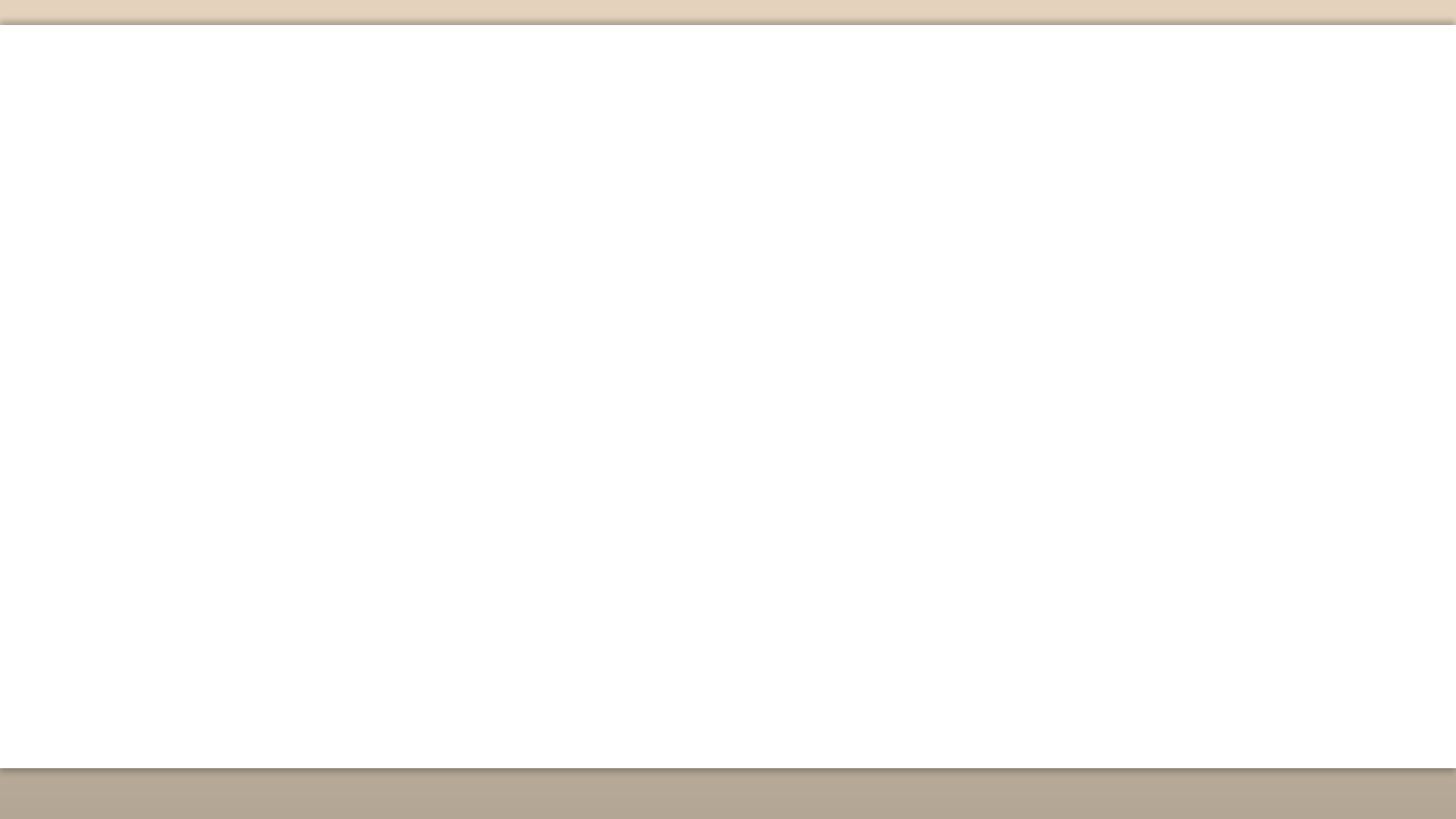




Типы алгоритмов. Линейный алгоритм.

Jester Software

<http://> Учитель : Ломакина О. И.



АКТУАЛИЗАЦИЯ ЗНАНИЙ

1. Что такое алгоритм?

М) Это указание совершить последовательность действий

Л) Это точное и понятное указание (инструкция) совершить последовательность действий, направленных на достижение указанной цели или на решение поставленной задачи

Н) Это точное и понятное указание совершить последовательность действий, направленных на достижение указанной цели

АКТУАЛИЗАЦИЯ ЗНАНИЙ

2. Кто разрабатывает алгоритмы?

а) Животные

е) Технические устройства

и) Человек

АКТУАЛИЗАЦИЯ ЗНАНИЙ

3. Кто такие исполнители?

Л) Это живые существа, исполняющие действия алгоритма

М) Технические устройства

Н) Это устройства или живые существа, способные выполнить действия, предписываемые алгоритмом

АКТУАЛИЗАЦИЯ ЗНАНИЙ

4. Что такое СКИ?

И) Система команд и действий

Й) Свойства команд исполнителя

е) Система команд исполнителя

АКТУАЛИЗАЦИЯ ЗНАНИЙ

5. В каких формах может быть представлен алгоритм?

а) Словесной, табличной

б) Словесной, табличной, графической (в виде блок - схемы)

в) Табличной, графической (в виде блок - схемы)

АКТУАЛИЗАЦИЯ ЗНАНИЙ

6. Что обозначает овал в блок - схеме?

Л) Ввод информации (запись данных)

М) Обработка информации (ввод действий)

Н) Начало и конец алгоритма

АКТУАЛИЗАЦИЯ ЗНАНИЙ

7. Что обозначает прямоугольник в блок - схеме?

И) Ввод информации (запись данных)

Ы) Обработка информации (ввод действий)

е) Начало и конец алгоритма

АКТУАЛИЗАЦИЯ ЗНАНИЙ

8. Что обозначает параллелограмм в блок - схеме?

й) Ввод информации (запись данных)

а) Обработка информации (ввод действий)

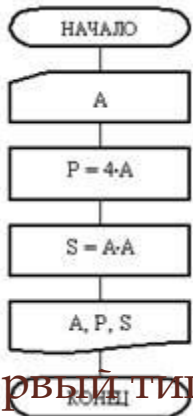
Ы) Начало и конец алгоритма

ТИПЫ АЛГОРИТМОВ

ЛИНЕЙНЫЙ АЛГОРИТМ

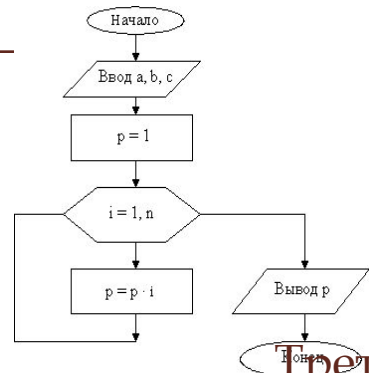
ЗАДАЧИ

- познакомиться с типами алгоритмов;
- вывести понятие «линейный алгоритм»;
- представить линейный алгоритм в виде блок – схемы;
- выполнить практическую работу по линейному алгоритму.

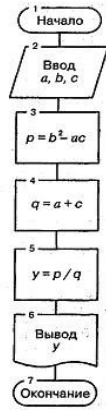
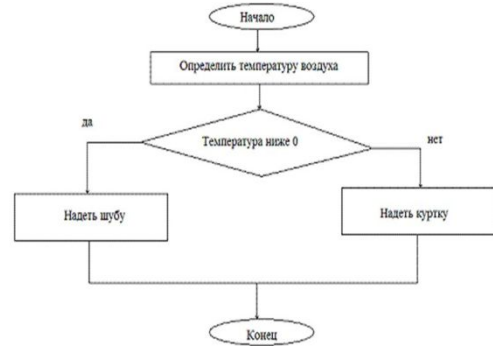
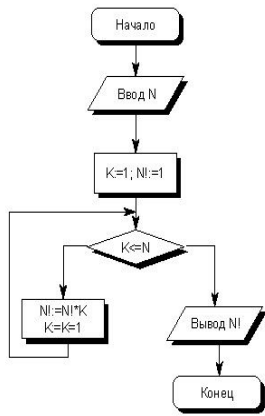


Первый тип

Второй тип



Третий тип



ТИПЫ АЛГОРИТМОВ

1

- линейный алгоритм

2

- алгоритм с ветвлениями

3

- алгоритм с повторениями (цикл)

Линейный алгоритм –это алгоритм, в котором команды выполняются в порядке их записи, т. е. последовательно друг за другом.



Блок – схема линейного алгоритма

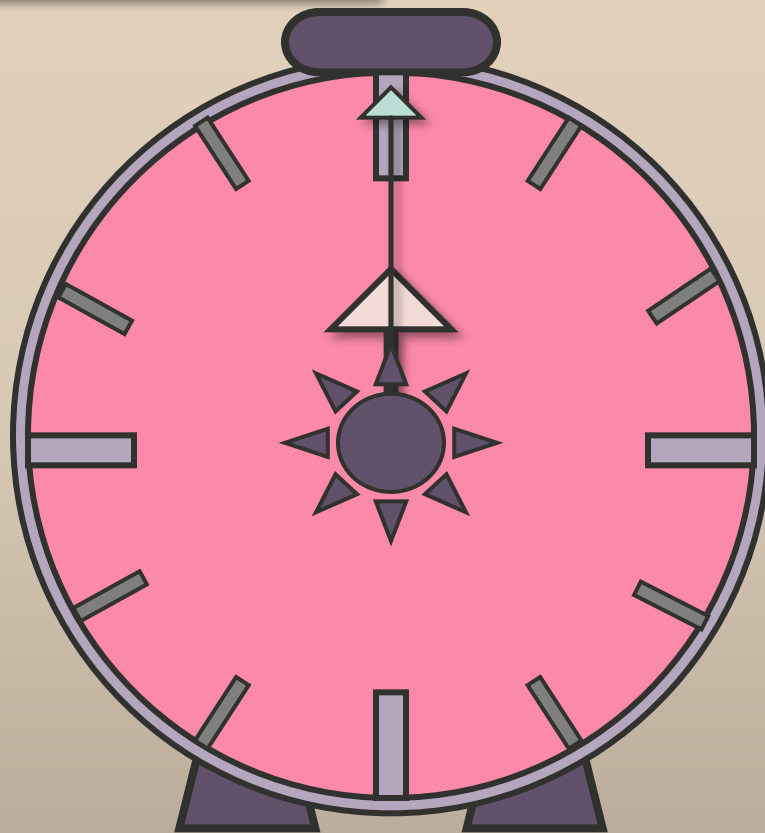


«Соберись в школу»

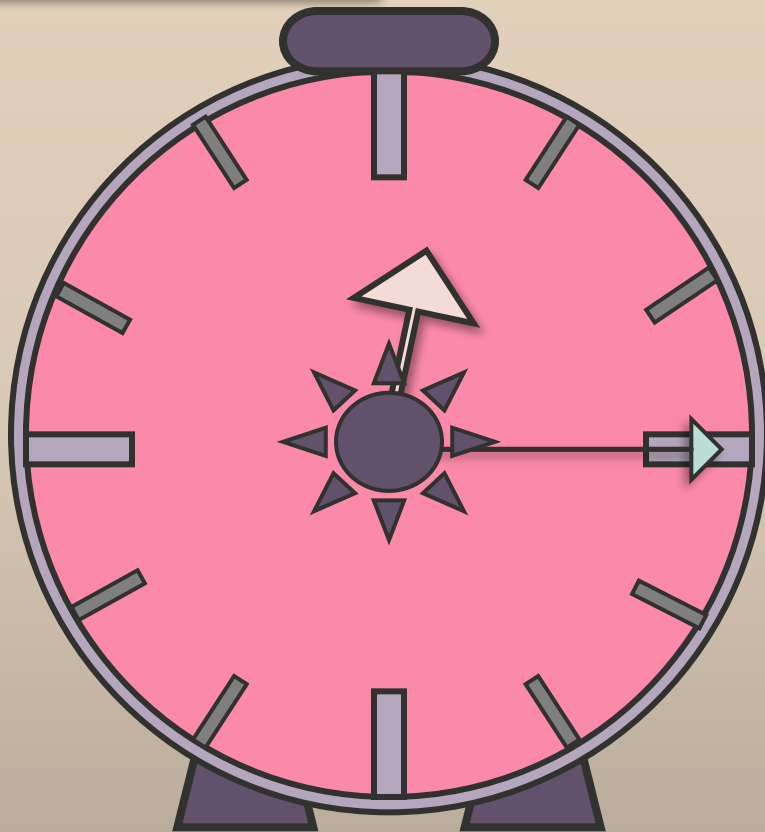
1. начало;
2. встань;
3. сделай зарядку;
4. умойся;
5. оденься;
6. позавтракай;
7. собери портфель;
8. конец.



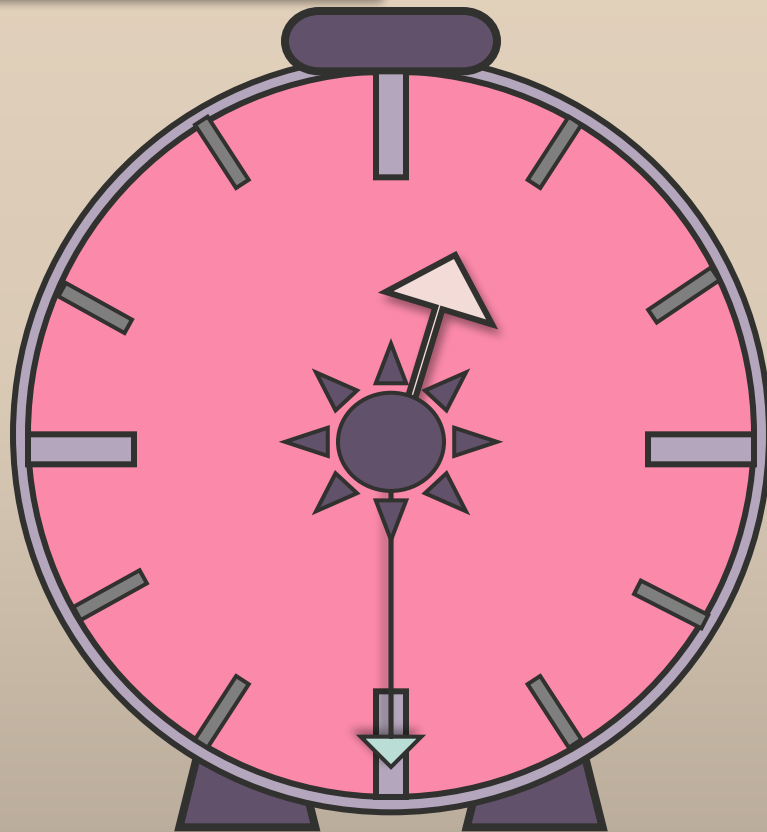
Практическая работа



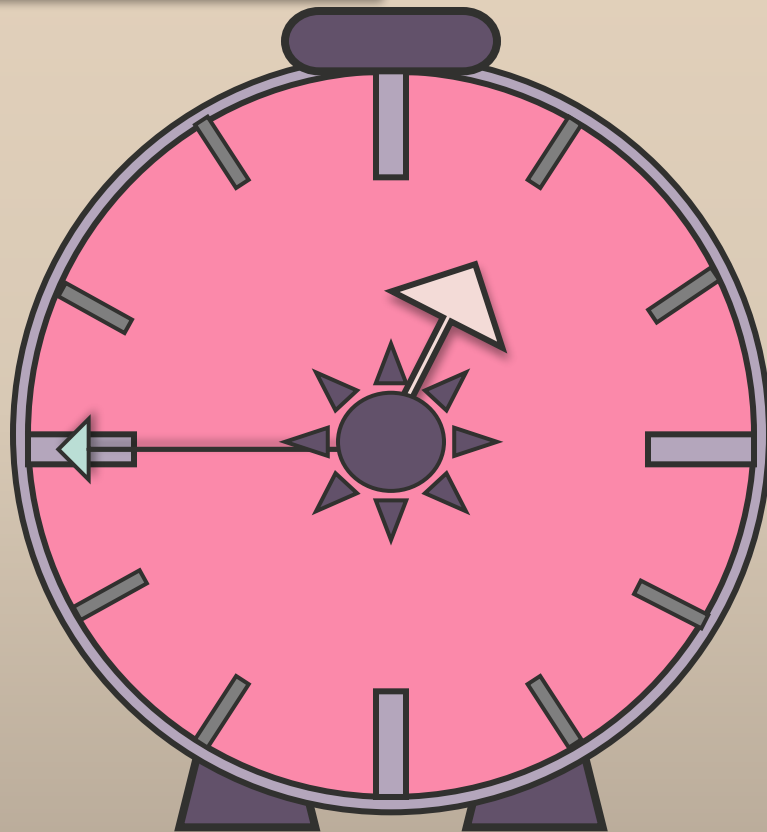
Практическая работа



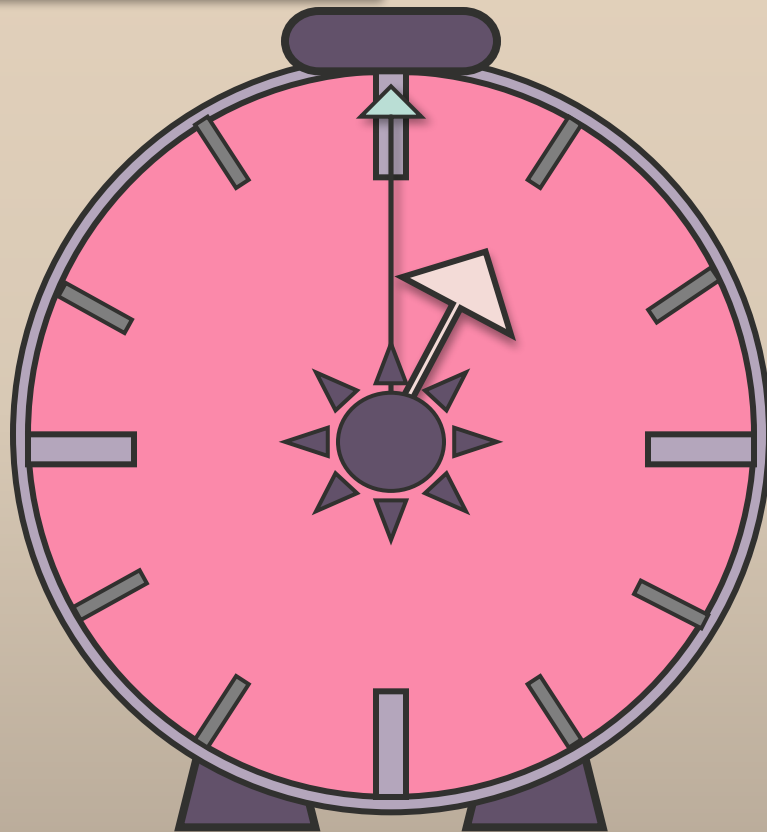
Практическая работа



Практическая работа



Практическая работа



ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ УРОКА



САМОАНАЛИЗ



те, кто считает, что поработал на уроке на оценку "5";



те, кто считает, что недостаточно хорошо понял тему и поработал на уроке на "4";



те, кто считает, что ему еще много нужно работать над данной темой.

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

§3.4

стр.73

стр. 78
вопрос 3
(письменно)

