

# Интеллектуальная игра

## Infoland



**1 конкурс** «Бинарная логика»

**2 конкурс** «Марафон»

**3 конкурс** «Стань роботом»

**4 конкурс** «Корреляция»

**5 конкурс** «Анаграммы»

**игра со зрителями** «Поиск терминов»



# 1 конкурс

# Бинарная логика



# 2 конкурс

# Марафон



# Вопрос 1



- Это или 1 или 0, иного быть не может.
- Об этом говорят, когда идет речь о данных, об объеме информации.
- Единица измерения информации.

Ответ: *бит*

## Вопрос 2

- Она встречается в программе, в вычислениях, в рассуждениях.
- Хорошие ученики ее находят сразу, а плохие ее вообще не могут найти.
- Она появляется из-за того, что вы неправильно думали, неправильно вычисляли.

Ответ: *ошибка.*

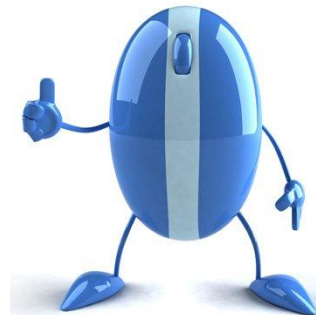
## Вопрос 3

- В персональном компьютере ее много. Она есть внутри и наружи.
- О ней говорят, что в молодости она хорошая, а в старости пропадает. Ее можно тренировать.
- В ней хранится информация.

Ответ: *память.*

## Вопрос 4

- Она может быть у вас дома и у компьютера.
- Появление ее дома – редкое явление, а у компьютера – обычное дело.
- А в компьютерной графике без нее как без рук!



Ответ: ***МЫШЬ.***



## Вопрос 5

- Это бывает в каждой программе.
- Оно помогает вам выбрать нужные команды.
- Это подают в ресторане.

Ответ: *МЕНЮ.*

## Вопрос 6

- Это нужно и программисту, и пользователю, и секретарю.
- Так называют дяденьку, который создает газету.
- Без него нельзя создать текст.

Ответ: *редактор*

# Вопрос 7

- Это есть у каждого человека.
- Он бывает формальный и естественный.
- На нем объясняются все программисты с ЭВМ.

Ответ: *ЯЗЫК.*

## Вопрос 8

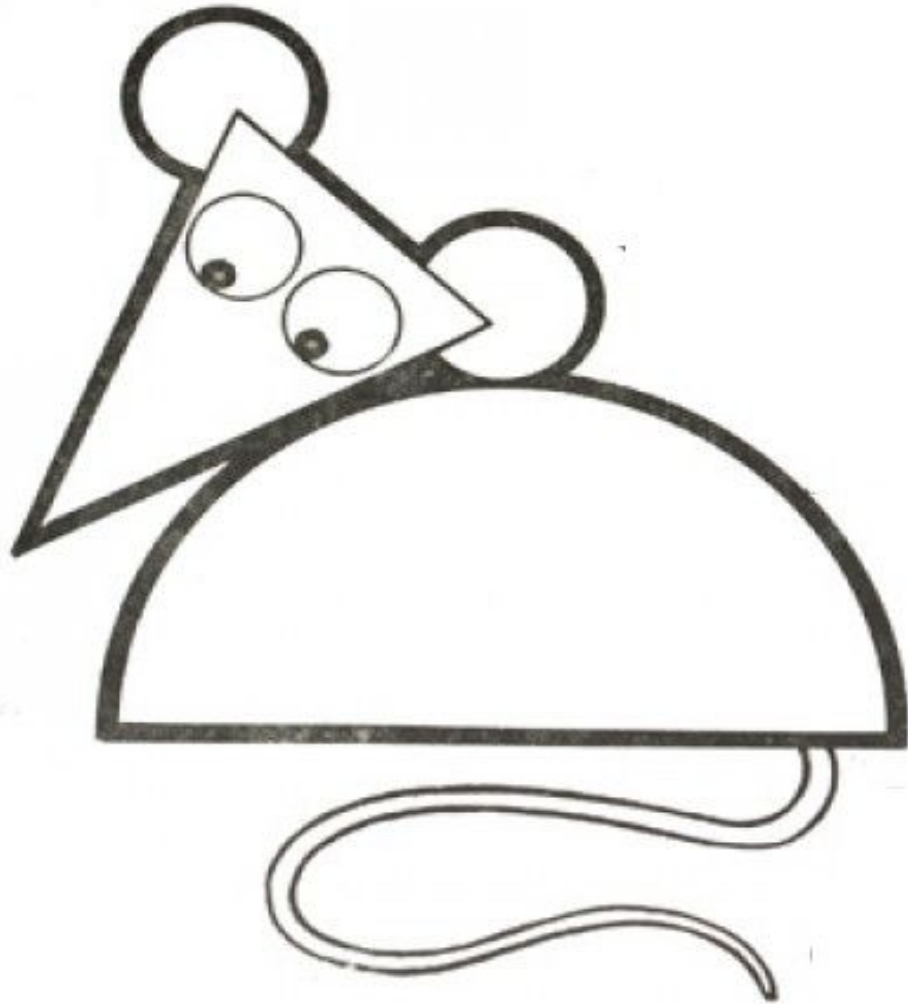
- Это бывает на экране.
- Его можно перемещать.
- Он отмечает позицию, куда вводим информацию.

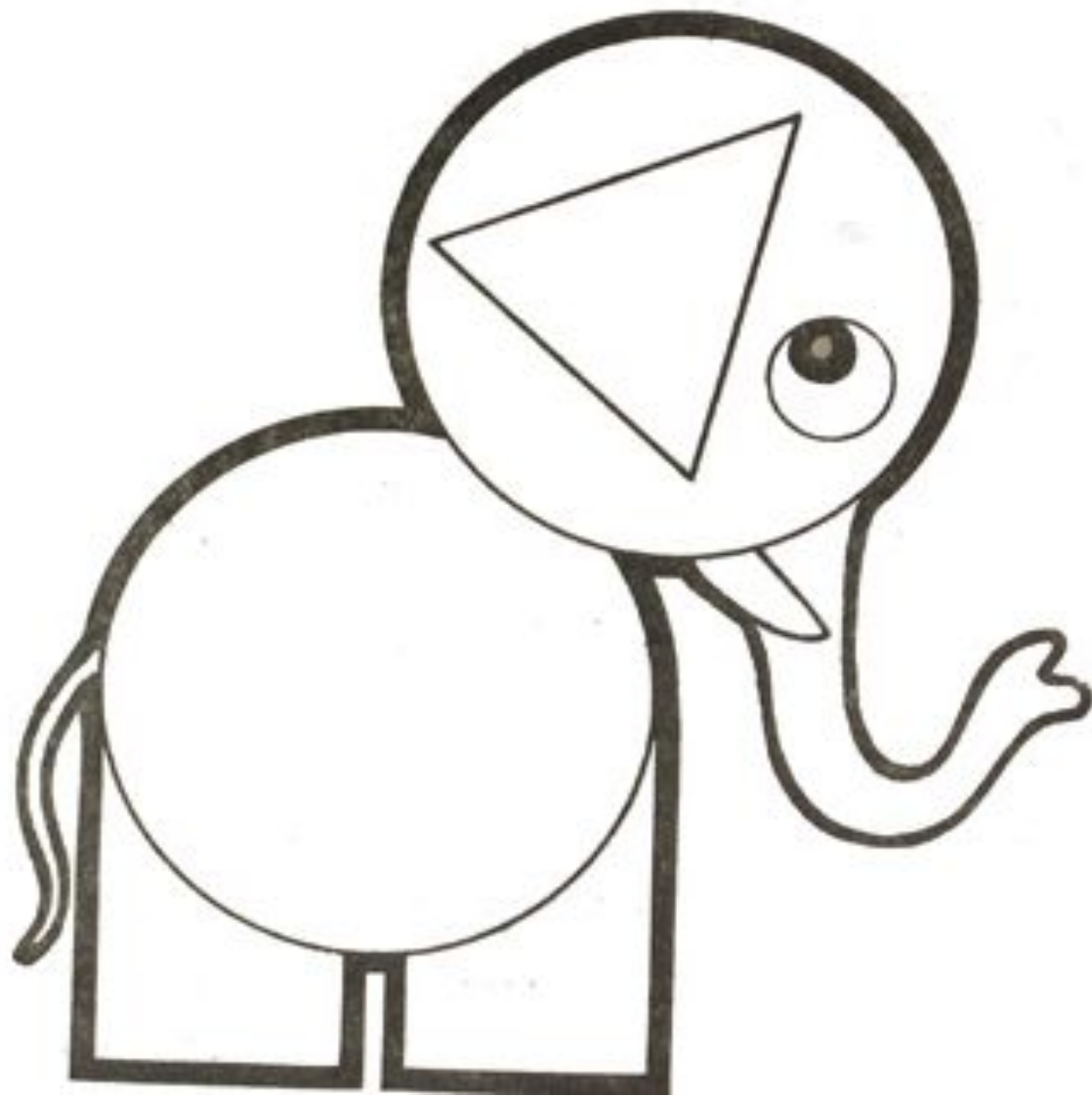
Ответ: *курсор*

# 3 конкурс

# Стань роботом







# 4 конкурс

# Корреляция





Монитор, наушники, колонки

Фотореалистичные

иллюстрации

**Apple**

**e**

табулятор

**2048** байт

Логотипы, мультипликация

**Microso**

**ft**

**Windows,**

**Linux**

**Microsoft**

**Word**

Матричный, лазерный, пищевой,

**3D**

арифмометр

Сканер, клавиатура, вебкамера, микрофон

**DVD**-диск, дискета, флэшка

сплайн

**Г.**

**Холлерит**

Устройства ввода информации

**Пьер**

**Безье**

Векторный редактор

Устройства вывода информации

Операционная система

принтер

**Г. Лейбниц**

накопители

**Стив Джобс**

**2 Кб**

**Б.**

**Гейтс**

Растровый

редактор

Текстовый редактор

# 5 конкурс

# Анаграммы



# Игра со зрителями

## Поиск терминов



# Этот процесс орнитологи называют миграцией





**Потом они  
торжествовали и  
радовались как  
дети.**



Его феска не раз  
пададала с головы.





**Река Днепр**  
**интересна тем, что**  
**на ней имеется**  
**несколько**  
**электростанций.**



По просьбе  
хозяина квартиры  
**мы шкаф**  
сдвинули с места.







Этот старинный  
КОМОД ему  
достался в  
наследство.



**В присутствии  
начальника  
Потап робел, как  
ребенок.**



Оказалось, что  
**граф** и **Казанова** -  
одно и тоже  
лицо.



# 5 конкурс

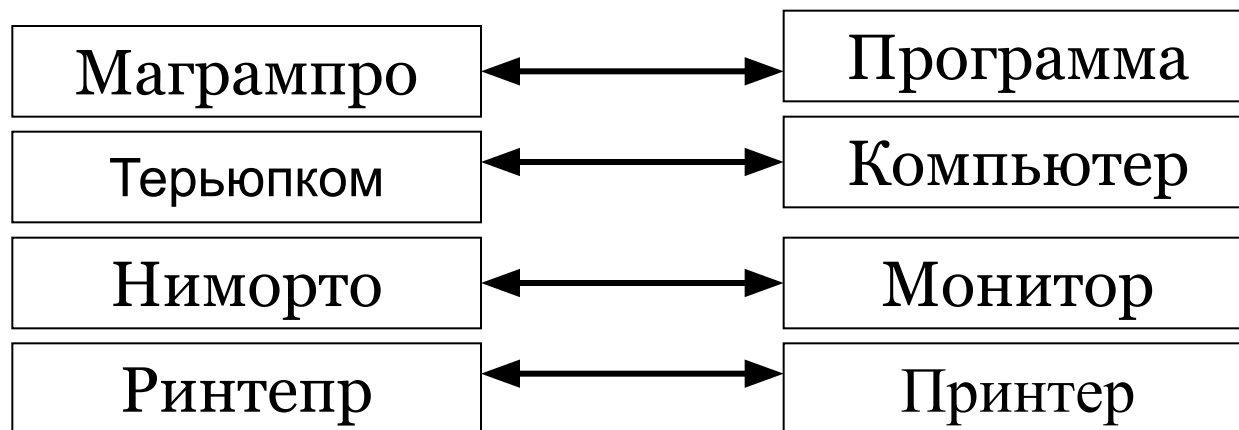
# Анаграммы





Салькап	↔	Паскаль
Красен	↔	Сканер
Кастор	↔	Строка
Бискей	↔	Бейсик
Терполт	↔	Плоттер
Фигарка	↔	Графика
Иголка	↔	Логика
Фуралом	↔	формула
Волусие	↔	Условие
Усирв	↔	Вирус





# ИТОГИ ИГРЫ

