

**Блок-схемы алгоритмов.  
Программирование алгоритмов.**

9 класс

Расшифровать фрагмент  
программы:

***begin***

***readln ( a, b);***

***c := (a+b)\*(b-a) ;***

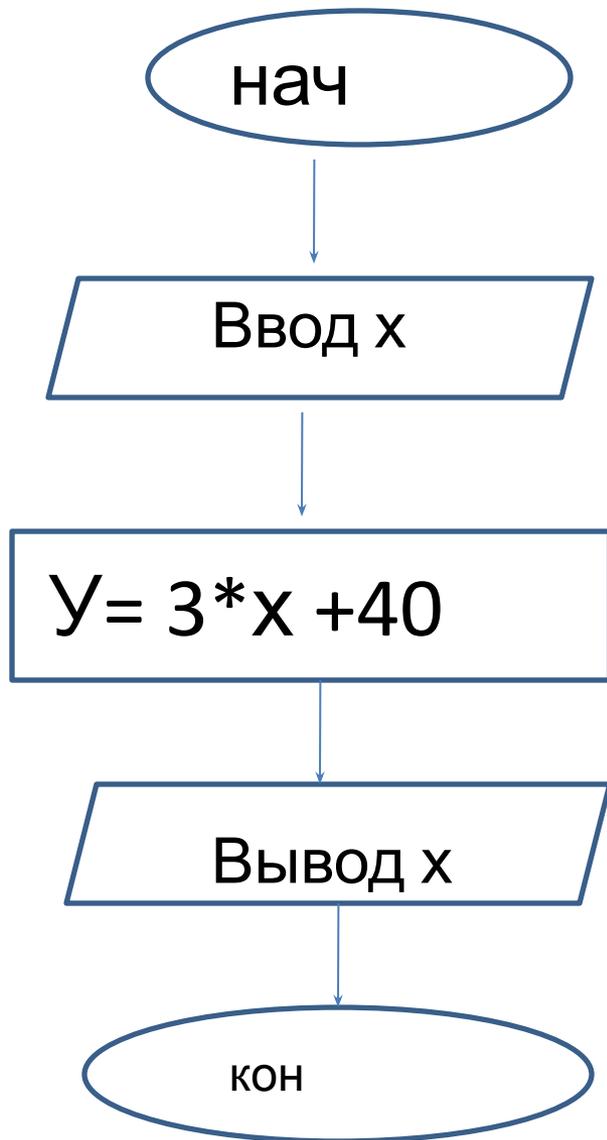
***writeln ('c=',c);***

***readln ;***

***end.***

# Программирование на TURBO PASCAL

- Begin
  - End; .
  - *Readln(x, a...);*
  - *Writeln ('y=' , y);*
  - If... Then... Else..;
  
  - While... Do
  - For i=... To ..... Do
- Начало
  - Конец
  - Ввод x, a....
  - Вывод y
  - **Ветвление** Если...  
то...иначе
  - **Цикл** Пока...  
делать...
  - **Цикл** Для i=.. До...



Begin;

*Readln(x);*

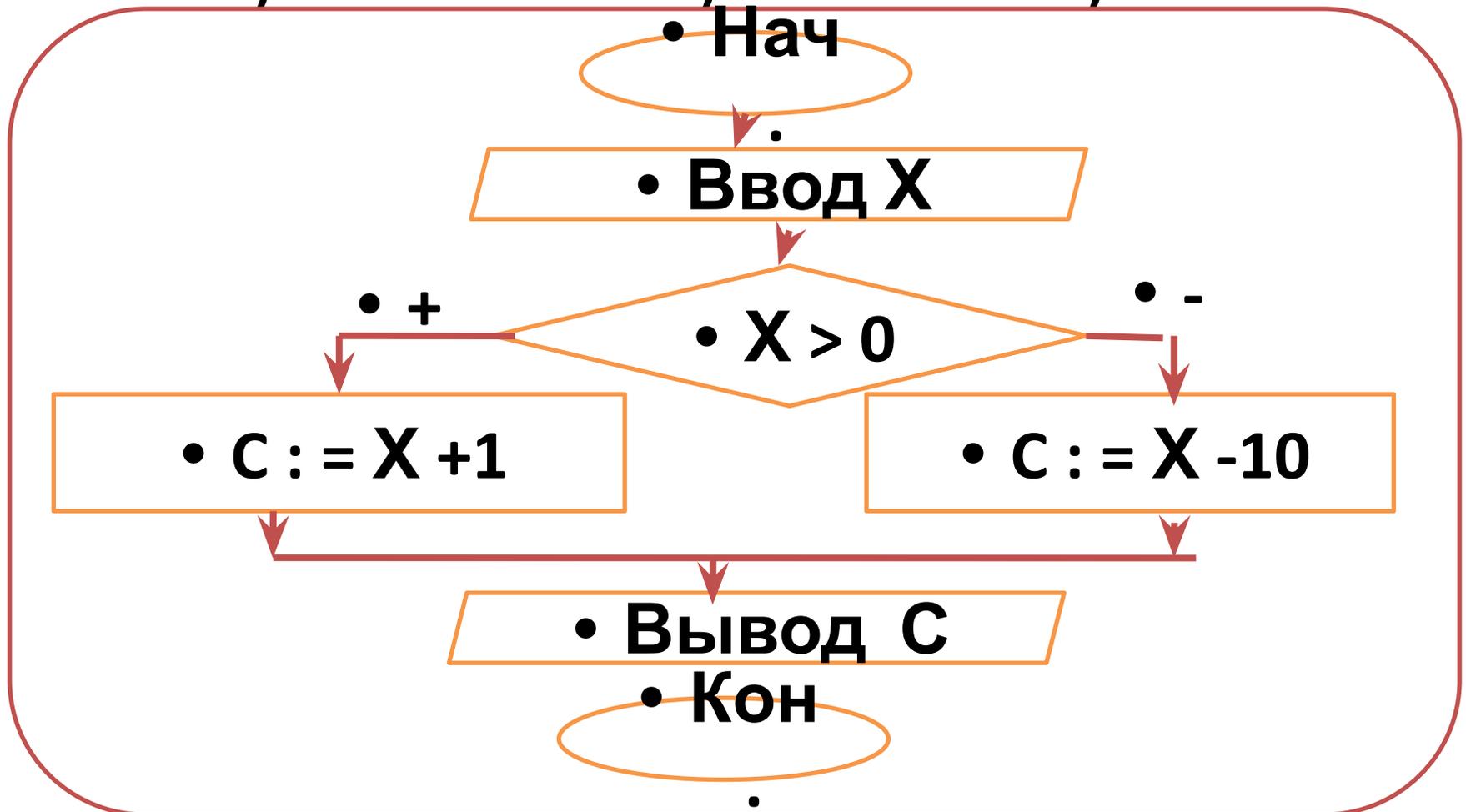
$y = 3 * x + 40;$

Writeln ('y=' , y);

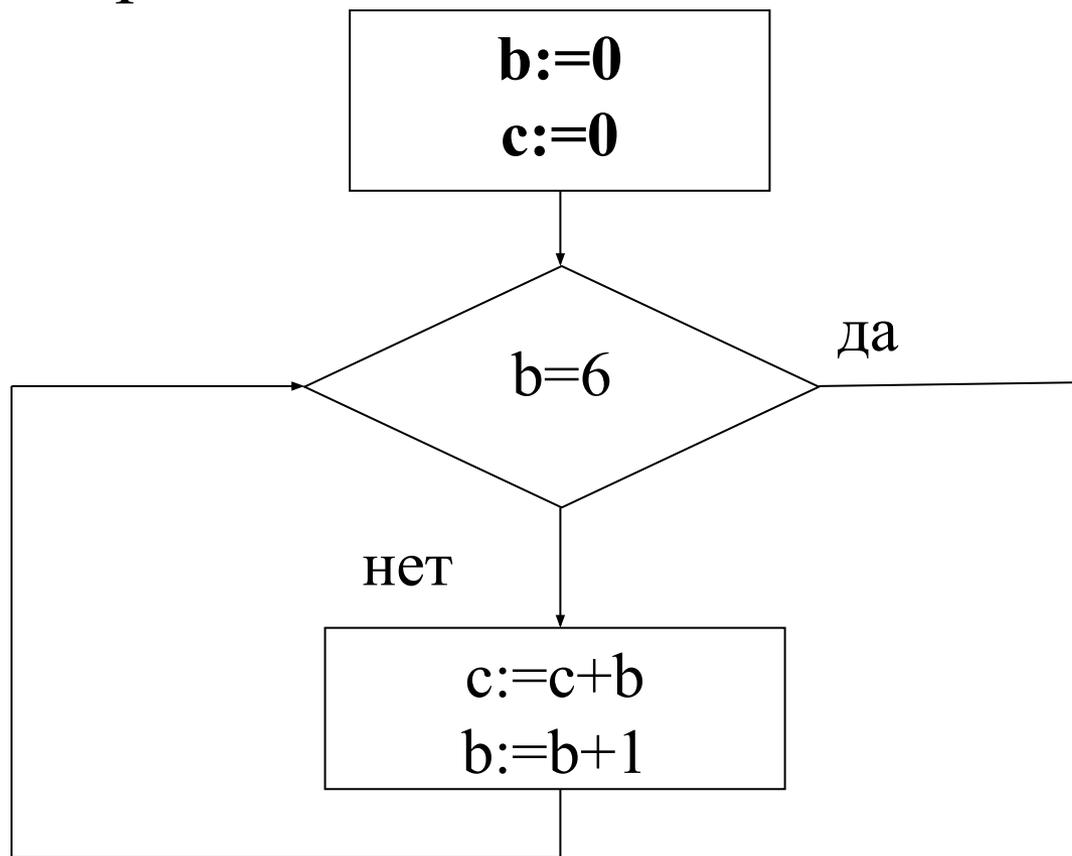
End.

Определить значение  
переменной С после выполнения  
алгоритма при

А)  $X = -20$     Б)  $X = 10$     В)  $X = 0$



Определите значение переменной  $c$  после выполнения фрагмента алгоритма



# Структура программы

1. Заголовок

***Program [название];***

2. Описание переменных

***Var [список однотипных переменных ]:  
[тип];***

3. Раздел операторов

***Begin***

***[оператора программы]***

***End.***