Графическая информация

Цель урока:

- В этом уроке мы поговорим об аналоговом и дискретном способах представления графической информации, пространственной дискретизации, кодировании цвета точки и о системах цветопередачи.
- Научимся рассчитывать глубину цвета и количество цветов в палитре.

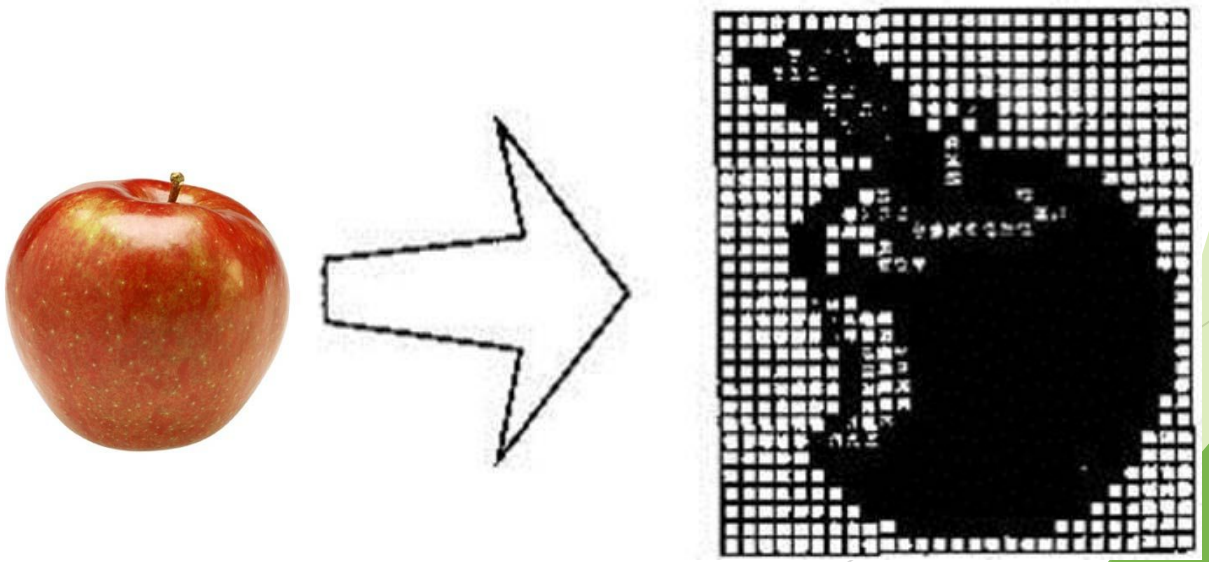
Графическая информация

Аналоговая форма

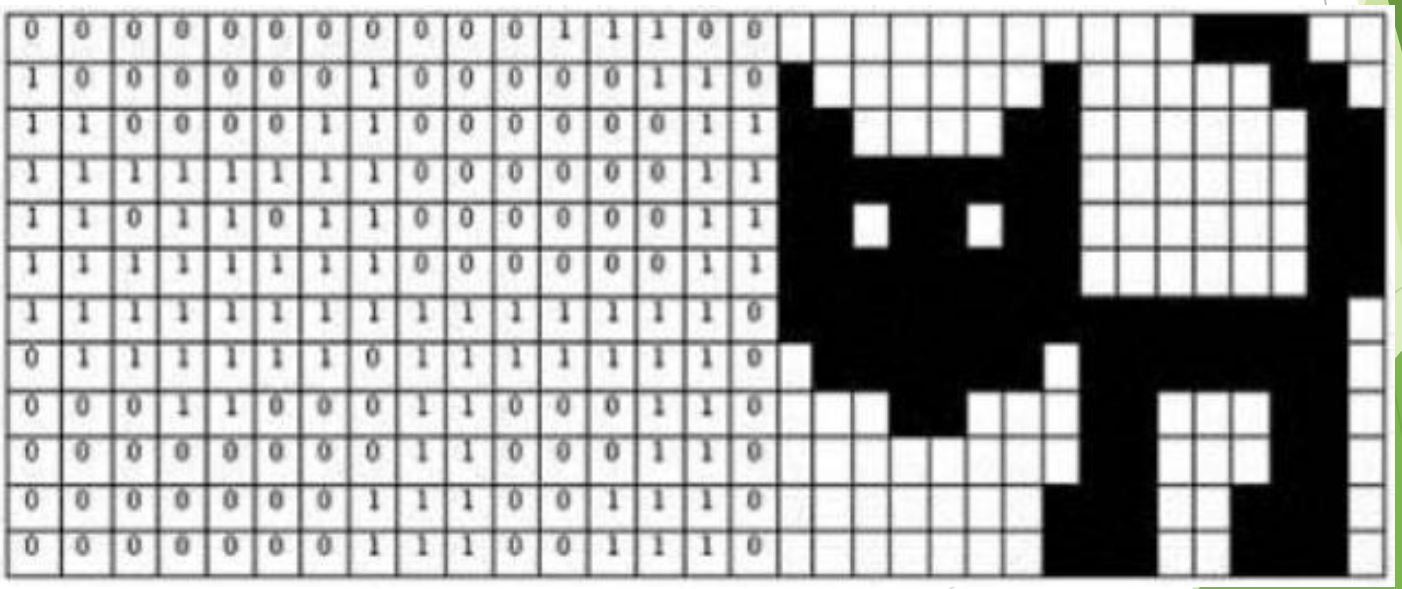
Дискретная форма

- Графическое изображение из аналоговой (непрерывной) формы в цифровую (дискретную) преобразуется путем

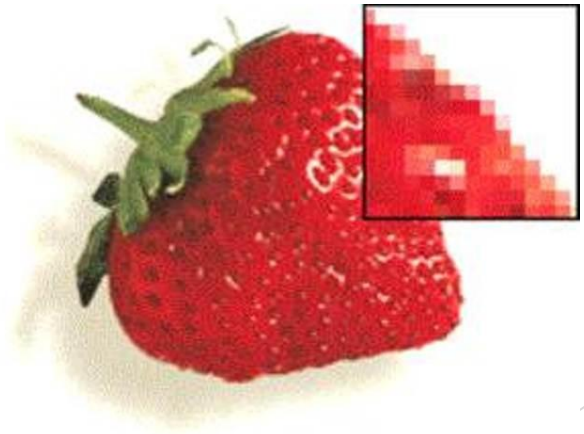
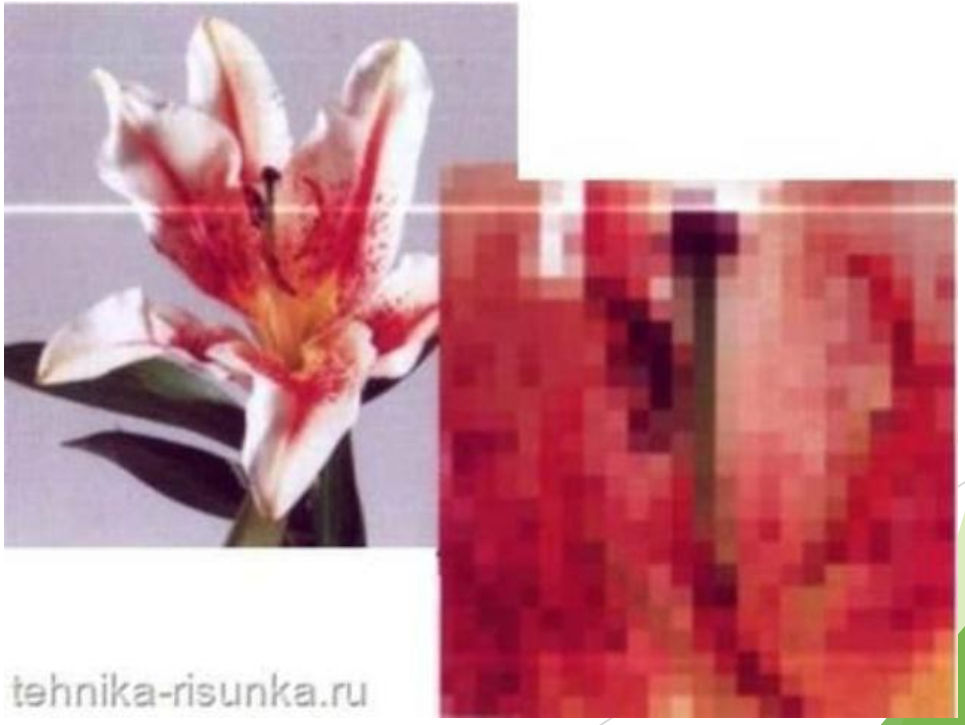
пространственной дискретизации.



Пиксель – минимальный участок изображения, для которого независимым образом можно задать цвет.



- В результате пространственной дискретизации графическая информация представляется в виде растрового изображения, которое формируется из определенного количества строк, которые, в свою очередь, содержат определенное количество точек.



- Чем меньше размер точки, тем больше разрешающая способность и, соответственно, выше качество изображения.