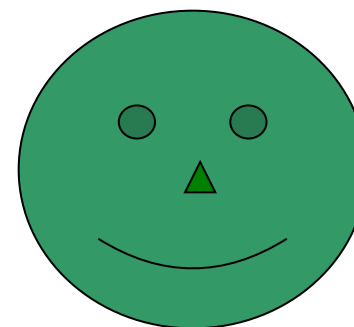
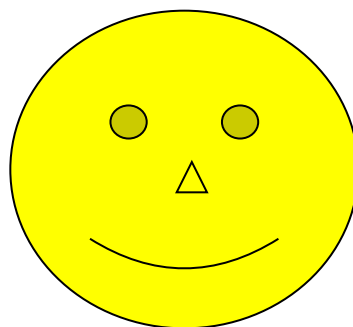
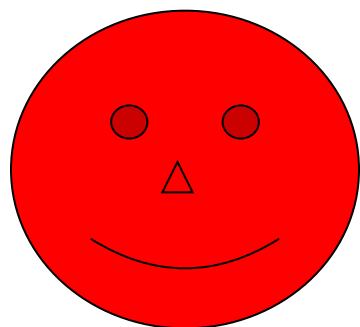


# Какое у вас настроение?



# На прошлом уроке



Кодировать  
информацию

Декодировать  
информацию

Познакомились с  
многообразием кодов

# Ответьте на вопросы?

- **Что такое код?**
- **Что такое кодирование?**
- **Что такое декодирование?**
- **Зачем кодировать информацию?**
- **От чего зависит выбор способа кодирования?**



# Игра «Информация – код»

Музыка



Управление движением



А, Б, В, Г,

Речь человек

Д

Обозначения явлений природы



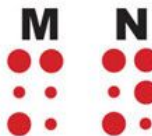
Математические выражения

+, ·, (), -, 25, :, =

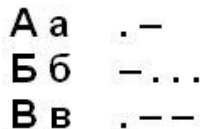
Язык немых людей



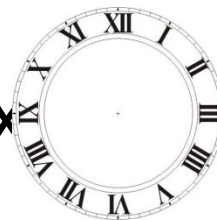
Азбука слепых людей



Сообщение по радиации



Обозначение времени на часах



# Основные способы кодирования

Графический



Числовой

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

IX V C XII

Символьный



# Головоломка

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1	К	Л	М	Н	О	Ь	Ъ	Ы	Э	Ю	Я
2	П	Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Щ		
3	А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й

Первое слово: (3,1), (6,3), (4,2), (5,1), (5,3)

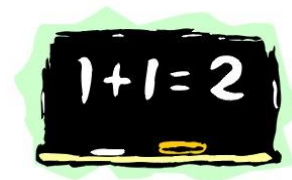
Второе слово: (1,1), (5,1), (5,1), (2,2), (5,3), (10,3), (4,1), (1,3), (4,2)

**Метод координат**

# *Метод координат*

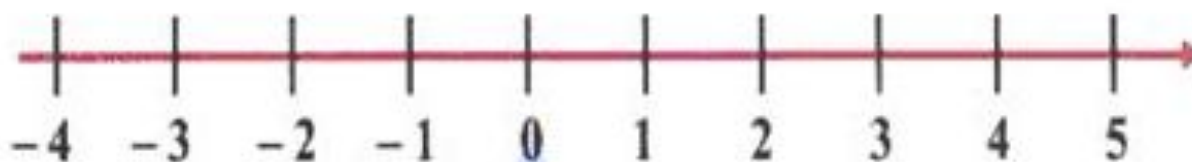
***Метод координат*** –

**один из удобных способов представления  
графической информации с помощью чисел.**



# Координатная прямая

**Координатная прямая** - прямая с выбранным на ней началом отсчета, единичным отрезком и положительным или отрицательным направлением.



Отрицательные числа  
левее нуля.

Положительные числа  
правее нуля.

Ноль не является  
ни положительным,  
ни отрицательным числом.

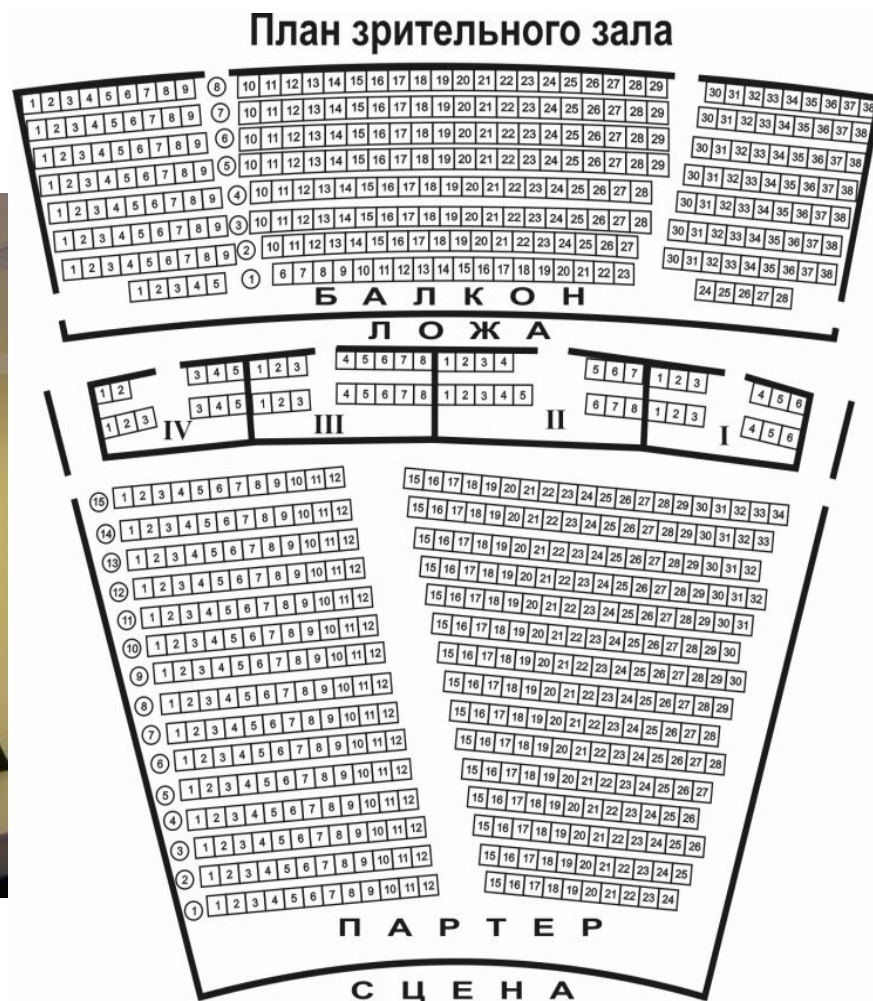




# Метод координат в жизни

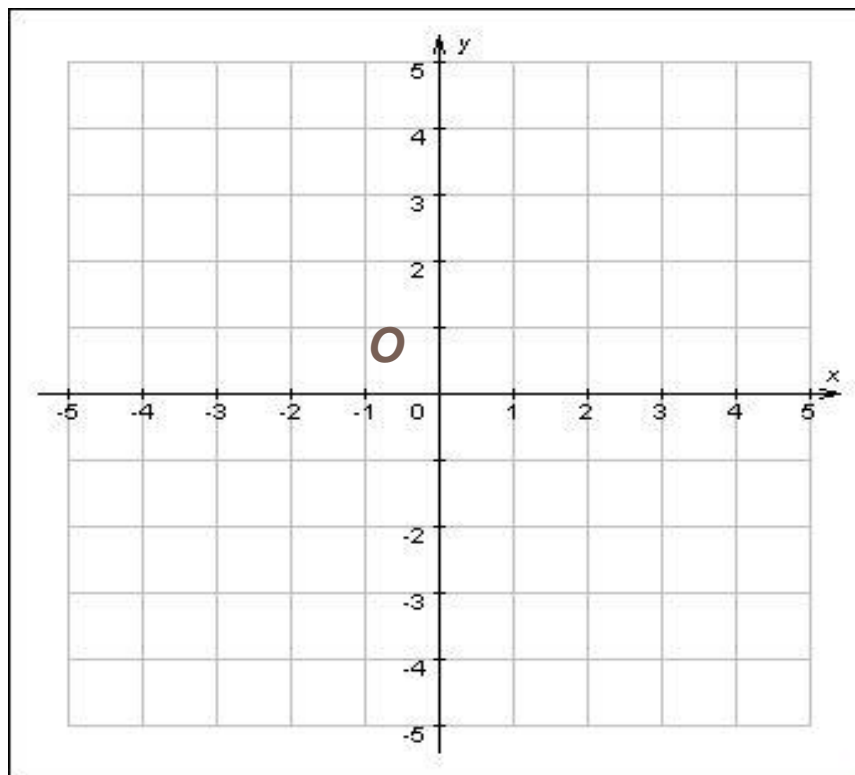


Расстановка парт в классе



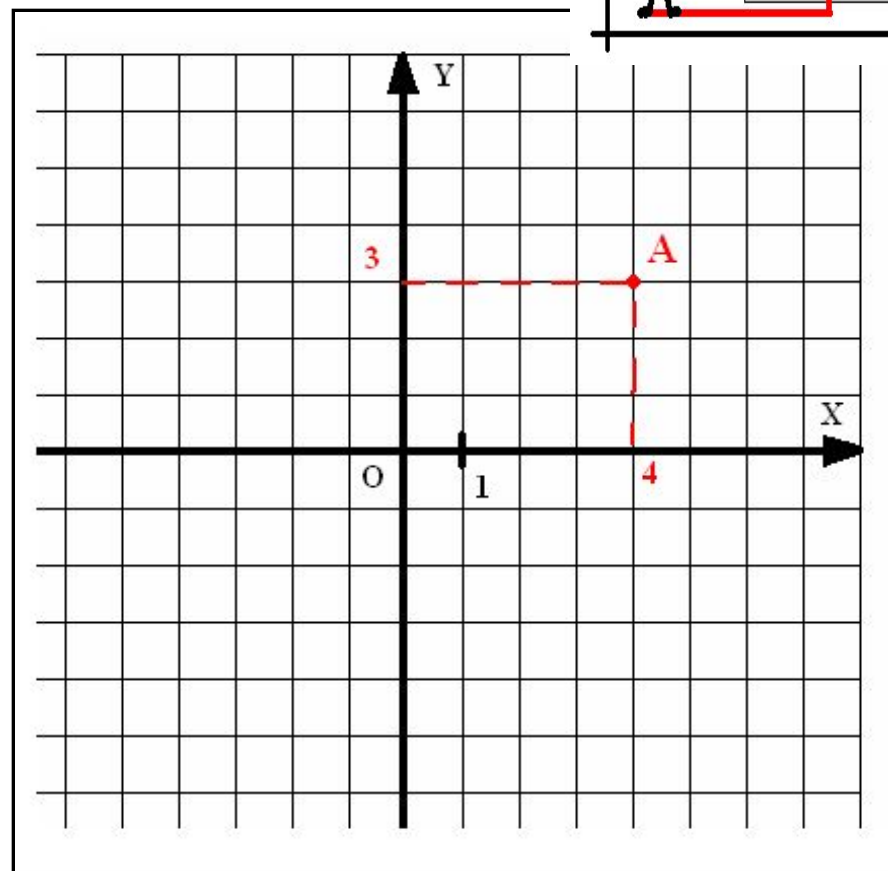
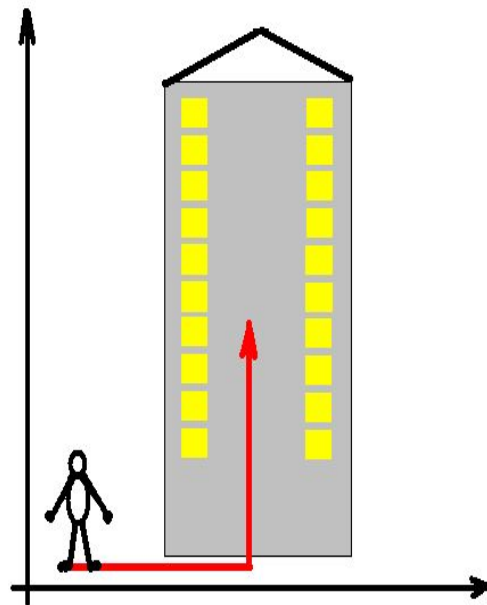
# Метод координат

**Нарисуем на листе в клетку две перпендикулярные оси, точку пересечения обозначим через  $O$ :**



# Метод координат

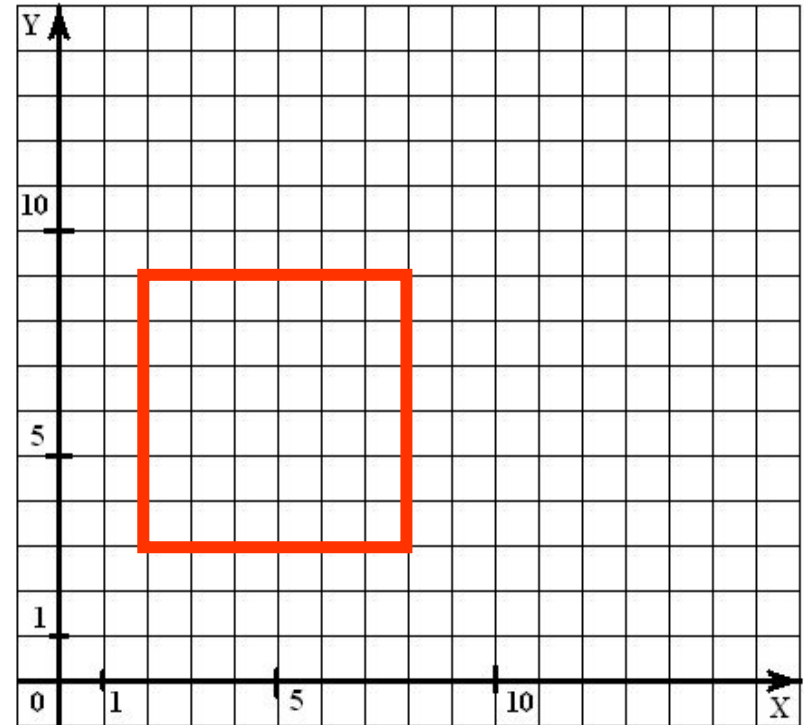
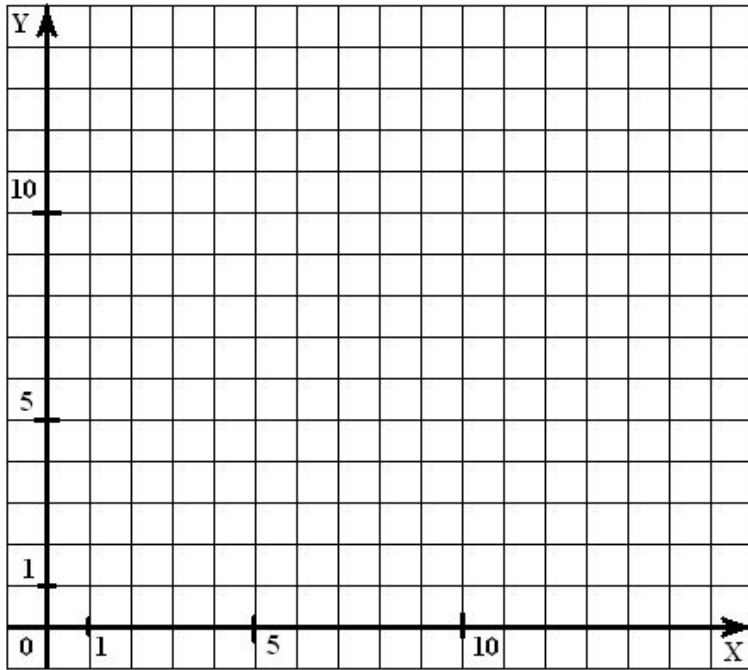
- Горизонтальная ось – **OX**
- Вертикальная ось – **OY**
- **0** – место пересечения осей, **начало координат**
- **1** – единичный отрезок
- **координата** – «адрес» точки на координатной плоскости ( ; )
- Координата точки **A (4; 3)**



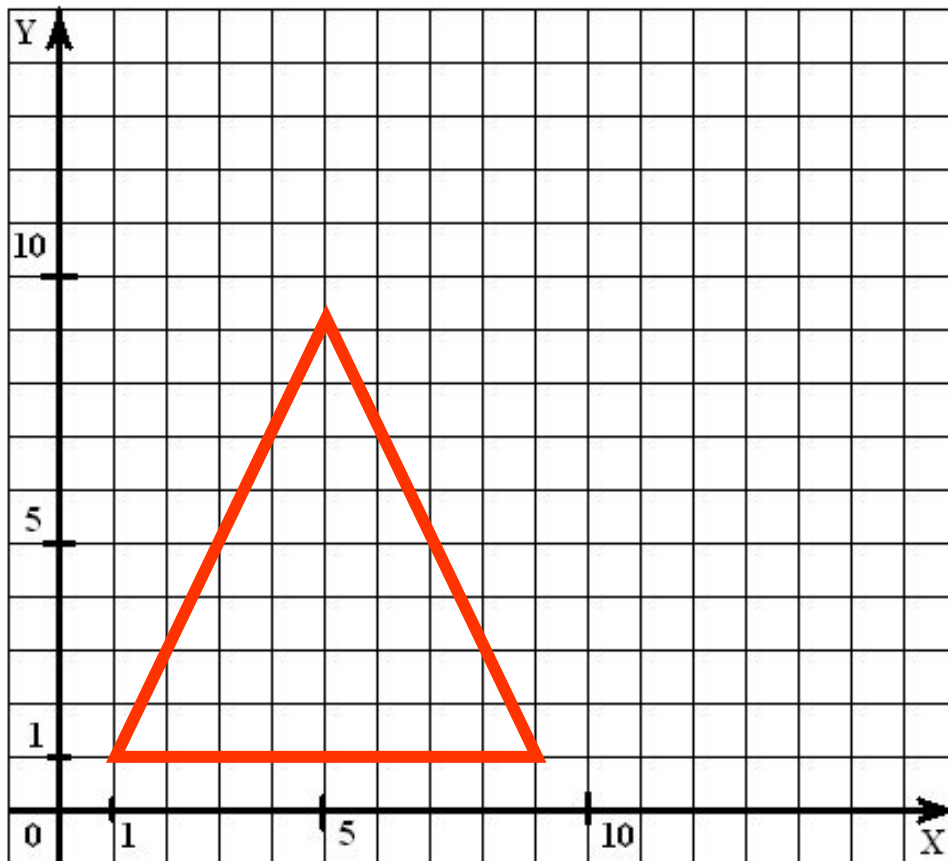
# Координатные четверти



1 (2;3), 2 (2;9), 3 (8;9), 4 (8;3)



# Определите координаты вершин

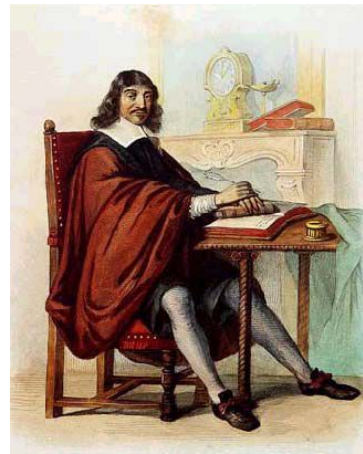


**(1; 1), (5;9), (9;1)**

# Метод координат



**Прямоугольная**  
(декартова система  
координат)  
названа в честь  
французского  
ученого **XVI** века  
**Рене Декарта**



(1596-1650)

"Я мыслю,  
следовательно,  
я существую."



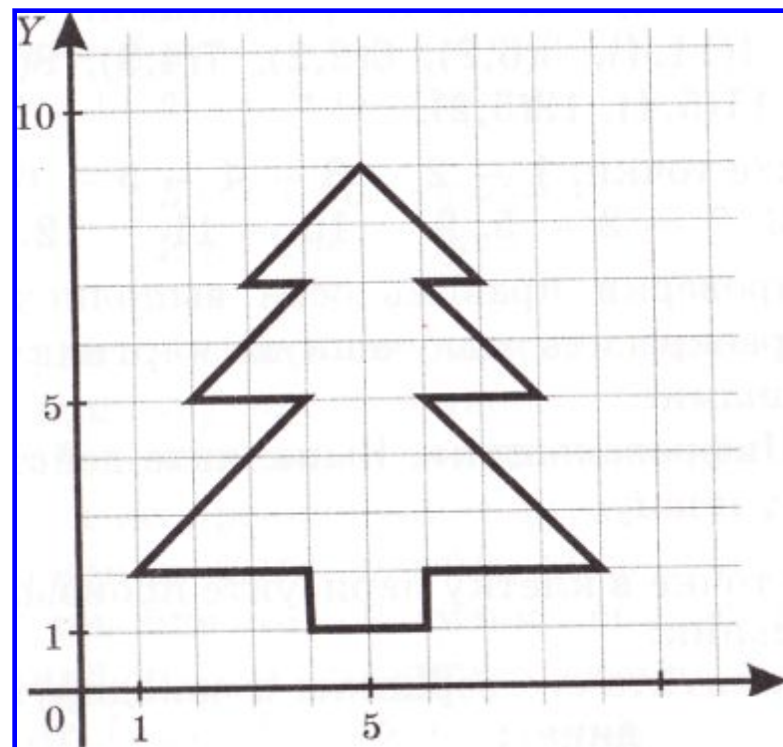
# Метод координат

**В качестве примера давайте рассмотрим построение изображения по следующей цепочке координат:**

**1(4; 1), 2(4; 2), 3(1; 2), 4(4; 5), 5(2; 5),**

**6(4; 7), 7(3; 7), 8(5; 9), 9(7; 7), 10(6; 7),**

**11(8; 5), 12(6; 5), 13(9; 2), 14(6; 2), 15(6; 1).**



- **Самостоятельная работа в рабочей тетради:**
  - **Стр. 69-74 №99 (один из вариантов)**

# Давайте обсудим:

- О каких основных способах представления (кодирования) информации ты сегодня узнал?
- Используя какой метод можно представить графическую информацию с помощью чисел?
- Кто предложил всему миру метод координат?
- Если выбрать любую точку на плоскости, то сколько чисел ставится ей в соответствие? Как они называются?
- Как правильно записываются координаты точки? Приведи пример координаты точки.
- Где с методом координат вы сталкиваетесь в быту?
- Известны ли вам игры основанные на методе координат?



# Задание на смекалку

- В этой таблице спрятана записка для каждого из вас. Расшифруйте текст этой записки. **(В5, А1, Г3, А4, В1).**
- Не забудь разделить текст на слова.

	1	2	3	4	5	6
А	Мол	Гла	Оди	ц.У	яжа	яза
Б	-е	шо	яцх	оги.	юут	адв
В	РА!	алу	йца	цаф	Ты -	чше.
Г	едл	нза	оде	гон	оро	вно



# Какое у вас настроение?

1



2



3



4



5



6



# Домашнее задание:



§7 (стр. 50-54),  
РТ: №88 (с. 61), №99 (с. 69-74)  
– один из вариантов.

**БЛАГОДАРЮ**

**ЗА**

**ВНИМАНИЕ**

