

# Найди ошибку

## Задачи:

- Закреплять представления о народном декоративно-прикладном искусстве, умение дифференцировать разные виды росписи.
- Упражнять в определении ритмических ошибок в композиции орнамента.
- Развивать наблюдательность, произвольное внимание, чувство ритма.
- Развивать связную речь (упражнять в построении связных высказываний)

## Содержание игры:

Дети рассматривают демонстрируемый слайд, определяют ритмическую ошибку в орнаменте, называют ее место положение, объясняют свой выбор .

Например: «Ошибка в пятом элементе орнамента, здесь должна быть красная звездочка, а не зеленая».

Ребенок, правильно определивший ошибку и объяснивший свой выбор, получает фишку. В конце игры определяется победитель, игрок набравший большее число фишек.

### **Примечание:**

*Количество и последовательность слайдов определяется педагогом ~~предварительно~~ автором*

Пед. М.В.  
Педагог дополнительного  
образования

НРМ ДОБУ «ЦРР – д/с «Родничок»









































