

# ТЕКСТЫ В КОМПЬЮТЕРНОЙ ПАМЯТИ

---

Выполнила Лаврентьева Дарья Сергеевна

# РАБОТА С ТЕКСТОМ

## РУЧНАЯ ЗАПИСЬ:

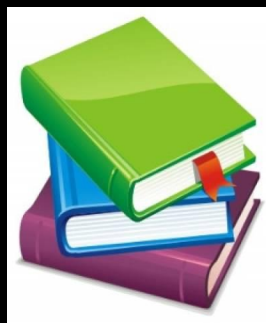
НОСИТЕЛЬ: БУМАГА

НЕОБХОДИМОСТЬ  
ИСПРАВЛЕНИЙ



ПОТЕРЯ ВРЕМЕНИ +  
ЛИШНИЙ  
РАСХОД БУМАГИ

НОСИТЕЛИ: БЛОКНОТЫ,  
ТЕТРАДИ,  
КНИГИ



## КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕКСТЫ:

НОСИТЕЛЬ: ПК

СОЗДАНИЕ ТЕКСТОВ

ЭКОНОМИЯ ВРЕМЕНИ И  
БУМАГИ

ХРАНЕНИЕ: МАГНИТНЫЕ И  
ОПТИЧЕСКИЕ НОСИТЕЛИ

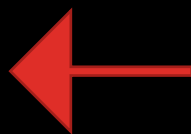


# ПРЕИМУЩЕСТВА КОМПЬЮТЕРНОГО ТЕКСТА

- НА ВНЕШНИХ НОСИТЕЛЯХ СОХРАНЯЕТСЯ В ВИДЕ  
ФАЙЛА
- КОМПАКТНОЕ РАЗМЕЩЕНИЕ
- ЛЕГКО СТЕРЕТЬ И ЗАПИСАТЬ НОВЫЙ
- ЛЕГКО СКОПИРОВАТЬ ФАЙЛЫ НА ДРУГИЕ  
НОСИТЕЛИ
- ФАЙЛ С ТЕКСТОМ МОЖНО БЫСТРО ПЕРЕСЛАТЬ  
ПО ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЕ

# НЕУДОБСТВО КОМПЬЮТЕРНОГО ТЕКСТА

МОЖНО ПРОЧИТАТЬ ТОЛЬКО С ПОМОЩЬЮ  
КОМПЬЮТЕРА!!!



# КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИЗДАНИЯ

ИЗДАНИЯ ИМЕЮЩИЕ КОМПЬЮТЕРНЫЙ ВАРИАНТ

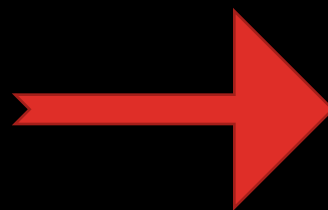
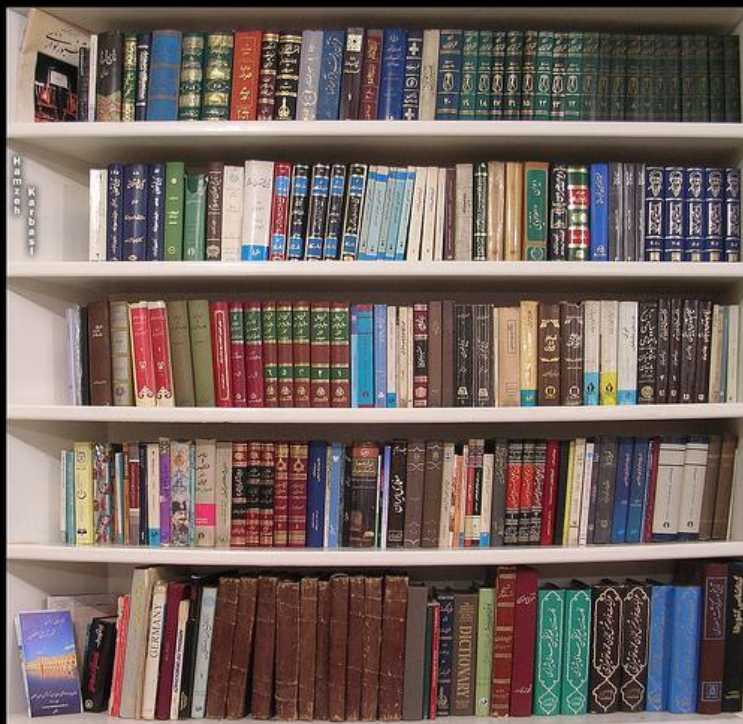
PC MAGAZINE – ЖУРНАЛ ПО КОМПЬЮТЕРНОМУ  
ЖЕЛЕЗУ

РОССИЙСКАЯ ГАЗЕТА – ПЕРИОДИЧЕСКОЕ  
ИЗДАНИЕ

UPGRADE – ЖУРНАЛ ПО РЕМОНТУ  
КОМПЬЮТЕРОВ

В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ НЕКОТОРЫЕ ИЗДАНИЯ УЖЕ  
ИМЕЮТ ТОЛЬКО ЭЛЕКТРОННУЮ ВЕРСИЮ!!!

# ЛИЧНАЯ БИБЛИОТЕКА



ВСЯ ДОМАШНЯЯ БИБЛИОТЕКА, ЗАНИМАЮЩАЯ  
ДЕСЯТКИ И СОТНИ ПОЛОК, СПОСОБНА  
УМЕСТИТЬСЯ НА ЭЛЕКТРОННОМ НОСИТЕЛЕ.



# ТЕКСТЫ В ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА

ТЕКСТОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ СОСТОИТ ИЗ:

БУКВ

ЦИФР

ЗНАКОВ ПРЕПИНАНИЯ

СКОБОК

И ДР.

# ТЕКСТЫ В ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА

АЛФАВИТ – МНОЖЕСТВО ВСЕХ СИМВОЛОВ, С  
ПОМОЩЬЮ КОТОРЫХ ЗАПИСЫВАЕТСЯ ТЕКСТ

МОЩНОСТЬ АЛФАВИТА – ЧИСЛО СИМВОЛОВ  
В АЛФАВИТЕ

Для представления текстовой информации  
используется алфавит мощностью

256

СИМВОЛОВ.

1 символ алфавита = 8 бит информации = 1  
байт



# ТЕКСТЫ В ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА

ДВОИЧНЫЙ КОД КАЖДОГО СИМВОЛА В  
КОМПЬЮТЕРНОЙ ПАМЯТИ  
ЗАНИМАЕТ 1 БАЙТ

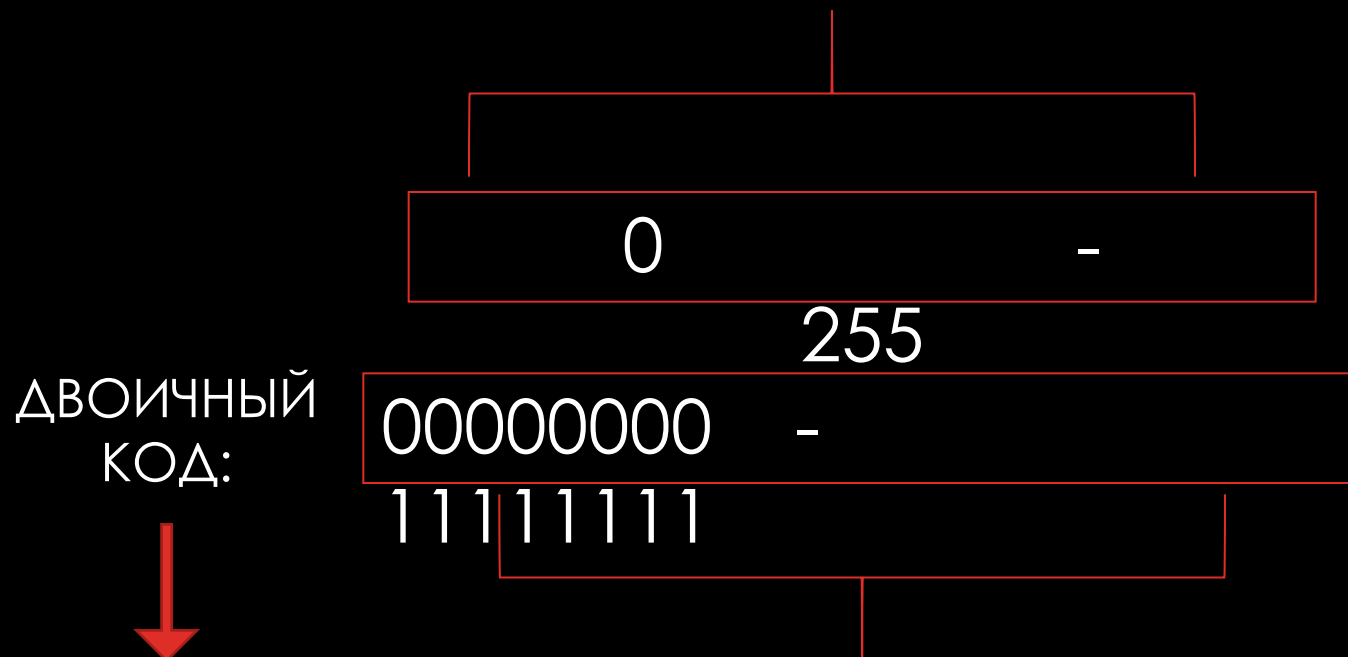


Для кодирования символа  
алфавита  
можно придумать  
множество способов!!!

# ТЕКСТЫ В ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА

СИМВОЛЫ КОМПЬЮТЕРНОГО АЛФАВИТА

ПРОНУМЕРОВАНЫ



ПОРЯДКОВЫЙ НОМЕР СИМВОЛА В ДВОИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ

# ТАБЛИЦА КОДИРОВКИ

-ТАБЛИЦА, В КОТОРОЙ ВСЕМ СИМВОЛАМ

КОМПЬЮТЕРНОГО АЛФАВИТА  
ПОСТАВЛЕНЫ В

СООТВЕТСТВИЕ ПОРЯДКОВЫЕ НОМЕРА

РАЗНЫЕ ТИПЫ ЭВМ – РАЗНЫЕ ТАБЛИЦЫ  
КОДИРОВКИ

IBM PC – СТАНДАРТ - ASCII

ASCII – американский стандартный код  
информационного обмена

# ASCII

Стандартные

КОДЫ:

СИМВОЛЫ С

номерами 0 – 127

Состав:

- буквы латинского алфавита
- цифры
- знаки препинания
- скобки
- некоторые другие символы

Dec	Chr	Dec	Chr	Dec	Chr	Dec	Chr
0	NUL (null)	32	Space	64	@	96	`
1	SOH (start of heading)	33	!	65	A	97	a
2	STX (start of text)	34	"	66	B	98	b
3	ETX (end of text)	35	#	67	C	99	c
4	EOT (end of transmission)	36	\$	68	D	100	d
5	ENQ (enquiry)	37	%	69	E	101	e
6	ACK (acknowledge)	38	&	70	F	102	f
7	BEL (bell)	39	'	71	G	103	g
8	BS (backspace)	40	(	72	H	104	h
9	TAB (horizontal tab)	41	)	73	I	105	i
10	LF (NL line feed, new line)	42	*	74	J	106	j
11	VT (vertical tab)	43	+	75	K	107	k
12	FF (NP form feed, new page)	44	,	76	L	108	l
13	CR (carriage return)	45	-	77	M	109	m
14	SO (shift out)	46	.	78	N	110	n
15	SI (shift in)	47	/	79	O	111	o
16	DLE (data link escape)	48	0	80	P	112	p
17	DC1 (device control 1)	49	1	81	Q	113	q
18	DC2 (device control 2)	50	2	82	R	114	r
19	DC3 (device control 3)	51	3	83	S	115	s
20	DC4 (device control 4)	52	4	84	T	116	t
21	NAK (negative acknowledge)	53	5	85	U	117	u
22	SYN (synchronous idle)	54	6	86	V	118	v
23	ETB (end of trans. block)	55	7	87	W	119	w
24	CAN (cancel)	56	8	88	X	120	x
25	EM (end of medium)	57	9	89	Y	121	y
26	SUB (substitute)	58	:	90	Z	122	z
27	ESC (escape)	59	;	91	[	123	{
28	FS (file separator)	60	<	92	\	124	
29	GS (group separator)	61	=	93	]	125	}
30	RS (record separator)	62	>	94	^	126	~
31	US (unit separator)	63	?	95	_	127	DEL

# ASCII

Dec	Chr	Dec	Chr	Dec	Chr	Dec	Chr
0	NUL (null)	32	Space	64	@	96	`
1	SOH (start of heading)	33	!	65	A	97	a
2	STX (start of text)	34	"	66	B	98	b
3	ETX (end of text)	35	#	67	C	99	c
4	EOT (end of transmission)	36	\$	68	D	100	d
5	ENQ (enquiry)	37	%	69	E	101	e
6	ACK (acknowledge)	38	&	70	F	102	f
7	BEL (bell)	39	'	71	G	103	g
8	BS (backspace)	40	(	72	H	104	h
9	TAB (horizontal tab)	41	)	73	I	105	i
10	LF (NL line feed, new line)	42	*	74	J	106	j
11	VT (vertical tab)	43	+	75	K	107	k
12	FF (NP form feed, new page)	44	,	76	L	108	l
13	CR (carriage return)	45	-	77	M	109	m
14	SO (shift out)	46	.	78	N	110	n
15	SI (shift in)	47	/	79	O	111	o
16	DLE (data link escape)	48	0	80	P	112	p
17	DC1 (device control 1)	49	1	81	Q	113	q
18	DC2 (device control 2)	50	2	82	R	114	r
19	DC3 (device control 3)	51	3	83	S	115	s
20	DC4 (device control 4)	52	4	84	T	116	t
21	NAK (negative acknowledge)	53	5	85	U	117	u
22	SYN (synchronous idle)	54	6	86	V	118	v
23	ETB (end of trans. block)	55	7	87	W	119	w
24	CAN (cancel)	56	8	88	X	120	x
25	EM (end of medium)	57	9	89	Y	121	y
26	SUB (substitute)	58	:	90	Z	122	z
27	ESC (escape)	59	;	91	[	123	{
28	FS (file separator)	60	<	92	\	124	
29	GS (group separator)	61	=	93	]	125	}
30	RS (record separator)	62	>	94	^	126	~
31	US (unit separator)	63	?	95	_	127	DEL

Остальные 128  
КОДОВ –  
ИСПОЛЬЗУЮТСЯ В  
РАЗНЫХ ВАРИАНТАХ

НАПРИМЕР –  
ДЛЯ  
РАЗМЕЩЕНИЯ  
НАЦИОНАЛЬНЫХ  
АЛФАВИТОВ



# ТАБЛИЦА КОДИРОВКИ

В таблице кодировки используется

ПРИНЦИП ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОГО  
КОДИРОВАНИЯ АЛФАВИТА

- ЭТО ЗНАЧИТ, ЧТО В ТАБЛИЦЕ КОДИРОВКИ  
буквы  
(прописные и строчные)  
располагаются в  
алфавитном порядке, а цифры  
упорядочены по  
возрастанию значений

# ГИПЕРТЕКСТ

- ЭТО ТЕКСТ, ОРГАНИЗОВАННЫЙ ТАК, ЧТО ЕГО МОЖНО ПРОСМАТРИВАТЬ В ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ СМЫСЛОВЫХ СВЯЗЕЙ МЕЖДУ ЕГО ОТДЕЛЬНЫМИ ФРАГМЕНТАМИ.

ТАКИЕ СВЯЗИ НАЗЫВАЮТСЯ ГИПЕРСВЯЗЯМИ (ГИПЕРССЫЛКАМИ)

ПО ПРИНЦИПУ ГИПЕРТЕКСТА  
ОРГАНИЗОВАНЫ  
КОМПЬЮТЕРНЫЕ СПРАВОЧНИКИ  
ЭНЦИКЛОПЕДИИ  
УЧЕБНИКИ



# ЗАДАНИЕ

Сколько бит памяти компьютера занимает слово МИКРОПРОЦЕССОР?

Прежде, чем приступить к решению примера, вспомните, какой объем памяти занимает один символ компьютерного текста.



## ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

Свободный объем оперативной памяти компьютера 640 Кбайт.

Сколько страниц книги поместится в ней, если на странице 16 строк по 64 символа в строке?