

Интерактивная

«Игра

«Чудеса»

«Шестьдесятники»

Автор: Колышкина Елена Владимировна
учитель географии высшей категории, г. Новосибирск



Правила игры

С помощью барабана выберите сектор, на котором расположены указатели (щёлкнуть по барабану):

Открыть любую букву +

Количество набранных баллов 150

Ваши очки удваиваются x2


Переход хода →

Буквы в слове открываются по щелчку 

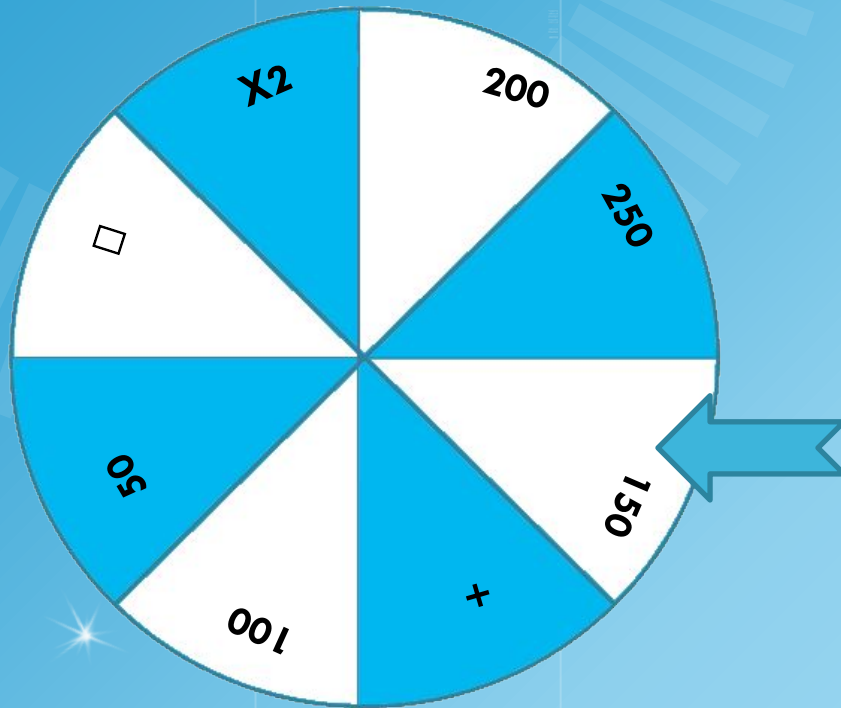
Если игрок назвал правильно букву, то он зарабатывает указанное количество баллов и может продолжить вращать барабан или назвать слово.

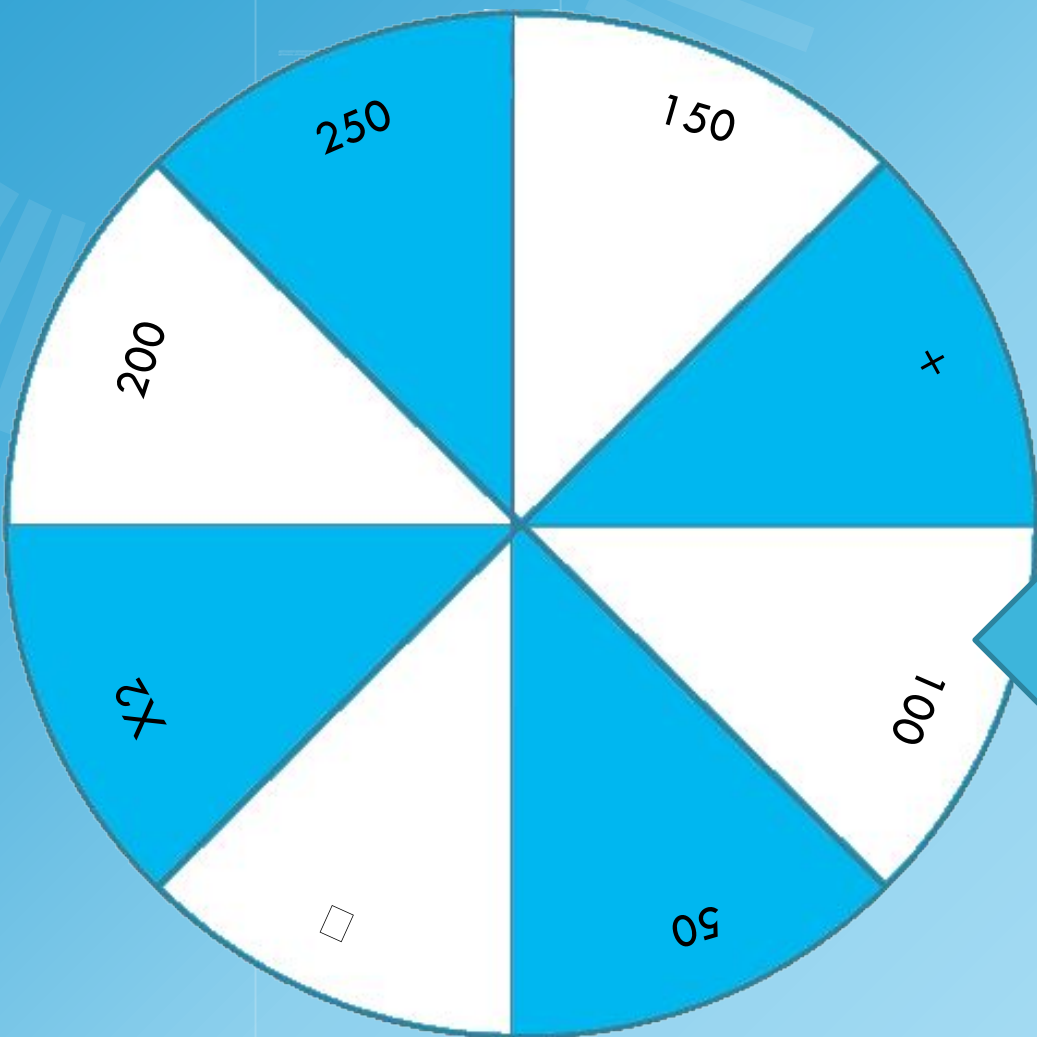
Если игрок назвал букву неправильно, то очки к его счёту не прибавляются, а право хода переходит к следующему игроку.

В суперигре для того, чтобы появилась подсказка от Л. Якубовича, кликните на его картинку.

Если игрок выиграл суперигру, то кликните на зеленую кнопку 

Если проиграл, то - на красную 





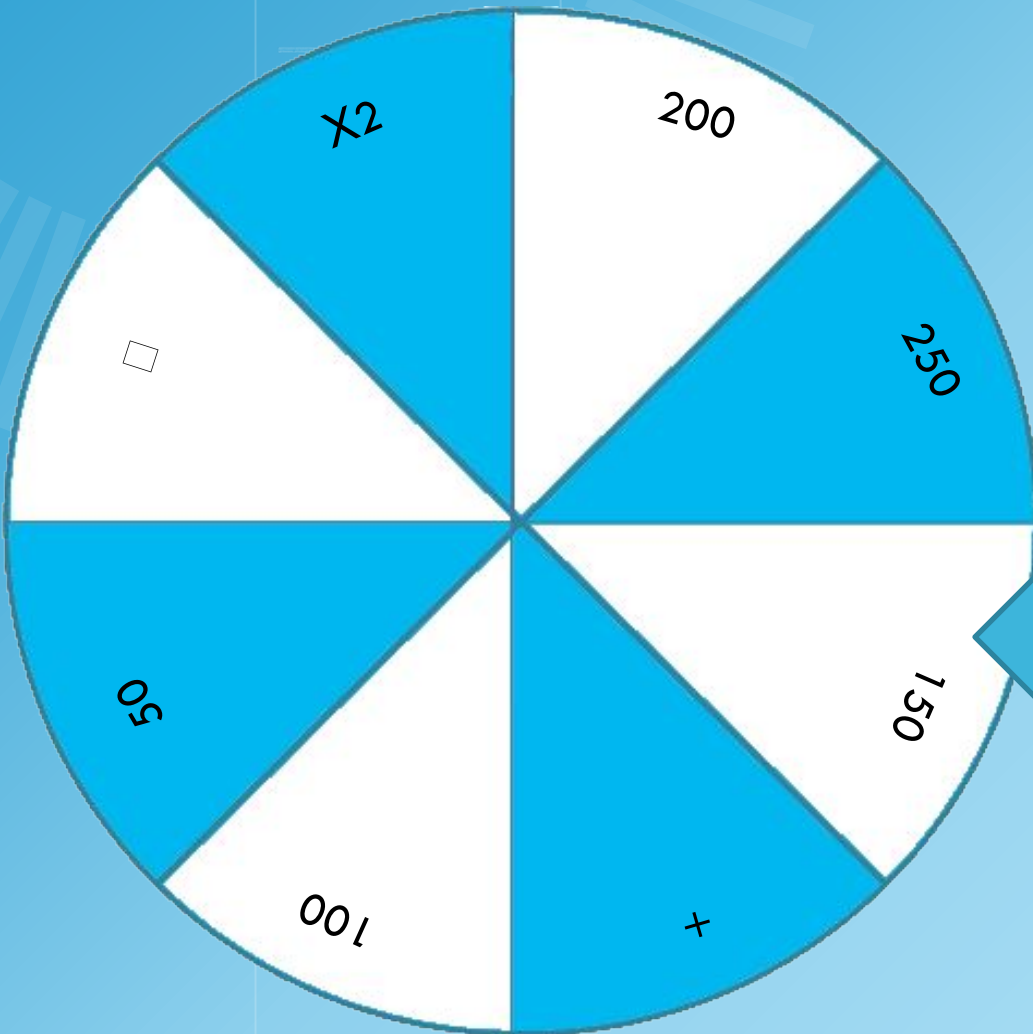
1 тройка игроков
Английский
путешественник
, который
исследовал
труднодоступн
ые районы
Африки





2 тройка игроков

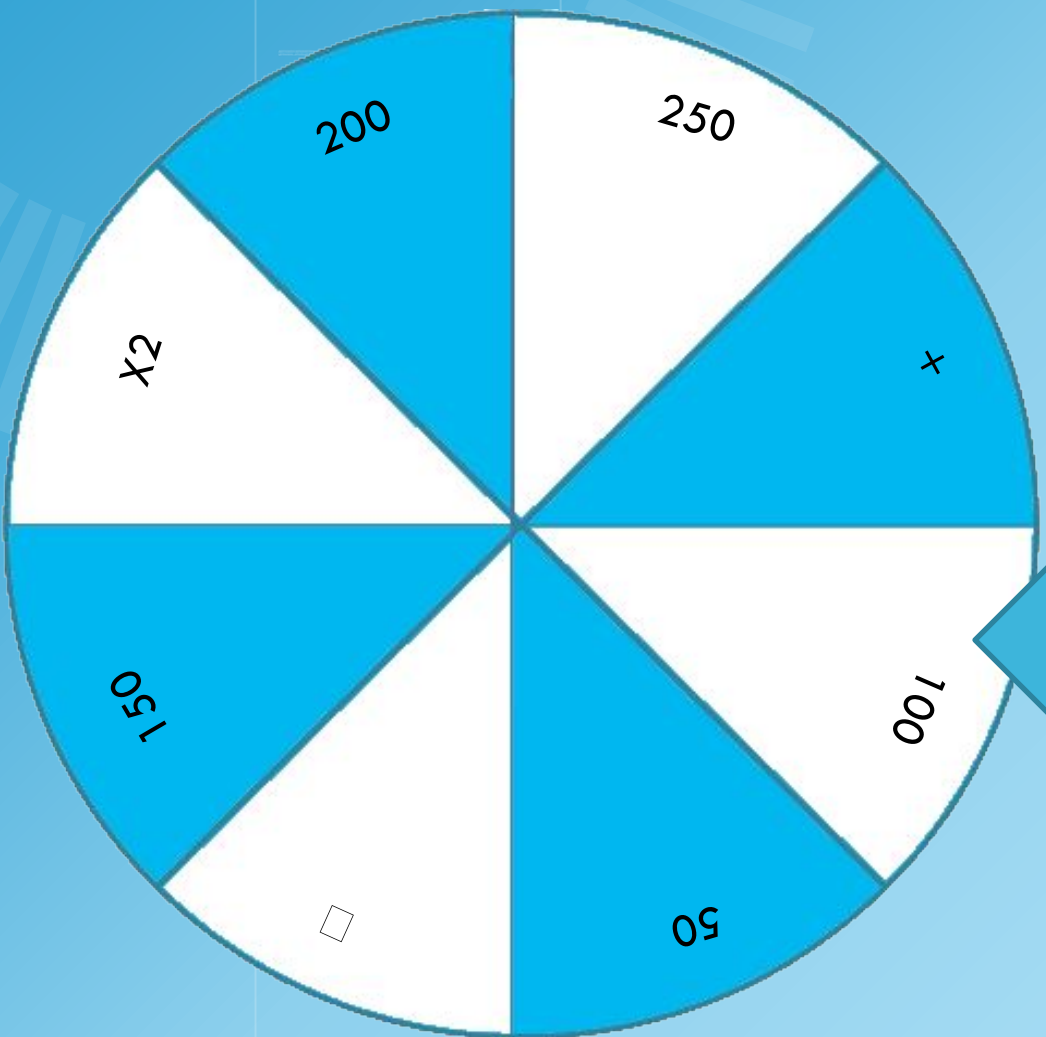
**Русский
путешественни
к, написавший
книгу
«Хождение за
три моря»**

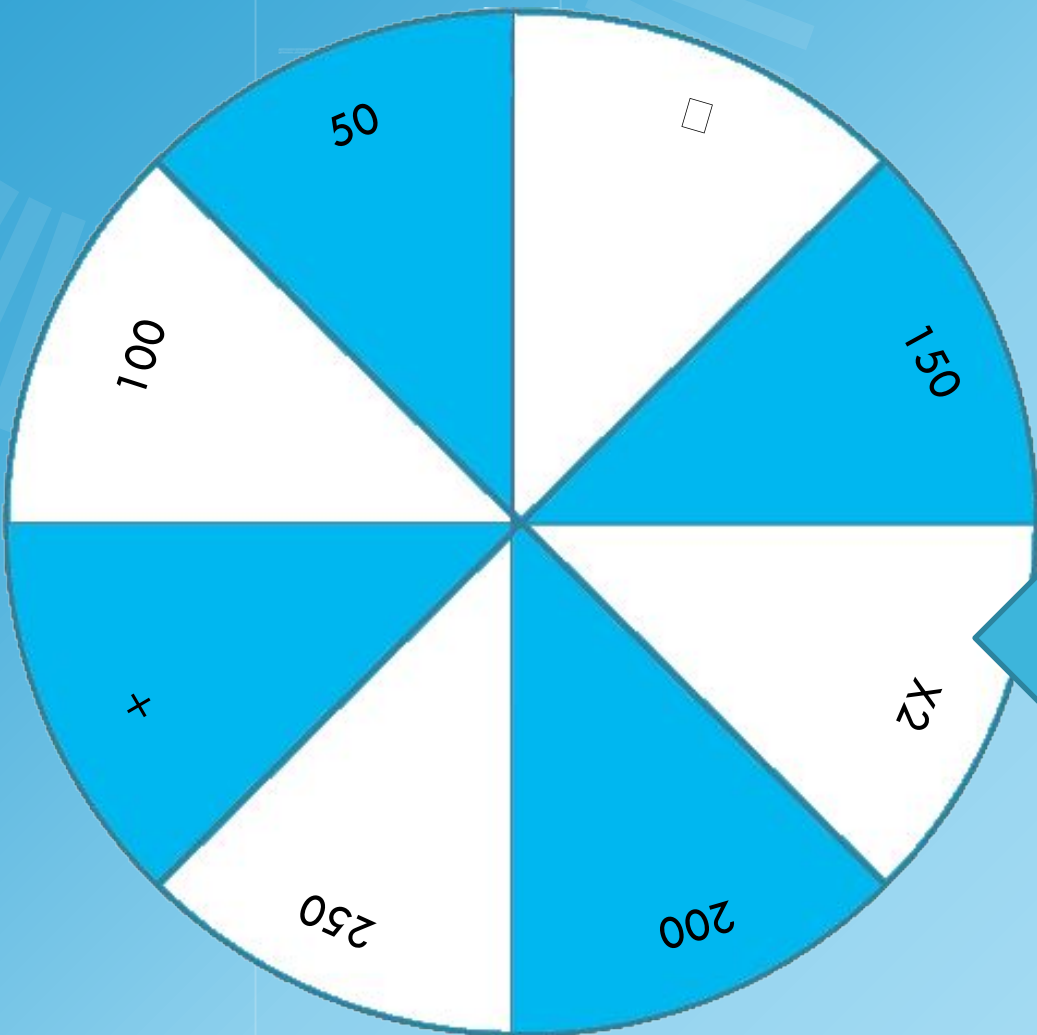




3 тройка игроков

Название
парусного
корабля, на
котором
русские
мореплаватели
и открыли
Антарктиду





Финал

Русский
мореплавател
ь, открывший
пролив между
Азией и
Америкой



В этом слове **7** букв.
Вы можете назвать
любые **3**

Суперигра

Кто возглавил
первое
кругосветное
плавание
после гибели
Фернана
Магеллана?



Источники информации

<https://5droid.ru/2800-pole-chudes-2020.html>

https://otzovik.com/reviews/pole_chudes_2015-igra_dlya_android/

<https://otvet.mail.ru/question/215529717>

<https://www.freepng.ru/png-1pgo00/>

Е.М. Домогацких, Н.И. Алексеевский География 5 класс/М: Русское слово, 2016

