

# Закон отражения и его применение



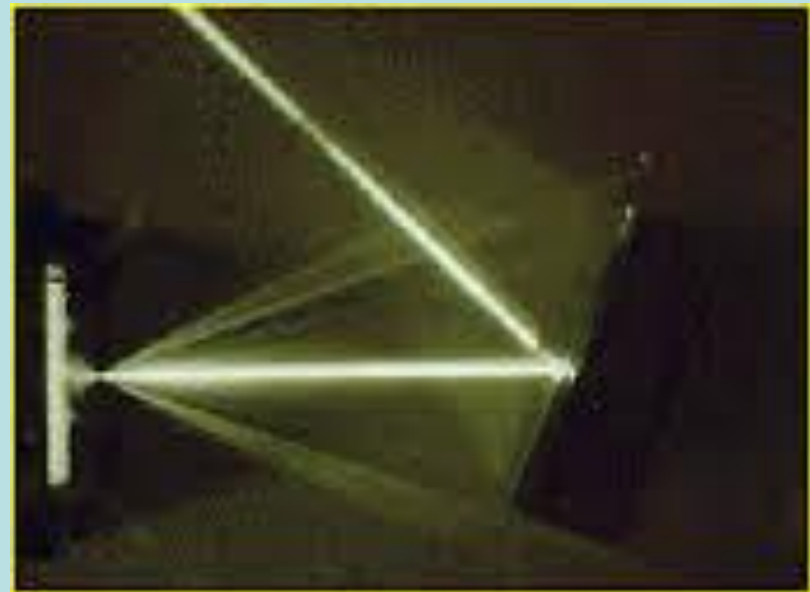
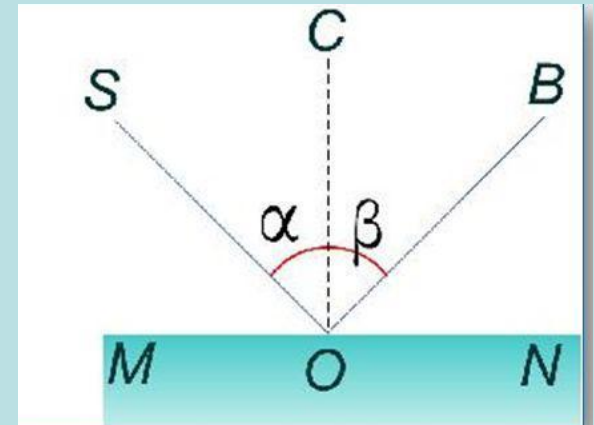


**Как возникает такая красота !**



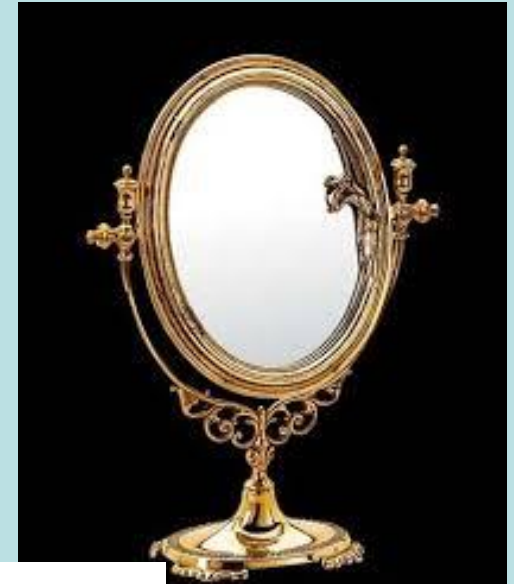
# Закон отражения света:

1. Угол падения равен углу отражения.
2. Луч падающей волны, луч отраженной волны и перпендикуляр к границе раздела двух сред восстановленный в точке падения луча лежат в одной плоскости.



# Применение закона отражения в зеркалах

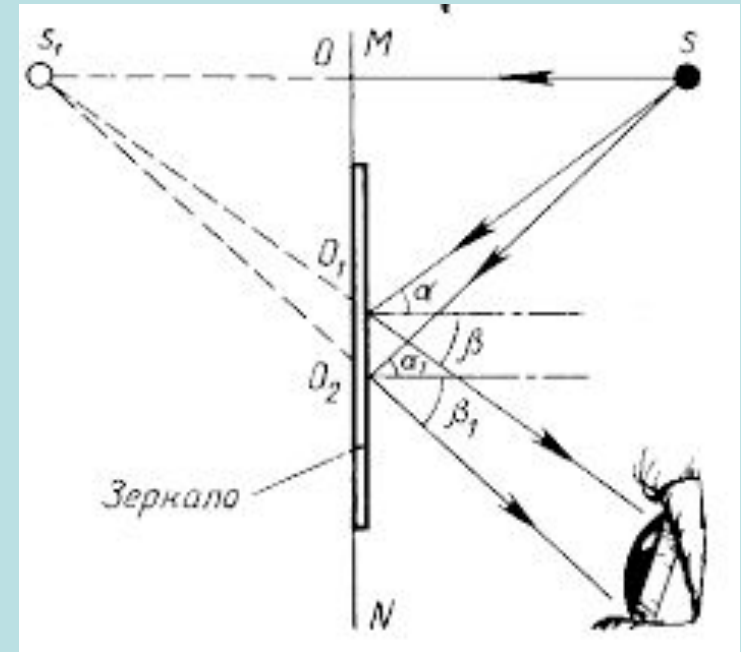
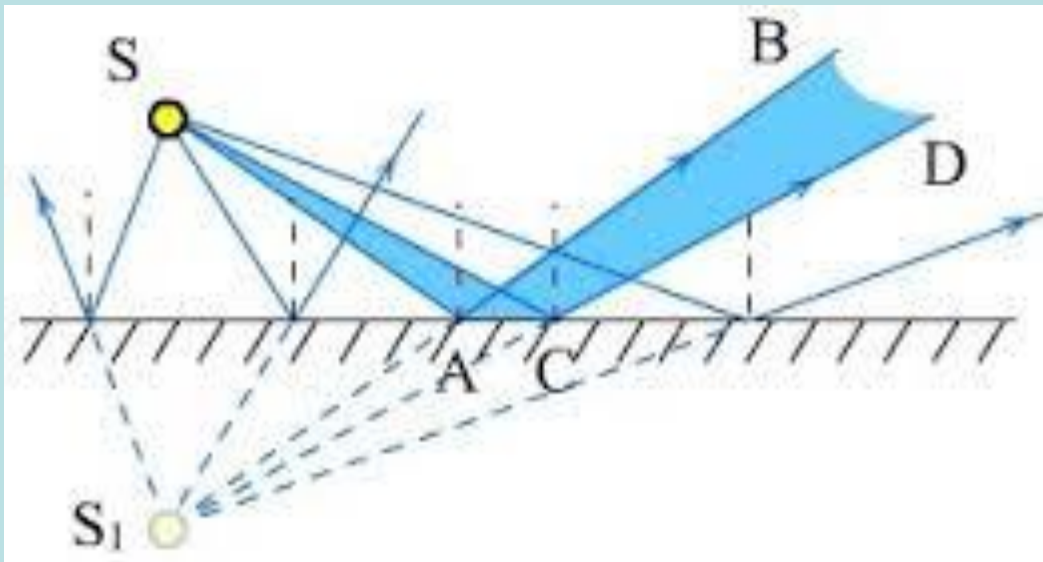
**Зеркало** - гладкая отполированная блестящая поверхность (стеклянная, металлическая), дающая отражение находящихся перед ней предметов.



# Построение изображения в плоском зеркале

**S** – источник света перед зеркалом

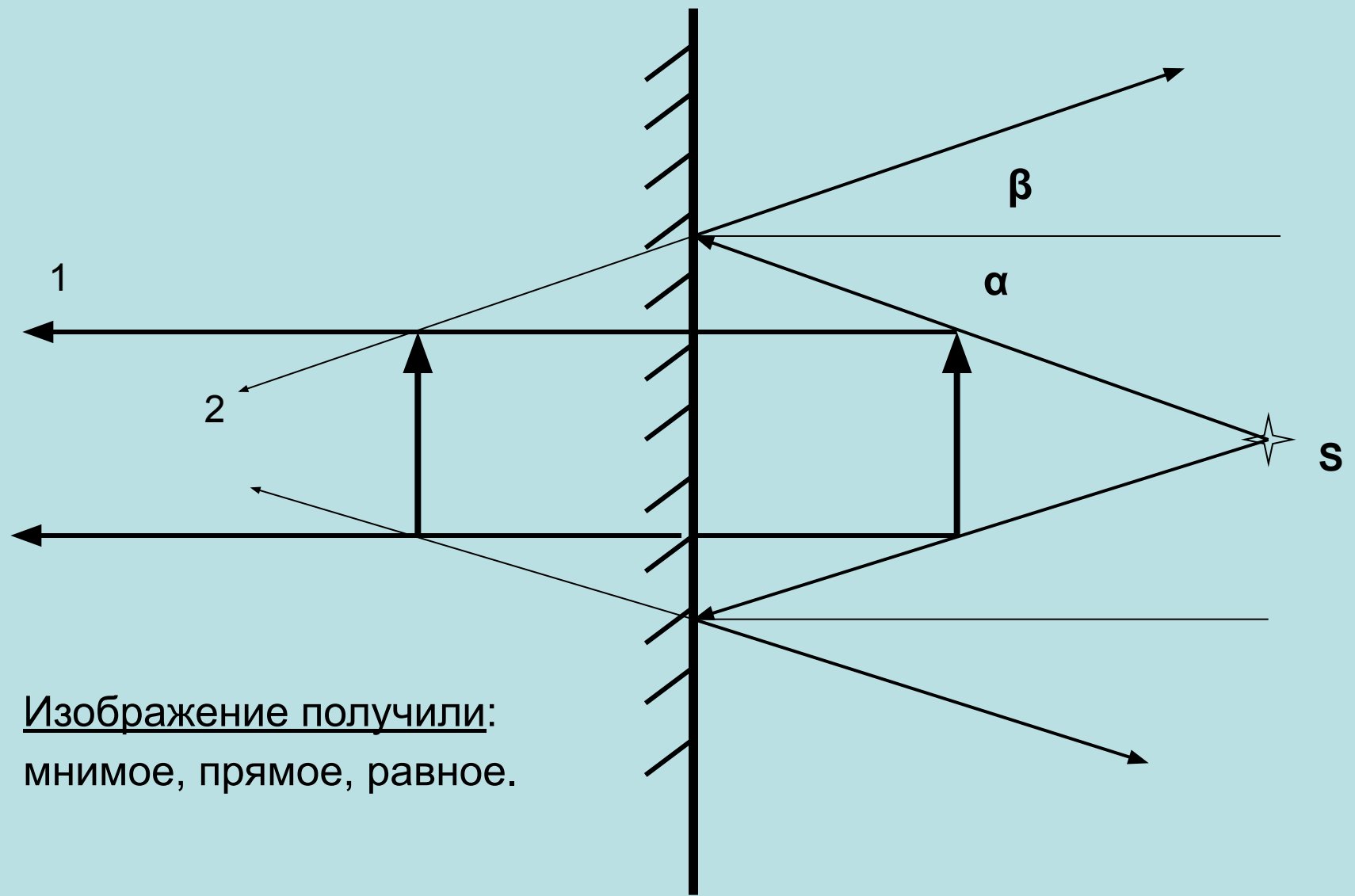
**S\*** - изображение источника света в зеркале



# Построение изображения в плоском зеркале

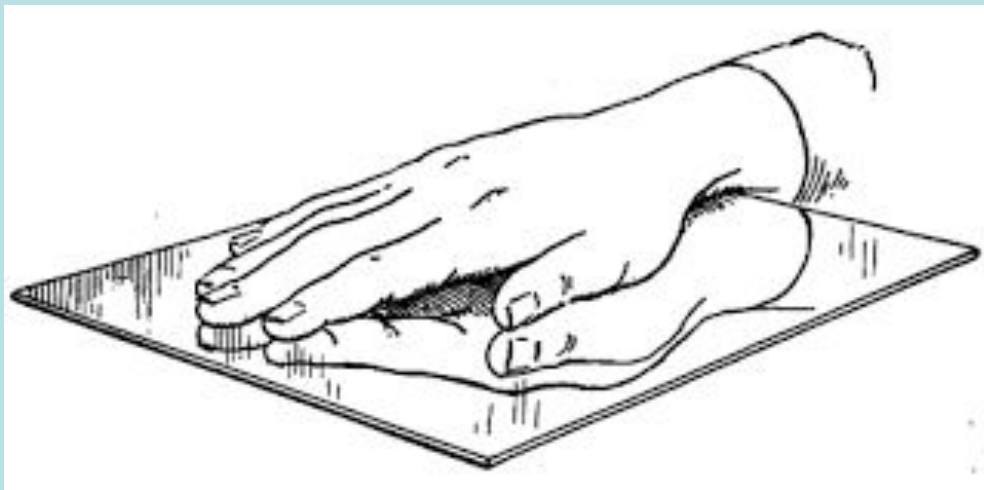
1. Из вершины предмета перпендикулярно зеркалу без изменения направления, до зеркала сплошная линия после зеркала пунктирная.
2. От источника света через вершину предмета до зеркала. На зеркале отмечаем точку падения луча.
3. Из точки падения восстанавливаем перпендикуляр, измеряем угол падения, и откладываем угол отражения то перпендикуляра.
4. Проводим отраженный луч, продляем пунктиром отраженный луч за зеркало.
5. Пересечение двух пунктирных линий за зеркалом это и есть вершина изображения.

# Построение изображения в плоском зеркале



Изображение получили:  
мнимое, прямое, равное.

# Зеркальное изображение:





# Зеркальное изображение:



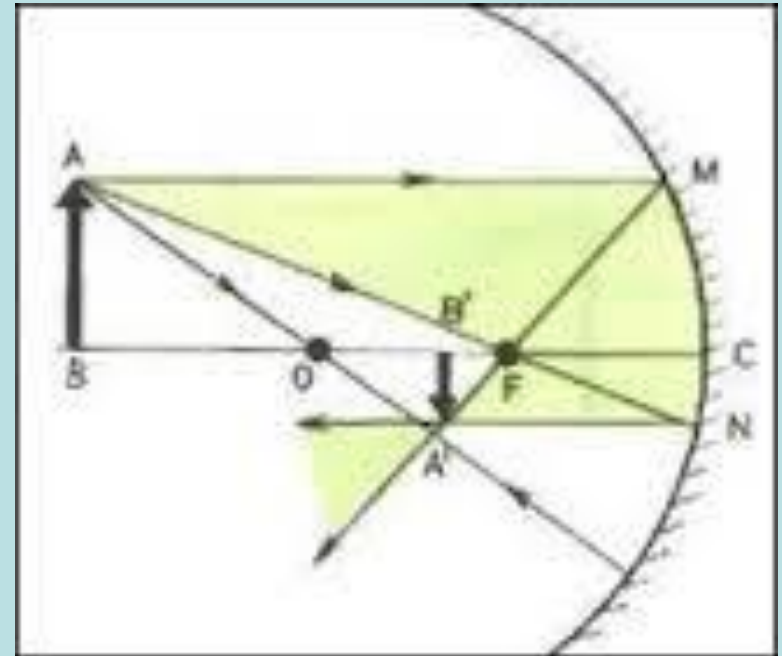
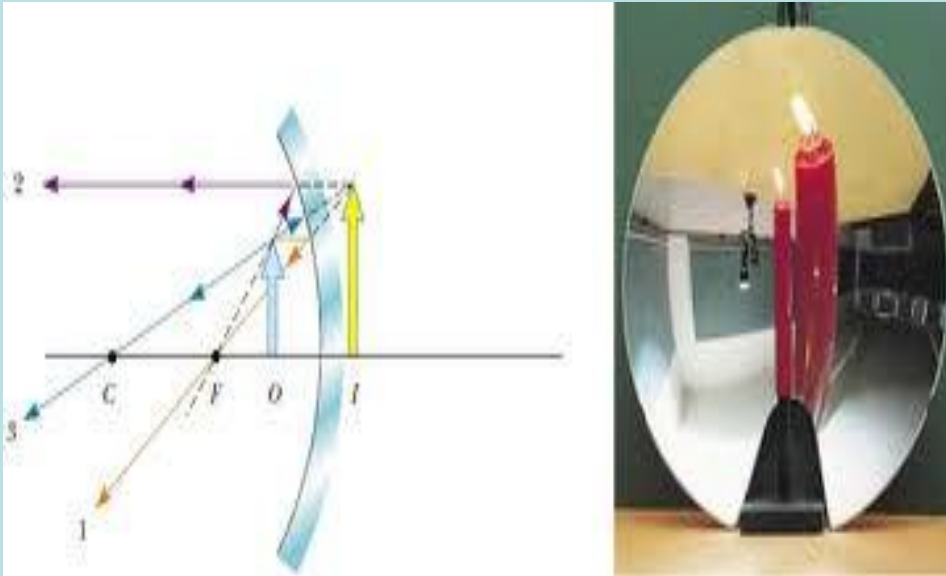
Иногда отражение в зеркале  
более реально, чем сам объект.



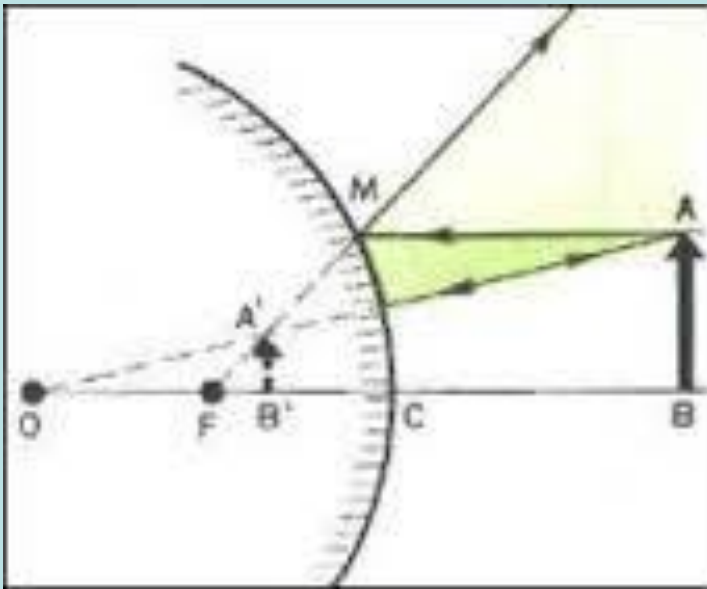
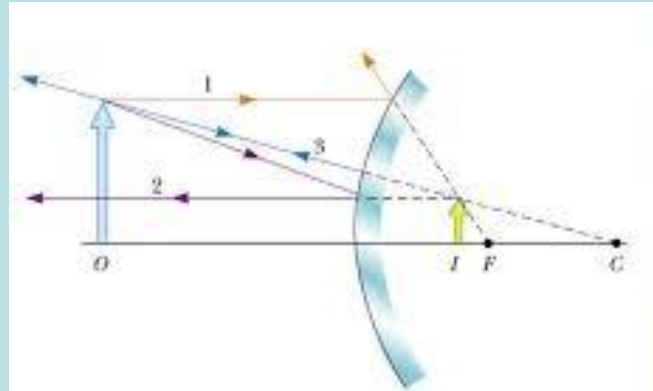
# Зеркальное изображение:



# Сферическое зеркало: вогнутое



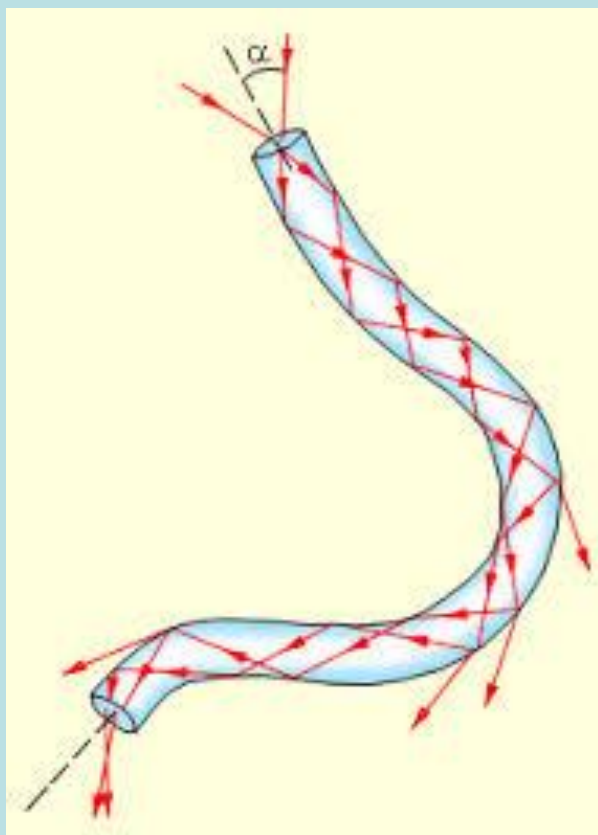
# Сферическое зеркало: выпуклое



# Зеркальное изображение:



# Применение закона отражения



Бавкун Т.Н. МБОУ ОСОШ№3 г.  
Очер

Спасибо за внимание!