

Отображение плоскости на себя

Движение плоскости - это отображение плоскости на себя, сохраняющее расстояния.

Отображение плоскости на себя – означает, что каждой точке плоскости сопоставляется какая-то точка этой же плоскости, причем любая точка плоскости оказывается сопоставленной некоторой точке.

Виды движения:

- □ Симметрия;
- □ Параллельный перенос
- □ Поворот

Осевая симметрия

Осевая симметрия – это

преобразование, при котором каждая точка преобразуется в симметричную ей относительно некоторой оси



Центральная симметрия

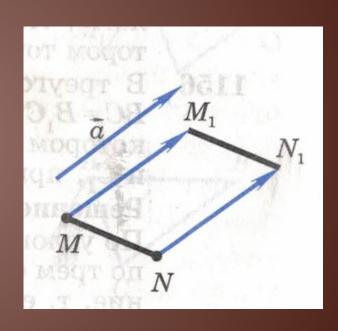
– это преобразование, при котором каждая точка преобразуется в симметричную ей относительно центра



Центр симметрии

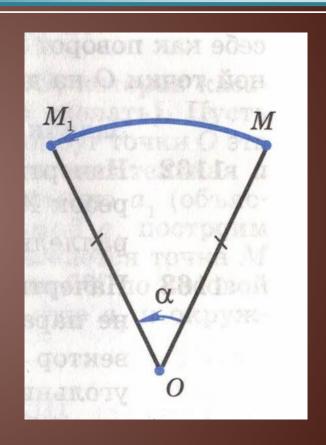
Параллельный перенос

Параглельный перенос – это отображение плоскости на себя, при котором каждая точка М отображается в такую точку М1, что вектор ММ1 равен вектору а



Поворот

отображение плоскости на себя, при котором каждая точка M отображается в такую точку M1, что OM=OM1 и угол MOM1 равен α



Наложения

Наложения – это отображение плоскости на себя, т.е. любое наложение является движением.

Теорема:

Любое движение является наложением.

Следствие:

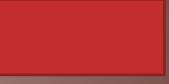
При движении любая фигура отображается на равную ей фигуру.

Тест

1. Не имеет оси симметрии фигура, изображенная на рисунке под буквой:









2. Точки A(5;...) и B(...;2) симметричны относительно оси Ох. Запишите их пропущенные координаты.

3. График какой функции будет иметь ось симметрии?

- а) парабола
- б) гипербола
- в) график квадратного корня
- г) кубическая парабола

4. Точка A(3;1), B – симметричная ей точка относительно прямой у = х. Найдите координаты точки B.

- 5. График какой функции будет иметь центр симметрии?
- а) парабола
- б) график квадратного корня
- в) гипербола

Ответы

- 1. Б
- 2. A(5;2); B(5;-2)
- 3. A
- 4. B(1;3)
- 5. B

