

МАСТЕР КЛАСС

Графический редактор – на уроках информатики и географии.

Учителя информатики МКОУ СОШ д. Левали
Полушкиной Марии Павловны

Сегодня как никогда актуальна проблема формирования творчески активной личности, способной самостоятельно делать выбор, ставить и реализовывать цели.

Творчество - это исследование. Элементы творчества могут присутствовать в самых различных видах деятельности человека.

Передо мной, как учителем информатики стоит сложная задача не только научить техническим навыкам и умениям ученика, но и разработать систему занятий, эффективно влияющую на развитие творческих способностей учащихся.

Однако при обучении информатике возникает целый ряд проблем:

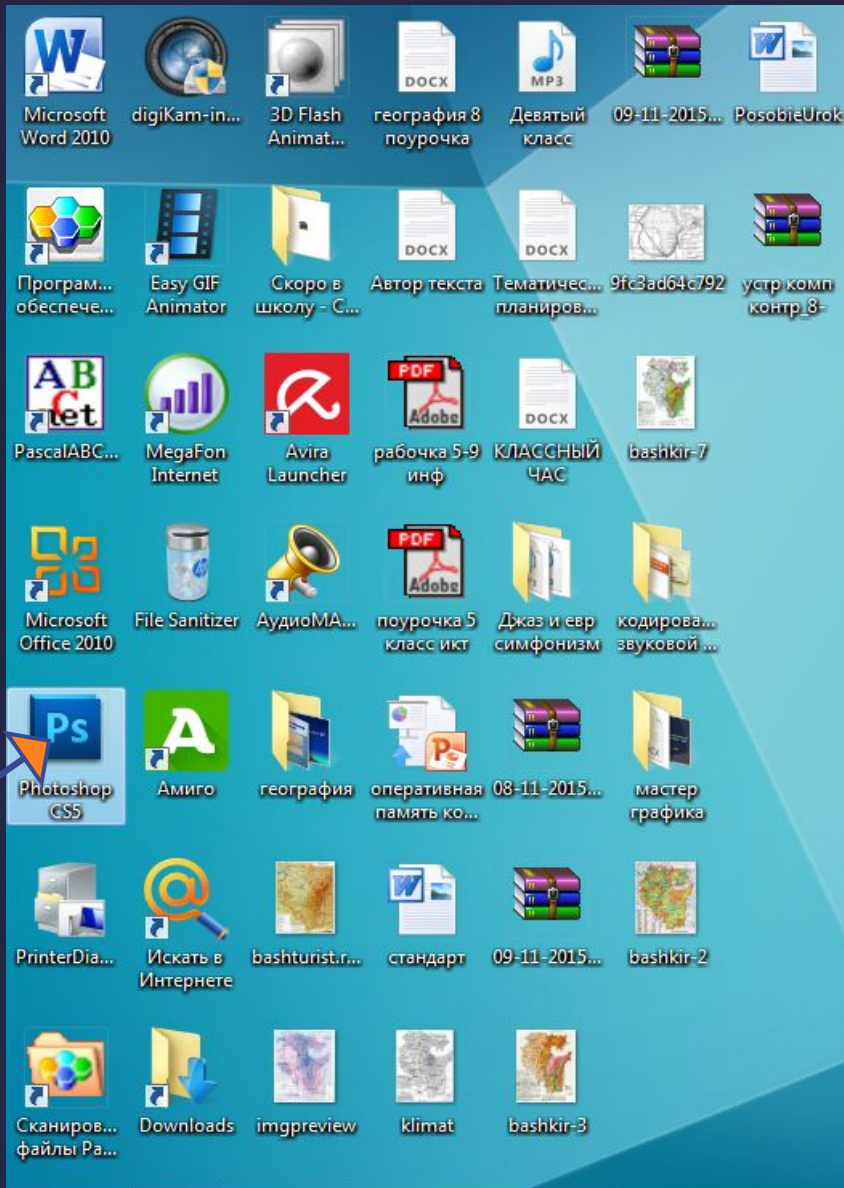
- *неравномерность общей подготовки учащихся*
- *низкий уровень мотивации обучения, не только в области информатики, но по другим дисциплинам,*
- *динамичность развития содержания курса информатики и географии.*

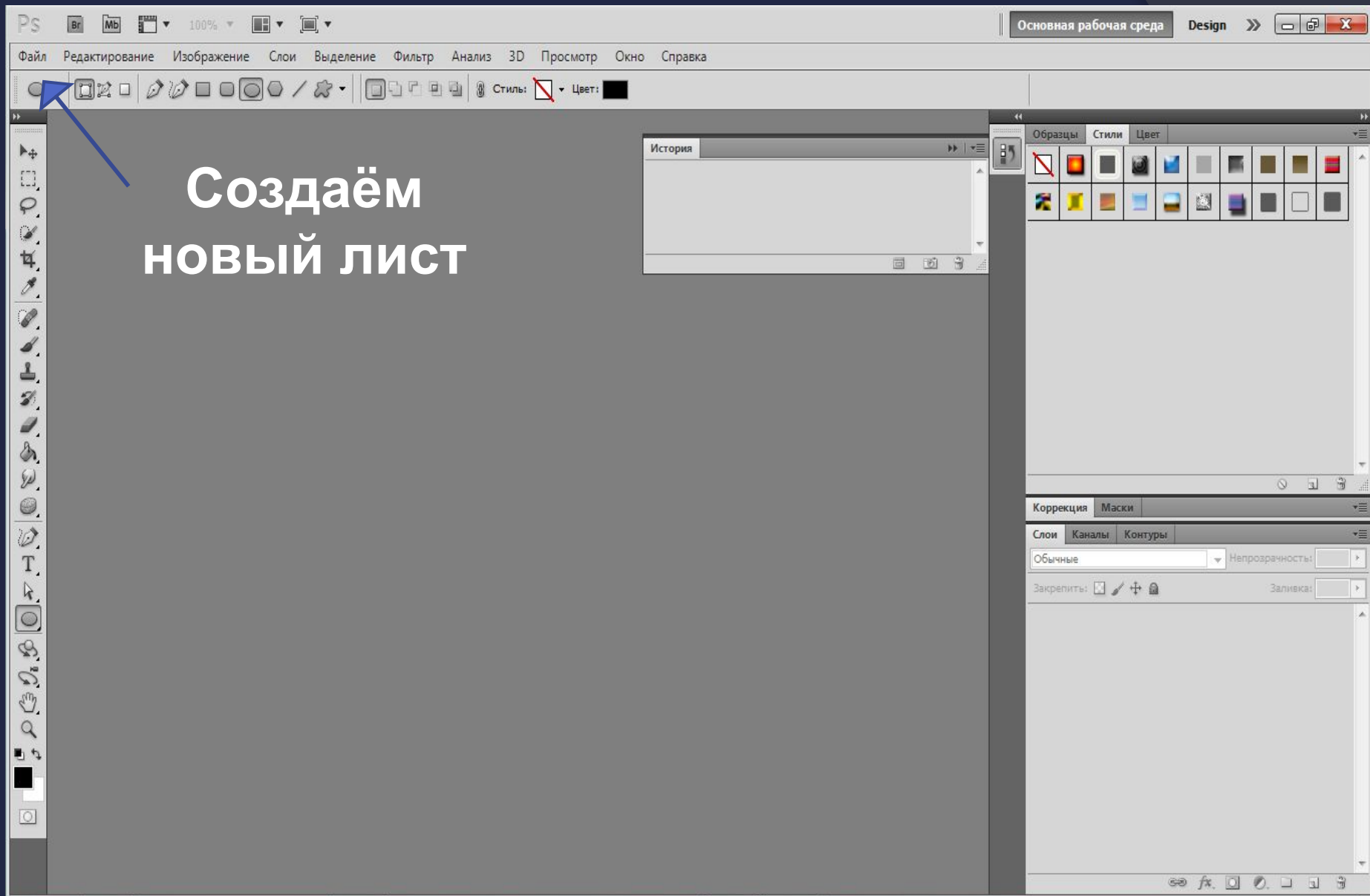
На компьютере должна быть установлена программа Photoshop CS5

Кроме того, в отдельной папке должны быть собраны фотографии для карты.

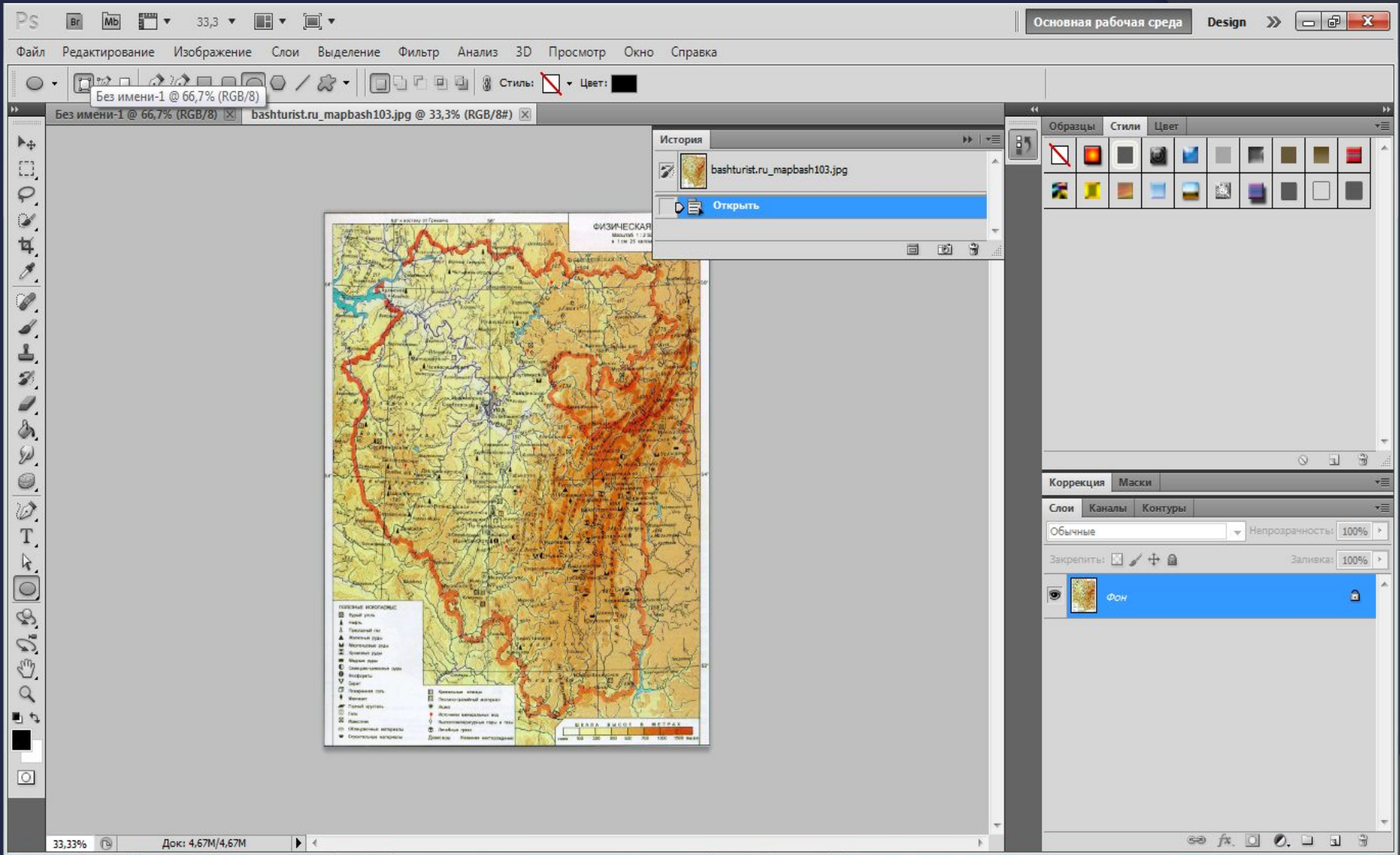
На рабочем столе выбираем синий ярлык с надписью Photoshop CS5.

Двойным щелчком открываем программу.



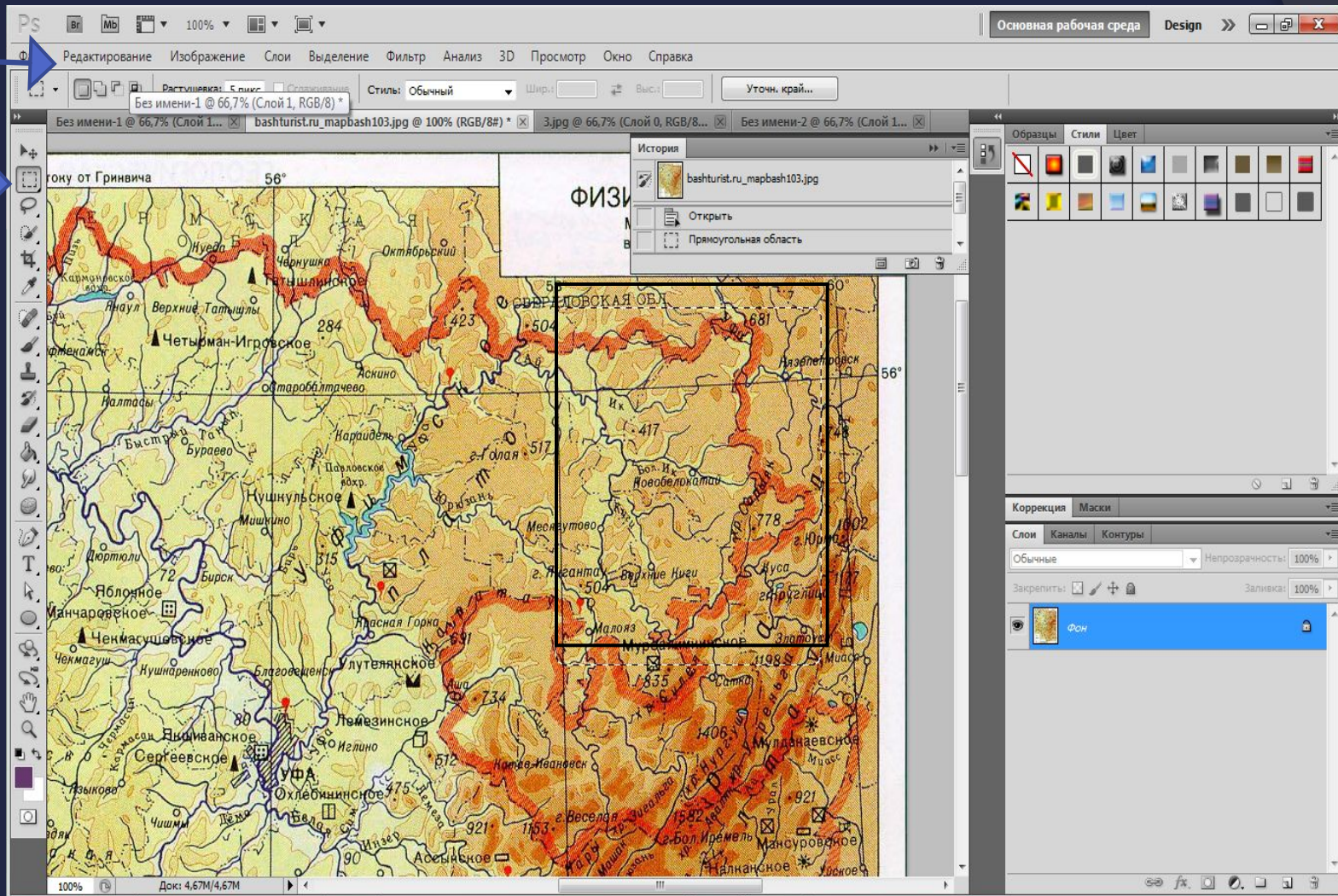


Так выглядит окно программы Photoshop CS5

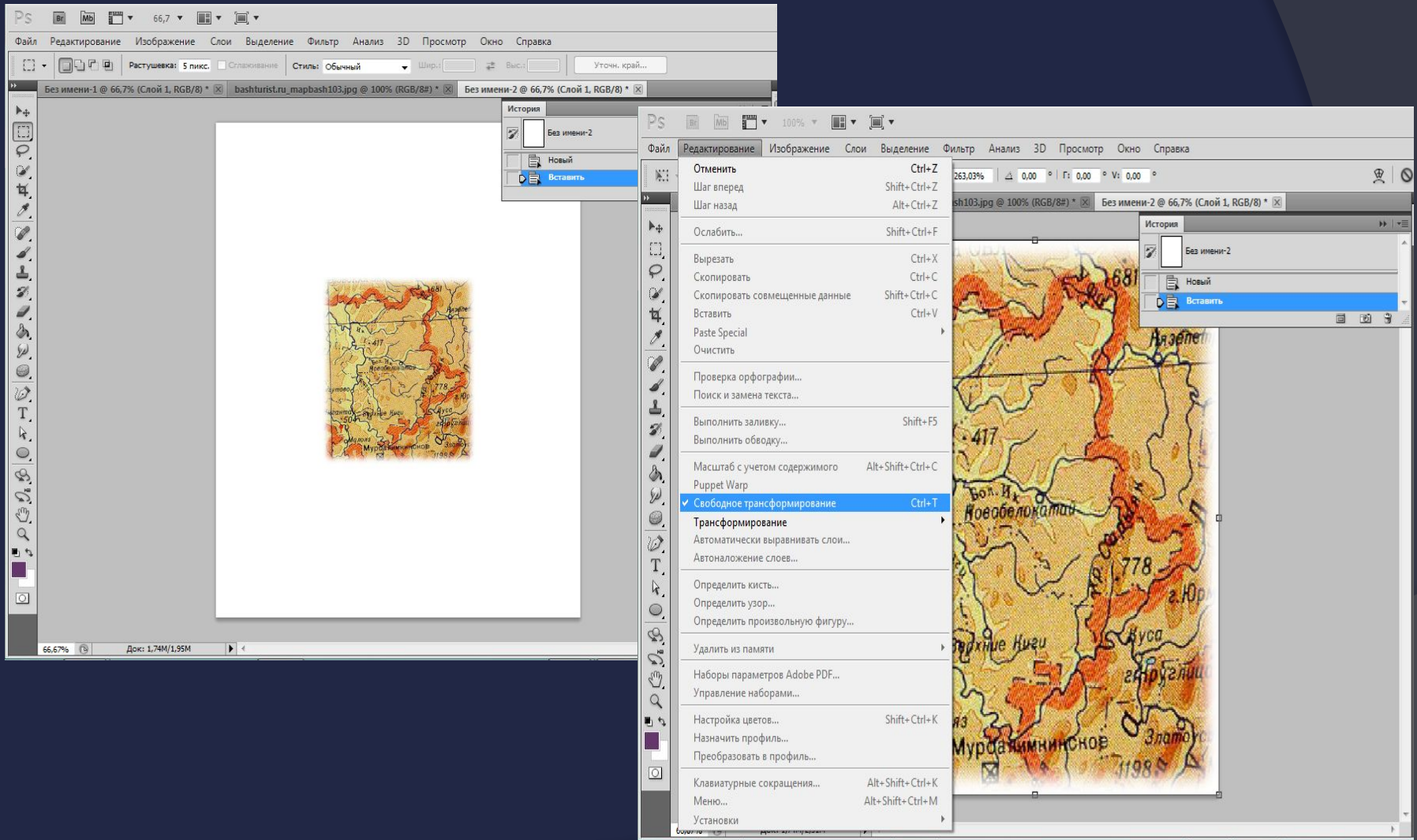


С помощью пункта Меню – Открыть, открываем заготовленную карту Башкортостана.

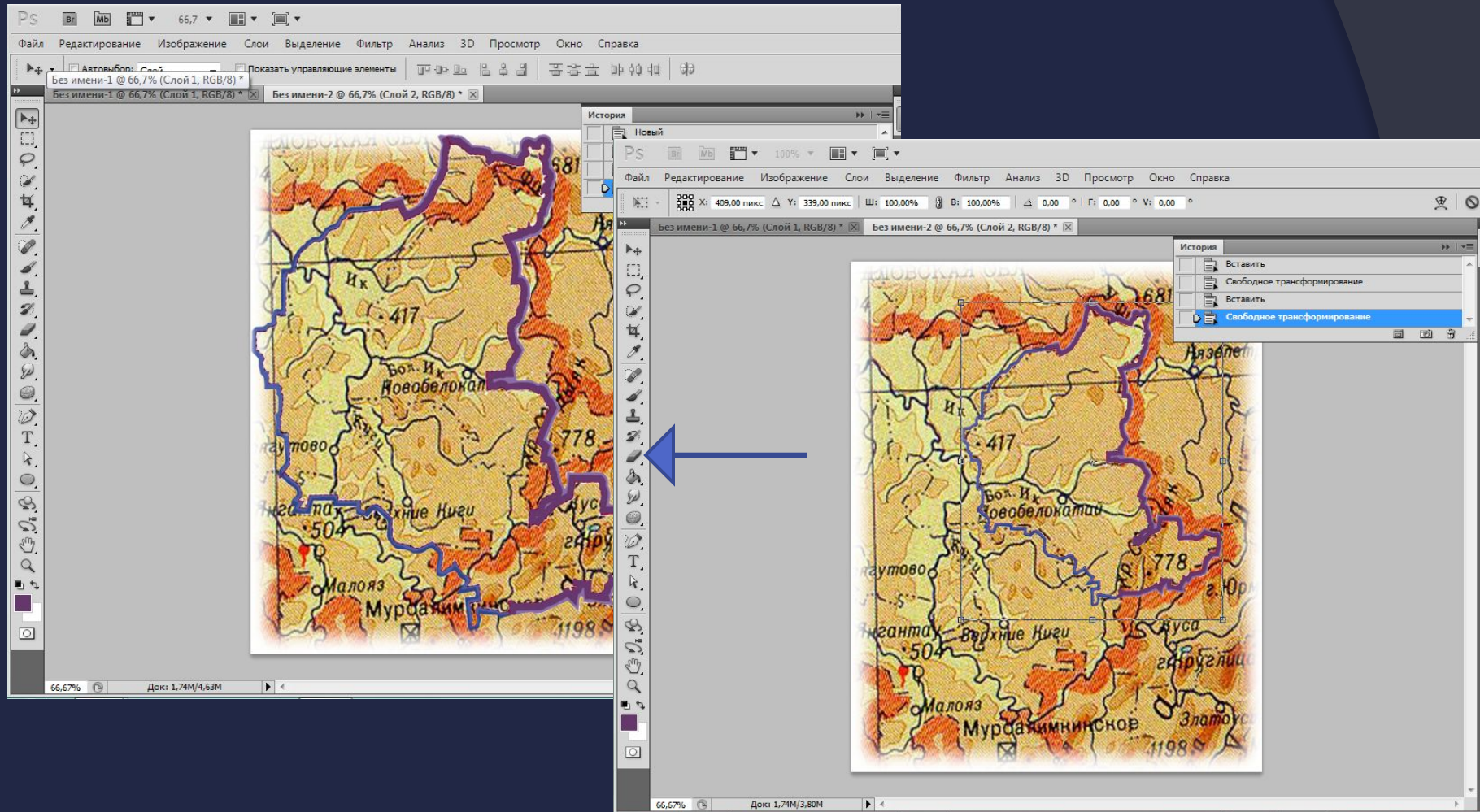
Выделяем нужный участок карты с помощью инструмента выделения «прямоугольная область». Копируем с помощью пункта меню Редактирование-Скопировать.



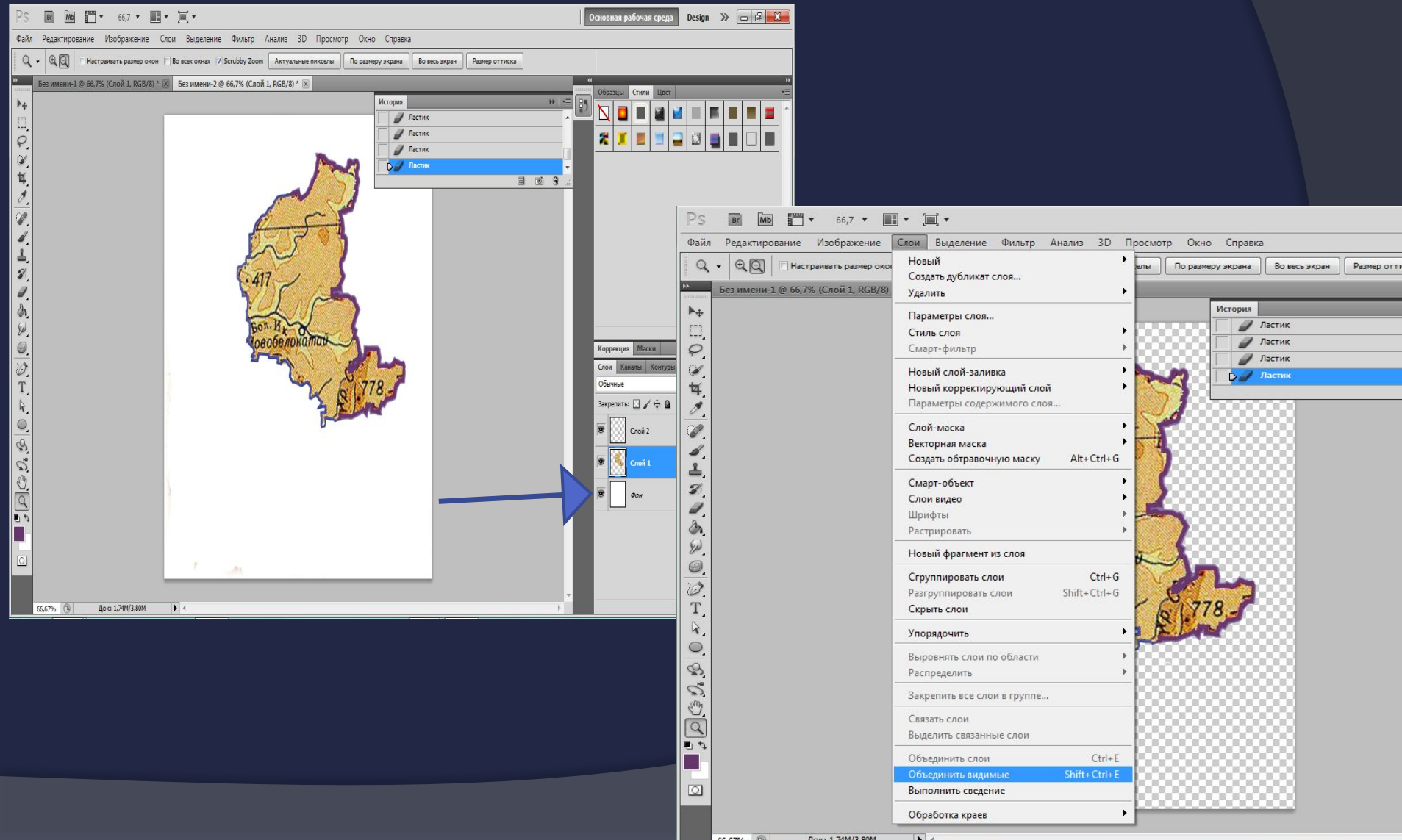
Переходим на новый уже предварительно созданный лист и вставляем скопированный участок Редактирование – Вставить. Увеличиваем с помощью пункта меню Редактирование – Свободное трансформирование.



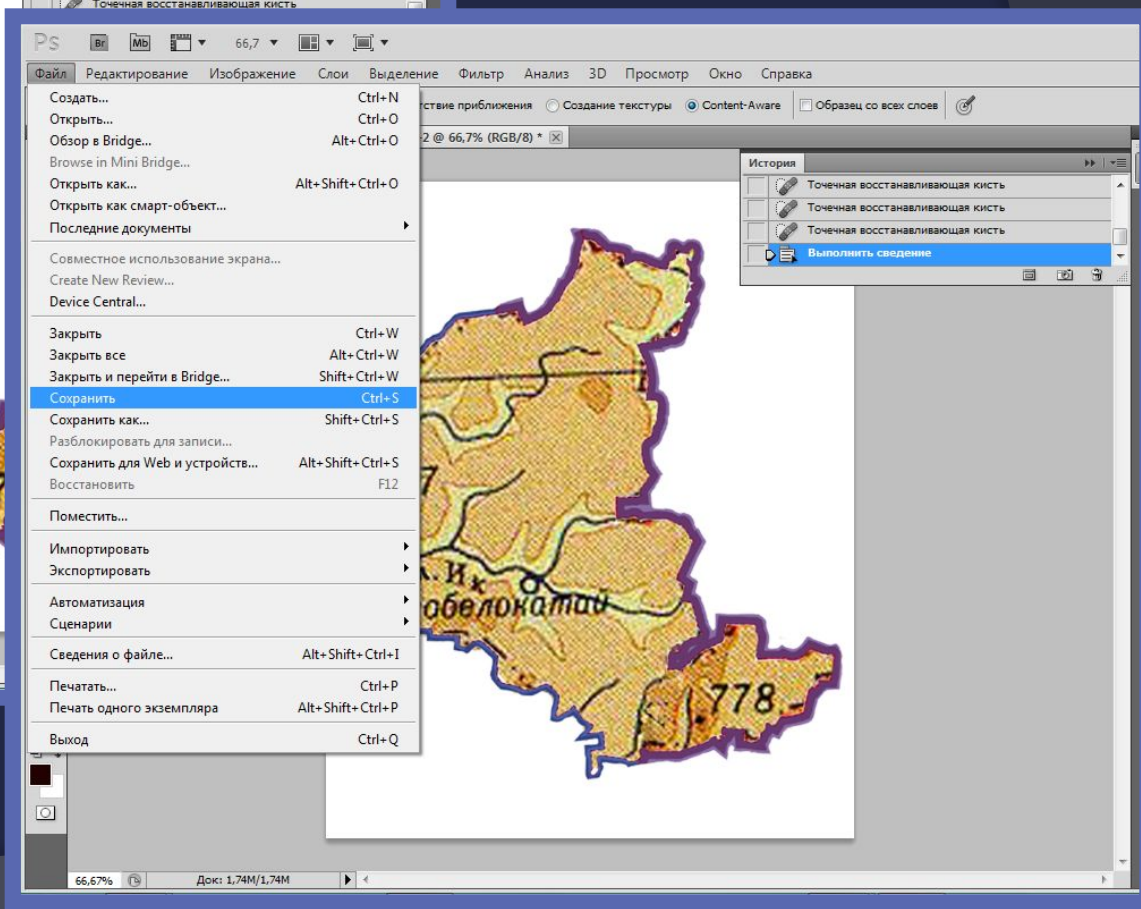
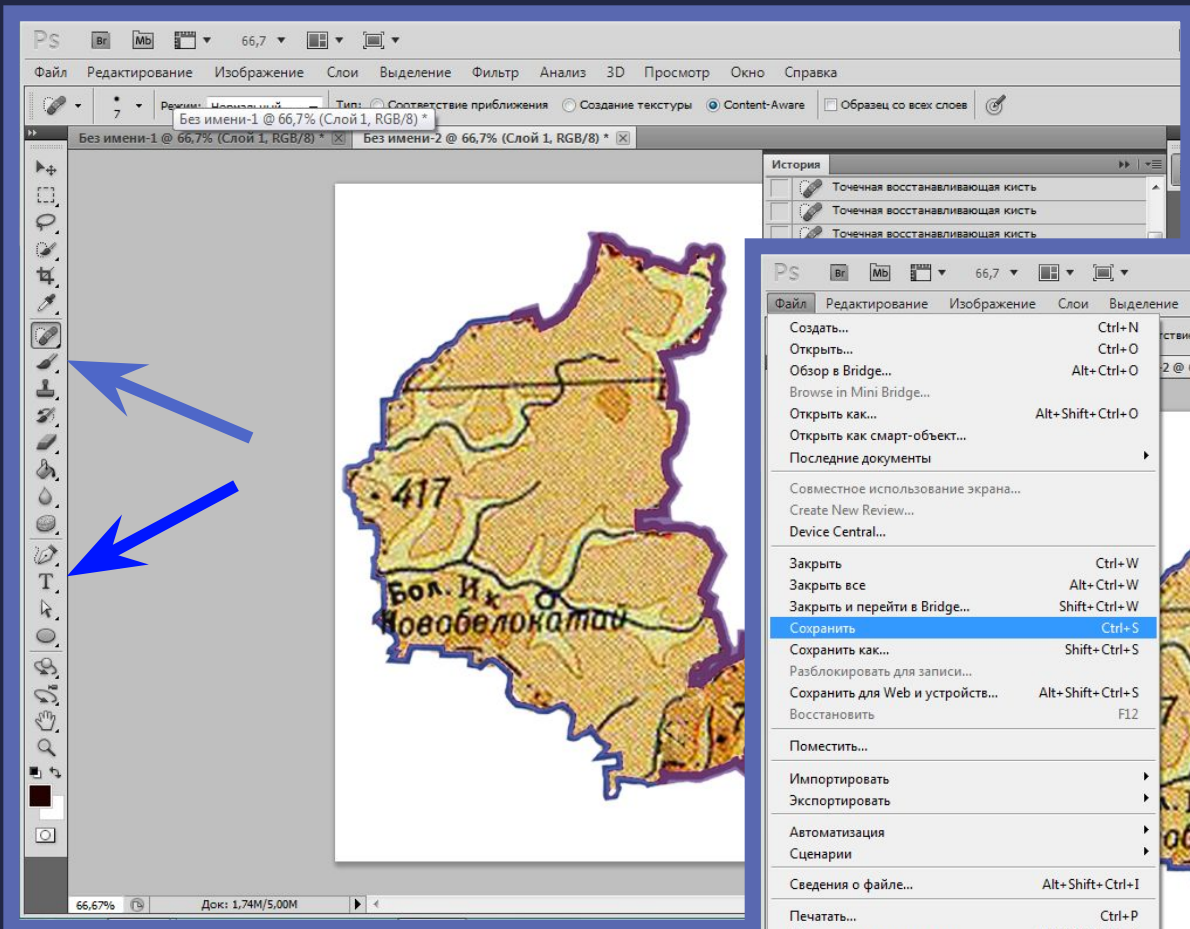
Открываем заготовленную заранее границу территории и накладываем на скопированную карту. Затем трансформируем по размеру. Лишнее стираем Ластиком. Для того чтобы стереть карту нужно переключиться между слоями в правом нижнем углу.



Отключаем фоновый слой. Нажимаем кнопку в виде глаза в окне слои. С помощью пункта меню Слои - Объединить видимые, объединяете оба рисунка и трансформируете в нужный размер.



По необходимости наносим дополнительные обозначения, с помощью кисти или текста. Затем объединяем Слои – Выполнить сведение и сохраняем с помощью пункта меню в формате JPEG.



Мы познакомились и поработали в графическом редакторе.

А теперь попробуйте оценить можно применить такой способ и понравилась ли вам моя работа, при создании дополнительного материала к урокам и различным исследовательским работам.





Карта составлена.

Вы познакомились с

графическим редактором.

Путь к решению этой задачи

найден.

Удачи вам!

