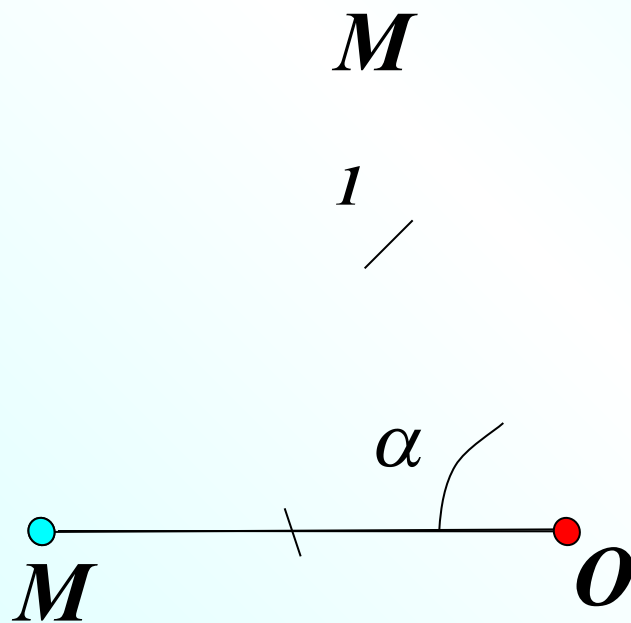
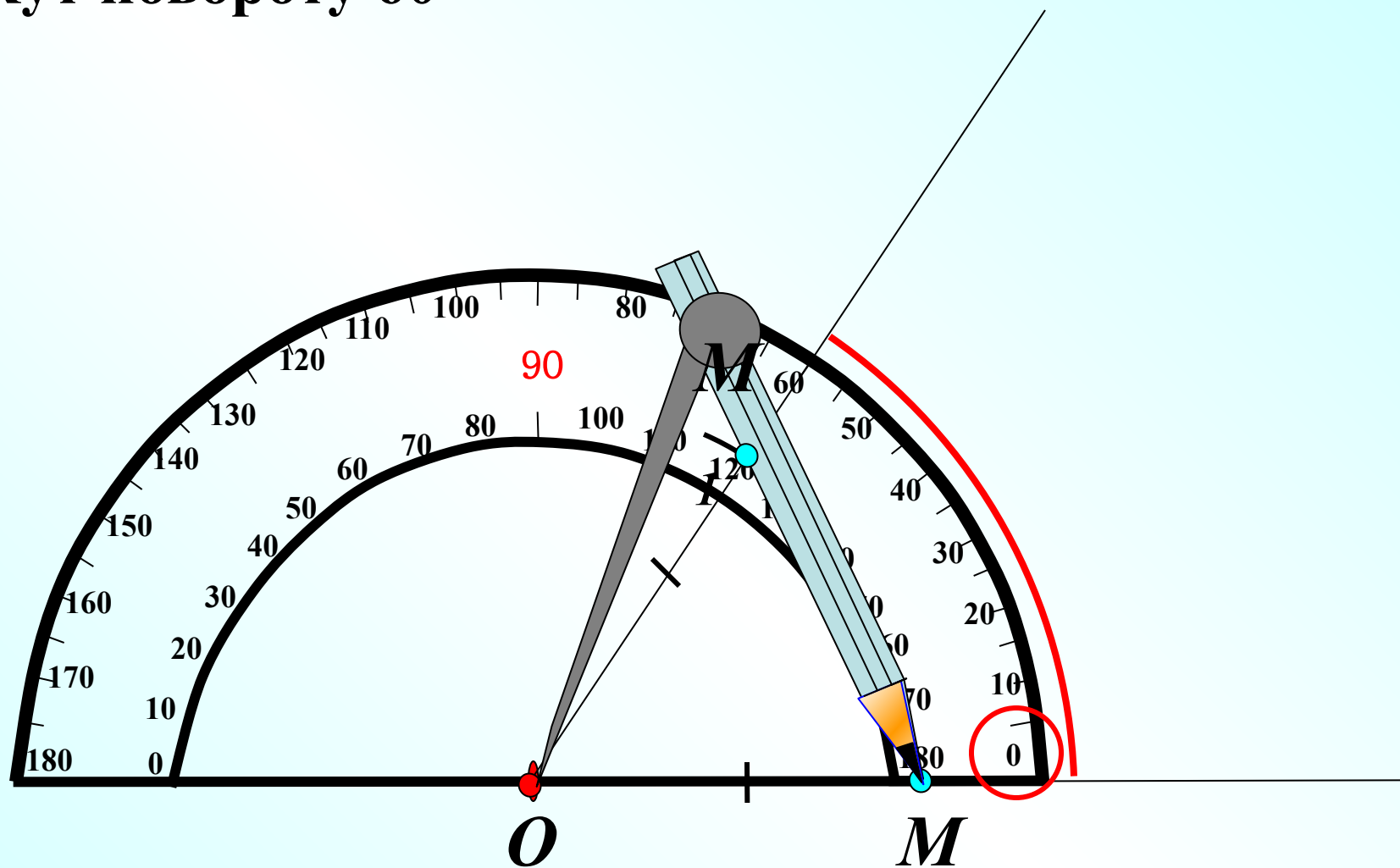


Поворот і паралельне перенесення

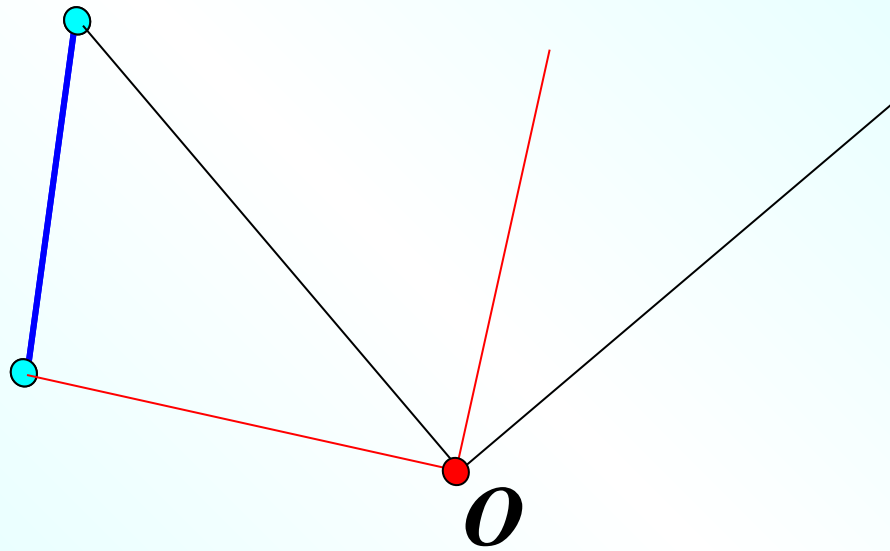
Поворотом площини навколо точки O на кут α називається відображення площини на себе, при якому кожна точка M відображається в таку точку M_1 , що $OM = OM_1$ і кут MOM_1 дорівнює α



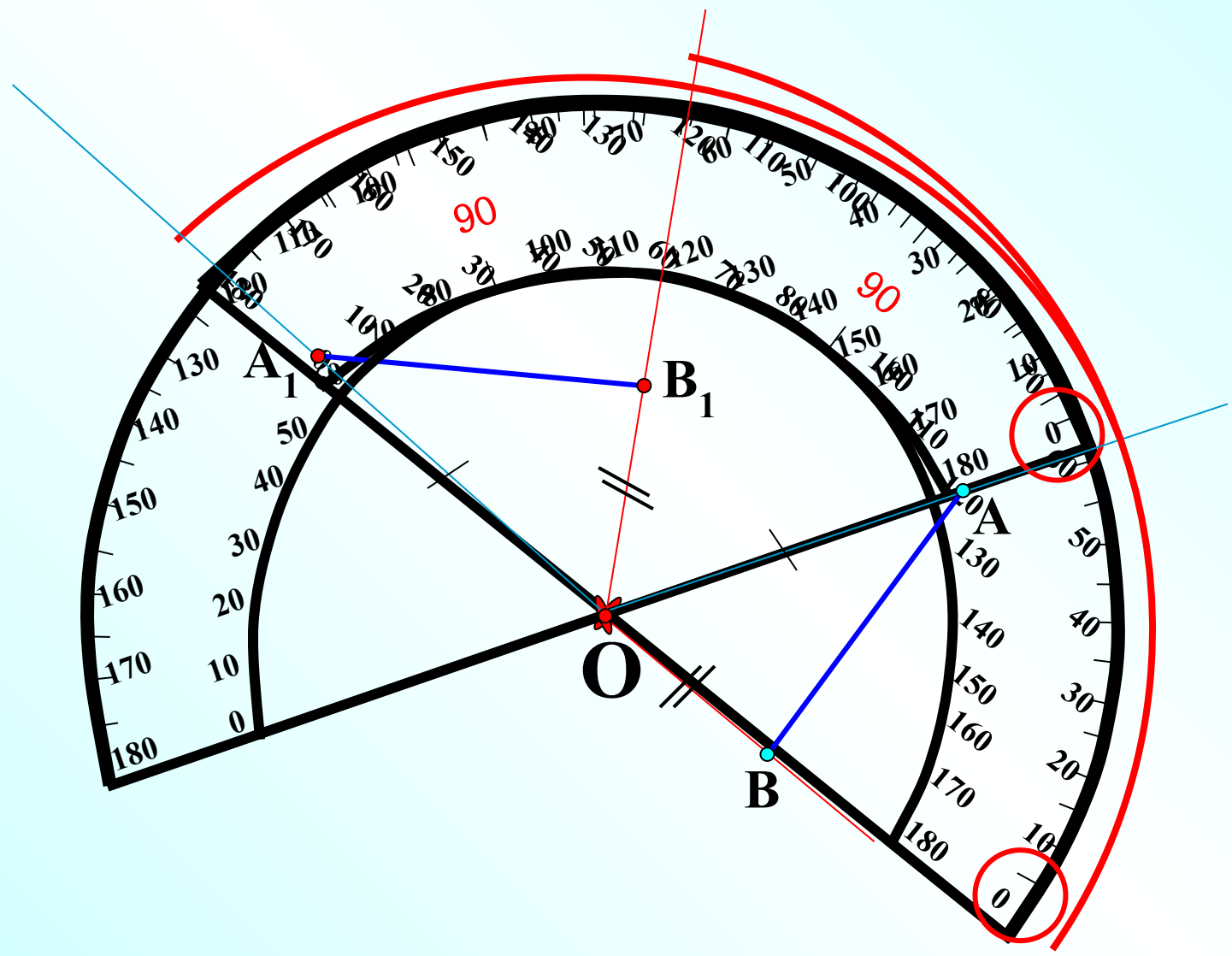
Кут повороту 60°



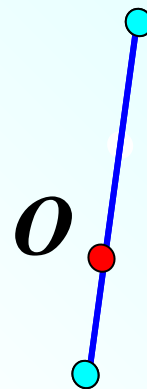
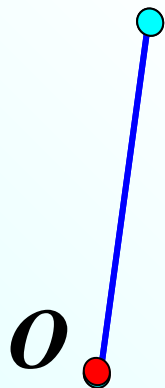
Поворот відрізка.



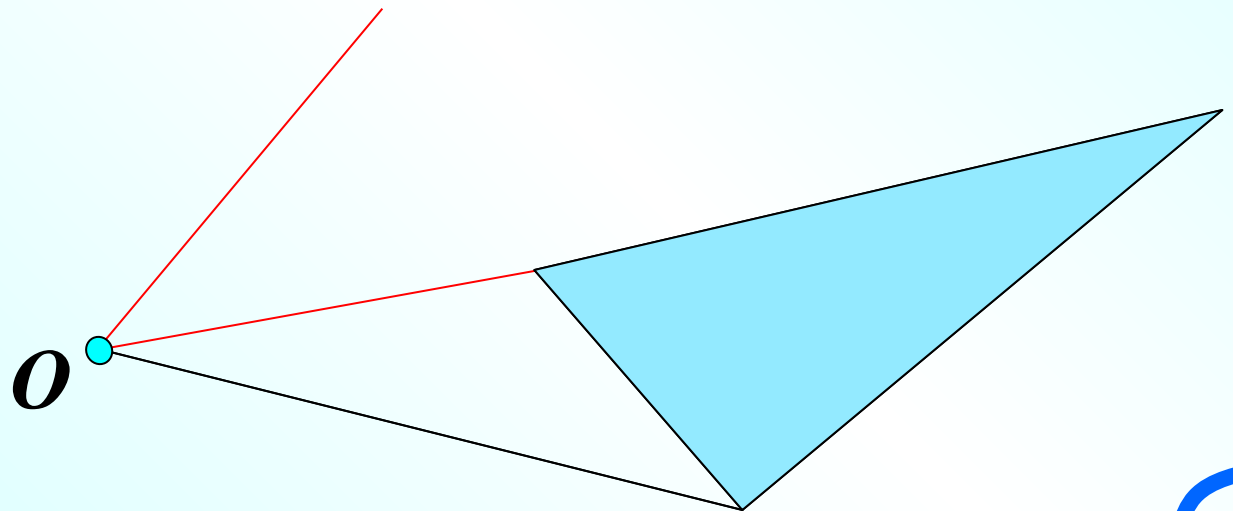
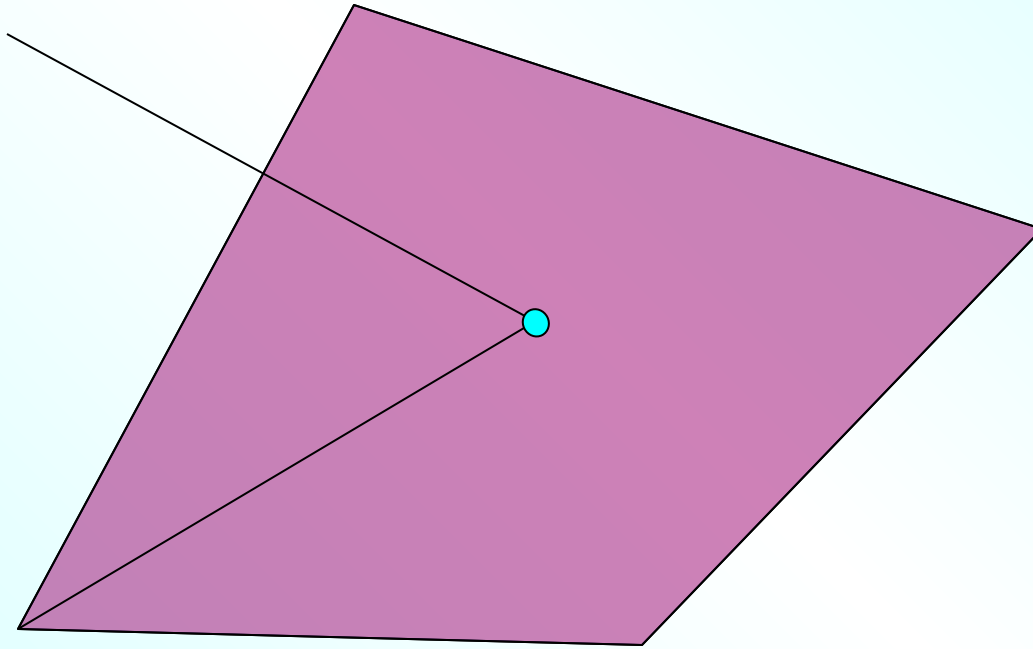
Кут повороту 120°



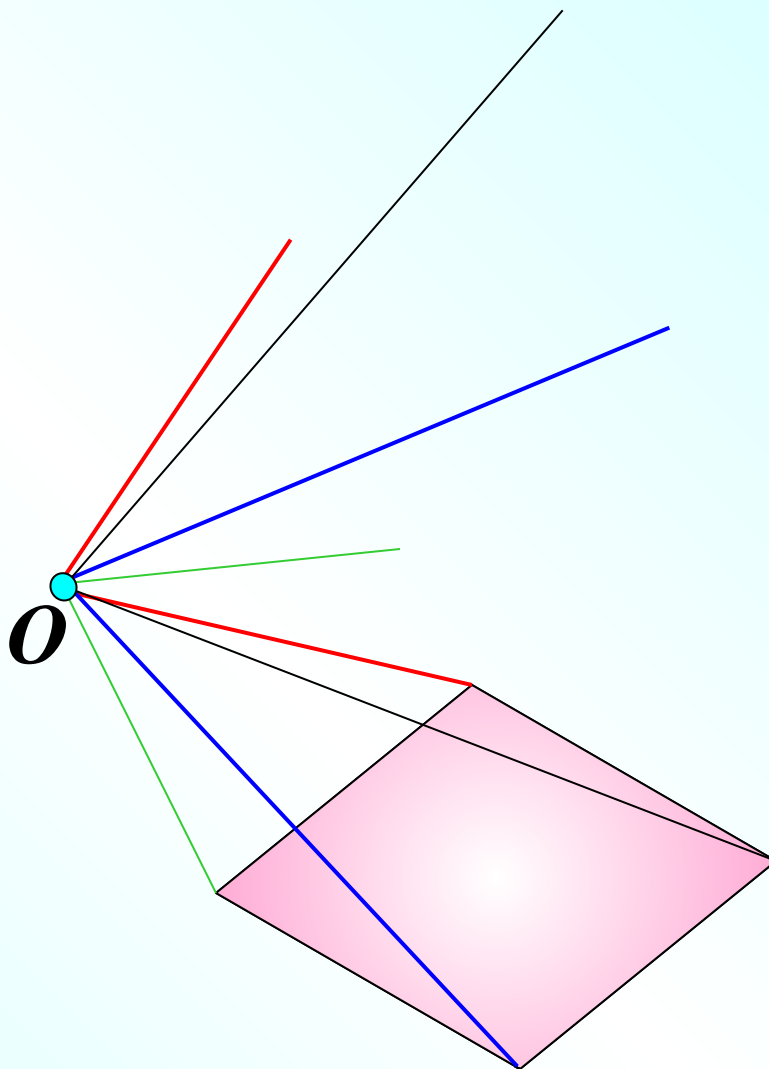
Поворот відрізка.

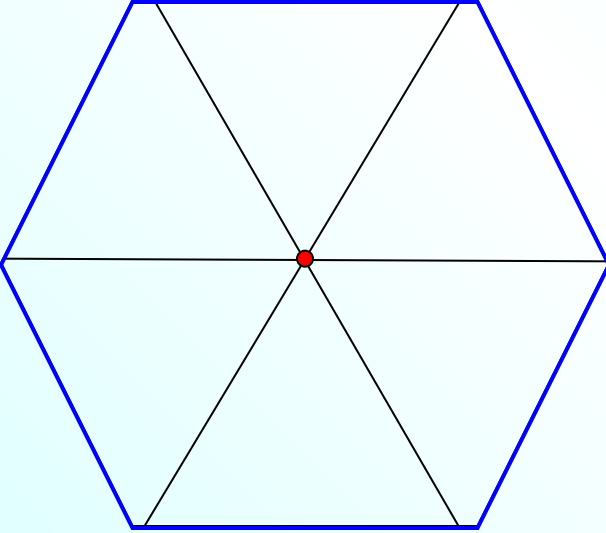
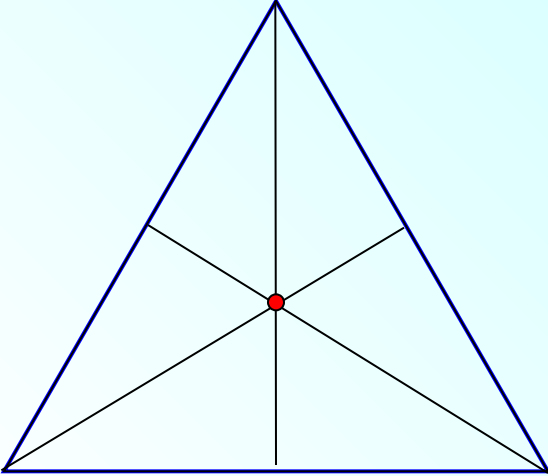
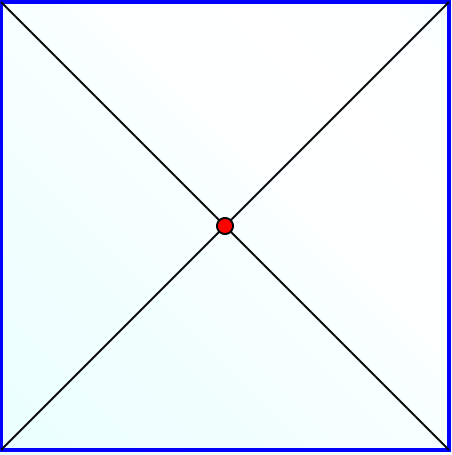


Центр повороту фігури
може бути у внутрішній
області фігури і у
зовнішній...



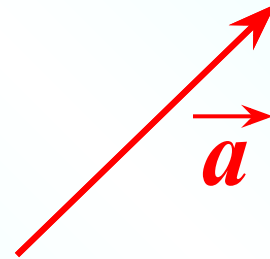
При повороті многокутника потрібно повернути кожену вершину.

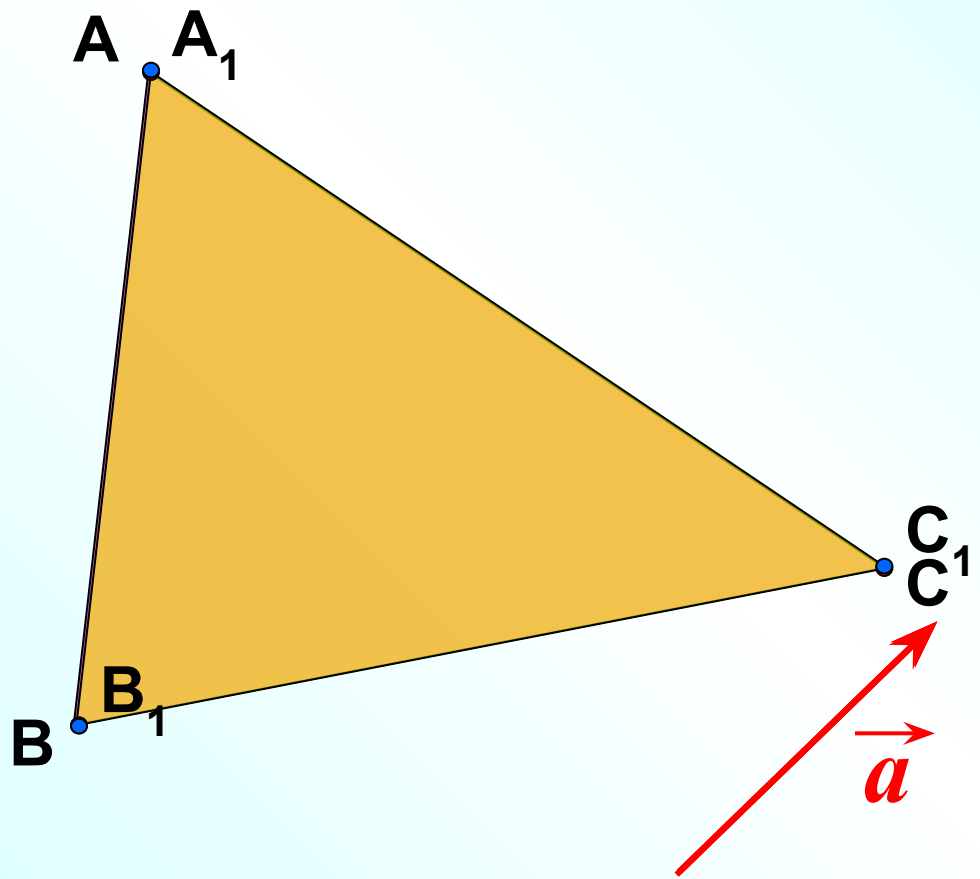


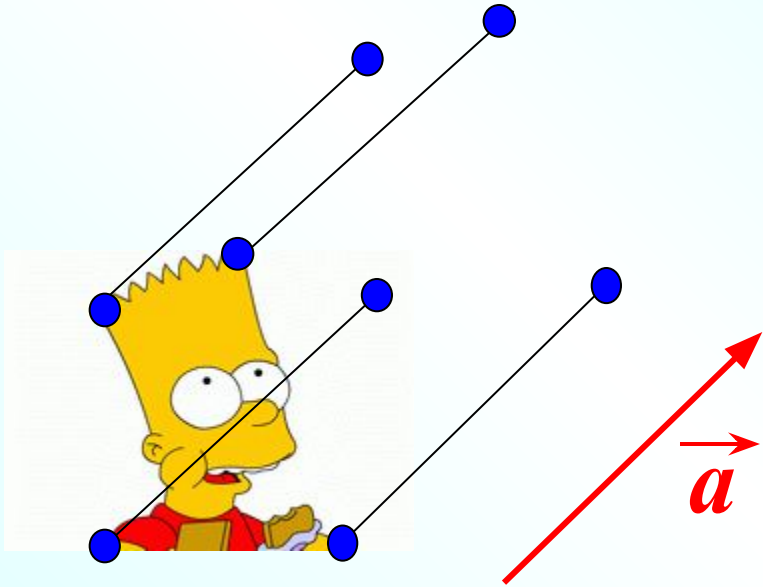


Паралельним перенесенням на вектор \vec{a} називається відображення площини на себе, при якому кожна точка M відображається в таку точку M_1 , що вектор \vec{MM}_1 дорівнює вектору \vec{a}

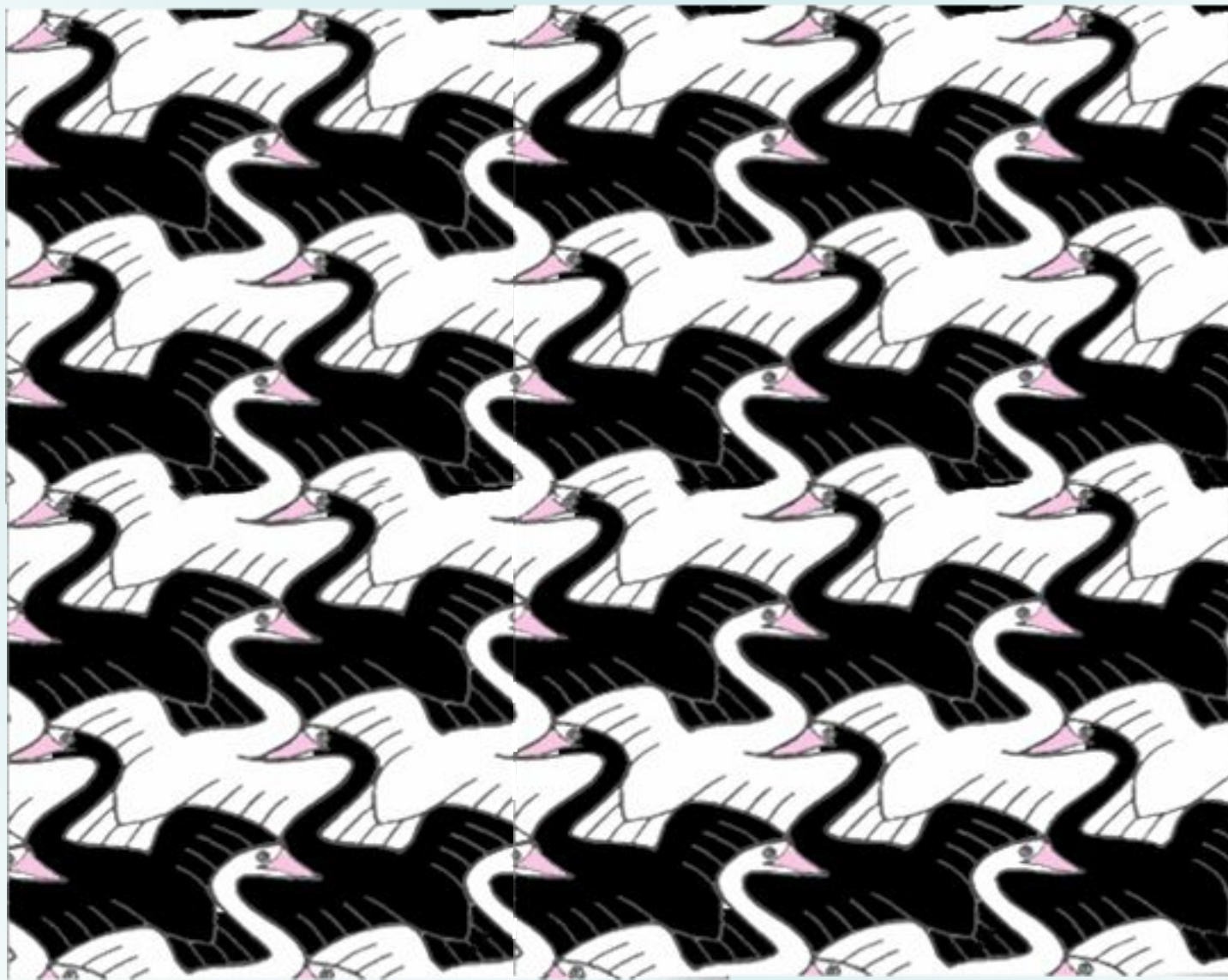
$M \cdot M_1$



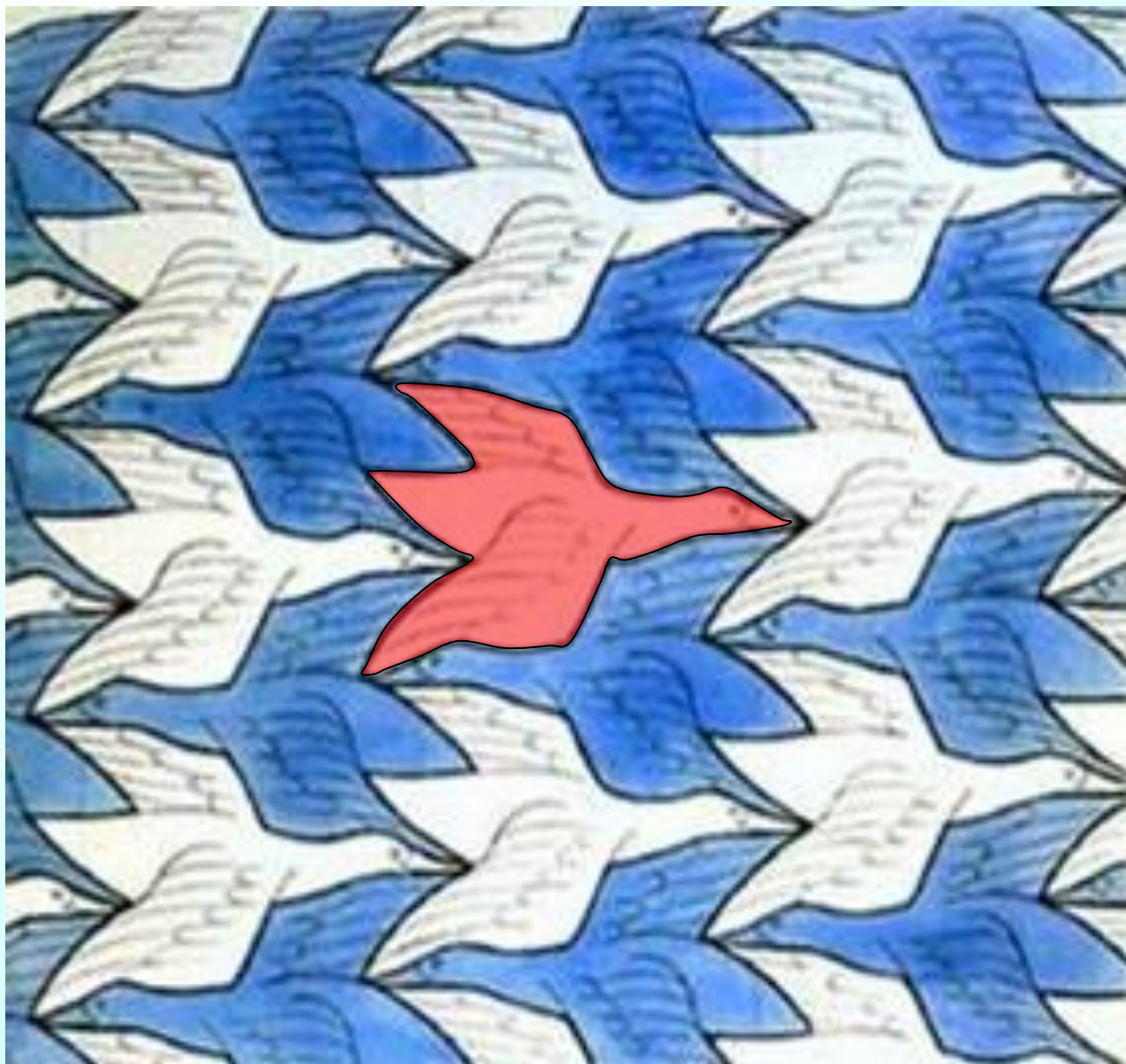




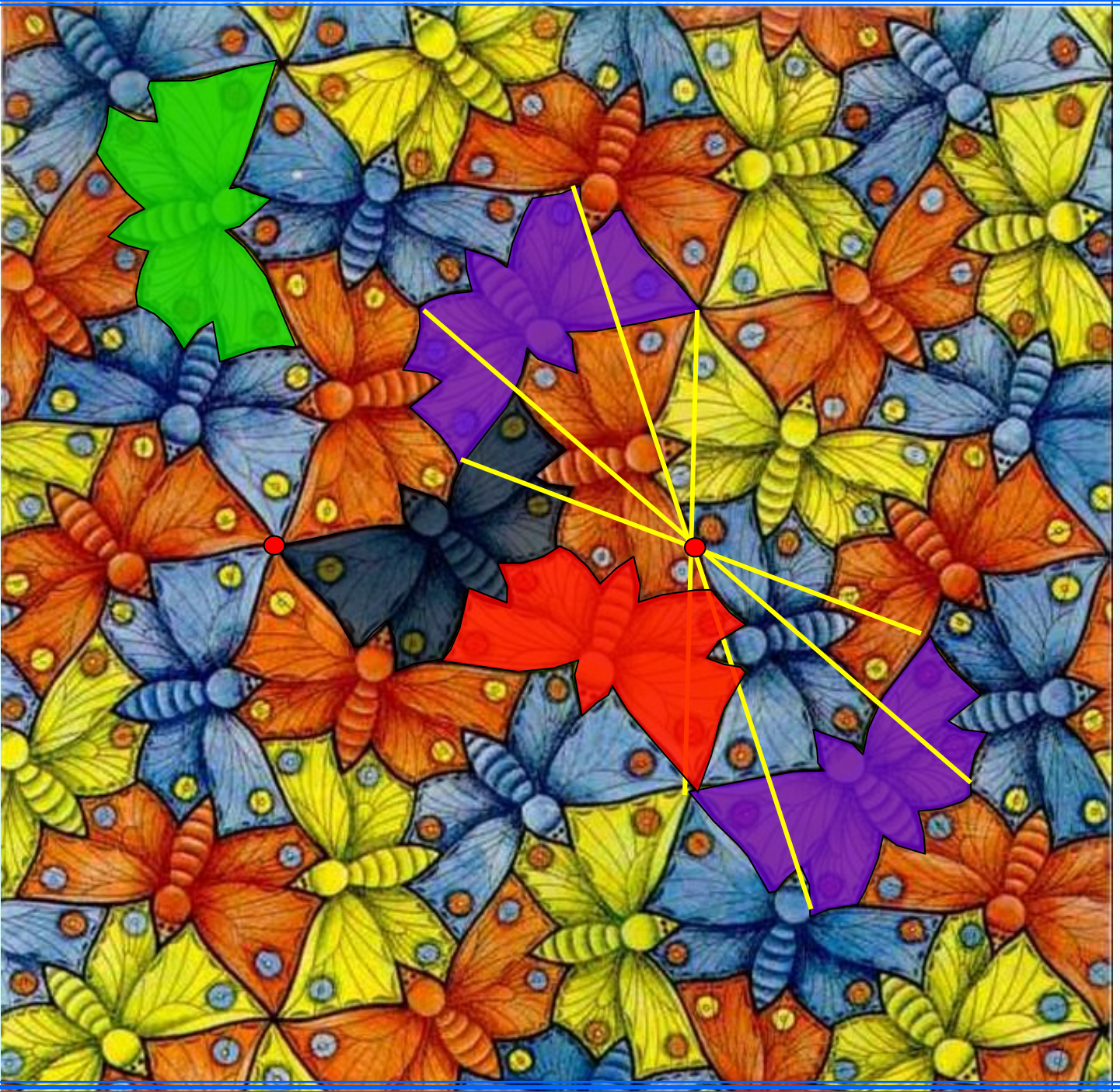
Рух на картинах М. Ешера



Паралельне перенесення











Використані ілюстрації з сайтів

<http://www.worldofescher.com/>

<http://www.mcescher.com/>

