

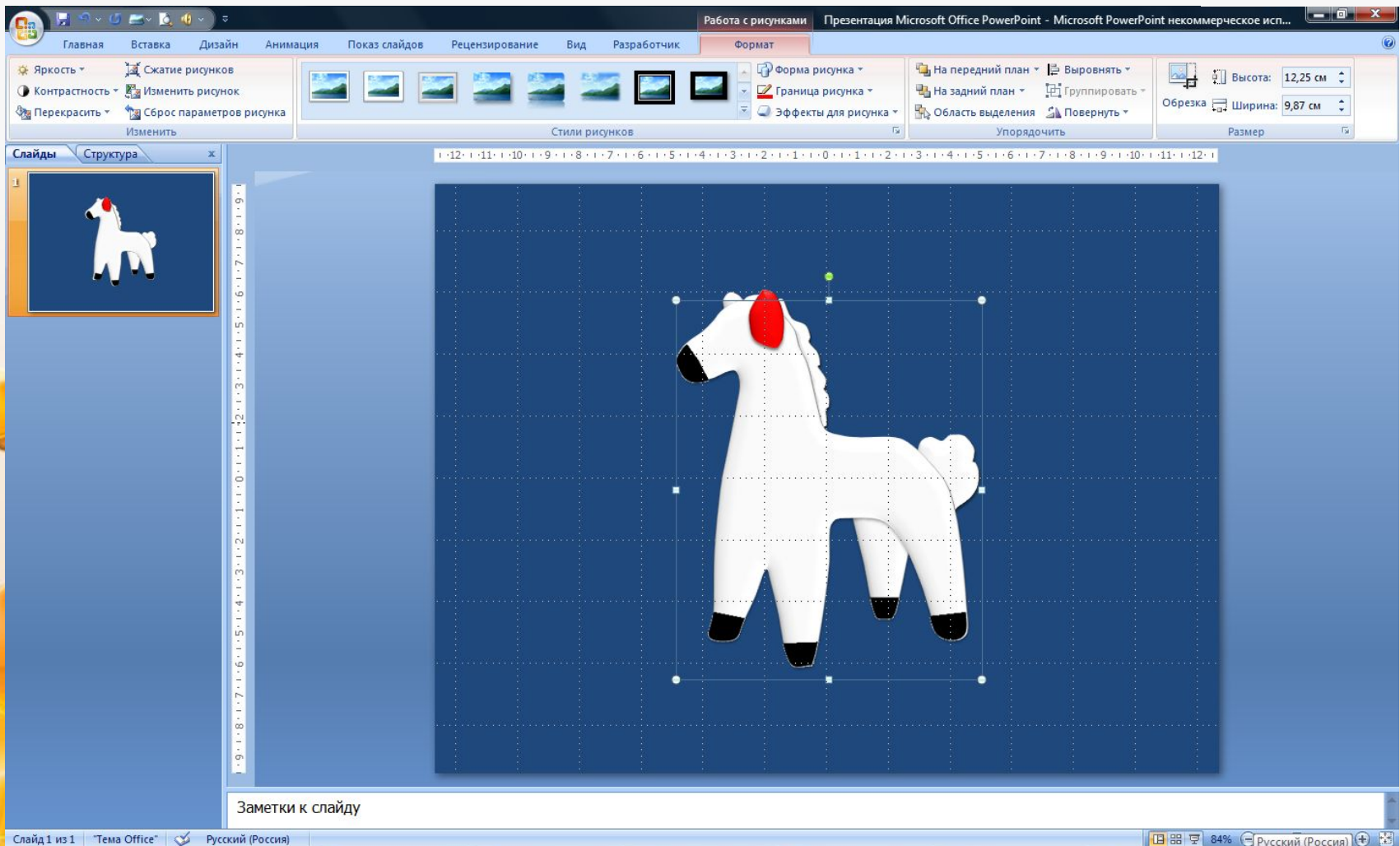
Консультация

Часть IV

Использование анимированных алгоритмов рисования и лепки в ООД с детьми дошкольного возраста.

Руководитель СМВ
педагог дополнительного образования
НРМ ДОБУ «ЦРР – д/с «Родничок»
Павлючик Марина Владимировна.

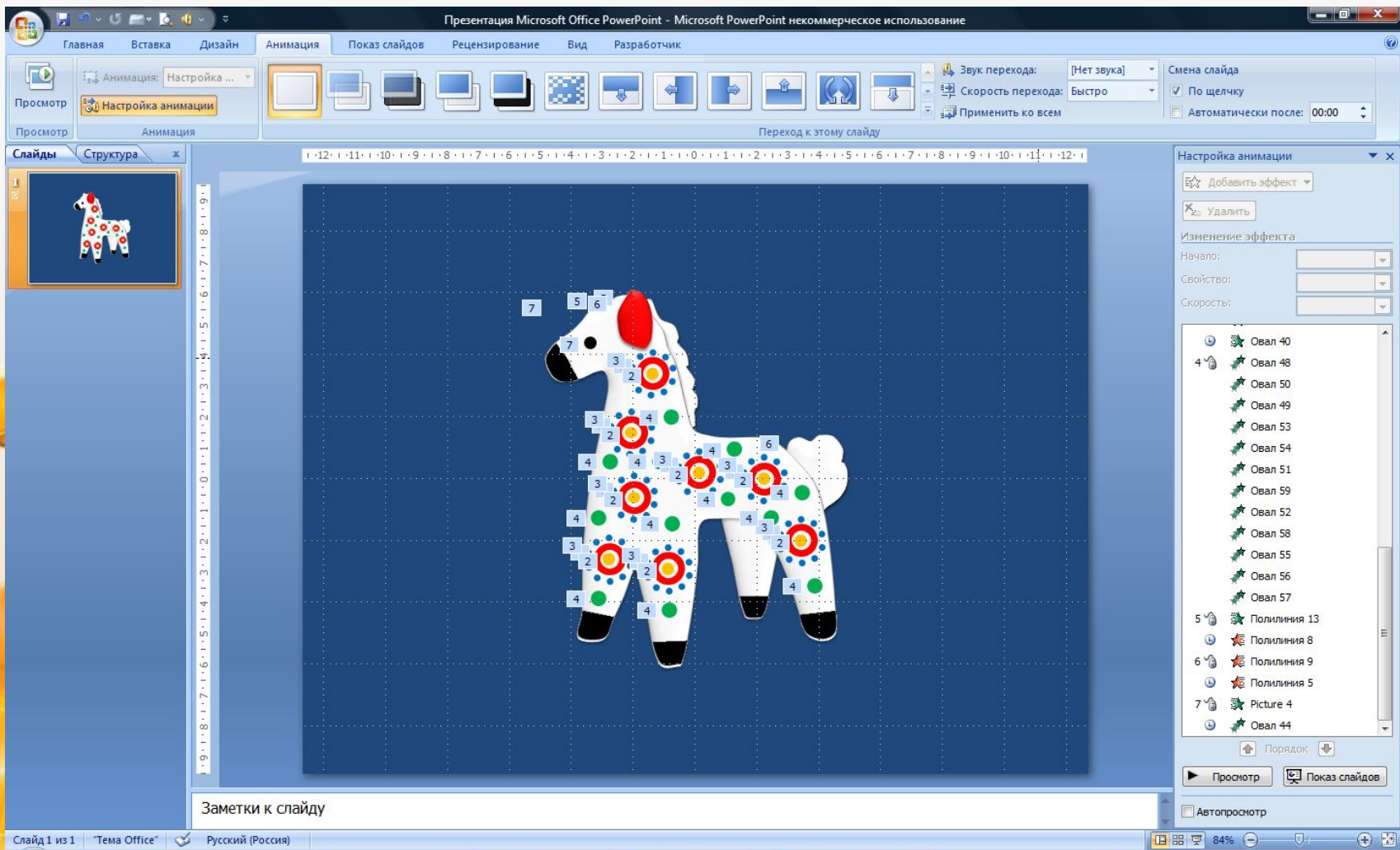
15. Используя «выделение произвольной области» выделить лишнее.
Вырезать.
16. Выделить оставшиеся детали, вырезать их и вставить в презентацию.
17. Установить прозрачный цвет фона.
18. Совместить детали с основным силуэтом.

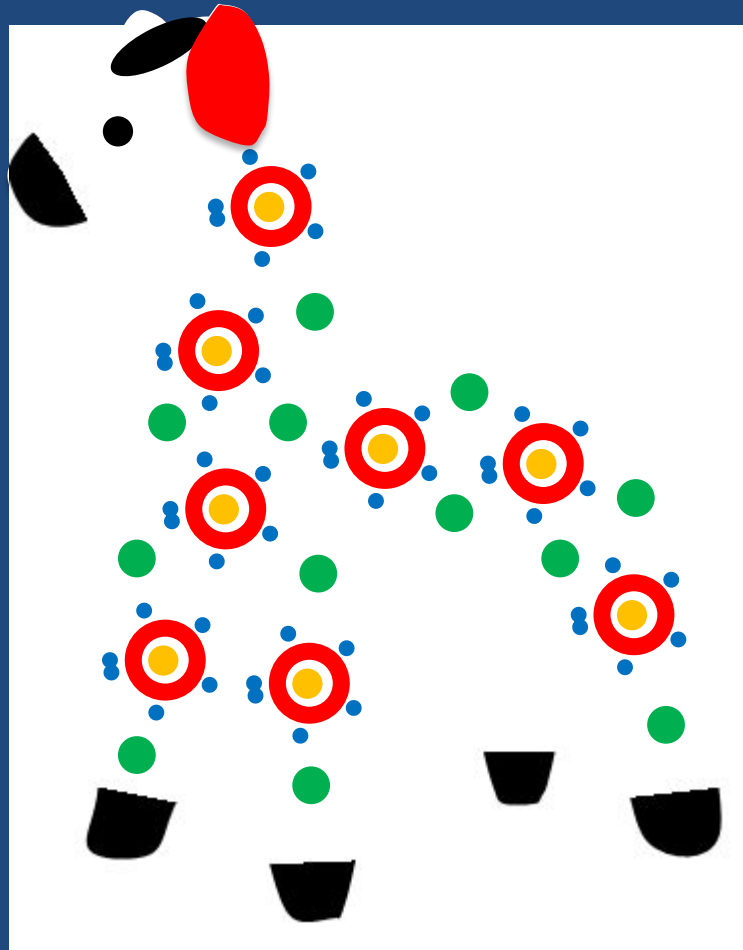


19. Используя группу задач «Рисование» создать узор.

20. Настроить анимацию в соответствии с рациональным способом изображения (для правого уха, гривы и хвоста использованы эффекты выхода белых элементов).

Результат





Анимированный алгоритм росписи дымковской лошадки

**Продолжение
следует...**

