

Объекты – все визуальные объекты Visual Basic (форма, кнопка, поле ввода и т.д.)

Метод – действие, выполняемое над объектом.

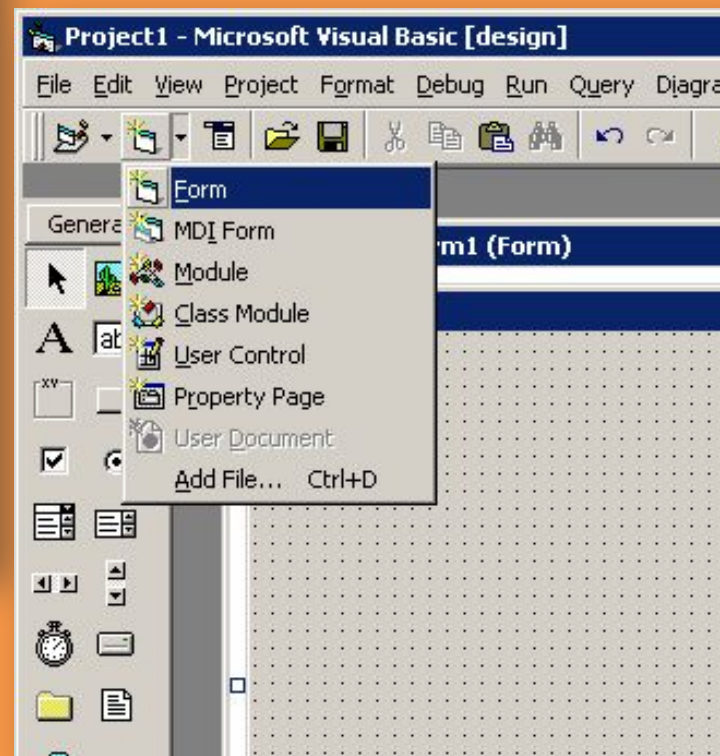
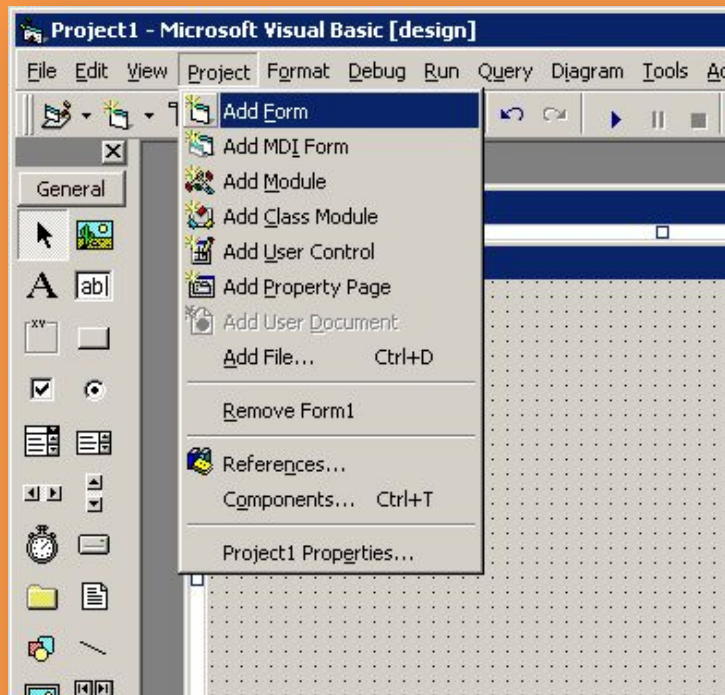
Свойство – атрибут объекта, определяющий характеристики объекта.

Событие – действие, распознаваемое объектом, для которого можно запрограммировать отклик.



Новая форма добавляется в проект командой:

Project ⇒ Add Form



Свойства формы

Имя формы

Name

Текст, отображаемый в строке заголовка формы

Caption

Тип границы

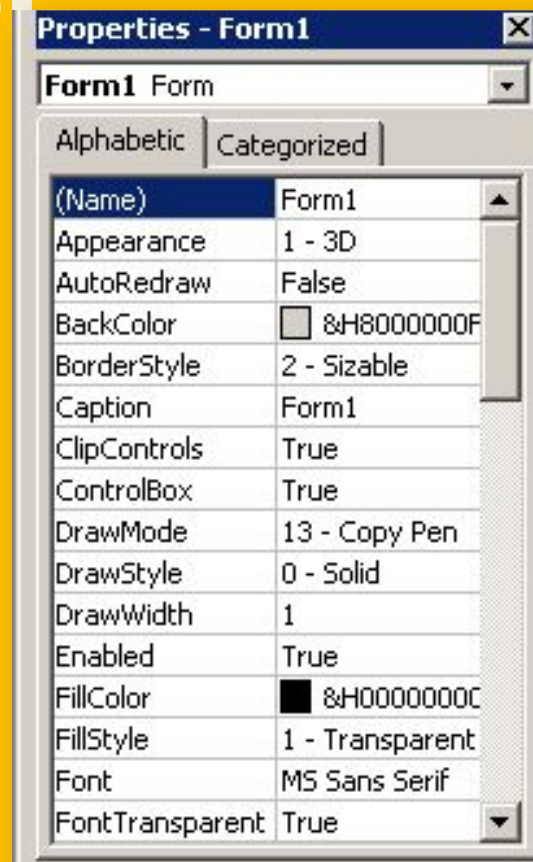
BorderStyle

Значок, отображаемый в строке заголовка формы

Icon

Установка шрифта

Font



Методы формы

Очистка
формы

Cls

Печатает текст на
форме

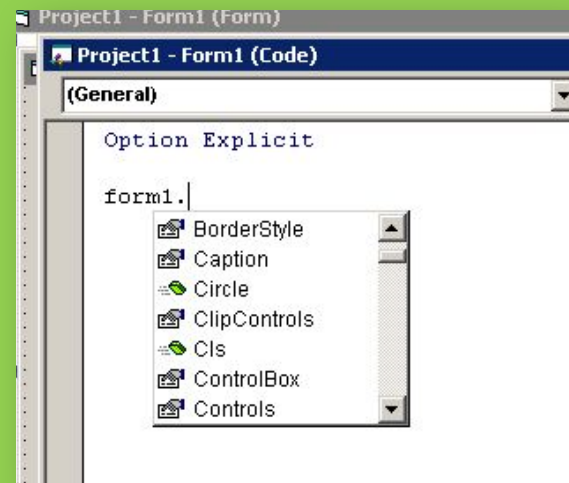
Print

Рисует окружность на
форме

Circle

Показывает
форму

Show



События формы

Инициализация
формы

Load

Щелчок в
форме

Click

