

Основные ФОРМЫ

рельефа Земли

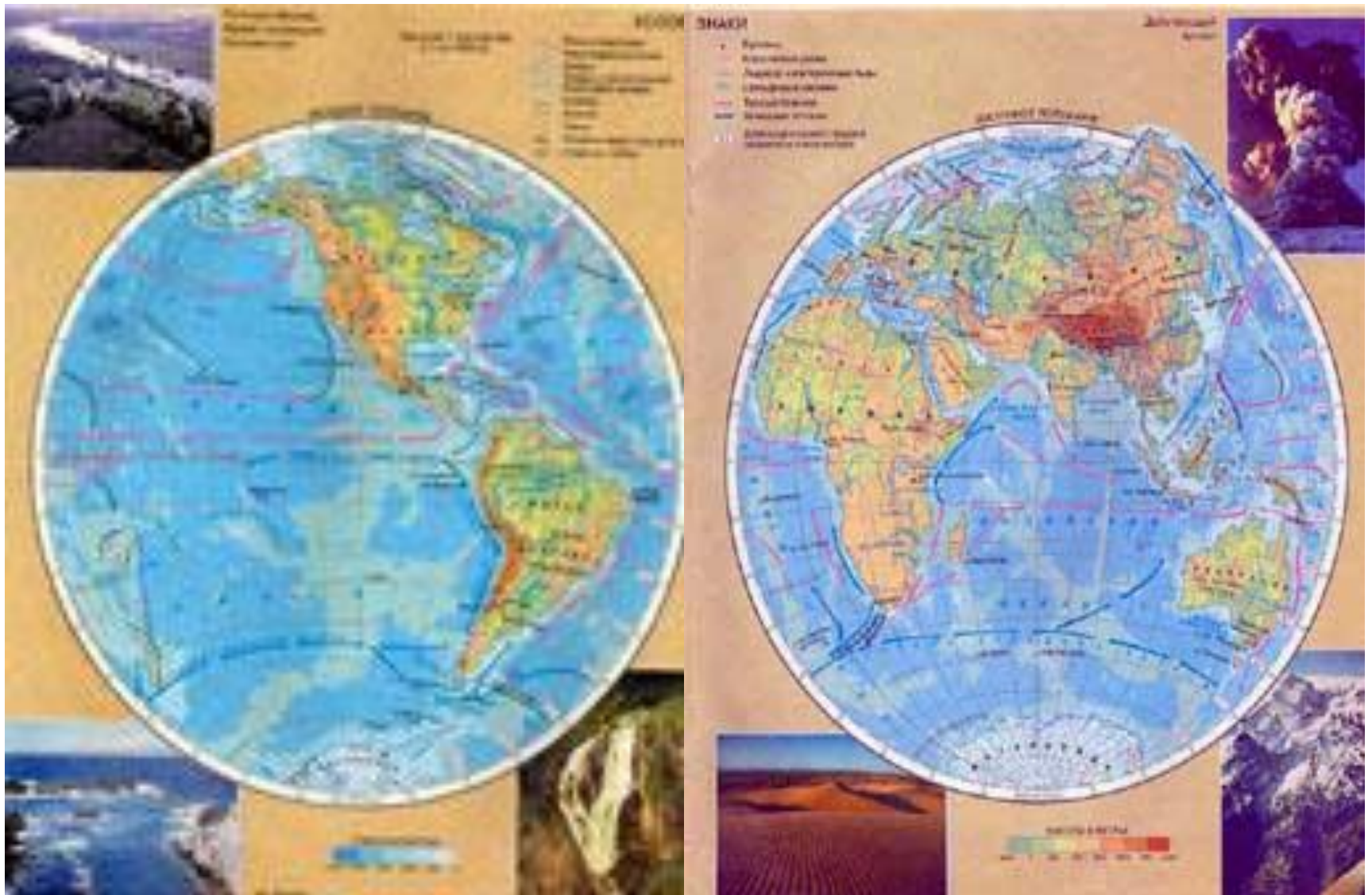
Содержание темы:

1. Рельеф.
2. Внутренние процессы в земной коре.
3. Внешние процессы на поверхности Земли.
4. Формы рельефа:
 - а) горы
 - б) равнины

Рельеф – неровности земной поверхности.



Физическая карта полушарий



На карте горы окрашены в желто-коричневые тона.
Равнины окрашены в цвета от светло- до темно-зеленого.

Внутренние силы –

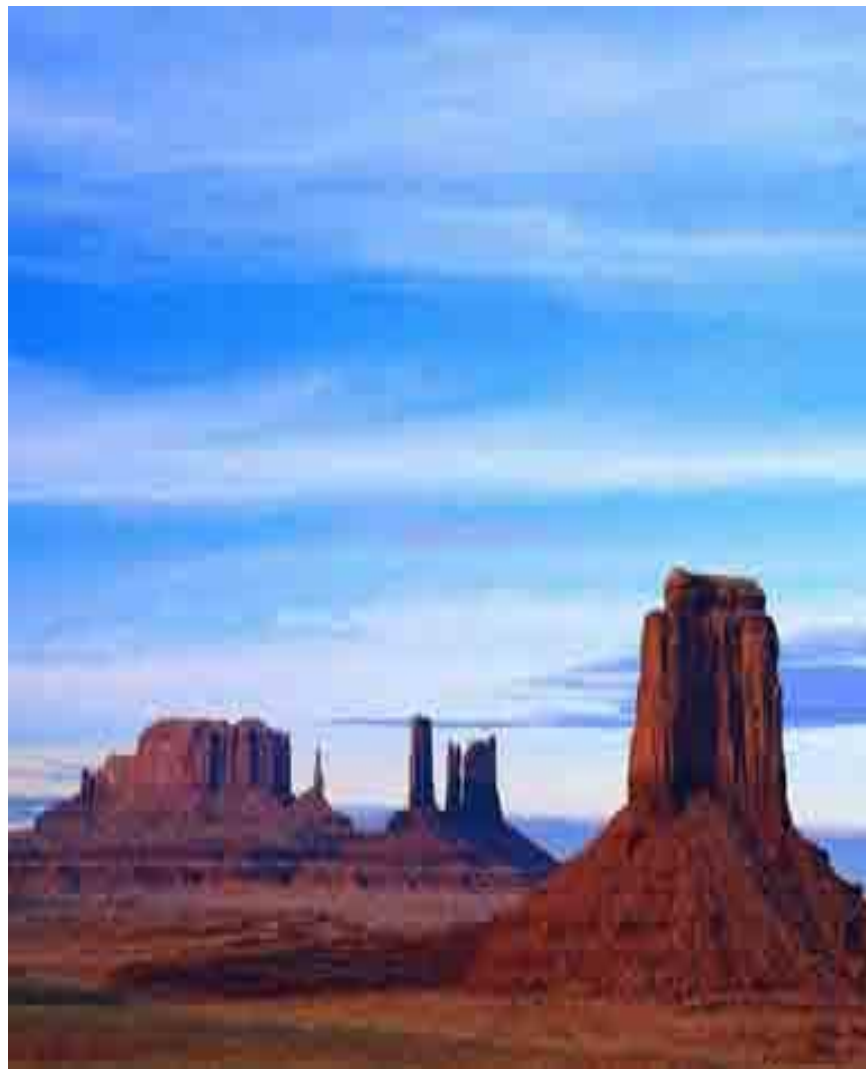
они создают неровности земной поверхности.



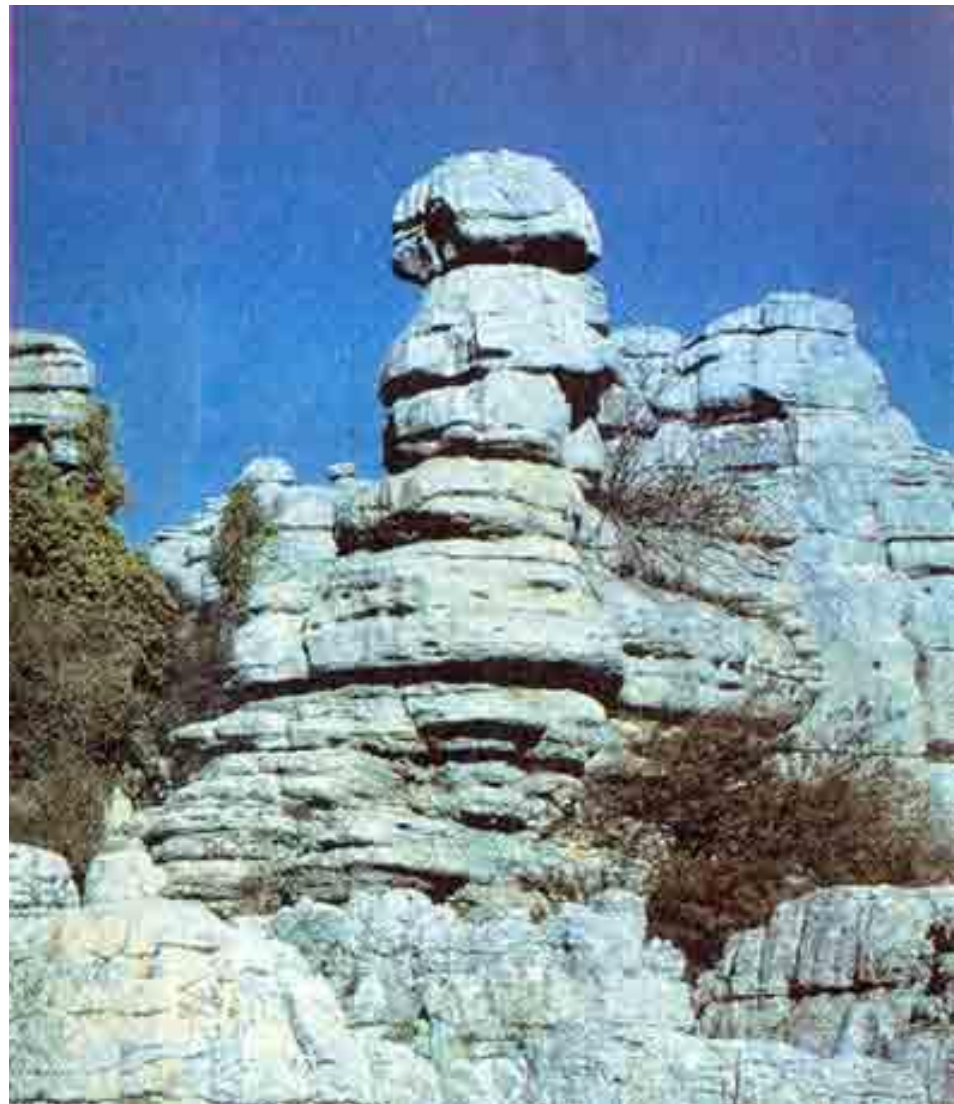
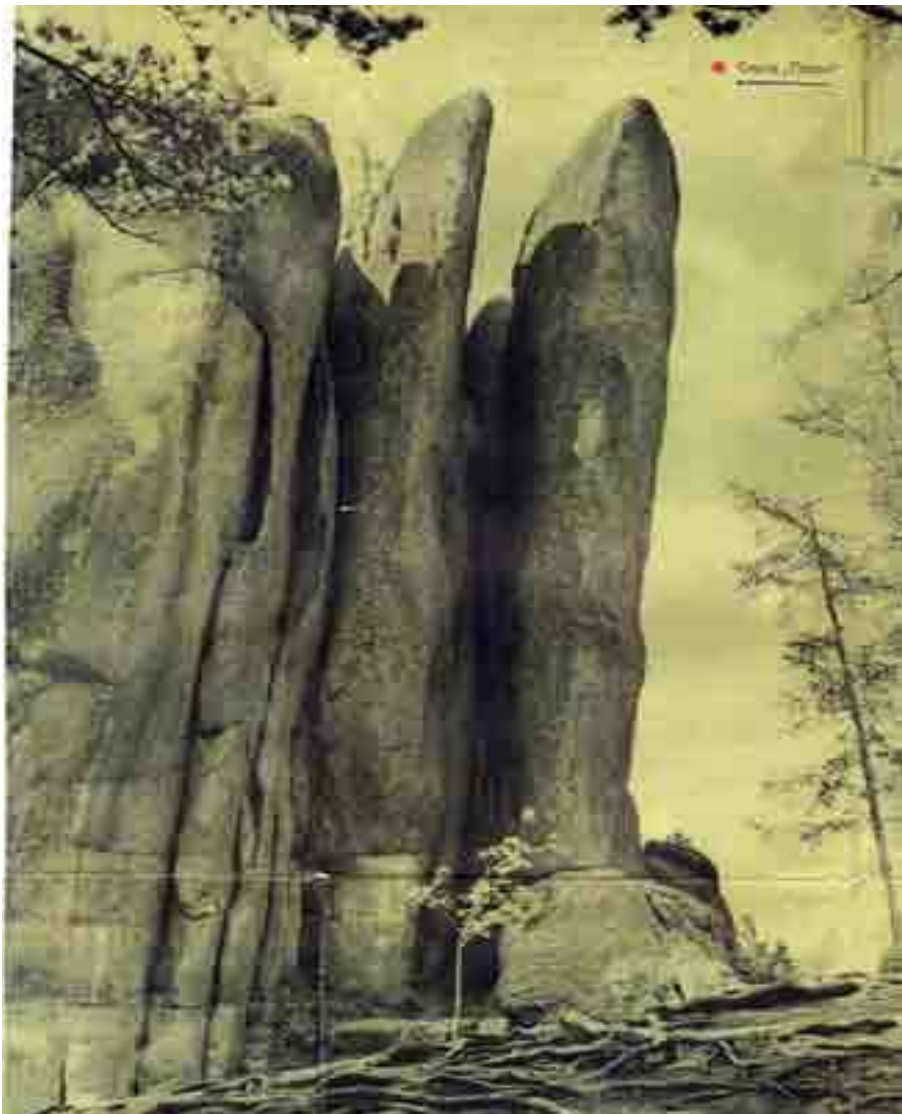
В результате движения земной коры образуются горы



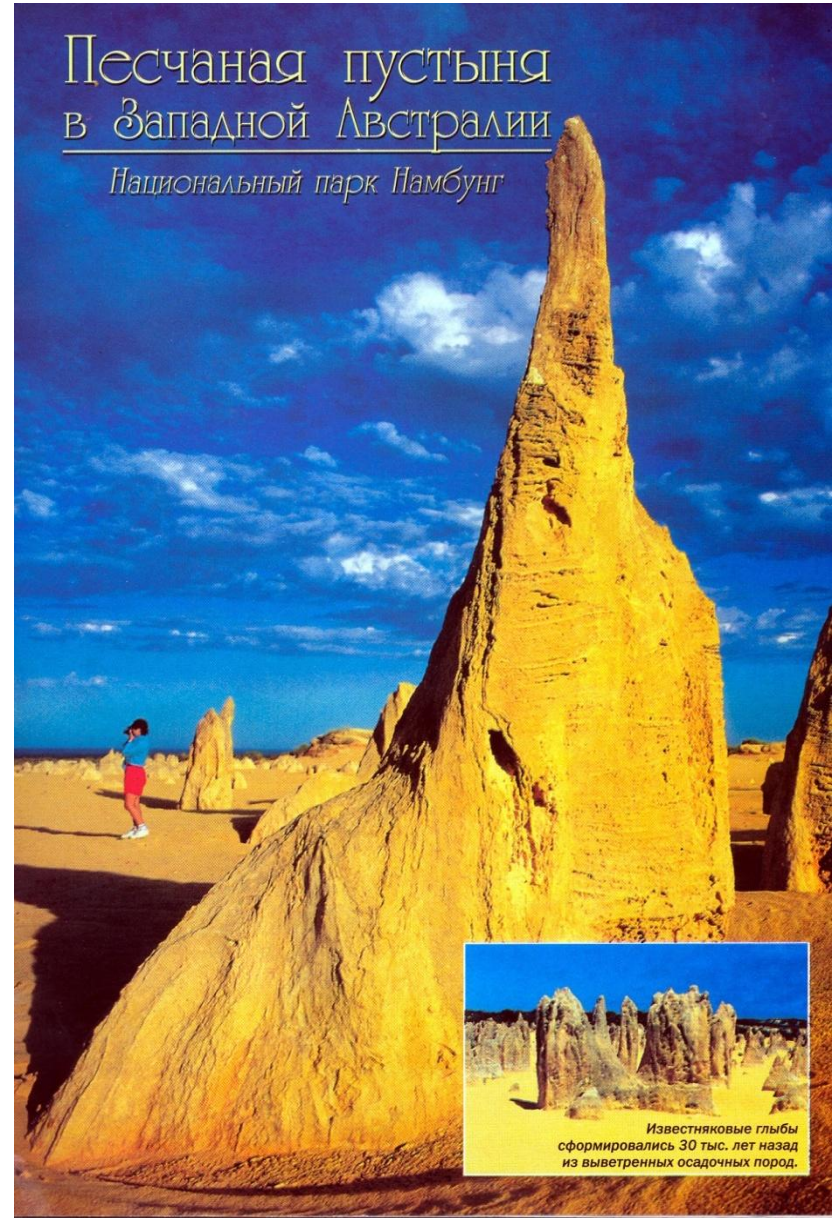
На изменение рельефа оказывают влияние:
Внешние силы – они выравнивают земную поверхность.



При воздействии внешних сил горы принимают причудливые формы



Останцы выветривания



ГОРЫ

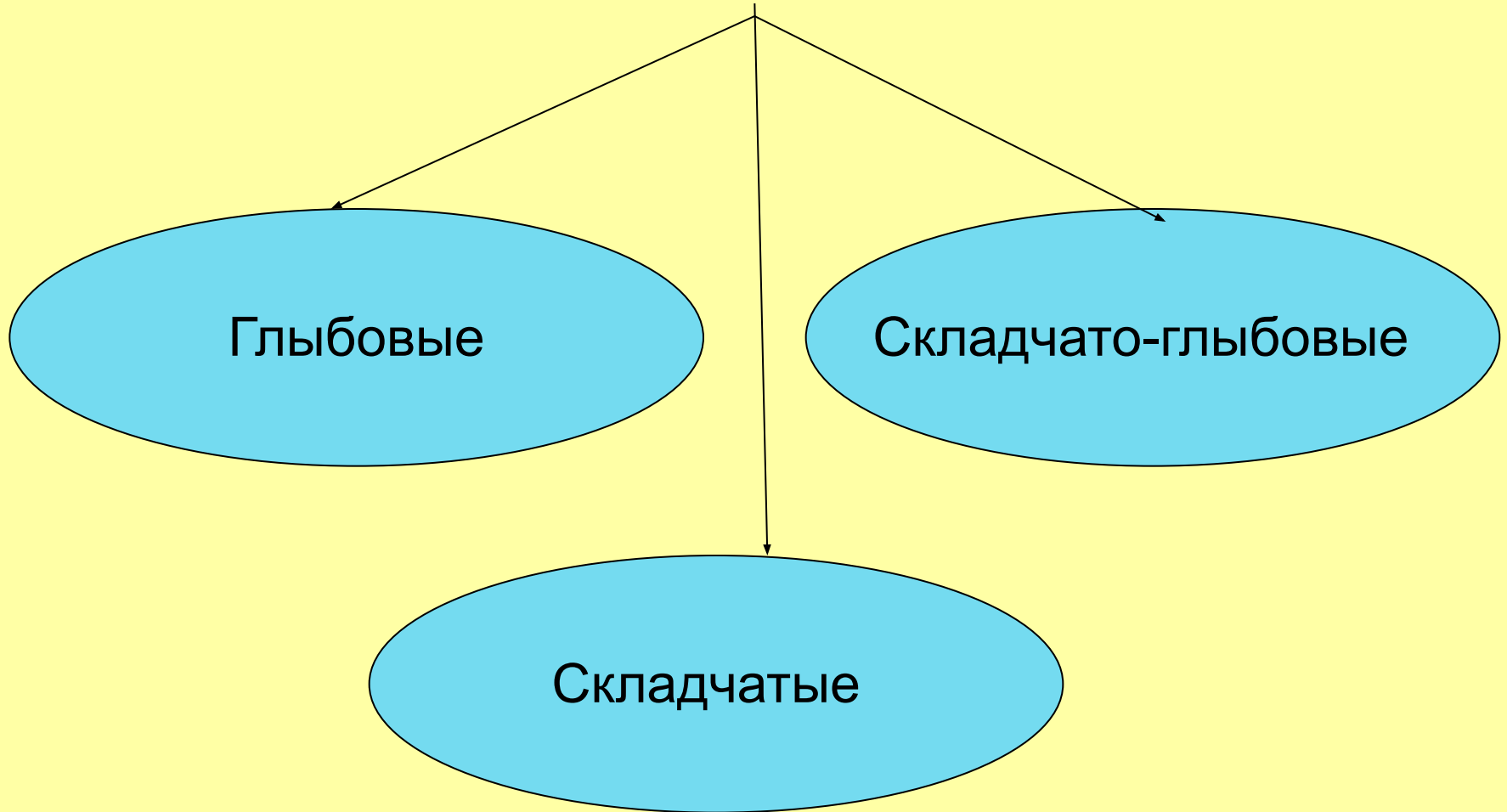
различаются

по высоте :

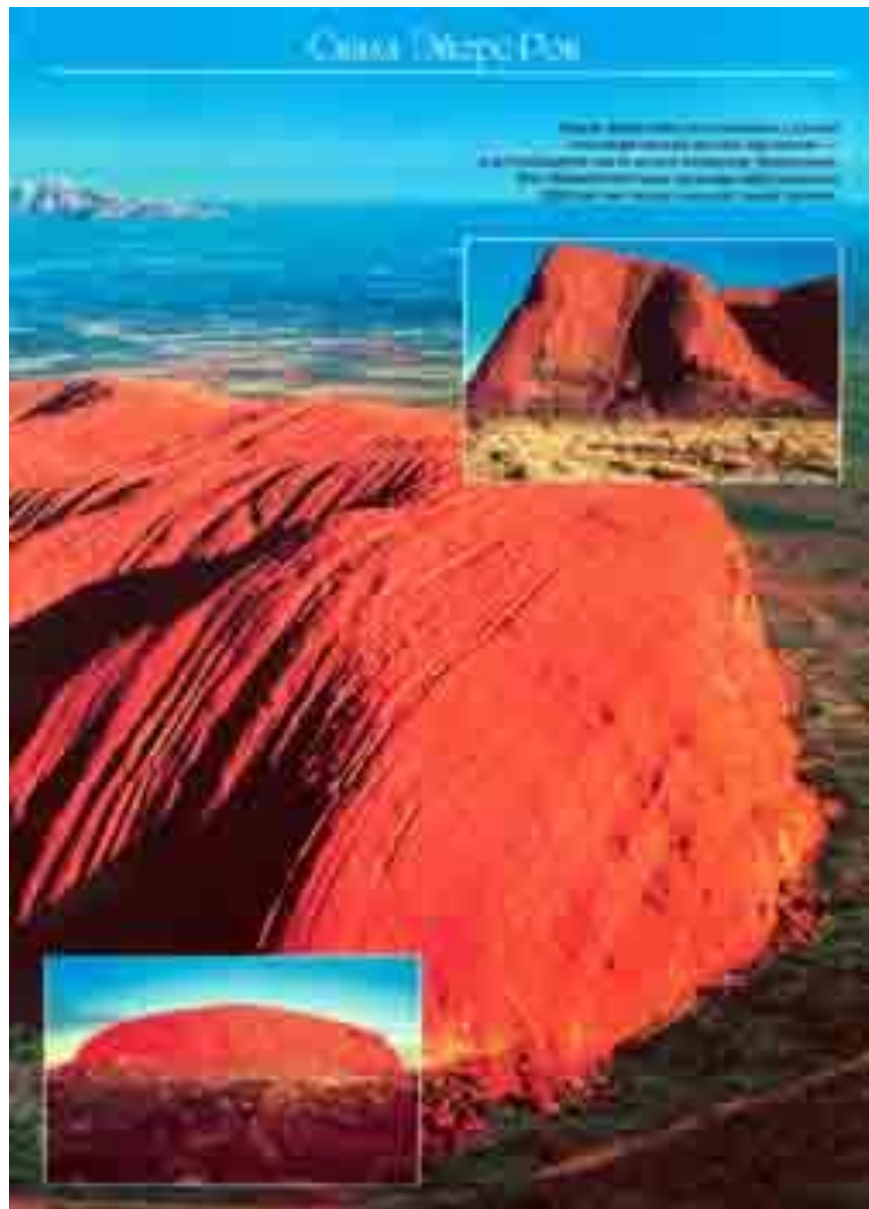
- 1. Низкие (от 600 м до 2000 м над уровнем моря).
- 2. Средние (от 2000 м до 5000 м над уровнем моря).
- 3. Высокие (от 5000 м и выше).

РАЗЛИЧИЕ ГОР

ПО СТРОЕНИЮ:



НИЗКИЕ ГОРЫ - (глыбовые)



СРЕДНИЕ ГОРЫ - (складчато-глыбовые)



ВЫСОКИЕ ГОРЫ - (складчатые)



РАВНИНЫ

по характеру рельефа
бывают:

Плоские



Холмистые

Равнины

```
graph TD; A[Равнины] --> B[Низменности  
(от 0 до 200 м  
над уровнем  
моря)]; A --> C[Возвышенности  
(от 200 до 500 м  
над уровнем  
моря)]; A --> D[Плоскогорья  
(от 500 м и выше)];
```

Низменности

(от 0 до 200 м
над уровнем
моря)

Возвышенности

(от 200 до 500 м
над уровнем
моря)

Плоскогорья

(от 500 м и выше)

Низменности



Амазонская низменность

Возвышенности



Плоскогорья



Проверь себя:

1. Самые высокие горы Земли:

- а) Гималаи
- б) Кавказские
- в) Анды

2. Каким цветом на физической карте обозначены горы:

- а) зеленым
- б) синим
- в) коричневым

3. Каким цветом на карте обозначены низменности

- а) коричневым
- б) синим
- в) зеленым



Ключ к ответу :

- 1.а)Гималаи
- 2.в)коричневым
- 3.в)зеленым

Если ты ответил также, ты



МОЛОДЕЦ !!!

Работу выполнила :

**Козлова
Лариса
Владимировна**

Учитель географии
МОУ СОШ №26
г..Энгельса
Саратовской
области

