

Интеллектуальная игра

Infoland



1 конкурс «Бинарная логика»

2 конкурс «Марафон»

3 конкурс «Стань роботом»

4 конкурс «Корреляция»

5 конкурс «Анаграммы»

игра со зрителями «Поиск терминов»



1 конкурс

Бинарная логика



2 конкурс

Марафон



Вопрос 1



- Это или 1 или 0, иного быть не может.
- Об этом говорят, когда идет речь о данных, об объеме информации.
- Единица измерения информации.

Ответ: *бит*

Вопрос 2

- Она встречается в программе, в вычислениях, в рассуждениях.
- Хорошие ученики ее находят сразу, а плохие ее вообще не могут найти.
- Она появляется из-за того, что вы неправильно думали, неправильно вычисляли.

Ответ: *ошибка.*

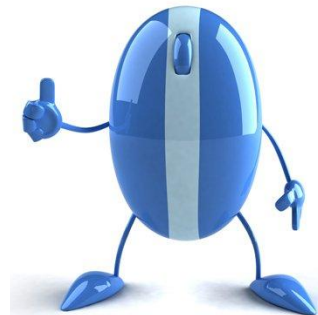
Вопрос 3

- В персональном компьютере ее много. Она есть внутри и наружи.
- О ней говорят, что в молодости она хорошая, а в старости пропадает. Ее можно тренировать.
- В ней хранится информация.

Ответ: *память.*

Вопрос 4

- Она может быть у вас дома и у компьютера.
- Появление ее дома – редкое явление, а у компьютера – обычное дело.
- А в компьютерной графике без нее как без рук!



Ответ: ***МЫШЬ.***

Вопрос 5

- Это бывает в каждой программе.
- Оно помогает вам выбрать нужные команды.
- Это подают в ресторане.

Ответ: *МЕНЮ.*

Вопрос 6

- Это нужно и программисту, и пользователю, и секретарю.
- Так называют дяденьку, который создает газету.
- Без него нельзя создать текст.

Ответ: *редактор*

Вопрос 7

- Это есть у каждого человека.
- Он бывает формальный и естественный.
- На нем объясняются все программисты с ЭВМ.

Ответ: *ЯЗЫК.*

Вопрос 8

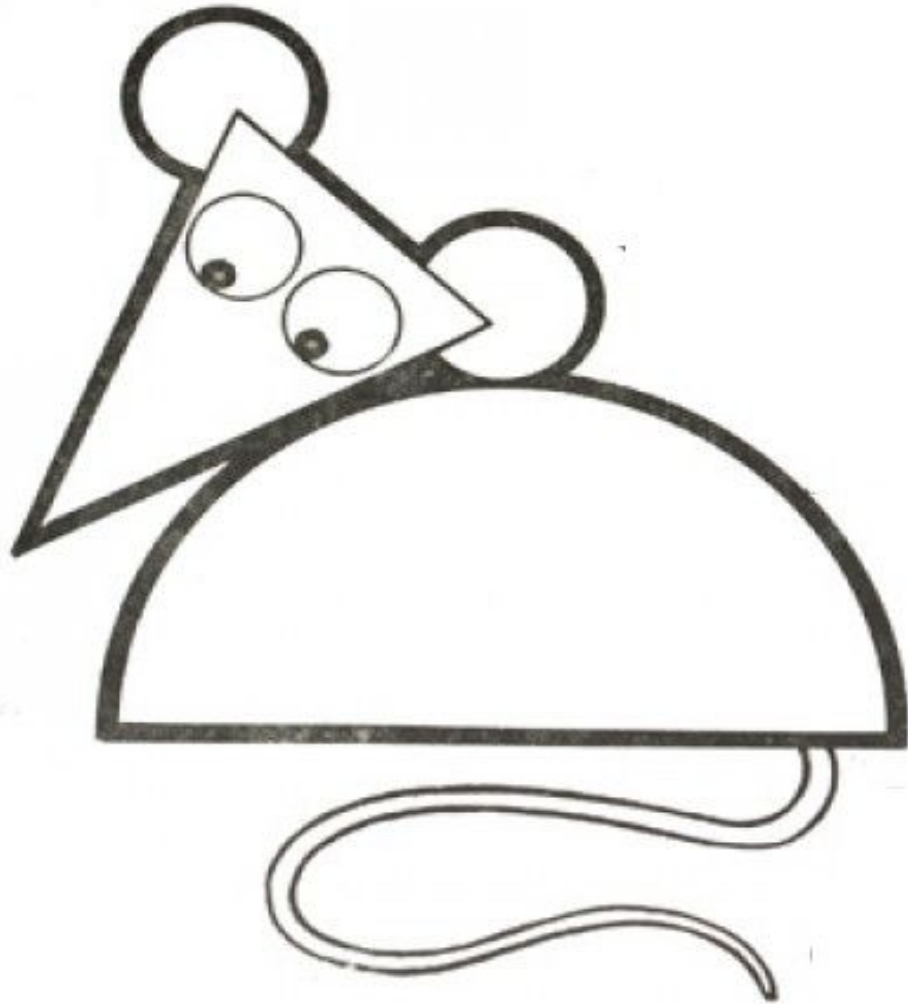
- Это бывает на экране.
- Его можно перемещать.
- Он отмечает позицию, куда вводим информацию.

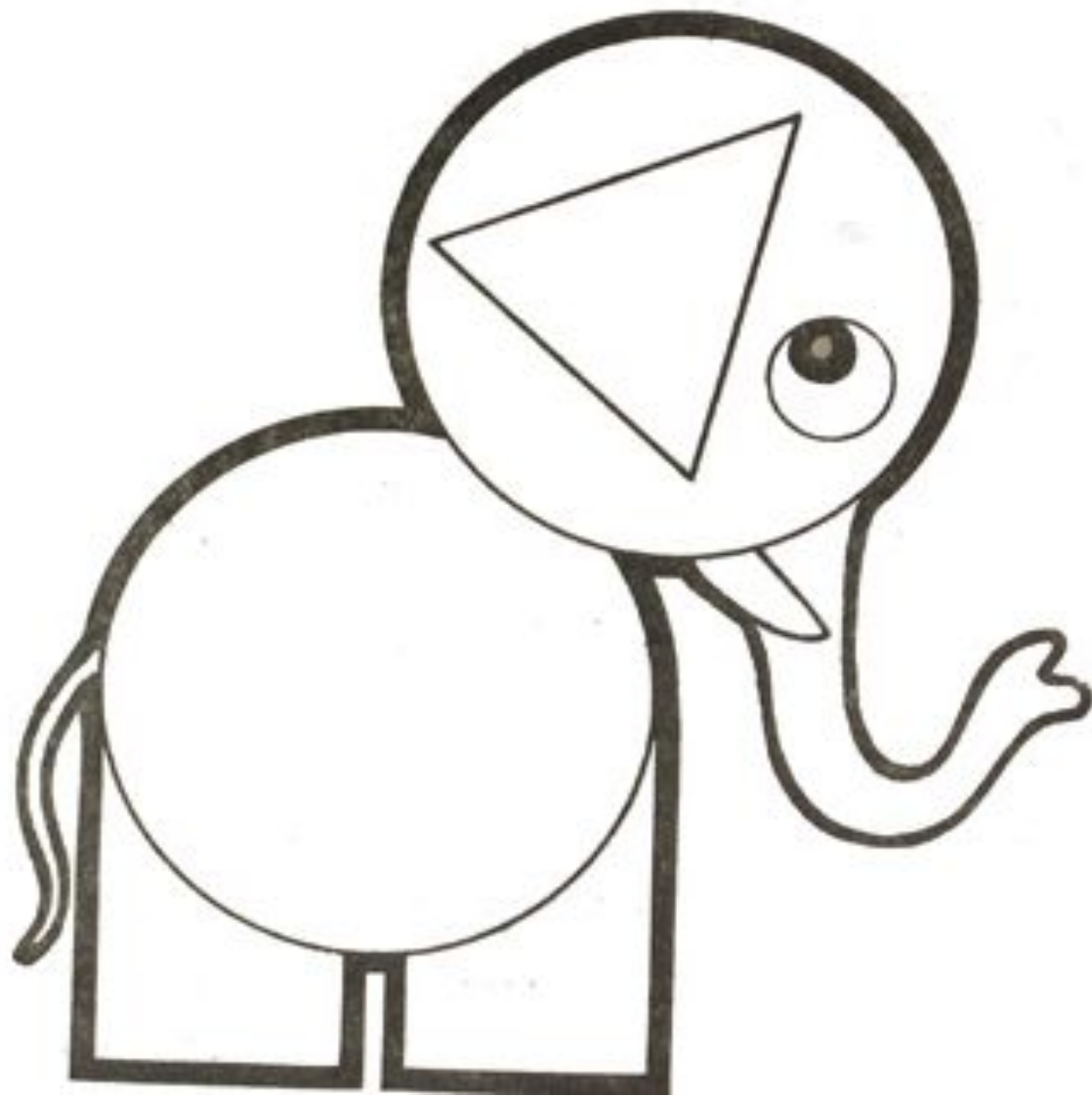
Ответ: *курсор*

3 конкурс

Стань роботом







4 конкурс

Корреляция



Монитор, наушники, колонки

Фотореалистичные

иллюстрации

Apple

e

табулятор

2048 байт

Логотипы, мультипликация

Microso

ft

Windows,

Linux

Microsoft

Word

Матричный, лазерный, пищевой,

3D

арифмометр

Сканер, клавиатура, вебкамера, микрофон

DVD-диск, дискета, флэшка

сплайн

Г.

Холлерит

Устройства ввода информации

Пьер

Безье

Векторный редактор

Устройства вывода информации

Операционная система

принтер

Г. Лейбниц

накопители

Стив Джобс

2 Кб

Б.

Гейтс

Растровый

редактор

Текстовый редактор

5 конкурс

Анаграммы



Игра со зрителями

Поиск терминов



Этот процесс орнитологи называют миграцией





**Потом они
торжествовали и
радовались как
дети.**



Его феска не раз
пададала с головы.





Река Днепр
интересна тем, что
на ней имеется
несколько
электростанций.



По просьбе
хозяина квартиры
мы шкаф
сдвинули с места.





Этот старинный
КОМОД ему
достался в
наследство.



**В присутствии
начальника
Потап робел, как
ребенок.**



Оказалось, что
граф и **Казанова** -
одно и тоже
лицо.



5 конкурс

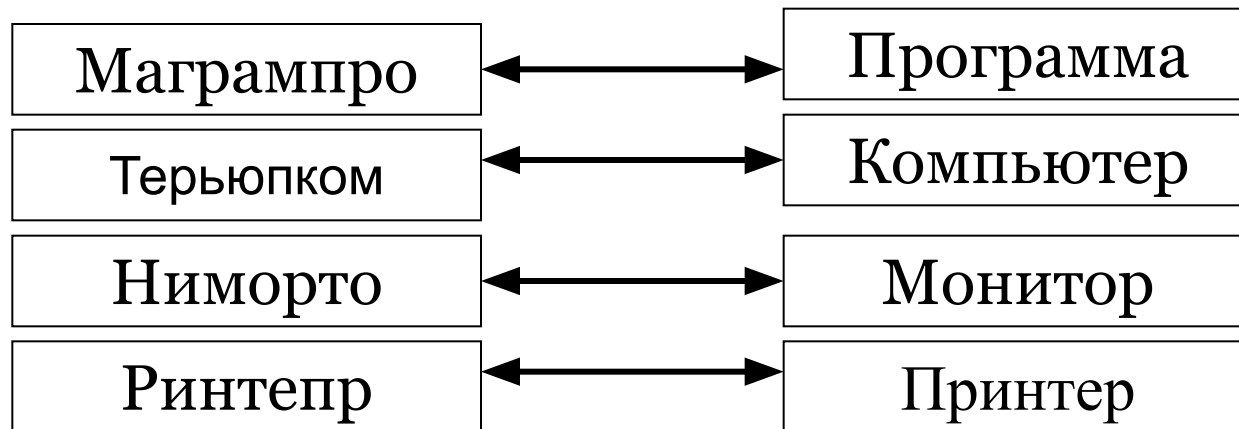
Анаграммы





Салькап	↔	Паскаль
Красен	↔	Сканер
Кастор	↔	Строка
Бискей	↔	Бейсик
Терполт	↔	Плоттер
Фигарка	↔	Графика
Иголка	↔	Логика
Фуралом	↔	формула
Волусие	↔	Условие
Усирв	↔	Вирус





ИТОГИ ИГРЫ

