

Ашбақ



Reklama

Оқушылар ІІІ топқа бөлініп отырады.

ТАҒАЯ Контакты

В,
ЭМИ
ІНЭМИ
МОВ
Й



Вход в
кабине

Логин

Регистр

Напомн

Зачем



ҮЙ
ДҢ



ҰШАҚ
ҰШАҚ

МАШИНА
МАШИНА



Жақсы көңіл күймен сабағымызды бастаймыз

Қазақстан Республикасының Білім және Ғылым Министрлігі

Үй тапсырмасы

НЫСАННЫҢ МОДЕЛІН САЛЫП КЕЛУ

Үй тапсырмасын тексеру

8 сынып Моделдеу тақырыбы бойынша

Ойынның шарты: Төменде сұрақтар және дұрыс жауаптар жазылған фигуралар берілген. Оқушылар осы сұрақтарға дұрыс жауап берсе фигура жасыл түске, ал дұрыс емес болса қызыл түске боялады.



Модедьдеу дегеніміз не?

Ақпарат
Алу

Қолдану

Нысанның
макетін
күру

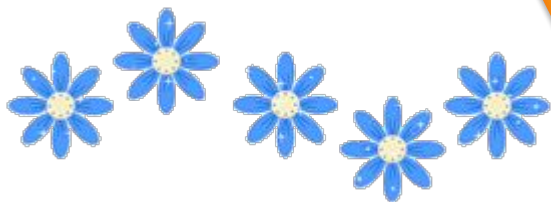


Модель дегеніміз ?

Интернет
жайлы
мәлімет

Нақты
объектіні
шағын түрде
бейнелеп
корсету

Компьютерд
і
зерттеу



Модельдің жасалу жолдары

Сұрақ, мәтін

Процесс
құбылыс

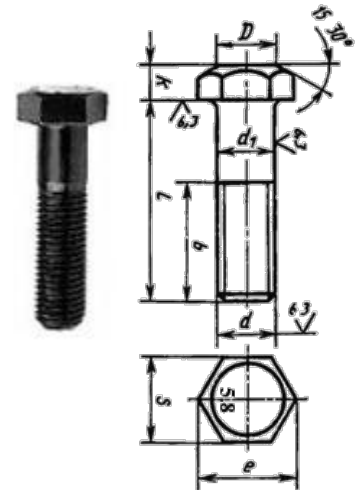
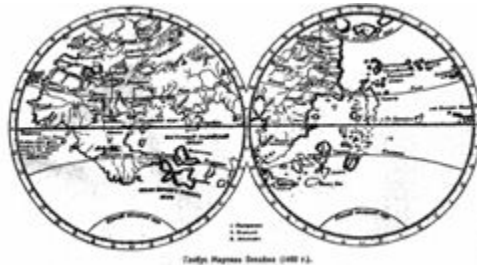
Көрнекті
жазбаша сызба

Түйін

Модель- нақты нысанды, құбылысты немесе үдерісті қарапайым етіп түсіндіреді.

Модельдеу – нысандарды, үдерістерді және құбылыстарды зерттеу үшін модель құру.

Түпнұсқалар мен модельдер



25 АҚПАН

Компьютерде

модельдерді зерттеу және

модель жасаудың негізгі

кезеңдері.



**Уақыт
факторларын
ескеру**

**Қолдану
аймағы**

**Көрсету
немесе ұсыну
тәсілі**

**Модельдің
жіктелуі**



**Модель
түрлері**

```
graph LR; A[Модель түрлері] --- B[Оқу моделі]; A --- C[Динамикалық модельдеу]; A --- D[Компьютерлік модель];
```

Оқу моделі

**Динамикалық
модельдеу**

**Компьютерлік
модель**

Ақпараттық модель

- *Ақпараттық модель* дегеніміз – нысанның, үдерістің, құбылыстың қасиеттері мен күйін сипаттайтын ақпарат жиынтығы және сыртқы әлеммен өзара байланыс болып табылады.

Таңбалық модельдер

- *Таңбалық модельдерге сурет, мәтін, график, сызбалар мысал бола алады.*

Компьютерлік модель

- ▣ *Компьютерлік модель деп программалық орта көмегімен жүзеге асатын модельдерді айтады.*

Таңбалық модель

$$x^3 + y^3 < z, \quad (1)$$

$$2 \times 2 = 4, \quad (2)$$

$$\Delta ABC \approx \Delta EFG, \quad (3)$$

$$2 \times 2 = 5, \quad (4)$$

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2, \quad (5)$$

$$\int_0^1 x^5 dx = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=0}^{n-1} \left(\frac{i}{n}\right)^5 \cdot \frac{1}{n}, \quad (6)$$

$$y' = y, \quad (7)$$

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 u}{\partial y \partial x}. \quad (8)$$

Компьютерлік модель

Қазіргі кезде компьютерлер
дыбыстық, бейне, анимация,
мәтін, сызба, кесте т.б
ақпараттармен жұмыс істей
алады.

Үш өлшемді модель



ЗОЛОТОЕ
СЕЧЕНИЕ



KhanShatyr **3D**

**МАТЕМАТИКАЛЫҚ
МОДЕЛЬДЕР**

СӨЗДІК МОДЕЛЬДЕР

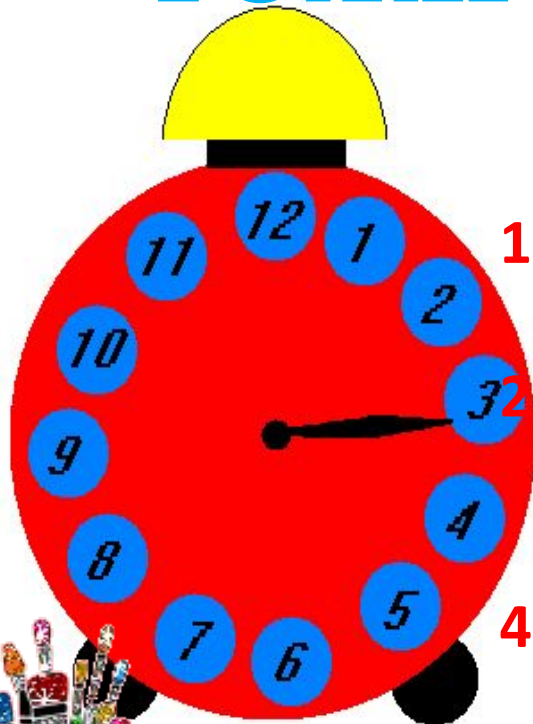
**ГРАФИКАЛЫҚ
МОДЕЛЬДЕР**

Компьютерлік тәжірибені
жүргізудің кезеңін екіге
бөліп қарастыруға болады:

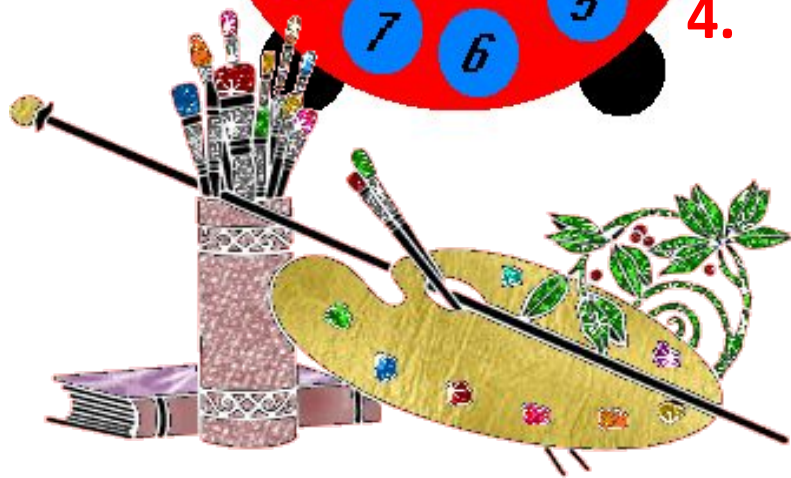
- Жоспар құру
- Модельдеу

технологиясын құру

КОМПЬЮТЕРДЕГІ ТӘЖІРБИЕЛІК ЖҰМЫС



1. PAINT графикалық редакторы программасын іске қосындар.
2. Сағаттың модельін салындар.
3. Өз модельдерінді жұмыс үстеліне бейнелер деп сақтандар.
4. Жұмыстарыңды мұғалімге көрсетіндер.



ӘР ТОП МОДЕЛЬДІН

СУРЕТІН

САЛЫП ҚОРҒАЙДЫ

Тест жұмысы

1. Модельді тек құруға болады.

- а) нақты бар нысанға
- в) ойластырып алған нысанға
- с) кез келген нысанға , үдеріске , құбылысқа
- д) табиғи құбылыстарға

2. Модельдеудің негізгі кезеңдері ол:

- а) модельді құру, компьютерлік тәжірбиелік
- в) есептің қойылуы , модель құру , компьютерлік тәжірибе, модельдеу нәтижесін талдау
- с) есептің қойылуы , модельді құру
- д) модельді құру, модельдеу нәтижесін талдау

3. Ақпараттық модель:

- а) компьютердің көмегімен жүзеге асады
- в) нысанның , үдерістің , құбылыстың сипаттамасын береді.
- с) нысанның қасиеттерін сипаттайтын математикалық формулалар
- д) тек статикалық модель болуы мүмкін

4. Уақыт факторларына байланысты модельді келесідей деп айтуға болады:

- а) компьютерлік және компьютерлік емес
- в) статистикалық және динамикалық
- с) тәжірибелік және имитациялық
- д) сөздік модельдеу

Тест жұмысы (жауаптары

1.С

2.В

3.В

4.В

Үй тапсырмасы: «Астана қаласындағы «Бәйтерек» кешенінің макетін жасау, реферат жазып келу».



Назарларыңызға рахмет!



Тапсырма. Сөзжұмбақты шешу:

1. Латынның *information* сөз нені білдіреді ?
2. 2. Ақпарат өлшем бірлігі ?
3. Санау жүйесі ?
4. Графикалық редактор?
5. Пішімдеу әрекеттерінің түрі?
6. Программалау тілі?
7. Ақпараттық процестерді жүзеге асыратын негізгі құрылғы
8. Мәліметтер жиыны?
9. Дүние жүзілік желі?

