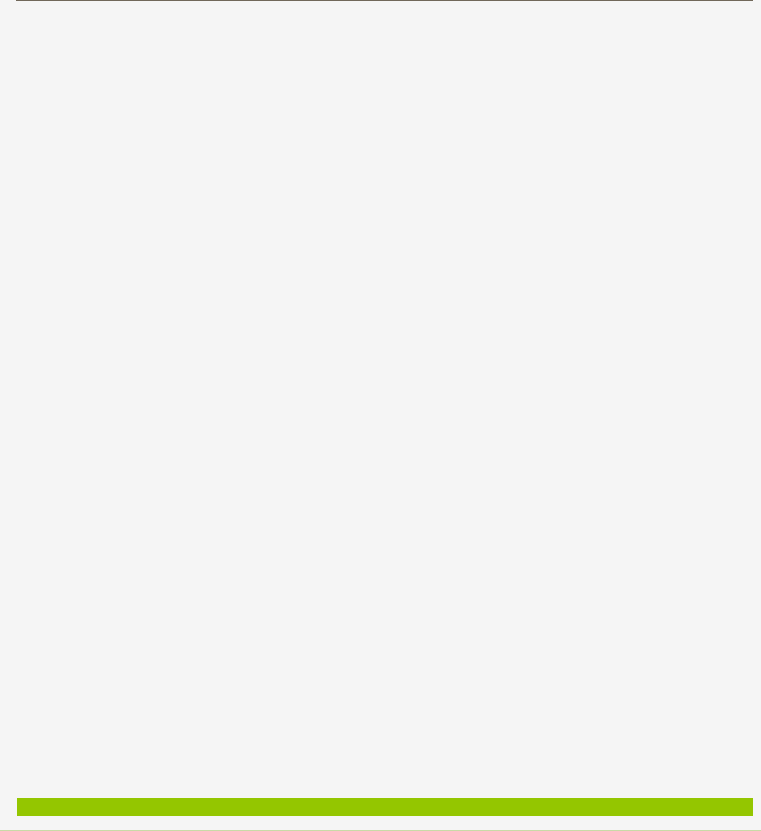


# Графика в Pascal



# Структура программы

```
Program picture;  
Uses graph ;  
Var D, m : integer ;  
  
Begin  
  D:= detect;  
  InitGraph(d,m, "");  
  <описание построений>  
  closeGraph ;  
end .
```

# Основные графические примитивы

**PutPixel** ( x, y, color);

Точка

**Line** ( x1, y1, x2, y2);

Линия

**Rectangle** ( x1, y1, x2, y2);

Прямоугольник

**Circle** ( x, y, r);

Окружность

**Arc** ( x, y, ugol\_begin, ugol\_end, r);

Дуга

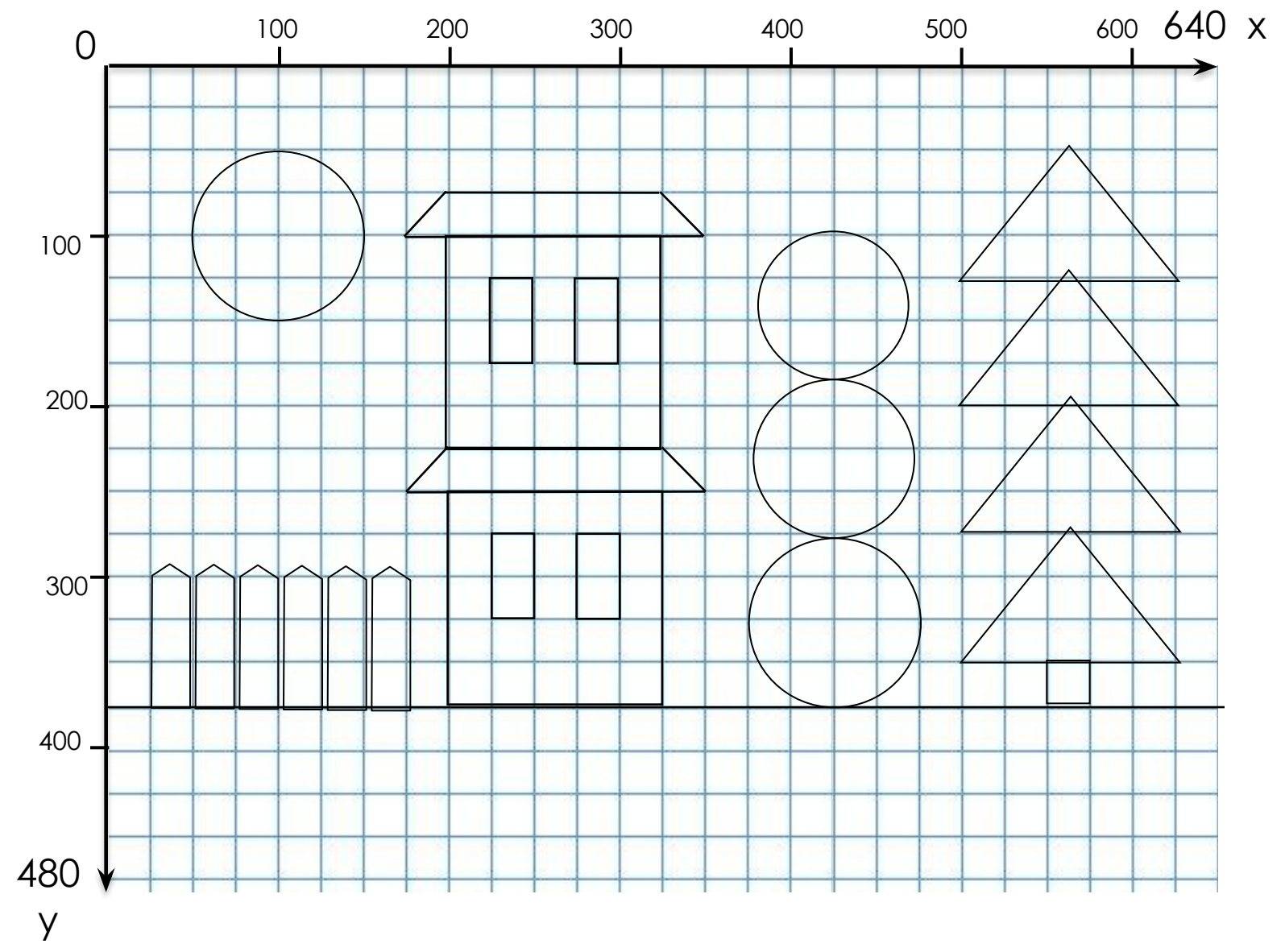
**Ellips** ( x, y, ugol\_begin, ugol\_end, rx, ry);

Эллипс

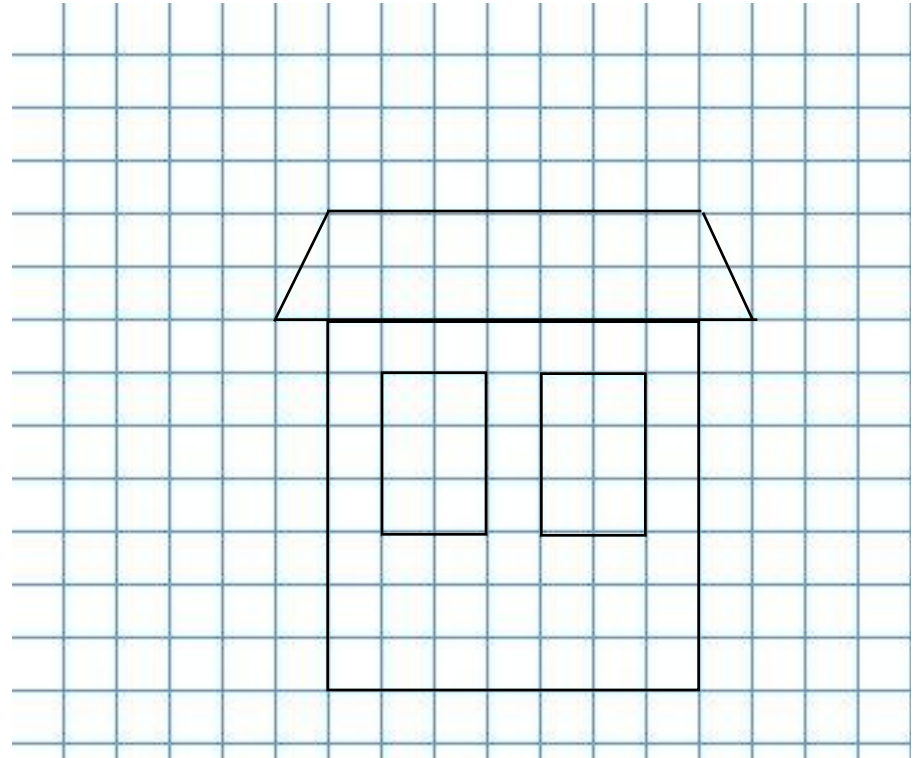
# Цвет в Pascal

0 (черный)	8 (темно-серый)
1 (синий)	9 (светло-синий)
2 (зеленый)	10 (светло-зеленый)
3 (голубой)	11 (светло-голубой)
4 (красный)	12 (розовый)
5 (малиновый)	13 (светло-малиновый)
6 (коричневый)	14 (желтый)
7 (светло-серый)	15 (белый)

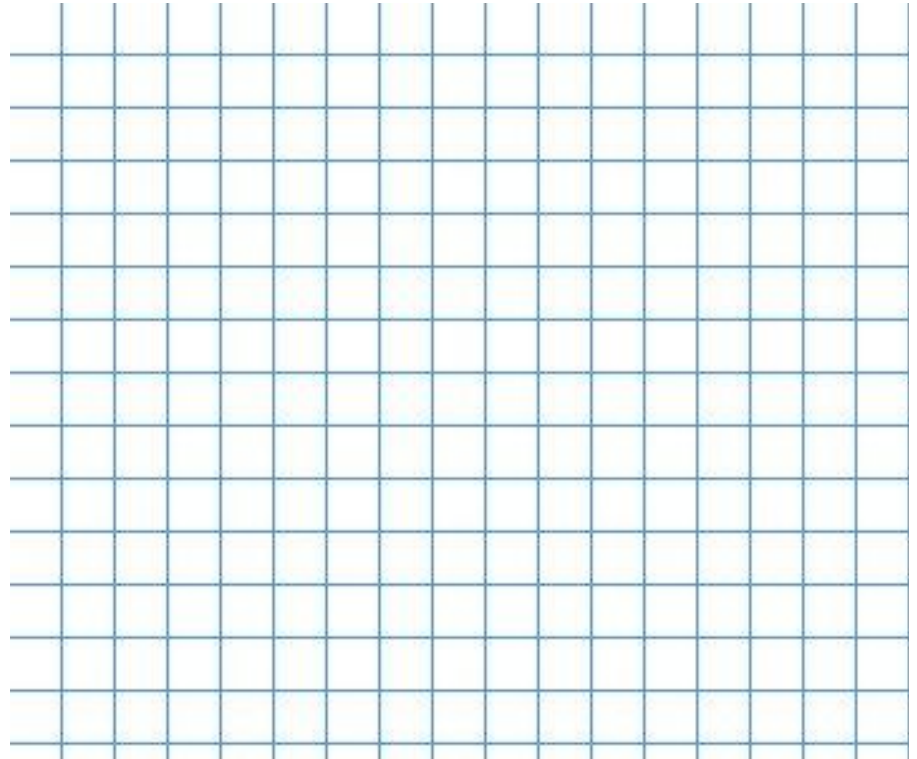
# Размер экрана



# Графика в Pascal



# Графика в Pascal



# Графика в Pascal

