

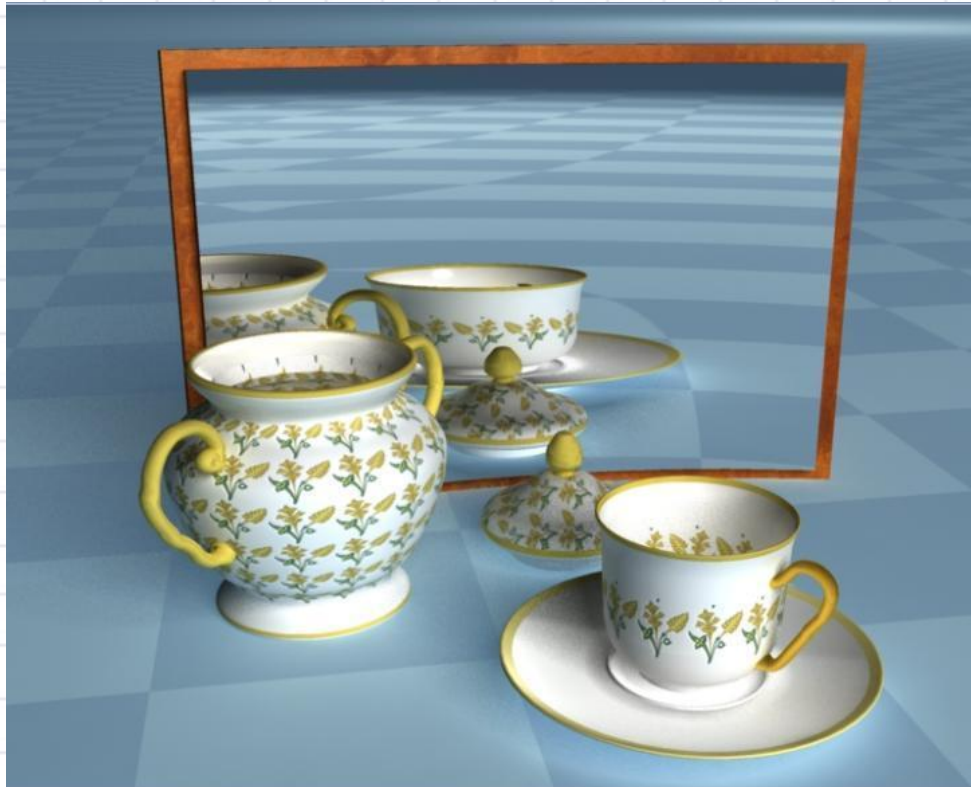


# Зеркала

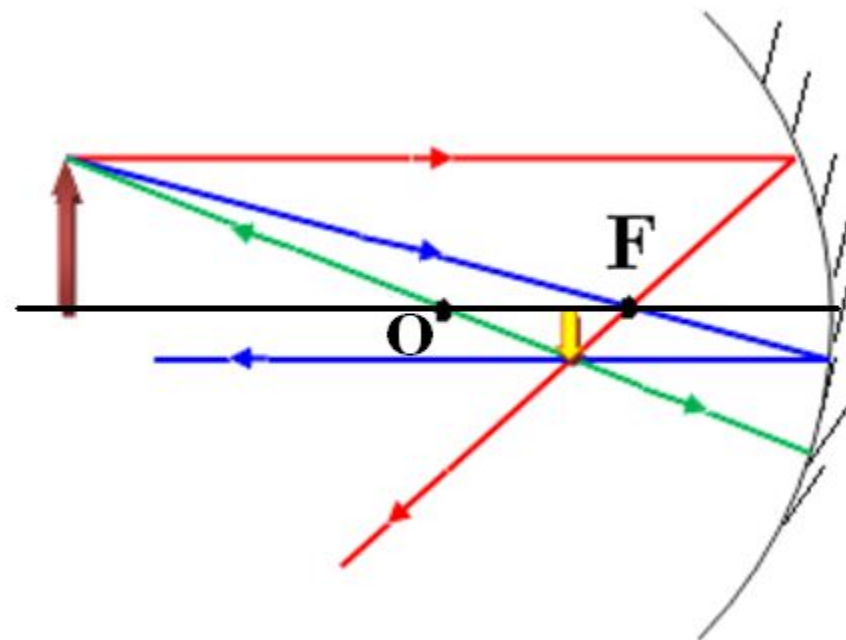
**Разработала и внедрила презентацию**  
**Мирзаянова Надежда Борисовна**  
Учитель физики и информатики  
Г. Очёр Пермского края МБОУ «ОСОШ №3»



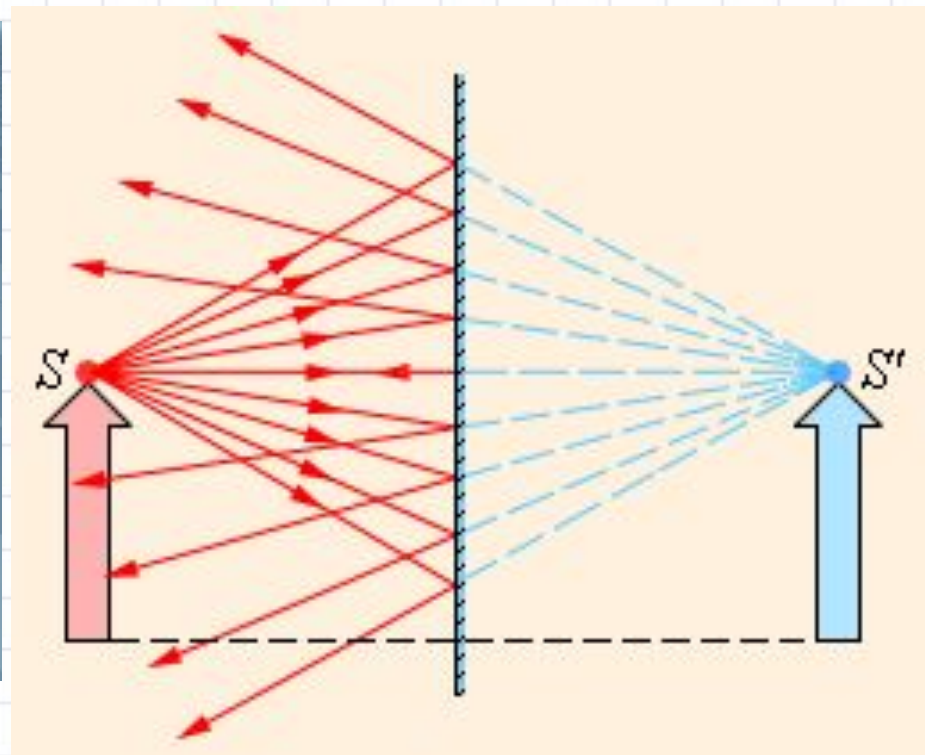
**Плоское зеркало** – плоское  
стеклянное или  
металлическое тело с  
отражающей поверхностью.



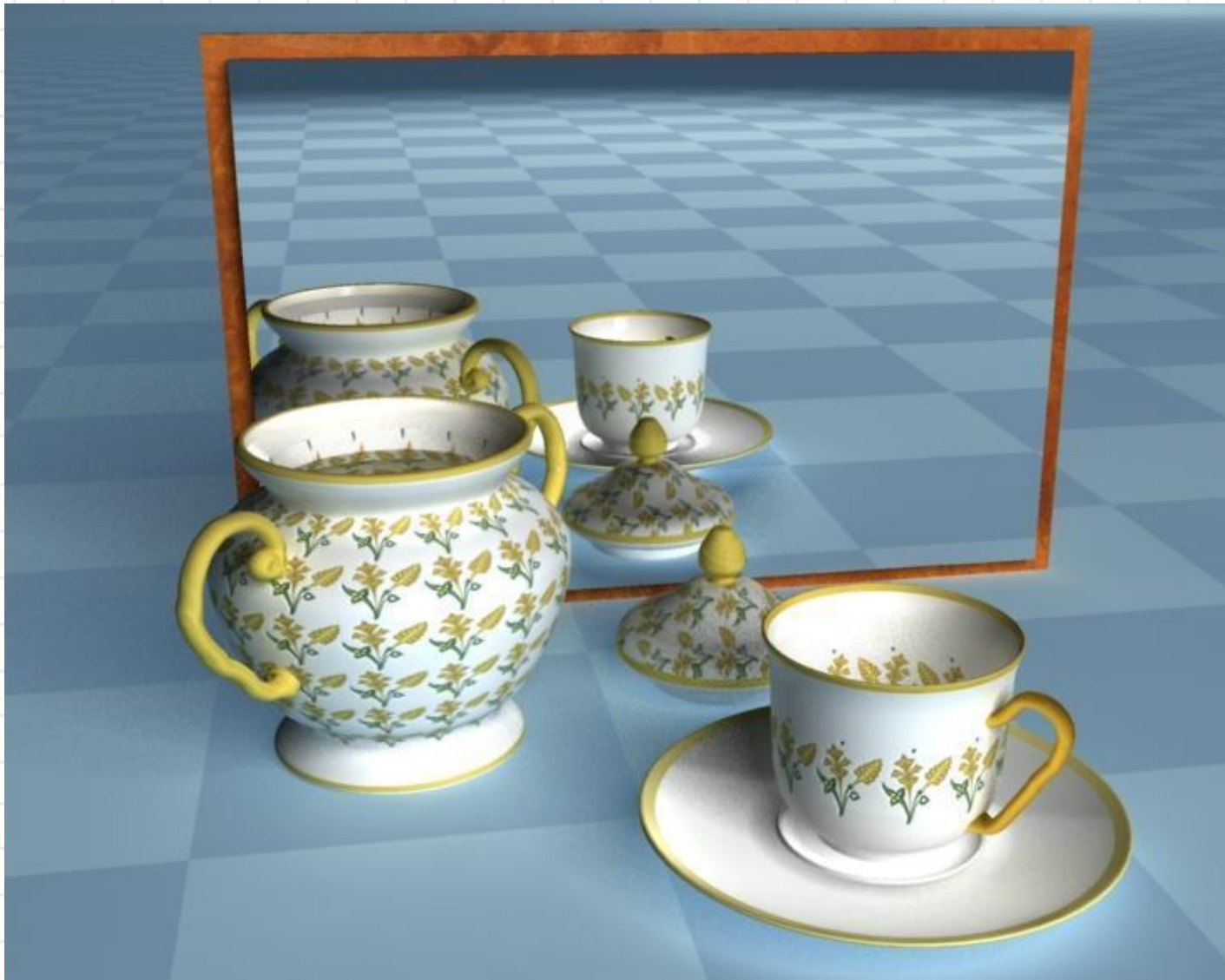
**Действительное изображение**  
**создается лучами,**  
**действительно**  
**пересекающимися в точках**  
**изображения.**



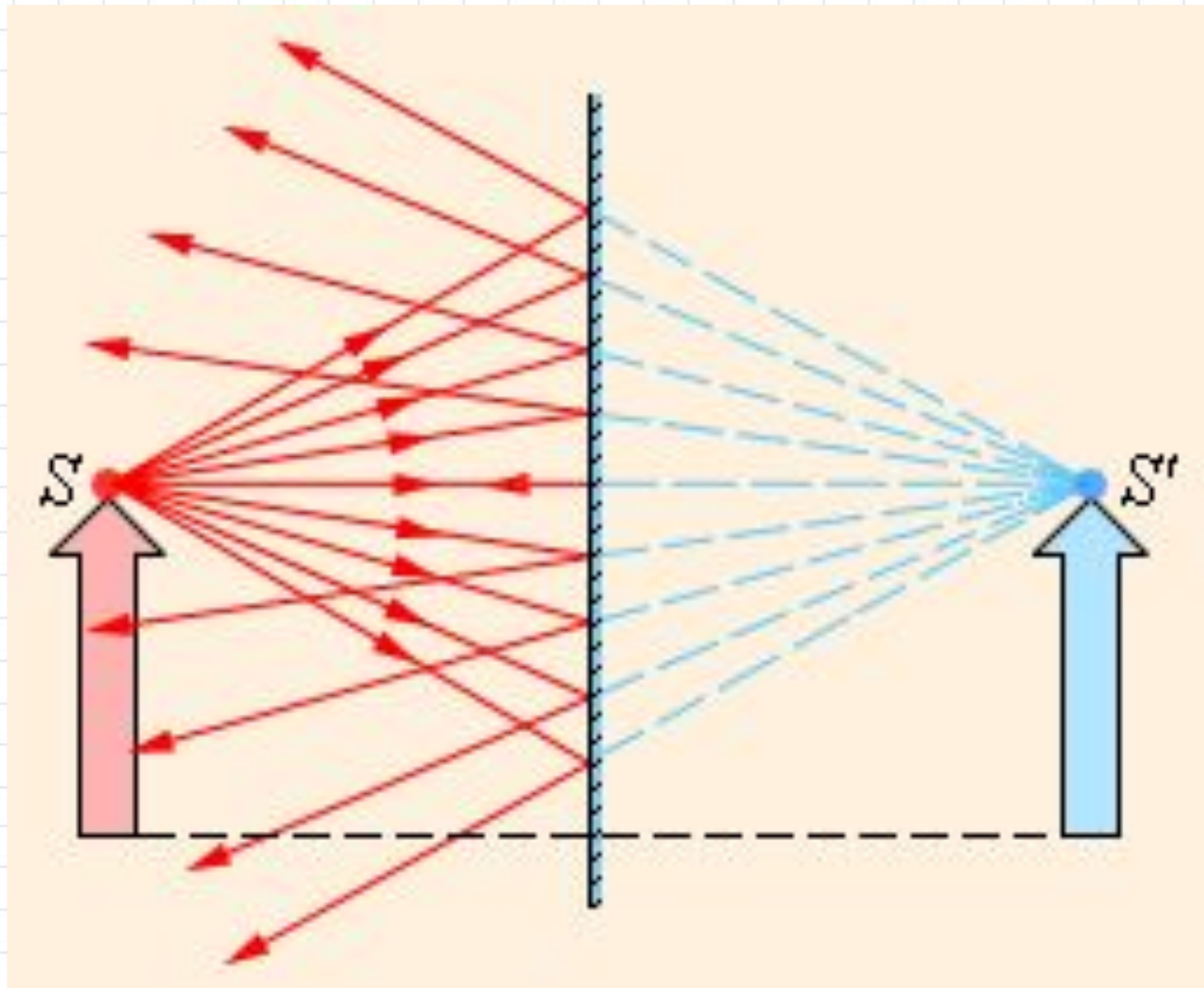
**Мнимое изображение**  
**создается мнимыми лучами**  
**(продолжениями**  
**действительных лучей).**



# Отражение предметов в плоском зеркале

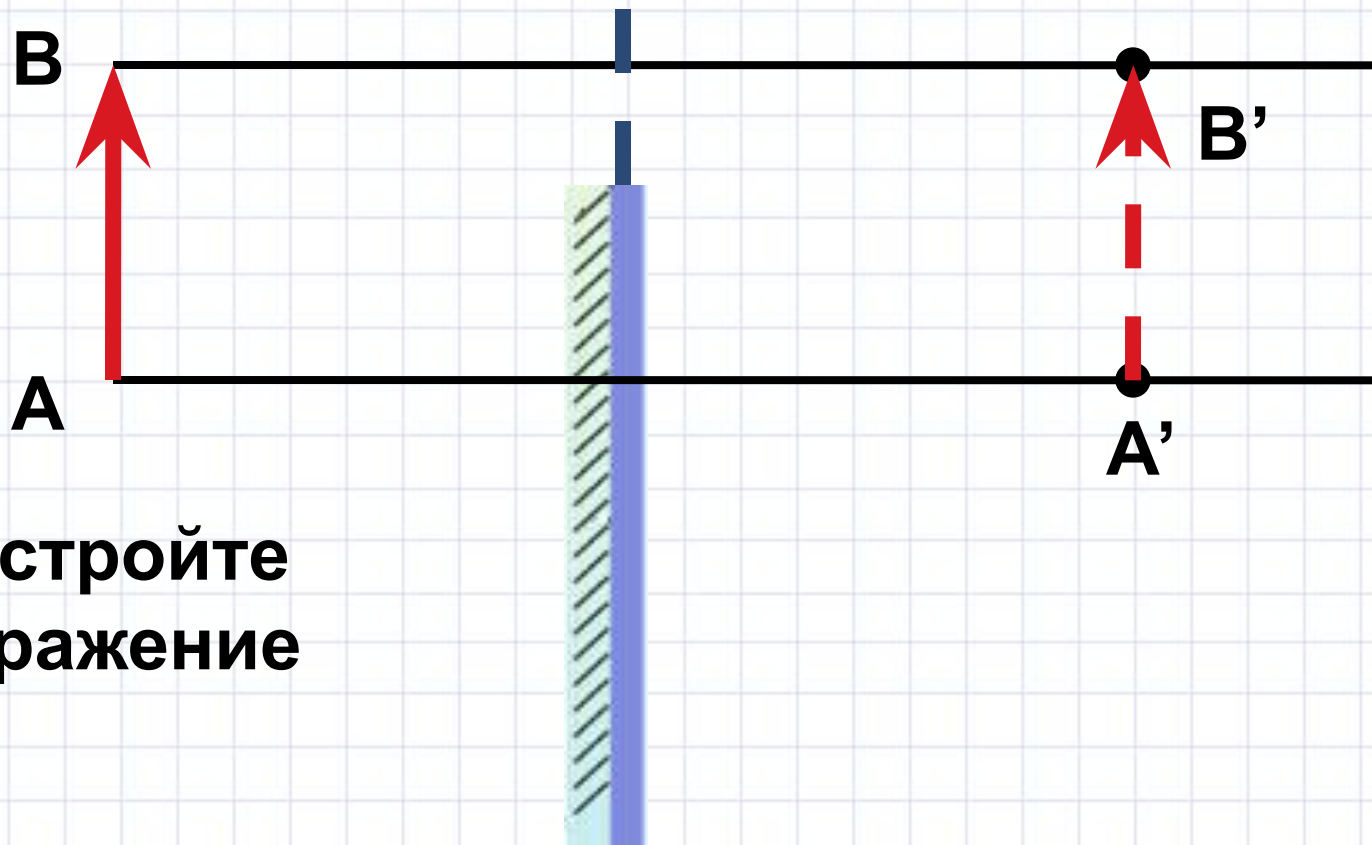


# Плоское зеркало



# Построение изображения в плоском зеркале

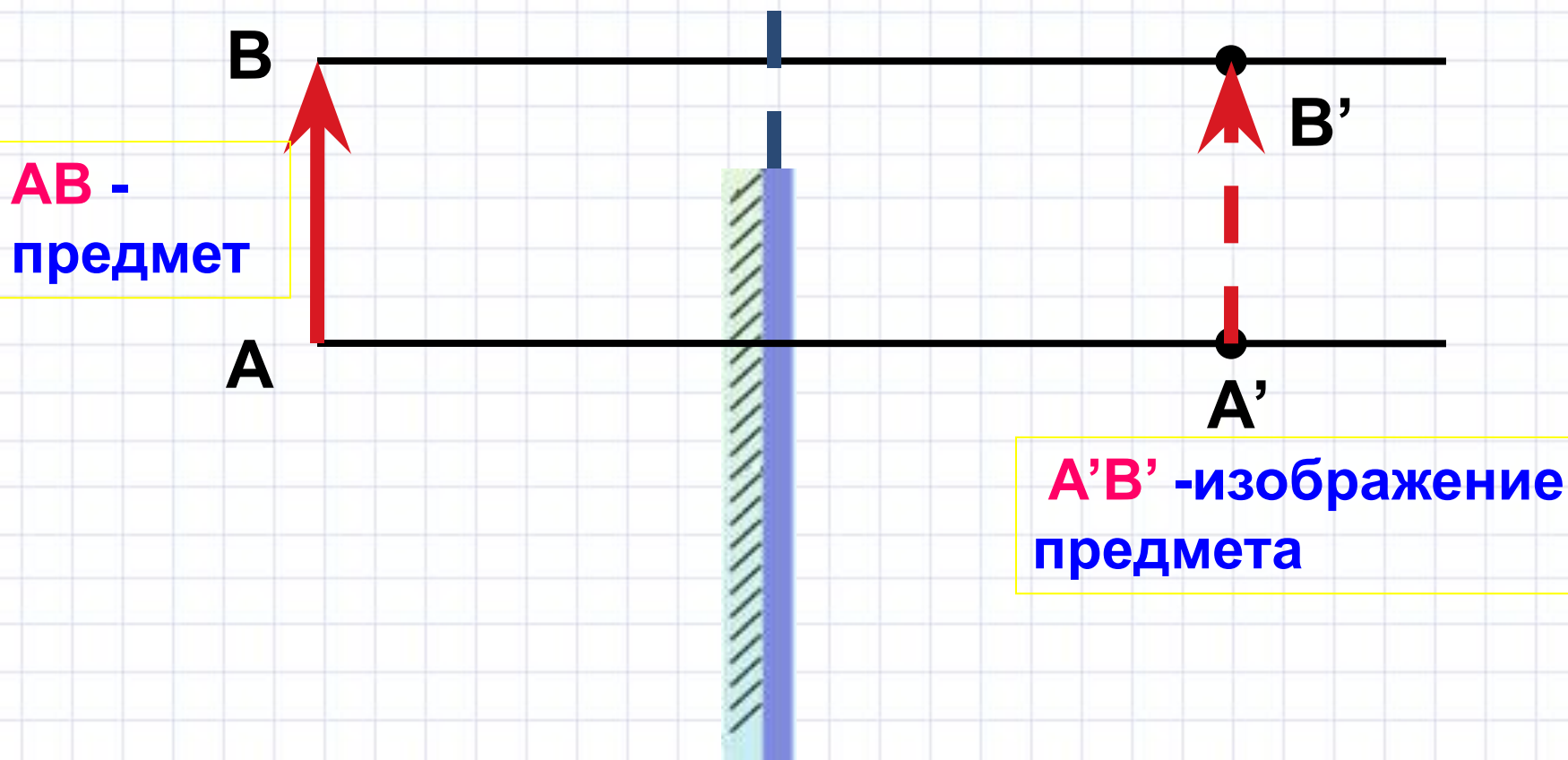
1. Опустите перпендикуляр на зеркало из крайних точек тела и продолжите его за зеркало.
2. Смеряйте расстояние от тела (точки А) до зеркала и отложите такое же расстояние от зеркала и поставьте точку А'. Повторите для точки В.



3. Постройте изображение тела.

Размеры изображения предмета в плоском зеркале равны размерам предмета.

Предмет и изображение – симметричны.



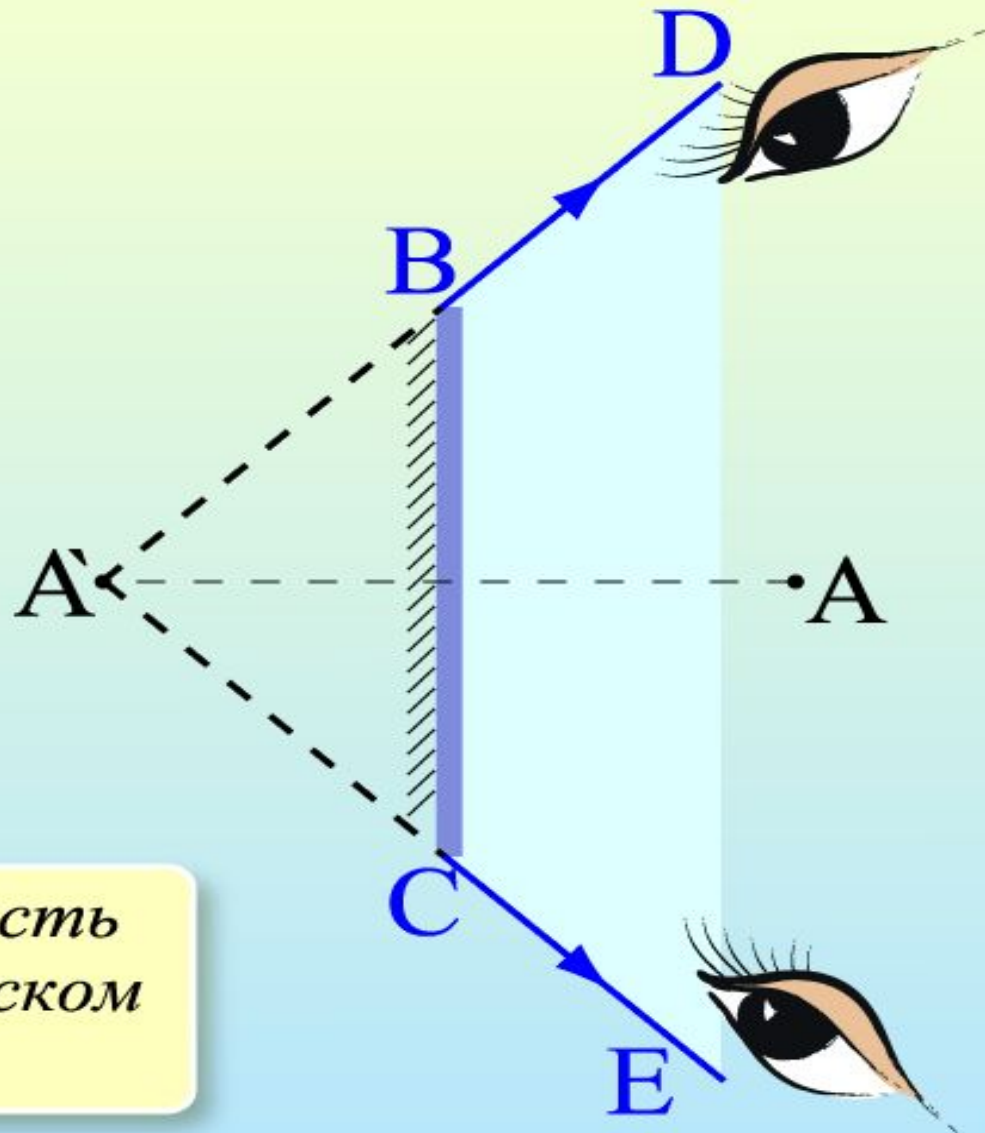


# ПЛОСКОЕ ЗЕРКАЛО

**ЗЕРКАЛО**

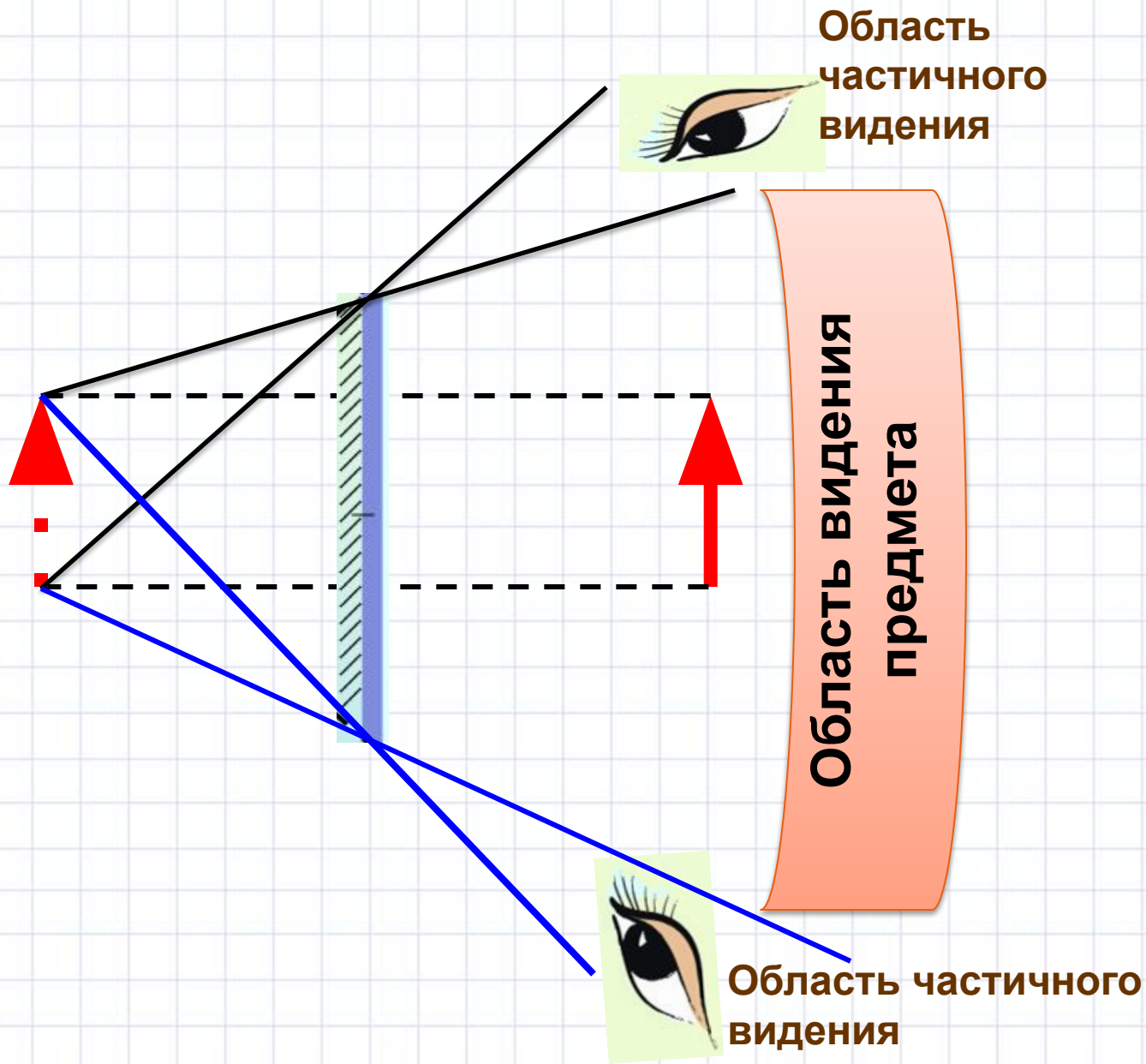
**СВЕТ**

# Плоское зеркало

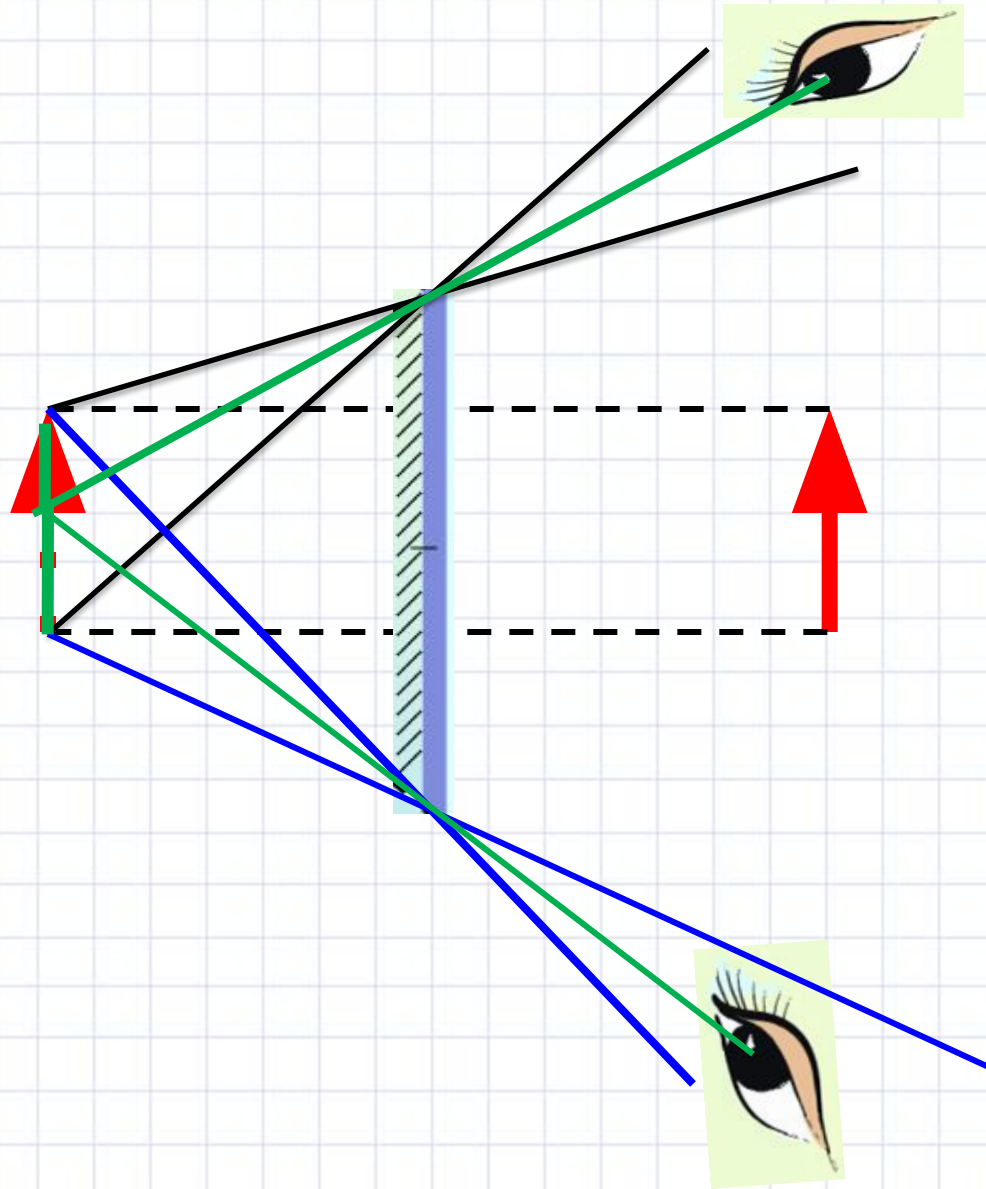


*DBCE – область  
видения в плоском  
зеркале*

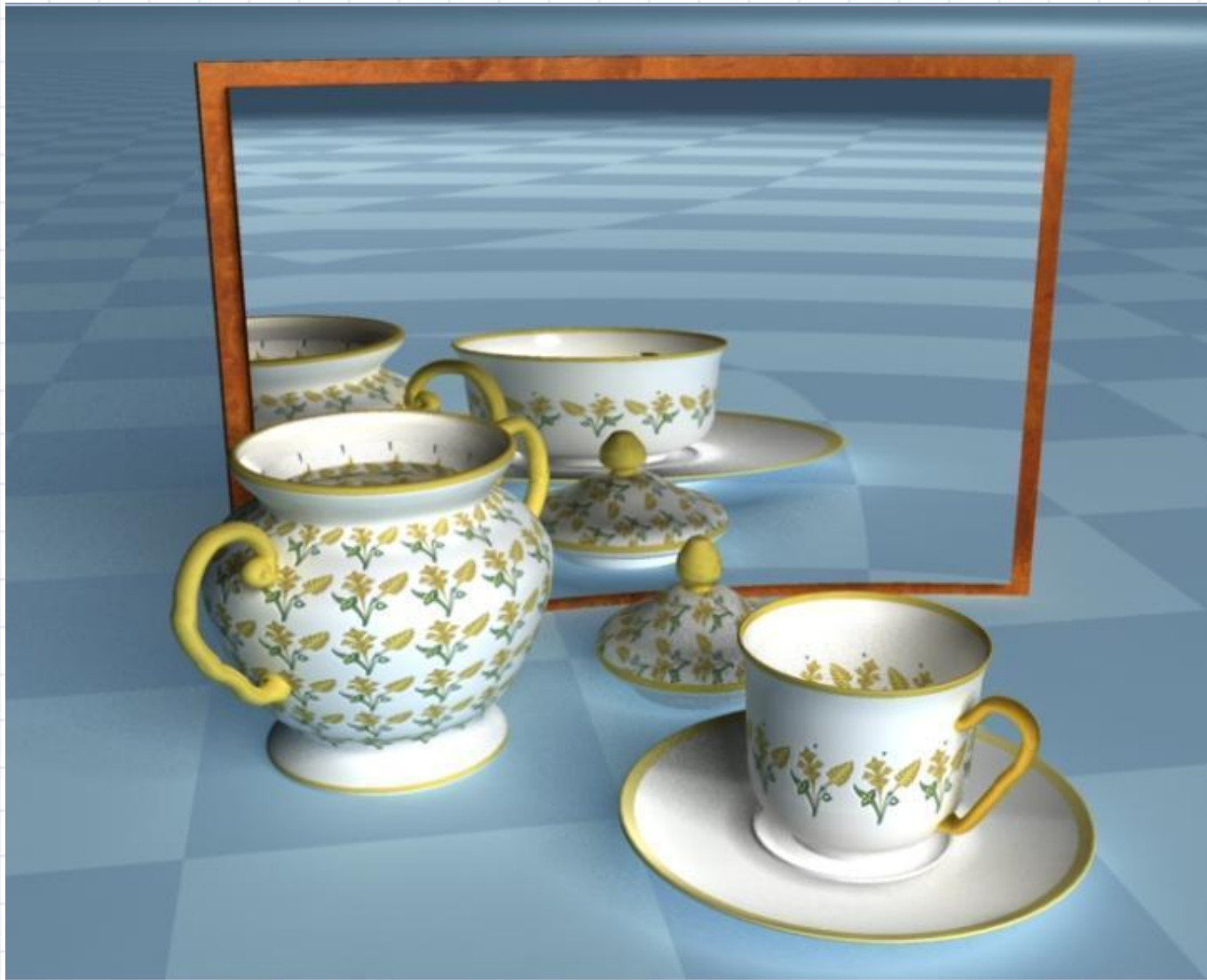
# Область видения в плоском зеркале



# Область частичного видения в плоском зеркале



# Отражение предметов в вогнутом зеркале



# Отражение предметов в выпуклом зеркале



# РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ:

1. упр. 30 (1,2)
2. карточки

Завершить  
показ

Преломление света Преломление света