

---

# Работа с объектами в векторных графических редакторах

# Цель:

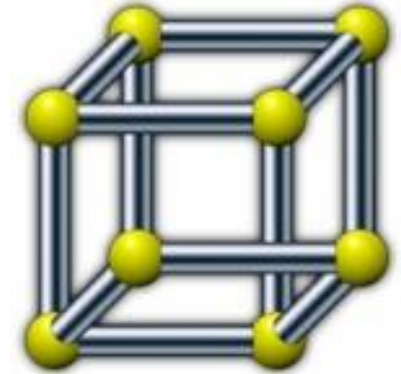
- ✓ Повторить, чем отличается векторный рисунок от точечного.
- ✓ Какой признак положен в получение этих видов графики.
- ✓ Создавать и редактировать простейшие векторные изображения.
- ✓ Развивать фантазию и творчество.

---

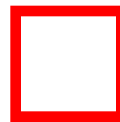
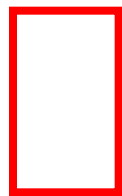
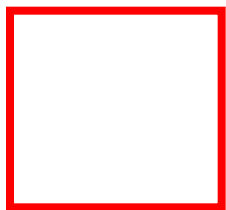
# Содержание:

- Понятие объекта и объектного подхода
  - Инструменты для создания векторного изображения
  - Свойства объекта линия
  - Заливка внутренней области замкнутого контура
  - Объем
  - Комбинирование автофигур
  - Группировка
  - Слои объектов. Порядок расположения
  - Фантазия и творчество
  - Переход на бесплатное ПО. Переход на бесплатное ПО. [OpenOffice Draw](#)
-





# Векторная графика объектно - ориентированная

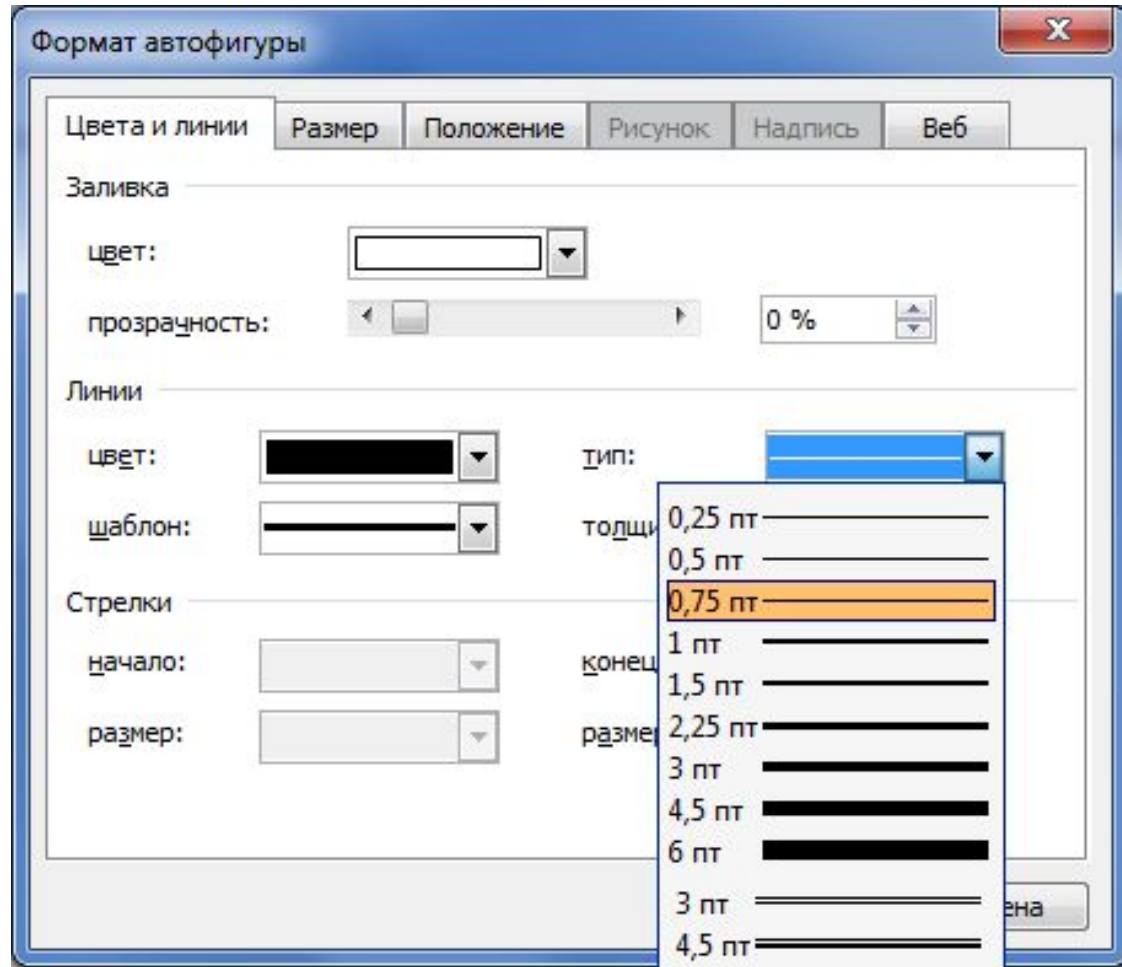


- Линия элементарный объект
- Простейшие объекты объединяются в более сложные
- Четырехугольник - 4 линии
- Куб - 12 связанных линий или 6 четырехугольников



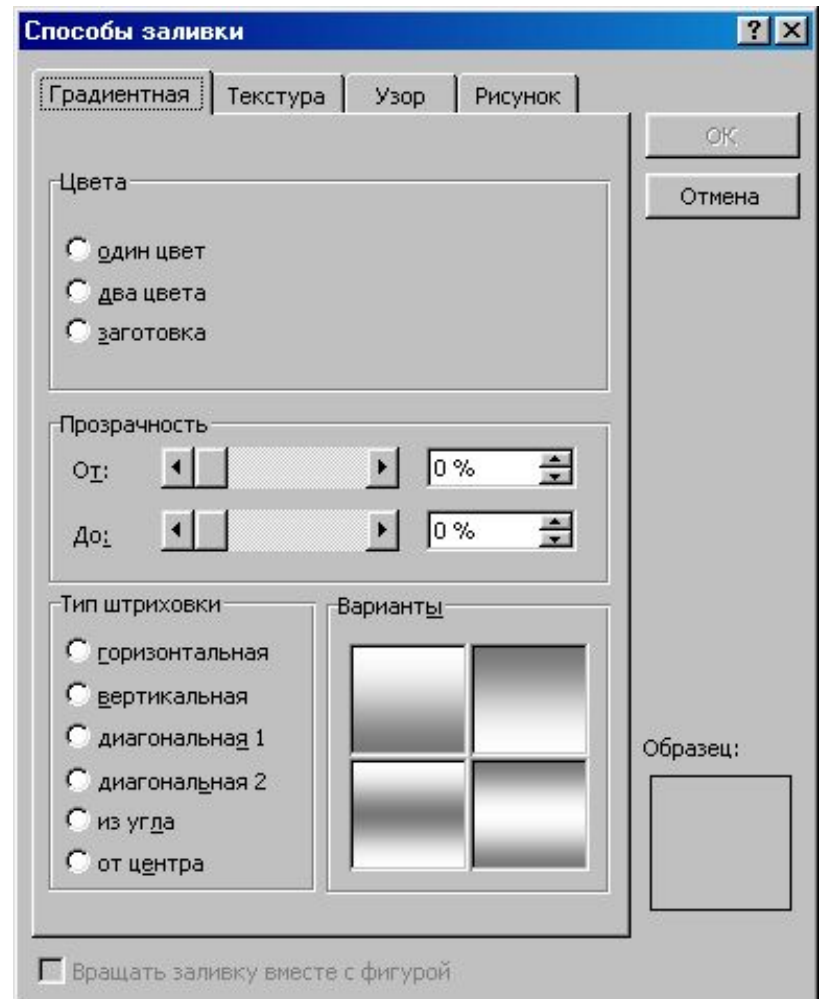
# Свойства линии:

- форма;  

- толщина;  

- цвет;  

- характер линии.  




# Заполнение внутренней области замкнутого контура:

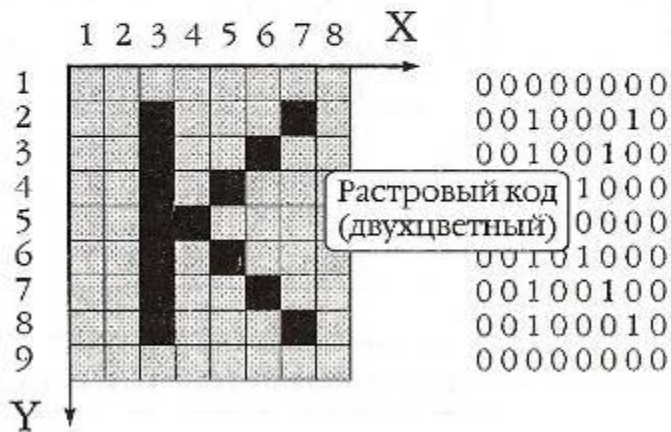
- ЦВЕТОМ ;
- текстурой;
- узором;
- рисунком.



# Два принципа представления изображений

## Растровая графика

Растровое представление — это совокупность кодов пикселей, составляющих изображение



Растровый код буквы К — 72 бита

## Векторная графика

Векторное представление — это совокупность описаний простых элементов (графических примитивов)

Элемент	Данные об элементе
Линия	координаты концов линии
Окружность	координаты центра и радиус
Многоугольник	координаты углов
Закр. область	граничная линия и цвет заправки



ЛИНИЯ (X1, Y1, X2, Y2)

ЛИНИЯ (3, 2, 3, 8)

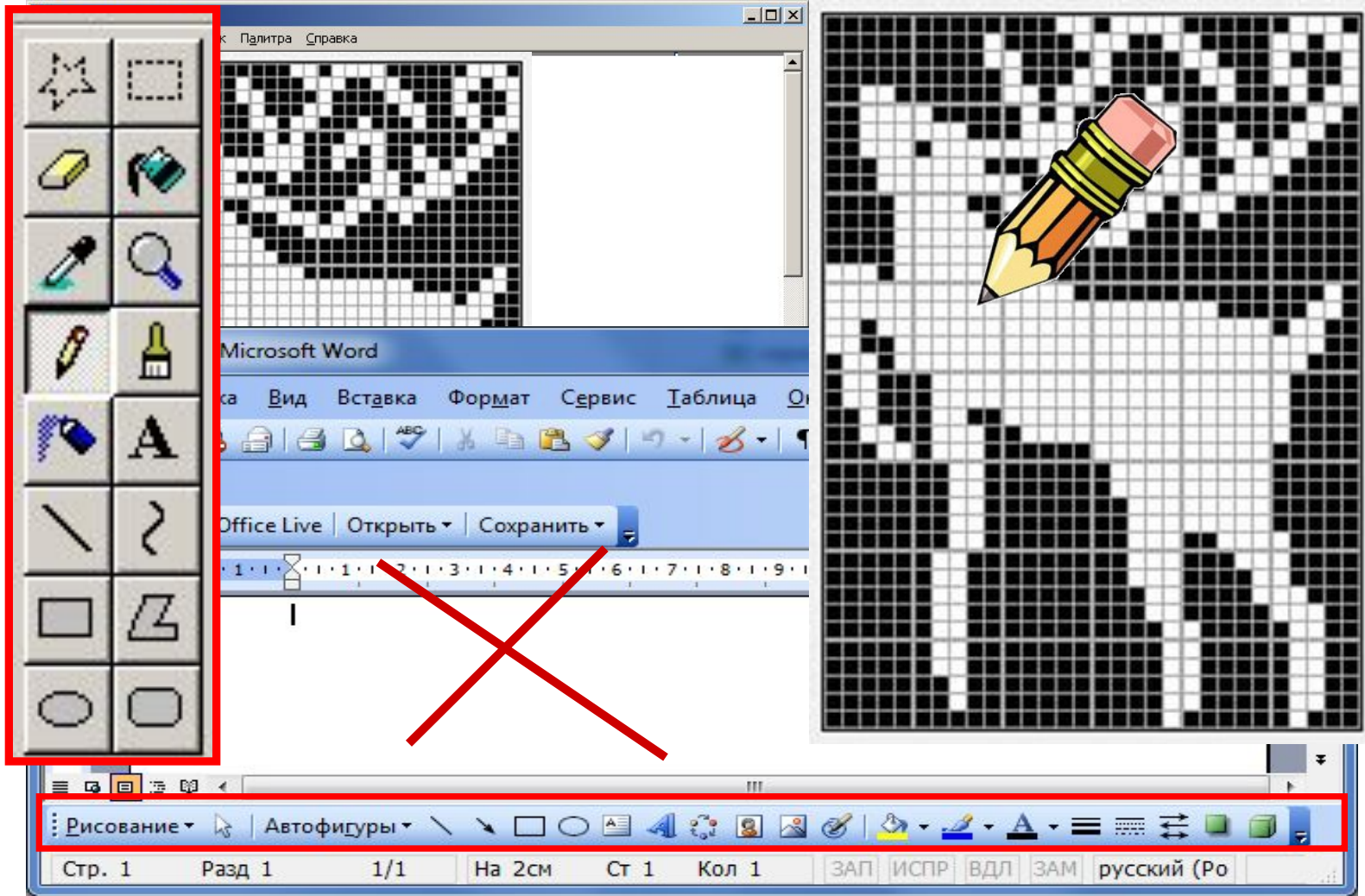
ЛИНИЯ (4, 5, 7, 2)

ЛИНИЯ (4, 5, 7, 8)

Векторный код буквы К

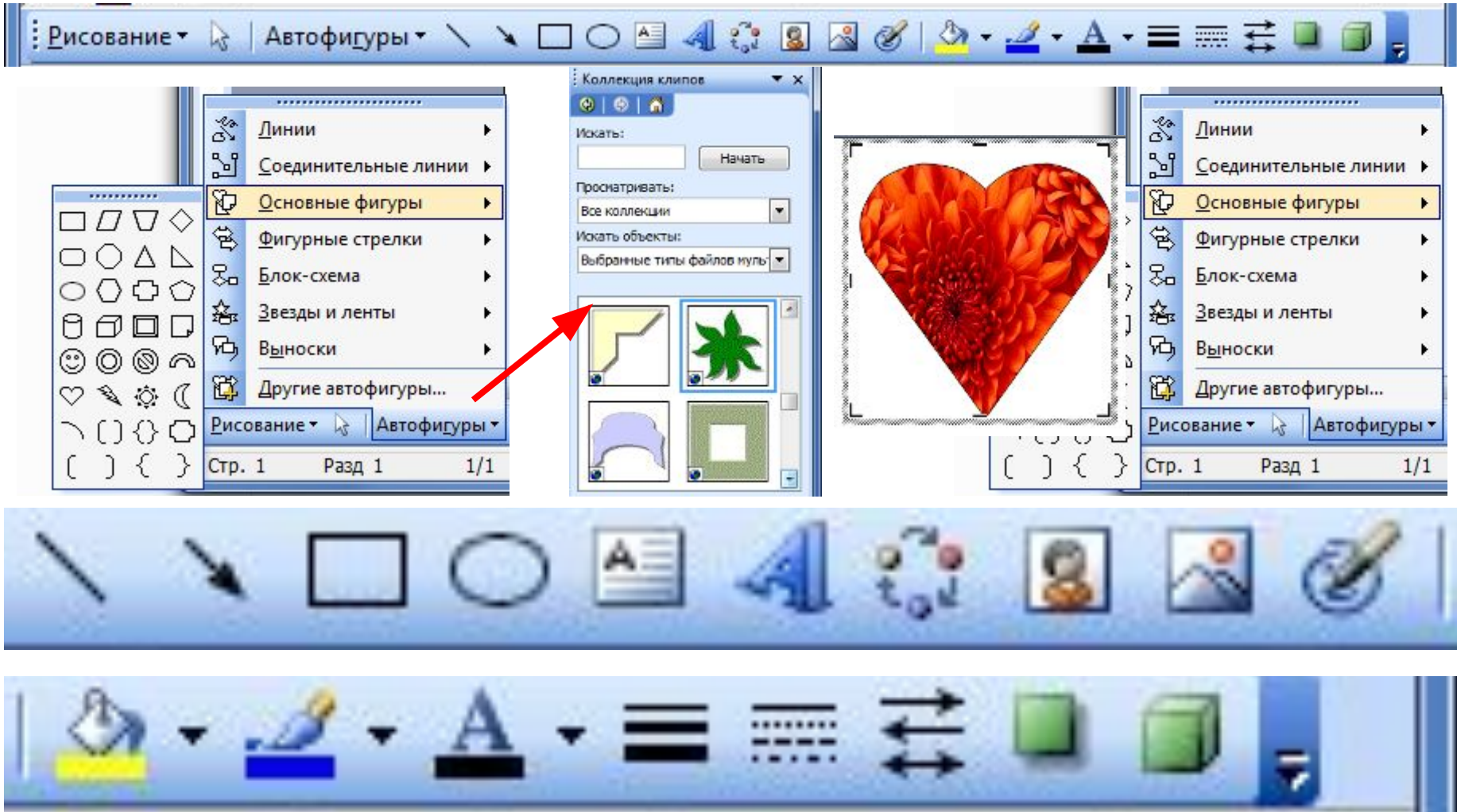


# Сравните панели рисования

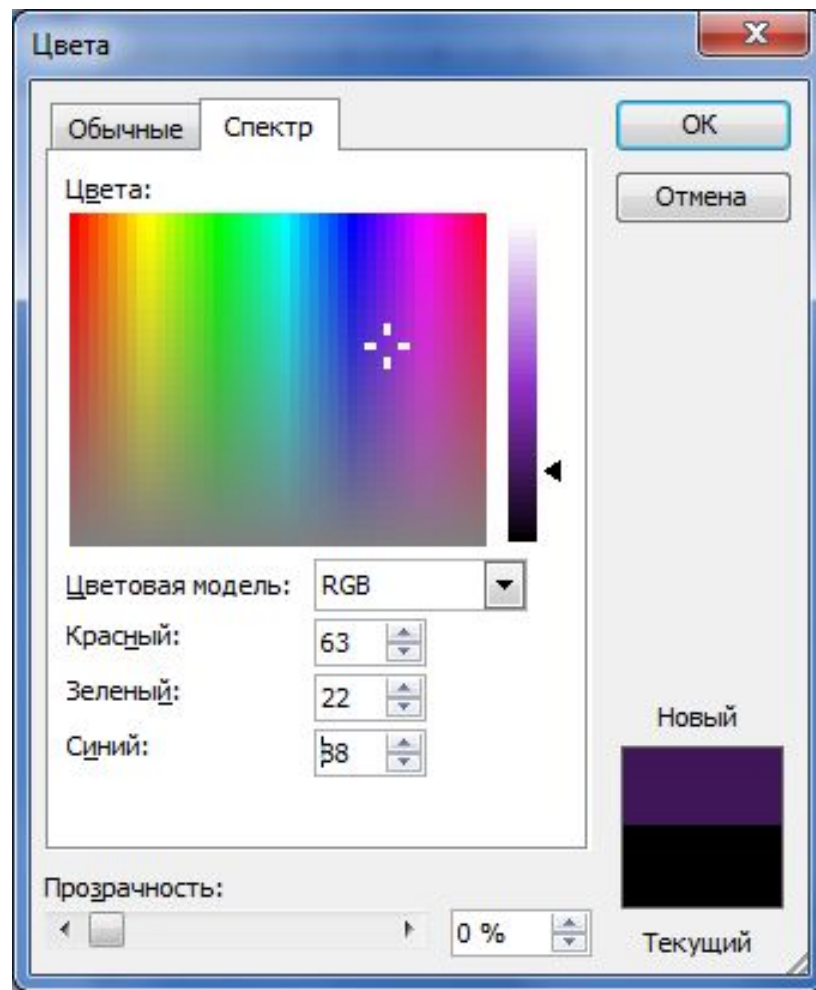
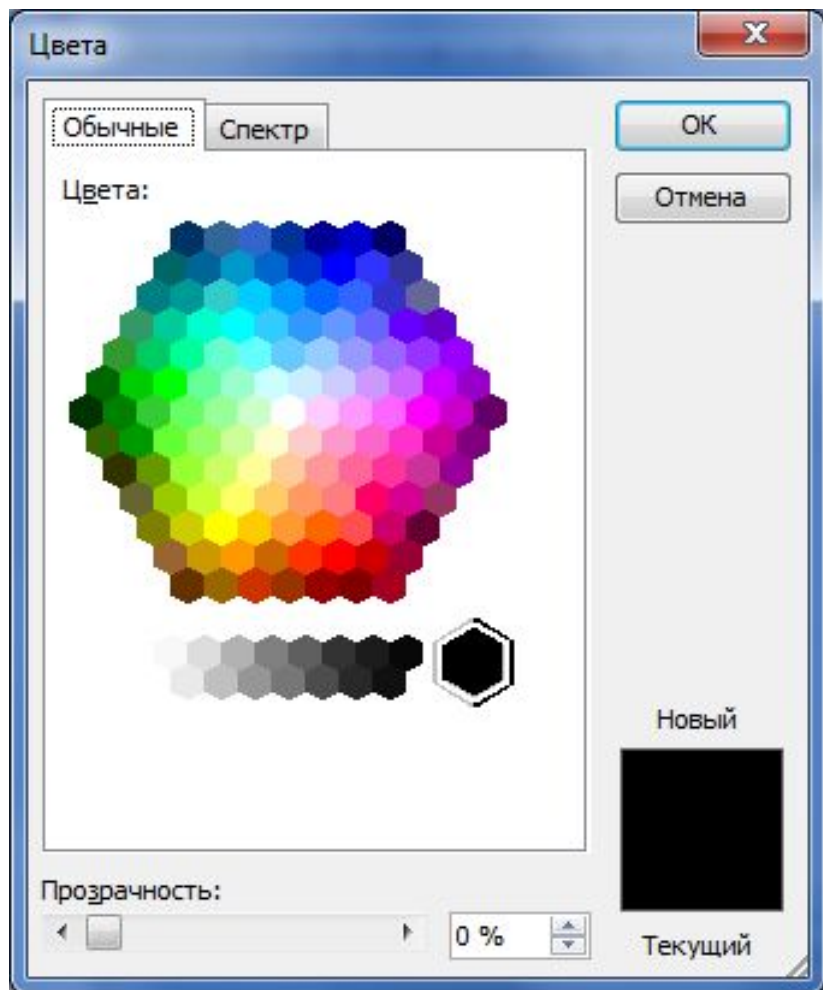




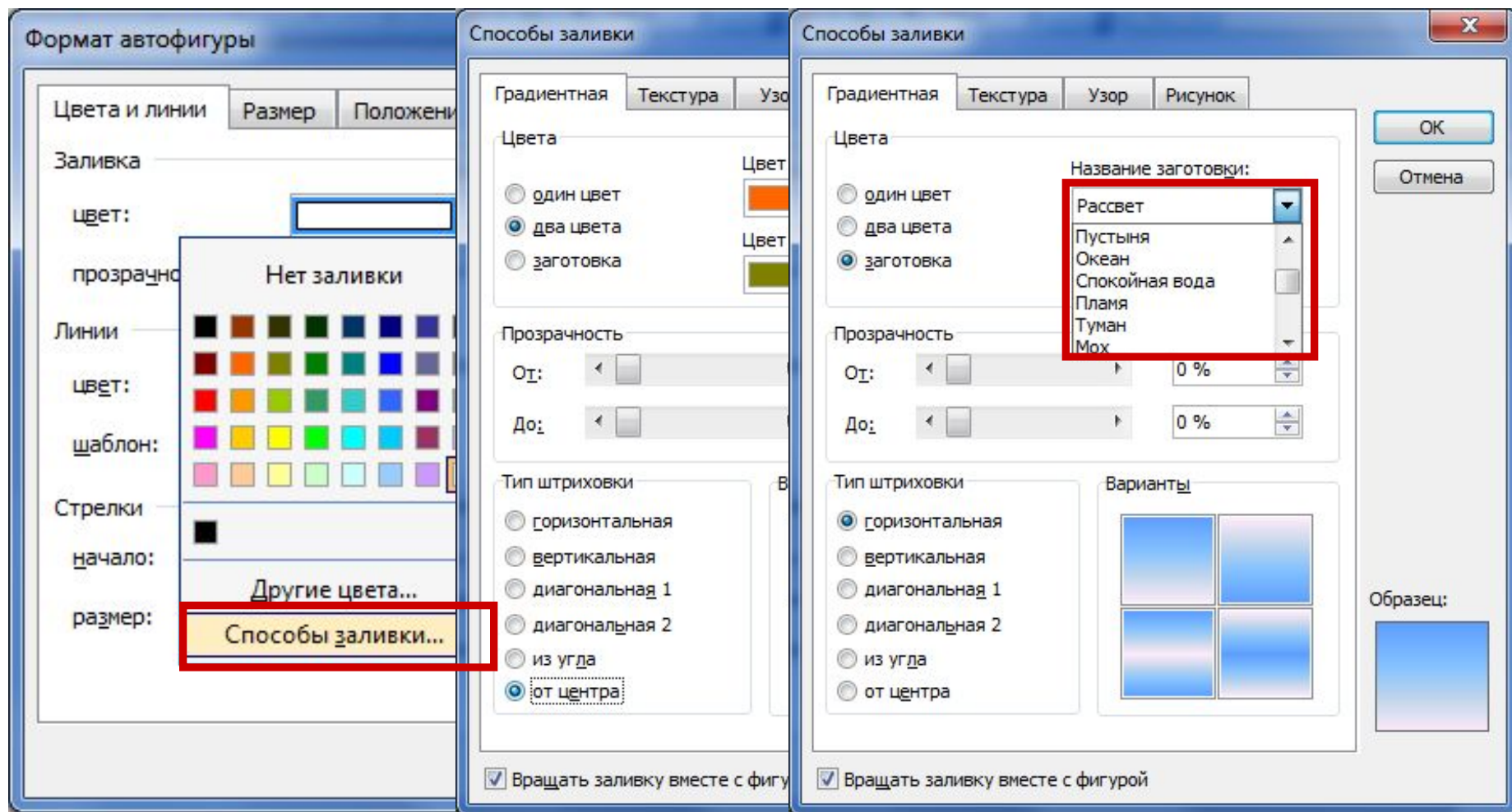
# Изучим панель рисования



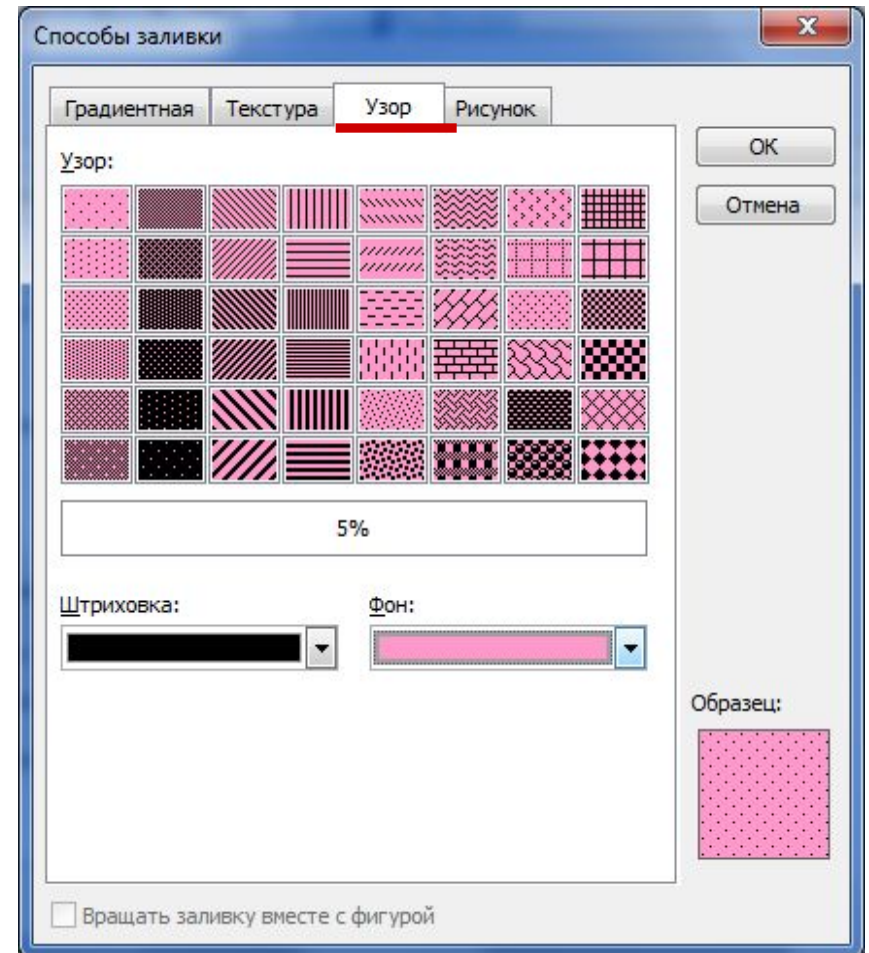
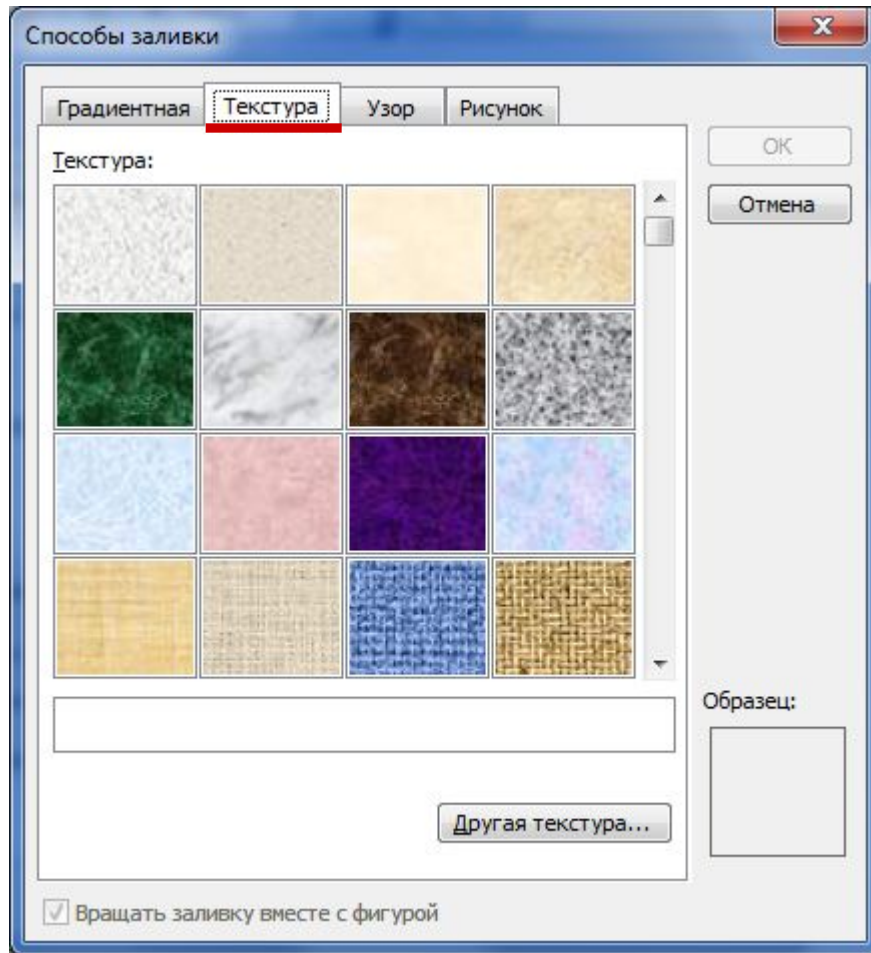
# Заливка автофигуры ЦВЕТОМ



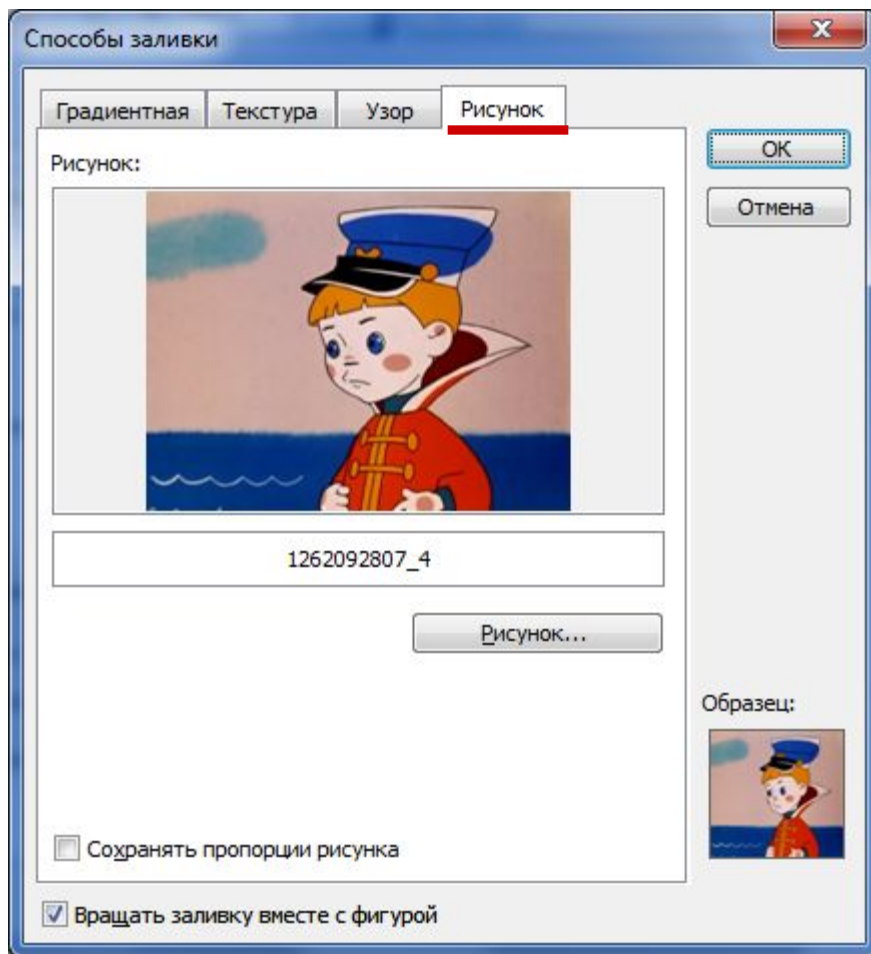
# Заливка автофигуры градиентная



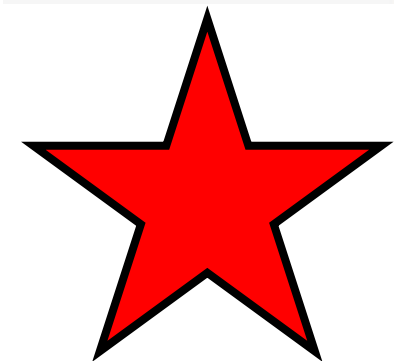
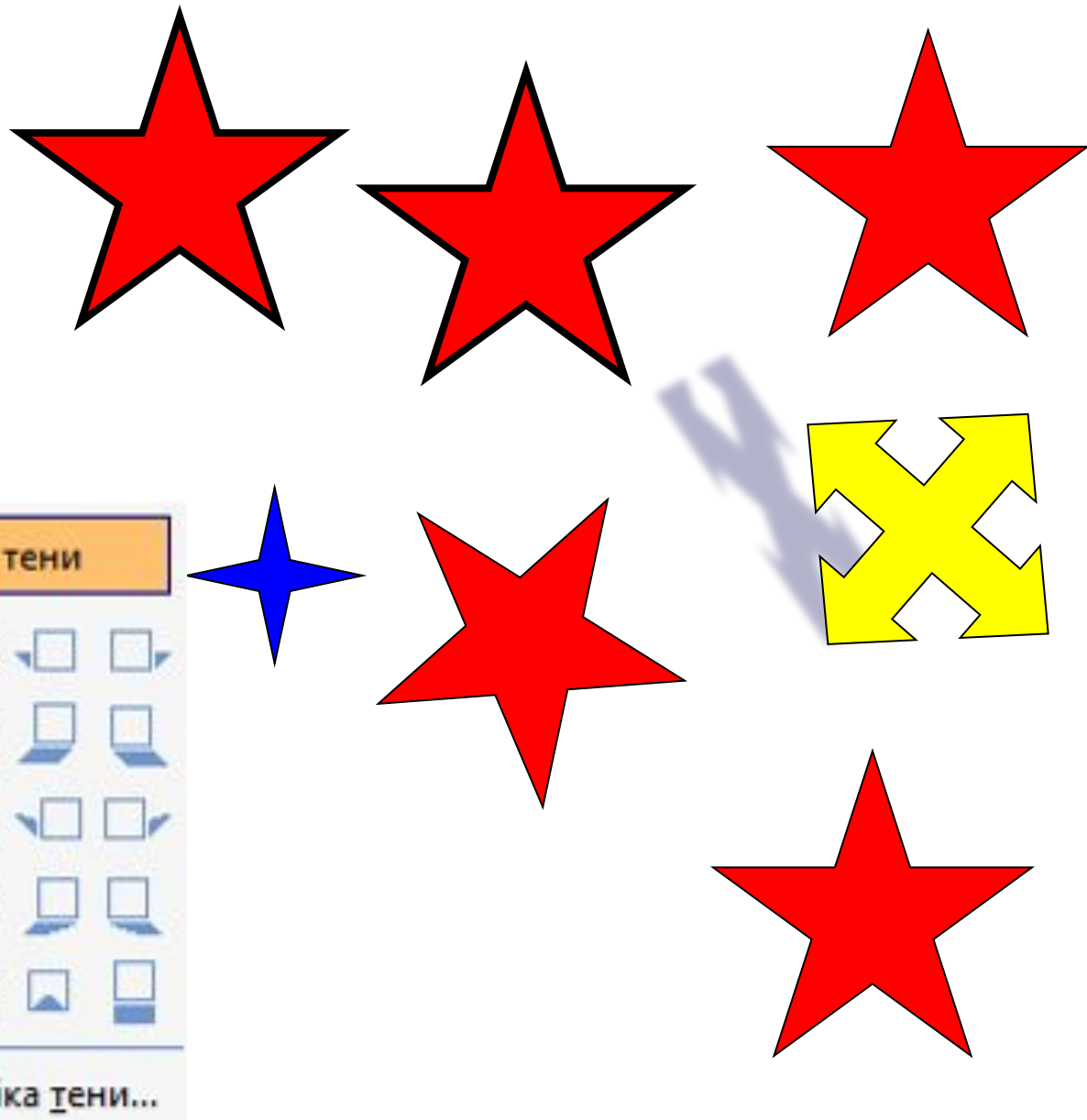
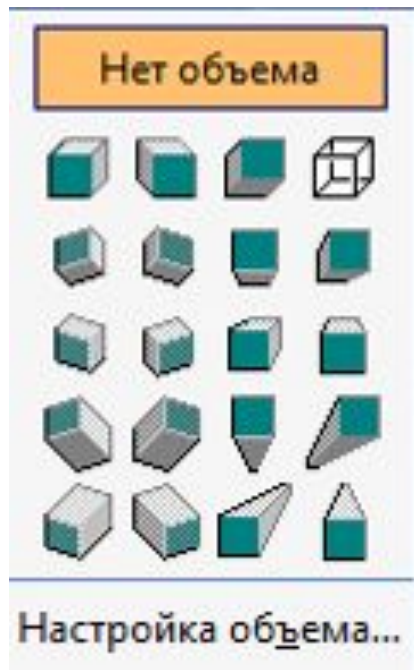
# Заливка автофигуры текстурой и узором



# Заливка автофигуры рисунком

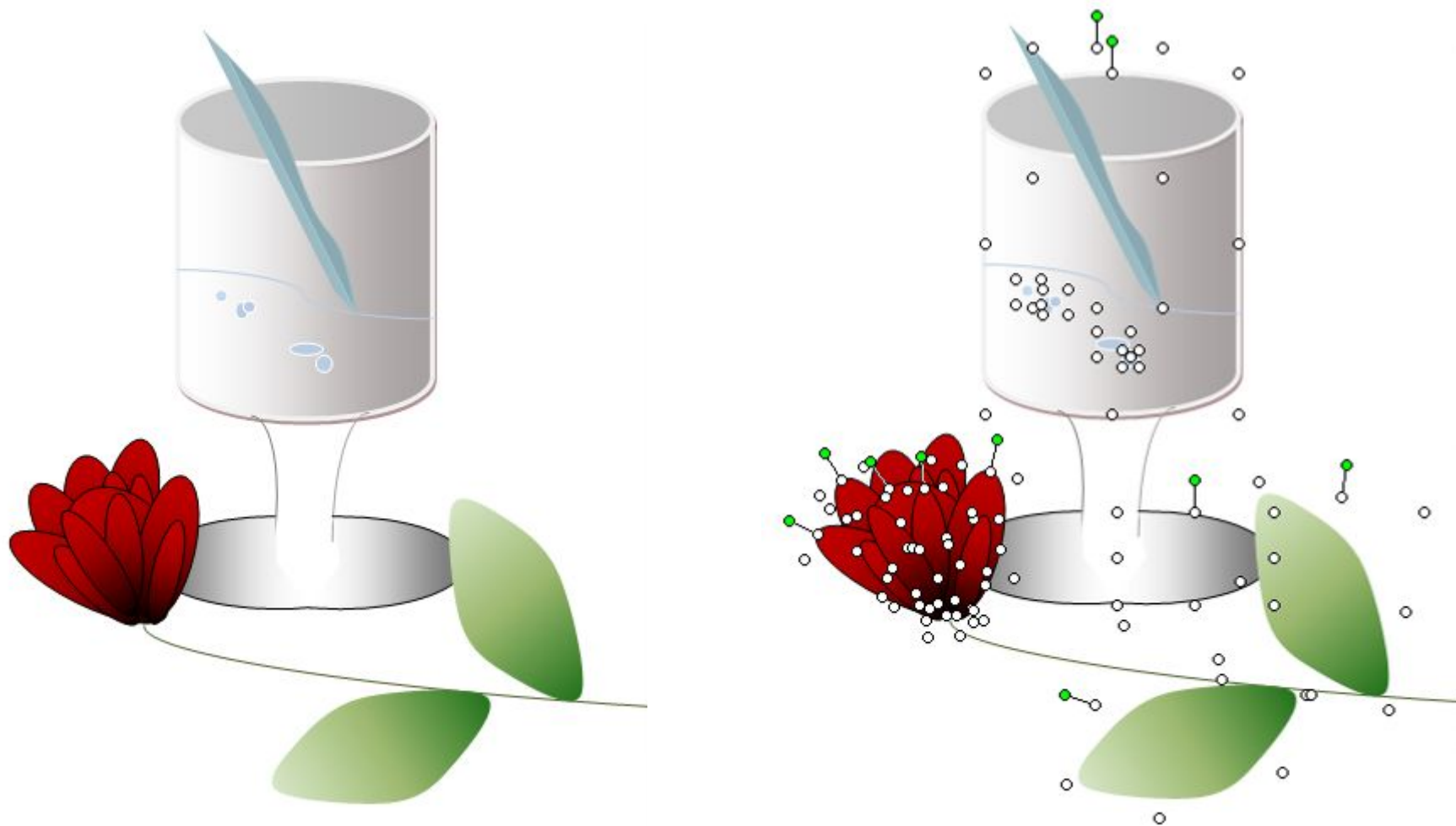


# Объем

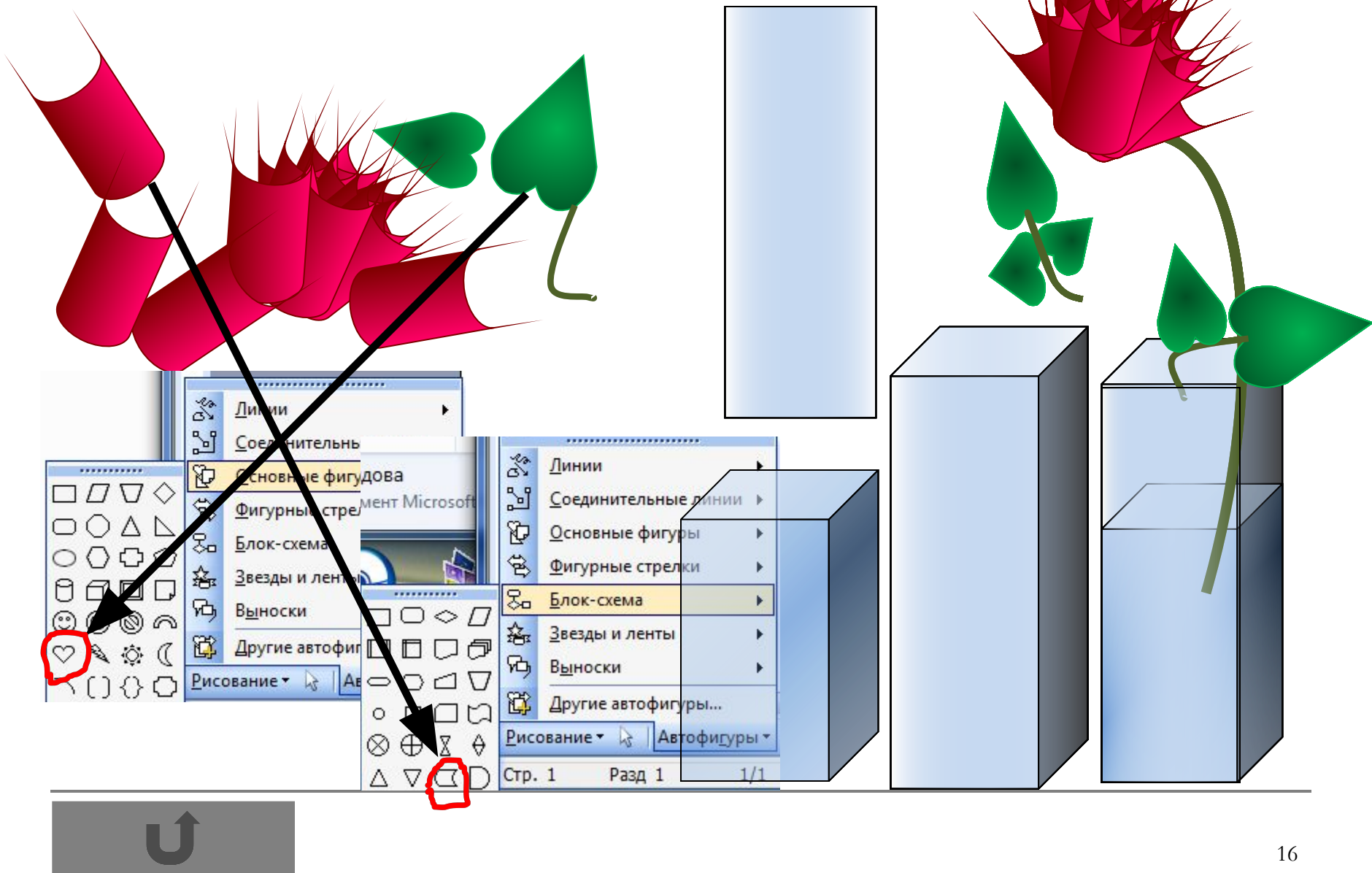


Чтобы рисунок был более выразительным

Автофигуры можно комбинировать,  
создавая единый рисунок

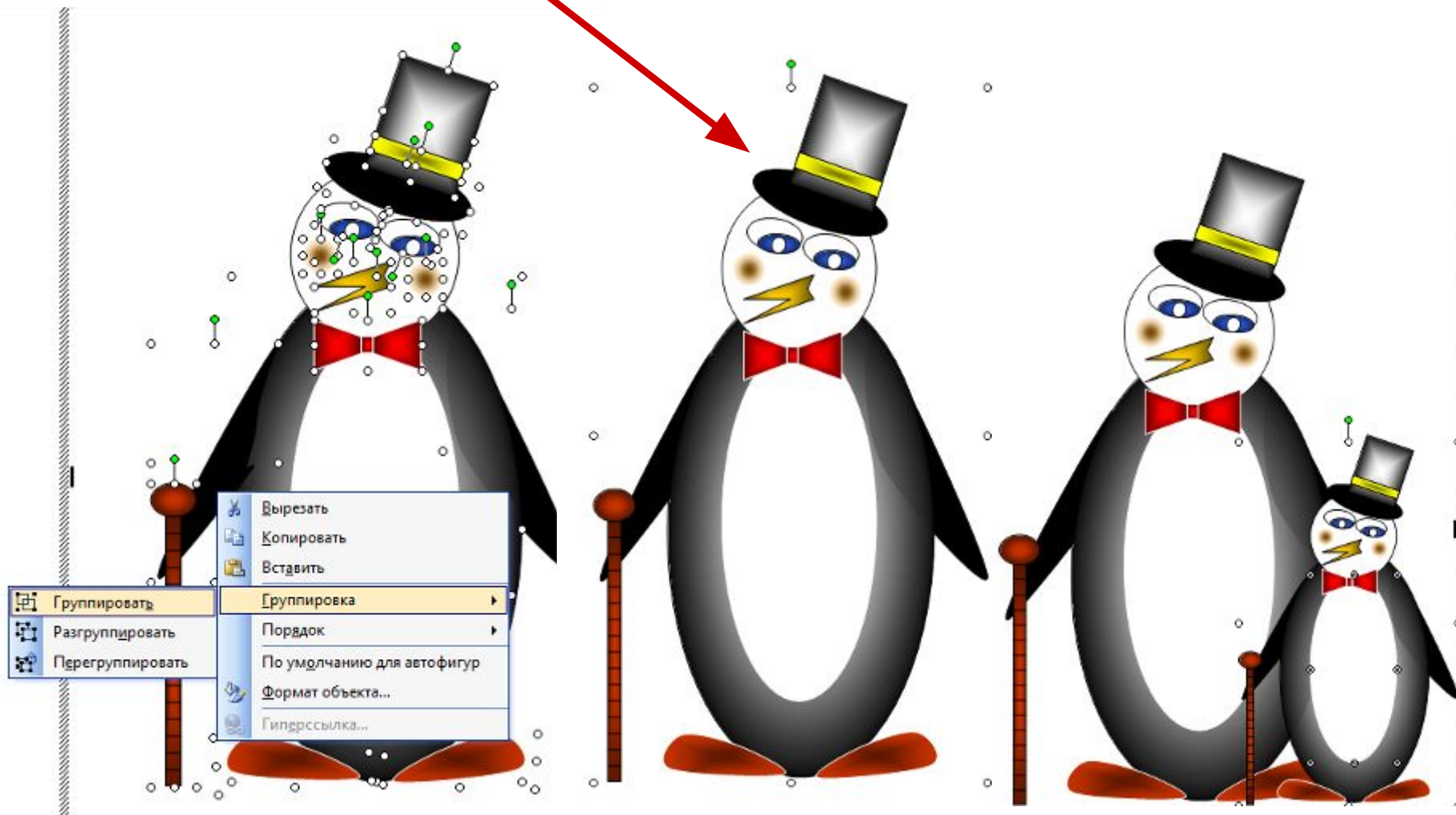


# Цветок составлен из графических примитивов





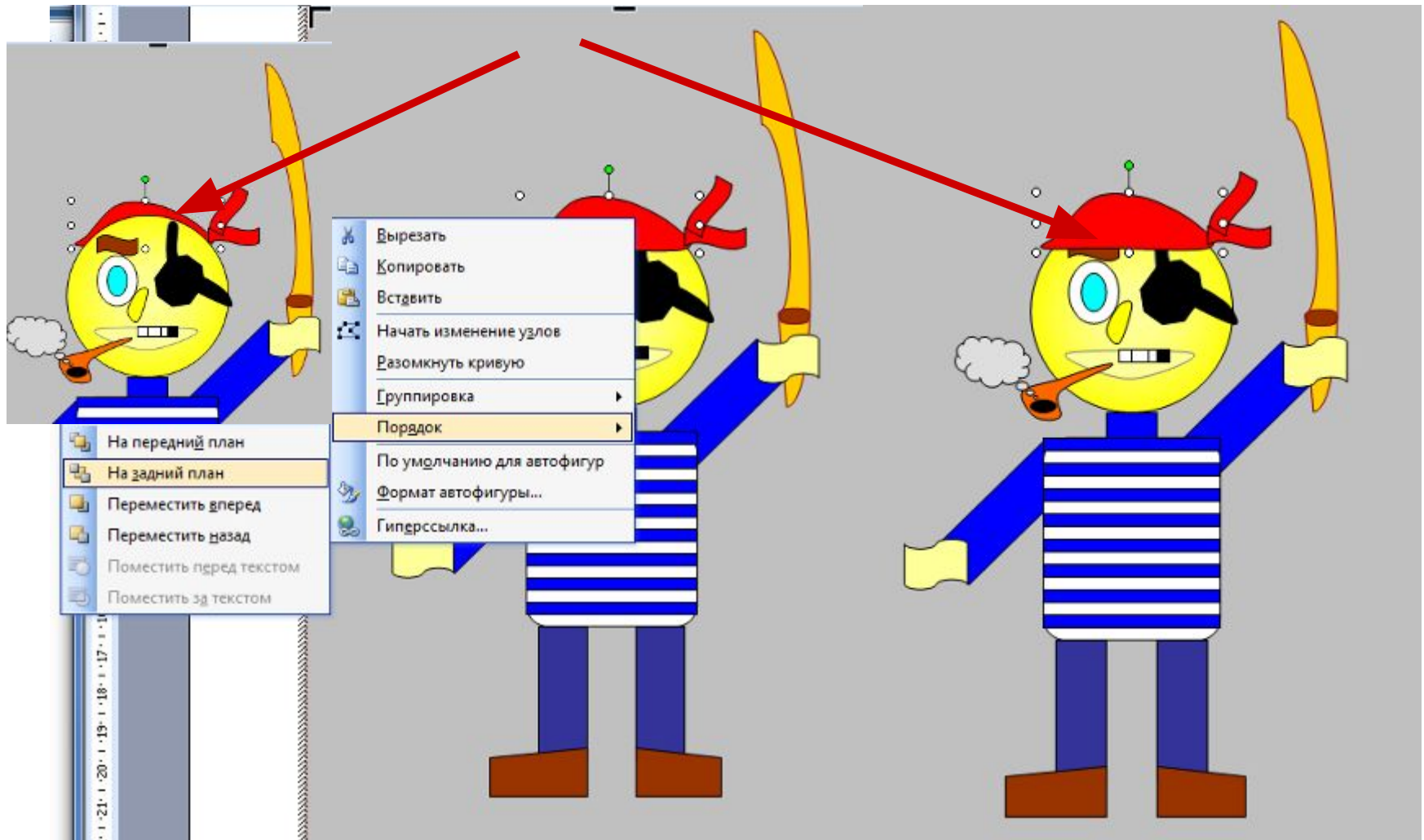
# Объект сгруппирован



Он имеет общие размерные маркеры



# Порядок расположения автофигур

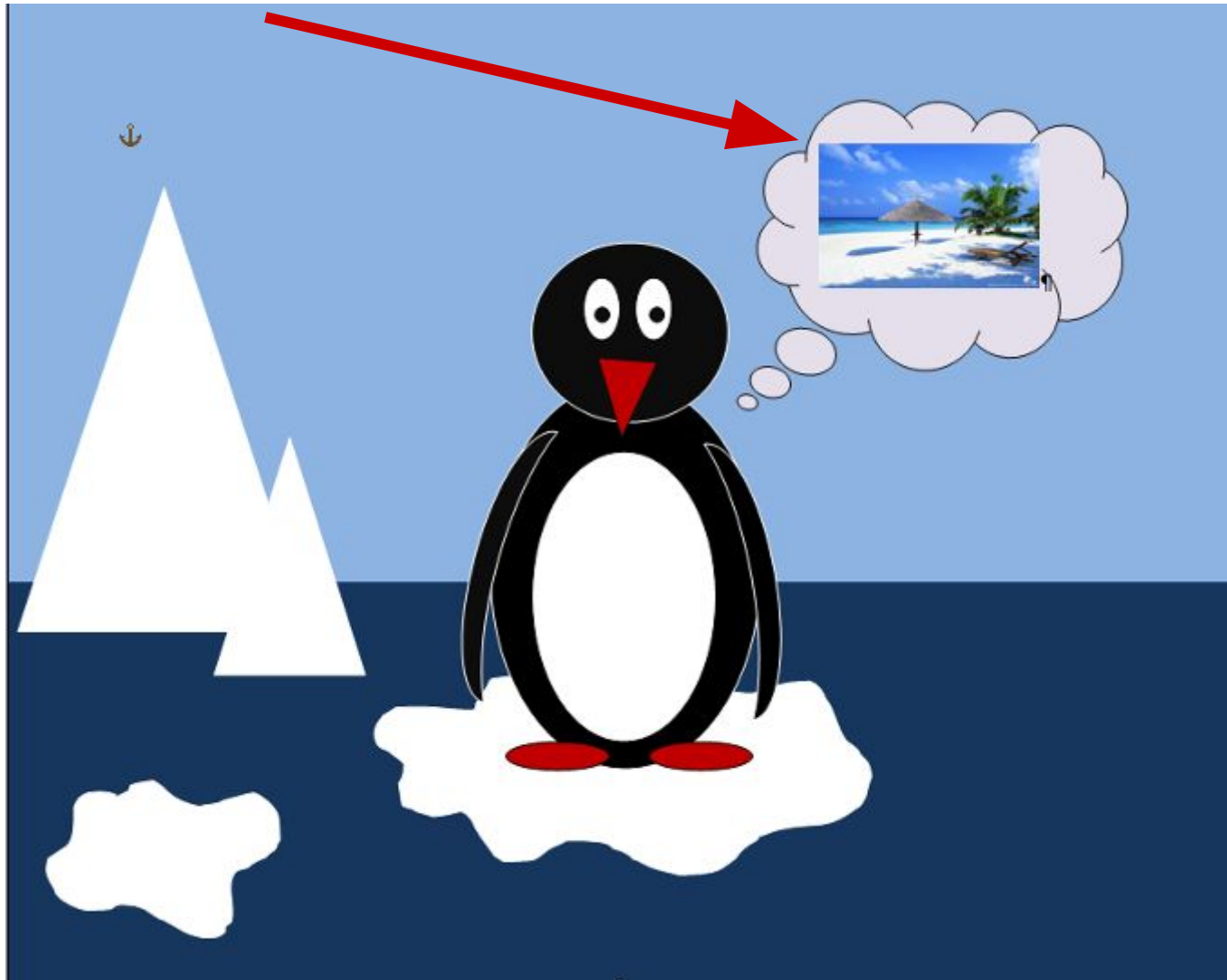


**Каждый графический примитив рисуется в своем слое.**

**Рисунки состоят из множества слоев.**



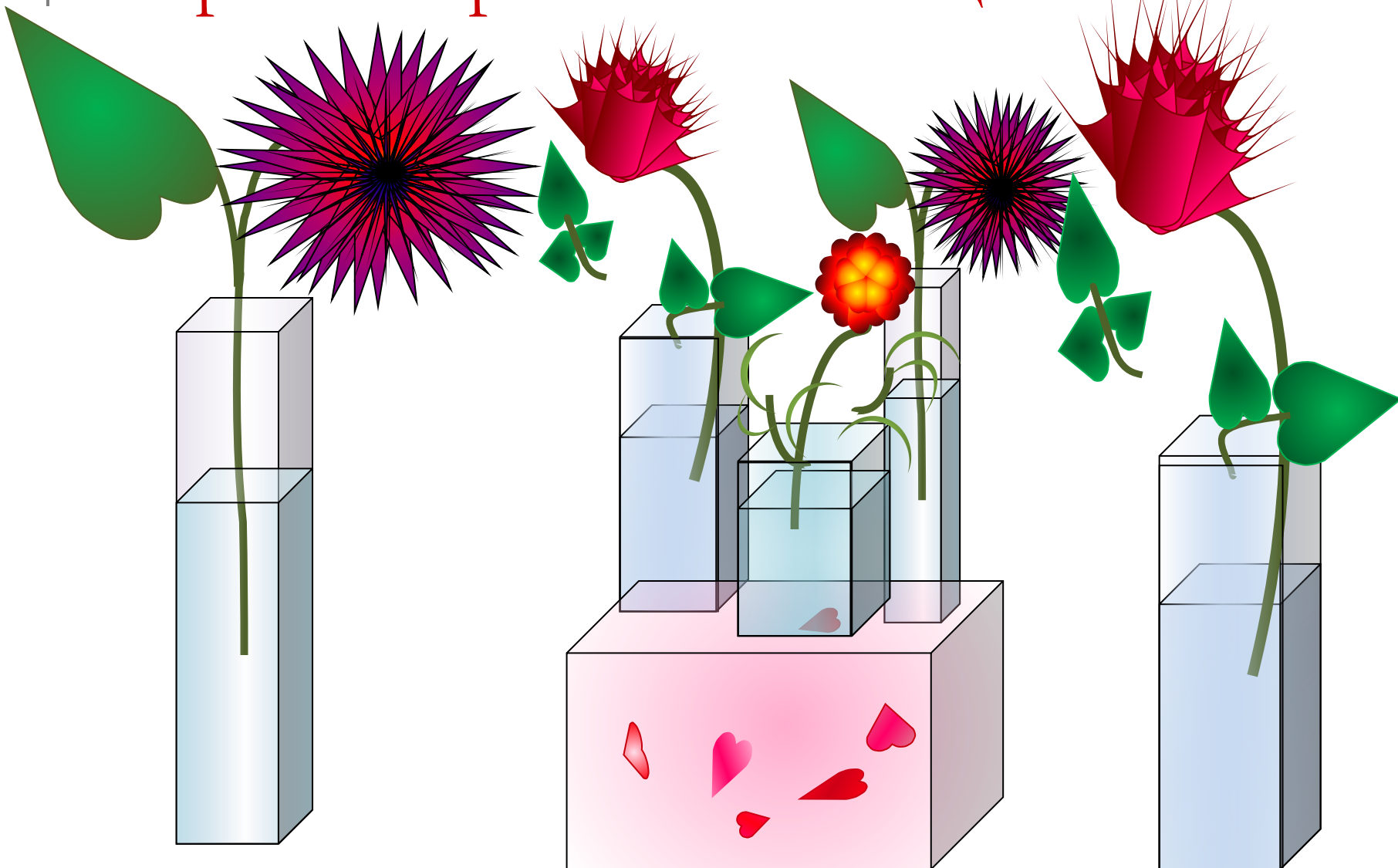
# Выноски в векторных редакторах



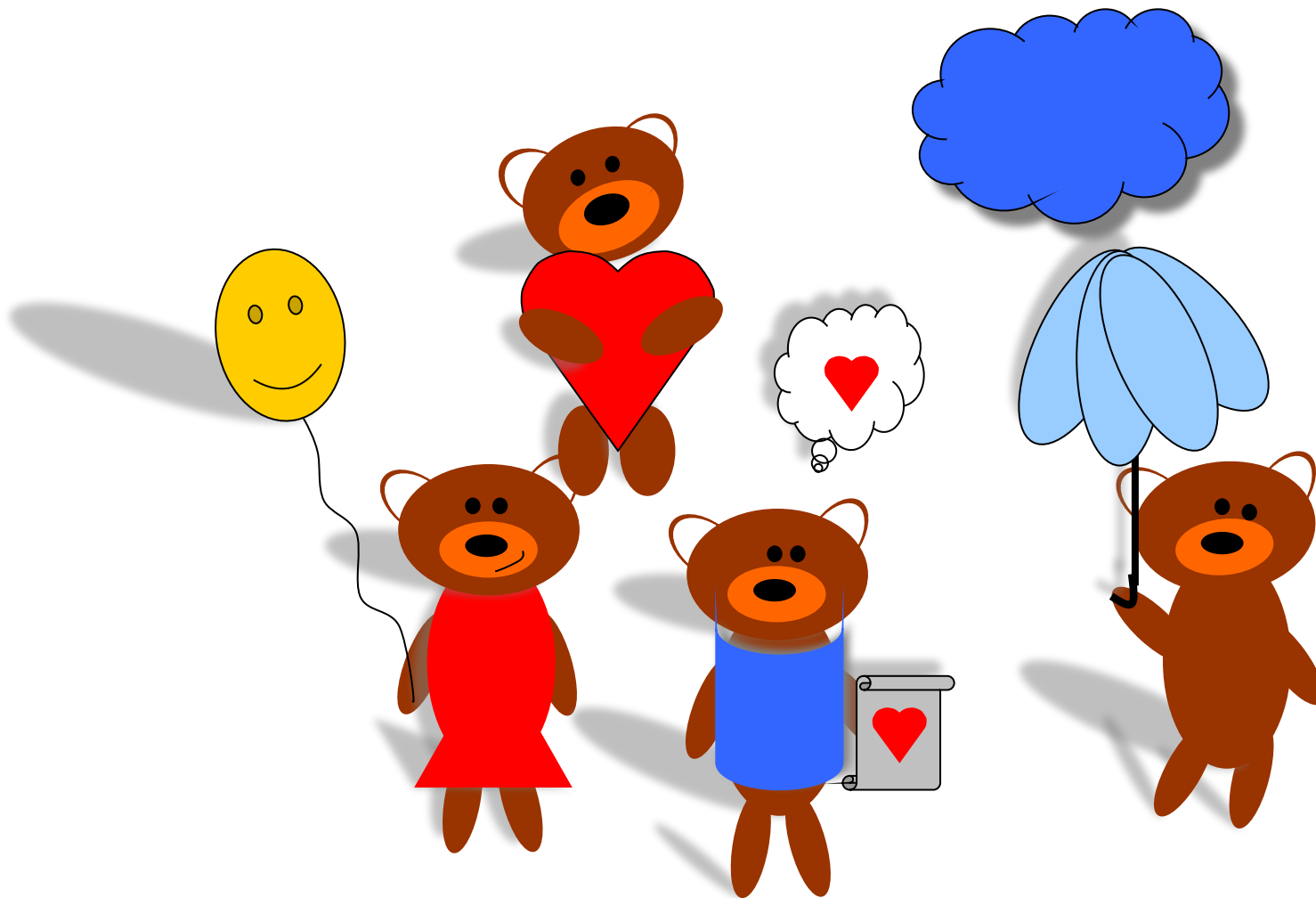
Этот рисунок состоит из **20** слоев

# Творческие работы

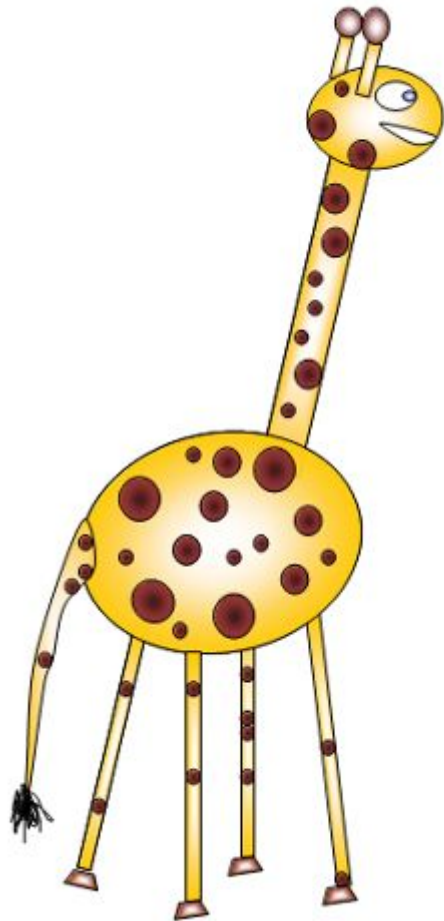
# «Цветы»



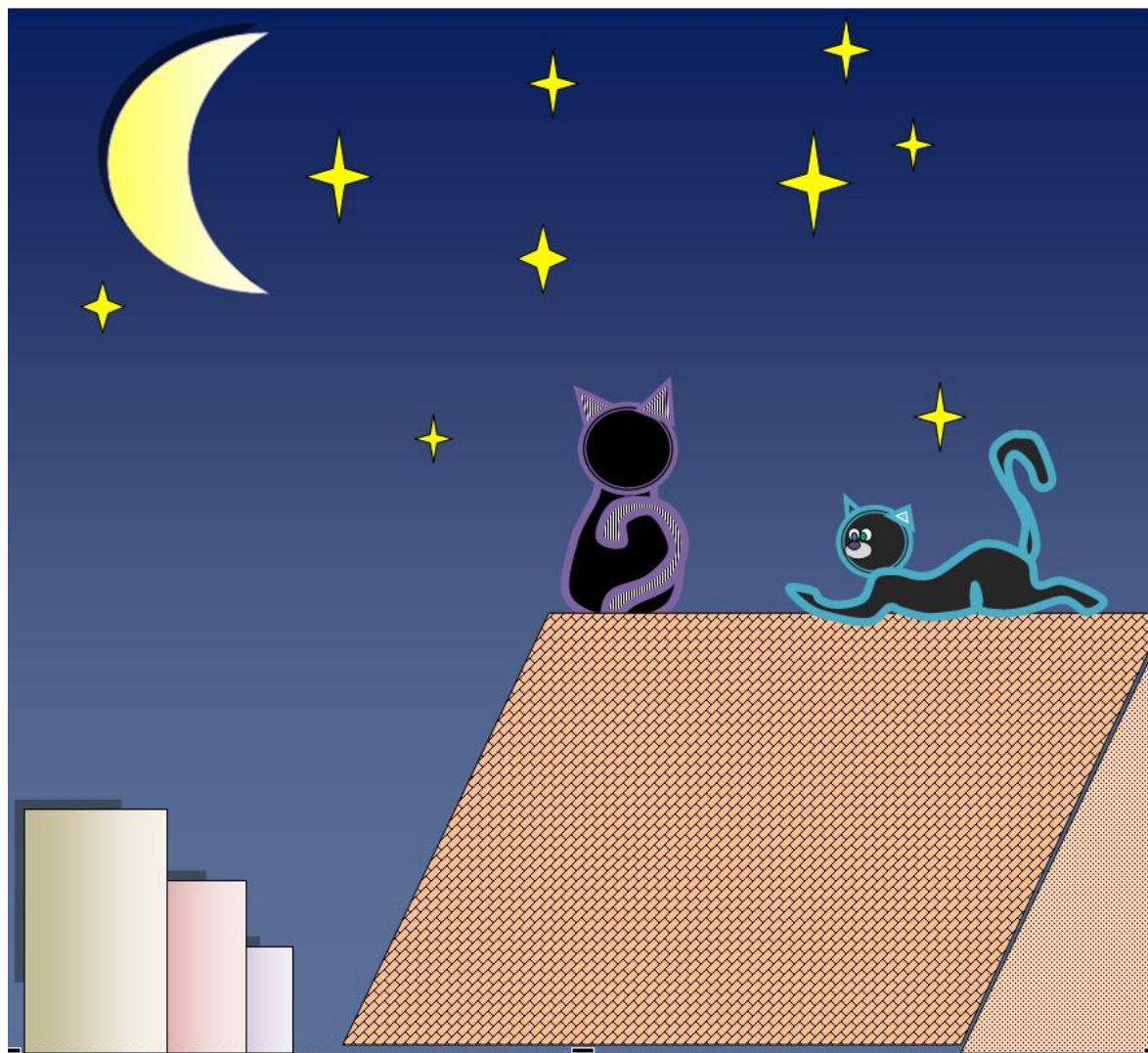
# Творческие работы «MiniМишки»



# Творческие работы «Радость»

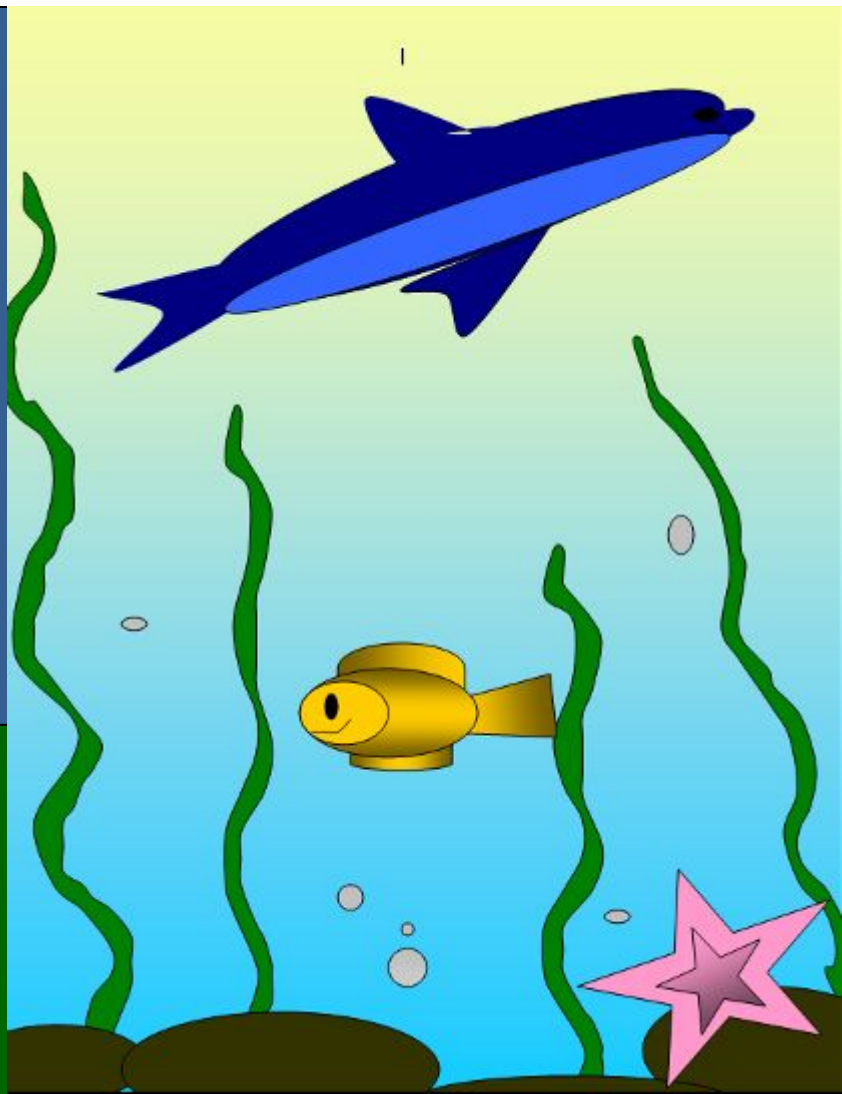


# Творческие работы «Свидание»



# Творческие работы

## «Гармония мира»





# Творческие работы «Воспоминания»

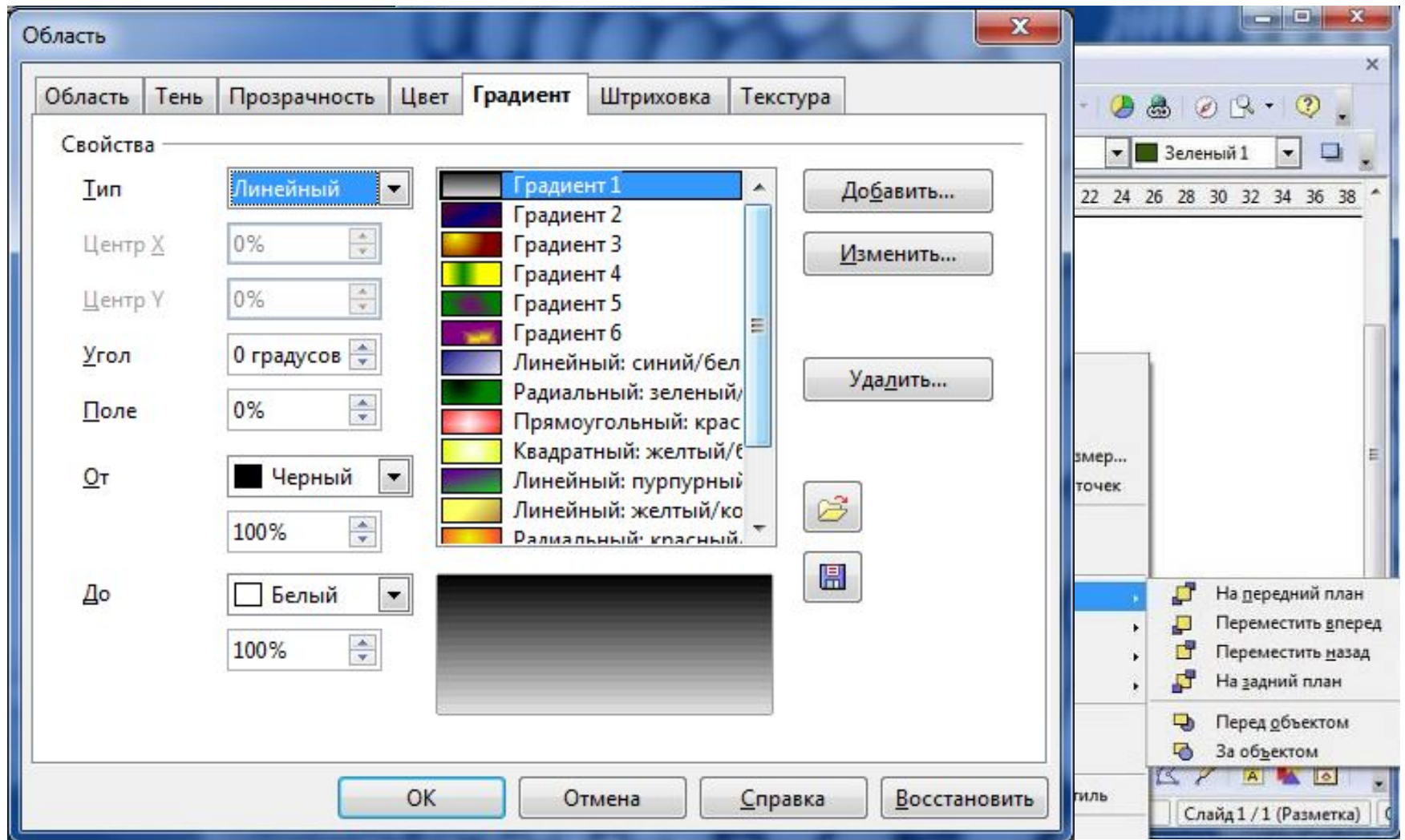


# Векторные графические редакторы

- **CorelDraw**      [www.corel.com](http://www.corel.com)
- **Adobe Illustrator**      [www.adobe.com](http://www.adobe.com)
- **Inkscape – бесплатно**      [www.inkscape.org](http://www.inkscape.org)
- **OpenOffice Draw – бесплатно**

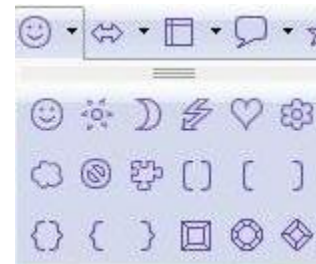
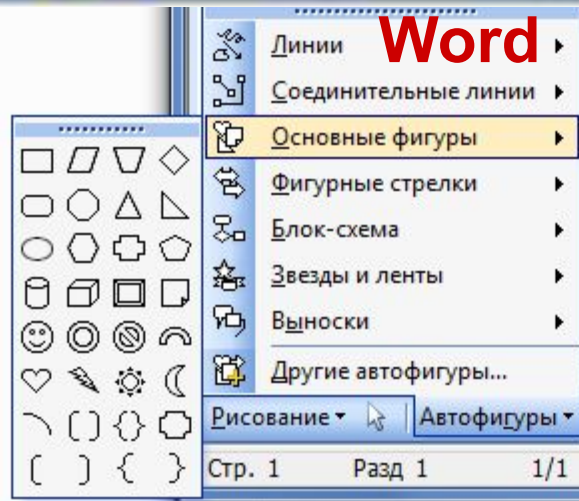


# Векторный редактор OpenOffice Draw

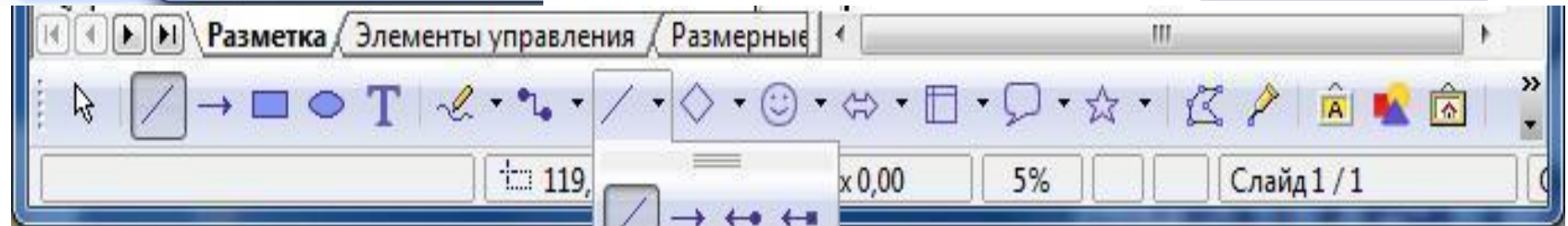


Переход на бесплатное ПО Сопоставь и найди общее

# Сравните панели рисования



OpenOffice Draw



Векторный рисунок

Автофигуры

Группировка

Размер

Обтекание



## Автофигуры

Цвет линии

Тип линии

Заливка

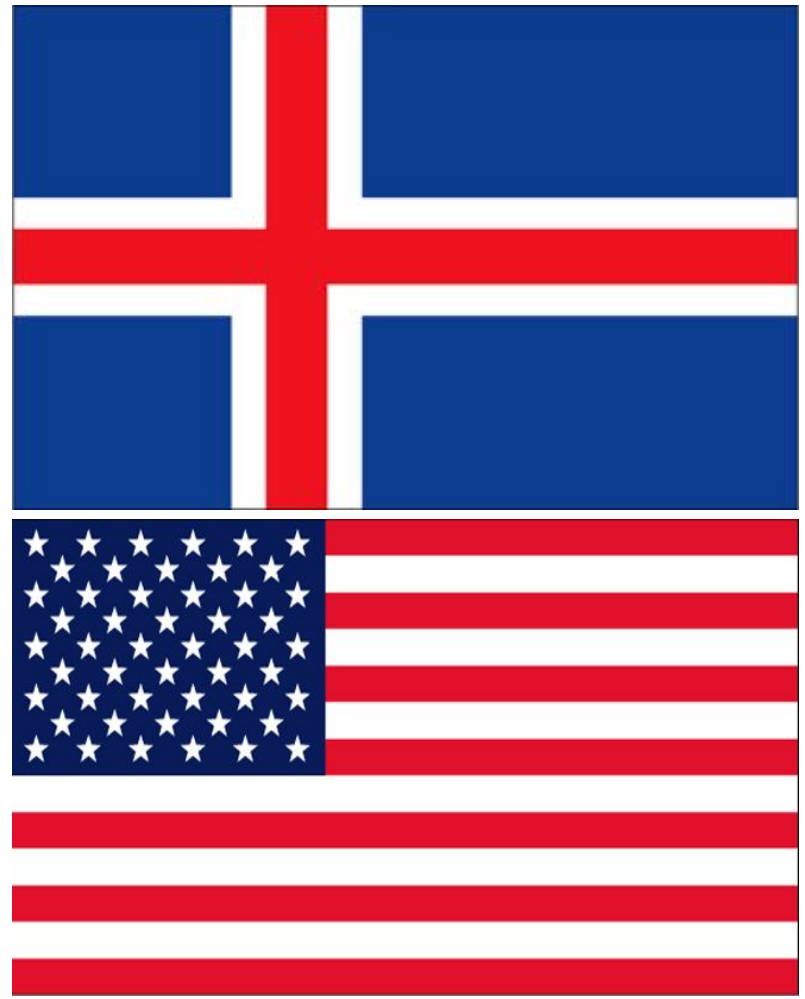
Тени

Объем

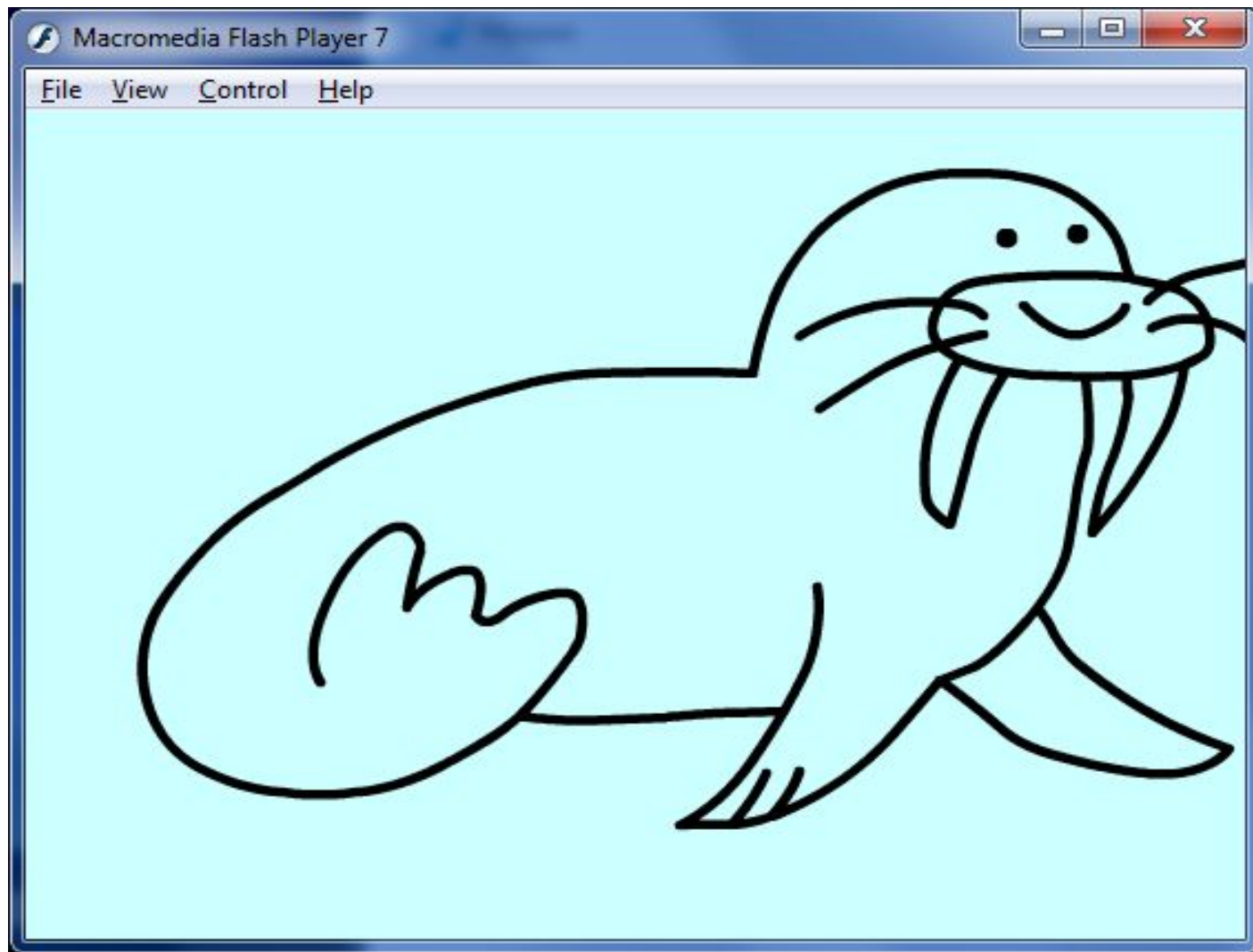
Порядок



# Практическая работа Создание рисунков



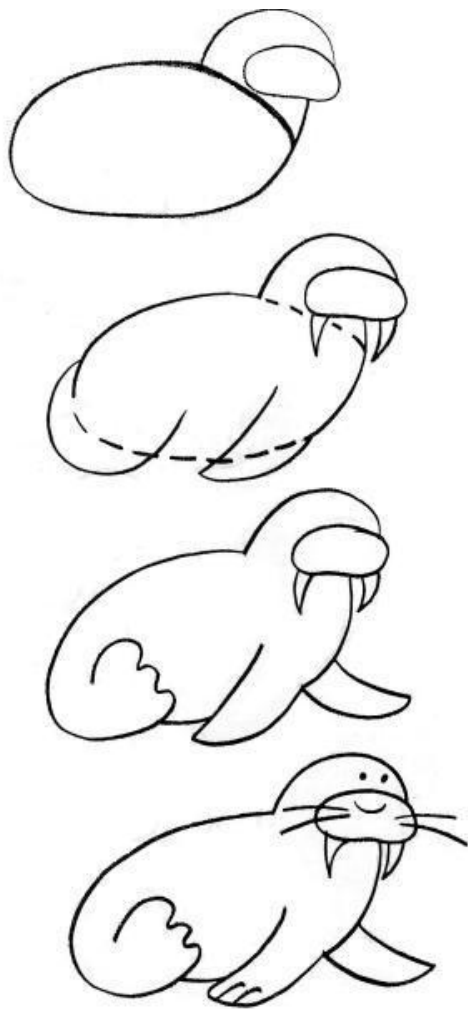
# Домашнее задание



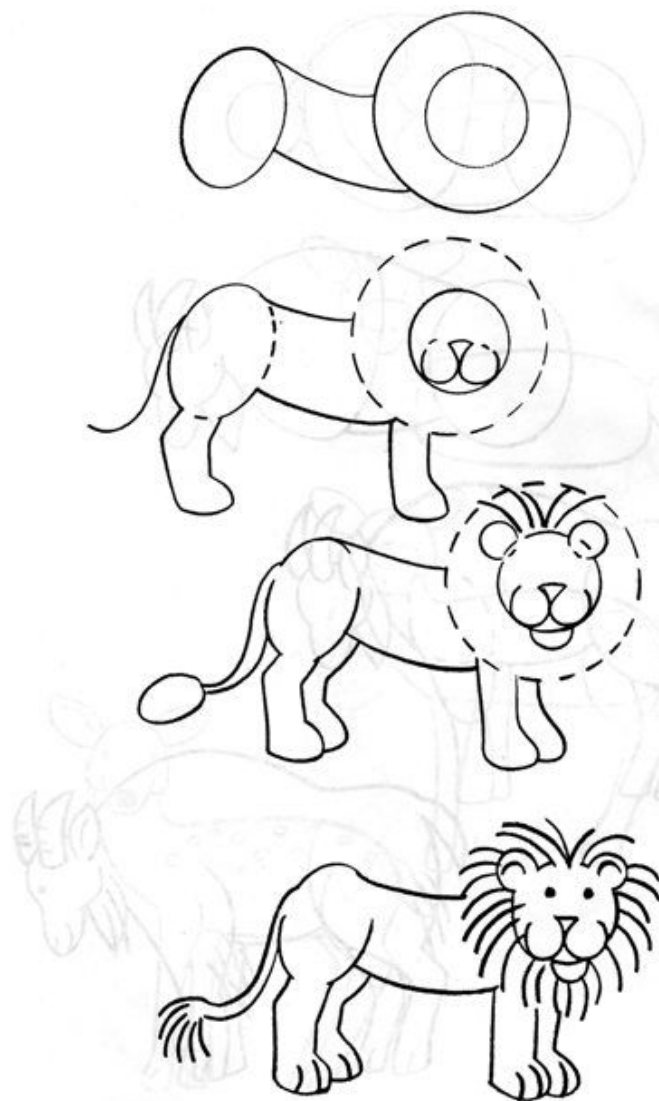
Просмотр Flash ролика



# Как научиться рисовать



Морж



Лев



---

ЭТОТ СЛАЙД ДЛЯ ТВОЕЙ ТВОРЧЕСКОЙ РАБОТЫ!!!

