Работа с объектами в векторных графических редакторах

Цель:

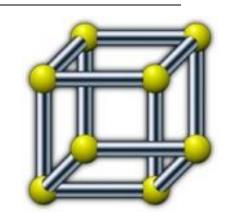
- ✔ Какой признак положен в получение этих видов графики.
- ✔ Создавать и редактировать простейшие векторные изображения.
- ✔ Развивать фантазию и творчество.

Содержание:

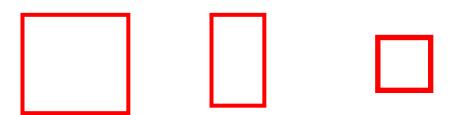
- Понятие объекта и объектного подхода
- Инструменты для создания векторного изображения
- Свойства объекта линия
- Заливка внутренней области замкнутого контура
- Объем
- Комбинирование автофигур
- Группировка
- Слои объектов. Порядок расположения
- Фантазия и творчество
- <u>Переход на бесплатное ПО.</u> Переход на бесплатное ПО. <u>OpenOffice</u>
 <u>Draw</u>

Векторная графика объектно - ориентированная





- Простейшие объекты объединяются в более сложные
- Четырехугольник 4 линии
- Куб 12 связанных линий или 6 четырехугольников



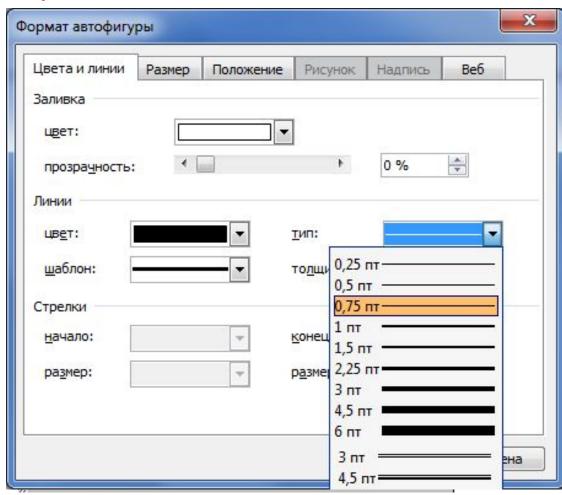
Свойства линии:

• форма;

толщина;

■ ЦВЕТ;

характер линии.





Заполнение внутренней области

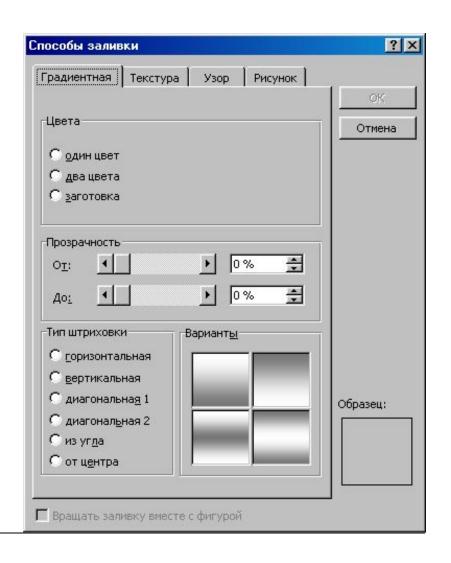
замкнутого контура:

■ ЦВЕТОМ;

■ текстурой;

узором;

• рисунком.





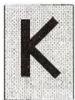
Два принципа представления изображений



Векторная графика

Векторное представление — это совокупность описаний простых элементов (графических примитивов)

Элемент	Данные об элементе
Линия	координаты концов линии
Окружность	координаты центра и радиус
Многоугольник	координаты углов
Закр. область	граничная линия и цвет закраски



ЛИНИЯ (X1, Y1, X2, Y2)

ЛИНИЯ (3, 2, 3, 8)

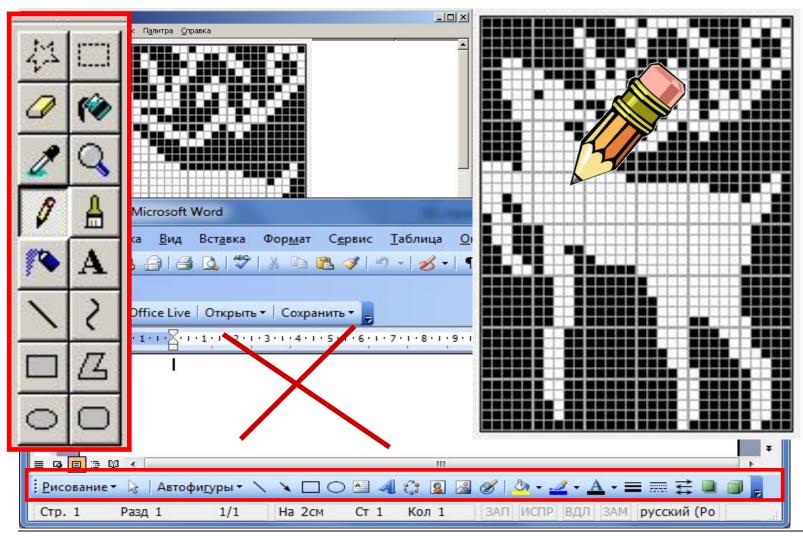
ЛИНИЯ (4, 5, 7, 2)

ЛИНИЯ (4, 5, 7, 8)

Векторный код буквы К

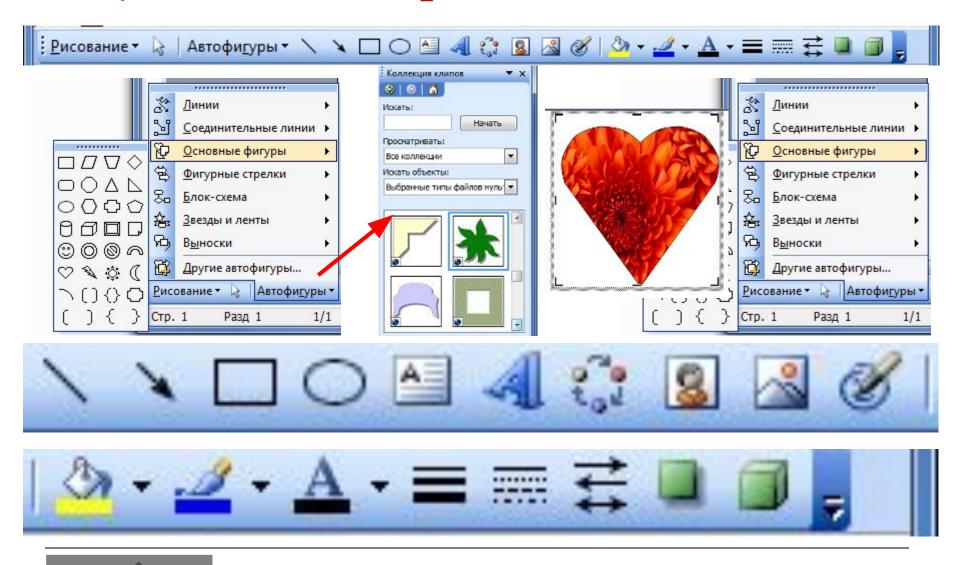


Сравните панели рисования

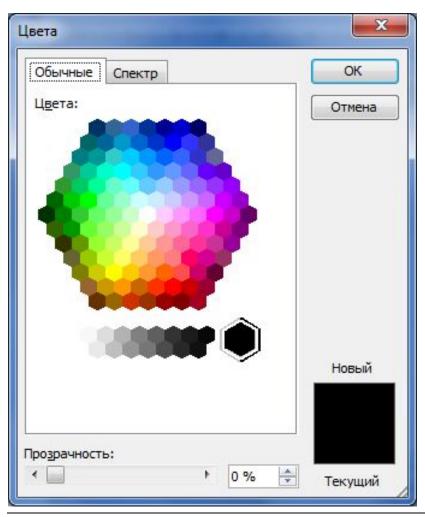


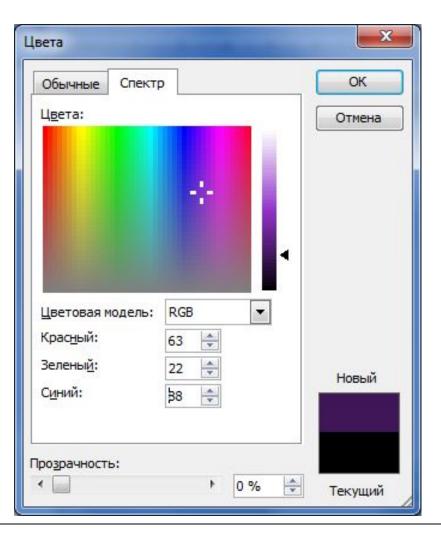


Изучим панель рисования



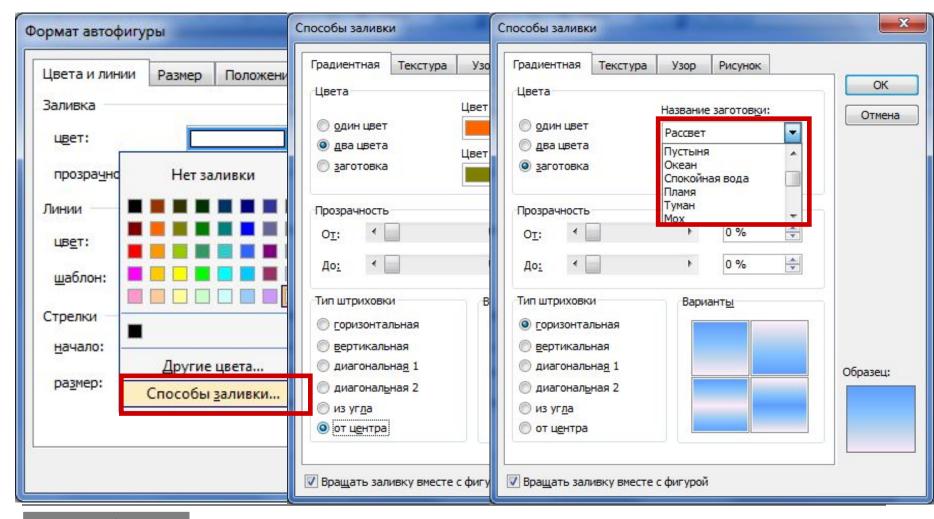
Заливка автофигуры цветом





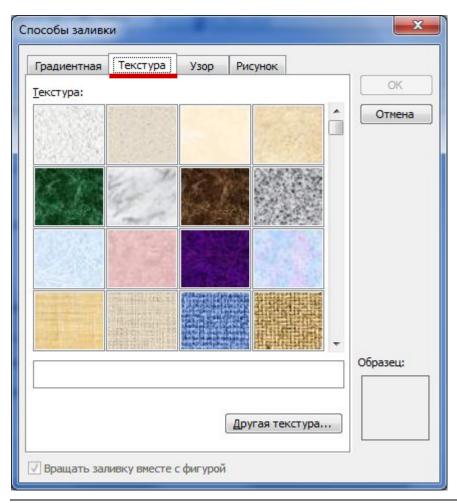


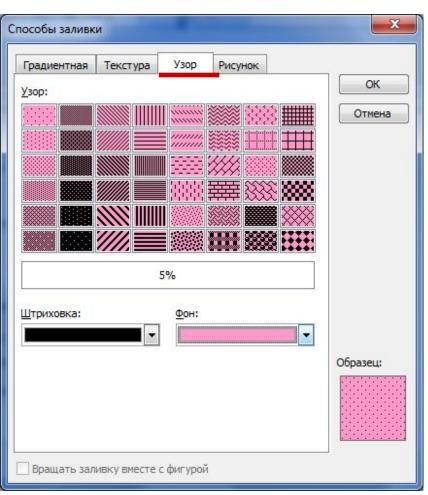
Заливка автофигуры градиентная





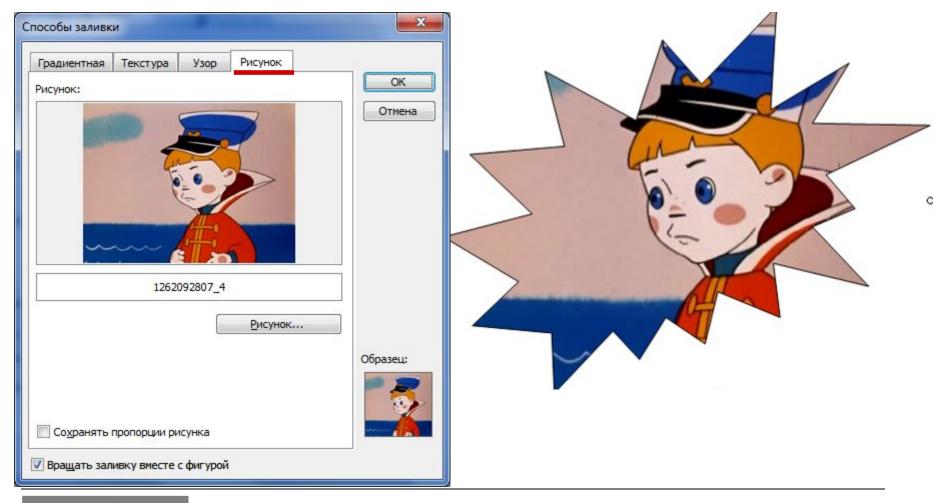
Заливка автофигуры текстурой и узором



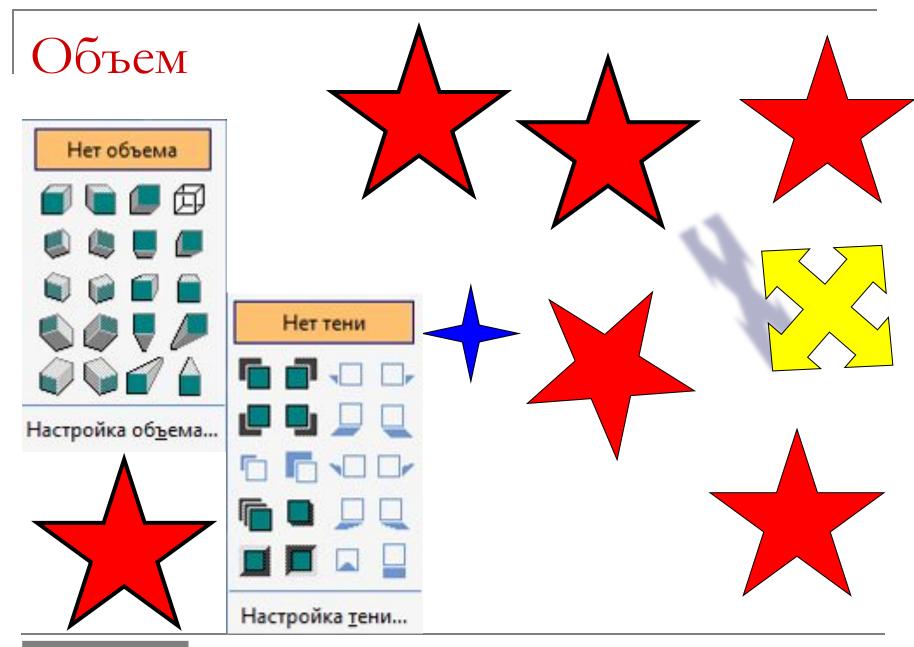




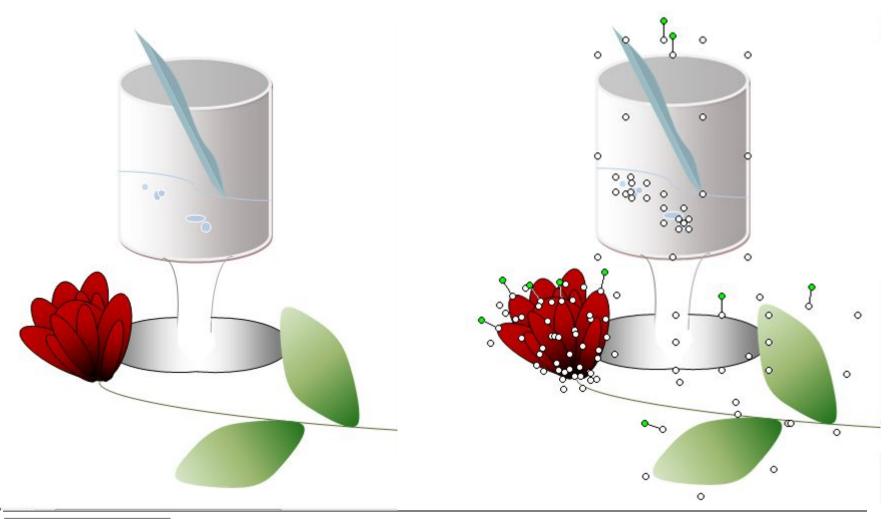
Заливка автофигуры рисунком



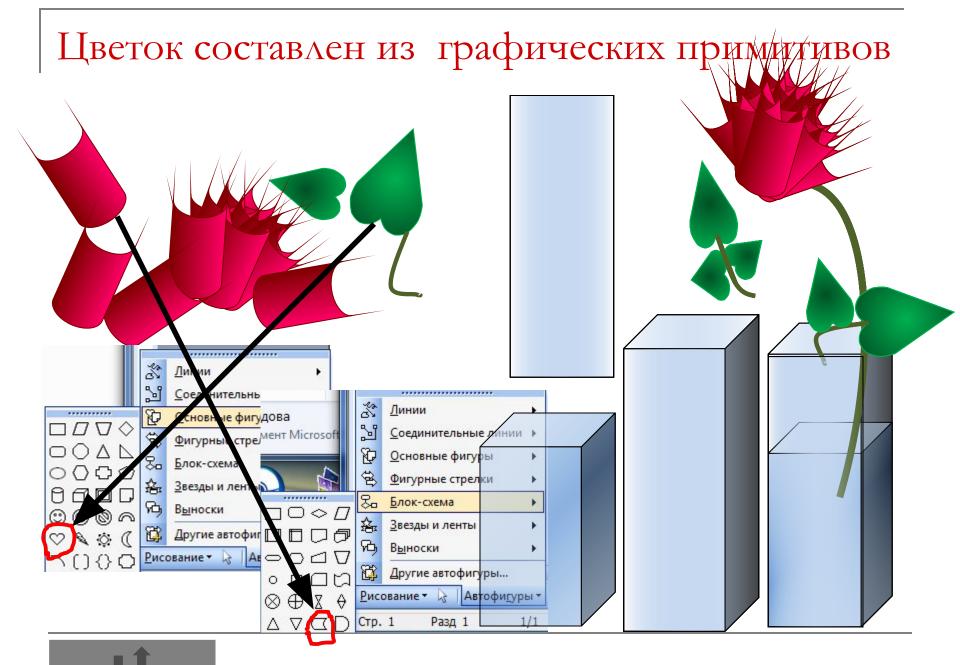




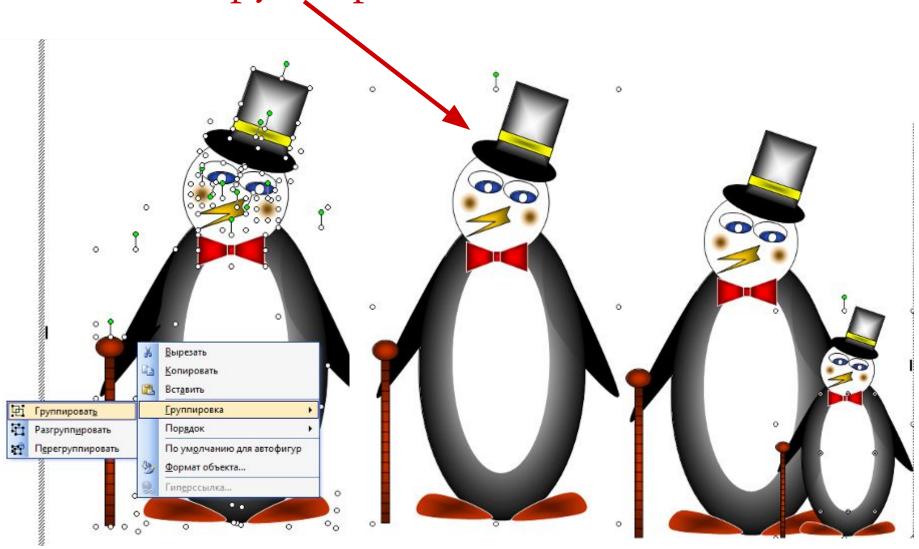
Автофигуры можно комбинировать, создавая единый рисунок





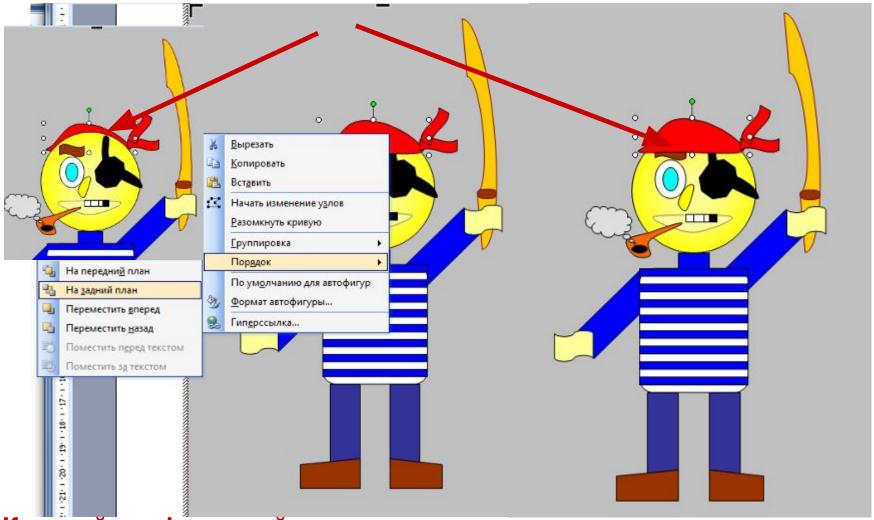


Объект сгруппирован





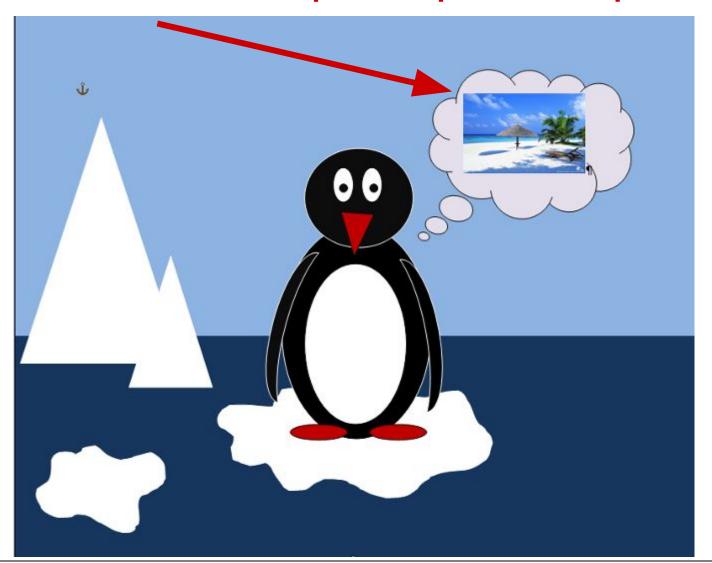
Порядок расположения автофигур



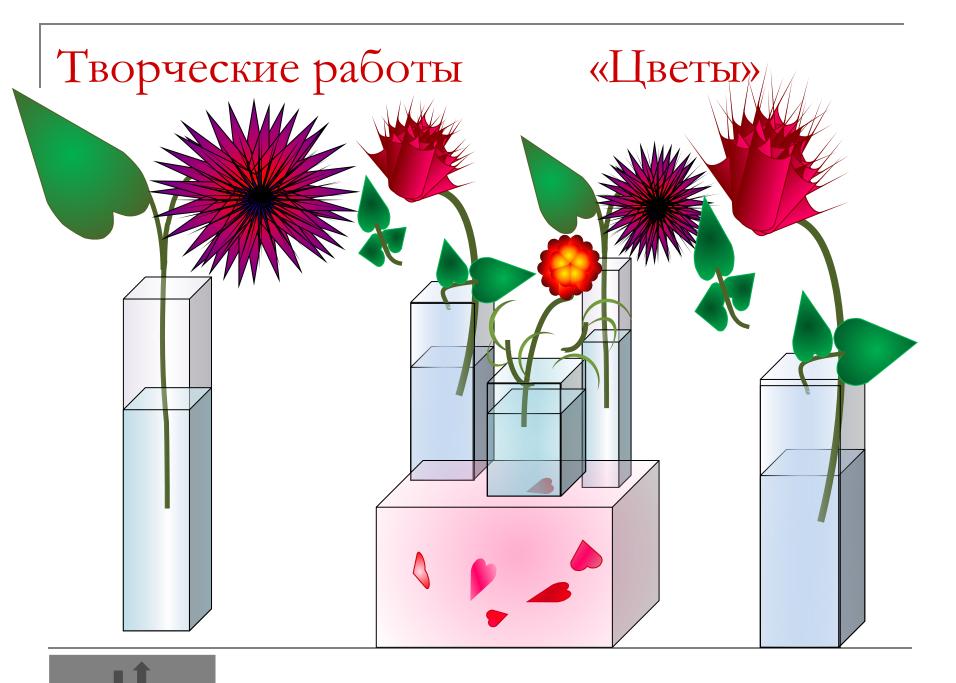
Каждый графический примитив рисуется в своем слое.



Выноски в векторных редакторах





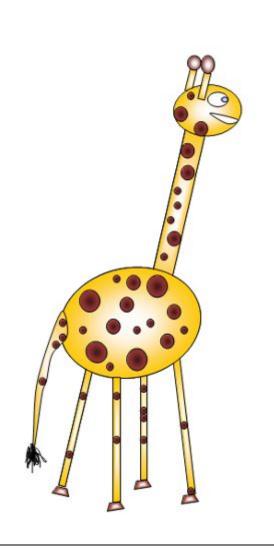


Творческие работы «МiniМишки»





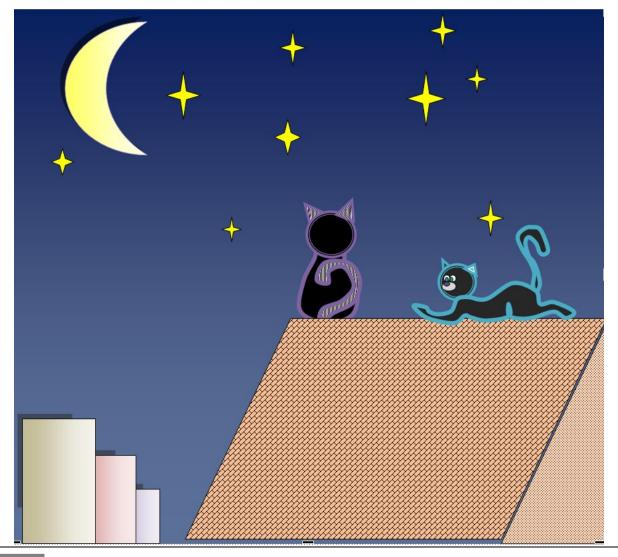
Творческие работы « Радость»







Творческие работы «Свидание»

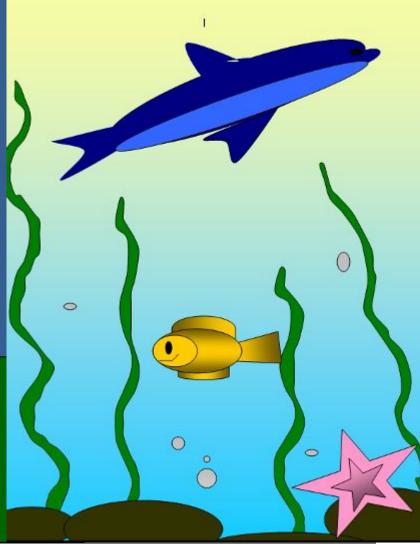




Творческие работы

«Гармония мира»







Творческие работы «Воспоминания»





Векторные графические редакторы

CorelDraw
<u>www.corel.com</u>

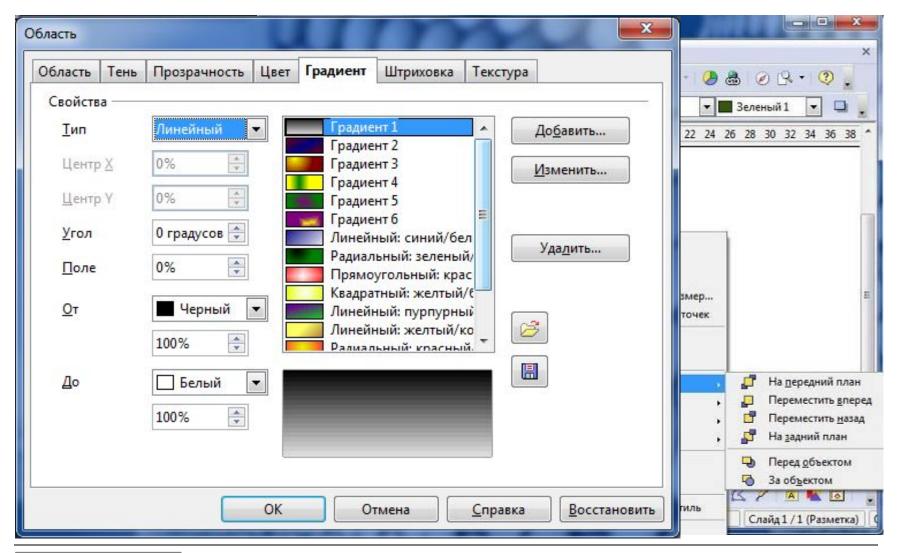
Adobe Illustrator <u>www.adobe.com</u>

■ Inkscape – бесплатно <u>www.inkscape.org</u>

■ OpenOffice Draw — бесплатно



Векторный редактор OpenOffice Draw



Сравните панели рисования



Заключение

Векторный рисунок

Векторный рисунок

Автофигуры

Группировка

Размер

Обтекание



Заключение

Автофигуры

Автофигуры

Цвет линии

Тип линии

Заливка

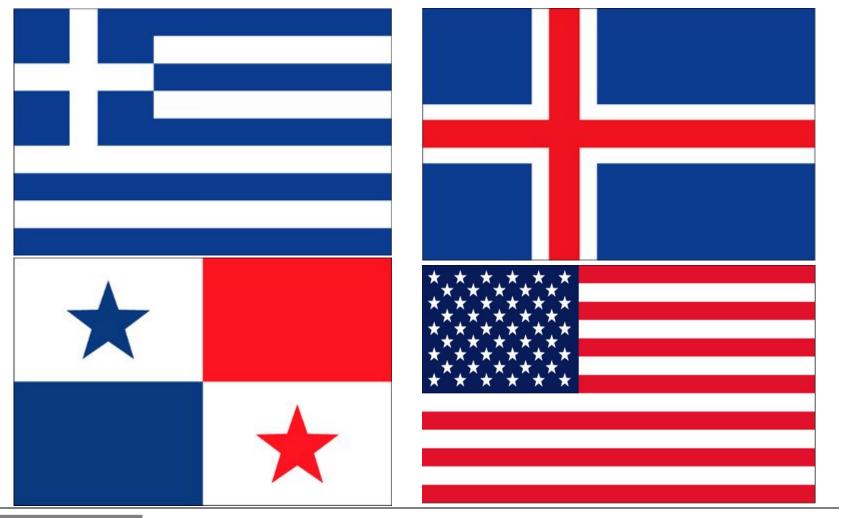
Тени

Объем

Порядок

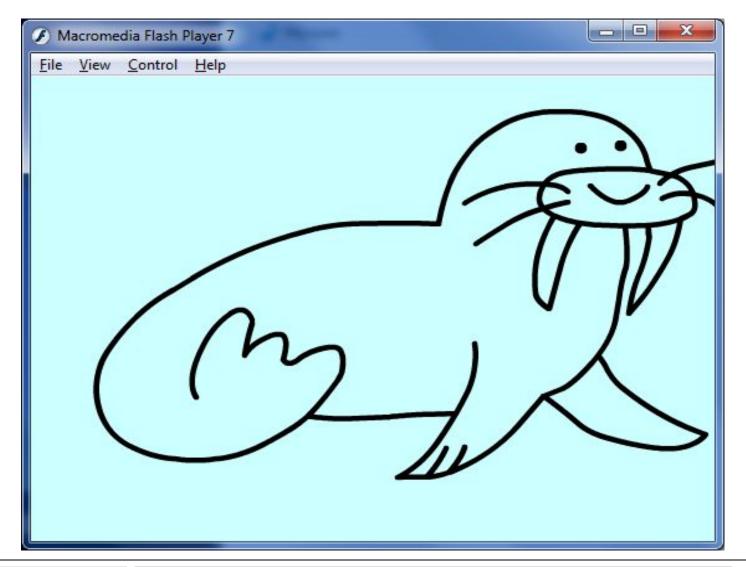


Практическая работа Создание рисунков



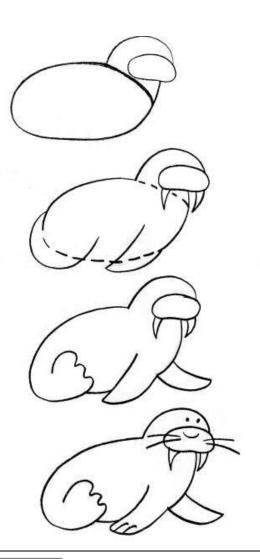


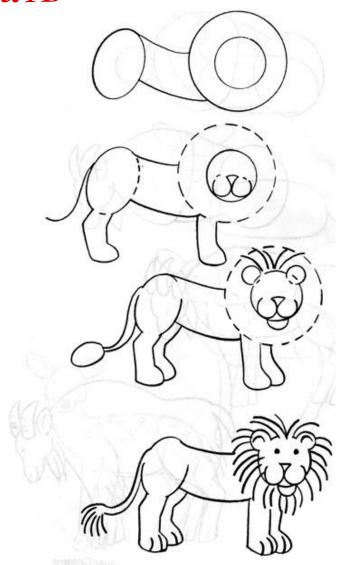
Домашнее задание





Как научиться рисовать







Лев

Этот слайд для твоей творческой работы!!!



