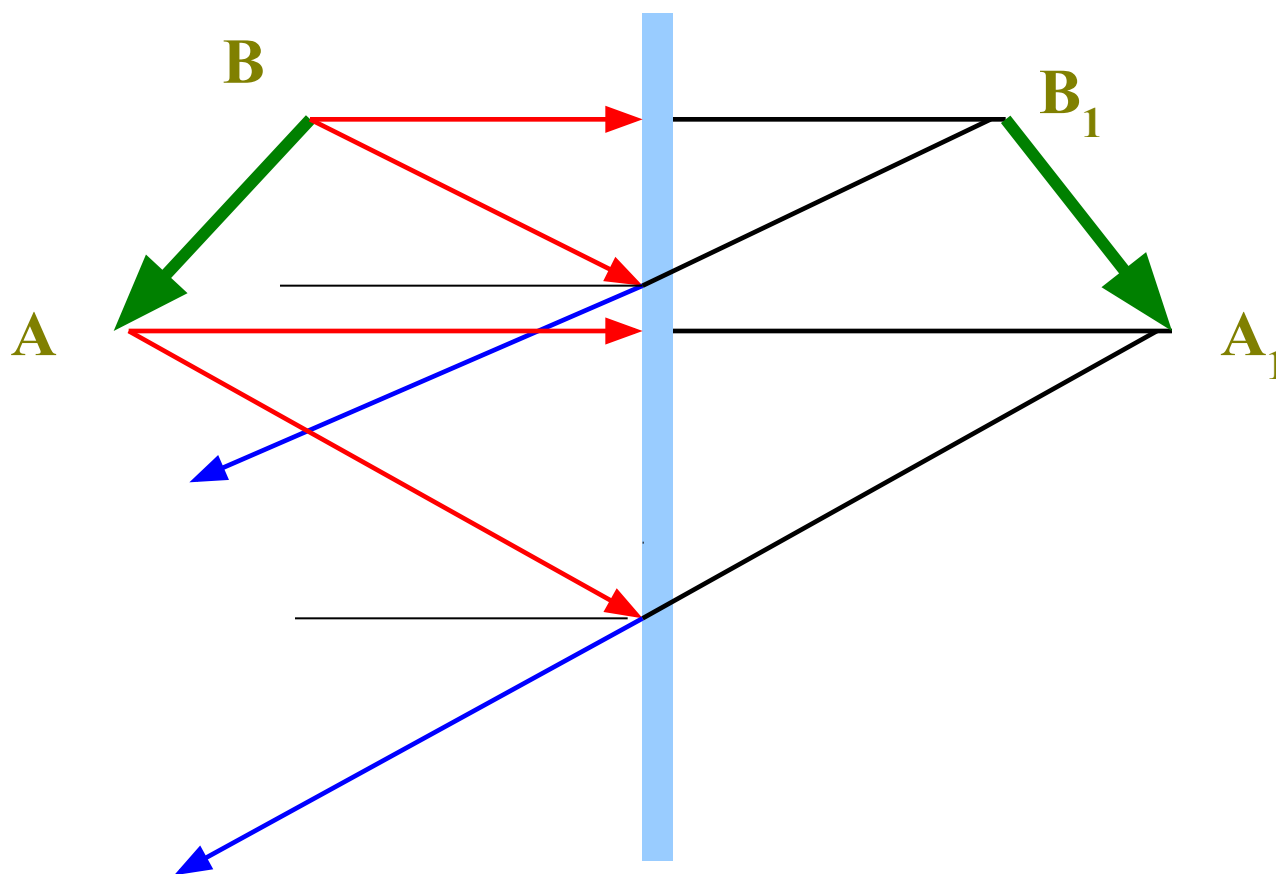
2) Промінь, що падає під кутом (він відіб'ється під таким самим кутом).

# Зображення предмета

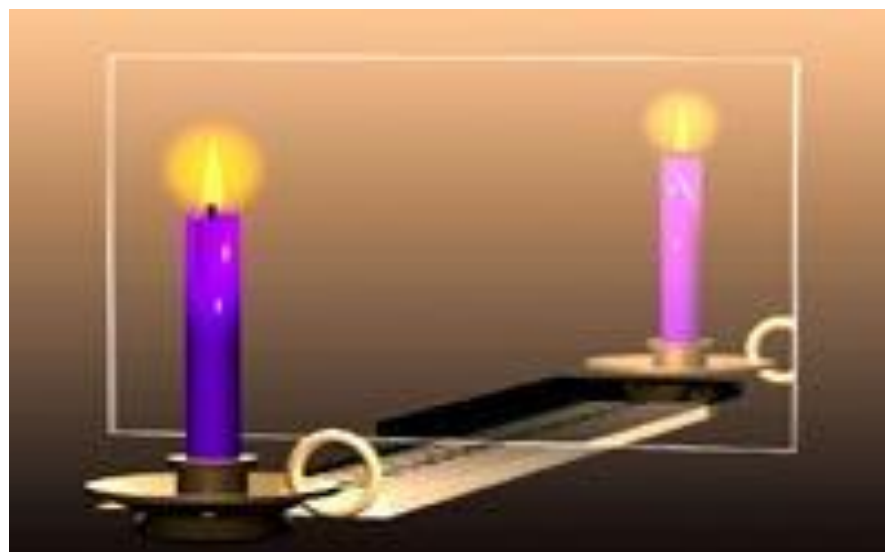
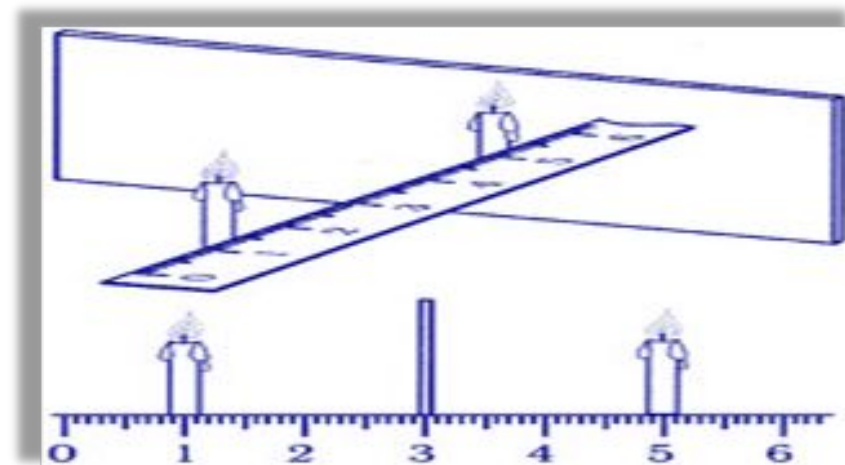
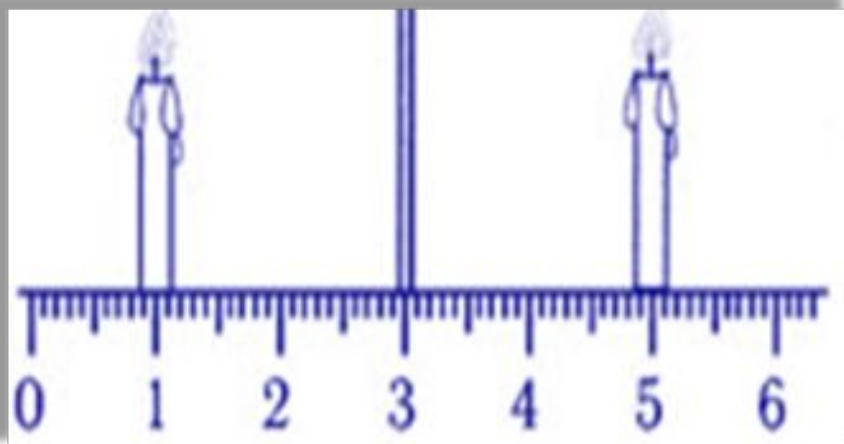


Зображення предмета є уявним, тому що утворюється на продовженні відбитих променів.

# Побудова зображення предмета



# Експериментальна перевірка



# Практичне застосування плоских дзеркал



- Використовуються в повсякденному житті.
- Завдяки відбиванню променя можна здійснювати світлову сигналізацію.
- Прямі дзеркала використовують в перископах підводних човнів.



# *ЗАСТОСУВАННЯ*

- ВІЙСЬКОВА ТЕХНІКА
- ДЗЕРКАЛЬНІ ШКАЛИ В  
ГАЛЬВАНОМЕТРАХ ТА  
БАРОМЕТРАХ
- ТРАНСПОРТ
- ЦИРК ( ГОЛОВА, ЩО ГОВОРИТЬ)



# Сферичні дзеркала



Дякую за увагу!

Виконала :

Учениця 11-А класу

ЗОШ№1 м.Коростеня

Вигівська Вікторія