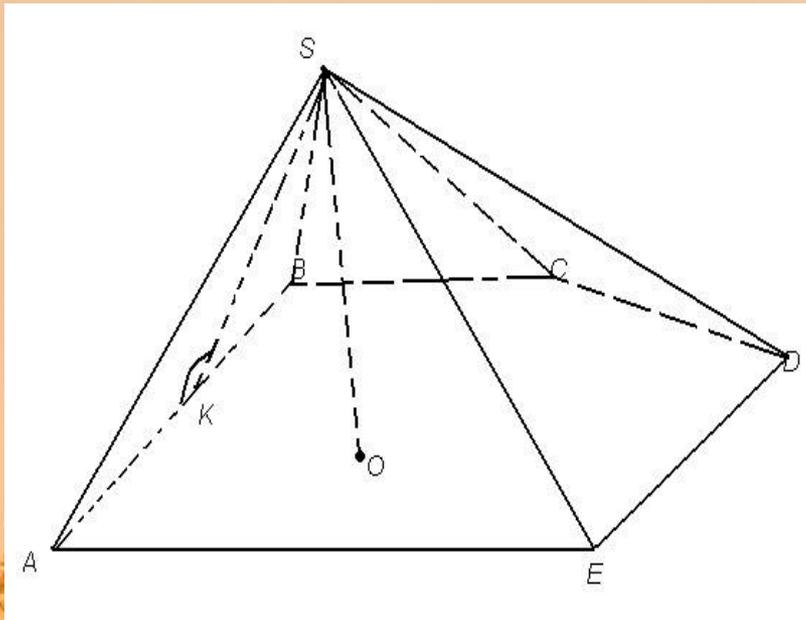


Пирамида



Пирамида – называется многогранник, который состоит из плоского многоугольника (основания пирамиды), точка, не лежащей в плоскости основания (вершины пирамиды), и всех отрезков, соединяющих вершину пирамиды с точками основания.



$SABCDE$ – пирамида,

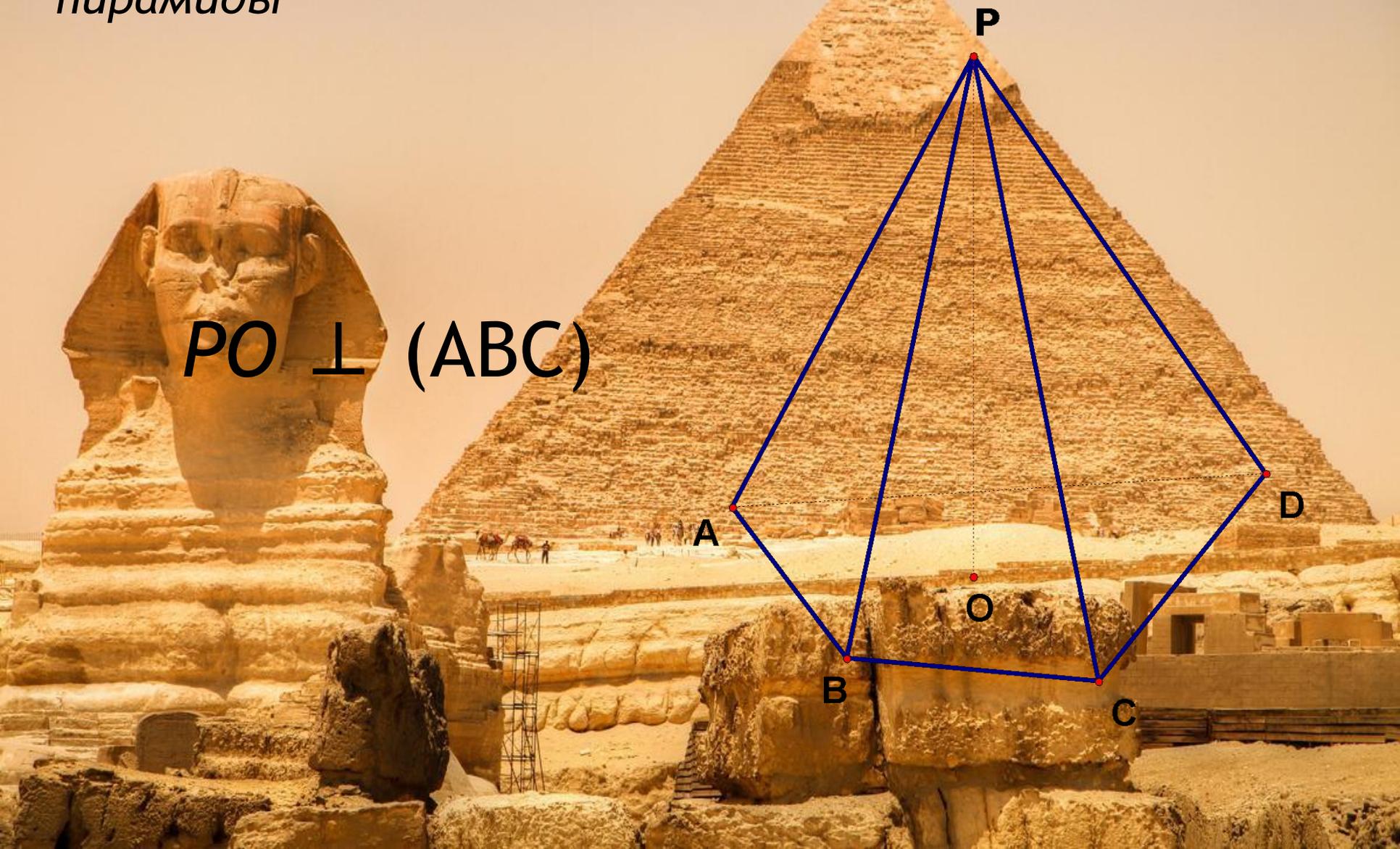
$ABCDE$ – основание пирамиды, S – вершина пирамиды,

SO – высота пирамиды ($SO = H$, $SO \perp (ABCDE)$),

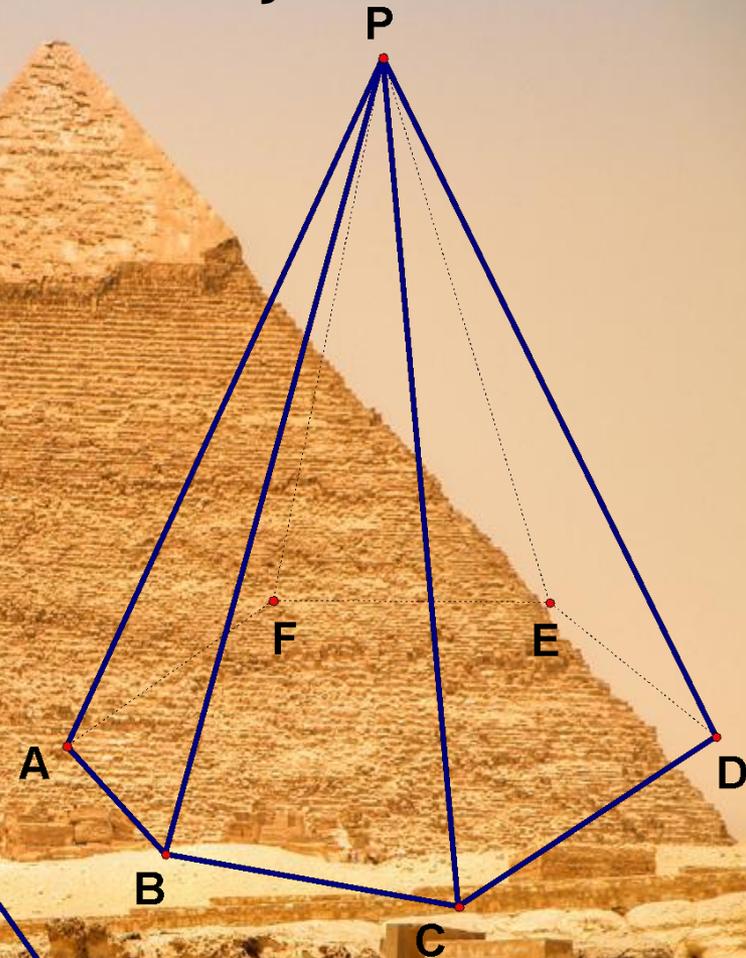
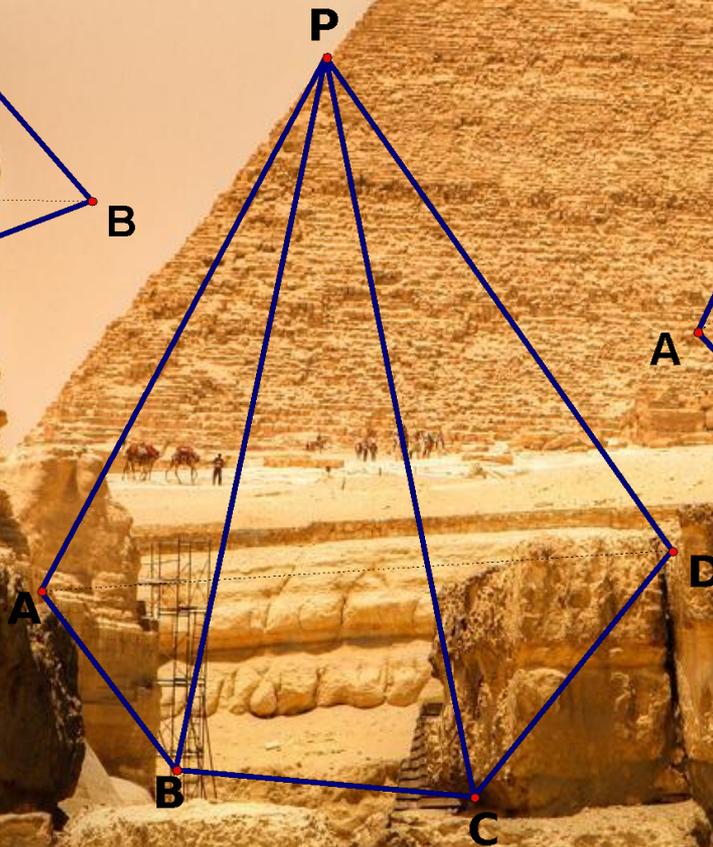
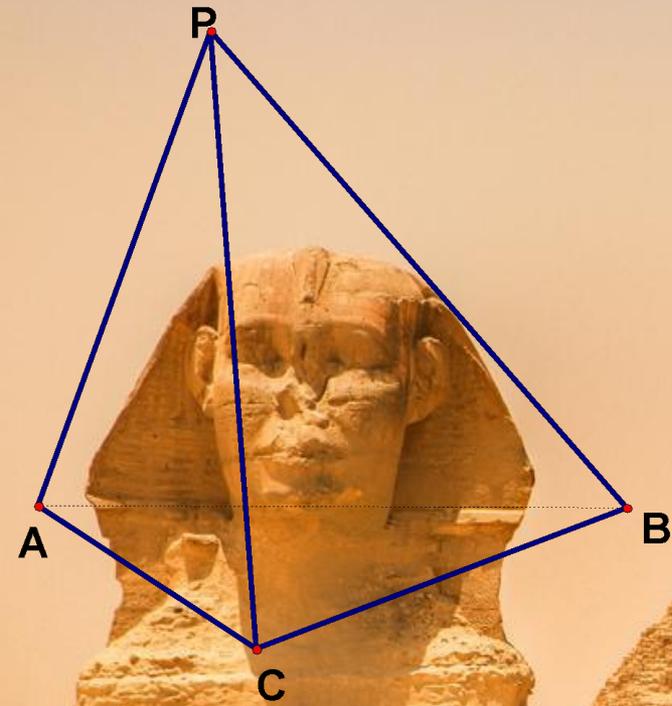
SK – высота боковой грани ($SK \perp AB$, $SK = h$).



- Перпендикуляр, проведенный из вершины пирамиды к плоскости основания, называется **высотой** пирамиды

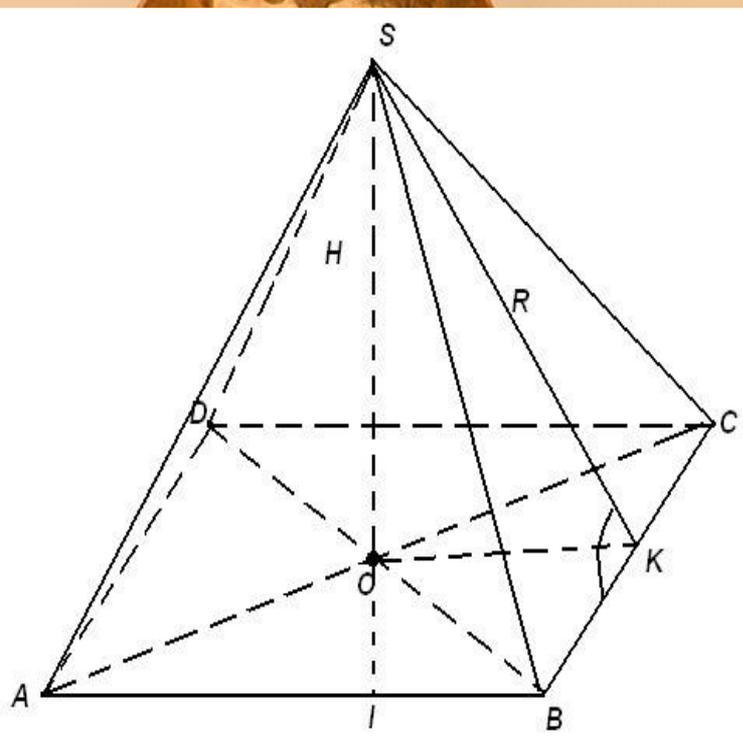


○ Треугольная, четырёхугольная и шестиугольная пирамиды



Правильная пирамида

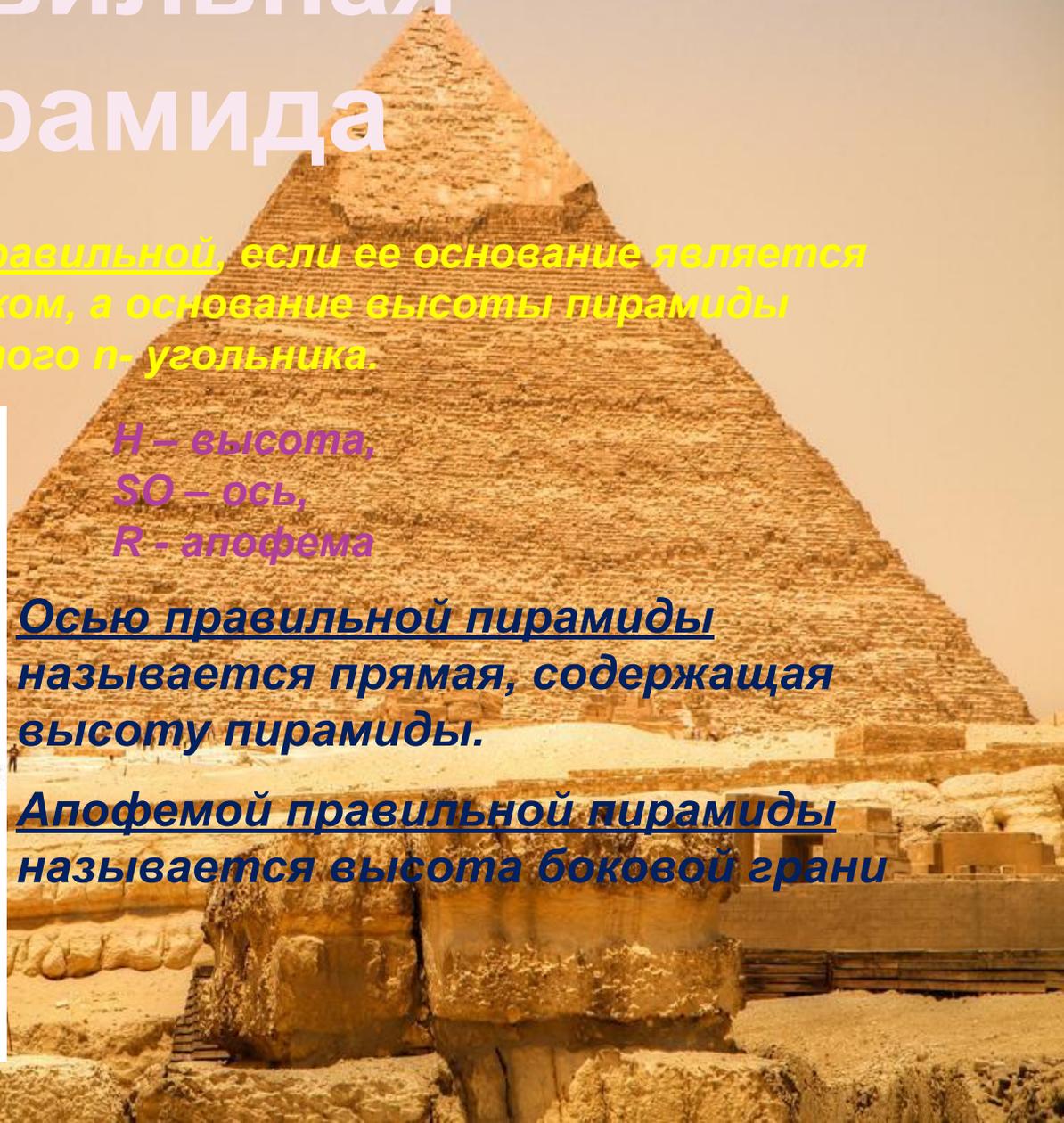
Пирамида называется правильной, если ее основание является правильным n – угольником, а основание высоты пирамиды совпадает с центром этого n - угольника.



H – высота,
 SO – ось,
 R – апофема

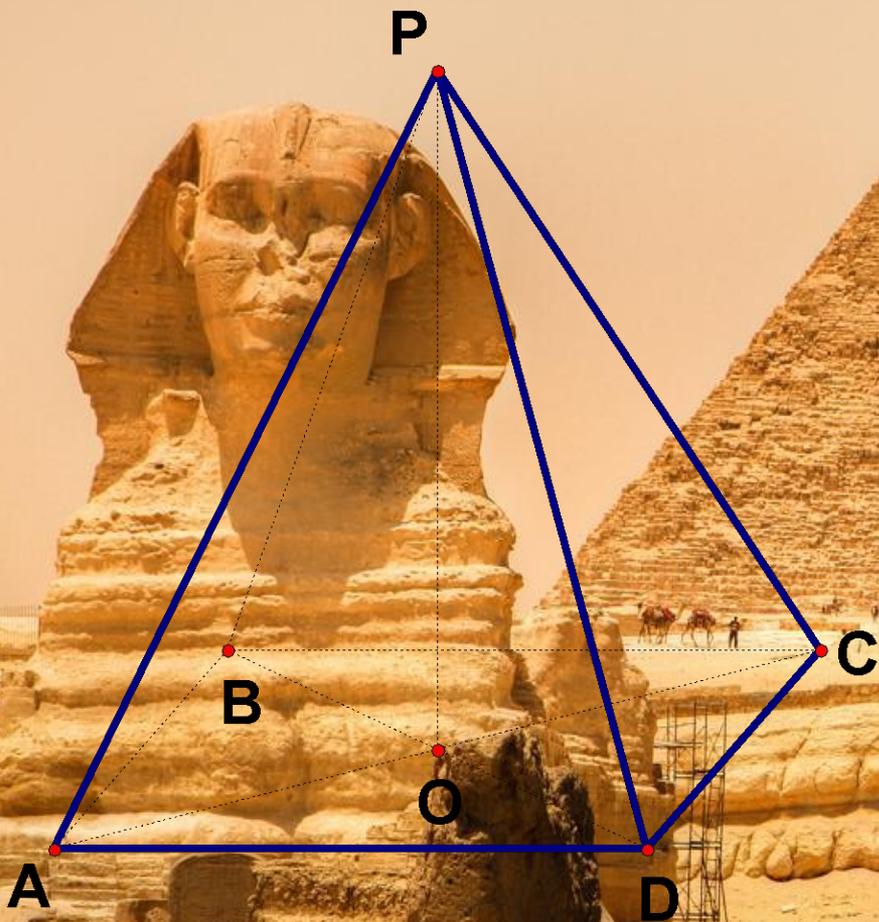
Осью правильной пирамиды называется прямая, содержащая высоту пирамиды.

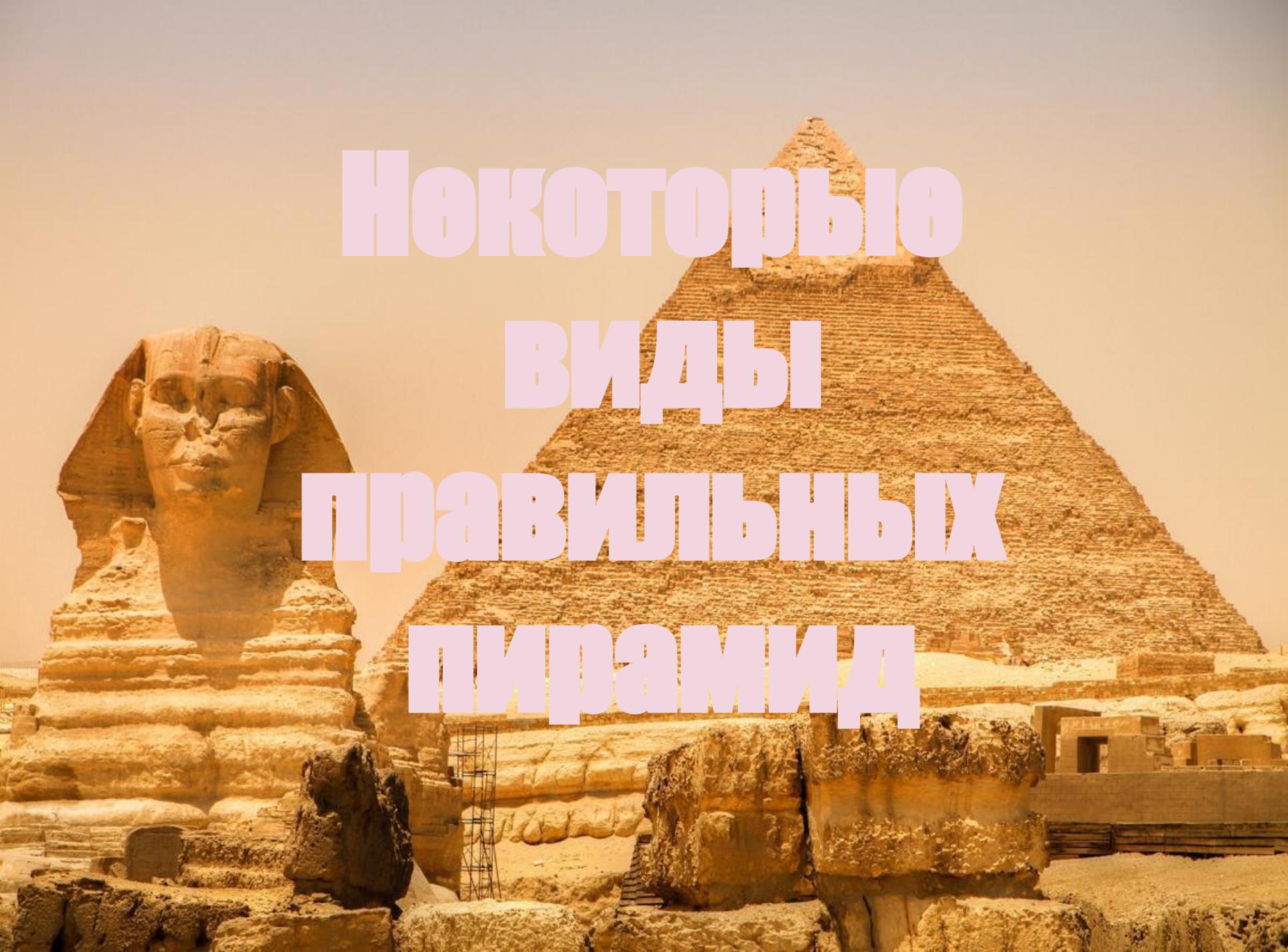
Апофемой правильной пирамиды называется высота боковой грани



СВОЙСТВА БОКОВЫХ РЕБЕР И БОКОВЫХ ГРАНЕЙ ПРАВИЛЬНОЙ ПИРАМИДЫ

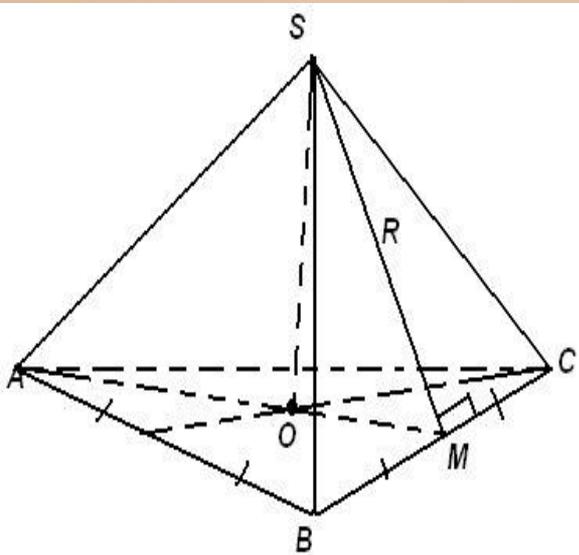
Все боковые
ребра правильной
пирамиды равны,
а боковые грани
являются
равными
равнобедренными
треугольниками



A photograph of the Great Sphinx and the Great Pyramid of Giza in Egypt, with large white text overlaid. The scene is set in a desert under a clear sky. The Sphinx is on the left, and the Pyramid is on the right. The text is centered and reads:

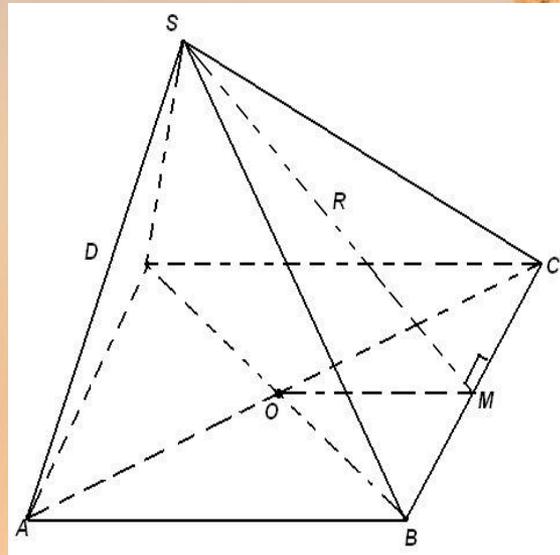
**Некоторые
виды
правильных
пирамид**

Треугольная



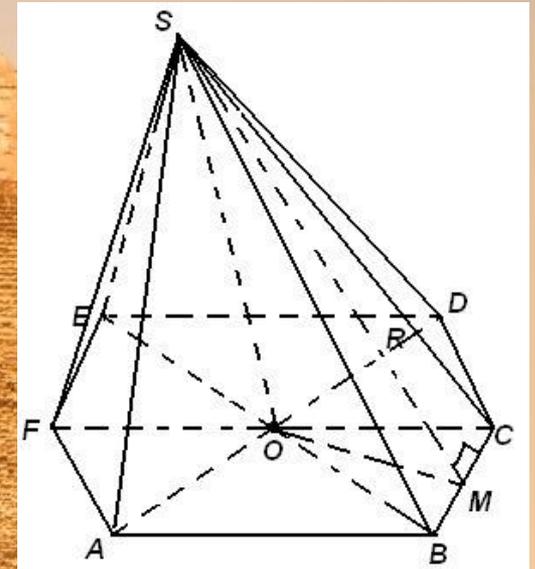
O – точка пересечения
медиан (высот и
биссектрис), центр
вписанной и описанной
окружностей.

Четырехугольная



ABCD – квадрат;
O – точка пересечения
диагоналей.

Шестиугольная



ABCDEF – правильные
шестиугольник;
O – точка пересечения
диагоналей **AD**, **BE** и **FC**.

Спасибо за внимание!

