

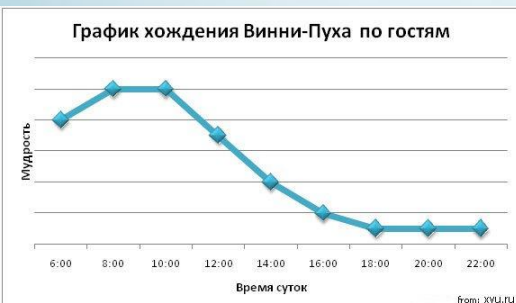
Растровое кодирование графической информации

Выполнила: Евтягина В.И.

Растровое кодирование графической информации



Под графической информацией мы понимаем фотографии, рисунки, схемы, чертежи и т.д. Чтобы понять, как кодируется графическая информация, рассмотрим, как формируется изображение на экране монитора.



Графическая информация делится на:

растровую



векторную



Для работы с растровыми изображениями используют *графические редакторы*



Adobe
Photoshop

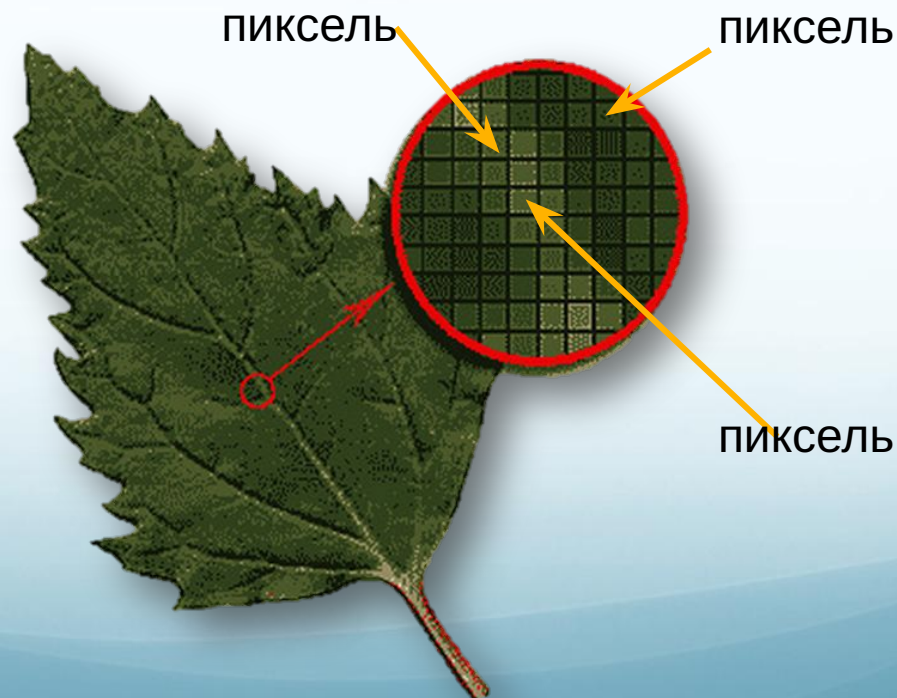


GIMP

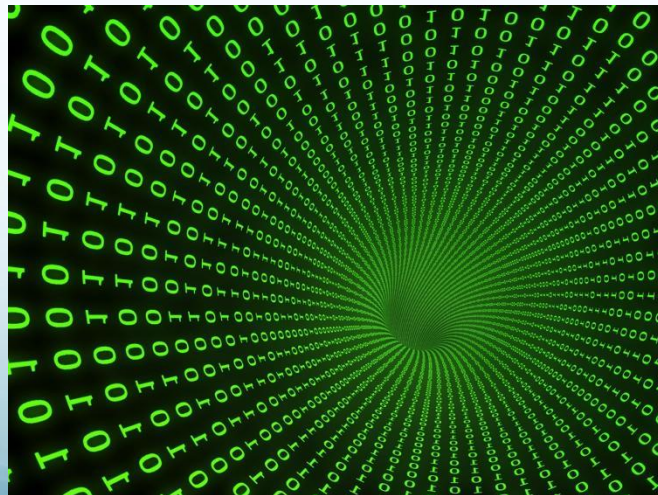


Paint.NET

Растровое кодирование графической информации

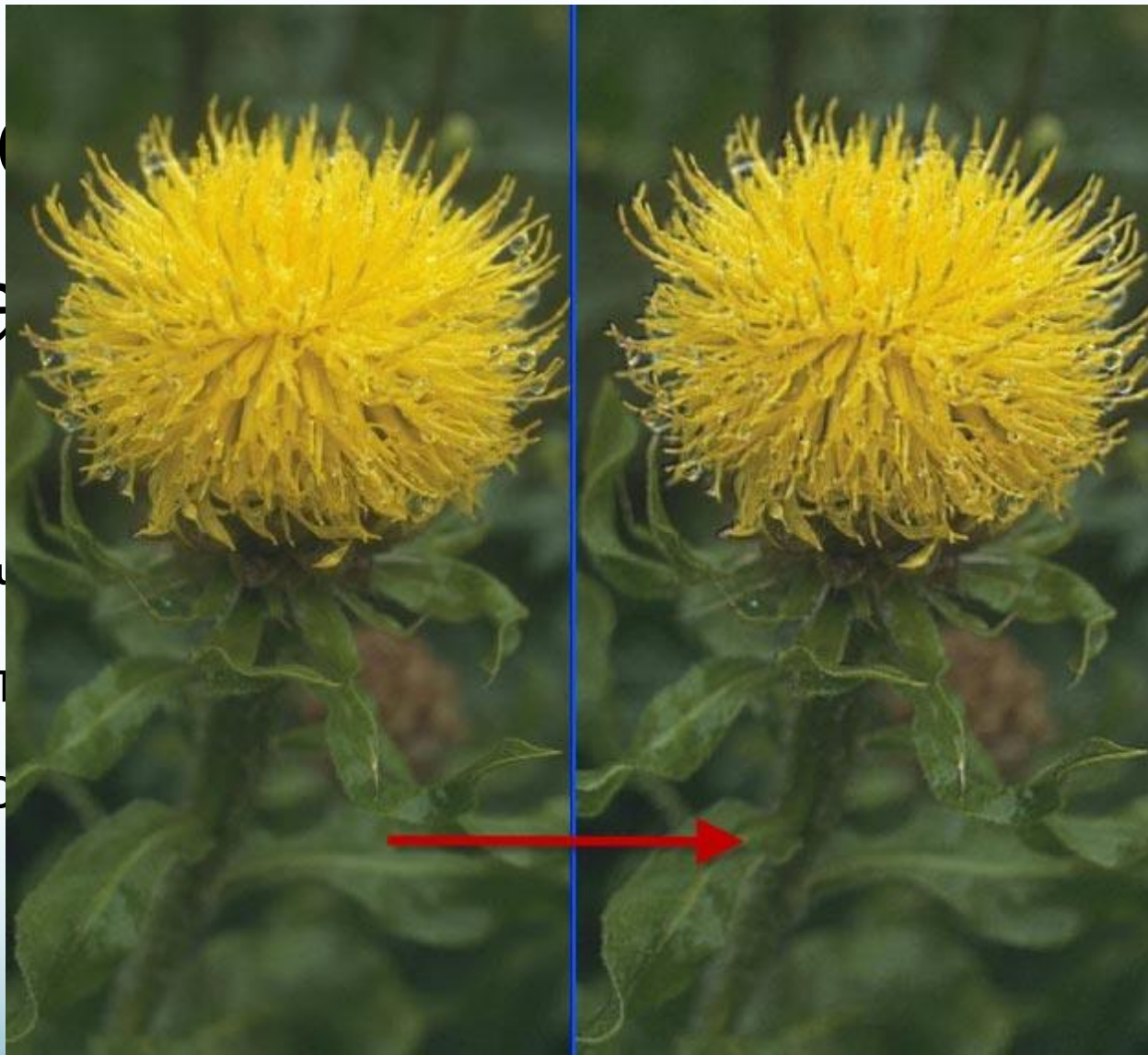


- *Пиксель – наименьший элемент изображения на экране компьютера.*
- Размер пикселя приблизительно равен 0,0018 дюйма.
- Цвет каждого пикселя кодируется двоичным числом.



Растение
гра

КОЛИЧ
СТ
СПОС



И

Г

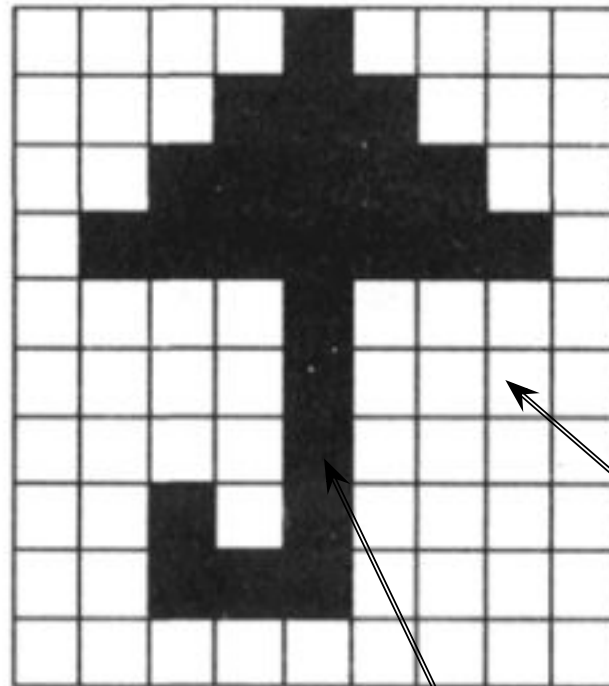
рочек в

ую

лучше

- Рассмотрим черно-белое изображение

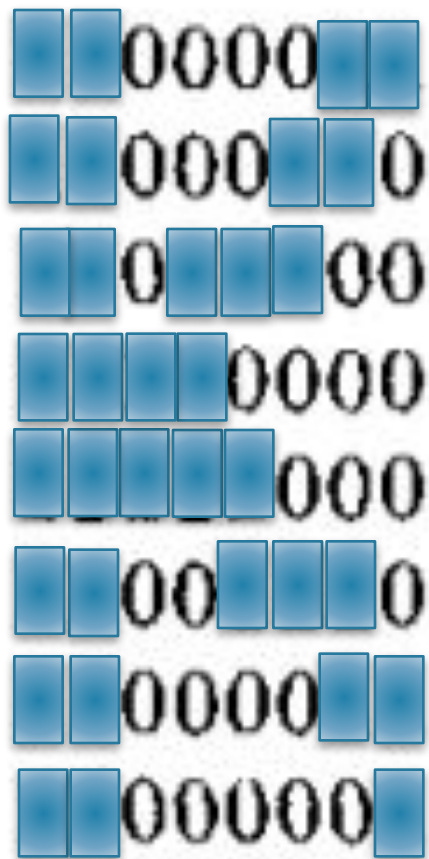
```
000010000  
000111000  
001111100  
011111110  
000010000  
000010000  
000010000  
001010000  
001110000  
000000000
```



Пустая клетка – это 0.

Закрашенная клетка – это 1.

- Реши обратную задачу – восстанови изображение по двоичному коду



00000
0000
0000
0000
0000
0000
0000
0000

Задание:

- Придумай и нарисуй в тетради черно-белые картинки (закрась клетки) и запиши их двоичные коды