

НВК «Коларівська загальноосвітня школа
I-III ступенів – дошкільний навчальний заклад»
Приморського району Запорізької області



Творчий звіт
вчителя фізичної
культури
*Стоєва
Олександра
Михайловича*

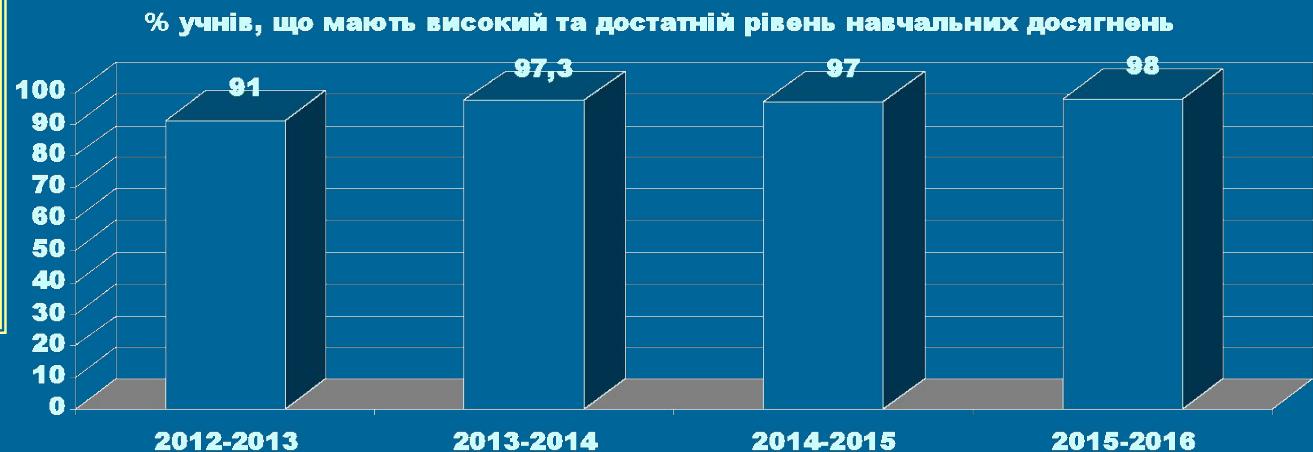
Візитна картка

Стоєва Олександра Михайловича

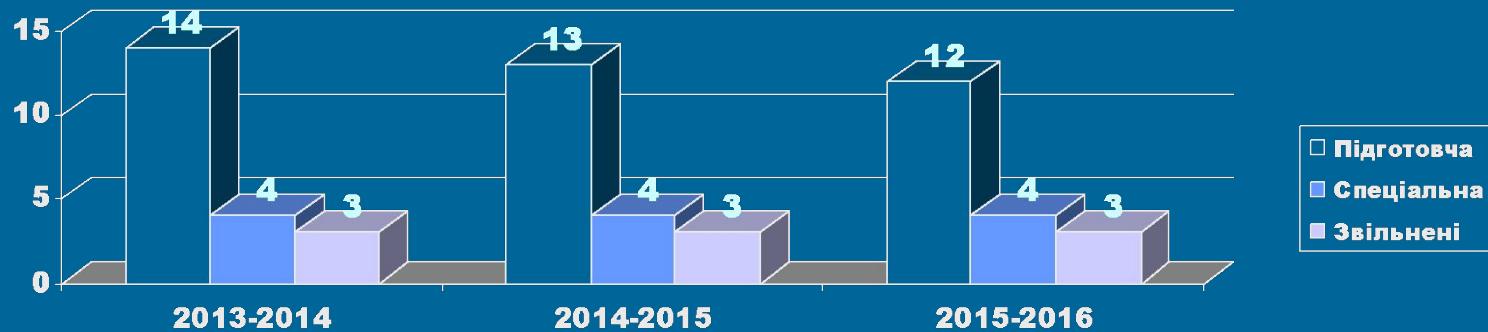
- Дата народження: 01.07.1980 р.
- Освіта, кваліфікація за дипломом :
вища, Бердянський державний педагогічний університет
- ім. П.Д.Оsipенко, 2009р.,
- Місце роботи, посада: НВК Коларівська ЗОШ І-ІІ ступенів – дошкільний навчальний заклад, учитель фізичної культури
- Стаж роботи: 17 років
- Стаж педагогічної роботи: 17 років
- Кваліфікаційна категорія: 2009 рік, спеціаліст першої категорії
- Домашня адреса, телефон: с.Коларівка пров.Інтернаціональний 6, моб. тел.0999707765
- <http://sport-nvk1980.ucoz.com>



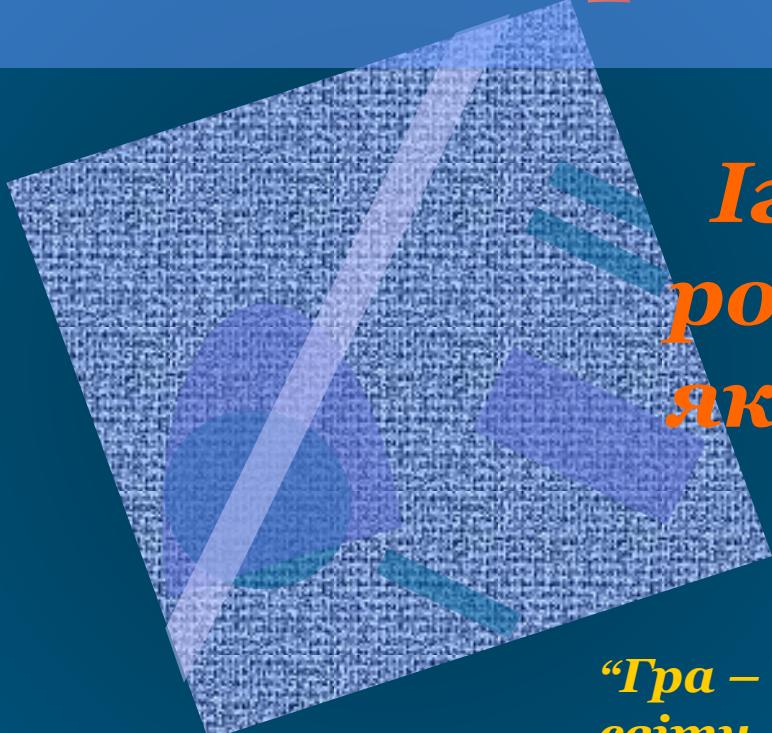
РЕЗУЛЬТАТИ ПЕДАГОГІЧНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ



Динаміка змін розподілу дітей за групами здоров'я



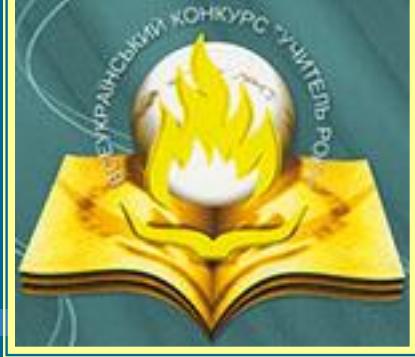
Проблемна тема



*Ігровий метод у
розвитку рухових
якостей і навичок
дитини*

*“Гра – це стезя дітей до пізнання
світу, у якому вони живуть та який
покликані змінити”*

О.М.Горький



Анотація досвіду

- **Предмет досвіду:** контроль за розвитком рухових якостей дитини
- **Мета досвіду:** формування навичок самостійних занять фізичними вправами, розвиток фізичних та кондиційних якостей, виховання бережливого ставлення до свого здоров'я
- **Головне завдання досвіду:** виховання в учнів бажання систематично здатися фізичними вправами, розвиток рухових якостей, покращення особистих результатів за допомогою саме ігрового методу
- **Суть досвіду:** диференційоване використання засобів фізичної культури на заняттях із школярами різної статі, віку з урахуванням стану їх здоров'я та фізичної підготовленості, удосконалення вміння самостійно здатися фізичними вправами, іграми, розвиток пізнавальних інтересів, спрямованих на формування в учнів ключових компетентностей

“Як дитина грається, так і здоров” я їй усміхається”

Ігровий метод - це педагогічно спрямоване використання ігор, естафет, вправ, за допомогою яких можливе всебічне фізичне виховання дітей та підлітків.





Актуальність досвіду

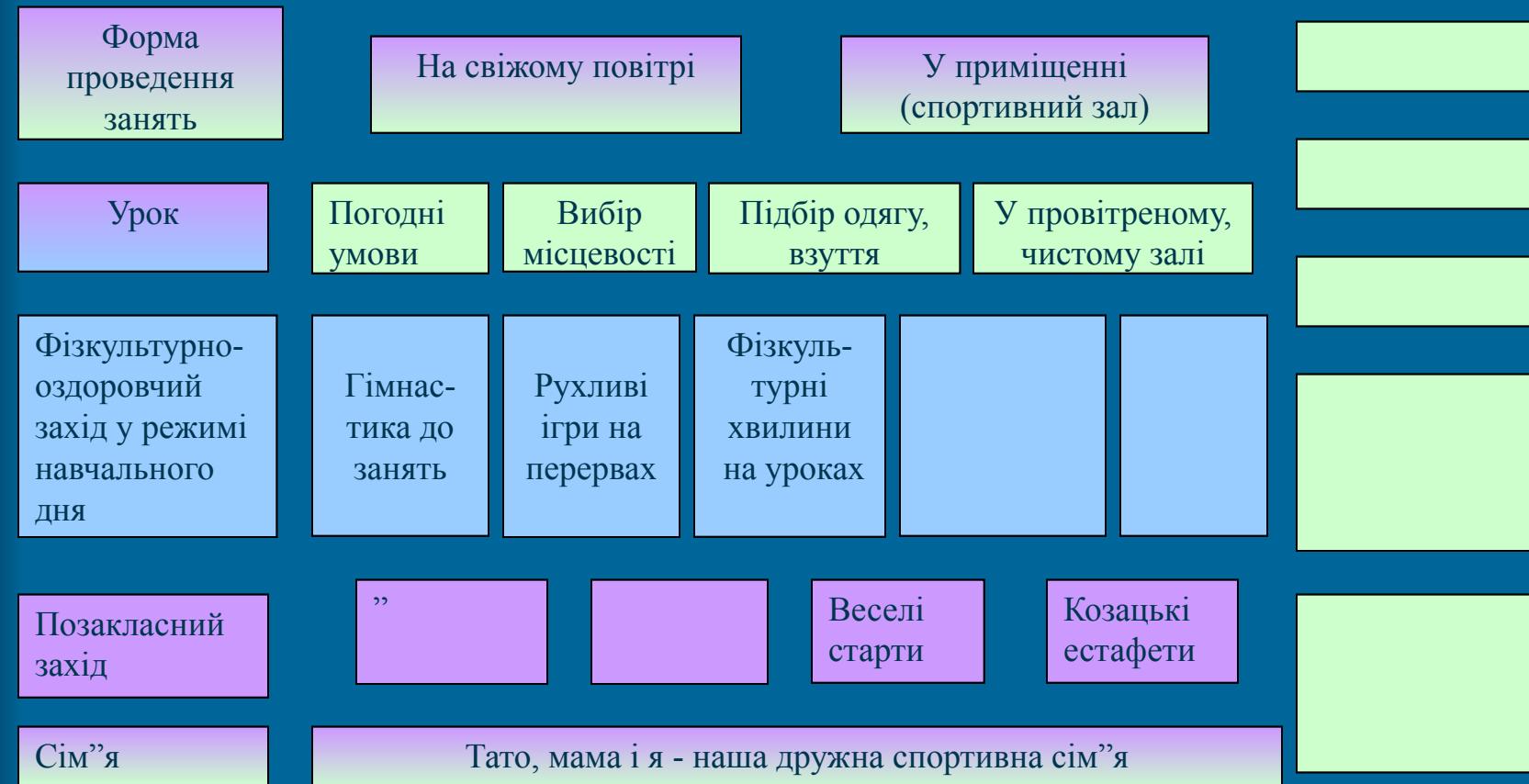
Ігровий метод:

- допомагає передачі досвіду старшого покоління молодшому;
- сприяє підготовці дитини до самостійного життя;
- сприяє розвитку рухових якостей дитини;
- допомагає формувати ключові компетентності учнів;
- підвищує інтерес до систематичних занять фізичною культурою та набуття знань основ здоров'я та здорового способу життя.



Організація та методика проведення українських народних і спортивних ігор на уроках фізкультури та в позаурочній діяльності

I. Вибір гри



Організація та методика проведення українських народних і спортивних ігор на уроках фізкультури та в позаурочній діяльності

ІІ Підготовка місць для гри

На вулиці

Рівна
поверхня
майданчика

Розмітка
майданчика

Межі не
ближче 3 м
від огорожі,
сітки

У приміщенні

Підлога без
щілин,
задирок,
рівна,
пофарбована

Стіни залу на
висоту 180 см
не повинні
мати виступів

Прилади
опален-
ня закриті
щитами

ІІІ. Підготовка інвентарю та обладнання

Придатність
інвентарю та
обладнання

Добре
помітний і
яскравий

Відповідність
за вагою та
розмірами,
віком гравців

Відповідність
рівню фізичної
підготовленості,
сили гравців

Кількість
інвентарю

Організація та методика проведення українських народних і спортивних ігор на уроках фізкультури та в позаурочній діяльності

IV. Організація гри (розподіл на команди)

За розрахунком
у строю

Перешукування
у русі

За розсудом
вчителя

За вибором
капітана

Лічилка
(об'єктивний
вибір)

V. Управління грою

Зміст гри
(назва гри)

Короткі мето-
дичні вказівки

Починати гру
організовано і своєчасно

Вказувати на технічні і
тактичні помилки

Точність рухів

Пояснення гри,
перевірка учнів

Надавати дітям ініціативу
Бути об'єктивним

Своєчасний сигнал
закінчення гри

Організація та методика проведення українських народних і спортивних ігор на уроках фізкультури та в позаурочній діяльності

VI. Підбиття підсумків гри

Закінчення
гри за
сигналом
вчителя

Визначення
кращих
гравців

Визначення
помилок у
техніці і
тактиці гри

Аналіз гри
вчителем,
дітьми

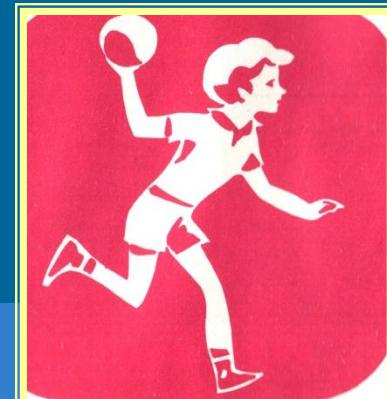
Оголошення
результатів
переможців

Визначення
порушників гри

Доцільно згадати
позитивні й
негативні моменти
гри

Підбиття
підсумків гри в
цікавій формі

Домашнє завдання: знайти або придумати
цікаву рухливу гру, естафету





Основні задачі гри

Виховання у дітей бажання

- систематично займатися фізичними вправами;
- дбайливо ставитися до свого здоров'я і здоров'я оточуючих;
- виконувати гігієнічні вимоги;
- самостійно займатися розвитком фізичних якостей;
- поліпшувати особисті результати за допомогою гри.





Гра як метод навчання та виховання

Метод випередженого навчання - на сьогоднішньому уроці вивчаємо вправу або гру, яка буде потрібна лише через декілька уроків.

Метод від менш складного до більш складного дозволяє дітям з різним рівнем фізичної підготовки налаштувати організм до навантаження.



Основні принципи організації гри:

- бачити у кожному учні унікальну особистість, поважати її, розуміти, приймати, вірити в неї та діяти за принципом „Усі діти талановиті”;
- створити особистості ситуацію підтримки, доброзичливості для того, щоб навчання приносило дитині радість;
- відмовитися від прямого примусу як методу, що не має результатів у сучасних умовах.

Застосування ігрового методу:

- Уроки:
 - урок-гра,
 - урок-подорож,
 - урок-змагання,
 - урок-свято.
- Фізкультхвилини
- Години активного відпочинку
- Рухливі перерви

Спортивно-масові заходи:

- «Веселі старти»
- «Веселі козачата»
- «Козацькі розваги»
- Дні здоров'я
- «Тато, мама, я – спортивна сім'я»
- Свята «Здоров'я»
- «Козацькому роду нема переводу»
- Свята «М'яча», «Баскетболу», «Футболу»
- Спортивні тижні
- Туристичні походи

Увага! Увага! Увага!!!

При виборі гри необхідно враховувати:

- Можливості дітей
- Місце проведення занять, інвентар
- Форму і методику проведення занять
- Фізіологічні особливості дитини
- Психічні особливості дитини
- Характер попередньої діяльності
- Вікові особливості
- Мету і задачі уроку
- Стан здоров'я кожного учня



Методи регулювання
навантаження:

- Скорочення тривалості гри
- Введення перерв під час гри
- Зміна кількості граючих
- Зменшення розміру ігрової площа
- Зміна правил і зміна граючих
- Чергування інтенсивних і малорухомих ігор

Дякуємо за увагу!