

ПО МОТИВАМ  
ТЕЛЕВИКТОРИНЫ

СВОЯ

Игра

I раунд

# I раунд

ИНФОРМАЦИЯ

10

20

30

40

50

СИСТЕМЫ  
СЧИСЛЕНИЯ

10

20

30

40

50

ОПЕРАЦИОННАЯ  
СИСТЕМА

10

20

30

40

50

УСТРОЙСТВА  
КОМПЬЮТЕРА

10

20

30

40

50

1-й раунд

СВОЯ  
игра

2 раунд

ИНФОРМАЦИЯ - 10

**Что в переводе с  
латинского языка  
означает  
информация?**

ИНФОРМАЦИЯ - 20

**С помощью чего  
человек  
воспринимает  
информацию?**

**К какому виду  
относится  
информация,  
воспринимаемая с  
помощью органов  
слуха?**

ИНФОРМАЦИЯ - 40

**Какой формой  
представления  
информации является  
запись уравнения в  
виде формул?**

ИНФОРМАЦИЯ - 50

**Какой  
информационный  
процесс происходит  
при записи текста  
на бумагу?**

ИНФОРМАЦИЯ - 50

**Какой  
информационный  
процесс происходит  
при записи текста  
на бумагу?**



## СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ - 10

**Как называется  
совокупность правил  
наименования и  
изображения чисел с  
помощью набора  
символов?**

## СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ - 20

**В какой системе  
счисления «12»  
записывается как «С»?**

**Сколько цифр в  
десятичной системе  
счисления?**

## СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ - 40

**В какой системе  
счисления  $1 + 1 = 10$  ?**

**Как называется  
позиция цифры в  
числе?**

**Как называется  
средство для быстрого  
доступа к папкам и  
файлам?**

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА - 20

**Как называется  
именованная область  
диска?**

# Какую структуру имеет файловая система?



**Правильное  
функционирование  
устройств компьютера  
обеспечивают драйверы  
или утилиты?**

**Как называется  
средство  
тематического  
упорядочивания  
файлов?**

УСТРОЙСТВА КОМПЬЮТЕРА - 10

# Что изобрел Блез Паскаль?

**Как называется  
устройство,  
выполняющее  
обработку  
информации?**

**Назовите основное  
устройство  
манипуляторного  
типа?**

**Какое устройство  
предназначено для  
обработки  
изображений?**

**С помощью чего  
осуществляется связь  
между устройствами  
компьютера?**

СВОЯ

Игра

II раунд



# II раунд

КОДИРОВАНИЕ  
ИНФОРМАЦИИ

10

20

30

40

50

КОМПЬЮТЕРНЫЕ  
ВИРУСЫ

10

20

30

40

50

# 1-й раунд

АРХИВАТОРЫ

10

20

30

40

50

ПО

10

20

30

40

50

СВОЯ  
игра

3 раунд

## КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ - 10

**Как называется  
конечный набор  
знаков любой  
природы, из которых  
конструируется  
некоторое сообщение?**

**Что происходит в  
процессе  
преобразования  
информации из одной  
знаковой формы в  
другую?**

КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ - 30

**Во сколько раз  
уменьшается  
неопределенность  
знаний при бросании  
монеты?**

КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ - 40

**Какие коды  
используют при  
двоичном  
кодировании?**

**Какое количество  
информации несет  
одна буква 32-  
СИМВОЛЬНОГО  
алфавита?**

## КОМПЬЮТЕРНЫЕ ВИРУСЫ - 10

**Как называется  
программа, которая  
попадает на  
компьютер с целью  
усложнить его работу?**

**Загрузочные или  
файловые вирусы  
заражают системные  
файлы?**



**Как называется  
программа,  
предназначенная для  
борьбы с  
компьютерными  
вирусами?**

**Компьютерная  
система  
функционирует без  
антивирусной  
программы?**

**Как называются  
вирусы, проникающие  
в компьютер через  
электронные письма?**

## АРХИВАТОРЫ - 10

**Как называются программы, которые уплотняют файлы?**

АРХИВАТОРЫ - 20

**WinRar или WinPad  
является  
архиватором?**

**Как называется  
уплотненный файл  
или группа файлов?**

**В процессе упаковки  
один вид информации  
заменяется другим  
меньшего или  
большего объема?**

**Обладание  
информационной  
избыточностью или  
недостаточностью  
позволяет сжимать  
информацию?**



**Последовательность  
команд, которую  
компьютер выполняет  
в процессе обработки  
информации?**

**Как называются  
документы,  
объединяющие текст,  
звук, графику, видео?**

**Проигрыватель  
Windows Media –  
мультимедийный  
документ или  
мультимедийная  
программа?**

**Software – это  
программное или  
аппаратное  
обеспечение?**

**Программы постоянно  
находящиеся в  
оперативной памяти  
называются  
резидентными или  
нерезидентными?**

СВОЯ

Игра

III раунд

# III раунд

КОДИРОВАНИЕ  
ИНФОРМАЦИИ

10

20

30

40

50

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

10

20

30

40

50

## 1-й раунд

КЛАВИШИ

10

20

30

40

50

УСТРОЙСТВО  
КОМПЬЮТЕРА

10

20

30

40

50

СВОЯ  
игра

конец

**КОДИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ - 10**

# **Как в компьютере кодируется информация?**



**Сколько байтов  
требуется для  
кодирования одного  
символа в таблице  
кодов ASCII?**

**Сколько стандартов  
существует для  
кодировки символов:  
один или несколько?**

**Количество  
информации  
необходимое для  
кодирования цвета  
точки – это...**

**Что такое разбиение  
звуковой волны на  
временные участки?**

ПРОГРАММИРОВАНИЕ - 10

# Кто ввел понятие алгоритма?

**К какому способу  
описания алгоритмов  
относится блок схема?**

**В какой  
алгоритмической  
структуре команды  
выполняются в порядке  
их записи, т.е.  
последовательно друг за  
другом?**

**Назовите свойство  
алгоритмов: один и тот  
же алгоритм может  
применяться к  
большому количеству  
однотипных объектов?**



**Переменная  
порядкового типа,  
которая считает число  
повторений цикла?**

## КЛАВИШИ - 10

**Назовите клавишу, с помощью которой можно печатать заглавные буквы или верхние символы?**

## КЛАВИШИ - 20

**Назовите клавишу,  
предназначенную для  
ввода команды или  
перехода на  
следующий абзац.**

## КЛАВИШИ - 30

**Назовите клавишу,  
стирающую символы  
справа от позиции  
курсора.**

## КЛАВИШИ - 40

**Назовите клавишу,  
стирающую символы  
слева от курсора.**

**Игра**

КЛАВИШИ - 50

**Назовите клавишу,  
печатающую пустые  
СИМВОЛЫ.**

игра

УСТРОЙСТВО КОМПЬЮТЕРА - 10

**Как  
расшифровывается  
аббревиатура «ЭВМ»?**

**игра**

УСТРОЙСТВО КОМПЬЮТЕРА - 20

# Кто изобрел аналитическую машину?

игра



УСТРОЙСТВО КОМПЬЮТЕРА - 30

**Как называется  
кратковременная  
память компьютера?**

игра

**В состав чего входит  
арифметико-  
логическое  
устройство?**

**Какое изобретение  
принято связывать с  
началом первой  
информационной  
революции?**

СВОЯ

ИГРА

