

## Консультация

### Часть I

# Использование анимированных алгоритмов рисования и лепки в ООД с детьми дошкольного возраста.

Руководитель СМВ  
педагог дополнительного образования  
НРМ ДОБУ «ЦРР – д/с «Родничок»  
Павлючик Марина Владимировна.

Алгоритмические схемы рисования и лепки широко используются в работе с детьми старшего дошкольного возраста, т.к. позволяют выделить основные существенные детали предмета и показать последовательность их изображения в рисунке или лепке. Часто при восприятии сложных по форме и структуре предметов дети испытывают затруднения с планированием последовательности их изображения: с чего лучше начать, что нарисовать (слепить) потом, на что обратить особое внимание. Использование схем-алгоритмов во многом позволяет преодолеть эти трудности.

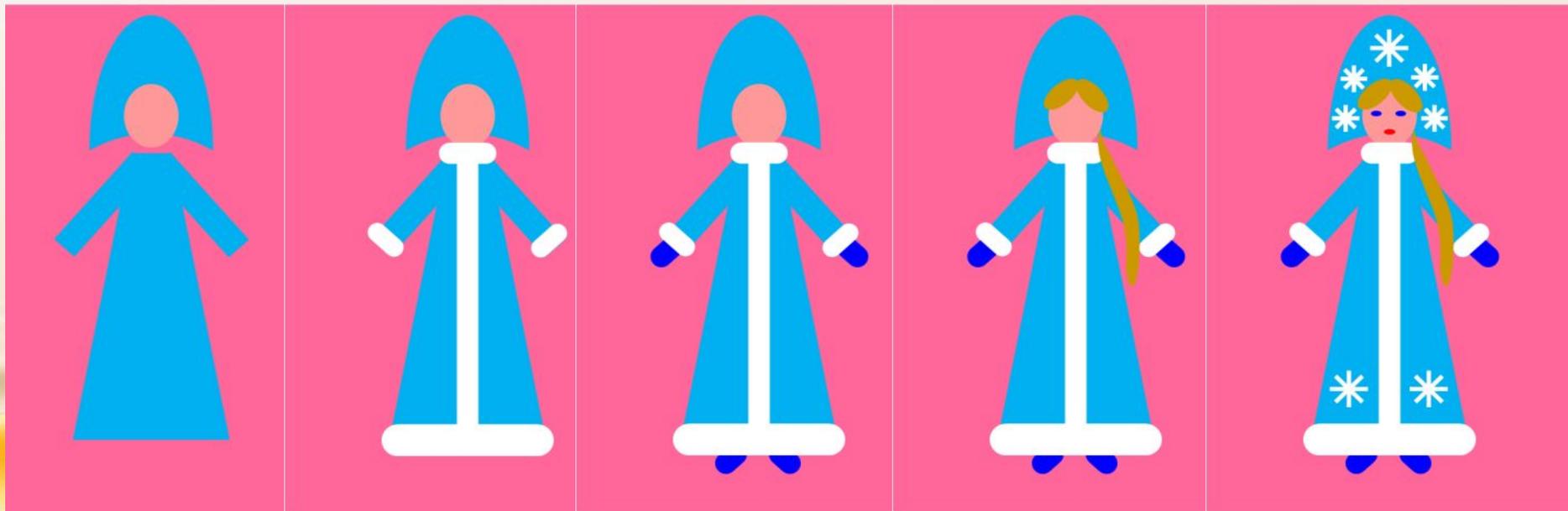
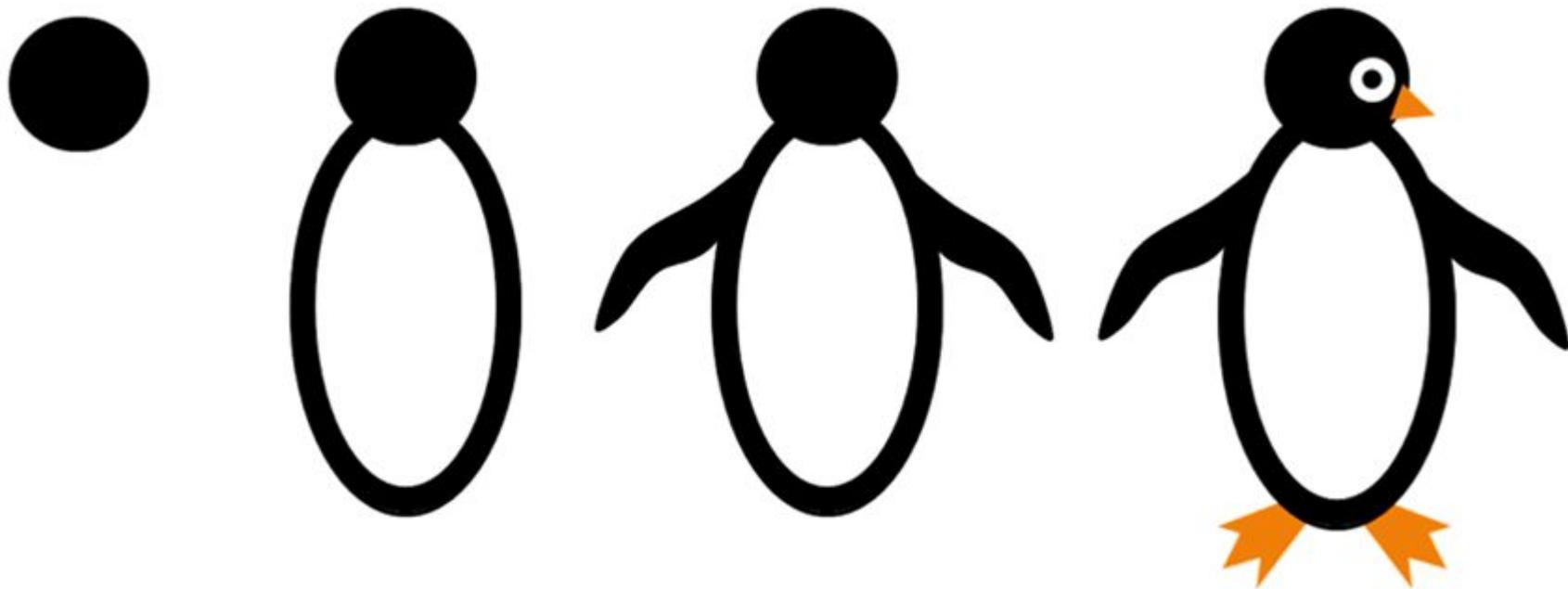
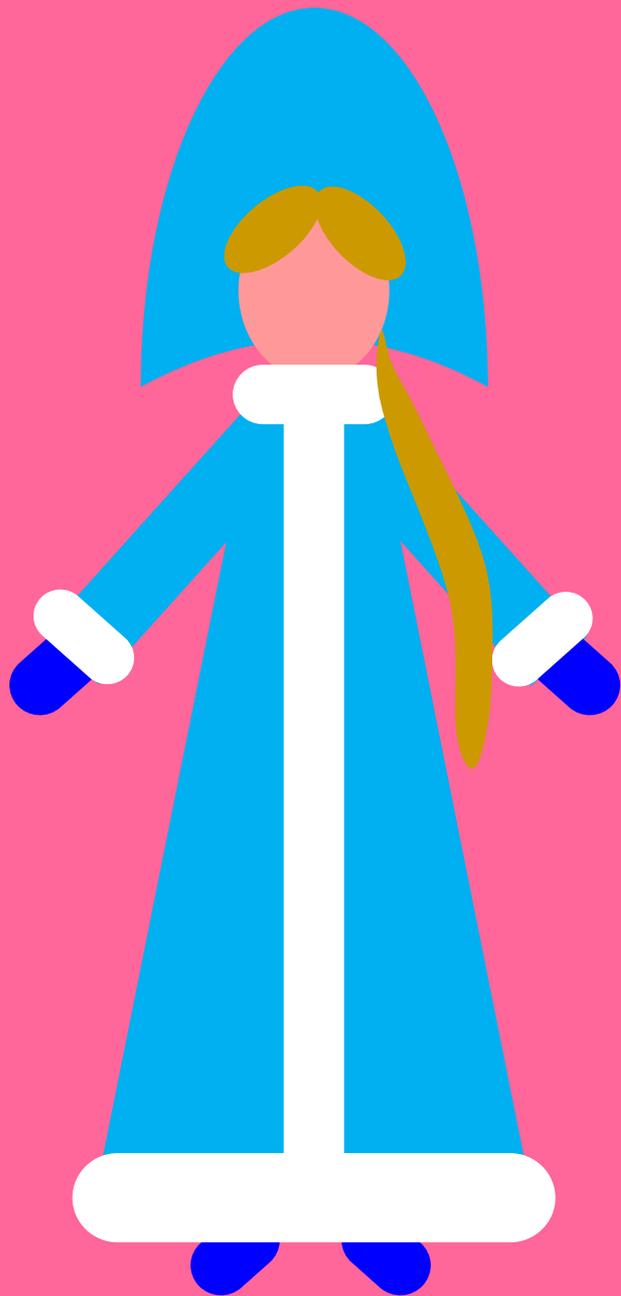


Схема-алгоритм рисования Снегурочки

Схемы-алгоритмы для дошкольников просты, рациональны, стилизованы и условны, но отражают характерные черты конкретного предмета, а потому безошибочно узнаются детьми. Алгоритмические схемы состоят из знакомых детям форм, которые они уже умеют лепить и рисовать, алгоритм же помогает им соотнести размер этих фигур, правильно разместить их в пространстве относительно друг друга, чтобы в результате получить изображение, более сложное по строению.



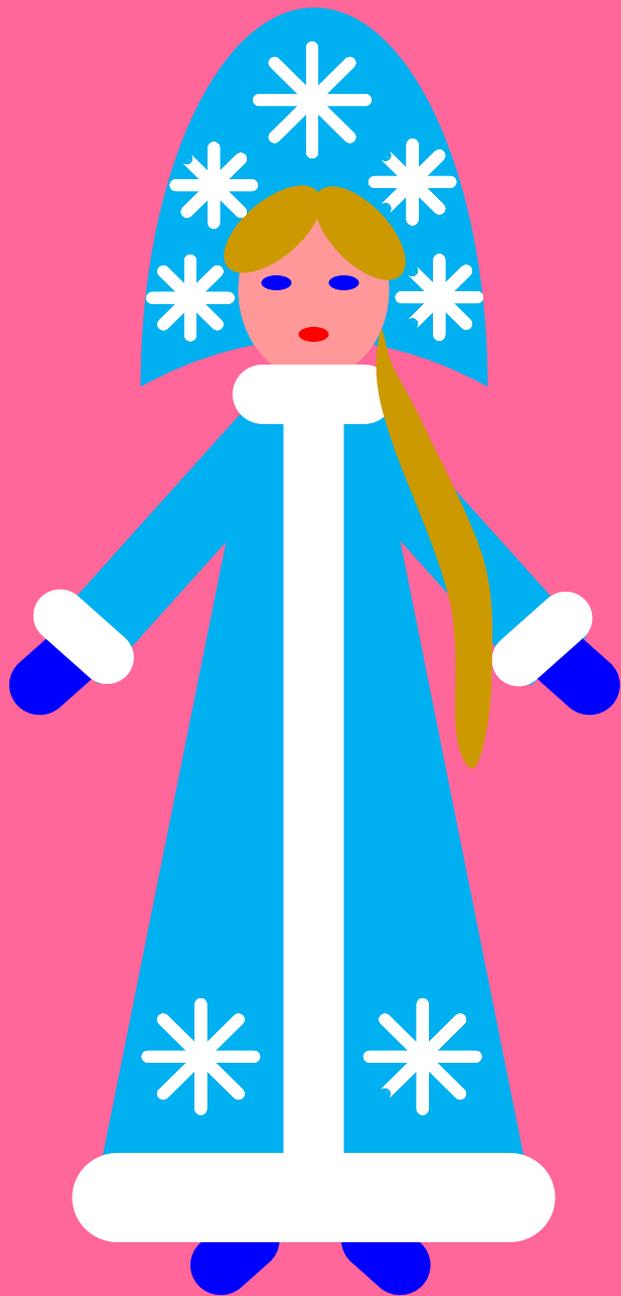


Анимированный алгоритм рисования Снегурочки

Внедрение новых информационно-коммуникативных технологий в воспитательно-образовательный процесс позволило модифицировать схемы-алгоритмы, так как появилась возможность анимации изображения.

**Анимированный алгоритм деятельности – это наглядно-демонстрационное пособие, выполненное в формате мультимедийной презентации с использованием эффектов анимации для воспроизведения последовательности рисования или лепки.**

Например, анимированный алгоритм рисования Снегурочки (воспроизведение по щелчку), продемонстрированный ранее в схематичном варианте.



Эффекты анимации в работе с детьми воспроизводятся по щелчку мыши, что позволяет регламентировать скорость воспроизведения в зависимости от особенностей восприятия детьми.

Анимированные алгоритмы позволяют с наименьшими затратами времени формировать, закреплять и обобщать представления детей о строении предметов, форме и пространственном расположении частей относительно друг друга, последовательности работы над их изображением.

# Виды анимированных алгоритмов

(по содержанию)

## 1. Алгоритмы изображения предметов.

Последовательность рисования (лепки) отдельных предметов, растений, животных, человека, транспорта, построек и т.д.

Предмет изображается последовательно от основной крупной части до более мелких.



# Виды анимированных алгоритмов

(по содержанию)



Последовательность изображения сюжетных композиций из нескольких объектов (фриз, двойной фриз, линейная перспектива). Композиция изображается последовательно от основного центрального в композиции (в данном случае это дети) предмета до второстепенных, дополнительных.

# Виды анимированных алгоритмов

(по содержанию)



Последовательность изображения сюжетных композиций из нескольких объектов (фриз, двойной фриз, линейная перспектива). Композиция изображается последовательно от основного центрального в композиции (в данном случае это дети) предмета до второстепенных, дополнительных.

# Виды анимированных алгоритмов

(по содержанию)

## 3. Алгоритмы декоративной росписи

Последовательность росписи плоскостных и объемных предметов декоративно-прикладного искусства. Роспись изображается последовательно от основных элементов к дополнительным.



# Виды анимированных алгоритмов

(по технике исполнения)

1. Алгоритмы выполненные из фигур и линий.



Алгоритм рисования легкового автомобиля

# Виды анимированных алгоритмов

(по технике исполнения)

2. Алгоритмы выполненные в технике наложения фотографий.

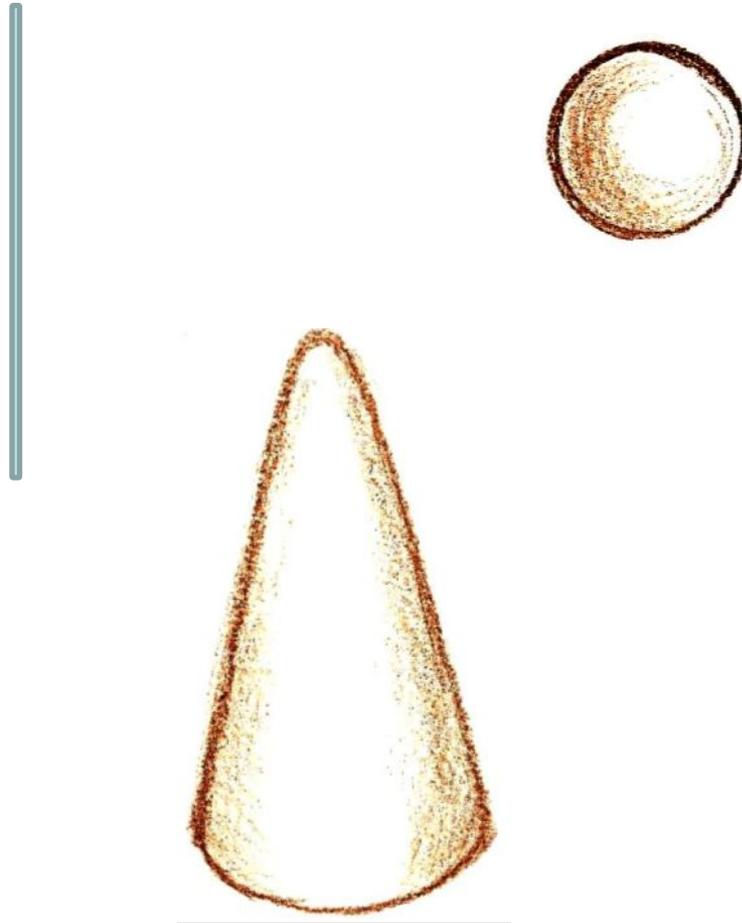


Алгоритм лепки матрешки (рельеф)

# Виды анимированных алгоритмов

(по технике исполнения)

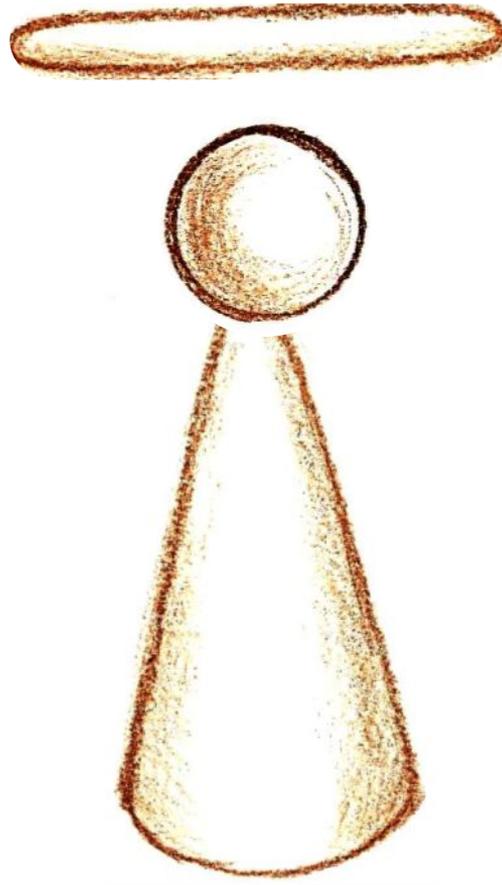
3. Алгоритмы выполненные в технике наложения сканированных рисунков.



# Виды анимированных алгоритмов

(по технике исполнения)

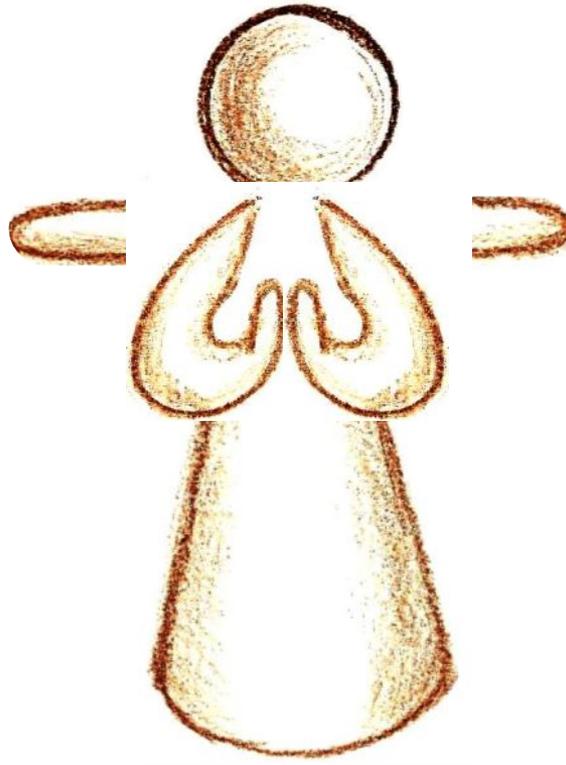
3. Алгоритмы выполненные в технике наложения сканированных рисунков.



# Виды анимированных алгоритмов

(по технике исполнения)

3. Алгоритмы выполненные в технике наложения сканированных рисунков.



# Виды анимированных алгоритмов

(по технике исполнения)

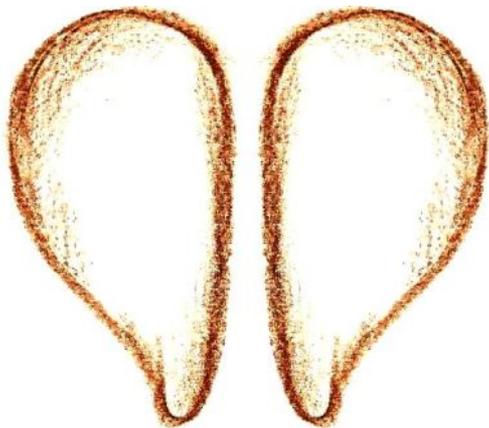
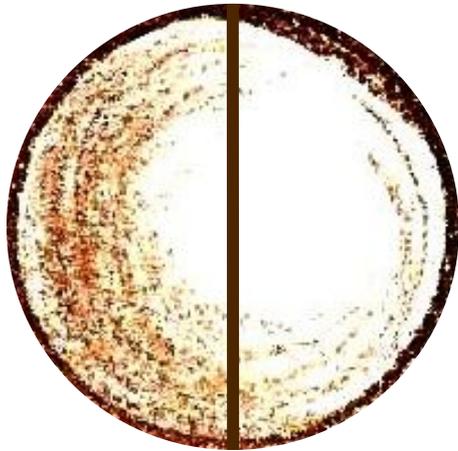
3. Алгоритмы выполненные в технике наложения сканированных рисунков.



# Виды анимированных алгоритмов

(по технике исполнения)

3. Алгоритмы выполненные в технике наложения сканированных рисунков.



# Виды анимированных алгоритмов

(по технике исполнения)

3. Алгоритмы выполненные в технике наложения сканированных рисунков.





**Продолжение следует...**

