

**Блок-схемы алгоритмов.
Программирование алгоритмов.**

9 класс

Расшифровать фрагмент
программы:

begin

readln (a, b);

c := (a+b)*(b-a) ;

writeln ('c=',c);

readln ;

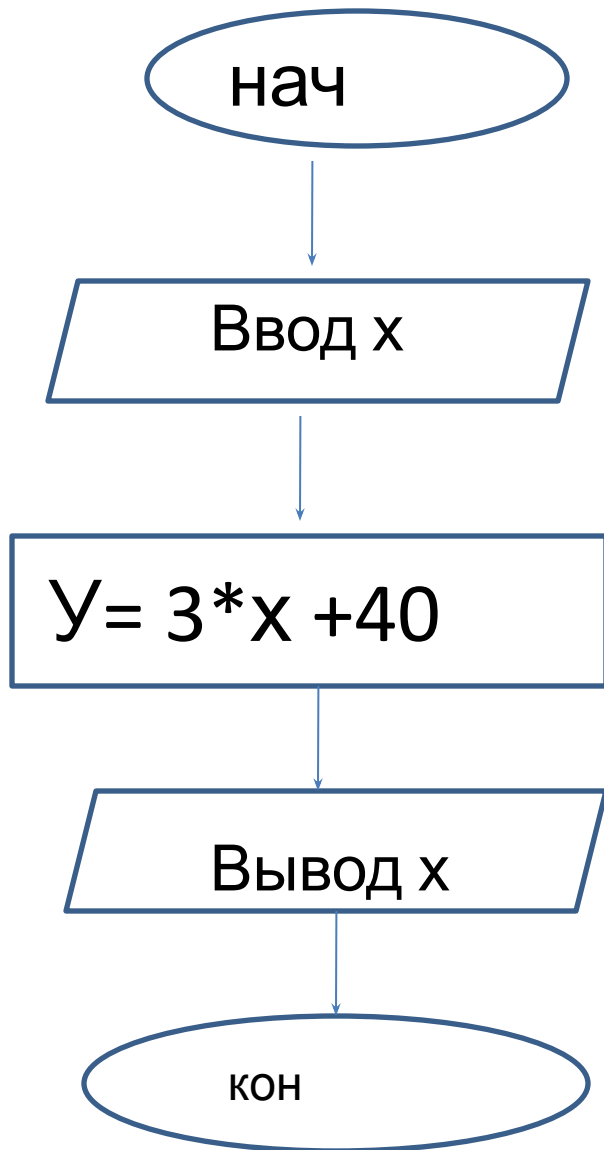
end.

Программирование на TURBO PASCAL

- Begin
- End; .
- *Readln(x, a...);*
- *Writeln ('y=' , y);*
- If... Then... Else..;

- While... Do
- For i=... To Do

- Начало
- Конец
- Ввод x, a....
- Вывод y
- **Ветвление** Если...
то...иначе
- **Цикл** Пока...
делать...
- **Цикл** Для i=.. До...



Begin;

Readln(x);

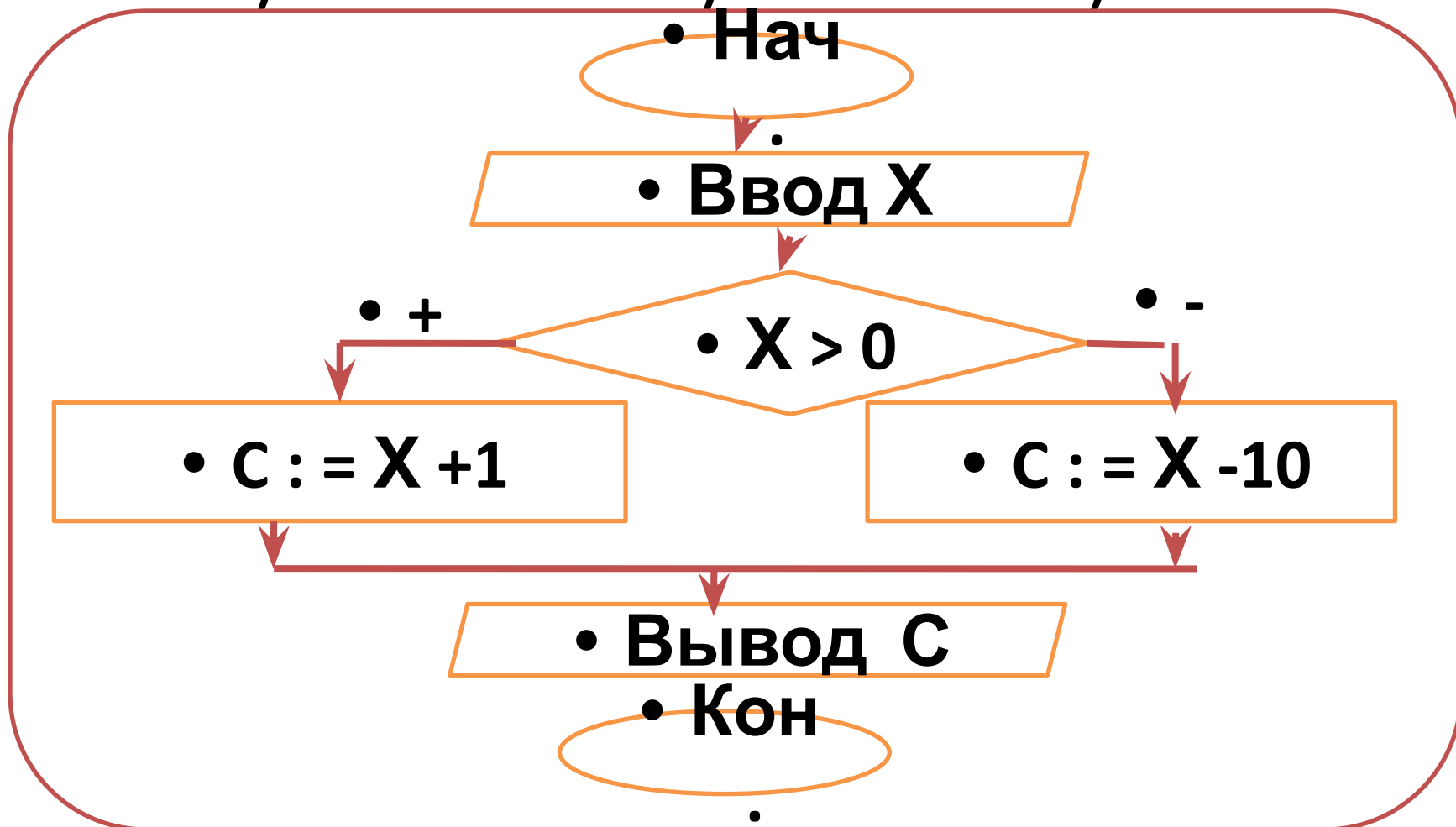
$y = 3 * x + 40;$

Writeln ('y=' , y);

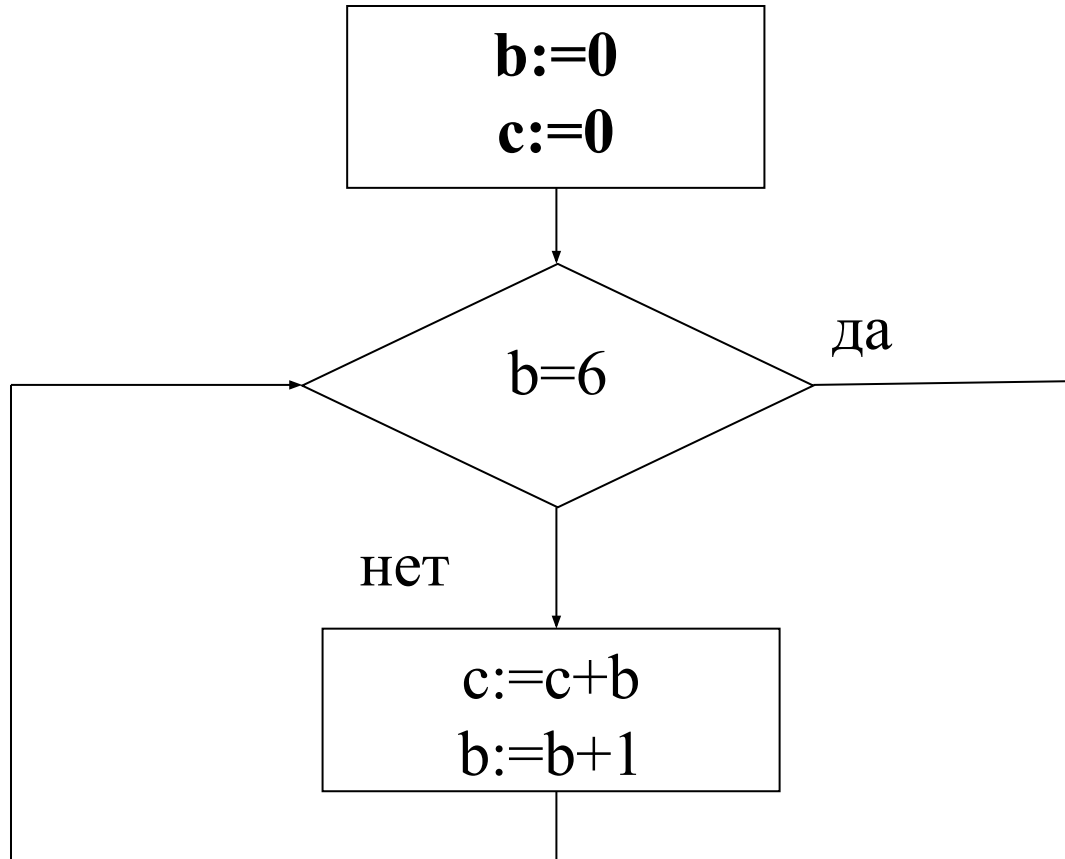
End.

Определить значение
переменной С после выполнения
алгоритма при

А) $X = -20$ Б) $X = 10$ В) $X = 0$



Определите значение переменной c после выполнения фрагмента алгоритма



Структура программы

1. Заголовок

Program [название];

2. Описание переменных

***Var [список однотипных переменных]:
[тип];***

3. Раздел операторов

Begin

[оператора программы]

End.