



Футбол

Презентация
студента 3-го курса, спортивно-
педагогического колледжа, Ткачева
Евгения.

[Презентации по футболу](#)

Футбол - это

- Футбол (англ. *football*, «ножной мяч») — командный вид спорта, в котором целью является забить мяч в ворота соперника ногами или другими частями тела (кроме рук) большее количество раз, чем команда соперника. В настоящее время самый популярный и массовый вид спорта в мире.



Название игры

- Полное английское название (англ. *association football*) было придумано, чтобы отличать эту игру от других разновидностей «ножного мяча», особенно регби (англ. *rugby football*). В 1880-х годах появилось сокращённое название «соккер» (англ. *soccer*), которое в наши дни получило широкое распространение в ряде англоязычных стран (исключая Англию, где болельщики считают его пренебрежительным).
- В других языках название игры является:
- либо заимствованием английского слова *football*, как в России — футбол, в Португалии — порт. *futebol*.
- либо переводом слова футбол, как например в немецком нем. *Fußball*, греческом — греч. *ποδόσφαιρο*, финском — фин. *jalkapallo*, иврите — ивр. *לגביט*, карельском — карельск. *jalgamiäččy* и адыгейском — адыг. *лъэпэеу*.
- либо производными от слов «пинать», «нога» и т. п., как в итальянском итал. *calcio*, хорватском — хорв. *nogomet*.
- «Football», как официальное международное название игры используется ФИФА и МОК.



История футбола

- Игры, похожие на современный футбол, существовали довольно давно у разных народов, однако первые записанные правила датированы 1848 годом. Датой рождения футбола считается 1863 год, когда была организована первая Ассоциация футбола и составлены правила, похожие на современные. История футбола началась очень давно. Так, например, и в Египте, и в Германии, и в Китае были игры, похожие на футбол. Самая удачная из них называлась гарпастум и придумали её итальянцы. Но когда появился современный футбол, гарпастум был забыт.



Игра в паллы была предшественницей футбола.

История футбола



- Когда англичане придумали футбол, они сразу стали популяризировать его во всех странах, включая Россию. В то время в чемпионате участвовало много английских команд. О футболе в России впервые было сказано в книге одного из докторов «игры с мячом на воздухе».

Правила игры

- Отдельная футбольная игра называется матч, который в свою очередь состоит из двух таймов по 45 минут. Пауза между первым и вторым таймами составляет 15 минут, в течение которой команды отдыхают, а по её окончании меняются воротами.
- В футбол играют на поле с травяным или синтетическим покрытием. В игре участвуют две команды: в каждой от 7 до 11 человек. Один человек в команде (вратарь) может играть руками в штрафной площади у своих ворот, его основной задачей является защита ворот. Остальные игроки также имеют свои задачи и позиции на поле.

Правила игры

- Защитники располагаются в основном на своей половине поля, их задача — противодействовать нападающим игрокам противоположной команды. Полузащитники действуют в середине поля, их роль — помогать защитникам или нападающим в зависимости от игровой ситуации. Нападающие располагаются, преимущественно на половине поля соперника, основная задача — забивать голы.



Правила игры

- Цель игры — забить мяч в ворота противника, сделать это как можно большее количество раз и постараться не допустить гола в свои ворота. Матч выигрывает команда, забившая большее количество голов. В случае, если в течение двух таймов команды забили одинаковое количество голов, то или фиксируется ничья, или победитель выявляется согласно установленному регламенту матча. В этом случае может быть назначено дополнительное время — ещё два тайма по 15 минут каждый. Как правило, между основным и дополнительным временем матча командам предоставляется перерыв.

10 игроков, больше ворота и голубая карточка

«Газета...» с помощью специалистов провела обзор всех предложений по изменению футбольных правил, которые появились за последнее время

Насущнейшая идея президента ФИФА Делла Блаттера — отменить офсайд — далеко не первая попытка серьезно изменить правила спорта №1. Что только не предлагают сделать футбольные чиновники разного «каллора» под давлением телевизионского прогресса, желание добавить зрелищности и справедливости. Правда, сам процесс реформ сложное дело. Сначала нужно внести предложения в Совет по правилам (при ФИФА), а дальше принимаются только от национальных федераций. Потом необходимо добиться согласия всех восьми представителей Совета. И, наконец, «обкатать» нововведение в течение нескольких лет на юношеском или региональном уровне. Понятно дело, большинство идей даже не доходит до Совета, а многие не принимаются.

Уменьшение количества футболистов на поле до десяти. Цель — повысить больше зрелищность, игра станет быстрее, зрелищнее и результативнее. Предложение пока не рассматривалось.

Для главных арбитров (то есть не на каждой половине поля). После проведения в Южной Америке экспериментов от предложения отказаться от арбитров равной трактовки одинаковых моментов.

Промогать арбитрам спорить моментом с помощью видеопомощи. Предложение пока отложено.

Увеличение количества замен — в дополнение к уже имеющимся еще одну четвертую замену. Цель — увеличить темп игры в завершение. Предложение в стадии обсуждения.

Полная или частичная отмена положения «вне игры». Цель — упростить понимание правил, меньше судейских ошибок (в значении более справедливые результаты). Предложение пока не рассматривалось.

Введение мяча из двух ног. Цель — повышение результативности и зрелищности соперничества, игрок может ударить ногой, перенести мяч, выхватить ногой мяч и т.д. Предложение пока не рассматривалось.

Отмена штрафа за фол «последней ногой» в штрафной. Арбитр назначает пенальти, но травмированный игрок получает только желтую карточку. Цель — избежать двойного наказания. Предложение в стадии обсуждения.

Увеличение размеров ворот на 11 см (будет равен в длину и высоту). Цель — повышение результативности. Предложение пока не рассматривалось.

Определение наказания за нарушение правил владения мячом. Цель — избежать наказания Сине-желтой карточкой. Предложение пока отложено.

Для дополнительного наказания (то есть за нарушение правил). Цель — введение штрафных ударов при определенных нарушениях, но не штрафных пенальти и штрафных углов. Эксперимент проводится в Лиге Европы.

Увеличение количества игроков на поле. Цель — повысить зрелищность, игра станет быстрее, зрелищнее и результативнее. Предложение пока не рассматривалось.

Удаление игрока на две минуты (замена, штрафная или голубая карточка). Цель — повышение наказания за грубый фол, который не имеет ни красной, ни желтой карточек. Предложение пока не рассматривалось.

Сине-карточка для выводов игроков из поля. Цель — упростить наказание игроков. От предложения отказались после экспериментов на любительском уровне.

Перенос мяча на 3 метра ближе к воротам, если игрок нарушил правила в штрафной «стенки». Цель — более справедливые наказания. Предложение пока не рассматривалось.

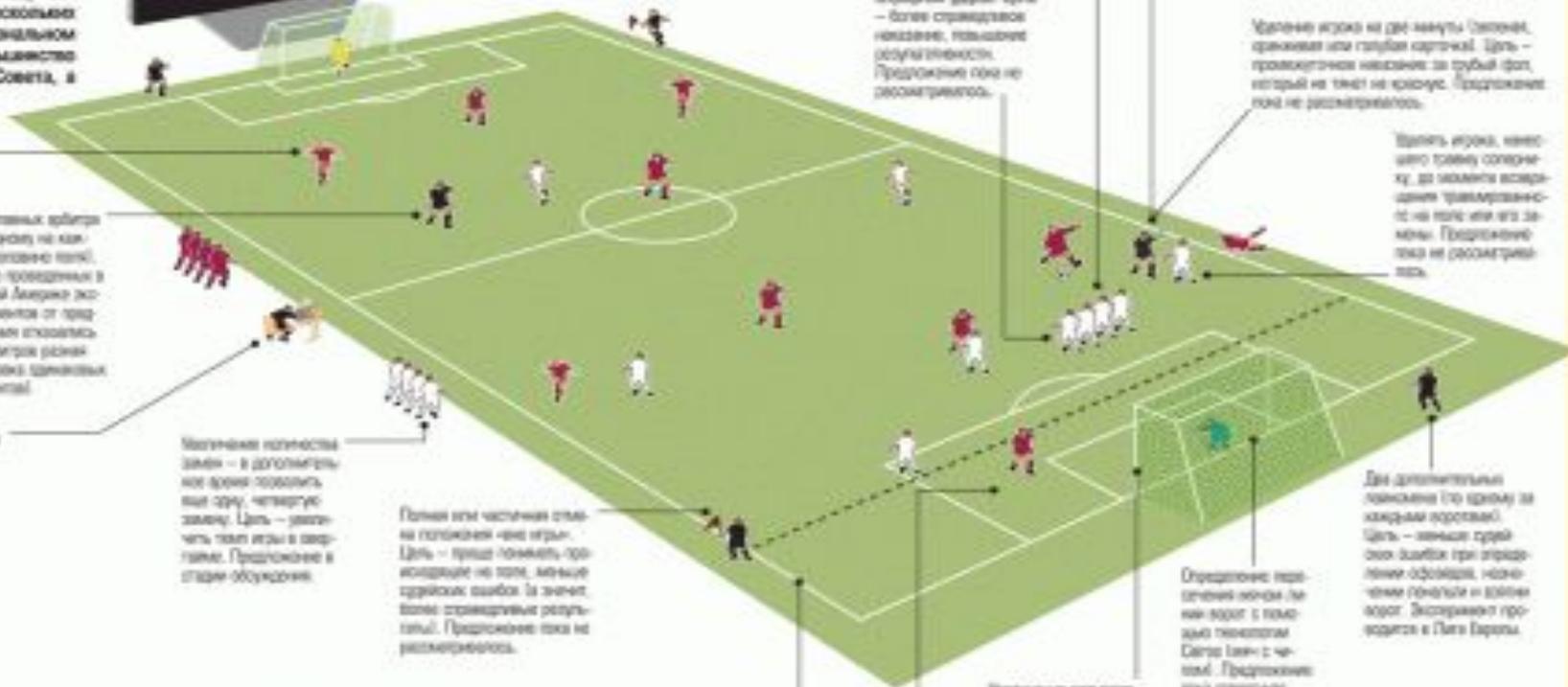
Запрет на выставление стенок во время штрафных ударов. Цель — более справедливые наказания, повышение результативности. Предложение пока не рассматривалось.

Отказ от серии пенальти. Каждая пятая минут дополнительного времени — выбирать составы по одному игроку из каждой команды (максимальное количество — по 5 футболистов) и играть до забитого мяча. Цель — избежать «11-метровых» сериалов. Предложение пока не рассматривалось.

Увеличение перерывов между таймами до 20 минут. Цель — больше прибыль от рекламы на ТВ, больше времени игроки на отдых, больше времени зрителям на покупки и фаст-фуд. Предложение пока отложено.

Отказ от мячей или дополнительного времени — штрафные, победители в серии пенальти. Цель — повысить зрелищность, сократить время матча в интересах ТВ. Предложение в стадии обсуждения.

Повышение штрафа за фолы за победу с перевесом в три и более мяча. Цель — повысить зрелищность, побуждать результативную игру. Предложение пока не рассматривалось.



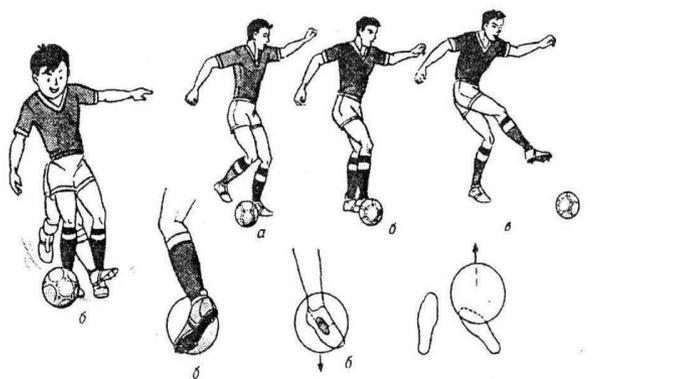
Правила игры

- В случае, если в течение двух таймов команды забили одинаковое количество голов, то или фиксируется ничья, или победитель выявляется согласно установленному регламенту матча. В этом случае может быть назначено дополнительное время — ещё два тайма по 15 минут каждый. Как правило, между основным и дополнительным временем матча командам предоставляется перерыв.



Тактика

- Поскольку футбол игра командная, на первое место выдвигается взаимопонимание игроков, умение вести грамотные совместные действия. Важное значение при этом имеет тактическое построение игроков. Самой распространенной тактической схемой в современном футболе является игра с четырьмя защитниками, четырьмя полузащитниками и двумя нападающими — 4-4-2. Схем существует великое множество, однако само понятие схемы, как и понятие амплуа игроков достаточно относительно. В зависимости от квалификации игроков, их обязанности на поле могут значительно выходить за рамки амплуа. Так, часто по замыслу тренера полузащитники, в особенности крайние (а иногда даже и центральные защитники) выполняют роль нападающих. В связи с развитием теории футбола и универсализацией игроков стали анахронизмом некоторые широко известные прежде схемы (например, бразильская атакующая схема «дубль-вэ» или система обороны со свободным защитником) и многие футбольные термины («инсайд», «либеро» и т. п.).



Удары.

- Удар внешней частью подъема в футболе. Не имеет большой силы. Но один из способов выполнения такого удара (когда удар наносится не по середине мяча, а по его краю) может быть коварен: мяч летит по дугообразной траектории. Такой удар принято называть резанным или «сухим листом». Дугообразность полета мяча (особенно при ударе в ворота) нередко обманывает вратаря, которому кажется, что мяч летит мимо ворот. Такой удар позволяет мячу обойти «стенку», выстроенную вратарем вблизи своих ворот при штрафном ударе, и ставит голкипера в критическое положение. Удар внутренней стороной стопы в футболе. Более эффективен, когда преследует цель передачи мяча партнеру, находящемуся на близком расстоянии от бьющего. Ценность его - в точности и простоте исполнения. Он часто находит применение, когда приходится ударять по мячу с лета. Большая площадь соприкосновения стопы с мячом гарантирует надежность удара. Слабость же его в том, что он себя демаскирует и сопернику не составляет труда разгадать направление полета мяча после нанесения удара.

В довоенное время и в 40-е годы у нас было немало футболистов, которые отлично владели этим приемом. Но и среди них выделялись Василий Смирнов и Александр Пономарев; этим ударом они часто поражали цель. На завершающей стадии атак бывает немало голевых ситуаций, в которых бьющего лишают возможности использовать для усиления удара не только разбег, но и замах. В таких-то ситуациях и может оказаться незаменимым удар носком.

Удар пяткой.

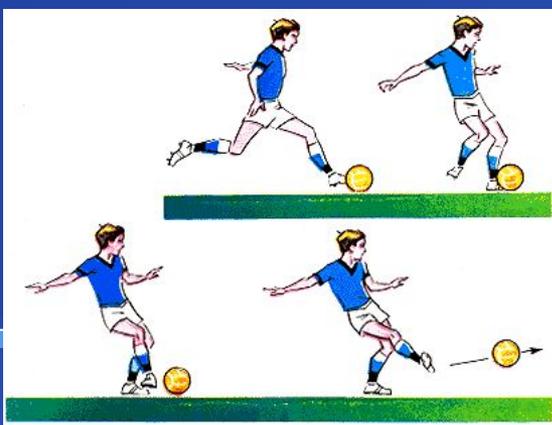
- Удар пяткой в футболе. Сила такого удара в его неожиданности, маскировке, обусловленной редким применением и скрытностью выполнения.



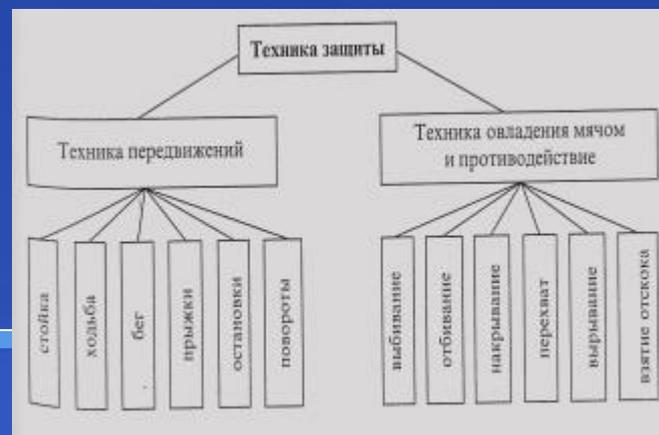
Удар носком.

- Удар носком в футболе. Ценный, но забытый удар. Ударить по мячу носком так, чтобы мяч достиг цели, нелегко: надо попасть в определенную точку на поверхности мяча, чтобы мяч полетел в нужном направлении. Удар носком - сильный, в отдельных ситуациях - неожиданный для соперников, из-за чего его тоже можно отнести к разряду коварных.





Техника и ведение.



- Ведение мяча в футболе. Ведение представляет собой серию (разной длительности) несильных коротких ударов, придающих движению мяча нужное направление, с задачей преодолеть какое-то расстояние. Конечно, ведение требует от игрока должного уровня выполнения движений. Следует вести мяч так, чтобы он ни на секунду не выходил из-под контроля игрока. В то же время футболист должен постоянно видеть поле и оценивать перемены в игровой обстановке (чтобы в случае необходимости своевременно и точно передать мяч в намеченный адрес). Ведение мяча - не цель, а средство, и когда вынуждают обстоятельства, надо уметь своевременно от него отказаться, если можно решить ту же задачу (преодолеть пространство) более эффективным средством. Вести мяч следует тогда, когда есть для этого свободная зона и нет адреса для передачи мяча, или тогда, когда партнерам надо выиграть время для выхода в зону, где можно получить мяч беспрепятственно. Надо научиться вести мяч быстро (чтобы оставшийся в тылу соперник не успел вернуться в линию своей обороны). Не следует сблизиться с соперником на короткую дистанцию, если нет намерения обвести его с ходу - лучше сделать передачу еще в свободной позиции.
- Лучшими мастерами ведения мяча в нашем современном футболе можно считать таких нападающих, как Олег Блохин, Владимир Гуцаев и Валерий Газзаев. Отличным дриблером в прошлые годы был Василий Трофимов: ведя мяч не глядя на него (зрение было обращено в поле), он никогда не опаздывал с передачей. В мировом футболе выдающимся мастером-дриблером был несравнимый Гарринча. Если уж он вел мяч, то на спринтерской скорости, а без контроля не оставлял мяч ни на мгновение. Скоростное ведение мяча не мешало ему с помощью даже одного, но отточенного до совершенства финта легко обыгрывать атаковавших его соперников.
- Таким образом, выверенная техника ударов по мячу способна придать ему новое направление, усилить скорость его движения, погасить скорость, остановить полет мяча.

Лучшие голы за историю чемпионата мира по футболу



Футбол в мире

- Согласно заявлению ФИФА в 2001 году в футбол на планете играло около 250 миллионов человек. Из них более 20 миллионов — женщины. Зарегистрировано около 1,5 миллиона команд и 300 000 профессиональных клубов.



Футбол в мире

- В распределении по странам на первом месте США (примерно 18 миллионов, из которых 40 % женщины), затем идут Индонезия (10 миллионов), Мексика (7,4 миллиона), Китай (7,2 миллиона), Бразилия (7 миллионов), Германия (6,2 миллиона), Бангладеш (5,2 миллиона), Италия (4 миллиона), Россия (3,8 миллиона).



Футбольные организации



- Существует ряд организаций, осуществляющих контроль, управление и распространение футбола. Основной является ФИФА, расположенная в Цюрихе, Швейцария. Она занимается организацией международных соревнований мирового масштаба, в частности чемпионата мира. Далее идут континентальные организации и организации по странам, областям и городам и т. д. У каждой имеются обязанности по организации соответствующих футбольных соревнований, контролю за деятельностью входящих в них клубов, распространением и популяризацией футбола в регионе.

Футбольные клубы

- Футбольный клуб — базовая ячейка всей футбольной структуры. Он является связующим звеном между футболистами, персоналом и организациями. По сути это команда футболистов, входящая в одну из организаций, имеющая определённую инфраструктуру и обслуживающий персонал.



Соревнования

- Соревнования по футболу, как и в любом другом виде спорта — важная составляющая игры. Соревнование организуется федерацией, для каждого турнира составляется регламент, в котором обычно определяют состав участников, схему турнира, правила определения победителя при равенстве очков и какие-то отклонения от правил, например количество замен. Соревнования делятся на внутренние и международные, которые в свою очередь разделяются на клубные и национальных сборных.

Соревнования

Наиболее известными соревнованиями являются:

- Проводимые ФИФА:
- Национальных сборных
 - Чемпионат мира
 - Олимпийские игры
- Клубные
 - Клубный чемпионат мира ФИФА
- Проводимые УЕФА:
- Национальных сборных
 - Чемпионат Европы



Соревнования

Наиболее известными соревнованиями являются:

- Клубные
 - Лига чемпионов УЕФА
 - Лига Европы УЕФА
- Проводимые КОНМЕБОЛ:
- Национальных сборных
 - Кубок Америки
- Клубные
 - Кубок Либертадорес (КОНМЕБОЛ)
 - Южноамериканский кубок (КОНМЕБОЛ)



Спасибо!