

# Умники и умницы



# Цель:

- Обобщить и систематизировать знания по предмету информатика;
- Создать условия для повышения познавательного интереса к предмету;
- Способствовать развитию аналитико-синтезирующего мышления;
- Способствовать формированию умений и навыков, носящих общенаучный и общеинтеллектуальный характер.

# Задачи:

- **Воспитательные:** воспитание аккуратности, дисциплинированности, чувства ответственности; формирование культуры общения “учитель” – “ученик”, “ученик” – ученик”;
- **Развивающие:** развитие логического мышления, способности рассуждать, убеждать, логически доказывать;
- **Образовательные:** закрепление пройденного материала; повторение основных понятий.

# План урока

- I. «Приветствие»
- II. «Мимика и жест»
- III. «Кто больше»
- IV. «Закончи стихотворение»
- V. «Решение ребусов»
- VI. «Из двух слов – третье»

# **I. Первый конкурс** **«Приветствие»**

# II. Второй конкурс «Мимика и жест»

1

- Принтер
- Компьютер завис
- Мышь.

2

- Мальчик, играющий в компьютерную игру
- Защитный экран
- Неисправный дисковод

# III. Третий конкурс «Кто больше?»



Надо составить слова из этих букв:

**И Н Ф О Р М А Т И К А**

## **IV. Конкурс**

**"Закончи стихотворение"**

Скромный серый колобок,  
Длинный тонкий проводок,  
Ну а на коробке -  
Две или три кнопки.  
В зоопарке есть зайчишка,  
У компьютера есть ...

МЫШКА.



По клавишам прыг да скок -  
Бе-ре-ги но-го-ток!  
Раз-два и готово -  
Отстукали слово!  
Вот где пальцам физкультура  
Это вот - ...



К Л А В И А Т У Р А .

А теперь, друзья, загадка!  
Что такое: рукоятка,  
Кнопки две, курок и хвостик?  
Ну конечно, это ...



Д Ж О Й С Т И К

В ней записаны программы  
И для мамы, и для папы!  
В упаковке, как конфета,  
Быстро вертится ...



ДИСКЕТА.

И компьютеры порой  
Говорят между собой,  
Но для этого одна  
Им штукovina нужна.  
К телефону подключил -  
Сообщение получил!  
Вещь, известная не всем!  
Называется ...

М О Д Е М.



Для чего же этот ящик?  
Он в себя бумагу тащит  
И сейчас же буквы, точки,  
Запятые - строчка к строчке -  
Напечатает картинку  
Ловкий мастер  
Струйный ...



П Р И Н Т Е Р .



Словно смелый капитан!  
А на нем - горит экран.  
Яркой радугой он дышит,  
И на нем компьютер пишет  
И рисует без запинки  
Всевозможные картинки.  
Наверху машины всей  
Размещается ...



ДИСПЛЕИ.

Около дисплея - главный блок:  
Там бежит электроток  
К самым важным микросхемам.  
Этот блок зовут ...



СИСТЕМНЫМ

## **V. Конкурс**

# **"Решение ребусов"**

# Компьютер



# Монитор



# Процессор

IgraZa.ru IgraZa.ru IgraZa.ru

“ % C P ”



IgraZa.ru IgraZa.ru IgraZa.ru

# Источник



# Курсор

))) ы=о

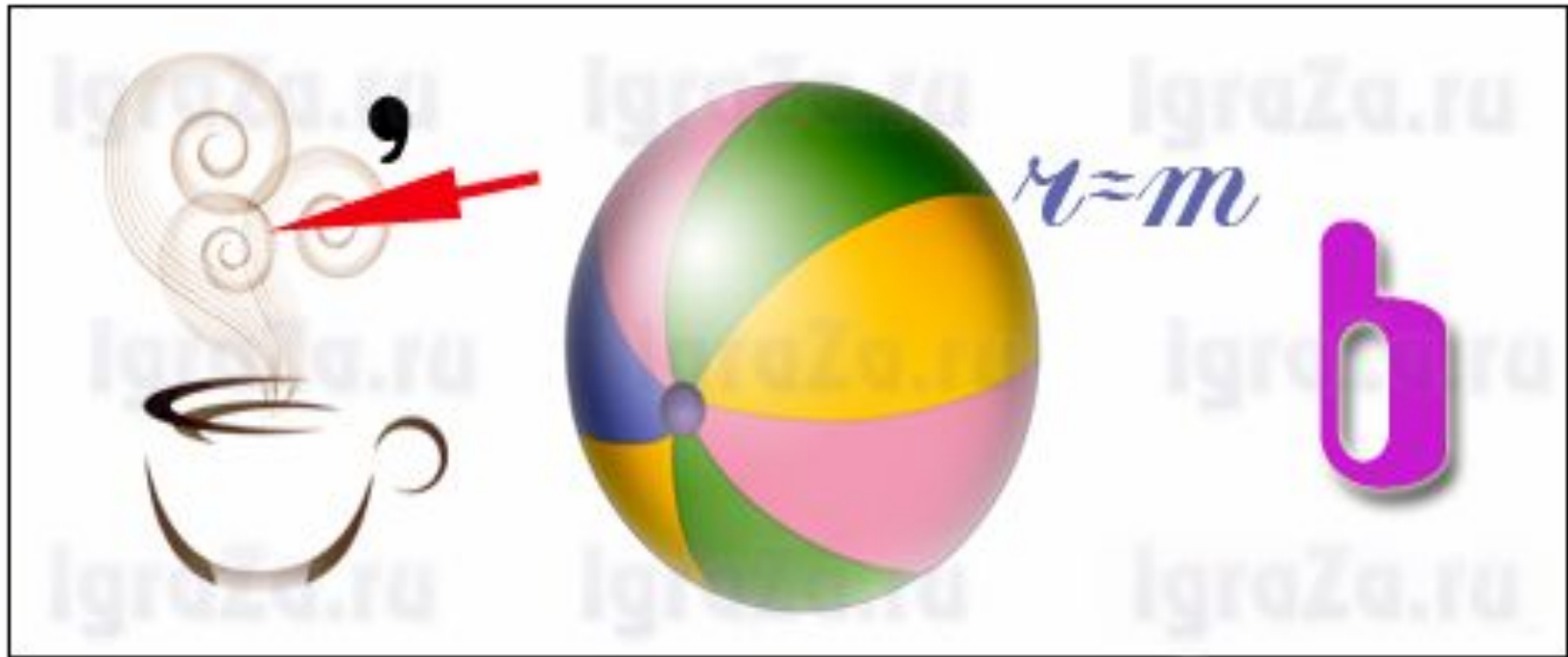




# Хранение



# Память



# Дисплей



**VI. Четвертый конкурс**  
**«Из двух слов –  
третье»**

## VI. Из двух слов – третье

Например:

*Овод + диск = дисковод*



**Вилка + атару =**

**клавиатура**



**Чист + венер =**



**нчестер**

**Иск + дате =**



**скета**



**Фрак + ига =**



**графика**

**Актер + род =**



**Редактор**

***Подводим итоги...***  
***Спасибо за игру.***