



**Объекты** – все визуальные объекты Visual Basic  
(форма, кнопка, поле ввода и т.д.)

**Метод** – действие, выполняемое над  
Объектом.

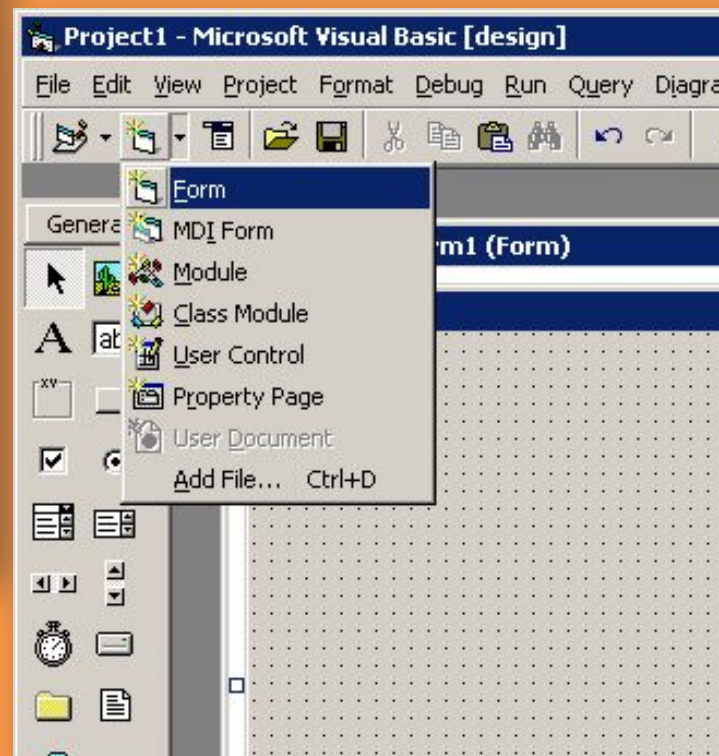
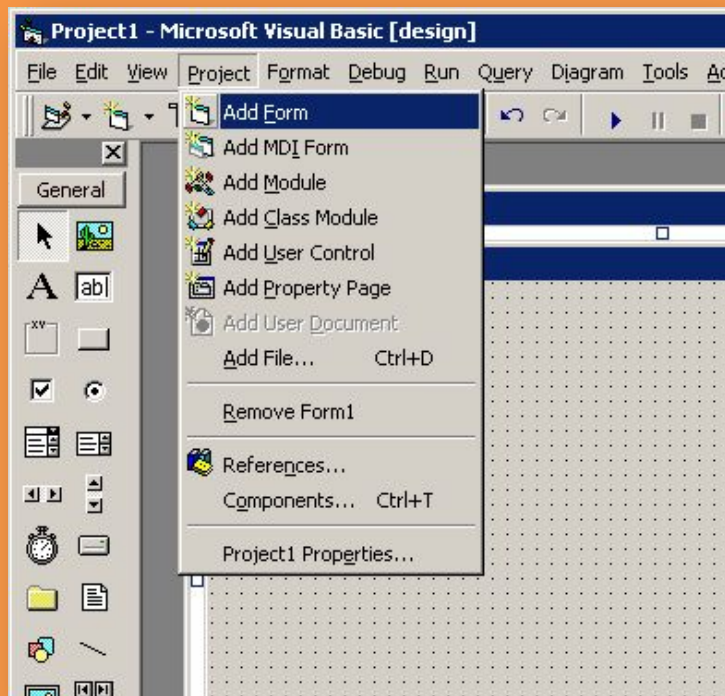
**Свойство** – атрибут объекта, определяющий характеристики  
Объекта. объекта.

**Событие** – действие, распознаваемое объектом, для которого можно  
запрограммировать отклик.



Новая форма добавляется в проект командой:

Project ⇒ Add Form



# Свойства формы

Имя формы

**Name**

Текст, отображаемый в строке заголовка формы

**Caption**

Тип границы

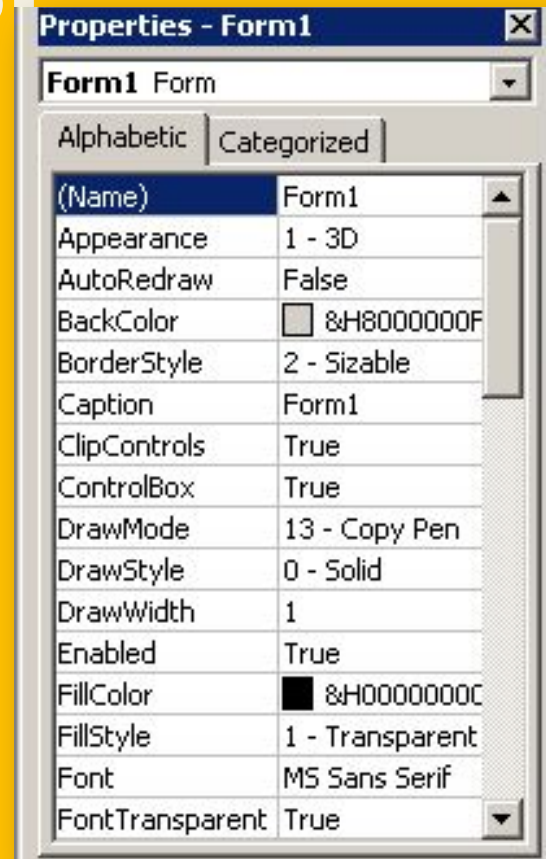
**BorderStyle**

Значок, отображаемый в строке заголовка формы

**Icon**

Установка шрифта

**Font**



# Методы формы

Очистка  
формы

**Cls**

Печатает текст на  
форме

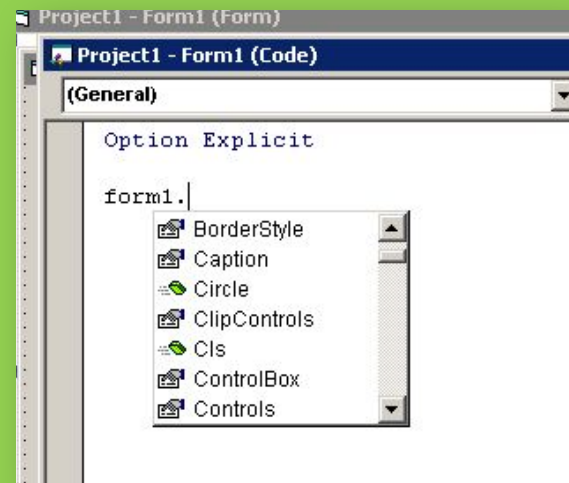
**Print**

Рисует окружность на  
форме

**Circle**

Показывает  
форму

**Show**



# События формы

Инициализация  
формы

Load

Щелчок в  
форме

Click

