

Презентация на тему: «Не графические операционные системы»

Выполнил:
учитель информатики ГБОУ
СОШ с. Новодевичье
Птицына Е. А..

Операционная система это...■

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА — вот так называется первая и самая главная программа, благодаря которой становится возможным общение между компьютером и человеком.

Задачи ОС:

- ОС принимает на себя сигналы-команды, которые посылают другие программы, и «переводит» их на понятный машине язык.
- ОС управляет всеми подключенными к компьютеру устройствами, обеспечивая доступ к ним другим программам.
- обеспечивает удобство работы с компьютером для человека-пользователя.

MS - DOS

Операционная система DOS состоит из следующих частей:

- **Базовая система ввода-вывода (BIOS)** – эта часть операционной системы является «встроенной» в компьютер.
- **Командный процессор DOS** - обрабатывает команды, вводимые пользователем.
- **Внешние команды DOS** - это программы, поставляемые вместе с операционной системой в виде отдельных файлов.
- **Драйверы устройств** – это специальные программы, которые дополняют систему ввода-вывода DOS и обеспечивают обслуживание новых или нестандартное использование имеющихся устройств.

Основные свойства MS-DOS

К основным достоинствам MS DOS относятся:

- возможность организации многоуровневых каталогов;
- возможность подключения пользователем дополнительных драйверов внешних устройств;
- возможность работы со всеми последовательными устройствами как с файлами;
- развитый командный язык;
- возможность запуска фоновых задач одновременно с диалоговой работой пользователя и др.

MS DOS приобрела статус фактического стандарта операционной системы для 16-разрядных персональных компьютеров.

Ввод команд с клавиатуры

Вся работа в DOS начинается с ввода команд с клавиатуры. Для ввода команд используются, главным образом, алфавитно-цифровые и, иногда, функциональные клавиши.

Вот несколько основных правил при вводе команд:

- Имя команды должно отделяться от параметров одним или несколькими пробелами.
- Параметры также должны разделяться пробелами.
- Для ввода имени команды и ее параметров нужно нажимать соответствующие клавиши.
- Передать несколько команд в одной строке нельзя,- для этого служат командные файлы.
- При вводе команды можно смешивать строчные и прописные буквы.
- Ввод любой команды завершается нажатием клавиши Enter.

Приглашение DOS

Приглашение к вводу команд выдается операционной системой, когда она находится в состоянии ожидания каких-либо действий пользователя. Стандартное приглашение DOS всегда указывает, какой накопитель является текущим.

Примеры стандартных приглашений:

A:> - указывает на накопитель A:

C:> - указывает на накопитель C:

Расширенное приглашение может содержать указание на текущий

каталог, текущее время и/или дату и любую другую информацию.

Примеры расширенных приглашений:

A:\>

C:\WORK\PRO>

C:\WORK 12:20>

Команды DOS

Команды DOS вводятся с клавиатуры в ответ на приглашение. Команда имеет имя и, возможно, параметры. Команда может быть встроенной или внешней. **Встроенные команды** исполняются командным процессором. **Внешняя команда** реализуется программой, которая должна находиться в текущем или в одном из альтернативных каталогов. Имя такой программы является именем команды.

Примеры обращений к командам с разным числом параметров:

Встроенные команды:

DIR
TYPE CONFIG.SYS
COPY A:PR1.PAS D:

Внешние команды:

BASIC
FORMAT A:
DISKCOPY A: B:

Работа с каталогами файлов

Для работы с файловой системой в DOS имеются несколько встроенных команд:

- DIR - вывод каталога на дисплей
- MKDIR или MD - создание нового каталога
- CHDIR или CD - смена текущего каталога
- RMDIR или RD - удаление каталога
- PATH - установка альтернативных маршрутов для поиска файлов.

Редактирование командной строки **MS DOS**

(ввод команд)

Функции основных клавиш, используемых при вводе и редактировании командной строки:

Клавиша	Функция
Enter	Завершает командную строку и запускает введенную команду на выполнение.
F1	копирует(поочередно) один символ из <u>последней введенной</u> команды в командную строку
F3	копирует <u>всю</u> последнюю введенную команду в командную строку
Del	стирает один символ в командной строке в позиции курсора
Ins	включает или выключает режим вставки
BackSpace	стирает один символ в командной строке слева от позиции курсора и перемещает курсор влево на одну позицию