Графика в Pascal

Структура программы

```
Program picture;
Uses graph ;
Var   D, m : integer :

Begin
    D:= detect;
    InitGraph(d,m, '');

    <описание построений>

    closeGraph ;
end .
```

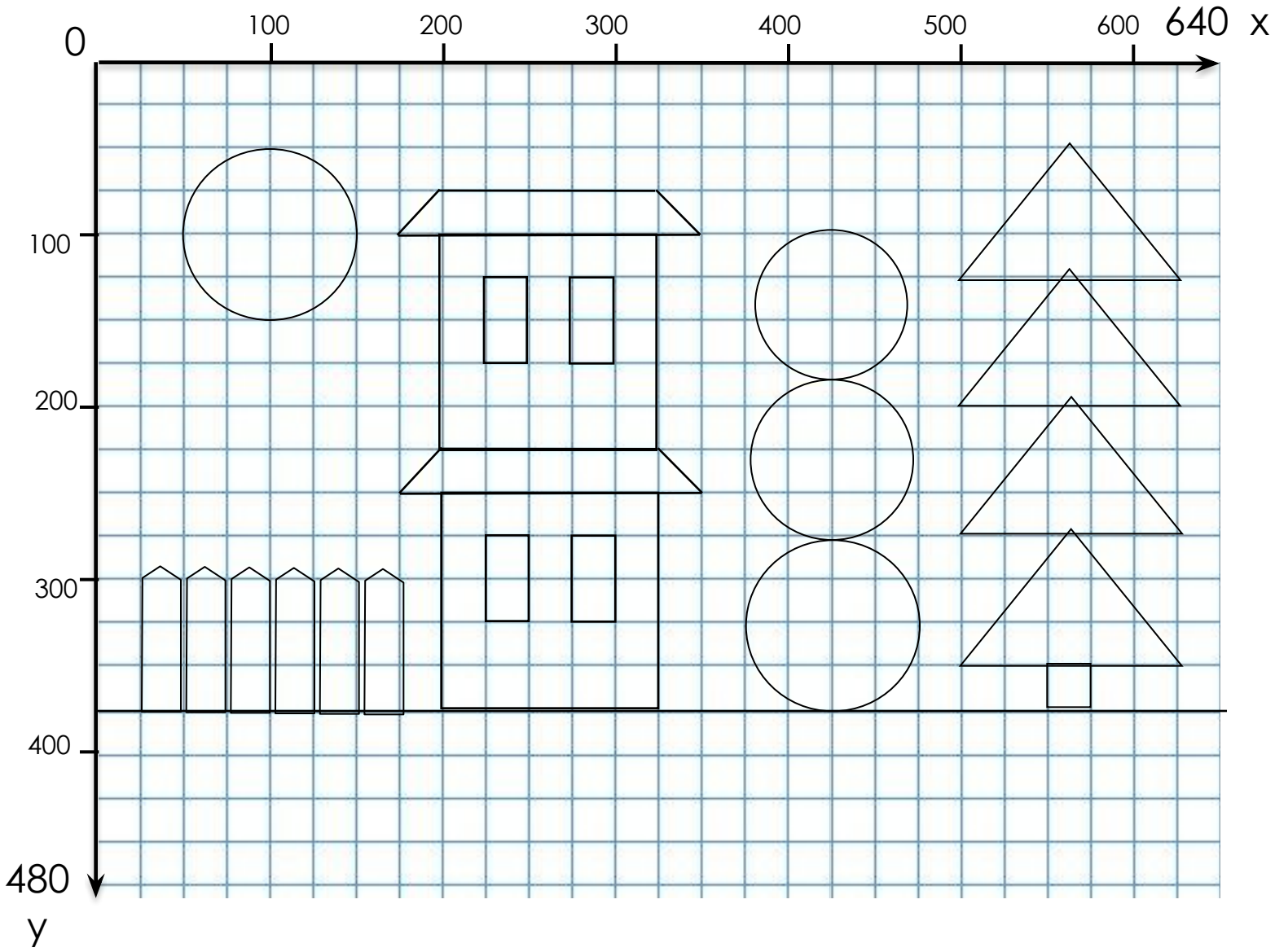
Основные графические примитивы

PutPixel (x, y, color);	Точка
Line (x1, y1, x2, y2);	Линия
Rectangle (x1, y1, x2, y2);	Прямоугольник
Circle (x, y, r);	Окружность
Arc (x, y, ugol_begin, ugol_end, r);	Дуга
Ellips (x, y, ugol_begin, ugol_end, rx, ry);	Эллипс

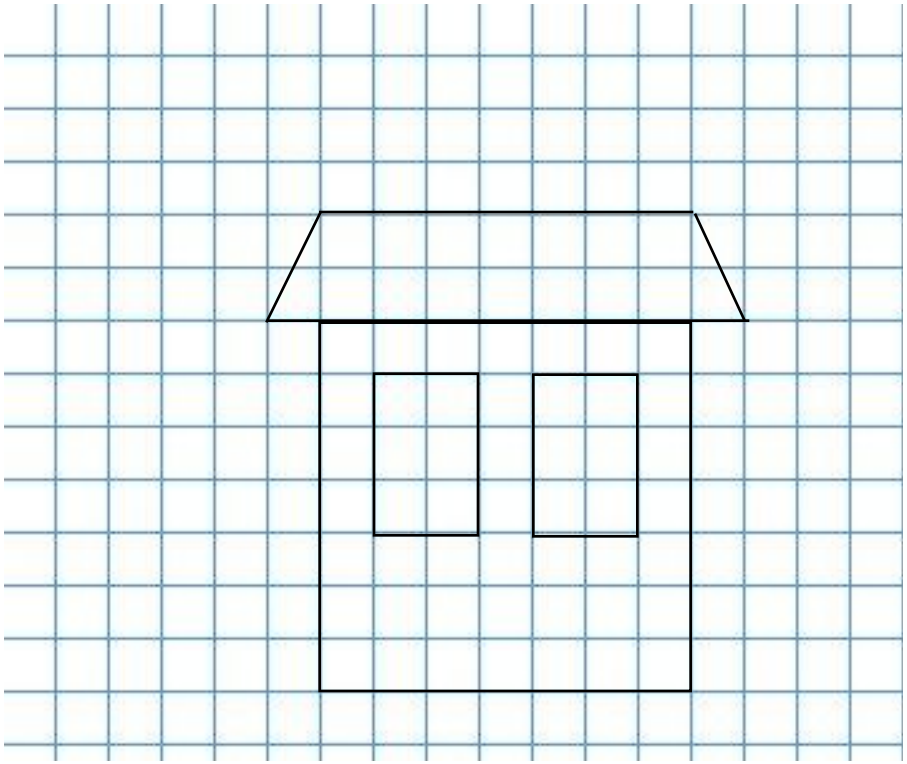
Цвет в Pascal

0 (черный)	8 (темно-серый)
1 (синий)	9 (светло-синий)
2 (зеленый)	10 (светло-зеленый)
3 (голубой)	11 (светло-голубой)
4 (красный)	12 (розовый)
5 (малиновый)	13 (светло-малиновый)
6 (коричневый)	14 (желтый)
7 (светло-серый)	15 (белый)

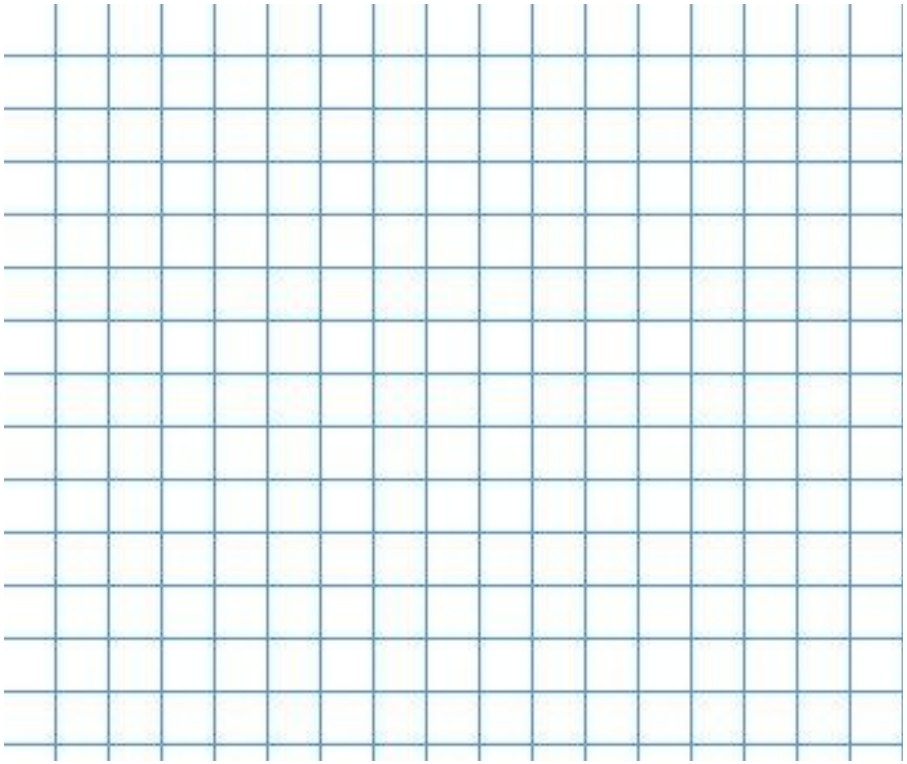
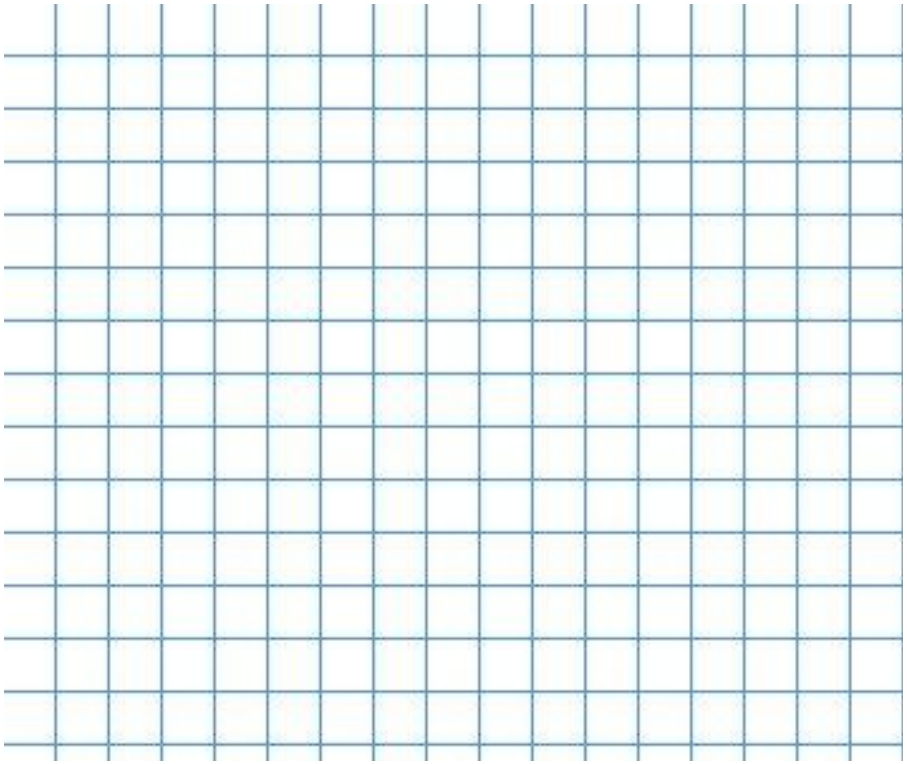
Размер экрана



Графика в Pascal



Графика в Pascal



Графика в Pascal