

ТЕКСТЫ В КОМПЬЮТЕРНОЙ ПАМЯТИ

Выполнила Лаврентьева Дарья Сергеевна

РАБОТА С ТЕКСТОМ

РУЧНАЯ ЗАПИСЬ:

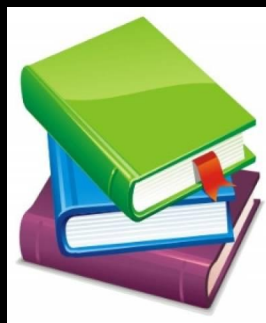
НОСИТЕЛЬ: БУМАГА

НЕОБХОДИМОСТЬ
ИСПРАВЛЕНИЙ



ПОТЕРЯ ВРЕМЕНИ +
ЛИШНИЙ
РАСХОД БУМАГИ

НОСИТЕЛИ: БЛОКНОТЫ,
ТЕТРАДИ,
КНИГИ



КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕКСТЫ:

НОСИТЕЛЬ: ПК

СОЗДАНИЕ ТЕКСТОВ

ЭКОНОМИЯ ВРЕМЕНИ И
БУМАГИ

ХРАНЕНИЕ: МАГНИТНЫЕ И
ОПТИЧЕСКИЕ НОСИТЕЛИ

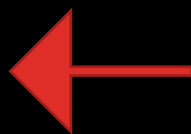


ПРЕИМУЩЕСТВА КОМПЬЮТЕРНОГО ТЕКСТА

- НА ВНЕШНИХ НОСИТЕЛЯХ СОХРАНЯЕТСЯ В ВИДЕ
ФАЙЛА
- КОМПАКТНОЕ РАЗМЕЩЕНИЕ
- ЛЕГКО СТЕРЕТЬ И ЗАПИСАТЬ НОВЫЙ
- ЛЕГКО СКОПИРОВАТЬ ФАЙЛЫ НА ДРУГИЕ
НОСИТЕЛИ
- ФАЙЛ С ТЕКСТОМ МОЖНО БЫСТРО ПЕРЕСЛАТЬ
ПО ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЕ

НЕУДОБСТВО КОМПЬЮТЕРНОГО ТЕКСТА

МОЖНО ПРОЧИТАТЬ ТОЛЬКО С ПОМОЩЬЮ
КОМПЬЮТЕРА!!!



КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИЗДАНИЯ

ИЗДАНИЯ ИМЕЮЩИЕ КОМПЬЮТЕРНЫЙ ВАРИАНТ

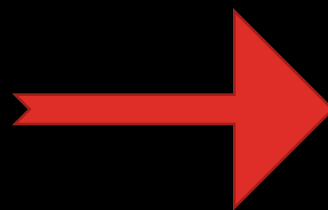
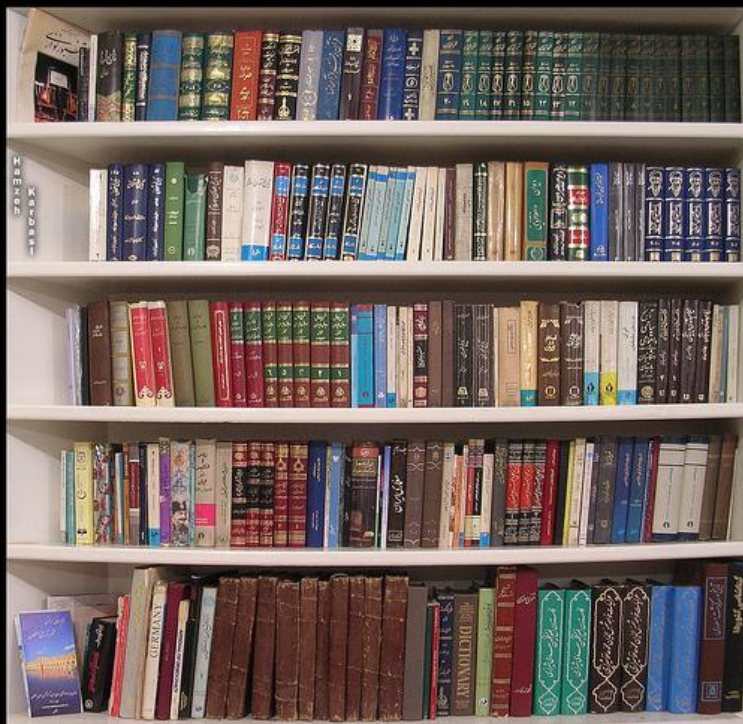
PC MAGAZINE – ЖУРНАЛ ПО КОМПЬЮТЕРНОМУ
ЖЕЛЕЗУ

РОССИЙСКАЯ ГАЗЕТА – ПЕРИОДИЧЕСКОЕ
ИЗДАНИЕ

UPGRADE – ЖУРНАЛ ПО РЕМОНТУ
КОМПЬЮТЕРОВ

В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ НЕКОТОРЫЕ ИЗДАНИЯ УЖЕ
ИМЕЮТ ТОЛЬКО ЭЛЕКТРОННУЮ ВЕРСИЮ!!!

ЛИЧНАЯ БИБЛИОТЕКА



ВСЯ ДОМАШНЯЯ БИБЛИОТЕКА, ЗАНИМАЮЩАЯ
ДЕСЯТКИ И СОТНИ ПОЛОК, СПОСОБНА
УМЕСТИТЬСЯ НА ЭЛЕКТРОННОМ НОСИТЕЛЕ.

ТЕКСТЫ В ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА

ТЕКСТОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ СОСТОИТ ИЗ:

БУКВ

ЦИФР

ЗНАКОВ ПРЕПИНАНИЯ

СКОБОК

И ДР.

ТЕКСТЫ В ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА

АЛФАВИТ – МНОЖЕСТВО ВСЕХ СИМВОЛОВ, С
ПОМОЩЬЮ КОТОРЫХ ЗАПИСЫВАЕТСЯ ТЕКСТ

МОЩНОСТЬ АЛФАВИТА – ЧИСЛО СИМВОЛОВ
В АЛФАВИТЕ

Для представления текстовой информации
используется алфавит мощностью

256

СИМВОЛОВ.

1 символ алфавита = 8 бит информации = 1
байт

ТЕКСТЫ В ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА

ДВОИЧНЫЙ КОД КАЖДОГО СИМВОЛА В
КОМПЬЮТЕРНОЙ ПАМЯТИ
ЗАНИМАЕТ 1 БАЙТ

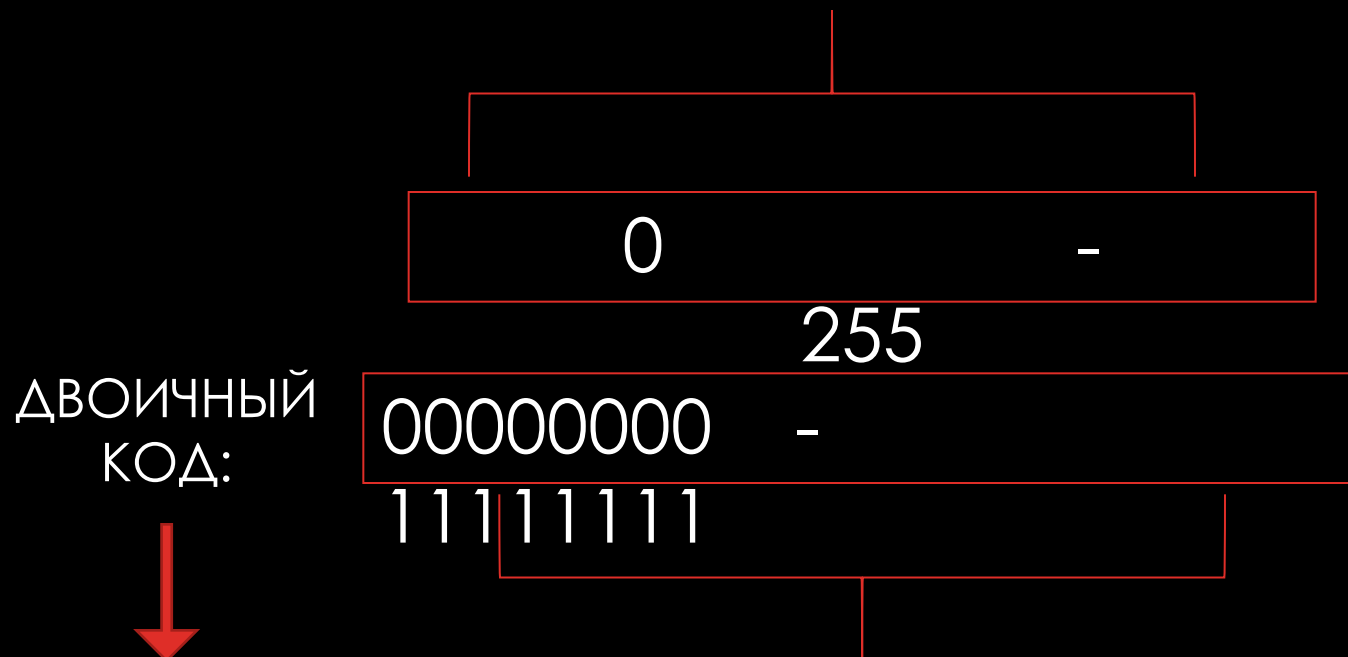


Для кодирования символа
алфавита
можно придумать
множество способов!!!

ТЕКСТЫ В ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА

СИМВОЛЫ КОМПЬЮТЕРНОГО АЛФАВИТА

ПРОНУМЕРОВАНЫ



ПОРЯДКОВЫЙ НОМЕР СИМВОЛА В ДВОИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ

ТАБЛИЦА КОДИРОВКИ

-ТАБЛИЦА, В КОТОРОЙ ВСЕМ СИМВОЛАМ

КОМПЬЮТЕРНОГО АЛФАВИТА
ПОСТАВЛЕНЫ В

СООТВЕТСТВИЕ ПОРЯДКОВЫЕ НОМЕРА

РАЗНЫЕ ТИПЫ ЭВМ – РАЗНЫЕ ТАБЛИЦЫ
КОДИРОВКИ

IBM PC – СТАНДАРТ - ASCII

ASCII – американский стандартный код
информационного обмена

ASCII

Стандартные

КОДЫ:

СИМВОЛЫ С

номерами 0 – 127

Состав:

- буквы латинского алфавита
- цифры
- знаки препинания
- скобки
- некоторые другие символы

Dec	Chr	Dec	Chr	Dec	Chr	Dec	Chr
0	NUL (null)	32	Space	64	@	96	`
1	SOH (start of heading)	33	!	65	A	97	a
2	STX (start of text)	34	"	66	B	98	b
3	ETX (end of text)	35	#	67	C	99	c
4	EOT (end of transmission)	36	\$	68	D	100	d
5	ENQ (enquiry)	37	%	69	E	101	e
6	ACK (acknowledge)	38	&	70	F	102	f
7	BEL (bell)	39	'	71	G	103	g
8	BS (backspace)	40	(72	H	104	h
9	TAB (horizontal tab)	41)	73	I	105	i
10	LF (NL line feed, new line)	42	*	74	J	106	j
11	VT (vertical tab)	43	+	75	K	107	k
12	FF (NP form feed, new page)	44	,	76	L	108	l
13	CR (carriage return)	45	-	77	M	109	m
14	SO (shift out)	46	.	78	N	110	n
15	SI (shift in)	47	/	79	O	111	o
16	DLE (data link escape)	48	0	80	P	112	p
17	DC1 (device control 1)	49	1	81	Q	113	q
18	DC2 (device control 2)	50	2	82	R	114	r
19	DC3 (device control 3)	51	3	83	S	115	s
20	DC4 (device control 4)	52	4	84	T	116	t
21	NAK (negative acknowledge)	53	5	85	U	117	u
22	SYN (synchronous idle)	54	6	86	V	118	v
23	ETB (end of trans. block)	55	7	87	W	119	w
24	CAN (cancel)	56	8	88	X	120	x
25	EM (end of medium)	57	9	89	Y	121	y
26	SUB (substitute)	58	:	90	Z	122	z
27	ESC (escape)	59	;	91	[123	{
28	FS (file separator)	60	<	92	\	124	
29	GS (group separator)	61	=	93]	125	}
30	RS (record separator)	62	>	94	^	126	~
31	US (unit separator)	63	?	95	_	127	DEL

ASCII

Dec	Chr	Dec	Chr	Dec	Chr	Dec	Chr
0	NUL (null)	32	Space	64	@	96	`
1	SOH (start of heading)	33	!	65	A	97	a
2	STX (start of text)	34	"	66	B	98	b
3	ETX (end of text)	35	#	67	C	99	c
4	EOT (end of transmission)	36	\$	68	D	100	d
5	ENQ (enquiry)	37	%	69	E	101	e
6	ACK (acknowledge)	38	&	70	F	102	f
7	BEL (bell)	39	'	71	G	103	g
8	BS (backspace)	40	(72	H	104	h
9	TAB (horizontal tab)	41)	73	I	105	i
10	LF (NL line feed, new line)	42	*	74	J	106	j
11	VT (vertical tab)	43	+	75	K	107	k
12	FF (NP form feed, new page)	44	,	76	L	108	l
13	CR (carriage return)	45	-	77	M	109	m
14	SO (shift out)	46	.	78	N	110	n
15	SI (shift in)	47	/	79	O	111	o
16	DLE (data link escape)	48	0	80	P	112	p
17	DC1 (device control 1)	49	1	81	Q	113	q
18	DC2 (device control 2)	50	2	82	R	114	r
19	DC3 (device control 3)	51	3	83	S	115	s
20	DC4 (device control 4)	52	4	84	T	116	t
21	NAK (negative acknowledge)	53	5	85	U	117	u
22	SYN (synchronous idle)	54	6	86	V	118	v
23	ETB (end of trans. block)	55	7	87	W	119	w
24	CAN (cancel)	56	8	88	X	120	x
25	EM (end of medium)	57	9	89	Y	121	y
26	SUB (substitute)	58	:	90	Z	122	z
27	ESC (escape)	59	;	91	[123	{
28	FS (file separator)	60	<	92	\	124	
29	GS (group separator)	61	=	93]	125	}
30	RS (record separator)	62	>	94	^	126	~
31	US (unit separator)	63	?	95	_	127	DEL

Остальные 128
КОДОВ –
ИСПОЛЬЗУЮТСЯ В
РАЗНЫХ ВАРИАНТАХ

НАПРИМЕР –
ДЛЯ
РАЗМЕЩЕНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫХ
АЛФАВИТОВ

ТАБЛИЦА КОДИРОВКИ

В таблице кодировки используется

ПРИНЦИП ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО
КОДИРОВАНИЯ АЛФАВИТА

- ЭТО ЗНАЧИТ, ЧТО В ТАБЛИЦЕ КОДИРОВКИ
буквы
(прописные и строчные)
располагаются в
алфавитном порядке, а цифры
упорядочены по
возрастанию значений

ГИПЕРТЕКСТ

- ЭТО ТЕКСТ, ОРГАНИЗОВАННЫЙ ТАК, ЧТО ЕГО МОЖНО ПРОСМАТРИВАТЬ В ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ СМЫСЛОВЫХ СВЯЗЕЙ МЕЖДУ ЕГО ОТДЕЛЬНЫМИ ФРАГМЕНТАМИ.

ТАКИЕ СВЯЗИ НАЗЫВАЮТСЯ ГИПЕРСВЯЗЯМИ (ГИПЕРССЫЛКАМИ)

ПО ПРИНЦИПУ ГИПЕРТЕКСТА
ОРГАНИЗОВАНЫ
КОМПЬЮТЕРНЫЕ СПРАВОЧНИКИ
ЭНЦИКЛОПЕДИИ
УЧЕБНИКИ

ЗАДАНИЕ

Сколько бит памяти компьютера занимает слово МИКРОПРОЦЕССОР?

Прежде, чем приступить к решению примера, вспомните, какой объем памяти занимает один символ компьютерного текста.



ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

Свободный объем оперативной памяти компьютера 640 Кбайт.

Сколько страниц книги поместится в ней, если на странице 16 строк по 64 символа в строке?