

В этой программе вы найдёте изображения животных, силуэт которых рисуются при помощи нескольких основных линий

Вначале вы должны просто копировать их: это поможет приобрести опыт, необходимый для того, чтобы потом нарисовать всё, что вы захотите.

# Панда



Форма корпуса  
животного напоминает  
грушу

Расположение лап  
очень важно для  
построения рисунка

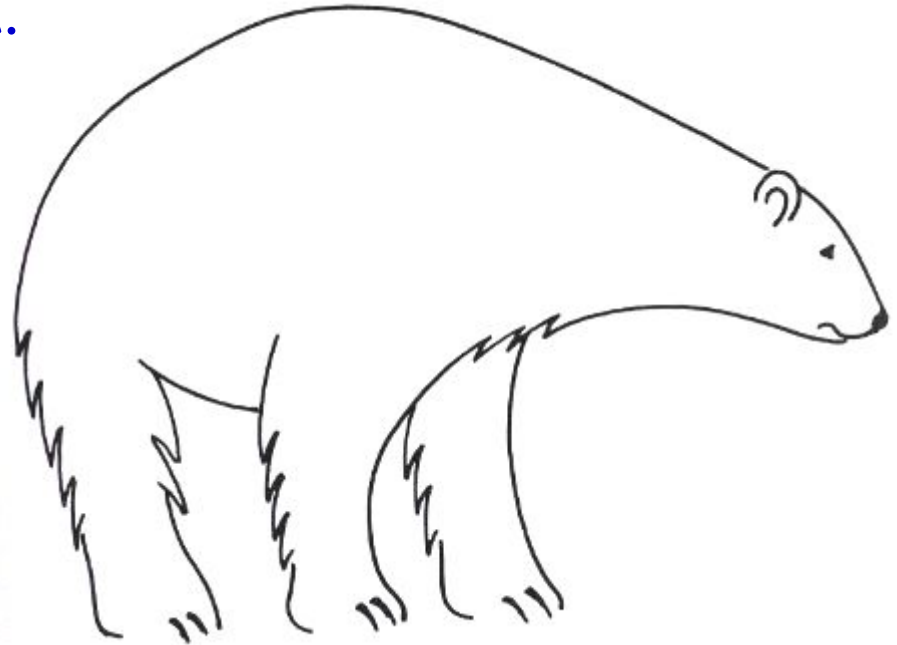
Теперь все линии  
составляющие силуэт  
проведены

Добавим несколько  
деталей, и панда  
готова!

# Белый медведь

Постарайтесь провести эту длинную плавную линию одним движением.

Обратите внимание на положение правой передней лапы. Линия, обозначающая её, является продолжением линии шеи.



Теперь нарисуйте несколько вертикальных линий для обозначения формы лап.

Добавьте детали.  
Медведь готов!

# Тюлень



Проводим две плавные линии. Появляется силуэт тюленя.

Сделайте набросок плавников.

Теперь остаётся только добавить некоторые детали!

# Дельфин



Чертим дугу, чтобы  
наметить спину  
дельфина.

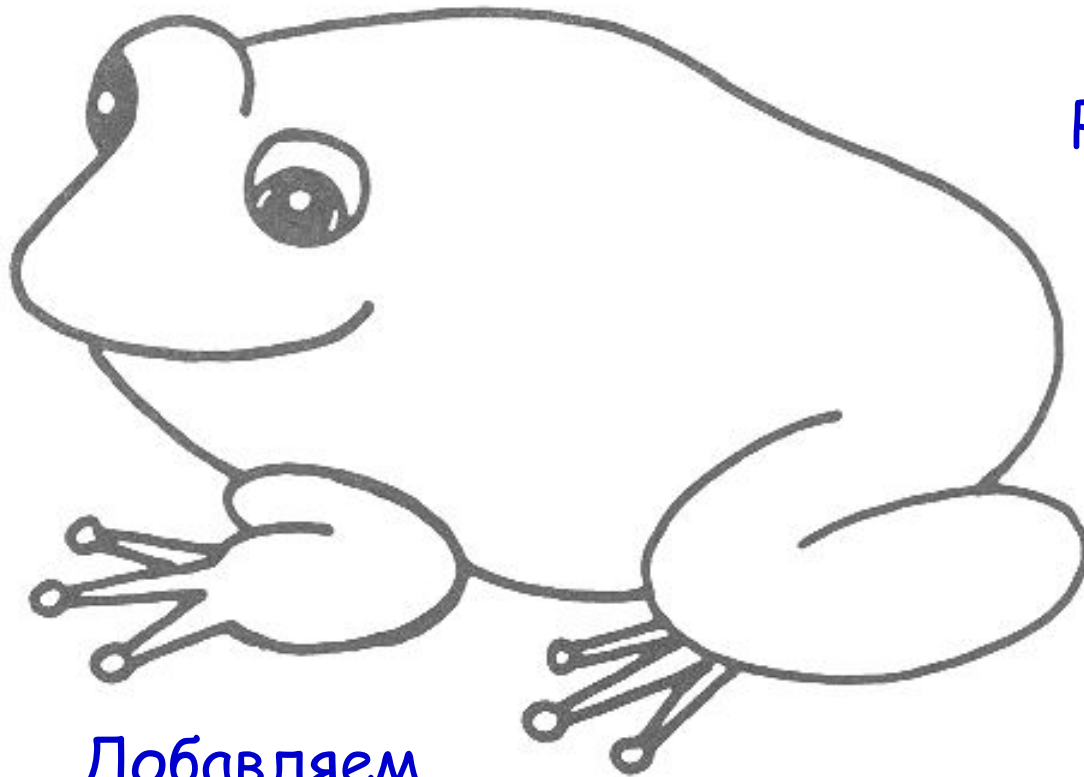
Вторая линия, очень плавная,  
обозначает общий силуэт.

Теперь рисуем голову и  
контуры хвоста.

Завершая  
изображение,  
дорисовываем  
плавники и  
другие детали.

Убираем  
лишние линии,  
и **дельфин**  
**готов!**

# Лягушка



Добавляем  
некоторые  
детали...

...и лягушка готова!

Рисуем фигуру, по  
форме  
напоминающую  
яйцо...

...затем -  
маленький кружок  
и три плавные  
линии

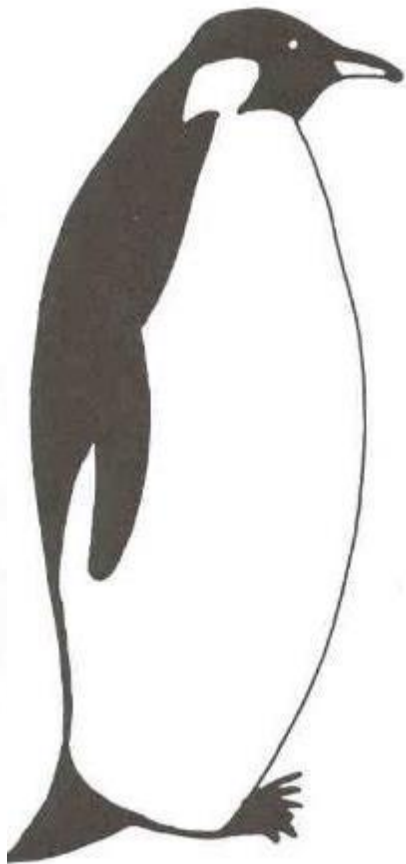
# Пингвин

Нарисуйте  
изогнутую линию.

Добавьте к ней простую  
плавную линию,  
закругляющуюся снизу.

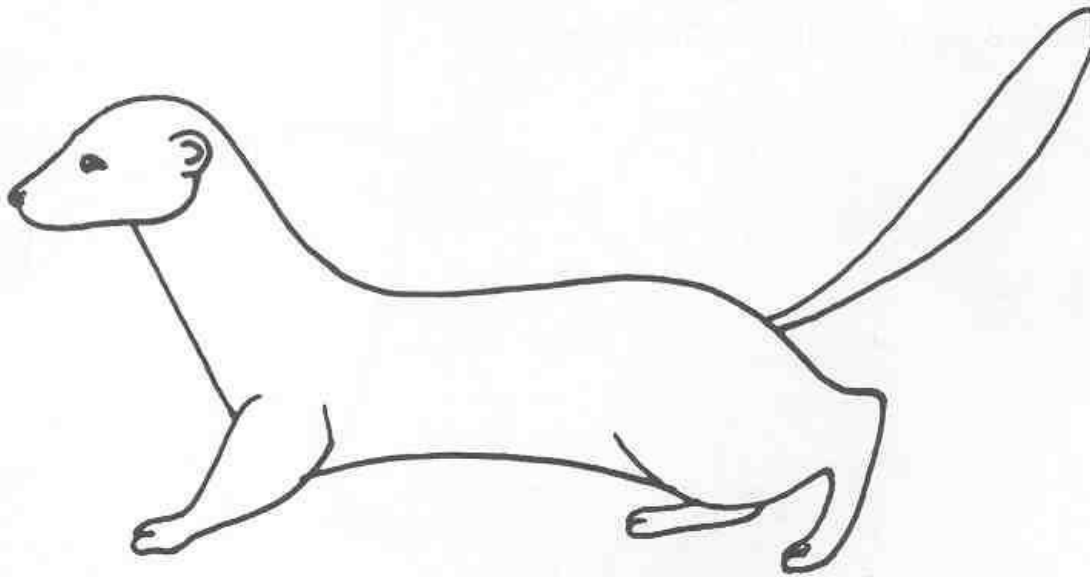
Теперь вам остаётся  
нарисовать пингвину  
голову и крыло.

Раскрасьте.



Готово!

# Ласка



Чертим  
изогнутую  
линию:

...это спина  
ласки.

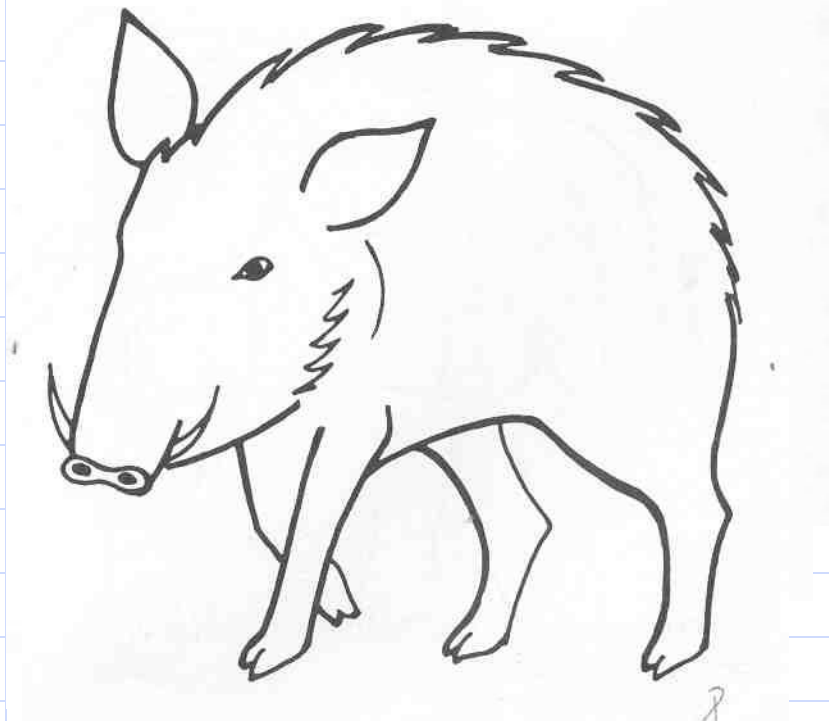
Обратите внимание на форму тела: оно очень  
гибкое и длинное.

И вот четко вырисовывается силуэт ласки.  
Остаётся добавить несколько  
деталей.

Ласка перед вами!



# Кабан



Проведите линию,  
обозначающую спину  
кабана.

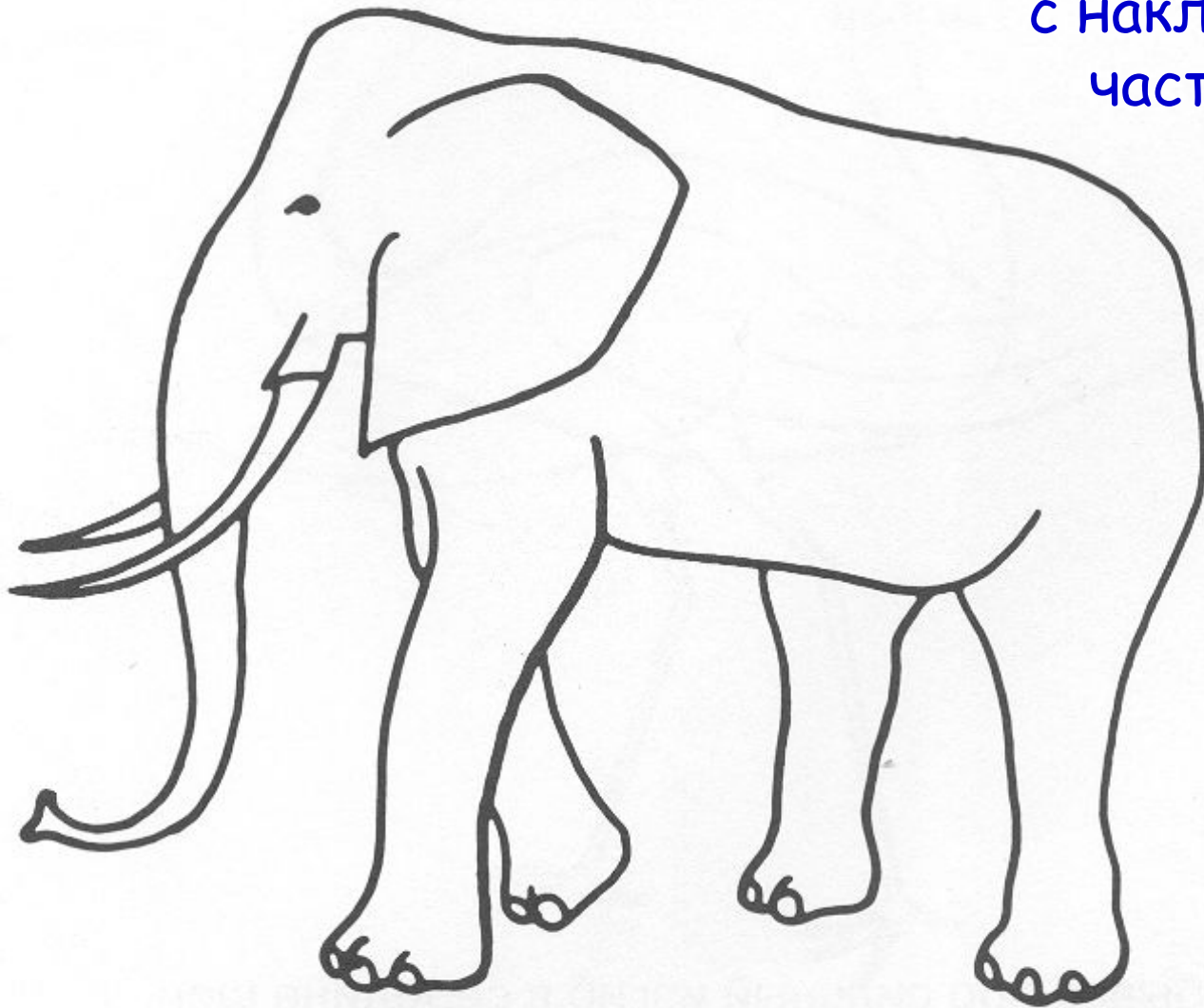
Обозначьте голову

Обратите внимание на позу  
кабана - он опирается на  
задние конечности

Завершите рисунок, нарисовав  
щетину и детали головы!

# Слон

Линию спины проводим с наклоном к задней части туловища.



Высота корпуса составляет половину его длины

Длина ног равна высоте корпуса в средней его части

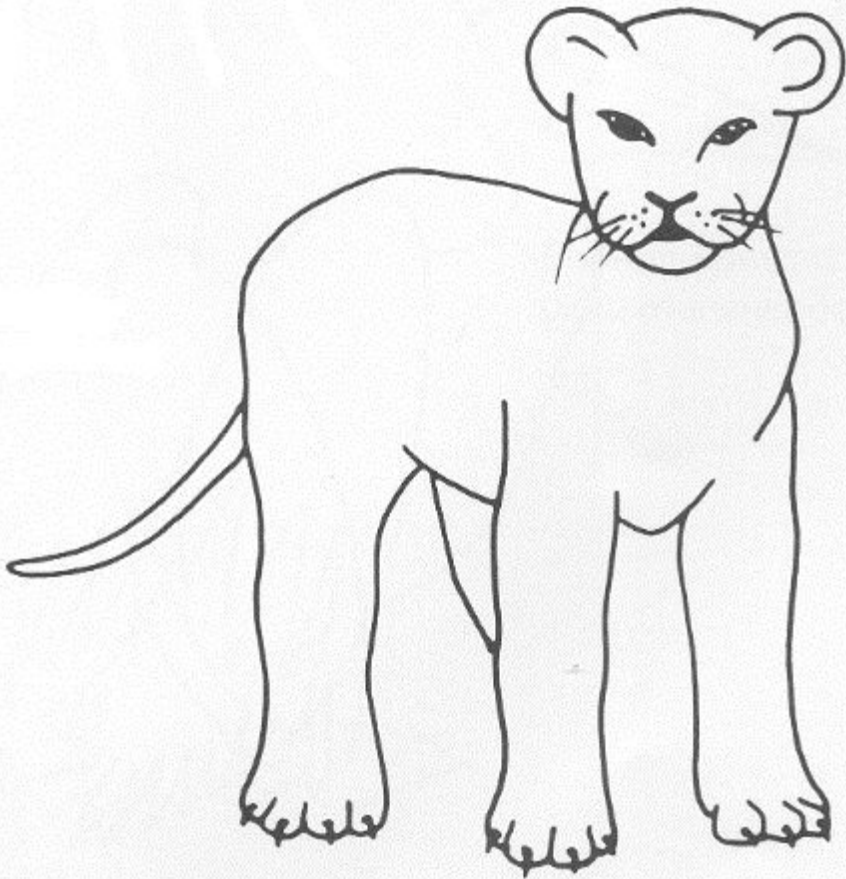
**Вот какой гигант!**

# Львёнок

Лёгкими штрихами  
наметьте основные  
линии фигуры.

Наметьте  
положение лап.

Нанесите детали  
головы.  
Дорисуйте львёнку  
крепкие, сильные  
лапы.



Вот он - царь зверей!