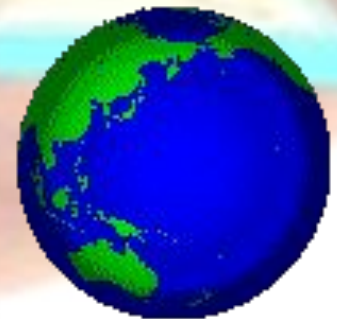




*“Информатикалық  
эрудит”  
интеллектуалдық  
ойыны*

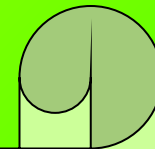
**I-кезең «Білімділер» сайысы**  
**II кезең «Ойлан да, тап» сайысы**  
**III кезең. «Ғажайып алаң»**  
**IV кезең «Қанша тілді білесің?»**  
**V кезең «Кім жылдам»**



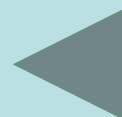


# ***І кезең – “Білімділер сайысы”***





1. Алғашқы есептеу құрылғысы
2. Пернетақта дегеніміз не?
3. Компьютердің атасы кім?
4. Баспаға шығару құрылғысын не деп атайды?
5. Компьютердің негізгі құрылғыларын ата
6. Бір символдың орнын көрсетіп тұратын тік төртбұрышты бейне
7. Компьютер жанындағы өсімдік
8. Графикалық ақпаратты оқуға арналған құрылғы
9. Компьютер сымдары
10. Ақпарат жинақтауыш



11. Ақпараттың ең кіші өлшем бірлігі
12. Интернетпен байланыс жасайтын құрылғы
13. Зиянкес программа
14. Сазгер қорап
15. Үлкен темір жәшік
16. Аз батырмалы құрылғы
17. Файлдар жиыны қайда топтасады
18. Қазіргі ғалымдар немен есептейді ?
19. Алғашқы адамдар немен есептеді ?
20. XVII ғасыр адамы немен есептеді ?



# *II кезең – “Ойлан да, тап”*



*1.Тетігін бассаң алаңсыз  
Жазады қалам, қағазсыз.*

*2.Пернетақта ауылында тұратын  
Пернелік деген атаның  
Бар екен 12 ағайынды  
Немерелері алғашқы  
Есімдері де өздерінің бір қызық  
Тек қана «F» әріптерінен басталады.*

*3.Экранның бетінде оның тұрағы  
Қашан болсын жыпылықтап тұрады.*

*4.Кемірушілерге ұқсайды сырт бейнесі  
Түсі оның сұр, құйрығы ұзын  
Ойланып, білгіш болсаң жауап берші,  
Қалай деп аталады аты оның .....*



5. Ұзынтұра Жалқаубек,  
Тұрмай ылғи жатады.  
Қозғала қалса артынан,  
Ешбір белгі қалмайды.

6. Бұтақ орнында мың бір инесі  
Компьютер жаны мекені

7. Ақпарларды қағазға шығарады,  
Бұл құрылғы қалай деп аталады?

8. Биологияда бұл паразит,  
Көзге зорға көрінер,  
Информатикада өлшем бірлік  
Ақпараттарды өлшер

9. Ақпаратты сақтап таратқан,  
Жұртты өзіне қаратқан

10. Жоқ өзінде бас та, қас та, мойын да  
Ұзындығы жазулы тұр бойында



### *III кезең – “Ғажайып алаң”*



ҒАЛЫМДАР	ТАРИХ	ИНФОРМАЦИЯ	ӘР ТҮРЛІ
<u>10</u>	<u>10</u>	<u>10</u>	<u>10</u>
<u>20</u>	<u>20</u>	<u>20</u>	<u>20</u>
<u>30</u>	<u>30</u>	<u>30</u>	<u>30</u>





# ҒАЛЫМДАР

10 -Компьютердің атасы.  
(Чарльз Бэббидж)





## ҒАЛЫМДАР

**20 -19 жасында дүние жүзінде  
бірінші рет қосу машинасын  
жасап шығарған ҒАЛЫМ  
(Блез Паскаль)**





## ҒАЛЫМДАР

**30 -XVII ғасырдың басында  
логарифм түсінігін енгізген  
шотландиялық математик.  
(Джон Неппер)**





## ТАРИХ

10 –Бұл санау құрылғыларын гректер мен Батыс Еуропалықтар «абак» деп, қытайлықтар «суанпан», деп атаған, ал, жапондықтар не деп атаған? (Серобян)





# ТАРИХ

20 –Есептеуіш

техникаларының қарқынды

дамуы қай ғасырдан

басталды?

(XIX)





## ТАРИХ

30 –Ада Лавлейс Бэббидж  
машинасына бағдарламасын  
қай жылы жазды?  
(1846 жыл)





# ИНФОРМАТИКА

10 –Адам ақпаратпен не істейді?

(1. сақтайды, 2. жеткізеді, 3. өңдейді).







# ИНФОРМАТИКА

20 – Информатикаға анықтама бер.

(Ақпараттық процестерді зерттейтін ғылым информатика деп аталады).





# ИНФОРМАТИКА

30 – ЭЕМ неше  
буынға бөлінеді?  
(Бес буынға)





## ӘР ТҮРЛІ

10 –Компьютер деген не?  
(Ақпараттық процестерді  
жүзеге асыратын негізгі  
құрылғы)





## ӘР ТҮРЛІ

20 –Компьютердің негізгі құрылғылары.

(монитор, жүйелік блок, маус, модем).





## ӘР ТҮРЛІ


30 –Сигнал дегеніміз не?  
(Оның көмегімен адам  
немесе құрылғы ақпарат  
қабылдайтын процесс).



The image features a computer monitor and keyboard in the foreground, slightly out of focus. The monitor displays a close-up of a person's face with a red background. The background of the entire image is a dark field filled with green binary code (0s and 1s). A light blue rectangular box is centered over the monitor, containing the text.

**IV кезең «Қанша тілді білесің?»»**





1. Белгілі бір нәрсе (адам, жануар, зат құбылыс) туралы таңбалар мен сигналдар түрінде берілетін мәліметтер тобын не дейміз?

(ақпарат, информация, information)

2. Терезені жабу батырмасының аты.

(жабу, закрыть, exit)

3. Windows дегеніміз не?

(Операциялық жүйе, операционная система, operation system)

4. Компьютерде берілетін командаларды жарық қаламымен басқаруға негізделген құрылғы

(тышқан, мышь, mouse)

5. Дүниежүзілік компьютерлік желі

(интернет, internet)

6. Құжатты сақтау батырмасының аты

(сақтау, сохранить, Save as)

**V кезең «Кім жылдам?»**

***Информатика***

***Ақпараттандыру***



Көңүл койып тындагандарыңызга, уякыт бөлүп кытыскандарыңызга рахмет!! Сау болуңуздар!!

