

# **Интерактивный кроссворд по теме «Информационные процессы»**



**Спицына Надежда Александровна**

учитель информатики и математики  
МБОУ «Школа №127» г. Нижнего Новгорода



# Правила использования ресурса «Интерактивный кроссворд»

Выбор буквы - нажатие на клавишу клавиатуры на слайде

Переход к следующему вопросу – щелчок левой клавишей мыши по изображению «смайлик с компьютерной мышью»



# Кроссворд по теме «Информационные процессы»

1 П И С Ь М О

2

3

4

5

6

7

8

1

Знаковая система фиксации речи с помощью начертательных элементов (обычно букв)



Й

Ц

У

К

Е

Н

Г

Ш

Щ

З

Х

Ъ

Ф

Ы

В

А

П

Р

О

Л

Д

Ж

Э

Я

Ч

С

М

И

Т

Ь

Б

Ю

# Кроссворд по теме «Информационные процессы»

1 П И С Ь М О

2 С Б О Р

3

4

5

6

7

8

2

Основной информационный процесс



Й

Ц

У

К

Е

Н

Г

Ш

Щ

З

Х

Ъ

Ф

Ы

В

А

П

Р

О

Л

Д

Ж

Э

Я

Ч

С

М

И

Т

Ь

Б

Ю

# Кроссворд по теме «Информационные процессы»

1 П И С Ь М О

2 С Б О Р

3 А В Т О Р

4

5

6

7

8

3

Создатель произведения



Й

Ц

У

К

Е

Н

Г

Ш

Щ

З

Х

Ъ

Ф

Ы

В

А

П

Р

О

Л

Д

Ж

Э

Я

Ч

С

М

И

Т

Ь

Б

Ю

# Кроссворд по теме «Информационные процессы»

1 П И С Ь М О

2 С Б О Р

3 А В Т О Р

4 М О Н О Л О Г

5

6

7

8

4

Разговор одного человека



Й

Ц

У

К

Е

Н

Г

Ш

Щ

З

Х

Ъ

Ф

Ы

В

А

П

Р

О

Л

Д

Ж

Э

Я

Ч

С

М

И

Т

Ь

Б

Ю

# Кроссворд по теме «Информационные процессы»

1 П И С Ь М О

2 С Б О Р

3 А В Т О Р

4 М О Н О Л О Г

5 С Ч Е Т Ы

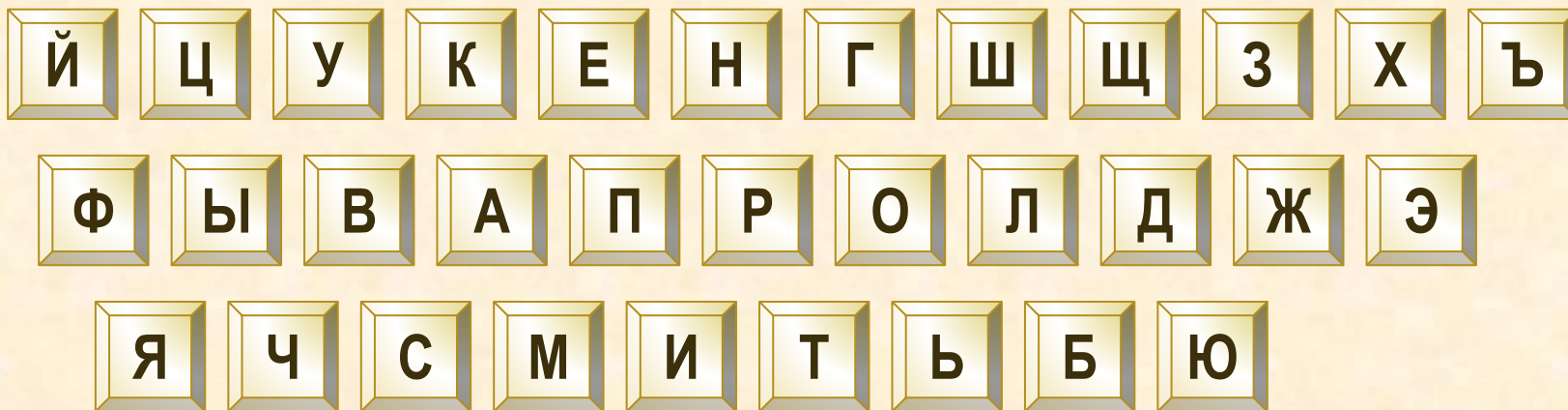
6

7

8

5

Простейший вычислительный прибор, которым пользовались на протяжении веков



# Кроссворд по теме «Информационные процессы»

1 П И С Ь М О

2 С Б О Р

3 А В Т О Р

4 М О Н О Л О Г

5 С Ч Е Т Ы

6 М О Н И Т О Р

7

8

6

Основное устройство ПК,  
предназначенное для вывода  
информации



Й Ц У К Е Н Г Ш Щ З Х Ъ

Ф Ы В А П Р О Л Д Ж Э

Я Ч С М И Т Ь Б Ю



# Кроссворд по теме «Информационные процессы»

1 П И С Ь М О

2 С Б О Р

3 А В Т О Р

4 М О Н О Л О Г

5 С Ч Е Т Ы

6 М О Н И Т О Р

7 Д И А Л О Г

8

7

Разговор двух и более лиц



Й

Ц

У

К

Е

Н

Г

Ш

Щ

З

Х

Ъ

Ф

Ы

В

А

П

Р

О

Л

Д

Ж

Э

Я

Ч

С

М

И

Т

Ь

Б

Ю

# Кроссворд по теме «Информационные процессы»

1 П И С Ь М О

2 С Б О Р

3 А В Т О Р

4 М О Н О Л О Г

5 С Ч Е Т Ы

6 М О Н И Т О Р

7 Д И А Л О Г

8 С К А Н Е Р

8

Устройство для ввода информации с бумаги в память ПК



Й Ц У К Е Н Г Ш Щ З Х Ъ

Ф Ы В А П Р О Л Д Ж Э

Я Ч С М И Т Ь Б Ю



# ИСТОЧНИКИ

- «Информатика 7 кл.» Босова Л.Л., М., Бином, Лаборатория знаний.
- Информатика. 7 класс. Рабочая тетрадь в 2 ч. Босова Л. Л.– М.:Бином. Лаборатория знаний
- Фон (создан с помощью программы CorelDRAW);
- Изображение для фона  
<http://vpk-news.ru/sites/default/files/images/2013/04/08/01-02.jpg>
- Изображение «Смайлик 1»  
[http://www.toons4biz.com/v/vspfiles/photos/baseball\\_cartoon\\_BB01X026.jpg](http://www.toons4biz.com/v/vspfiles/photos/baseball_cartoon_BB01X026.jpg)
- Изображение «Смайлик 2»  
[http://www.toons4biz.com/v/vspfiles/photos/baseball\\_cartoon\\_BB01X019.jpg](http://www.toons4biz.com/v/vspfiles/photos/baseball_cartoon_BB01X019.jpg)
- Изображение «Смайлик с компьютерной мышью»  
[http://www.toons4biz.com/v/vspfiles/photos/baseball\\_cartoon\\_BB01X025.jpg](http://www.toons4biz.com/v/vspfiles/photos/baseball_cartoon_BB01X025.jpg)

