



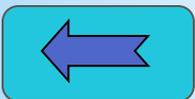
МБОУ Пышкетская СОШ



Невоструева Роза Вячеславовна  
учитель математики МБОУ Пышкетская СОШ

# ИЗУЧЕНИЕ ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА PAINT

Пышкет – 2018 г.





# ИЗУЧЕНИЕ ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА PAINT

---

---

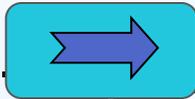
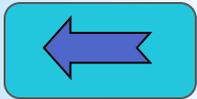
Как пользоваться учебником

Учебник по PAINT



# Как пользоваться учебником

В нижней части экрана расположена панель управления. Одиночный щелчок левой клавишей мыши по соответствующей кнопке вызывает:

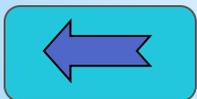


Переходы между последовательно прочитанными страницами.



Переход в начало учебника.

Кроме того, переход между страницами может осуществляться с помощью ссылок, расположенных в тексте. Ссылки обозначены подчеркнутым шрифтом синего цвета.





# ИЗУЧЕНИЕ ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА PAINT

---

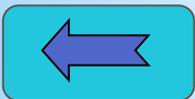
---

Знакомство с PAINT

Рисование линий и фигур

Размещение текста

Блок №1



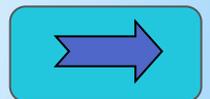


# Знакомство с графическим редактором PAINT

---

---

Paint представляет собой инструмент рисования, позволяющий создавать черно-белые или цветные рисунки и сохранять их в виде файлов с расширением BMP. Созданные рисунки можно выводить на печать, использовать в качестве фона рабочего стола либо вставлять в другие документы. Paint можно использовать даже для просмотра и правки снятых с помощью сканера фотографий.





# Знакомство с графическим редактором PAINT

---

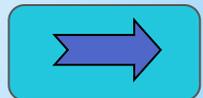
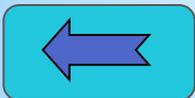
---

## \* Запуск программы

Графический редактор Paint запускают из главного меню командой:

**Пуск -> Программы -> Стандартные -> Графический редактор Paint.**

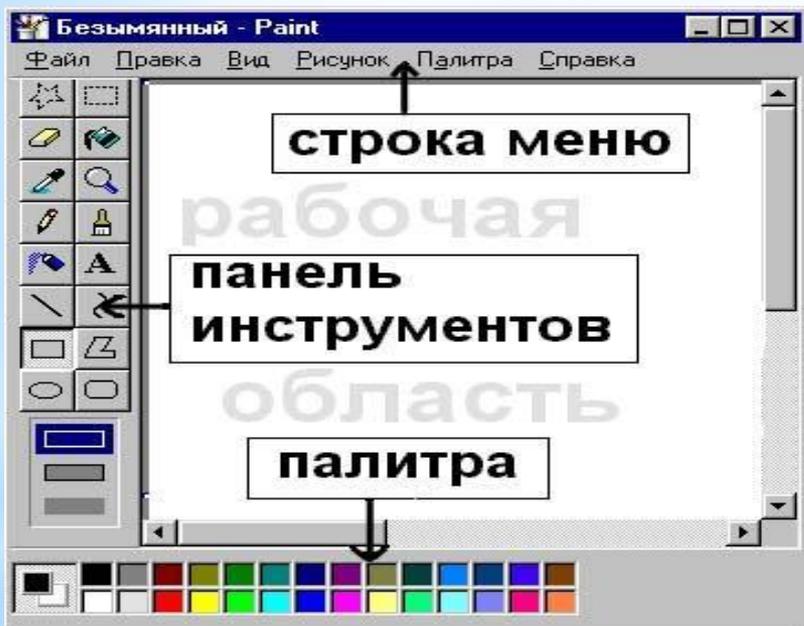
После запуска на экране открывается рабочее окно программы Paint. Оно состоит из нескольких областей



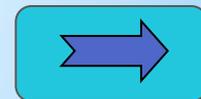
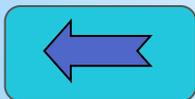


# Знакомство с графическим редактором PAINT

## Окно программы



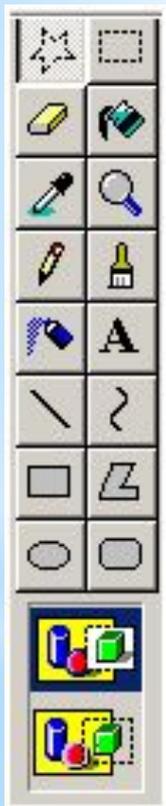
Основную часть окна составляет рабочая область. Рисунок может занимать как часть рабочей области, так и всю ее, и даже выходить за ее пределы. В последнем случае по краям рабочей области появятся полосы прокрутки. На границах рисунка располагаются маркеры изменения размера (темные точки в середине сторон и по углам рисунка).





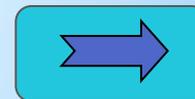
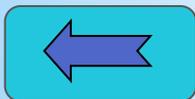
# Знакомство с графическим редактором PAINT

## Панель инструментов



Слева от рабочей области располагается панель инструментов. Она содержит кнопки инструментов для рисования.

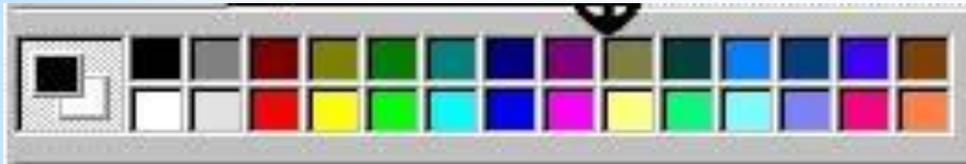
1. Выделение произвольной области	2. Выделение прямоугольной области
3. Ластик/ Цветной ластик (правая кл.)	4. Заливка
5. Выбор цвета	6. Масштаб
7. Выбор толщины карандаша	8. Выбор формы кисти
9. Распылитель	10. Надпись
11. Выбор толщины прямой линии	12. Выбор толщины кривой линии
13. Прямоугольник	14. Многоугольник
15. Эллипс	16. Скругленный прямоугольник
Выделение фрагмента с полем	
Выделение только изображения фрагмента	



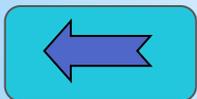


# Знакомство с графическим редактором PAINT

## Палитра



- Ниже рабочей области располагается палитра.
- Она содержит набор цветов, которые можно использовать при рисовании. Если нужный цвет в палитре отсутствует, его можно создать и заменить им любой из цветов палитры.





# Рисование линий и фигур

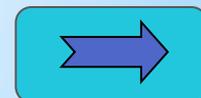
---

---

## Рисование карандашом

1. Выберите  в наборе инструментов
2. Выберите цвет на палитре.
3. Перетащите указатель.

Совет





# Рисование линий и фигур

## Рисование карандашом

1. Выберите  в наборе инструментов
2. Выберите цвет на палитре.
3. Перетащите указатель.

### Совет

Чтобы отменить изменение, выберите **Отменить** в меню **Правка**. Пользователю разрешается отменить три последних изменения.

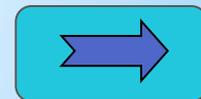
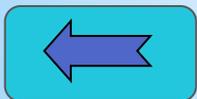




# Рисование линий и фигур

## Рисование кистью

1. Выберите  в наборе инструментов
2. выберите размер кисти под набором инструментов.
3. Выберите цвет на палитре.
4. Перетащите указатель.

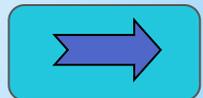
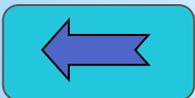




# Рисование линий и фигур

## Рисование с помощью распылителя

1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите размер распылителя под набором инструментов.
3. Выберите цвет распылителя на палитре.
4. Перетащите указатель. Чтобы использовать основной цвет, удерживайте левую кнопку мыши, а чтобы фоновый -- правую.

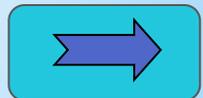
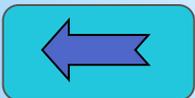
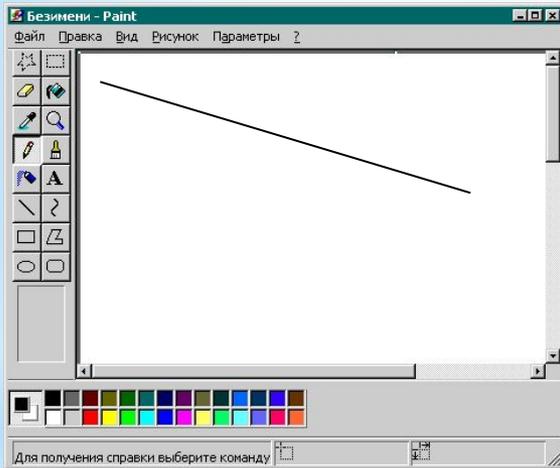




# Рисование линий и фигур

## Прямая линия

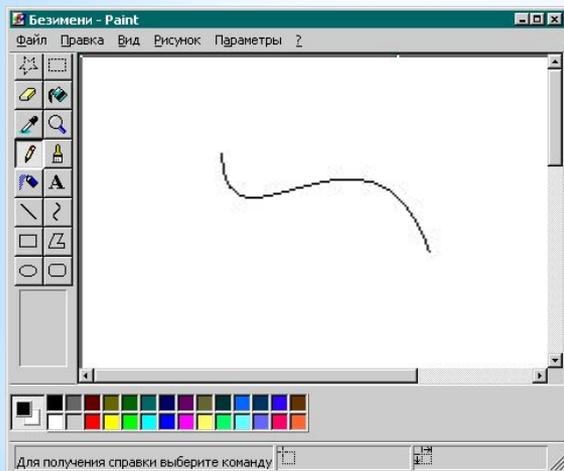
1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите ширину будущей линии под набором инструментов.
3. Выберите цвет будущей линии на палитре.
4. Перетащите указатель мыши (не отпуская левой кнопки) от начальной точки линии до ее конечной точки.



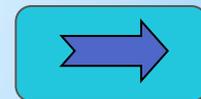
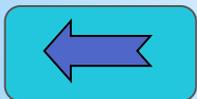


# Рисование линий и фигур

## Кривая линия



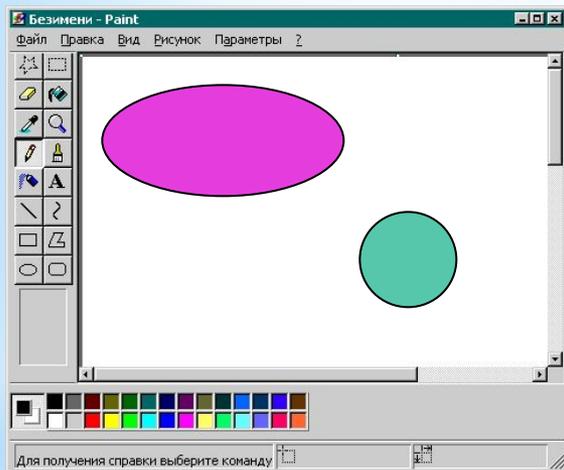
1. Выберите  в наборе инструментов, выберите ширину будущей линии под набором инструментов.  
Выберите цвет будущей линии на палитре, нарисуйте прямую линию.
2. Установите указатель в вершину дуги и нажмите левую кнопку мыши, а затем измените кривизну дуги путем перетаскивания указателя.  
Каждая кривая может состоять из одной или двух дуг. Для рисования второй дуги повторите инструкцию 2.



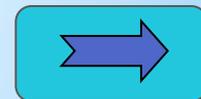
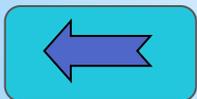


# Рисование линий и фигур

## Эллипс и круг



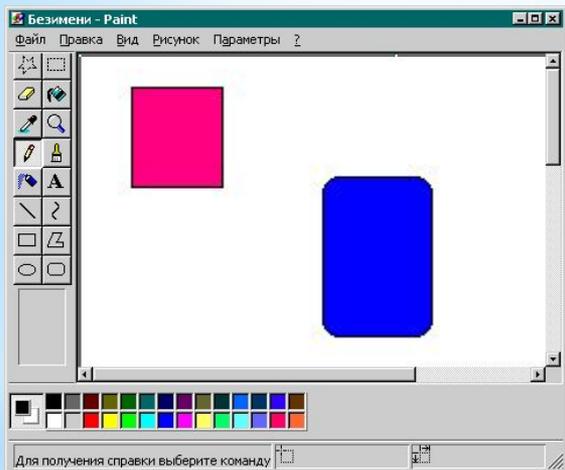
1. Выберите  в наборе инструментов. Выберите цвет границы фигуры на палитре.
  2. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
  3. Чтобы нарисовать эллипс, перетащите указатель по диагонали.
- Чтобы нарисовать круг, нажмите клавишу SHIFT и не отпускайте ее до тех пор, пока фигура не будет завершена.



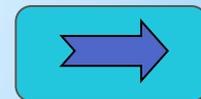
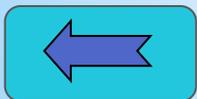


# Рисование линий и фигур

## Прямоугольник и квадрат



1. Чтобы нарисовать прямоугольник, выберите  в наборе инструментов. Чтобы нарисовать скругленный прямоугольник, выберите  в наборе инструментов.
2. Выберите цвет границы прямоугольника на палитре.
3. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
4. Чтобы нарисовать прямоугольник, перетащите указатель по диагонали в нужном направлении.

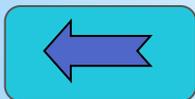
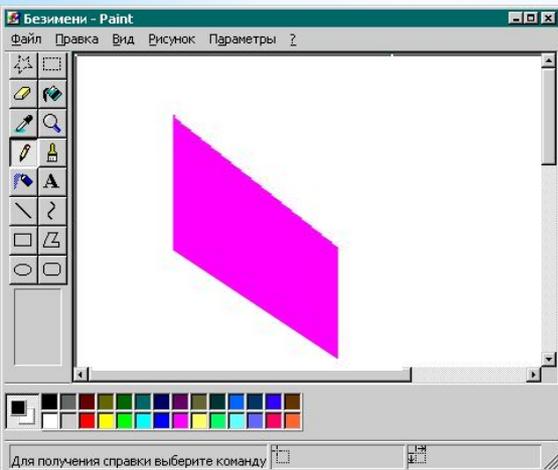




# Рисование линий и фигур

## Многоугольник

1. Выберите  в наборе инструментов.
  2. Выберите цвет границы многоугольника на палитре.
  3. Чтобы заполнить фигуру, выберите цвет, используя правую кнопку мыши, а затем выберите тип заполнения под набором инструментов.
  4. Перетащите указатель, нажимая кнопку мыши в каждой вершине многоугольника. В последней вершине нажмите кнопку мыши дважды.
- Чтобы многоугольник содержал только углы по 45 и 90 градусов, нажмите клавишу SHIFT и не отпускайте ее до тех пор, пока фигура не будет завершена.





# Рисование линий и фигур

## Ввод и форматирование текста

1. Выберите  в наборе инструментов.
2. Создайте надпись: перетащите указатель по диагонали, а затем выберите шрифт, начертание и размер.
3. Установите указатель внутрь надписи и нажмите кнопку мыши, а затем введите текст.

***Размеры и положение надписи могут быть изменены пользователем.***

Чтобы *изменить цвет текста*, выберите нужный цвет на палитре.

Чтобы *выбрать другой фоновый цвет*, укажите на нужный цвет на палитре и нажмите правую кнопку мыши.

Чтобы *переместить надпись*, наведите указатель мыши на границу надписи и перетащите ее.

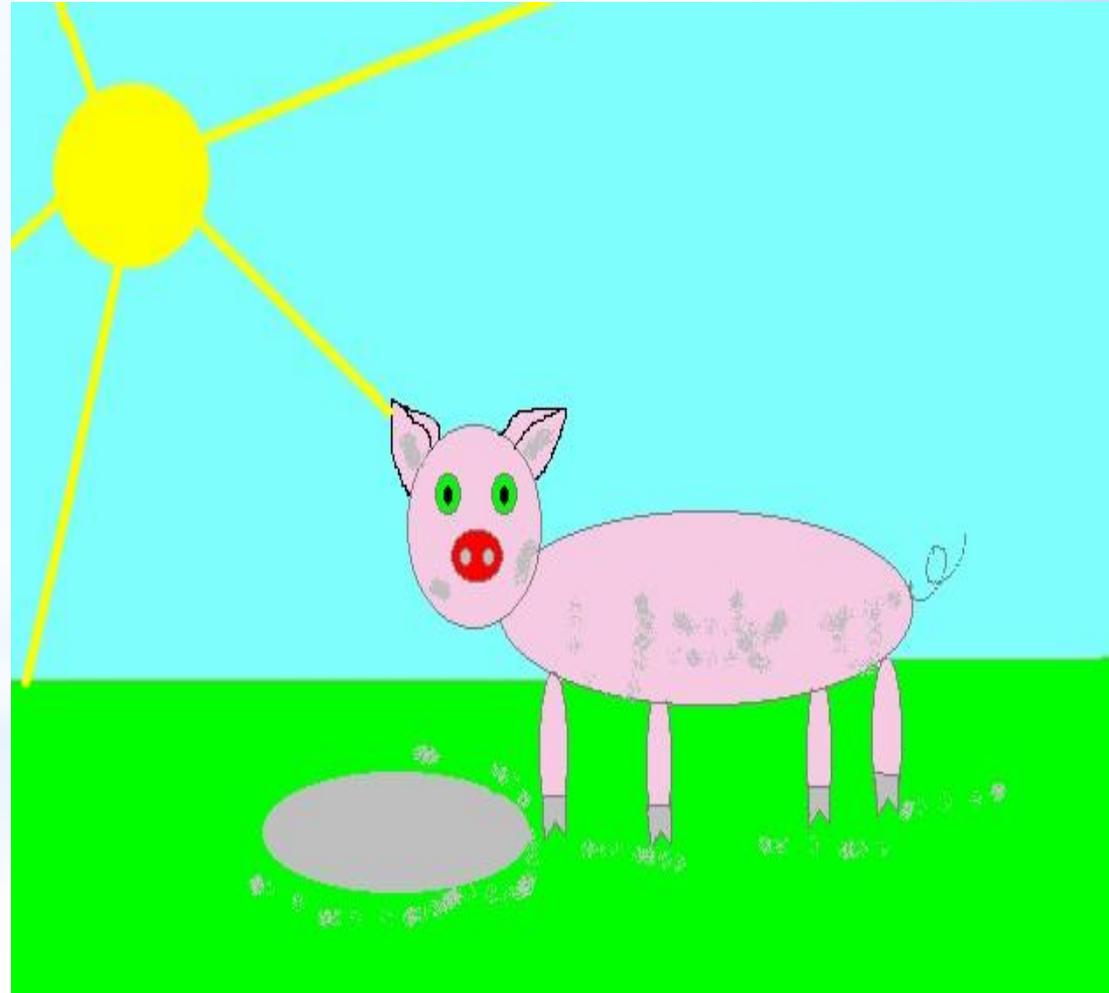


# \* Инструменты «Эллипс», «Заливка», «Прямая линия»

\* Название работы:  
«Хрюшка».

Ключ к заданию:

- \* 1. Хрюшку, солнце и лужу нарисовать, используя инструмент «Эллипс».
2. Уши и копыта нарисовать инструментом «Карандаш».
3. Раскрасить хрюшку, применяя инструмент «Заливка».
4. Нарисовать линию горизонта (инструмент «Прямая линия»).
5. Выбрать цвета и залить небо и траву.



Дополнительно: можно изобразить на хрюшке грязь при помощи инструмента

