

# **Лекция № 10**

# **Вращение твердого тела**

**Алексей Викторович  
Гуденко**

10/04/2012

# План лекции

- Уравнение движения и равновесия твёрдого тела.
- Вращение тела вокруг неподвижной оси.
- Момент инерции. Теорема Гюйгенса-Штейнера.
- Кинетическая энергия вращающегося твёрдого тела.  
Кинетическая энергия тела при плоском движении.
- Применение законов динамики твёрдого тела:  
скатывание тел с наклонной плоскости, маятник  
Максвелла.
- Гироскопы

# Виды движения твёрдого тела. Поступательное движение.

- Абсолютно твёрдое тело – это тело, деформациями которого в условиях данной задачи можно пренебречь
- Поступательное движение – это такое движение, при котором тело перемещается параллельно самому себе.
- Все точки тела при этом имеют одинаковую скорость и описывают одинаковые траектории, смешённые по отношению друг к другу.
- Примеры поступательного движения:
  1. стрелка компаса, при перемещении компаса в горизонтальной плоскости;
  2. кабина на колесе обозрения

# Вращательное движение твёрдого тела.

- При вращательном движении все точки тела движутся по окружностям, центры которых лежат на в плоскости, перпендикулярной оси вращения (ось вращения может находиться и вне тела).
- Угловые скорости всех точек  $\omega$  одинаковы.  $\omega$  направлена вдоль оси вращения в соответствие с правилом буравчика.
- Линейные скорости точек:  $v = \omega \times r$ , где  $r$  – радиус-вектор, проведённый из любой точки оси.

## Плоское движение твёрдого тела

- Любое движение твёрдого тела – это суперпозиция поступательного и вращательного движений.
- При плоском движении все точки тела перемещаются в параллельных плоскостях.
- Пример плоского движения – качение цилиндра.  
Скорость каждой точки цилиндра:  
 $v = v_0 + \omega x r$  ( $v_0$  – скорость оси)

# Вращение твёрдого тела вокруг неподвижной оси

- $L_z = \sum_i m_i v_i = \omega \sum_i m_i r_i^2 = I_z \omega$
- $I_z = \sum_i m_i r_i^2 = \int r^2 dm$  – момент инерции твёрдого тела относительно оси z.
- $M_z$  – z-проекция момента внешних сил
- Основное уравнение динамики вращательного движения тела вокруг неподвижной оси  
 $L_z d\omega/dt = M_z$

## Кинетическая энергия вращающегося твёрдого тела. Работа момента сил

- Кинетическая энергия вращающегося тела  
$$K = \sum m_i v_i^2 / 2 = \frac{1}{2} \sum m_i (\omega r_i)^2 = I_z \omega^2 / 2 = L_z^2 / 2I = \frac{1}{2} L_z \omega.$$
- В общем случае  $K = \frac{1}{2} (L\omega)$
- Работа внешней силы при повороте:  
$$dA = (F ds) = Fr d\phi = M_z d\phi$$

## Плоское движение твёрдого тела

- Плоское движение есть суперпозиция движения центра масс и вращательного в системе центра масс
- Движение центра масс определяется внешними силами по закону Ньютона.
- Вращательное движение определяется моментом внешних сил

# Свойства момента инерции

- Момент инерции – скалярная аддитивная величина.
- **Теорема Гюйгенса – Штейнера:** момент инерции  $I$  относительно произвольной оси равен сумме момента инерции  $I_c$  относительно оси, параллельной данной и проходящей через центр масс, и произведения массы тела на квадрат расстояния  $a$  до центра масс:  $I = I_c + ma^2$
- Доказательство:  
по теореме Кёнига для кинетической энергии:  
$$K = I\omega^2/2 = mv_c^2/2 + I_c\omega^2/2 = m(wa)^2/2 + I_c\omega^2/2 = \frac{1}{2}(ma^2 + I_c)\omega^2 \Rightarrow I = I_c + ma^2$$

# Теорема о взаимно перпендикулярных осях

- Момент инерции плоского тела относительно произвольной оси  $z$ , перпендикулярной его плоскости, равен сумме моментов относительно двух взаимно перпендикулярных осей  $x$  и  $y$ , лежащих в плоскости тела и пересекающихся с осью  $z$ :  $I_z = I_x + I_y$

## Моменты инерции различных тел

- Тонкий обруч, полый цилиндр (относительно оси симметрии):  $I = mr^2$
- Диск:  $I = \frac{1}{2} mr^2$
- Тонкий длинный стержень:  
 $I = \frac{1}{12} mL^2$  – относительно середины;  
 $I = \frac{1}{3} mL^2$  - относительно конца
- Плоский прямоугольник (параллелепипед):  
 $I = \frac{1}{12} m(a^2 + b^2)$
- Сфера:  $I = \frac{2}{3} mr^2$
- Шар:  $I = \frac{2}{5} mr^2$
- Толстый цилиндр:  $I = \frac{1}{2} m(r^2 + R^2)$

## Скатывание с наклонной плоскости

- С каким ускорением скатывается цилиндр (круглое тело) с наклонной плоскости.
- Решение:  
уравнение моментов относительно мгновенной оси:  $I_A d\omega/dt = M_A \Rightarrow I_A a = M_A r \Rightarrow$   
 $a = mgr^2 \sin\alpha / I_A = gs \sin\alpha / (1 + I_c/mr^2)$
- Труба:  $a = \frac{1}{2}gs \sin\alpha$
- Сплошной цилиндр:  $a = 2/3 gs \sin\alpha$
- Полый шар:  $a = 3/5 gs \sin\alpha$
- Сплошной шар:  $a = 5/7 gs \sin\alpha$

## Диск Максвелла

- $R = 10 \text{ см}$ ;  $r = 0,5 \text{ см}$ . С каким ускорением опускается диск.
- Решение:  
 $I_A d\omega/dt = M_A \Rightarrow I_A d\omega r/dt = M_A r \Rightarrow I_A dv_0/dt = M_A r \Rightarrow a = mgr^2/I_A = g/(1 + R^2/2r^2) \approx g/200 \approx 5 \text{ см}/\text{с}^2$

# Свободные оси. Главные оси.

- Ось вращения, направление которой в пространстве остаётся неизменным без действия на неё внешних сил, называется **свободной осью**.
- **Главные оси** - три **свободных взаимно перпендикулярных оси**, проходящие через **центр масс**.
- При вращении вокруг главной оси  $L_1 = I\omega_1$
- Для произвольной оси:  $L = I_1\omega_1 + I_2\omega_2 + I_3\omega_3$
- Все оси симметрии твёрдого тела являются главными осями инерции.

# Особенности вращения шаровых, симметричных и асимметричных волчков.

- Главными называются моменты инерции относительно главных осей.
- Шаровой волчок:  $I_1 = I_2 = I_3$ . Любая ось, проходящая через центр масс – свободная (шар, куб)
- $I_1 = I_2 \neq I_3$  – симметричный волчок (диск, стержень) – при внешнем воздействии устойчиво вращается вокруг оси с наибольшим  $I$
- $I_1 \neq I_2 \neq I_3$  - асимметричный волчок (параллелепипед) – устойчиво вращается вокруг осей с  $I_{\max}$  и  $I_{\min}$
- $I = I_1 \cos^2\alpha + I_2 \cos^2\beta + I_3 \cos^2\gamma$  - момент инерции относительно произвольной оси.

# Гироскоп

- Гироскоп – твёрдое тело, быстро вращающееся относительно оси симметрии.
- Гироскопическое приближение:  $L = I_0\omega$  или скорость прецессии  $\Omega \ll \omega$ .
- Уравновешенный гироскоп ( $M = 0$ ) сохраняет своё направление в пространстве.
- Вынужденная прецессия:  $M \neq 0 \Rightarrow dL = Mdt \Rightarrow L \sin \theta d\phi = mga \sin \theta dt \Rightarrow$  скорость прецессии  $\Omega = d\phi/dt = mga/I_0\omega$  – не зависит от угла наклона оси гироскопа.

# Применение гироскопов

- В морской и авиа навигации: гирогоризонт, гирокомпас – гироскоп в кардановом подвесе сохраняет своё направление.
- Стабилизация артиллеристского снаряда (в нарезном орудии) – вращающийся снаряд не кувыркается.

## Условие равновесия твёрдого тела

Тело будет оставаться в покое, если:

1. Равнодействующая всех сил, приложенных к телу, равна нулю:  
 $F = \sum F_i = 0$
2. Суммарный момент сил относительно любой точки равен нулю:  
 $M = \sum M_i = 0$

# Вращение твёрдого тела. Кинетическая энергия вращающегося тела.

## Поступательное движение

$v$  – линейная скорость

$a = dv/dt$  – линейное  
ускорение

$m$  – масса

$p = mv$  – импульс

$F$  - сила

$dp/dt = ma = mdv/dt = F$

$K = mv^2/2 = p^2/2m$

$dA = Fds$

## Вращательное движение

$\omega$  – угловая скорость

$\epsilon = d\omega/dt$  – угловое ускорение

$I$  – момент инерции

$L_z = I\omega_z$  – момент импульса

$M$  – момент силы

$dL/dt = I\epsilon = Id\omega/dt = M$

$K = I\omega^2/2 = L_z^2/2I$

$dA = Md\phi$