

Русский ДОДЖБОЛ – правила игры.■

Презентацию подготовила
учитель физической культуры
ГБОУ СОШ № 7 г. Жигулевска
Пашкова Стелла Тевосовна

Русский Доджбол - двухсторонняя командная игра с резиновыми мячами, которая проводится на прямоугольной площадке, ограниченной боковыми и лицевыми линиями. Цель игроков - выбить как можно быстрее игроков другой команды в отведенное для игры время.

В ДОДЖБОЛЕ нужны

находчивость

изворотливость,

внимательность

меткий глаз

твёрдость руки.

Правила игры



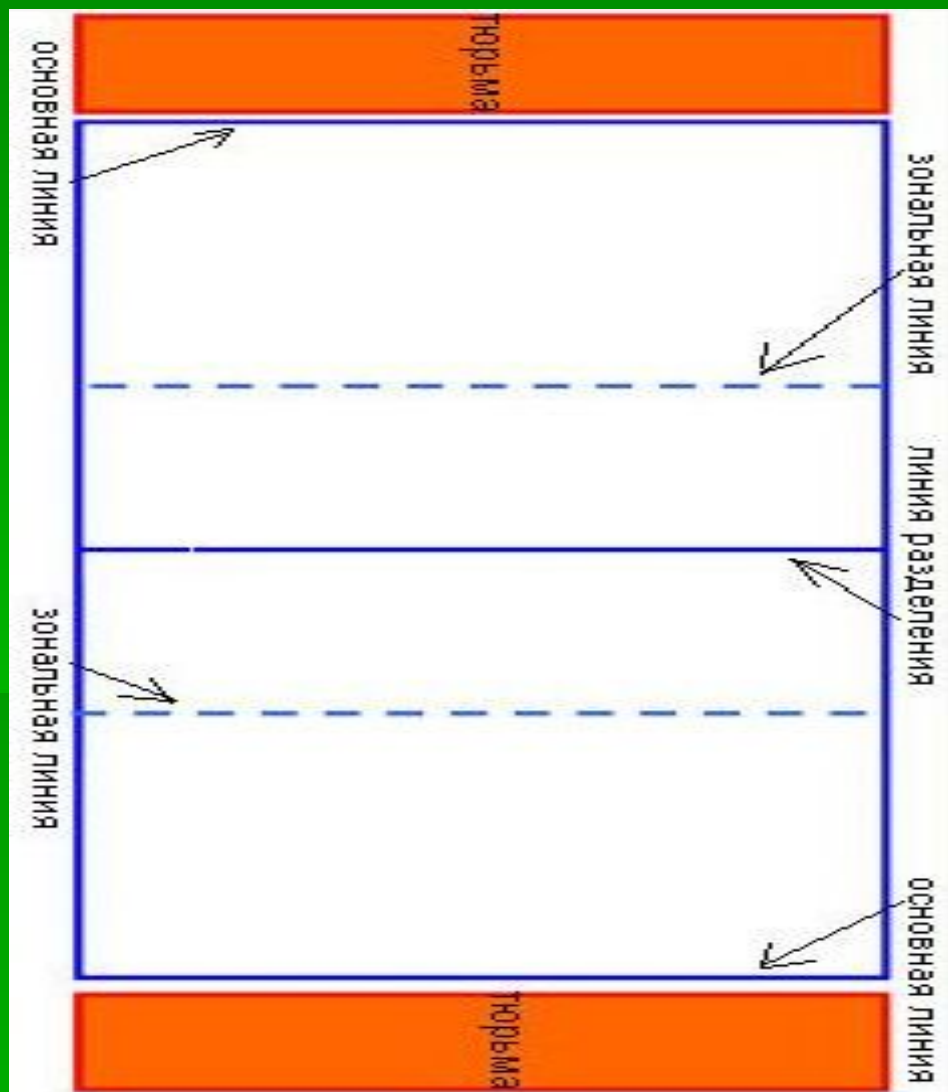
Команда состоит из 8 человек. 6 основных игроков, 2 игроков для замены и 2х подающих.

Подающие

Подающие не могут находиться в активной зоне.

Подающие могут бросать мячи своим игрокам или помещать мячи в активную зону. Если игроки его команды не нуждаются в мячах, подающий обязан отдать мячи противоположенной команде..

Площадка



Размеры площадки 15x9 метров. Линия разделения отделяет площадки двух команд. Зональная линия служит для отступления после вбрасывания.

В тюрьме находятся вышибленные игроки. Во время игры нельзя заступать игрокам за линию разделения, основную линию и боковые линии.

Ловля мяча

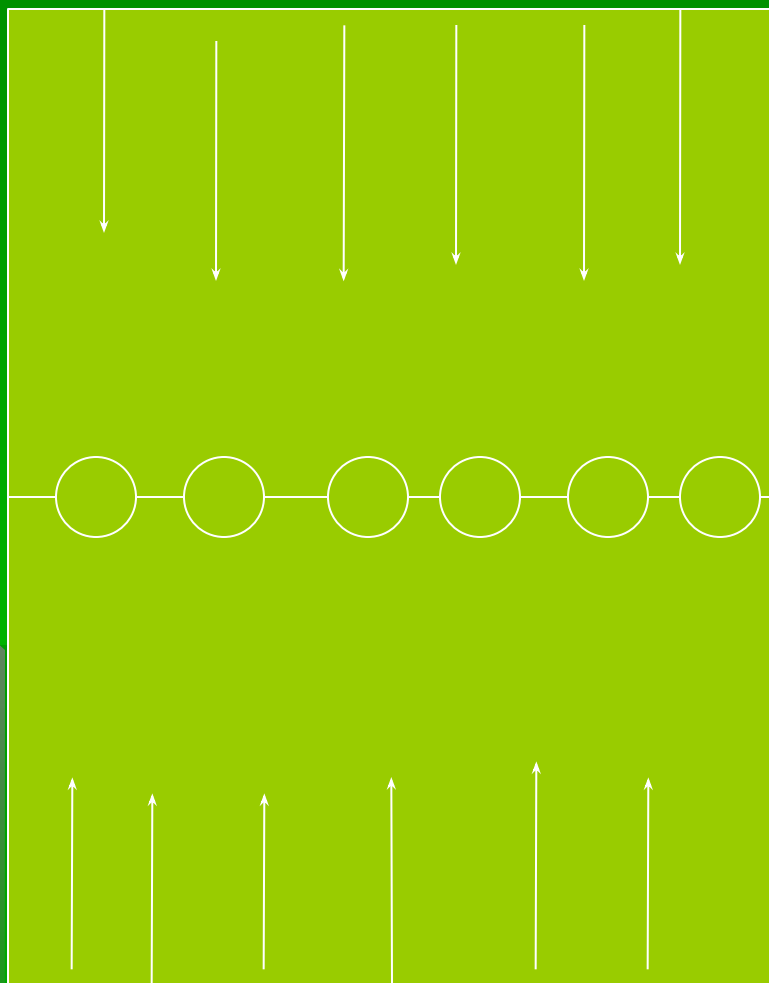
Игрок, мяч которого поймали, выбывает, и команда, которая поймала мяч, выводит на поле вышибленного игрока.

Игрок должен заходить на поле прямо из тюрьмы.

Если все активные игроки вышиблены прежде, чем восстановленный игрок становится активным, команда проигрывает.

Вбрасывание

Игроки 1й команды



Игроки 2й
команды

Игра начинается с вбрасывания. Игроки выстраиваются в линию позади задней границы, за пределами поля. После свистка судьи, команды могут бежать к линии разделения и захватить столько мячей, сколько смогут. Мячи должны быть переданы или отнесены за зональную линию. Только после этого можно вышибать игрока.

Выбивание

Человек считается вышибленным по следующим причинам:

- 1 Касания с мячом, кинутым противником, с одеждой или телом (мяч отскочивший от пола не считается).
- 2 Брошенный мяч пойман противником.
- 3 Преднамеренно бросок в голову или удар ногой (на усмотрение судьи)
- 4 Если игрок заступает за линию пределов поля или линию разделения.

Лимит времени

По истечении 5 игровых минут побеждает команда в которой остаются наибольшее количество активных игроков. на площадке.

(при равном кол-ве игроков проигрывает команда у которой первой выбьют одного из оставшихся игроков).

В течении игры команда может попросить один таймаут длительностью 30 секунд, в течении которого она может произвести замену игроков.

Таймаут может взять только капитан команды

Если в активной зоне команды есть мячи, но команда не производит атаку свыше 5 секунд, она может получить предупреждение от судьи. (с третьим предупреждением команде засчитывается техническое поражение на встрече

ДОДЖБОЛ
развивает

ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ

КООРДИНАЦИЮ

ВЫНОСЛИВОСТЬ

Используемый интернет-ресурс:

1. [http://гром2012.](http://гром2012.рф/%d1%87%d1%82%d0%be-%d1%82%d0%b0%d0%ba%d0%be%d0%b5-%d0%b4%d0%be%d0%b4%d0%b6%d0%b1%d0%be%d0%bb/)

[рф/%d1%87%d1%82%d0%be-%d1%82%d0%b0%d0%ba%d0%be%d0%b5-%d0%b4%d0%be%d0%b4%d0%b6%d0%b1%d0%be%d0%bb/](http://гром2012.рф/%d1%87%d1%82%d0%be-%d1%82%d0%b0%d0%ba%d0%be%d0%b5-%d0%b4%d0%be%d0%b4%d0%b6%d0%b1%d0%be%d0%bb/)