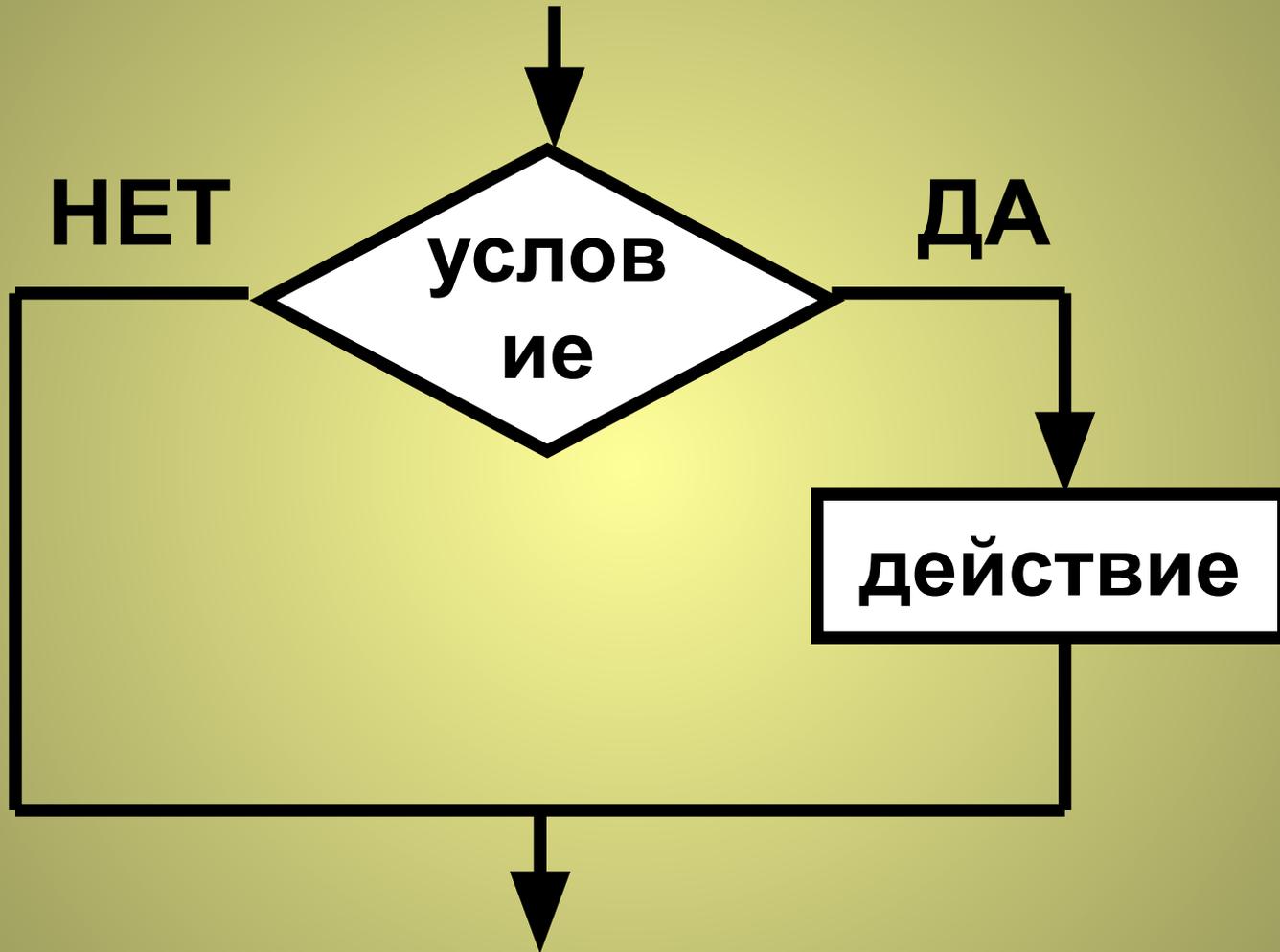
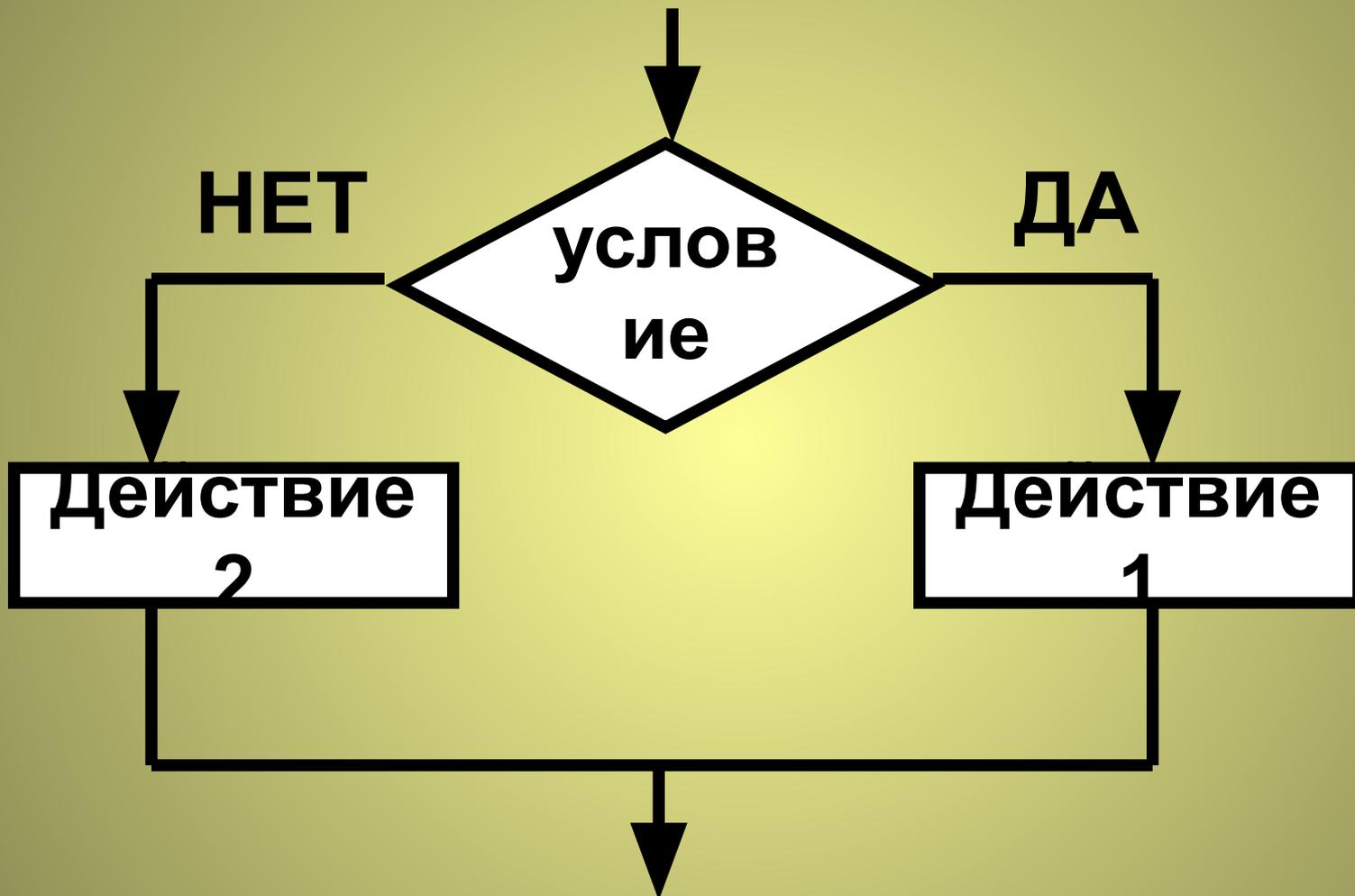


Вамблеще: полная и неполная ооома

# Неполная форма ветвления



# Полная форма ветвления



**Ветвление – это алгоритм,  
в котором в зависимости от  
условия выполняется либо  
одна, либо другая  
последовательность действий**

# Условный оператор

**IF (если) – условие**

**THEN (то) – действие 1**

**ELSE (иначе) – действие 2**

# Операции отношения

**=** - равно;

**≠** - не равно;

**>** - больше;

**<** - меньше;

**≥** - больше или равно;

**≤** - меньше или равно.

# ПРИМЕР УСЛОВНОГО ОПЕРАТОРА

Определение функции  $f(x)$ :

if  $x < 0$

then  $f := x + 1$

else  $f := 2 * x;$

# Задание 1.

if  $a+b > 5$  then  $a := a - b$   
else  $a := a * b$ ;

До условного оператора		После условного оператора
a	b	a
1	2	
3	3	
4	2	
-3	5	

# Задание 2. `if a+b>5 then a:=a-b`

До условного оператора		После условного оператора
<b>a</b>	<b>b</b>	<b>a</b>
<b>1</b>	<b>2</b>	
<b>3</b>	<b>3</b>	
<b>4</b>	<b>2</b>	
<b>-3</b>	<b>5</b>	

## Задание 3. Составить программу

Составьте программу, по которой компьютер исполняет роль электронной няньки, заботящейся о здоровье школьника. Нормальная  $t^{\circ}\text{C}$  воздуха, при которой дети могут посещать школу, не ниже минус  $25^{\circ}\text{C}$ . Приводятся два варианта развития сценария в зависимости от ответа ребенка.

### 1-й вариант:

- \_ Посмотри на термометр и сообщи, какая температура воздуха сейчас.
- \_ Минус 10.
- \_ Можешь идти в школу. Желаю успехов!

### 2-вариант:

- \_ Посмотри на термометр и сообщи, какая температура воздуха

```
Program pogoda;  
Uses CRT;  
Var t: integer;  
Begin  
    clrscr;  
    writeln ('Введите температуру воздуха');  
    readln (t);  
    if t < - 25 then writeln ('Можно идти в  
школу')  
    else writeln ('Занятия отменяются');  
    readkey;  
End.
```