

**ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР :НАЗНАЧЕНИЕ,  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС, ОСНОВНЫЕ  
ФУНКЦИИ.**



■ **Графический редактор** — программа (или пакет программ), позволяющая создавать, просматривать, обрабатывать и редактировать цифровые изображения (рисунки, картинки, фотографии) на компьютере. Типы графических редакторов: Растровые графические редакторы. Векторные графические редакторы. Гибридные графические редакторы.



- Интерфейс графического редактора представляет собой сочетание классической панели инструментов и серии плавающих окон, также являющихся носителями определенных функций продукта или отображающие какую-либо служебную информацию. Активная панель не прозрачна. Все остальные независимые окна имеют среднюю прозрачность, позволяющую видеть весь документ, несмотря на вынужденное перекрытие. Простой и интуитивно понятный пользовательский интерфейс ориентирован прежде всего для широкого круга пользователей. Этот редактор отличается продуманным интерфейсом и значительной функциональностью по сравнению со стандартным редактором Paint. Несмотря на то, что Paint.NET это мощный инструмент для редактирования изображений, который позволяет осуществлять довольно сложные операции и эффекты, при всем при этом Paint.NET доступен и прост в обращении.



- **Функции графического редактора**
  - 1. Создание рисунка**
    - а) В режиме ручной прорисовки;
    - б) С использованием панели инструментов (штампов, примитивов).
  - 2. Манипулирование рисунком**
    - а) Выделение фрагментов рисунка;
    - б) Проработка мелких деталей рисунка (увеличение фрагментов картины);
    - в) Копирование фрагмента рисунка на новое место экрана (а также возможность вырезать, склеивать, удалять фрагменты изображения);
    - г) Закраска отдельных частей рисунка ровным слоем или узором, возможность применять для рисования произвольные "краски", "кисти" и "напыление".
    - д) Масштабирование изображения;
    - е) Перемещение изображения;
    - ж) Поворот изображения;
  - 3. Ввод в изображение текста**
    - а) Выбор шрифта;
    - б) Выбор символов (курсив, подчёркивание, оттенение);
  - 4. Работа с цветами**
    - а) Создание своей палитры цветов;
    - б) Создание своего узора (штампа) для закрашки;
  - 5. Работа с внешними устройствами** (диски, принтер, сканер и др.)
    - а) Запись рисунка на диск (дискету) в виде файла стандартного формата.
    - б) Чтение файла с диска (дискеты);
    - в) Печать рисунка;
    - г) Сканирование рисунка.

В качестве "кисти" чаще всего используется мышь, реже курсор при управлении клавиатурой. Панель инструментов используется для рисования прямых и кривых линий, окружностей (овалов, эллипсов), прямоугольников (квадратов).



# ВОПРОСЫ

- 1. Назовите типы графических редакторов.
- 2. Назовите функции графического редактора
- 3. Что представляет собой интерфейс графического редактора?

