

*Подвижные игры.*

*История  
происхождения  
баскетбола  
и гандбола*



# *История создание баскетбола.*

*Зимой 1891 года студенты колледжа Молодёжной Христианской Ассоциации из Спрингфилда, штат Массачусетс, просто изнывали от тоски на занятиях физического воспитания, вынужденные выполнять бесконечные гимнастические упражнения, считавшиеся в то время едва ли не единственным средством приобщения молодёжи к спорту. Однообразию таких занятий необходимо было срочно положить конец, внести в них свежую струю, которая способна была бы удовлетворить соревновательные потребности сильных и здоровых молодых людей.*

A large silhouette of a basketball player is shown in mid-air, performing a jump shot. The player's arms are extended upwards, holding a basketball. The background is a warm orange-yellow gradient, suggesting sunset or sunrise. In the foreground, the dark silhouette of another player is visible, looking towards the shooter. To the right, a basketball hoop and backboard are positioned against the gradient background.

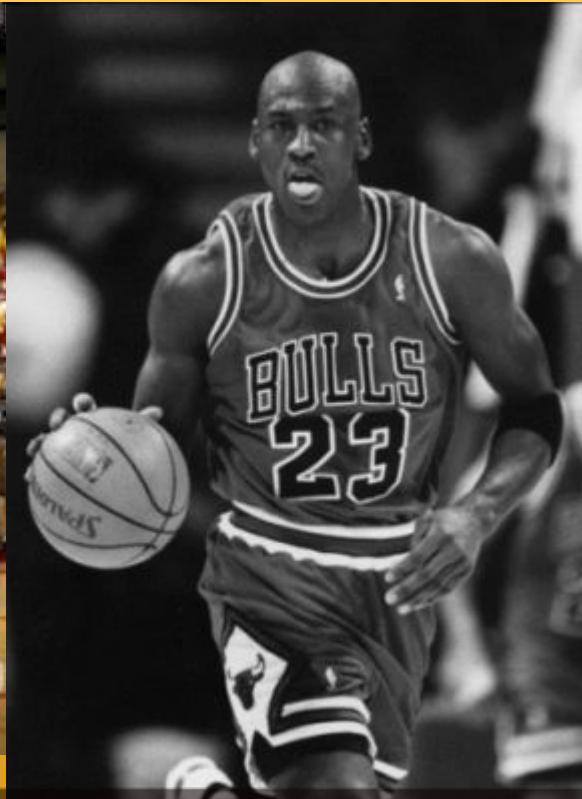
Выход из казавшегося тупиковым положения нашёл скромный преподаватель колледжа по имени Джеймс Нейсмит. 21 декабря 1891 года он привязал две корзины из-под персиков к перилам балкона спортивного зала и, разделив восемнадцать студентов на две команды, предложил им игру, смысл которой сводился к тому, чтобы забросить большее количество мячей в корзину соперников. Начало было положено. Мог ли тогда доктор Нейсмит предполагать, какое великое будущее ждёт его детище?

Идея этой игры у него зародилась ещё в школьные годы, когда дети играли в старинную игру «duck-on-a-rock». Смысл этой популярной, в то время, игры заключался в следующем: подбрасывая небольшой камень, необходимо было поразить им вершину другого камня, большего по размеру.





Вполне прагматично названная «баскетболом» (англ. *basket* — корзина, *ball* — мяч) игра, конечно, лишь отдалённо напоминала то феерическое зрелище, которое известно нам под этим именем сегодня. Ведения мяча не существовало, игроки только перебрасывали его друг другу, стоя на месте, и стремились затем закинуть в корзину, причём исключительно обеими руками снизу или от груди, а после удачного броска один из игроков забирался на приставленную к стене лестницу и извлекал мяч из корзины.



С современной точки зрения действия команд показались бы нам вялыми и заторможенными, однако целью доктора Нейсмита было создать игру именно коллективную, в которую можно было бы вовлечь одновременно большое количество участующих, и этой задаче его изобретение отвечало в полной мере.



# Гандбол



*Гандбол — командная игра с мячом 7 на 7 игроков  
(по 6 полевых и вратарь в каждой команде).  
Играют в закрытых помещениях на площадке  
размерами 40x20 м*





Сферическим надувным мячом размерами 20-24 см в окружности и весом 425—475 г у мужчин и 16-20 см в окружности и весом 325—375 г у женщин.

Игра состоит из двух половин по 30 минут каждая («грязного» времени; секундомер в гандболе останавливается лишь во время тайм-аутов, технических пауз) с перерывом между



Длина тайма 10 минут.

Цель игры – забросить как можно больше мячей в ворота (3x2 м) противника. При этом при броске нельзя заступать за линию, ограничивающую 6-метровую зону перед воротами.



При этом при броске нельзя заступать за линию, ограничивающую 6-метровую зону перед воротами.

Ничьи в гандболе допускаются, но в некоторых случаях, например, на турнирах с выбыванием, в случае ничейного исхода в основное время, назначается дополнительный тайм (2 по 5 минут); если и он не выявляет победителя, Назначается второй дополнительный тайм; если он также заканчивается с ничейным итогом, то команды пробивают пенальти – по 5 бросков с 7-метровой отметки.



