

Сценарий внеклассного мероприятия  
"Олимпийские игры"



ВЫПОЛНИЛА СТУДЕНТКА 3  
КУРСА СТОЦКАЯ ОЛЬГА

# Цель проведения:

- Познакомить студентов с историей Олимпийских игр.
- Формировать стремление к здоровому образу жизни, воспитывая на примерах спортсменов, которые занимаются олимпийскими видами спорта.
- Воспитывать гордость за свою страну.

# Задача проведения:

- ❖ изменить в лучшую сторону ценностное отношение студентов к своему здоровью.

# Место проведения:

- Мультимедийная аудитория

# Время проведения:

- Один академический час



## Оснащение:

Методическая разработка  
игры.

Мультимедийная установка.

Мультимедийная презентация.

Музыкальное сопровождение.

## Участники:

- ❖ Ведущий (им может быть куратор, студент или педагог по физической культуре) излагает информацию, приглашает участников к обсуждению и координирует выработку совместного решения.
- ❖ студенты группы

Накануне игры проводится анкетирование участников с целью выяснить, что они знают об истории олимпийского движения; о современном олимпийском движении, видах спорта и подготовке к Олимпиаде 2014 года в г. Сочи. Какова, на их взгляд, мотивация спортсменов разных стран к тому, чтобы участвовать в олимпийских играх (анкета прилагается).

**АНКЕТА**  
**«Олимпийские игры»**

*Уважаемые участники мероприятия!*

*Просим вас ответить на следующие вопросы.*

1. Знаете ли вы об истории Олимпийских игр?
2. Какие по счету следующие Олимпийские игры?
3. В какой стране и в каком городе будут проводиться следующие Олимпийские игры?
4. Перечислите олимпийские виды спорта.
5. Назовите имена спортсменов – олимпийских чемпионов.
6. Какие качества, на ваш взгляд, необходимы спортсмену для участия в Олимпийских играх.

## Студенты - активные участники обсуждаемой темы.

- В ходе мероприятия предлагается соблюдать регламент;
- Каждый участник имеет право высказать свое мнение;
- Каждый участник должен уважать мнение другого, дать возможность ему высказаться, не прерывая оппонента.
- Время выступления оппонентов - до 5 минут.



# Ход игры:

Ведущий зачитывает блок информации по данной теме. После каждый студент высказывает свое мнение и знания по данному блоку, за что он получает жетон. После окончания, каждый подсчитывает жетоны и выявляют победителя.

## Итоги проведения игры:

- ✓ Каждый участник получает поощрительный приз с символикой олимпийских игр;
- ✓ Закрепляет знания по данной теме;