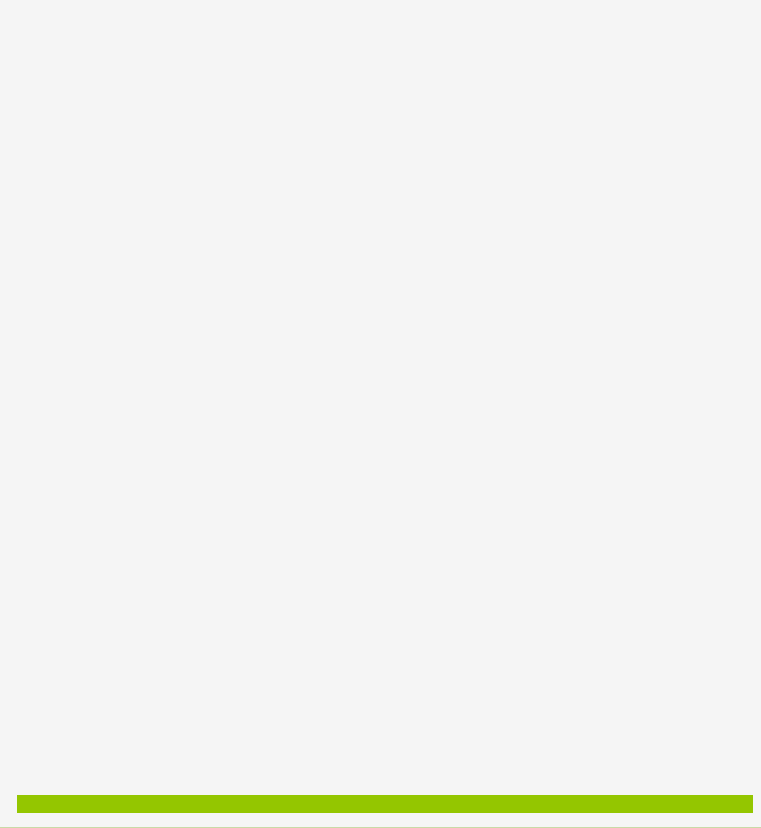


Графика в Pascal



Структура программы

```
Program picture;  
Uses graph ;  
Var D, m : integer ;  
  
Begin  
  D:= detect;  
  InitGraph(d,m, "");  
  <описание построений>  
  closeGraph ;  
end .
```

Основные графические примитивы

PutPixel (x, y, color);

Точка

Line (x1, y1, x2, y2);

Линия

Rectangle (x1, y1, x2, y2);

Прямоугольник

Circle (x, y, r);

Окружность

Arc (x, y, ugol_begin, ugol_end, r);

Дуга

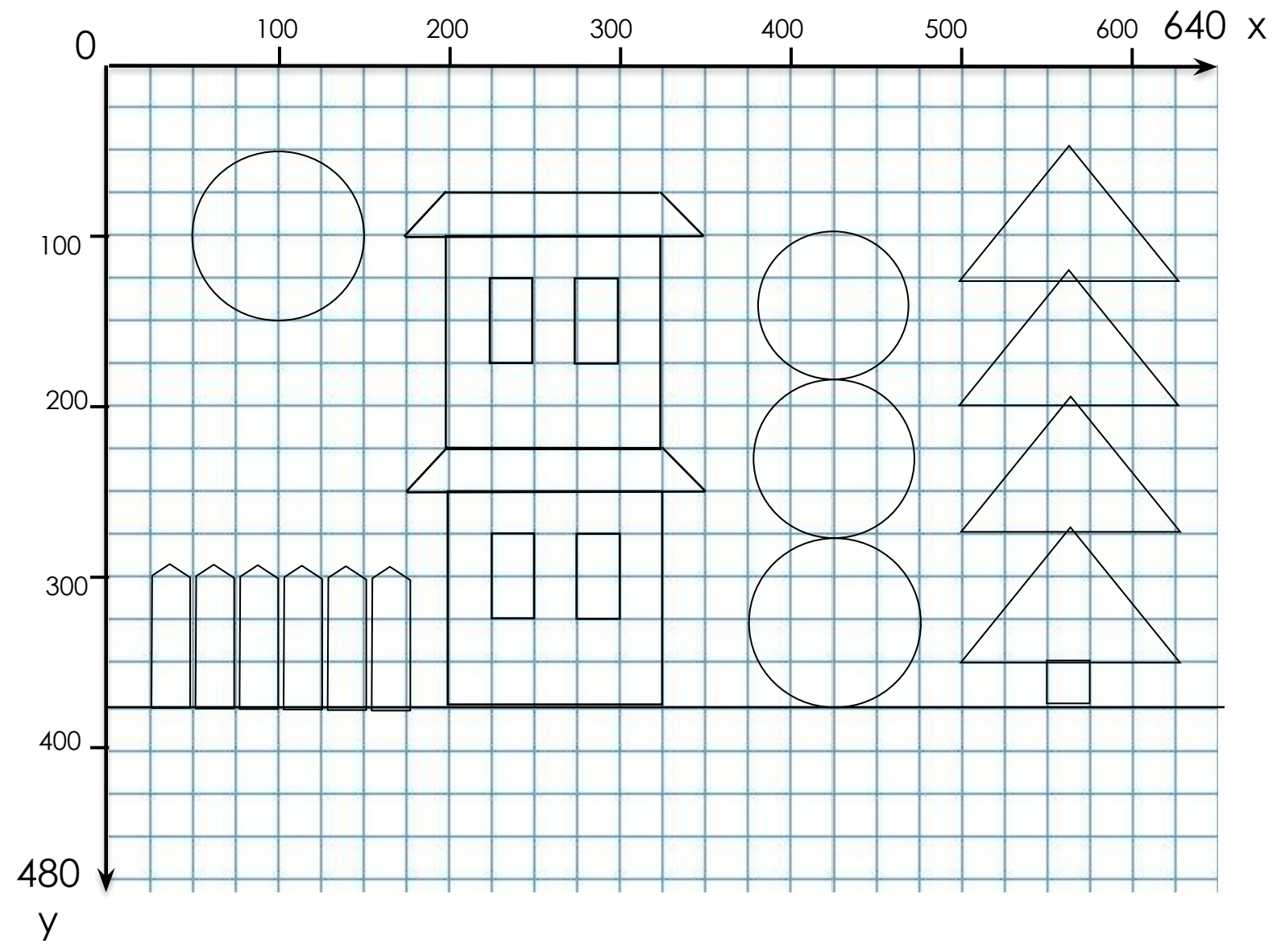
Ellips (x, y, ugol_begin, ugol_end, rx, ry);

Эллипс

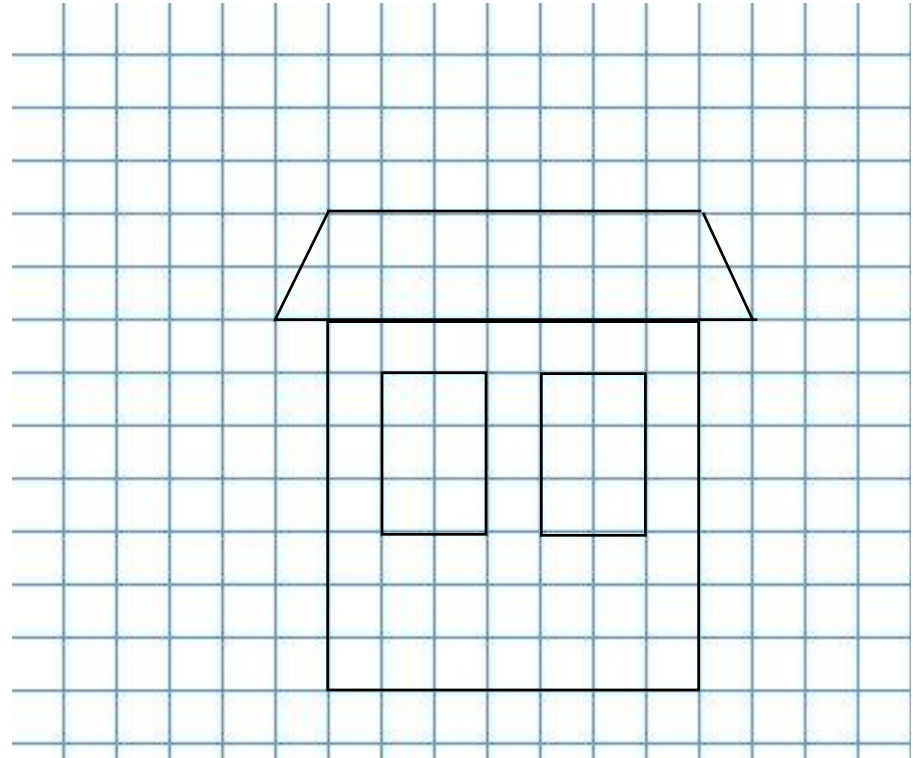
Цвет в Pascal

0 (черный)	8 (темно-серый)
1 (синий)	9 (светло-синий)
2 (зеленый)	10 (светло-зеленый)
3 (голубой)	11 (светло-голубой)
4 (красный)	12 (розовый)
5 (малиновый)	13 (светло-малиновый)
6 (коричневый)	14 (желтый)
7 (светло-серый)	15 (белый)

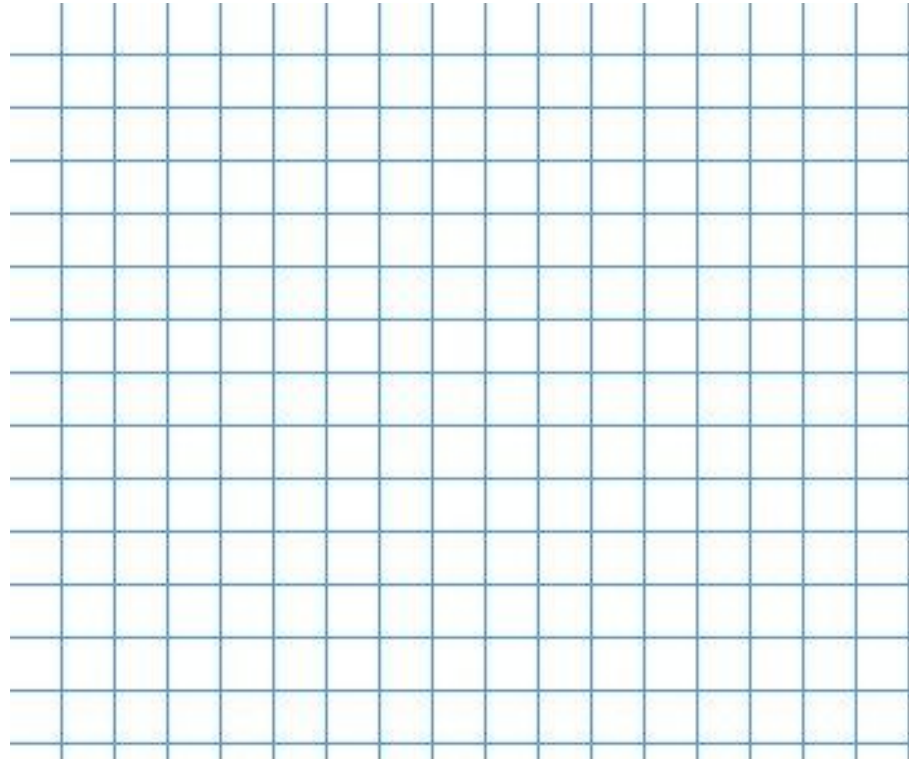
Размер экрана



Графика в Pascal



Графика в Pascal



Графика в Pascal

