

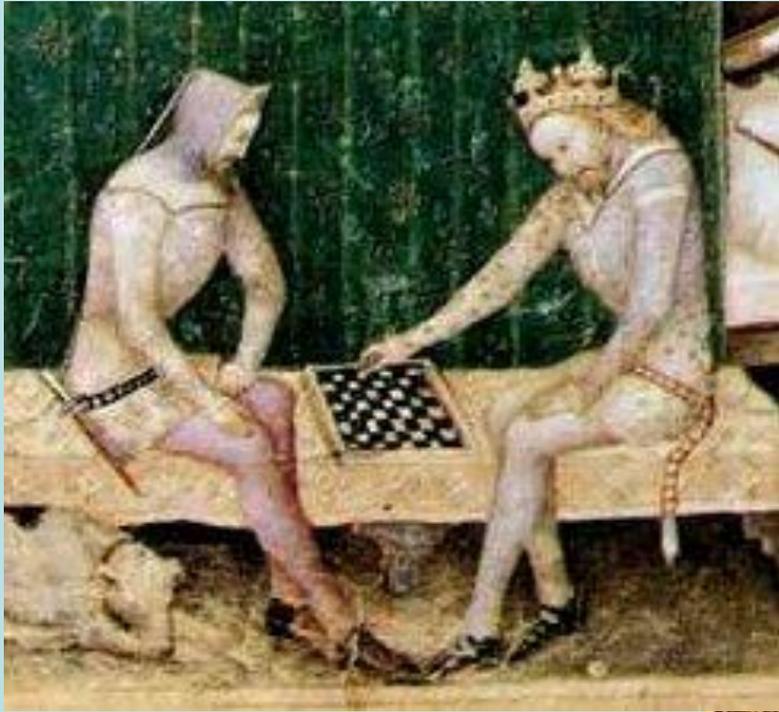
Властитель умер



Выполнила Решетникова А.,
301 группа, хгф

Вступление

- Почему я решила выбрать темой своего индивидуального задания шахматы? Видимо потому, что эта игра – одно из моих любимых хобби. Но в то же время, как ни обидно, а «мода» на эту прекрасную игру, можно сказать, настоящее искусство и отличную тренировку мысли, прошла! Сменилась более новыми, не спору, возможно, куда более прогрессивными и не менее интересными увлечениями. Но поскольку шахматы всегда были и остаются, на мой взгляд, самой интеллектуальной игрой всех времён и народов, а всё меньше и меньше людей имеют о ней должное представление, хотелось бы посвятить свою презентацию именно им.



История возникновения

- Шахматы (от перс. «шах мат» - властитель умер) – игра 32 фигурами на 64-клеточной доске для двух партнёров. Цель – поставить мат королю противника. Родина шахмат – Индия. На Руси шахматы появились в 9-10 веках. Эта игра также сочетает в себе элементы науки, искусства и спорта. Способствует развитию фантазии и концентрации внимания, воспитанию характера и воли, приучает логически мыслить. По свидетельству археологических раскопок – игры, связанные с передвижением фишек на доске, были известны ещё в 3-4 веках до н.э. Несмотря на яростное сопротивление первоначально мусульманской, затем и христианской церкви, приравнявшей шахматы к азартным играм в кости, шахматы постепенно становились одной из популярных игр не только среди феодальной знати, но и в народе.



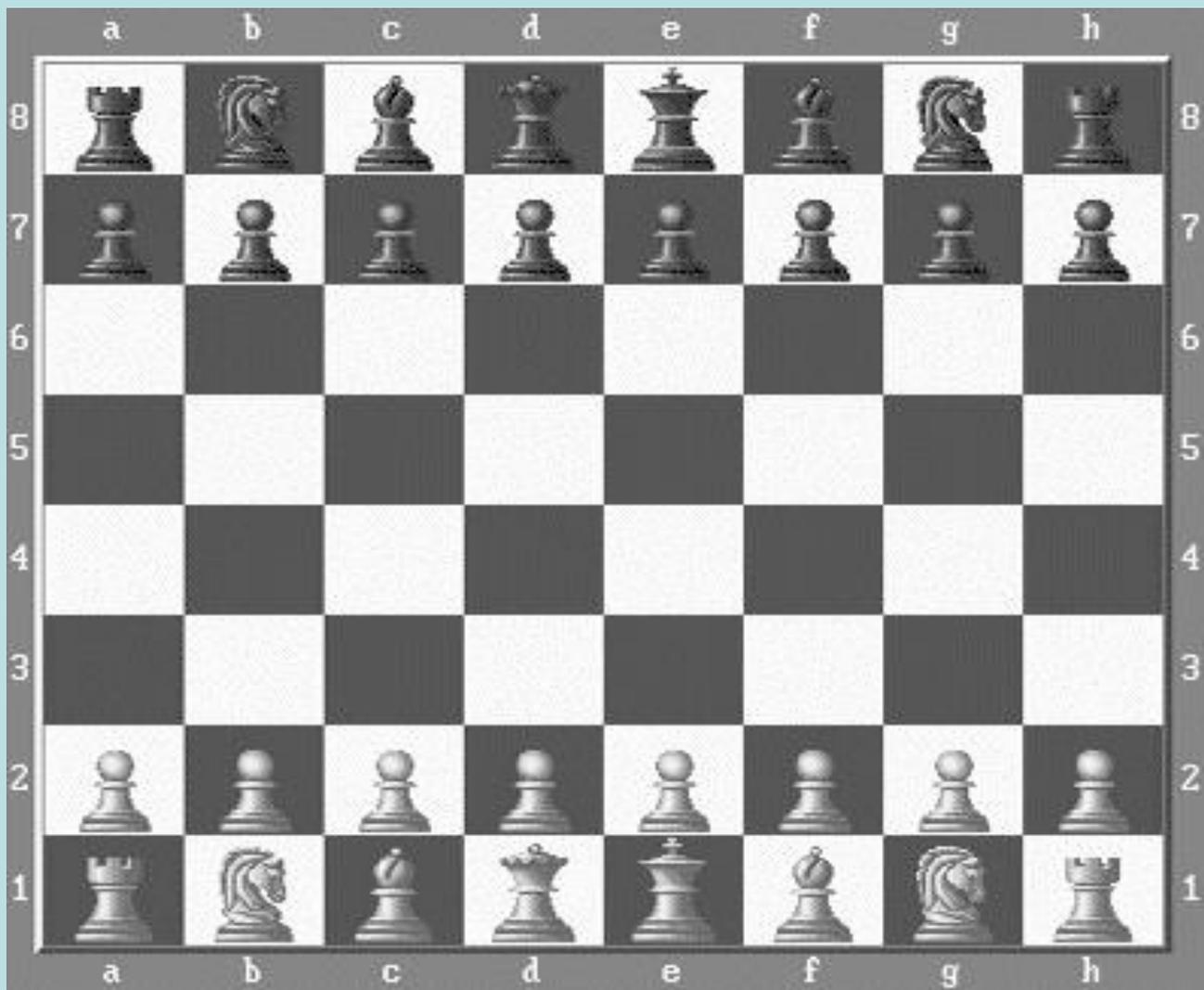
Правила игры

- Шахматная партия играется между двумя партнёрами, которые поочерёдно перемещают фигуры на квадратной доске, названной «шахматной». Тот, кто имеет белые фигуры, начинает партию. Игрок получает право хода, когда его партнёр сделал ход. Цель каждого игрока – атаковать короля таким образом, чтобы партнёр не имел никаких возможных ходов, которые позволяют избежать «взятия» короля на следующем ходу. Об игроке, который достиг этой цели, говорят что он поставил мат королю партнёра и выиграл партию. Партнёр, королю которого был поставлен мат, проиграл партию. Если партия такова, что никто из партнёров не может поставить мат, партия заканчивается вничью.

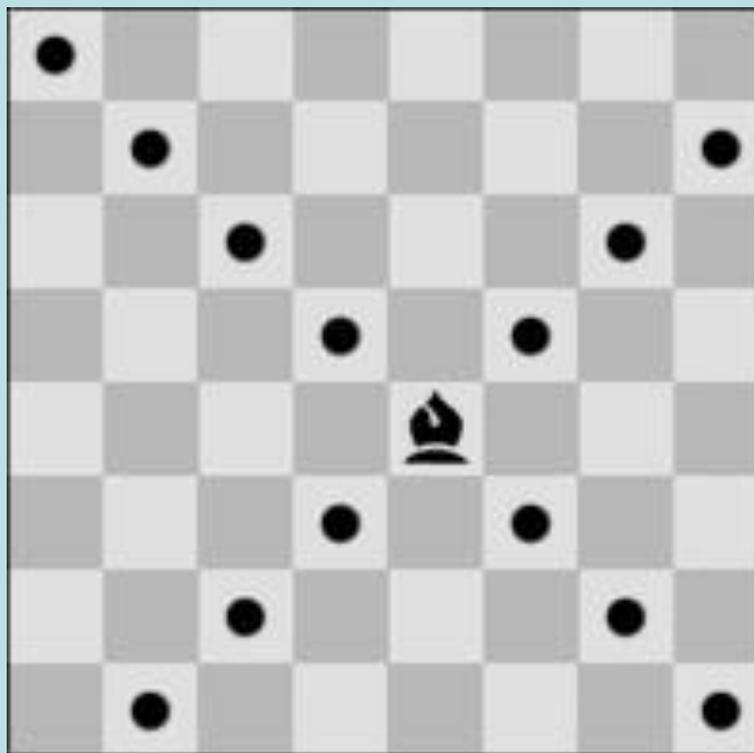
Начальная позиция фигур на шахматной доске



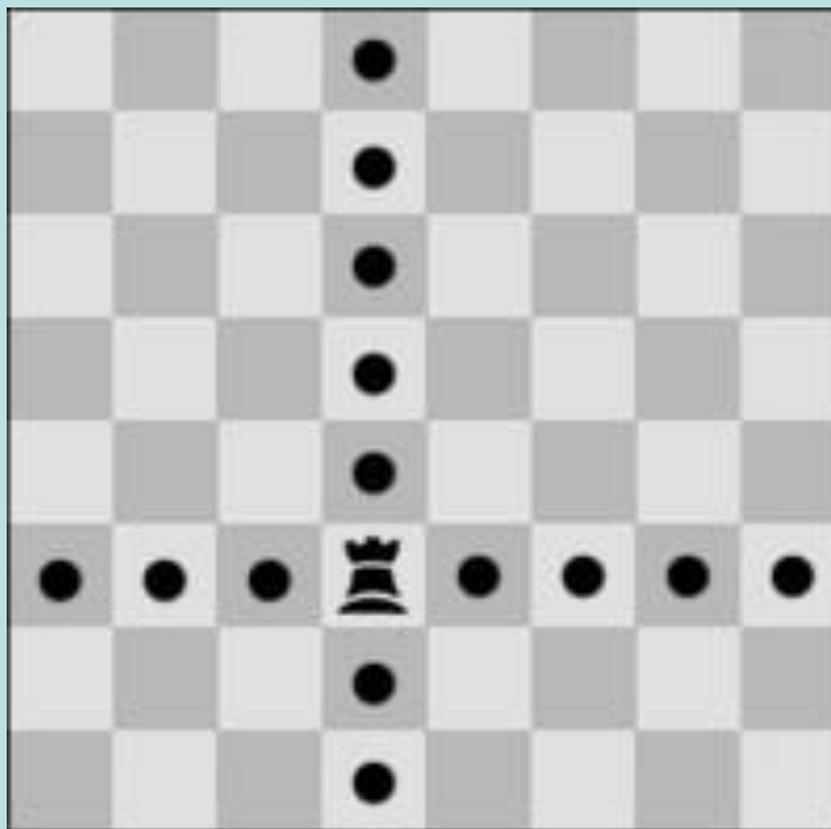
Как ходить?



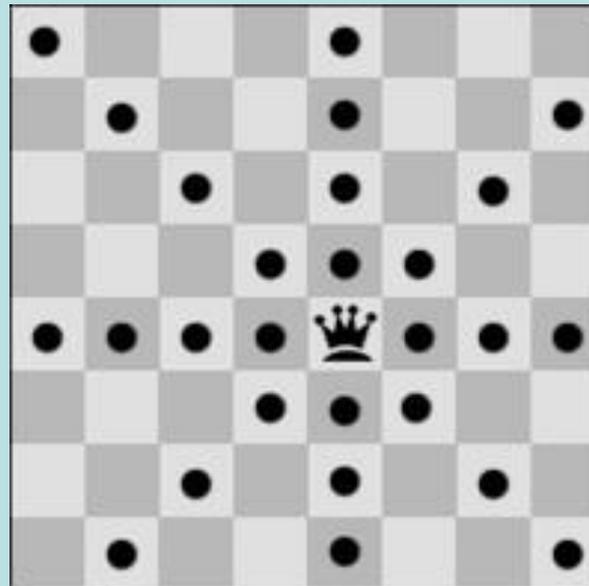
*Если слон на белом поле встал вначале, (не забудь!)
Он другой не хочет доли – знает только белый путь.
А когда на поле чёрном слон стоит, вступая в бой,
Ходит правилам покорный, чёрной тропкой – слон такой.
До конца игры слоны - цвету одному верны.*



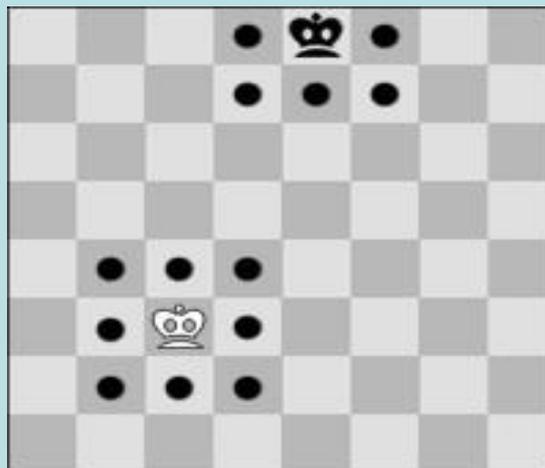
**Видимо, ладья упряма, если ходит только прямо,
Не петляет – прыг да скок, не шагнёт наискосок.
Так от края и до края может двигаться она
Эта башня боевая, неуклюжа, но сильна.
Шаг тяжёлый у Ладьи, в бой её скорей веди!**



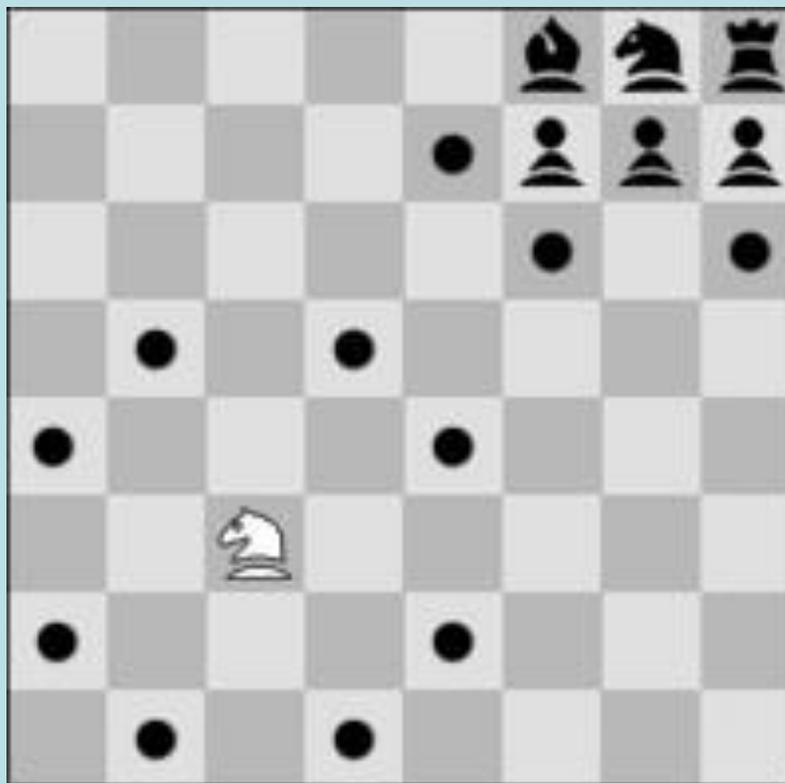
**Ферзь в шахматах, можно сказать чемпион,
И шаг у Ферзя широк.
Ферзь может ходить как Ладья и как Слон
И прямо и наискосок.
Направо, налево, вперёд и назад...
А бьёт он и вдаль и в упор.
И, кажется, будто Ферзю тесноват,
Доски чёрно-белый простор.
Ферзь очень опасен вблизи и вдали –
Ты больше внимания Ферзю удели.**



**Король любит гладкий, расчищенный путь:
В любую он сторону может шагнуть,
Однако легко ты заметишь дружок,
Что в силах он сделать не шаг, а шажок.
Всего одно поле – вот шага длина,
Не очень проворен Король – старина.
Зато начеку королевская рать –
Задача её – Короля охранять.
Ведь если б Король беззащитный погиб.
Фигуры войну продолжать не могли б.
Запомни: Король всех главней, всех важней,
Нет в Шахматном войске важнее вождей.**



***Не мила Коню неволя, перед ним простор широк.
Очень ловко на два поля совершает Конь прыжок,
Замечательный прыжок: поле – прямо, поле – вбок.***





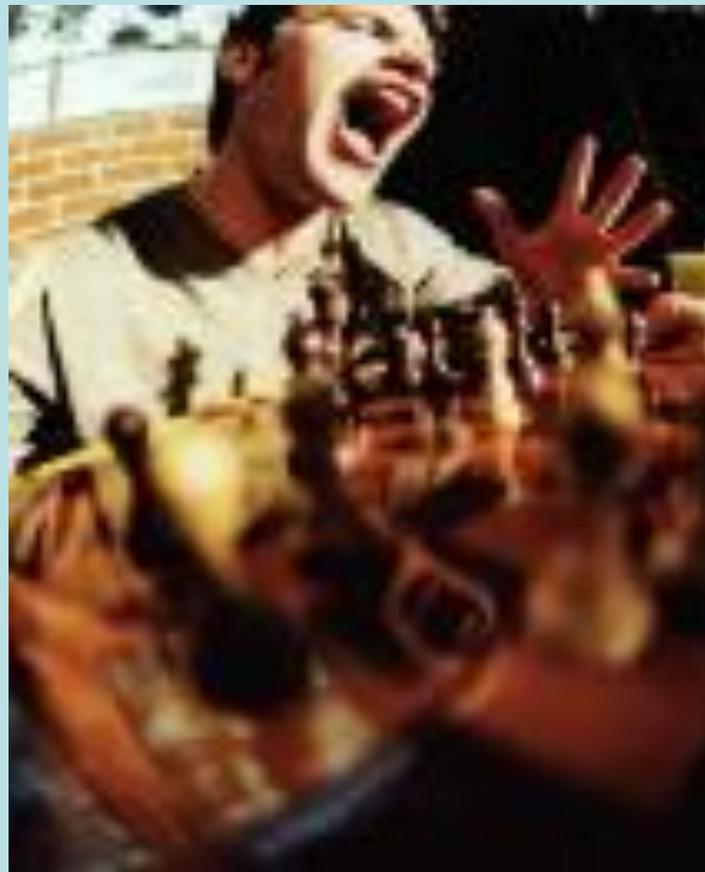
Ещё очень важное!!

- Каждый ход делается только одной рукой!
- При своём ходе игрок может поправить одну или более фигур при условии, что он сначала заявит о своём намерении.



Законченная партия

- **Партия выигрывается игроком, который поставил мат королю партнёра. Это немедленно заканчивает игру, если матовая позиция была достигнута возможным ходом. Партия считается закончившейся вничью по соглашению партнёров и в том случае, если возникала одинаковая позиция трижды. Партия также выигрывается игроком, партнёр которого заявляет, что он сдаётся. Это немедленно заканчивает игру.**



А теперь интересненькое... про музей шахмат

В музее шахмат можно увидеть все, что связано со старинной, но вечно юной игрой - кубки и другие трофеи завоеванные гроссмейстерами России, картины, рисунки, карикатуры, гравюры и литографии на шахматную тему, скульптурные портреты великих людей, отдававших досуг шахматам, фотографии чемпионов и многочисленные комплекты шахмат, изготовленные в XVIII-XX веках мастерами разных стран из слоновой кости, фарфора, мрамора, перламутра, стекла, металла, дерева. Музей основан в 1980 году.



Вот посмотрите некоторые изображения

- Это «космические шахматы»



- А это фарфоровые шахматы



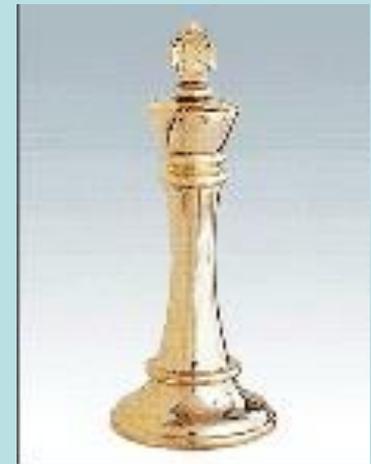
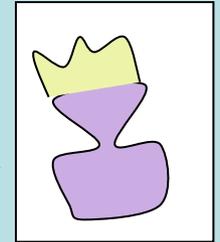
А теперь, ребята,
задание №

*1: нарисуйте на
листе бумаги короля,
как самую главную
фигуру.*

*Пофантазируйте и у
вас всё получится.*

*Посмотрите какие
например бывают
короли. Толь не
срисовывайте.*

Придумайте своего!



А теперь следующее задание:

На квадратиках доски
Короли свели полки
Но для боя у полков
Нет ни пушек ни штыков

(загадка)

А теперь скажите:

Что у женщины на теле,

У еврея на уме,

Применяется в хоккее и на
шахматной доске?

(загадка)

А скажите:

Почему шахматная доска
квадратная?

(Отгадка)

Отгадайте ещё загадку:

Не люди, ни звери, не часы, а
ХОДЯТ.

Что это?

**Ребята, а какие квадраты
больше белые или чёрные?**

**Надеюсь вам понравилось
увлекательное путешествие
в шахматный мир. До
встречи.**



Материалы:

- <http://chess>
- <http://www.bs-chess.com>
- <http://suvenir-2003.narod.ru/prod02.htm>
- <http://www.pc.com.ua/art/rus/galery>