
Работа с объектами в векторных графических редакторах

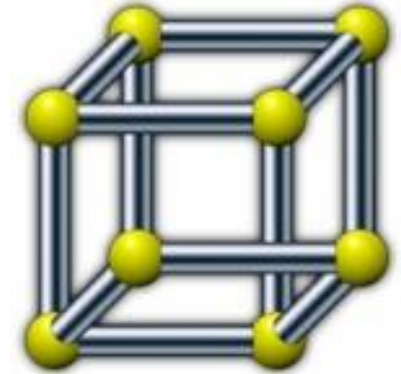
Цель:

- ✓ Повторить, чем отличается векторный рисунок от точечного.
- ✓ Какой признак положен в получение этих видов графики.
- ✓ Создавать и редактировать простейшие векторные изображения.
- ✓ Развивать фантазию и творчество.

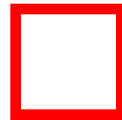
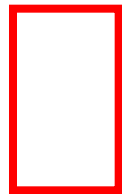
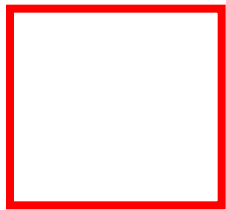
Содержание:

- Понятие объекта и объектного подхода
 - Инструменты для создания векторного изображения
 - Свойства объекта линия
 - Заливка внутренней области замкнутого контура
 - Объем
 - Комбинирование автофигур
 - Группировка
 - Слои объектов. Порядок расположения
 - Фантазия и творчество
 - Переход на бесплатное ПО. Переход на бесплатное ПО. [OpenOffice Draw](#)
-





Векторная графика объектно - ориентированная

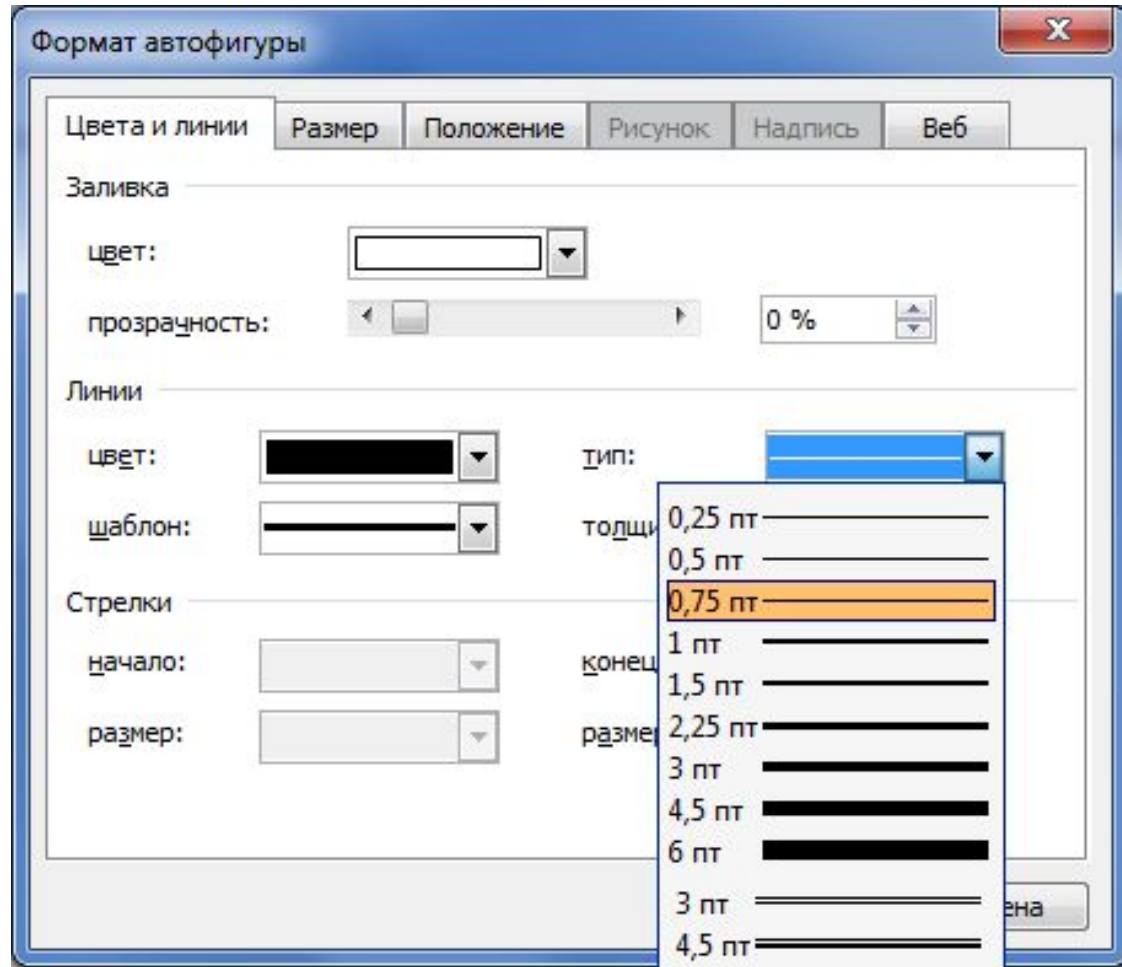


- Линия элементарный объект
- Простейшие объекты объединяются в более сложные
- Четырехугольник - 4 линии
- Куб - 12 связанных линий или 6 четырехугольников



Свойства линии:

- форма;

- толщина;

- цвет;

- характер линии.




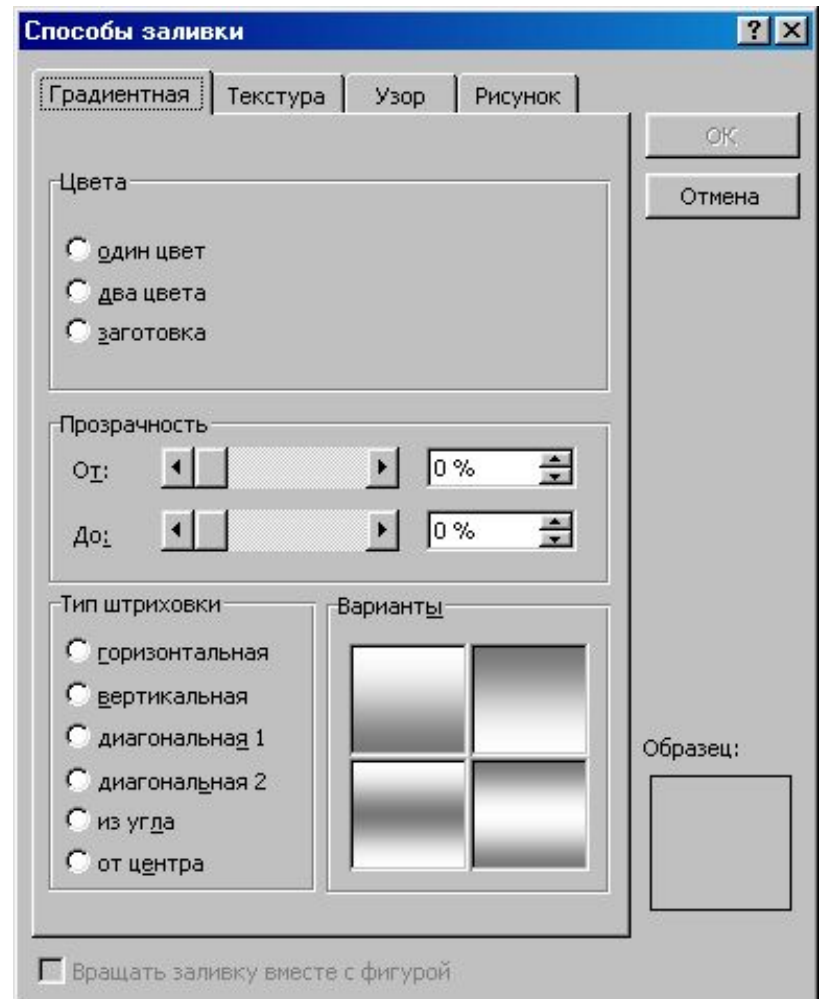
Заполнение внутренней области замкнутого контура:

- ЦВЕТОМ ;

- текстурой;

- узором;

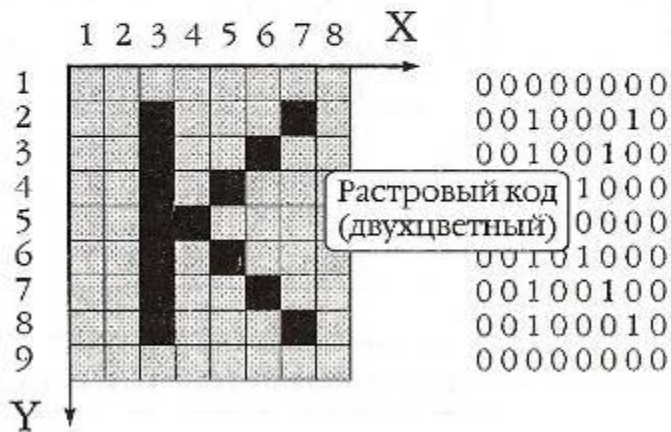
- рисунком.



Два принципа представления изображений

Растровая графика

Растровое представление — это совокупность кодов пикселей, составляющих изображение



Растровый код буквы К — 72 бита

Векторная графика

Векторное представление — это совокупность описаний простых элементов (графических примитивов)

Элемент	Данные об элементе
Линия	координаты концов линии
Окружность	координаты центра и радиус
Многоугольник	координаты углов
Закр. область	граничная линия и цвет заправки



ЛИНИЯ (X1, Y1, X2, Y2)

ЛИНИЯ (3, 2, 3, 8)

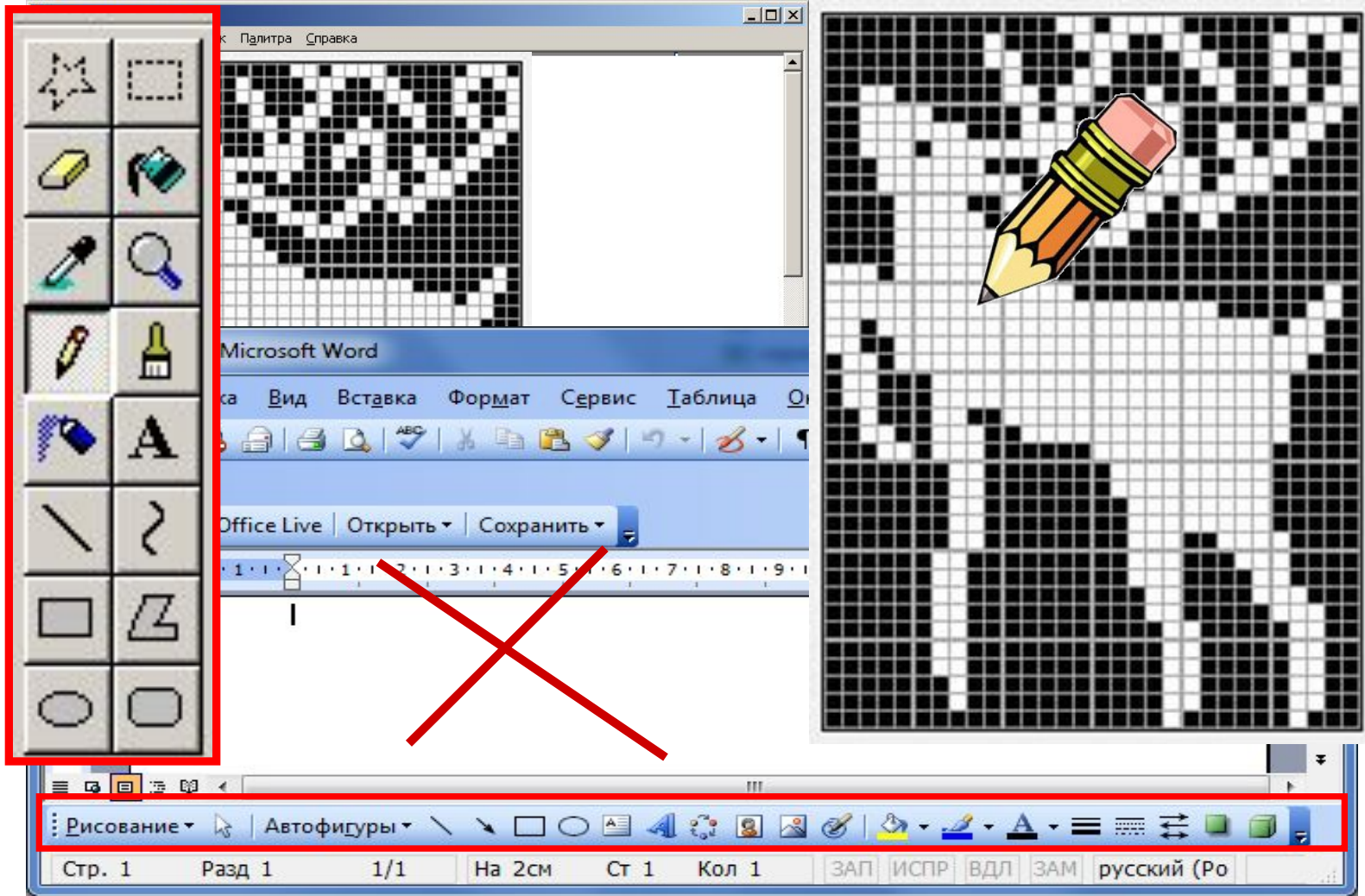
ЛИНИЯ (4, 5, 7, 2)

ЛИНИЯ (4, 5, 7, 8)

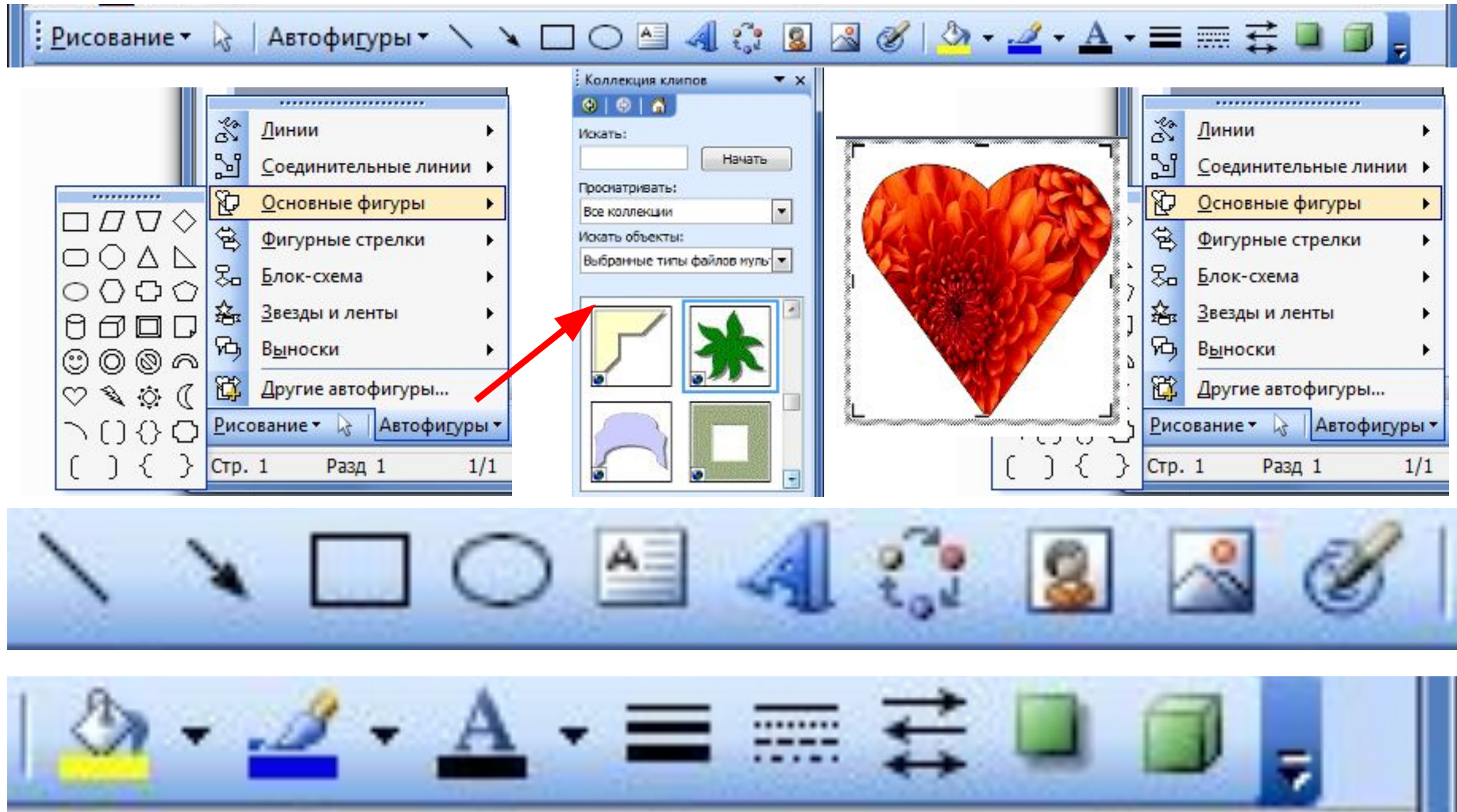
Векторный код буквы К



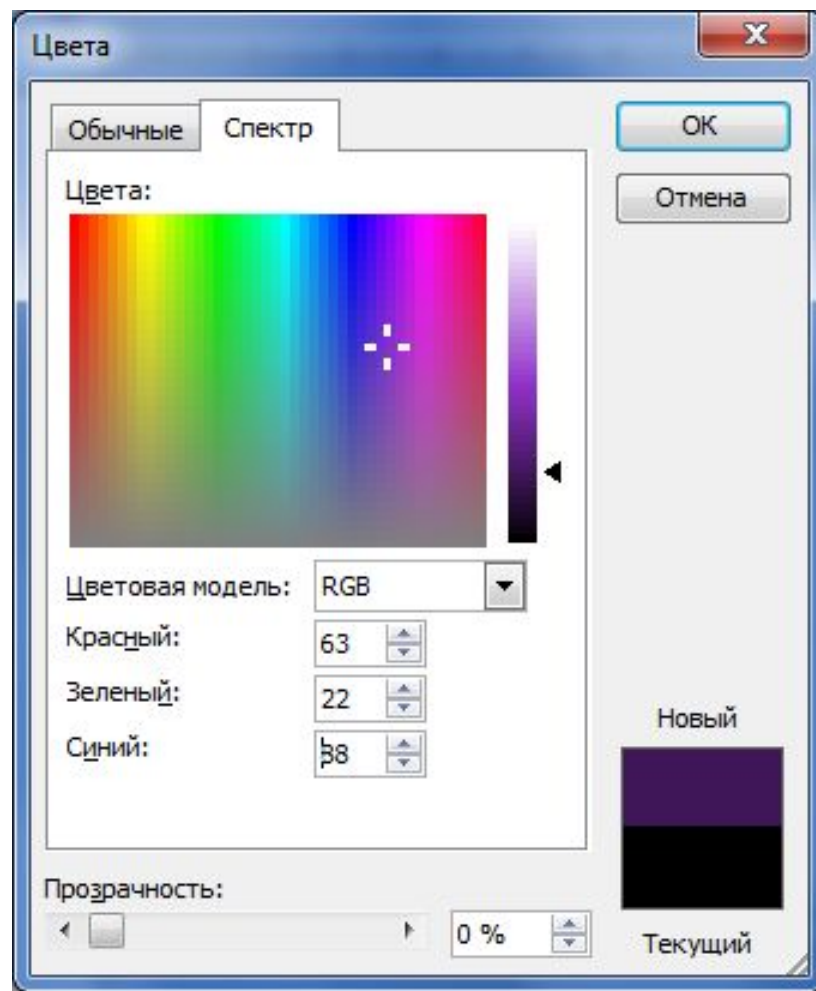
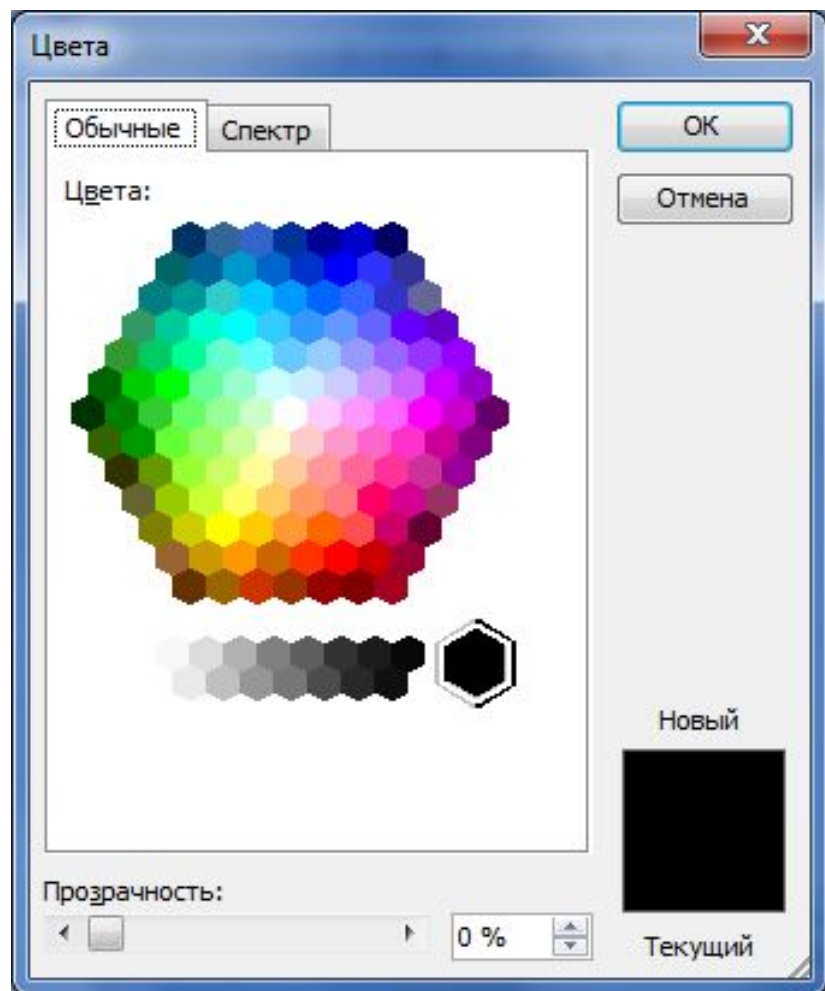
Сравните панели рисования



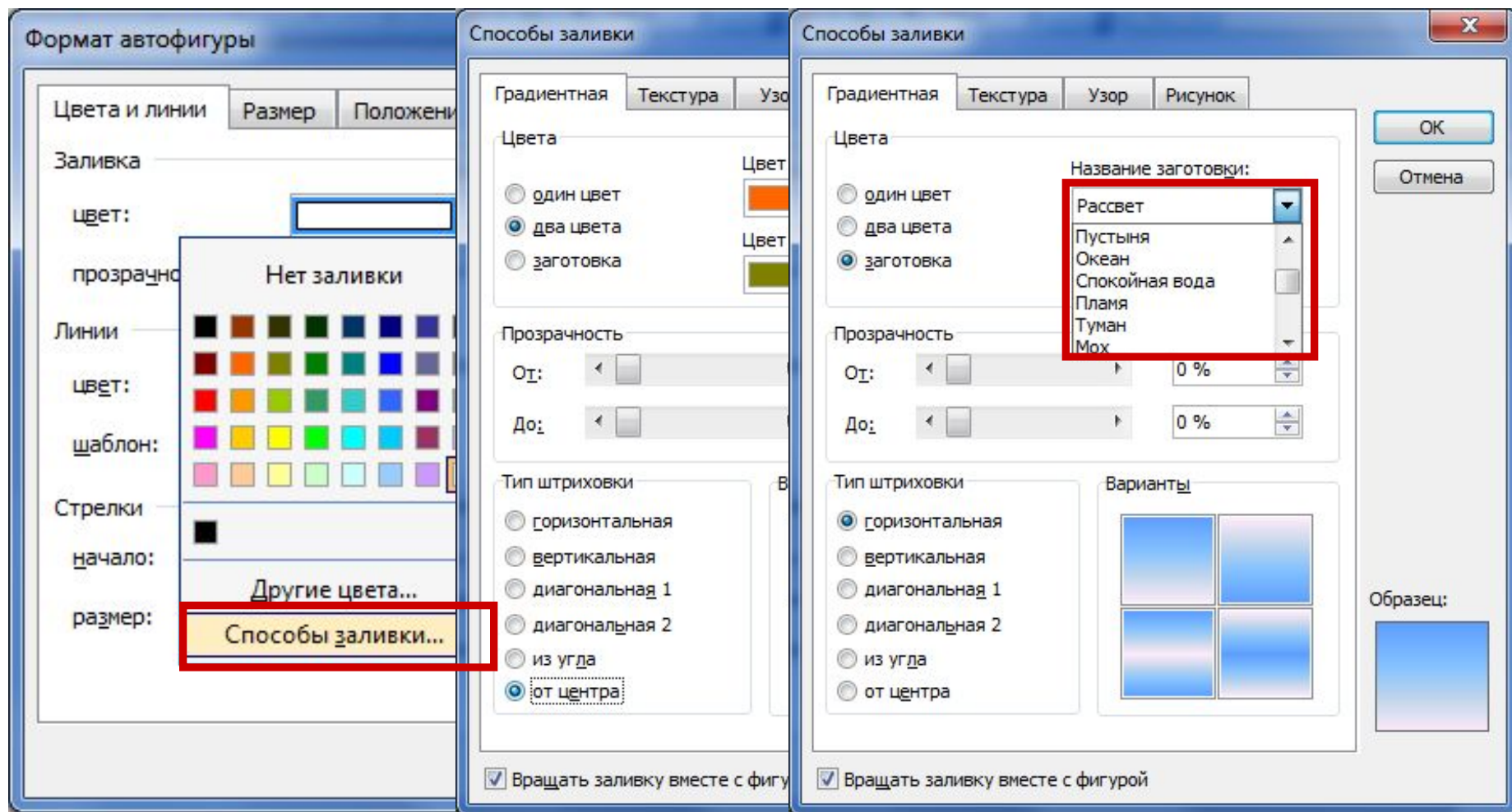
Изучим панель рисования



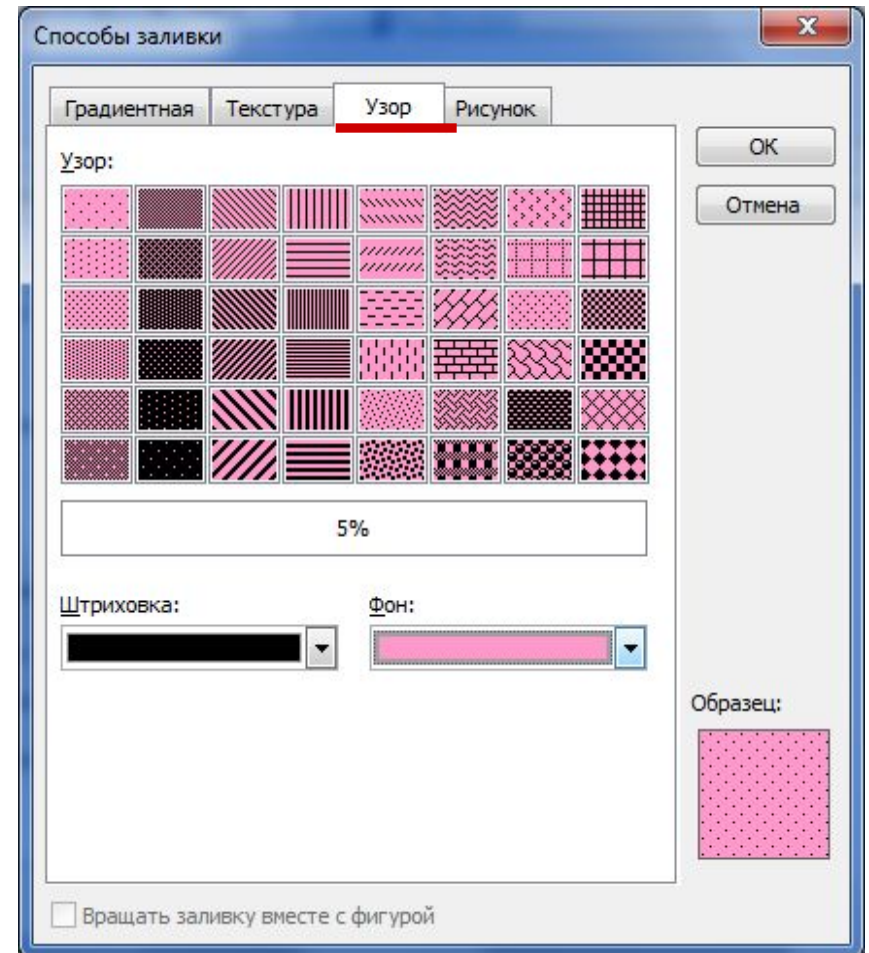
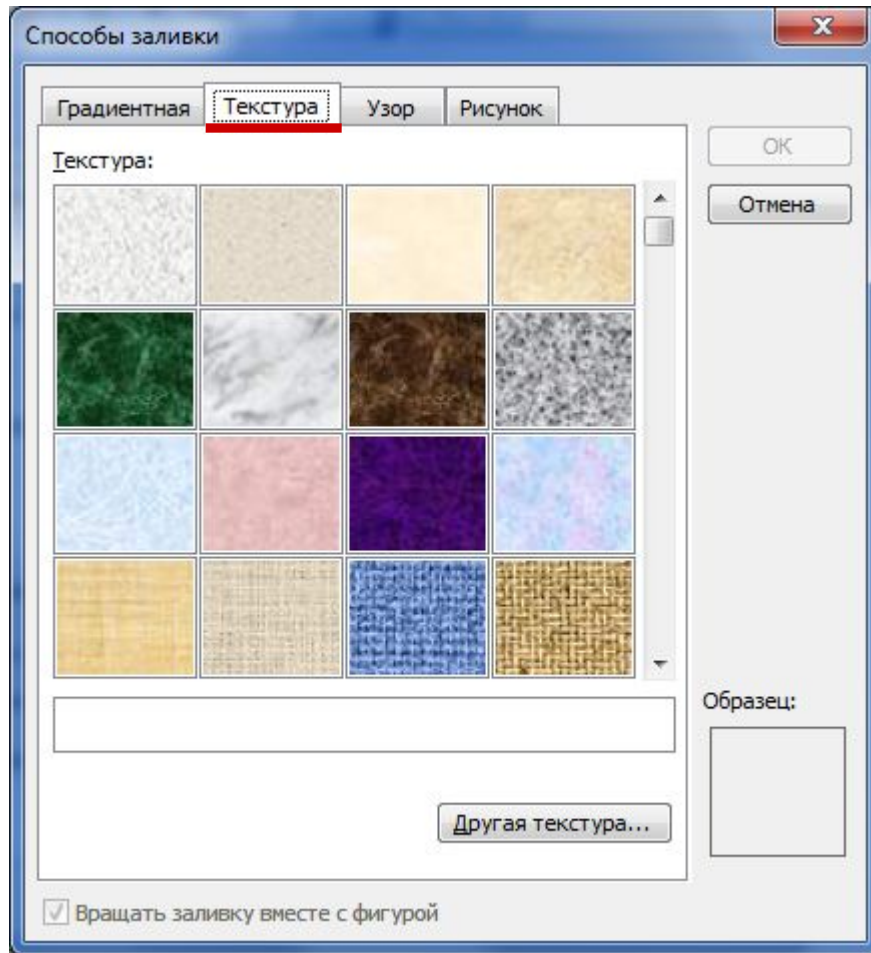
Заливка автофигуры ЦВЕТОМ



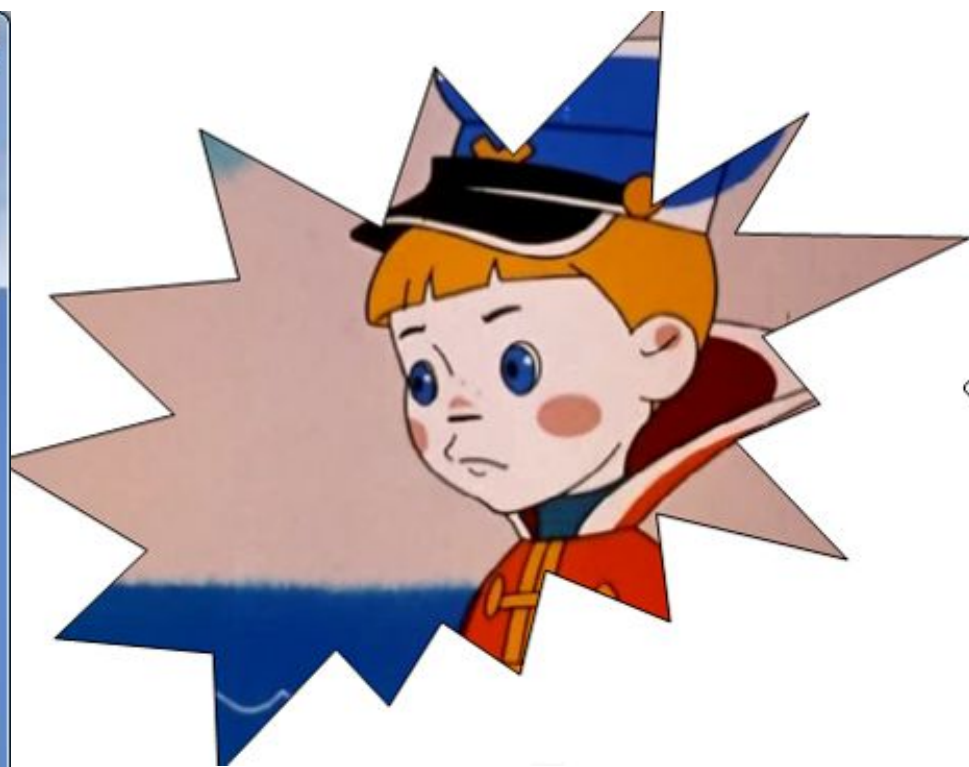
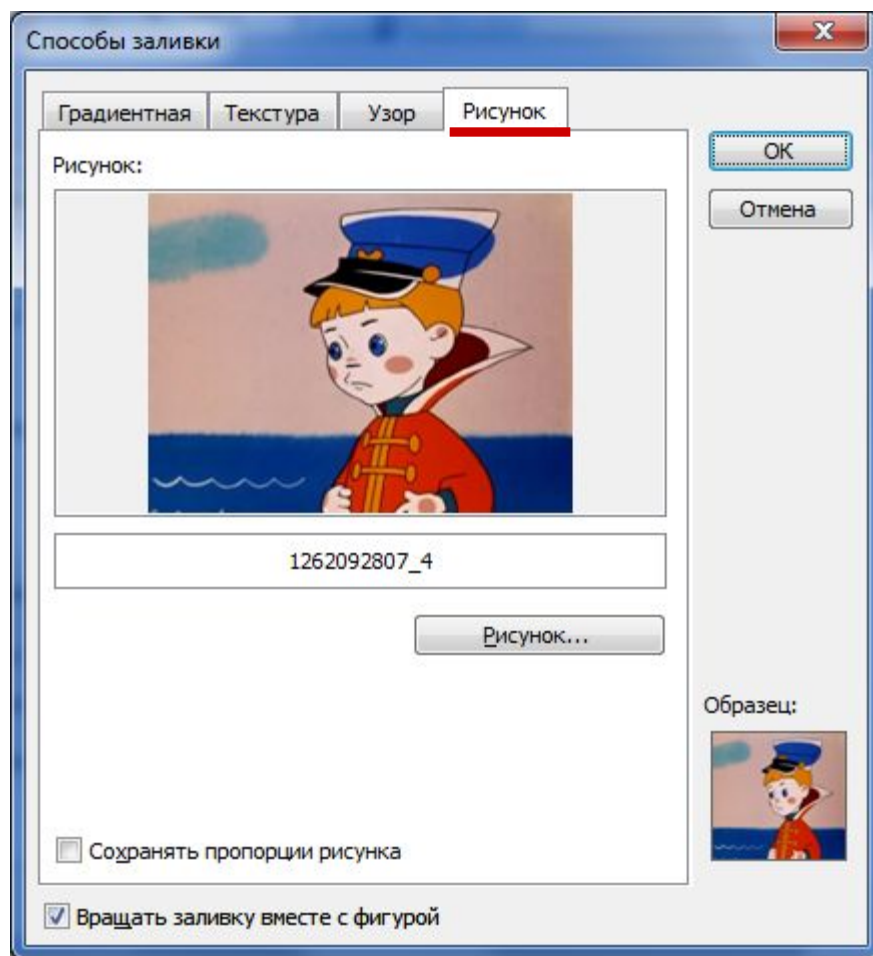
Заливка автофигуры градиентная



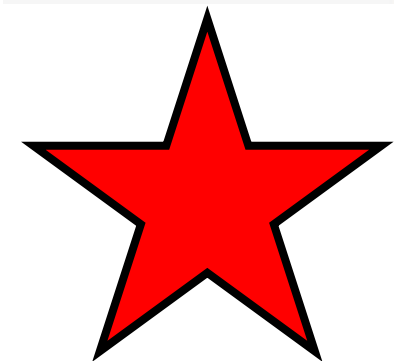
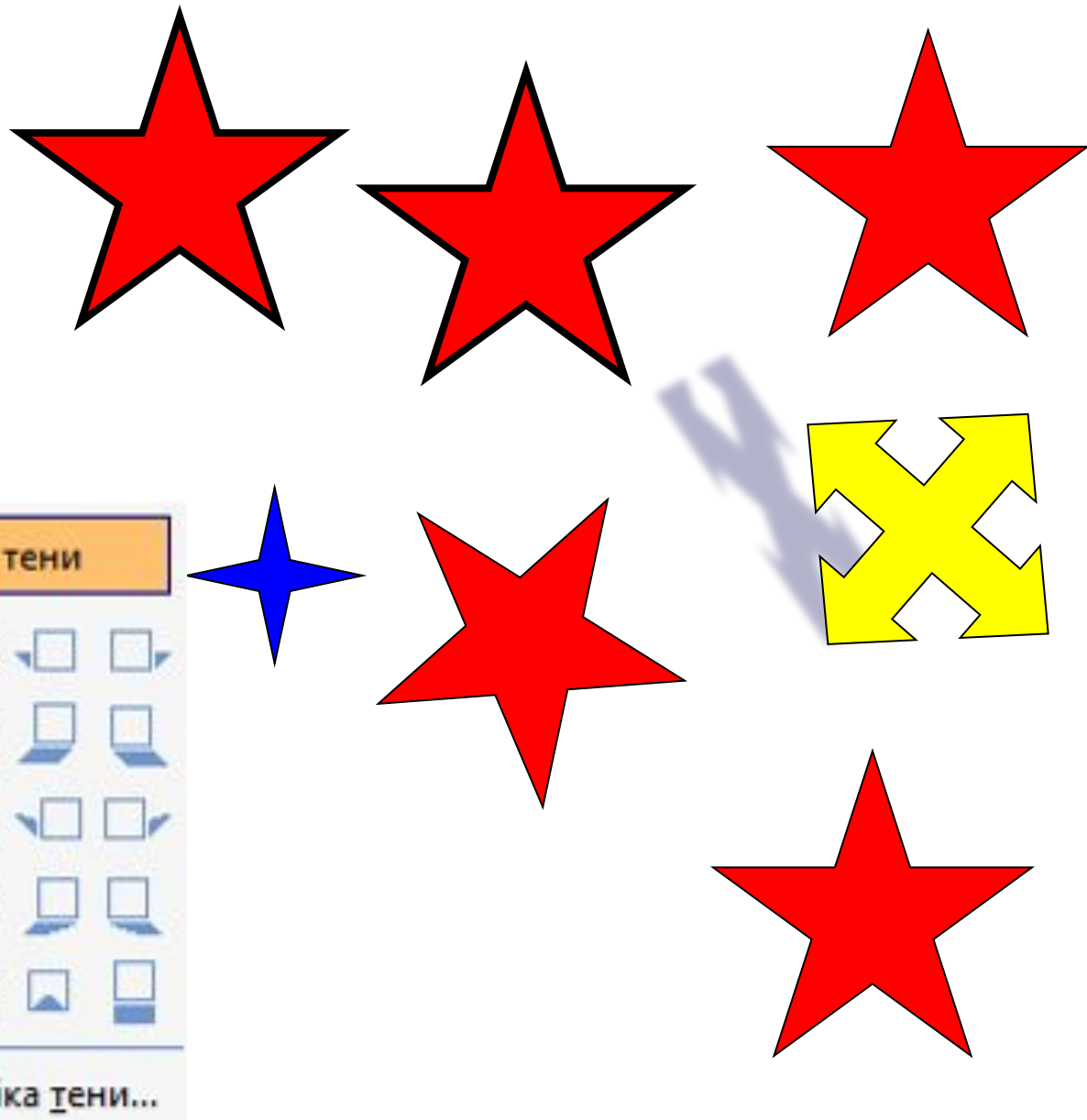
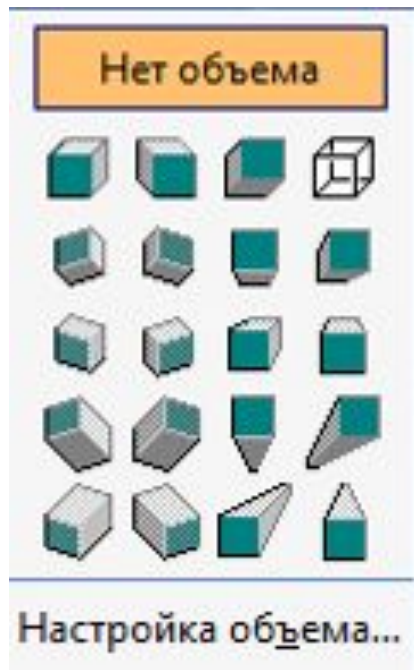
Заливка автофигуры текстурой и узором



Заливка автофигуры рисунком

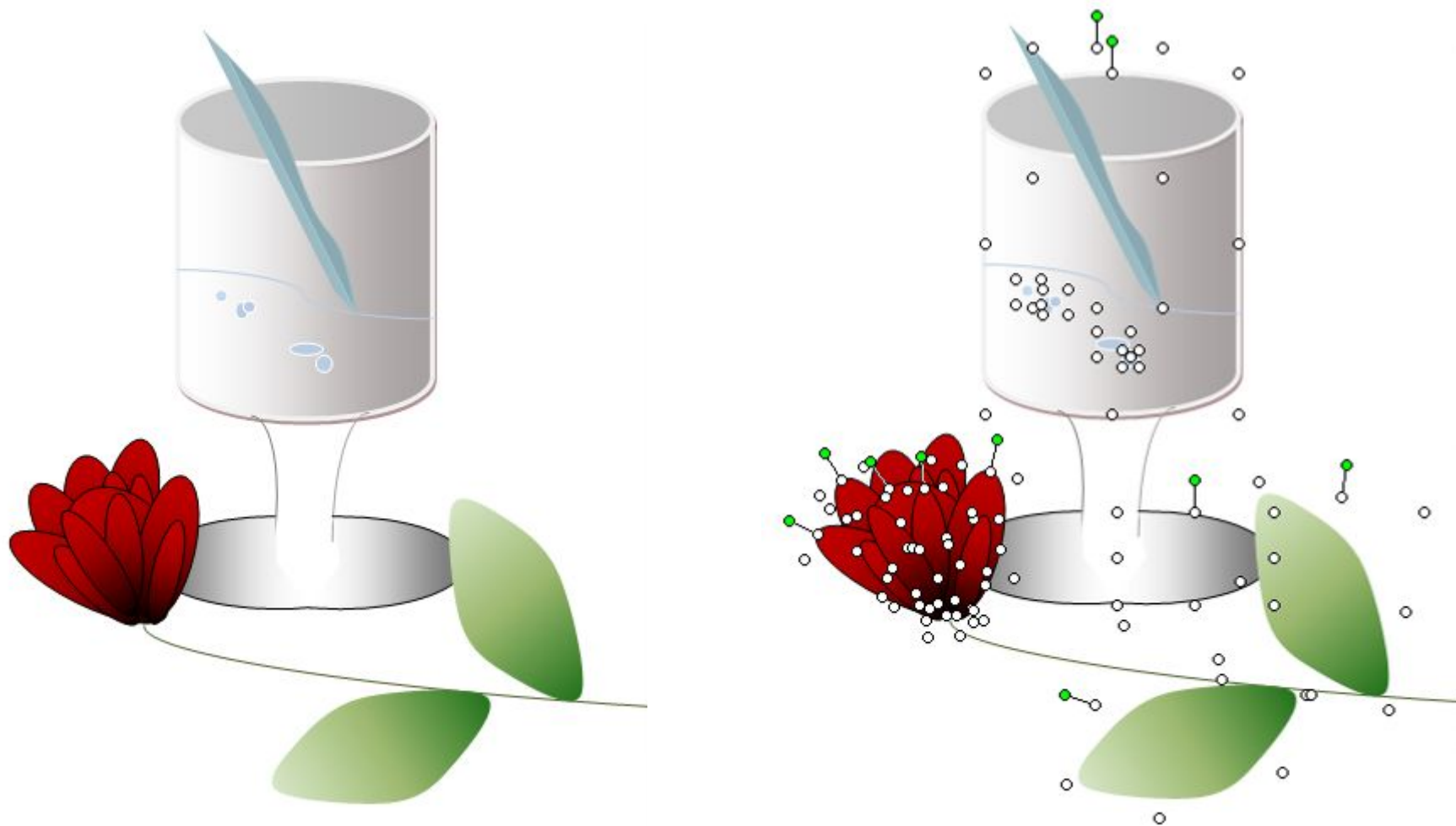


Объем

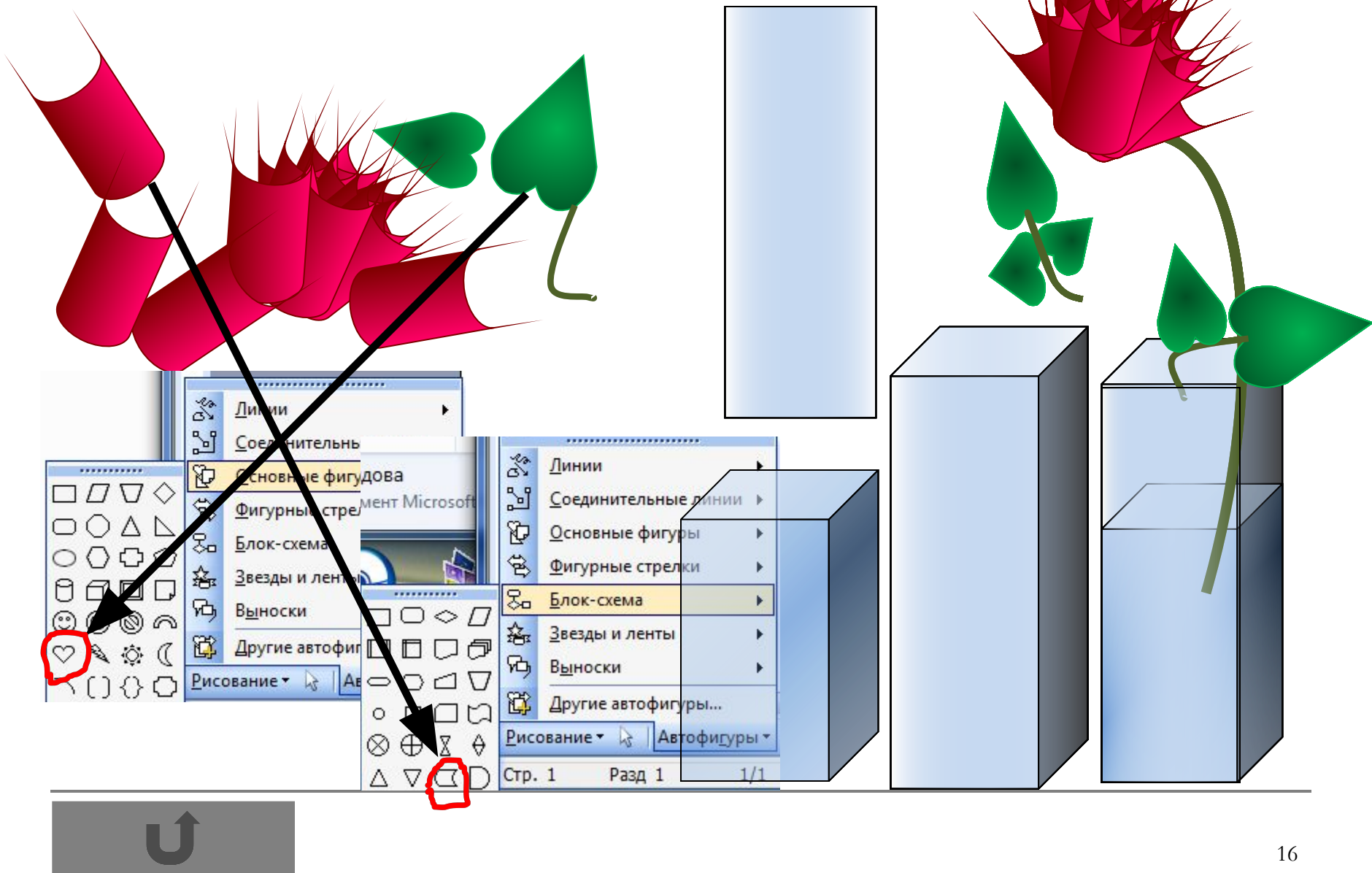


Чтобы рисунок был более выразительным

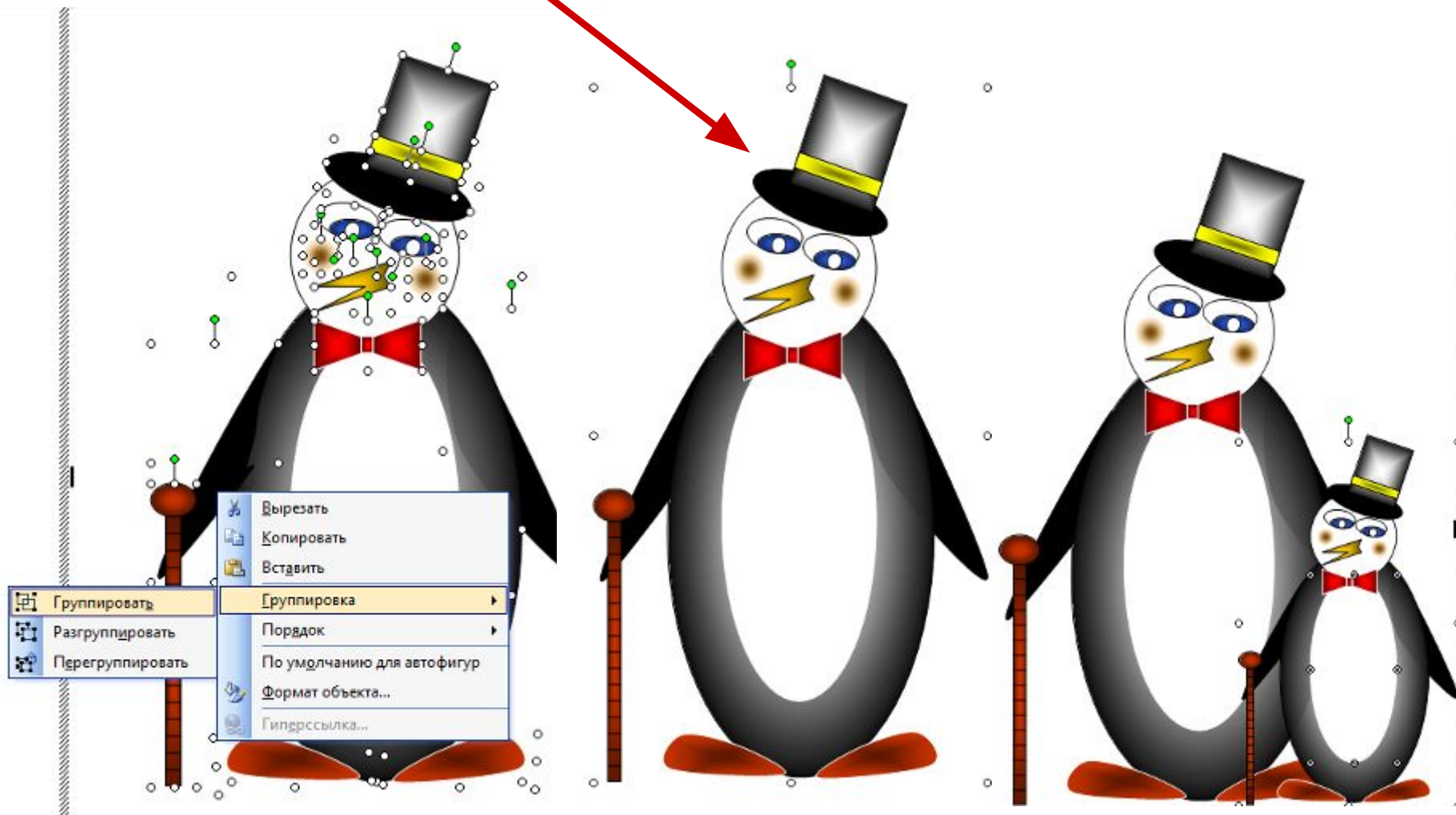
Автофигуры можно комбинировать,
создавая единый рисунок



Цветок составлен из графических примитивов



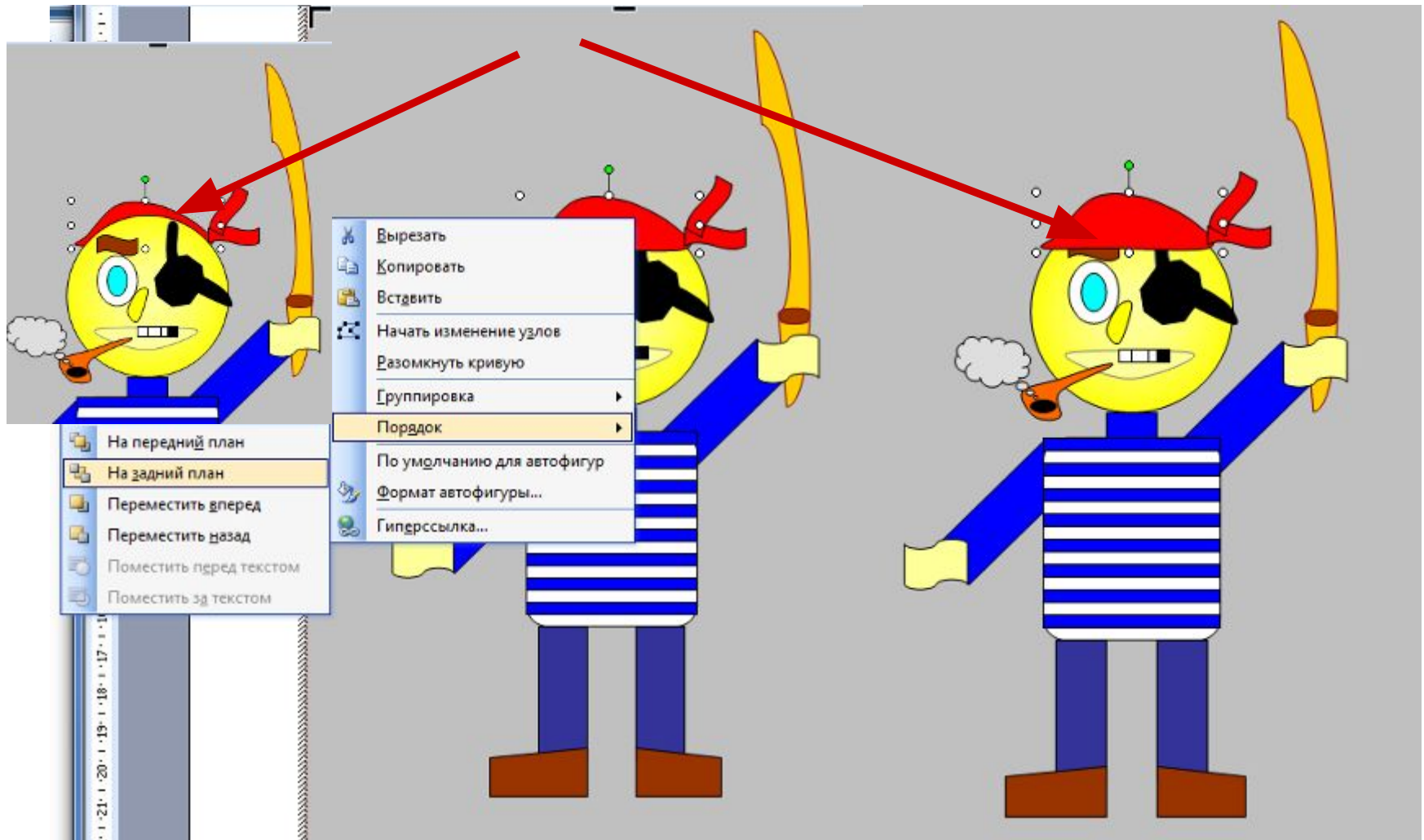
Объект сгруппирован



Он имеет общие размерные маркеры



Порядок расположения автофигур

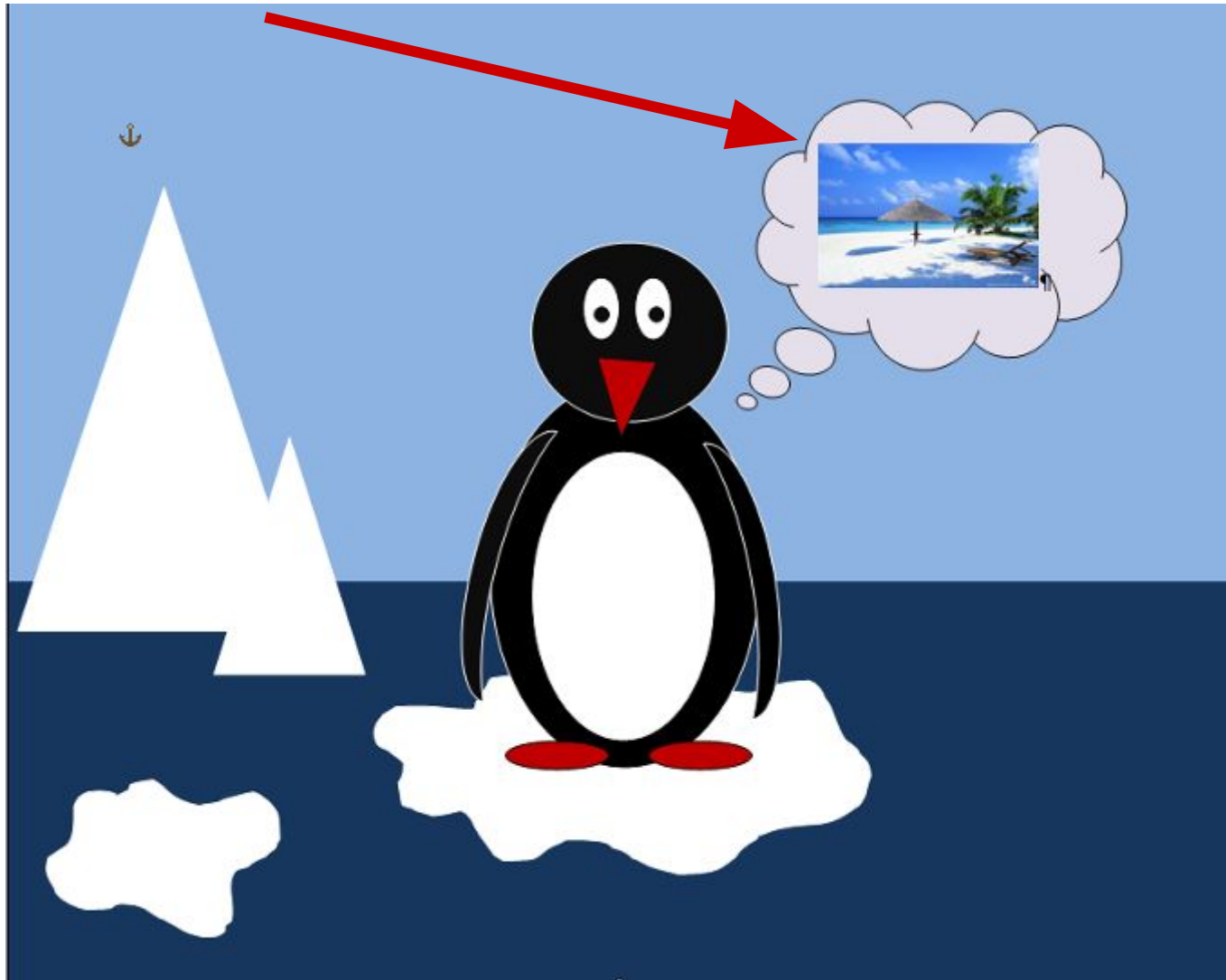


Каждый графический примитив рисуется в своем слое.

Рисунки состоят из множества слоев.



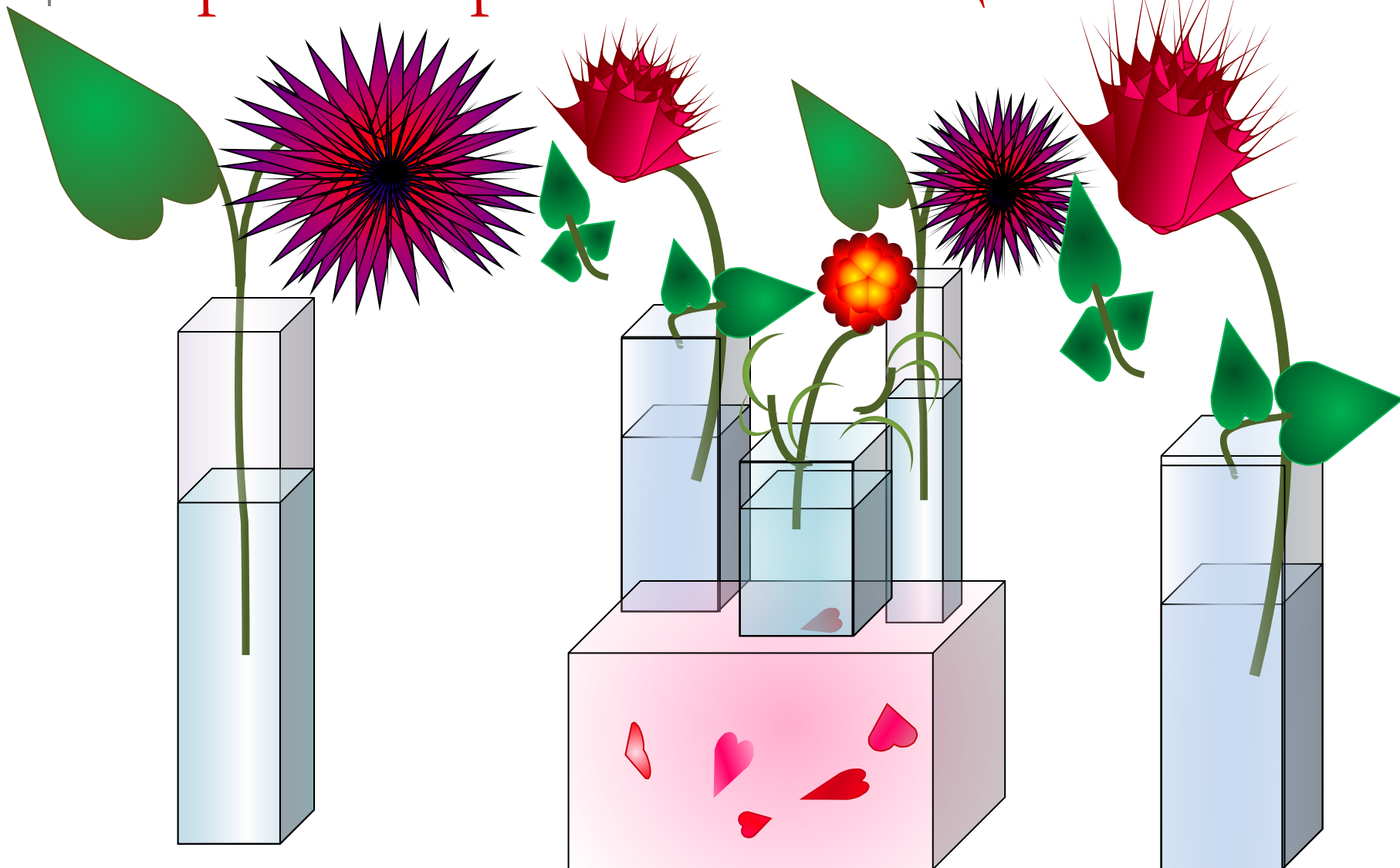
Выноски в векторных редакторах



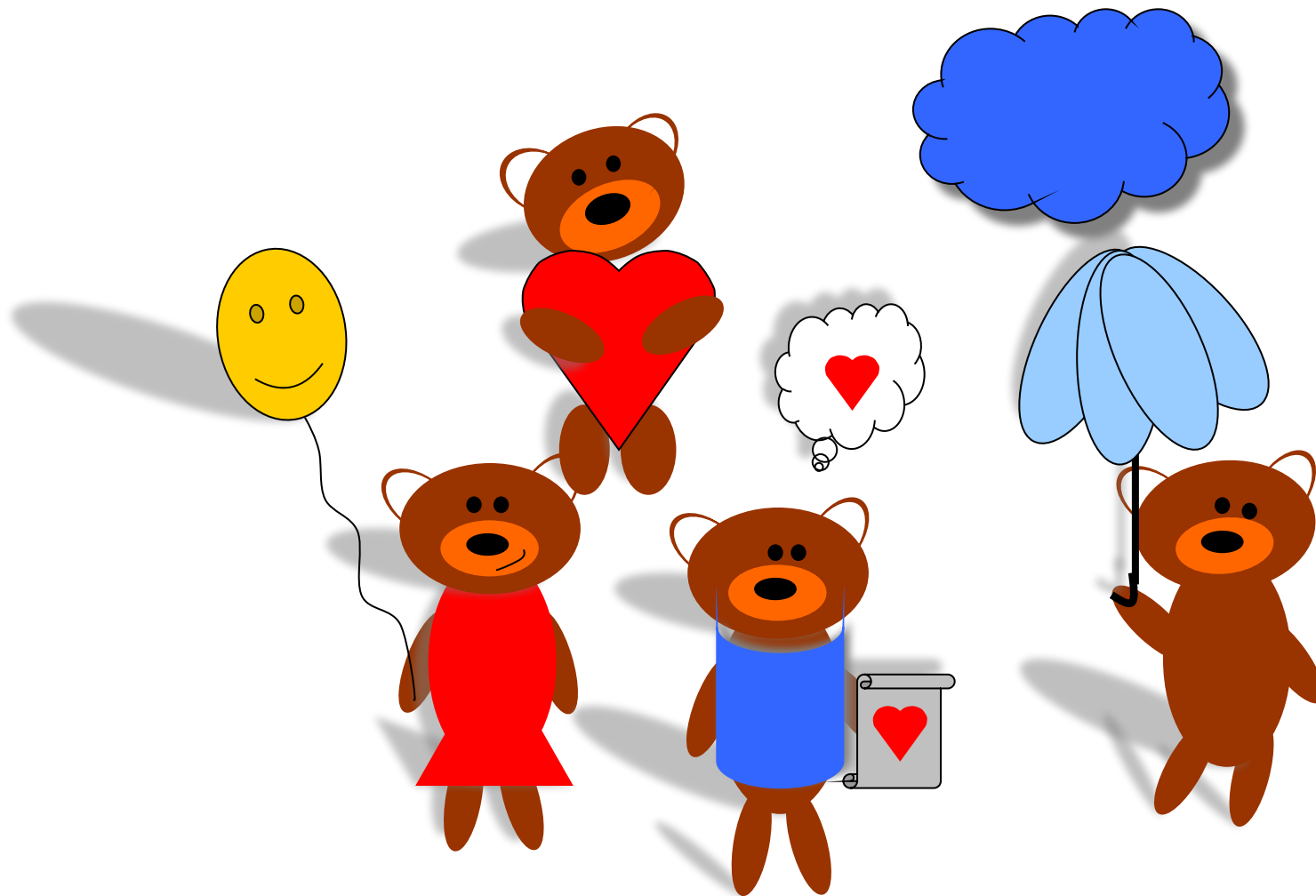
Этот рисунок состоит из **20** слоев

Творческие работы

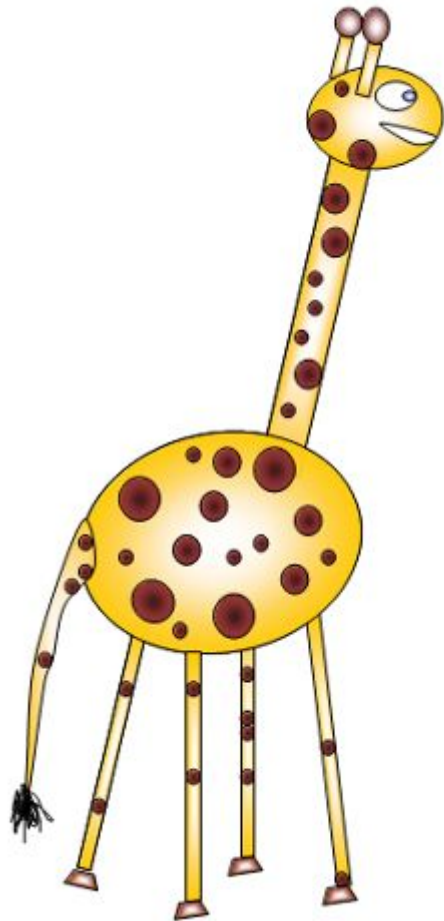
«Цветы»



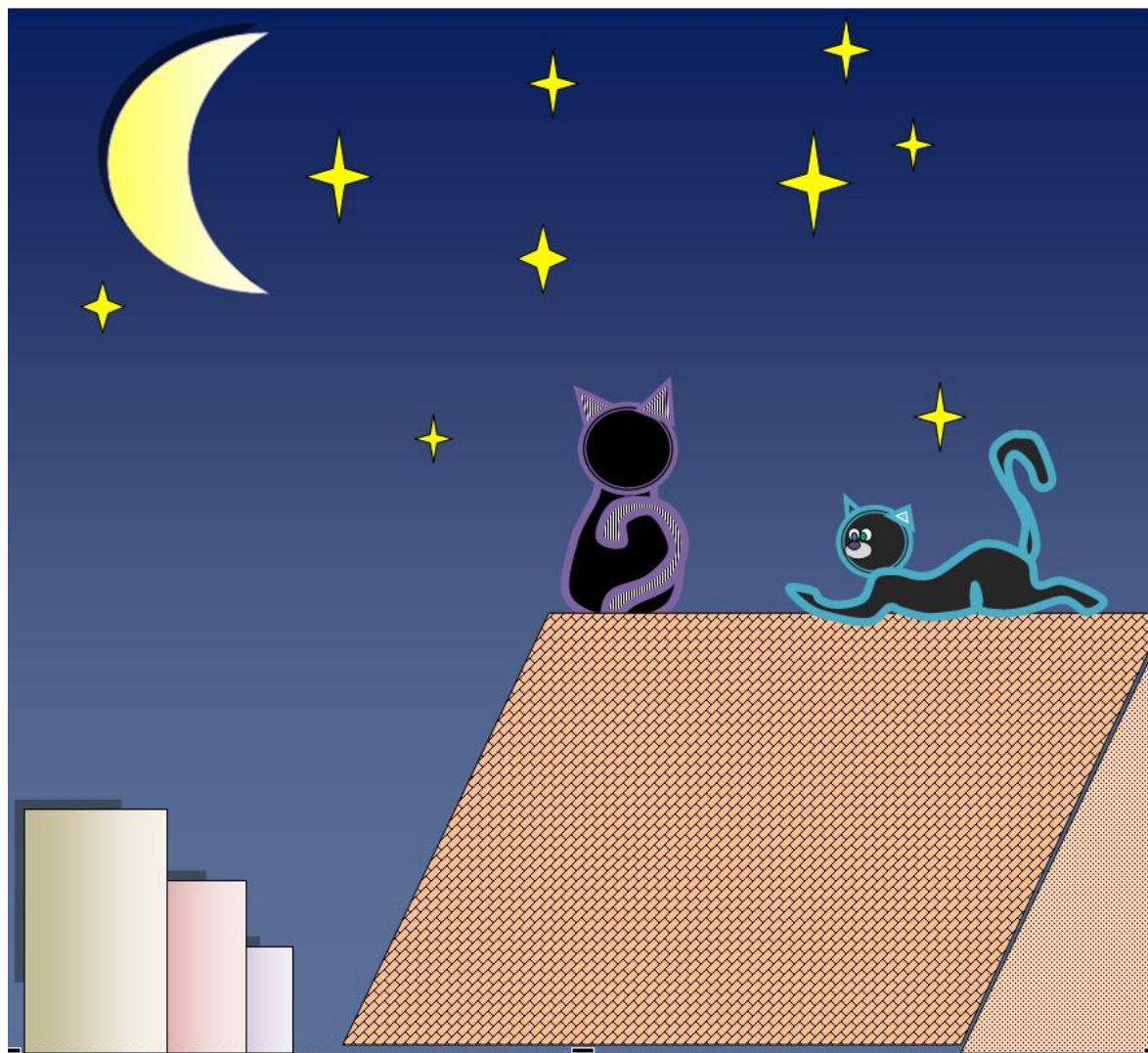
Творческие работы «MiniМишки»



Творческие работы «Радость»

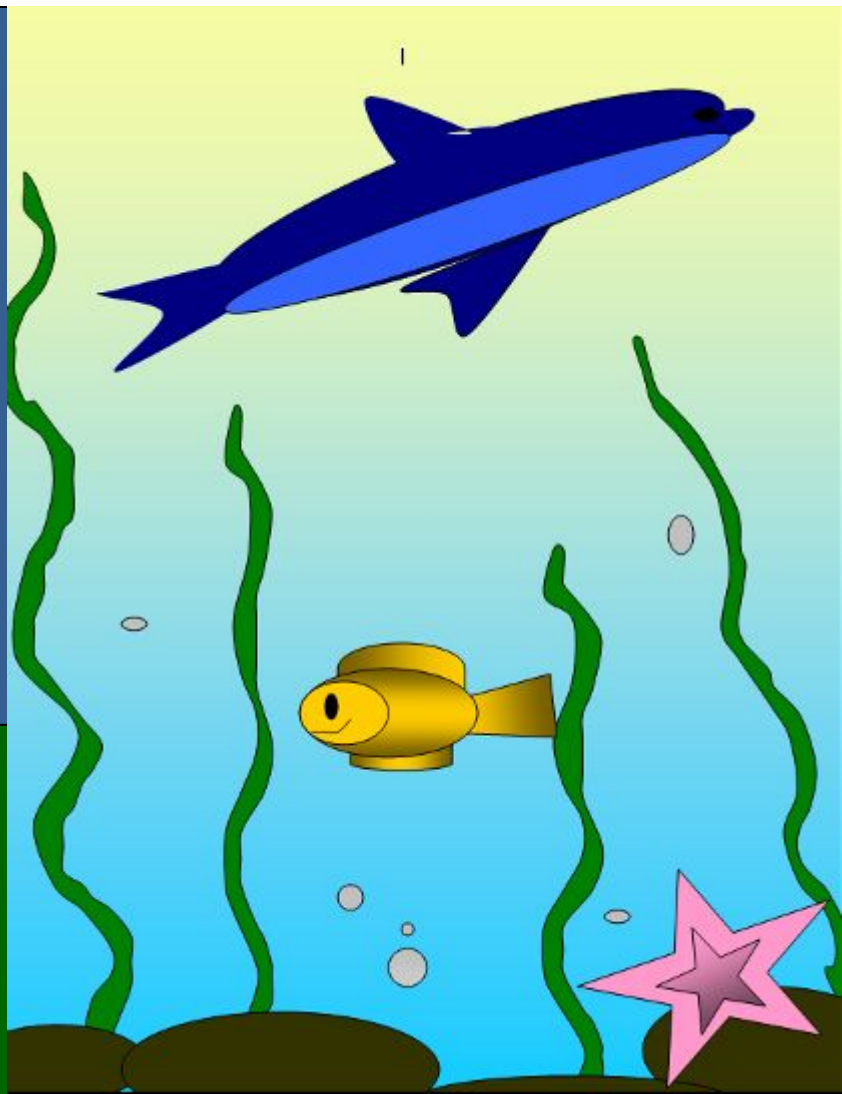


Творческие работы «Свидание»



Творческие работы

«Гармония мира»



Творческие работы «Воспоминания»

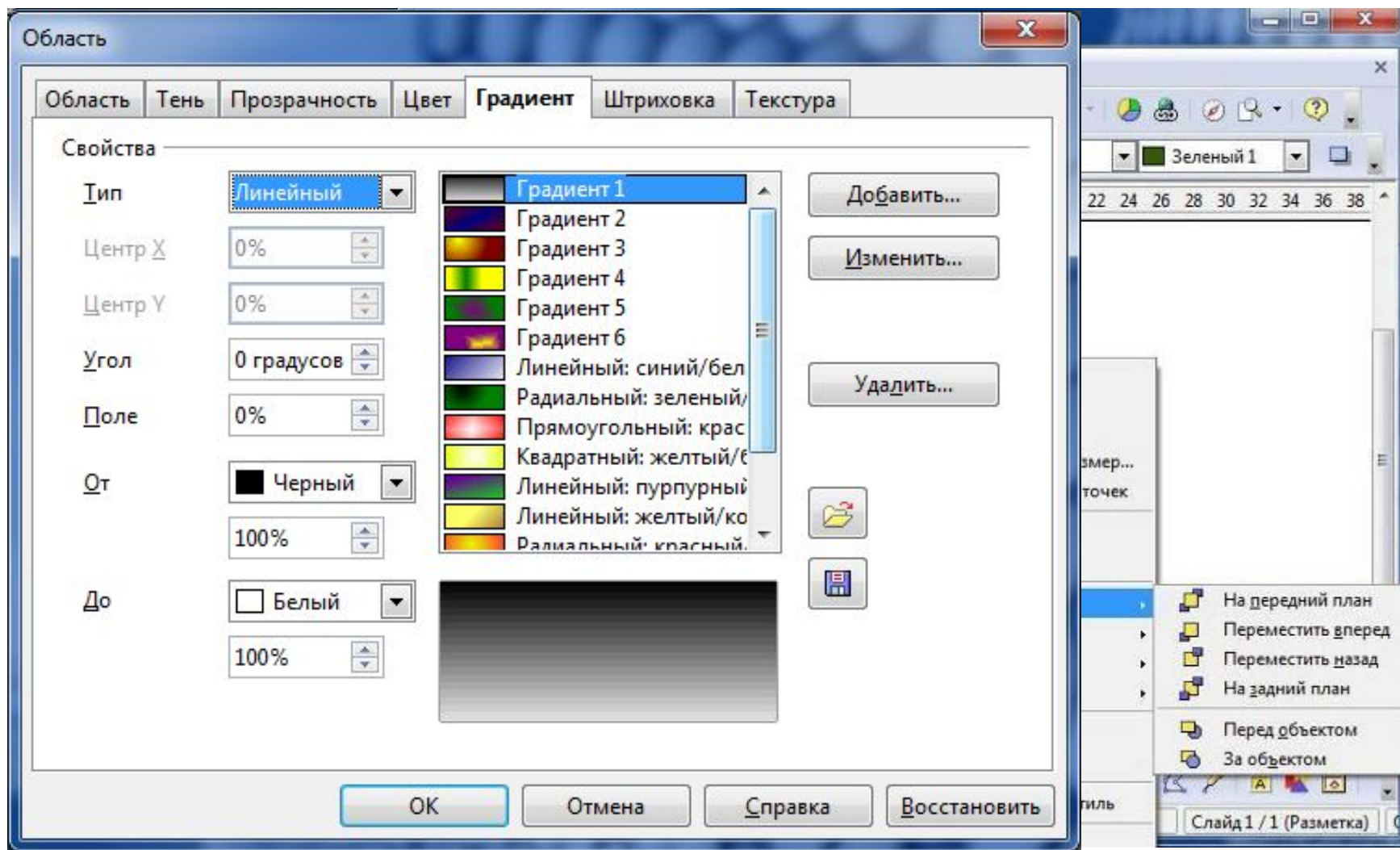


Векторные графические редакторы

- **CorelDraw** www.corel.com
- **Adobe Illustrator** www.adobe.com
- **Inkscape – бесплатно** www.inkscape.org
- **OpenOffice Draw – бесплатно**

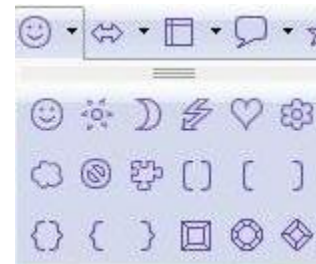
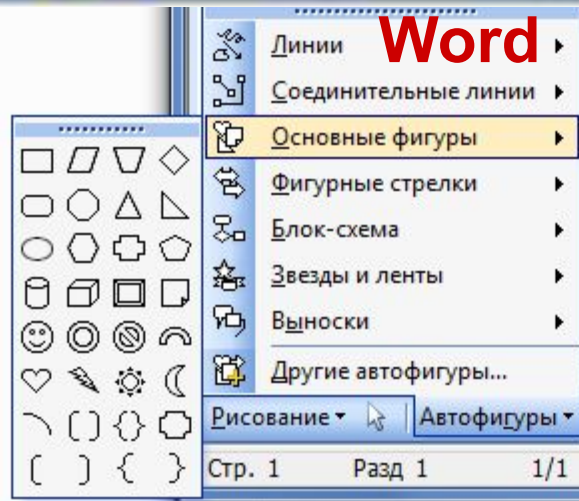


Векторный редактор OpenOffice Draw

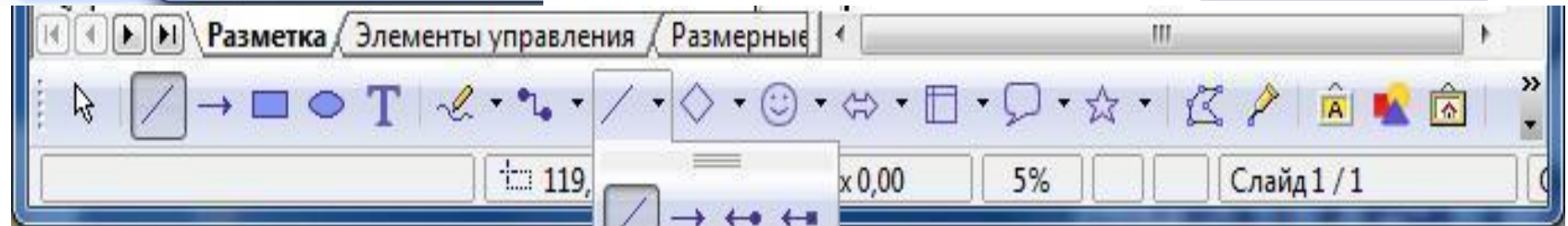


Переход на бесплатное ПО Сопоставь и найди общее

Сравните панели рисования



OpenOffice Draw



Векторный рисунок

Автофигуры

Группировка

Размер

Обтекание



Автофигуры

Цвет линии

Тип линии

Заливка

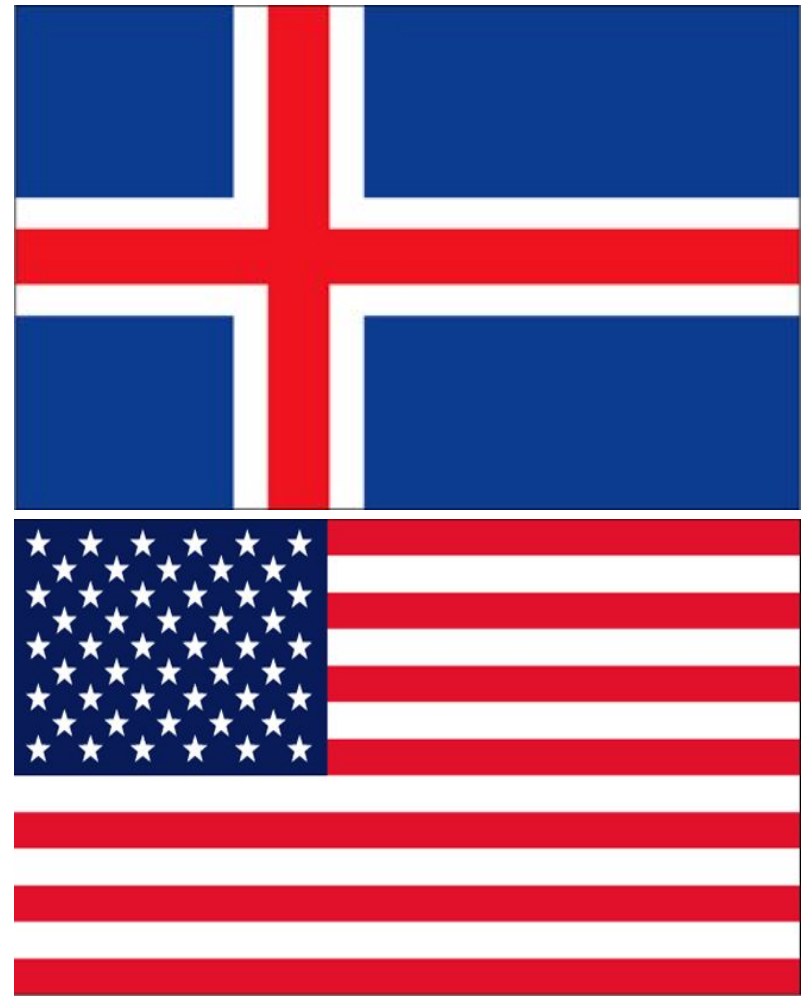
Тени

Объем

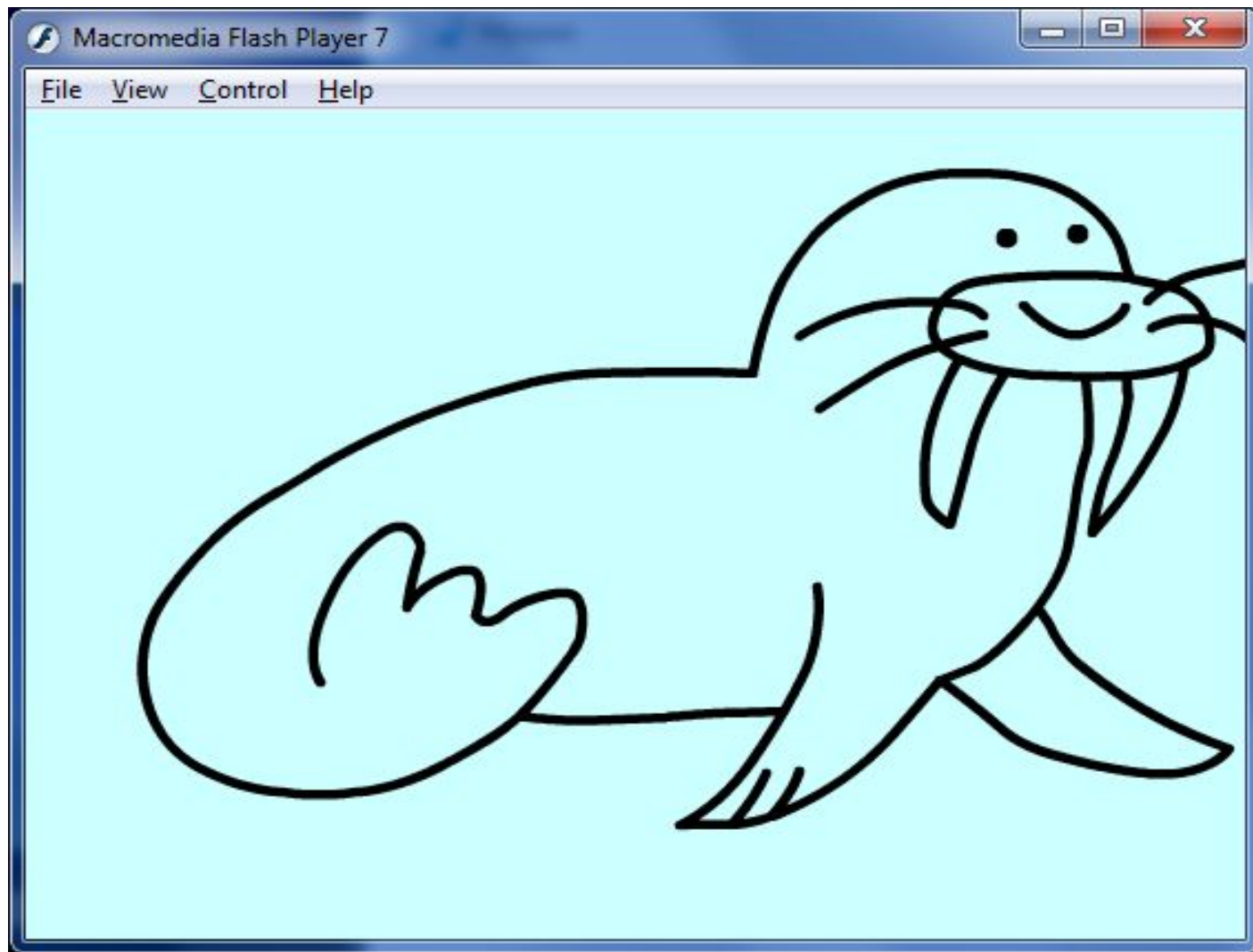
Порядок



Практическая работа Создание рисунков

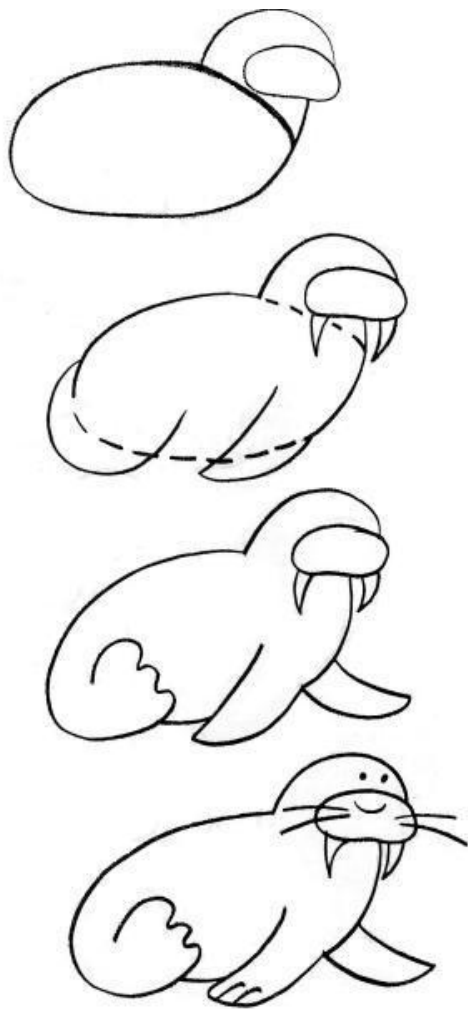


Домашнее задание

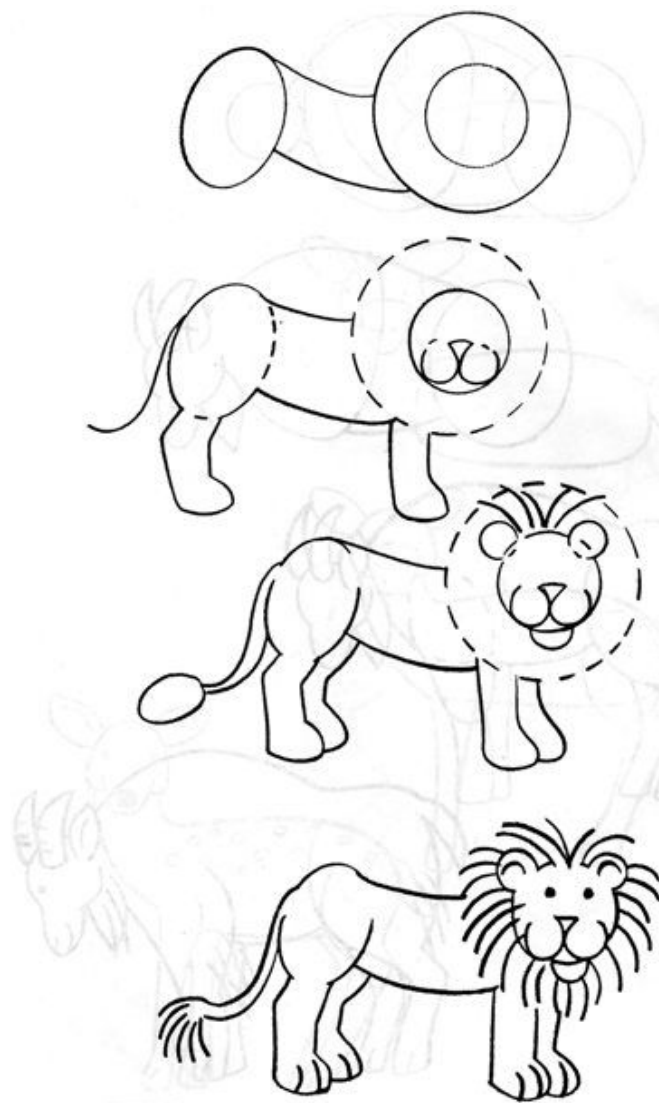


Просмотр Flash ролика

Как научиться рисовать



Морж



Лев



ЭТОТ СЛАЙД ДЛЯ ТВОЕЙ ТВОРЧЕСКОЙ РАБОТЫ!!!

