

ТАНГРАМ

В Китае название “Танграм” неизвестно, а игра имеет название Чи-Чао-Ту (**семь хитроумных фигур**). В Оксфордском словаре английского языка — название “Танграм” появляется с ссылкой на авторитетного Генри Э. Дьюдени, его версию принял составитель словаря Д. Мюррей. Он обнаружил, что слово “Танграм” впервые встречается в словаре Вебстера издания 1864 г.

В книге “Китайский философский и математический транграм” (1817 г.) слово “Танграм” — трактуется, как старинное английское слово — обозначающие **игрушка - головоломка**.

## **Миф создания**

Существует целый ряд версий и гипотез возникновения игры “Танграм”.

- 1) Наиболее распространенной и известной является та, что игра “Танграм” насчитывает около 4000 лет. Такую дату можно прочитать у Кордемского Б.А. или Котова А.Я., а так же у различных иностранных авторов. Мнение о танграме, как о самой древней головоломке является весьма распространенным. Однако, это всеобщее заблуждение. Миф об этом создал С.Лайд. В 1903 году он выпустил книгу “Восьмая книга Тана”, в которой впервые опубликовал свою красивую версию о древнем происхождении игры. Это и по настоящее время один из величайших розыгрышей в мире головоломок.

- Согласно легенде Лойда, Тан был легендарным китайским мудрецом, которому его соотечественники поклонялись как божеству. Фигуры в своих семи книгах он расположил в соответствии с семью стадиями в эволюции Земли. Его танграмы начинаются с символических изображений хаоса и принципа “инь и ян”. Затем следуют простейшие формы жизни, по мере продвижения по древу эволюции появляются фигуры рыб, птиц, животных и человека. По пути в различных местах попадаются изображения того, что создано человеком: орудию труда, мебель, одежда и архитектурные сооружения.



# ТАНГРАМ в литературных произведениях

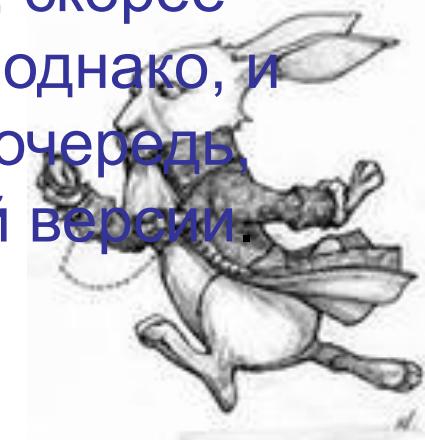


# 1. Льюис Кэрролл



Все мы хорошо знаем книгу “Алиса в стране чудес” Л.Кэрролла (Чарльз Лютвидж Доджсон). Однако это его не единственное произведение. В книге “Модная китайская головоломка” он пишет, что танграм был любимой игрой Наполеона, который, лишившись трона, в изгнании проводил долгие часы за этой забавой, “упражняя свое терпение и находчивость”.

Упоминание о любимой игре Наполеона, скорее всего не соответствует действительности, однако, и нет обратных доказательств, что, в свою очередь, позволяет существовать и такой красивой версии.



## 2. Эдгар А. По

Одним из поклонников игры был Эдгар А. По.

Принадлежавший ему танграм сделан из слоновой кости и в настоящее время хранится в Нью-Йоркской публичной библиотеке.

Известный писатель и дипломат Роберт ван

Гулик в романе “Убивающие ногтями”  
построил весь сюжет книги вокруг танграма.

**ШУТОЧНЫЙ**

**ТЕСТ**

# **1. Площадью фигуры называется**

- а) Место, которое фигура занимает на плоскости**
- б) Место под солнцем**
- в) Место в кинотеатре**
- г) Место в автобусе**

**Место, которое фигура занимает на плоскости**

## *2. Танграм состоит из*

- а) 3 танов**
- б) 7 танов**
- в) 5 танов**
- г) в зависимости от обстоятельств**

**7 танов**

### **3. Площадь фигуры измеряется**

- а) в литрах**
- б) в треугольных единицах**
- в) в квадратных единицах**
- г) в градусах**

**в квадратных единицах**

**4. Каждый кусочек танграма  
называется**

- а) том**
- б) тан**
- в) там**
- г) танго**

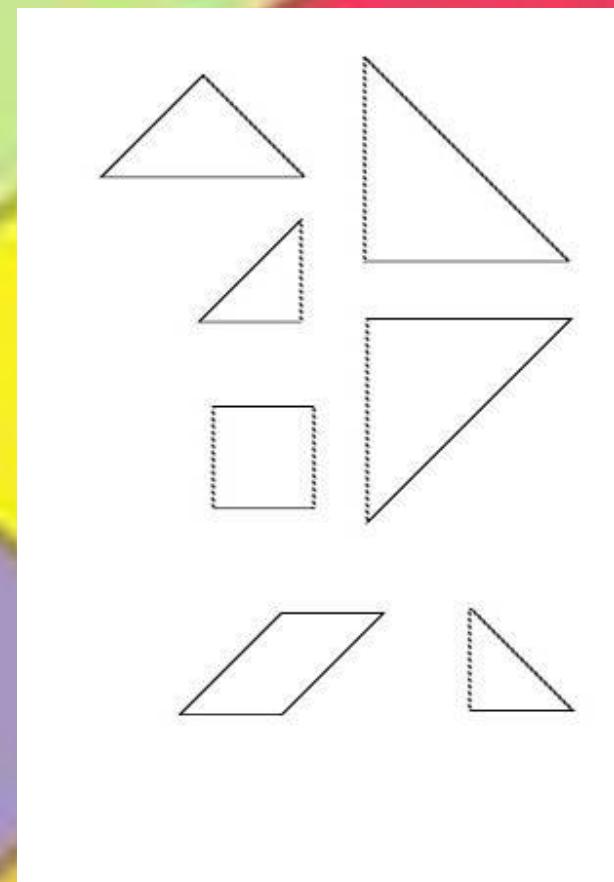
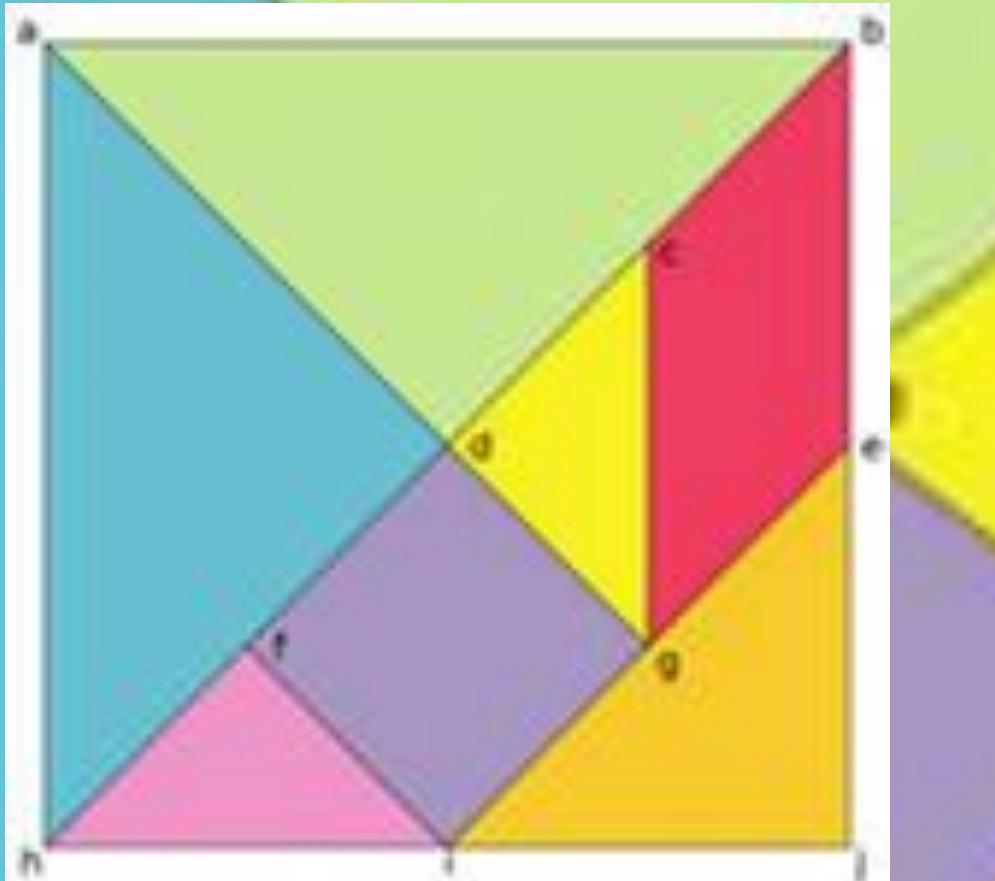
**тан**

## **5. Фигуры, имеющие равные площади называются**

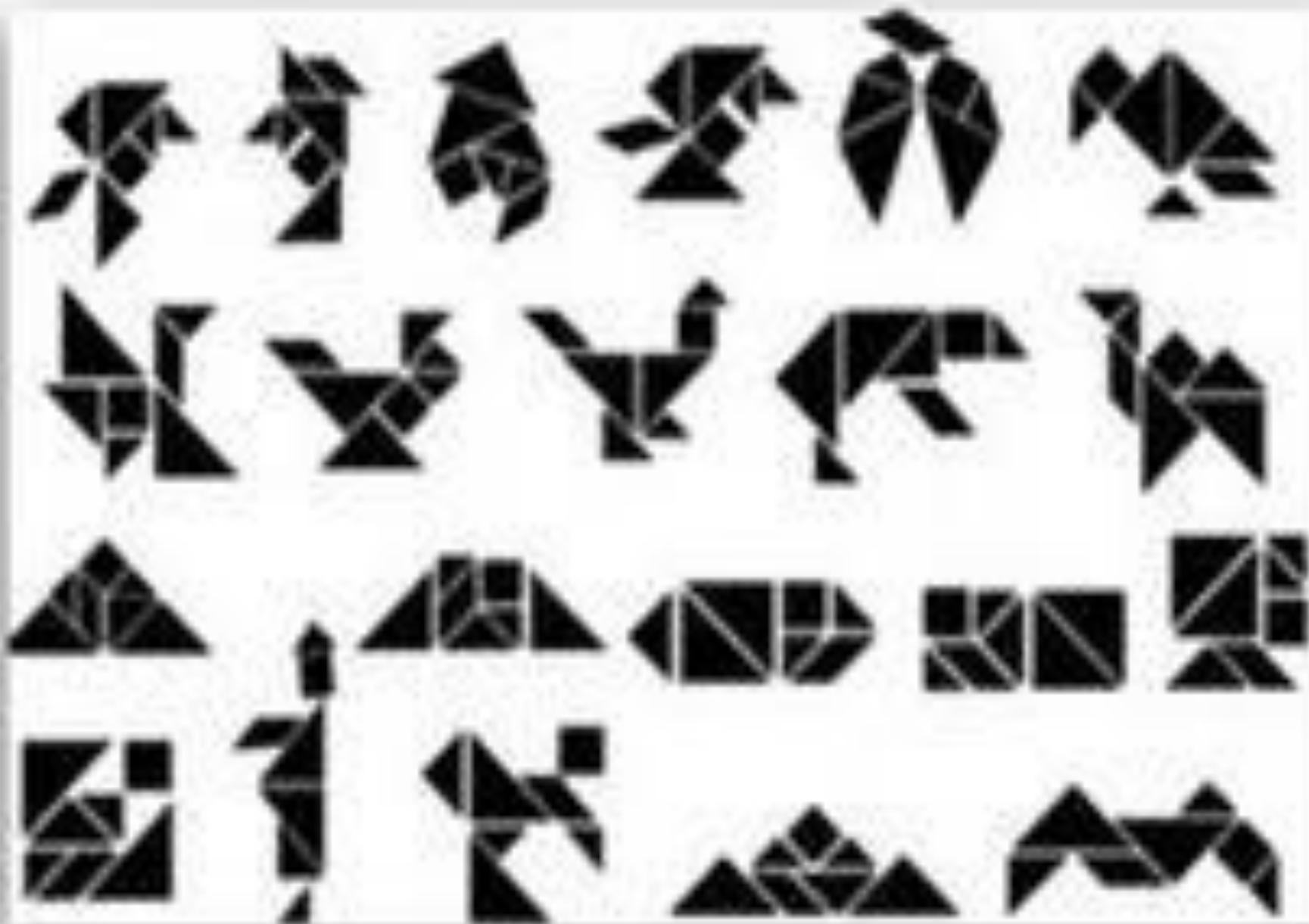
- а) сиамскими близнецами**
- б) равновеликими**
- в) близкими родственниками**
- г) равнобедренными**

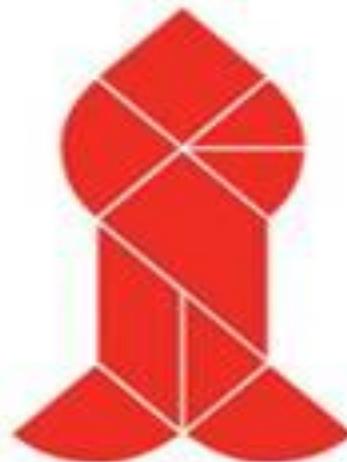
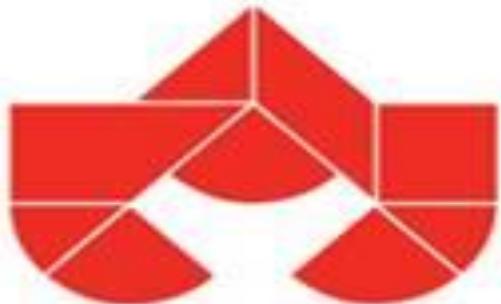
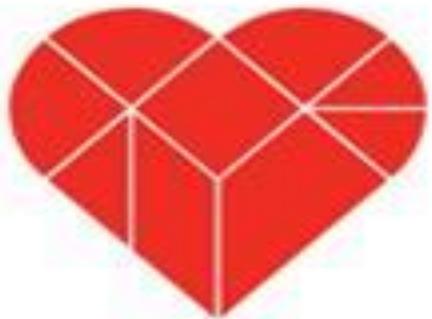
**равновеликими**

# ИЗГОТОВИМ из бумаги

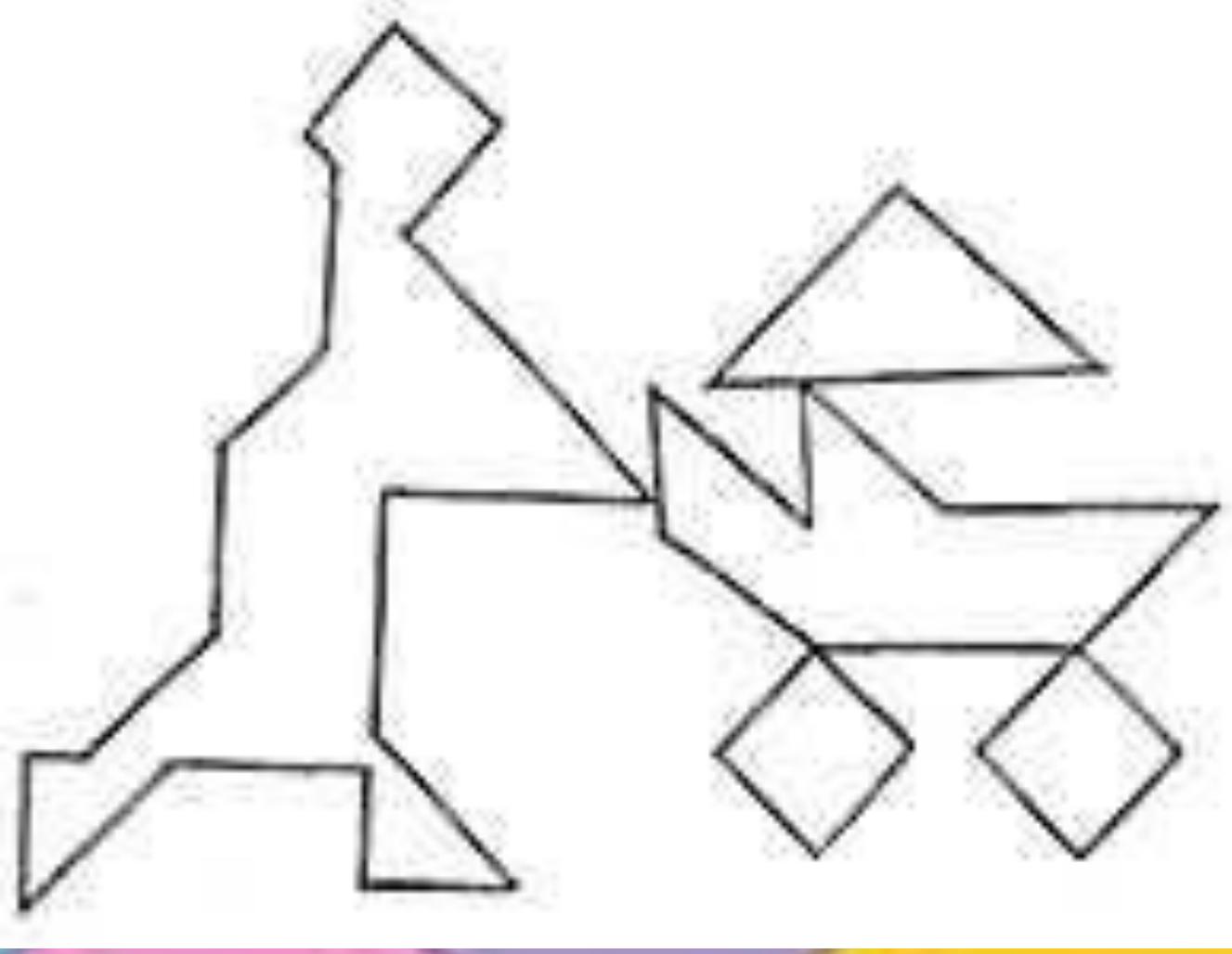


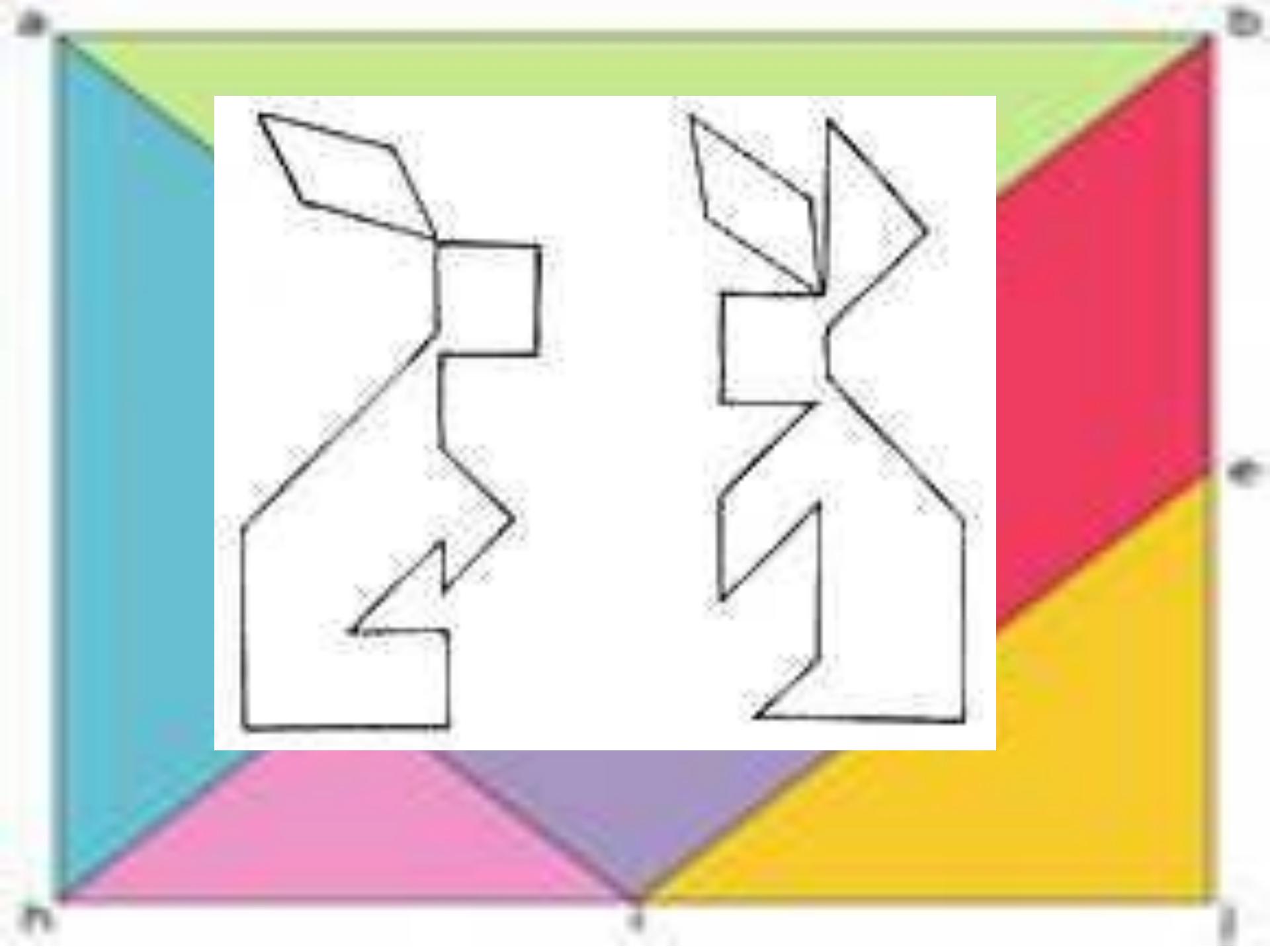
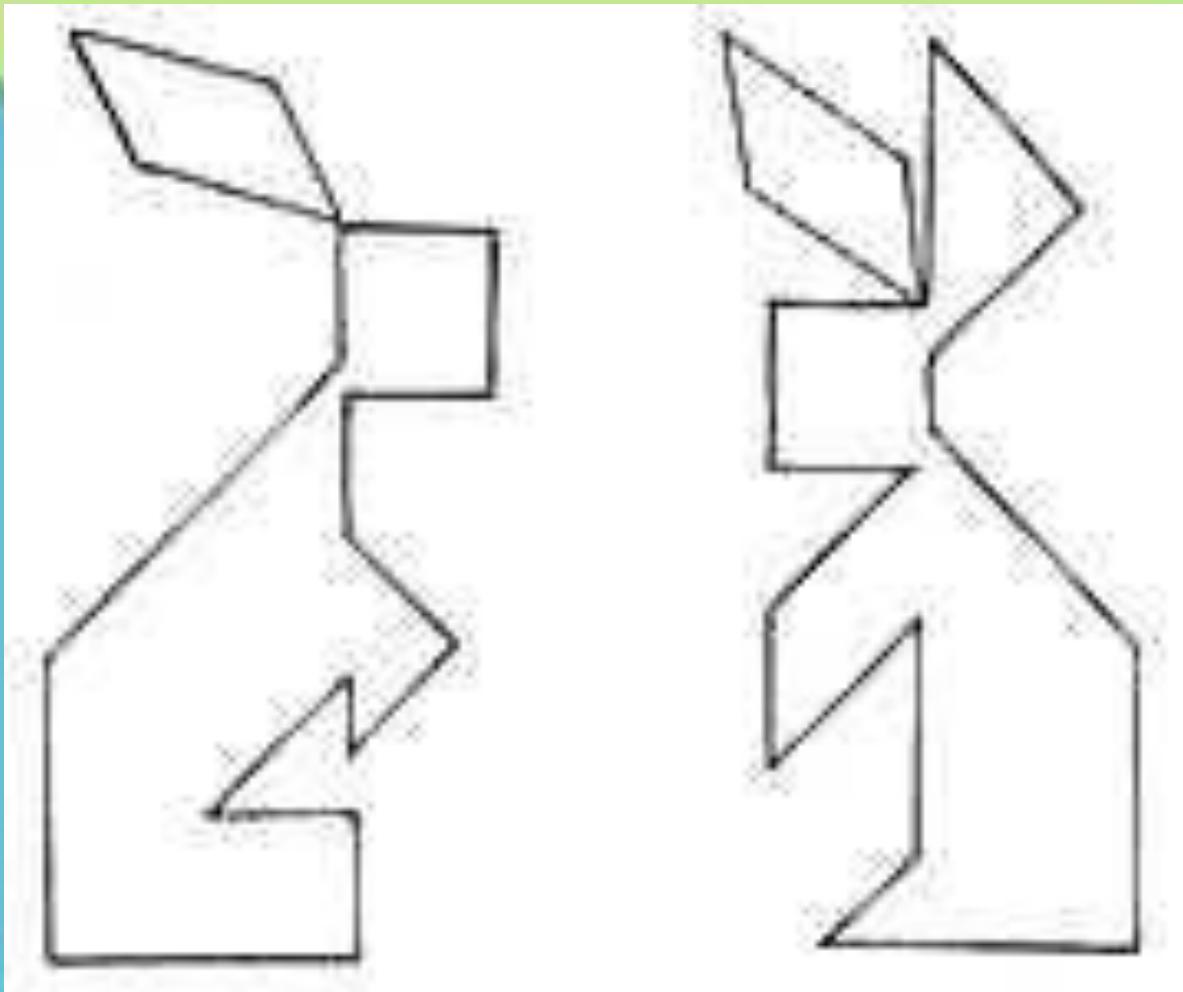
# ПРИМЕРЫ КОМПОЗИЦИЙ

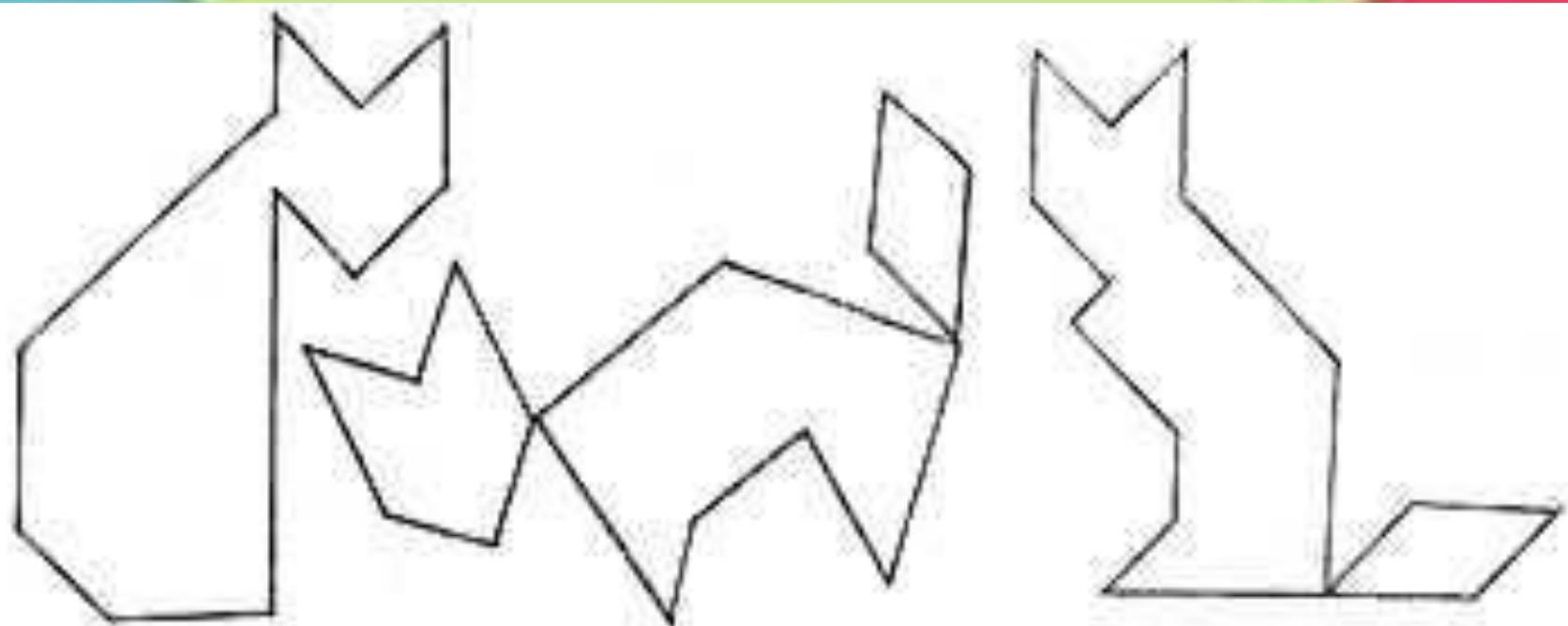




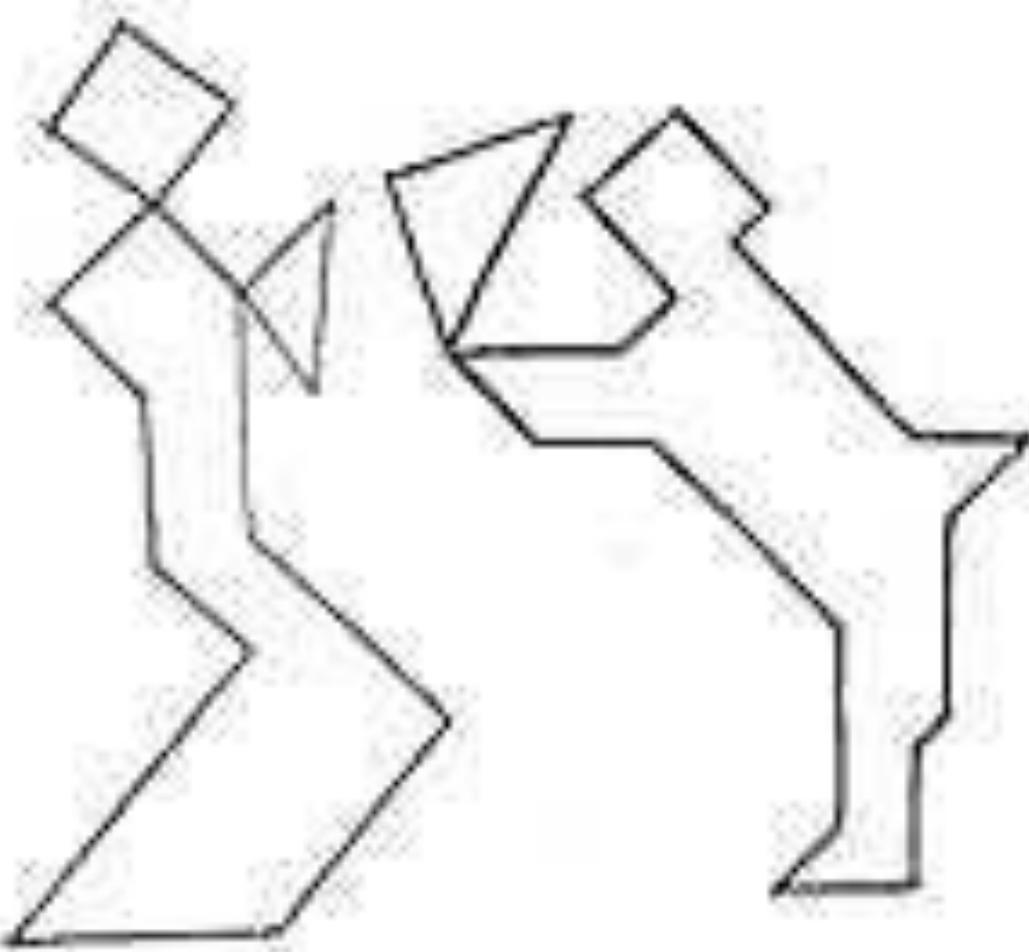
ВЫПОЛНИТЕ  
приведенные  
ниже  
композии



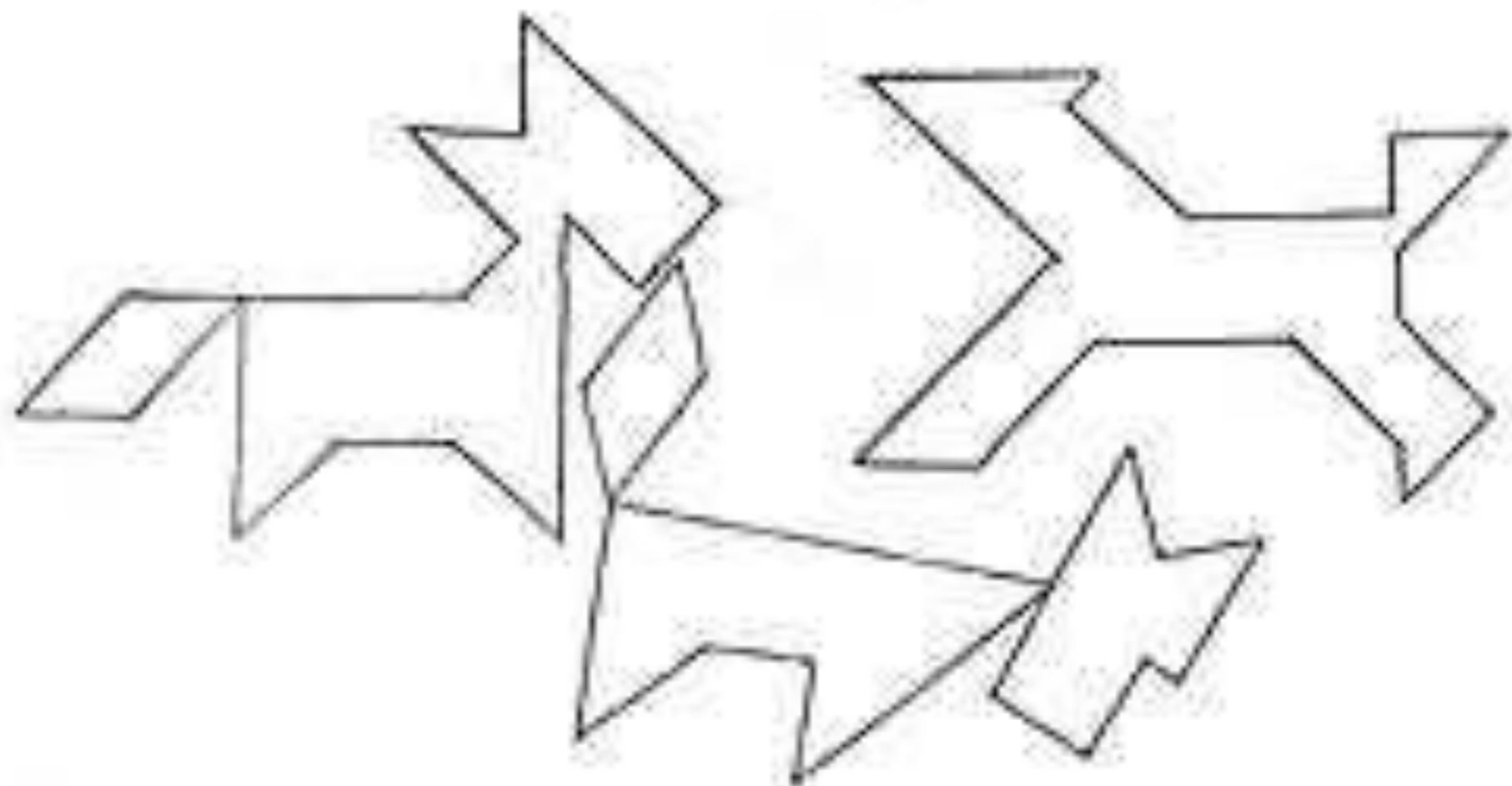




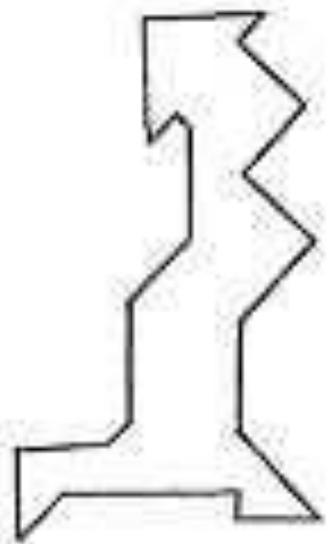
три кошки



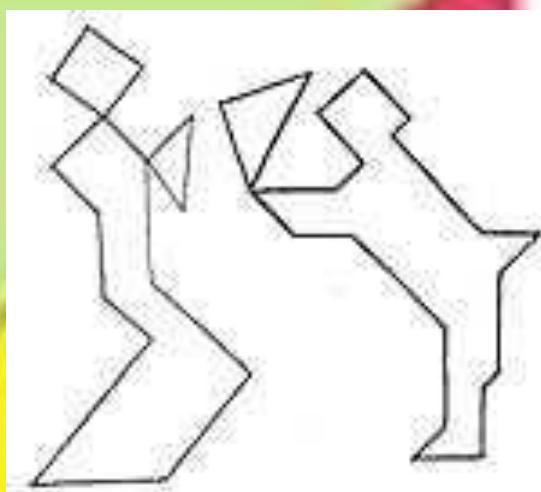
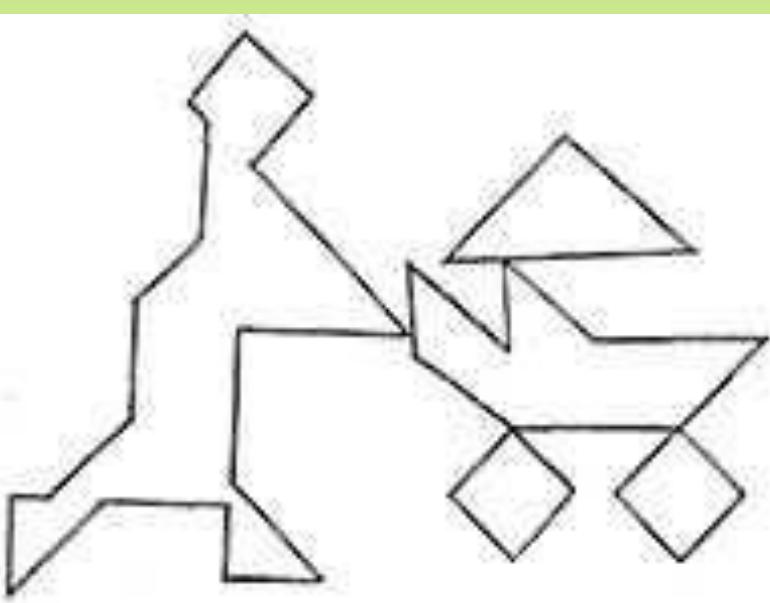
Приятная встреча



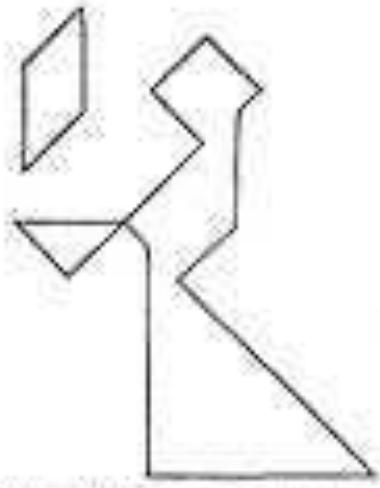
собаки



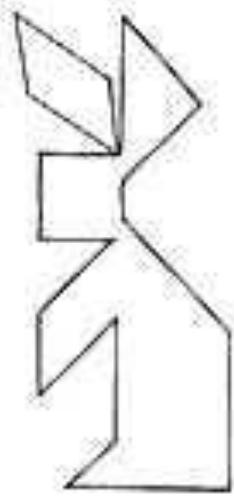
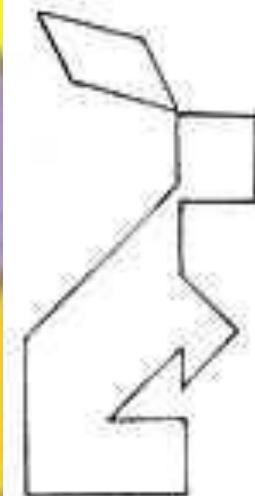
Девушка, спешащая  
на свидание

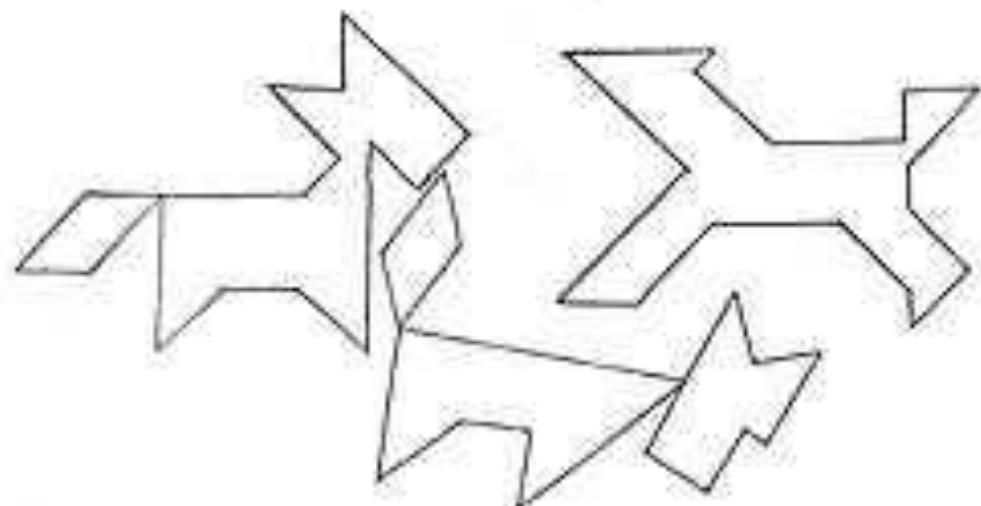


Приятная встреча

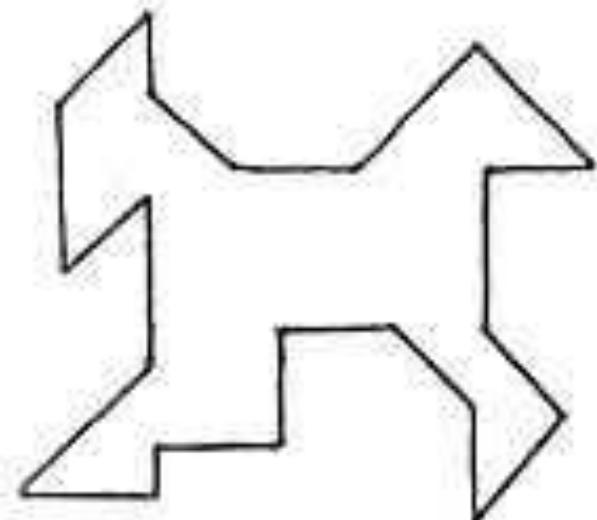


Девушка перед зеркалом

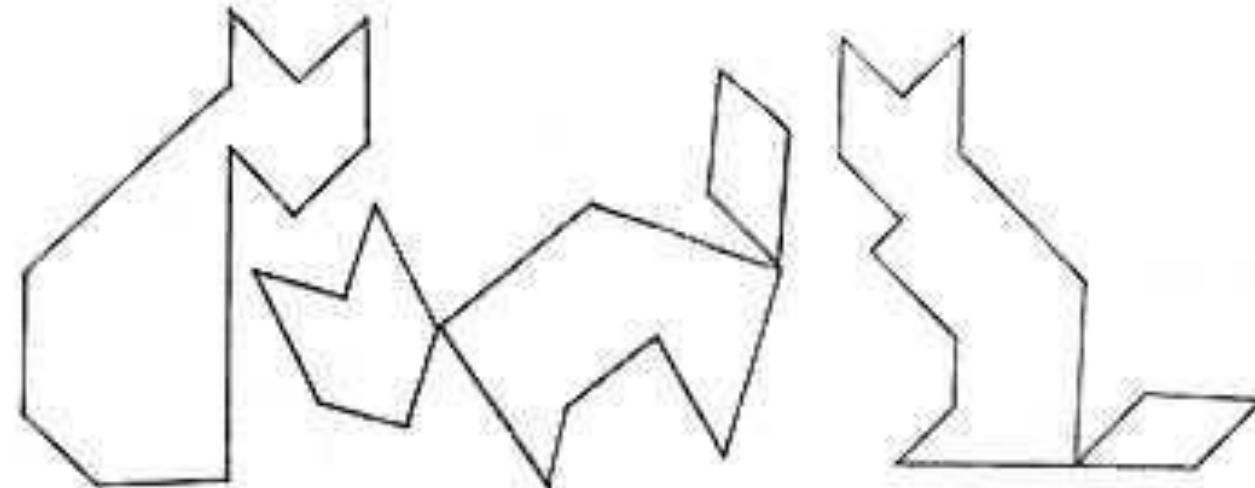




собаки



козел



три кошки

СПАСИБО

ЗА

ВНИМАНИЕ