Информатика тапқырлары мен алғырлары

«Турнир знатоков»

“Білгіштер турнирі”

Игра
«Турнир знатоков»

"Кто владеет информацией, тот управляет миром"

Приветствие команд!

1 тур. «Анаграммы»

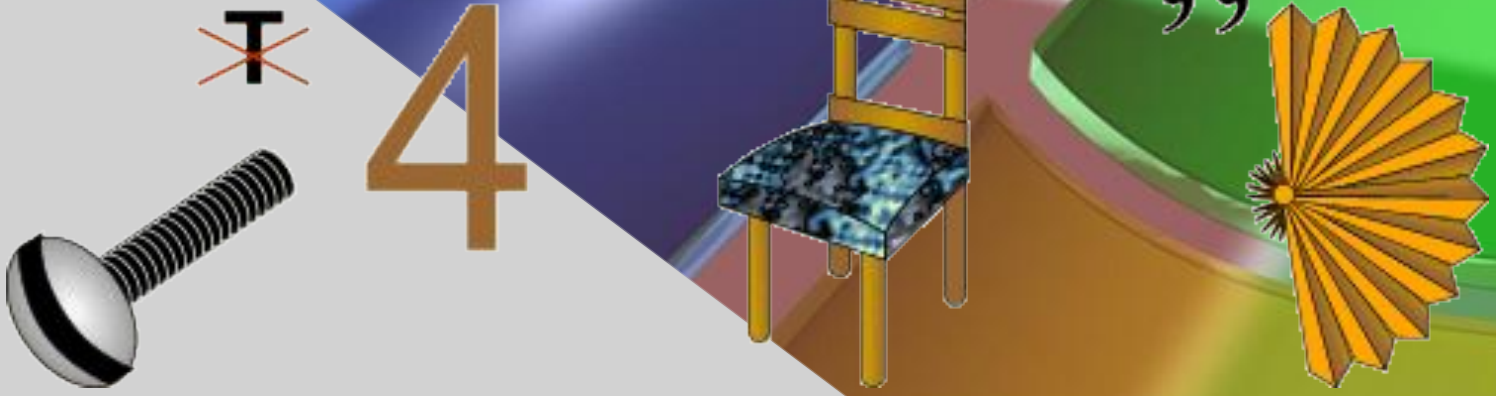
ретьюпомк	чесвентир
вредайр	красен
демом	локитайб
лайф	схеромикма
ротином	мьпята
атексид	аниш
нирперт	уншаикни

Задание болельщикам

Задание болельщикам

Программист

Задание болельщикам



Винчестер

Задание болельщикам

,,,

ЫFO

Курсор

Задание болельщикам

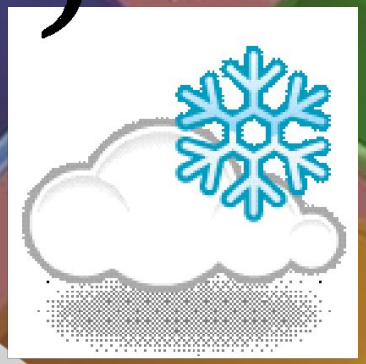
H_2O

Дисковод

Задание болельщикам

Клавиатура

Задание болельщикам

’’ ’  ’ p

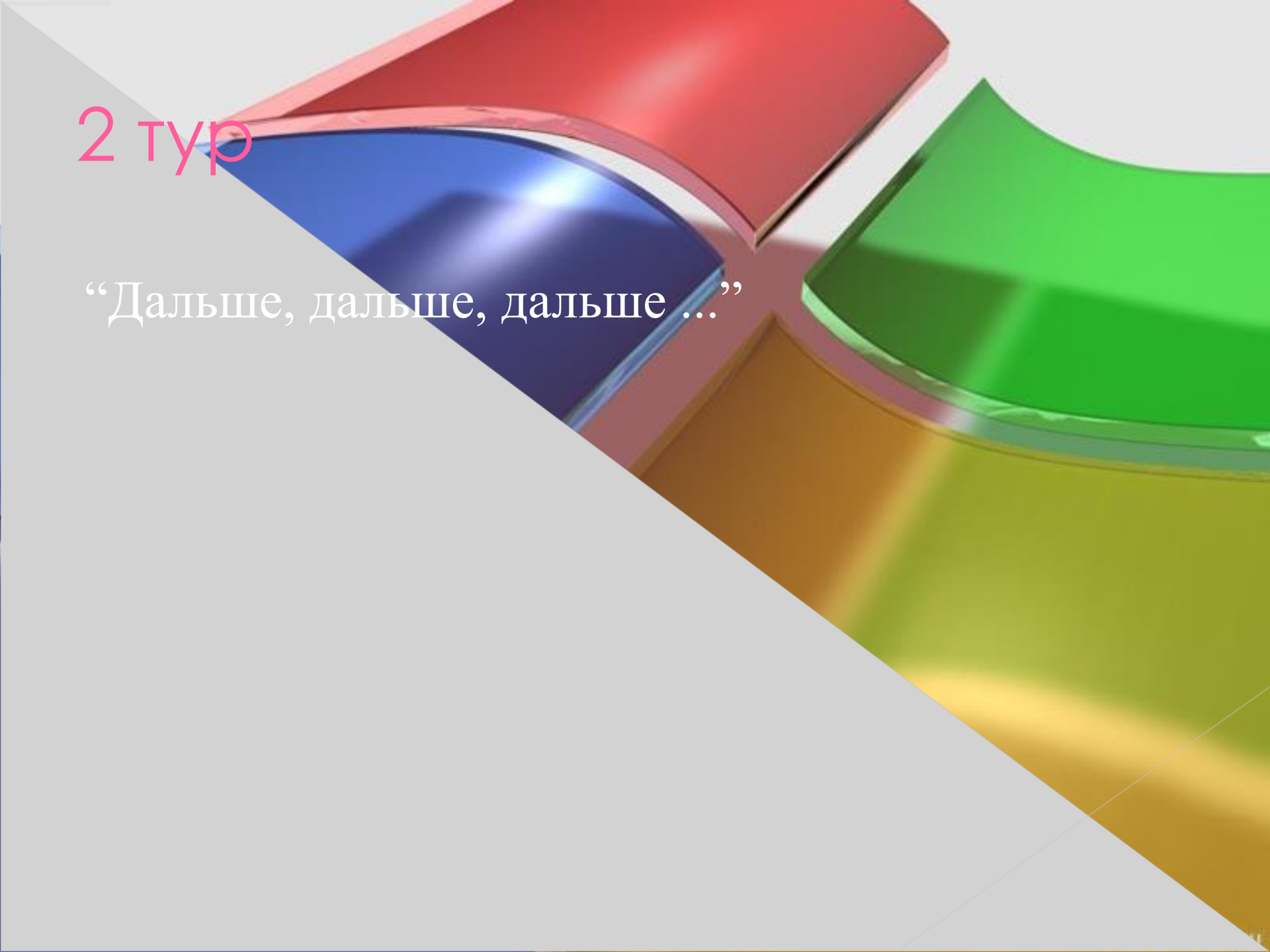
Сканер

1 тур. «Анаграммы»

ретьюпомк	компьютер	чесвентир	винчестер
вредайр	драйвер	красен	сканер
демом	модем	локитайб	килобайт
лайф	файл	схеромикма	микросхема
ротином	монитор	мьпята	память
атексид	дискета	аниш	шина
нирперт	принтер	уншаикни	наушники

2 тур

“Дальше, дальше, дальше ...”



2 тур.
"Дальше, дальше, дальше..."

Вопросы для команды 1.

1. Ақпаратты .
2. Белгілі бір мақсатқа жету барысында орындалатын іс әрекеттер тізбегі.
3. Сандық және алфавиттік ақпартты компьютерге енгізуші құрылғы
4. 1 килобайтта қанша байт бар
5. Қағаздағы ақпаратты компьютерге енгізуші құрылғы

Информатика

Алгоритм

Пернетақта

1024

Сканер

2 тур.
"Дальше, дальше, дальше..."

Вопросы для команды 2:

1. Компьютердің орталық бөлігі — Процессор
2. 1 байтта қанша бит бар — 8
3. Жадыдағы аты аталған орын — Файл
4. Қосымша құрылғыларды компьютермен байланыстыратын шағын программа — Драйверы
5. Компьютер тілі түсінетіндей түрде жазылған алгоритм — Программа

2 тур.
"Дальше, дальше, дальше..."

Вопросы для команды 3.

1. Минимальная единица измерения кол-ва информации.
2. Специальный индикатор, указывающий позицию на экране
3. Что является носителем информации: клавиатура; мышь; магнитный диск; принтер.
4. Перечень файлов
5. Небольшая программа, которая может приписывать себя к другим программам

Бит

Курсор

Магнитный диск

Каталог

Вирус

2 тур.
"Дальше, дальше, дальше..."

Вопросы для команды 4.

1. Қарапайым есептеулер жүргізуге арналған программа
2. Компьютер жадыларын ата
3. Бір файлға жинақталған слайдтар нені құрайды?
4. Иілгіш магнитті диск
5. Ақпарат шығару құрылғысы

Калькулятор

Сыртқы және ішкі

Көрме

дискета

монитор

Счастливый случай!

1	12	7	4	10
14	18	22	17	23
5	11	3	8	15
20	6	16	25	19
9	21	13	2	24

Ура!!!

3 балла

3 балла

Принтер

Устройство для вывода информации на бумагу.

ВИРУС!!!

Переход хода

Ура!!!

2 балла

4 балла

Информация - это …

2 балла

1024

Сколько байт в Килобайте?

Разгадайте ребус

Память

3 балла

3 балла

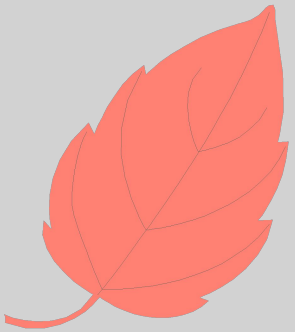
Клавиатура

Устройство ввода алфавитно-цифровой информации.

Ура!!!

4 балла

Разгадайте ребус

Д ’  П

Дисплей

3 балла

Попробуй другую цифру!

3 балла

Я знаю, что..

Декларативные сообщения начинаются на …

3 балла

Я знаю, как…

Процедурные сообщения начинаются на …

3 балла

Формальные

Как называют языки какой-нибудь профессии или области знаний?

3 балла

Естественные

Как называют языки имеющие национальный характер?

3 балла

Хранение
Передача
Обработка

Назовите три основных информационных процесса?

3 балла

Контроллер

Назовите устройство через которое все устройства компьютера взаимодействуют с процессором?

3 балла

Процессор

Как называется основное электронное устройство компьютера, его “мозг”??

3 балла

Программное обеспечение

Как называется вся совокупность программ, хранящихся на компьютере?

3 балла

Операционная система

Главной частью системного программного обеспечения является…?

3 балла

Гиперссылка

Как называется ссылка, которая позволяет быстро перейти к просмотру раздела, на который указывает?

3 балла

4 бита

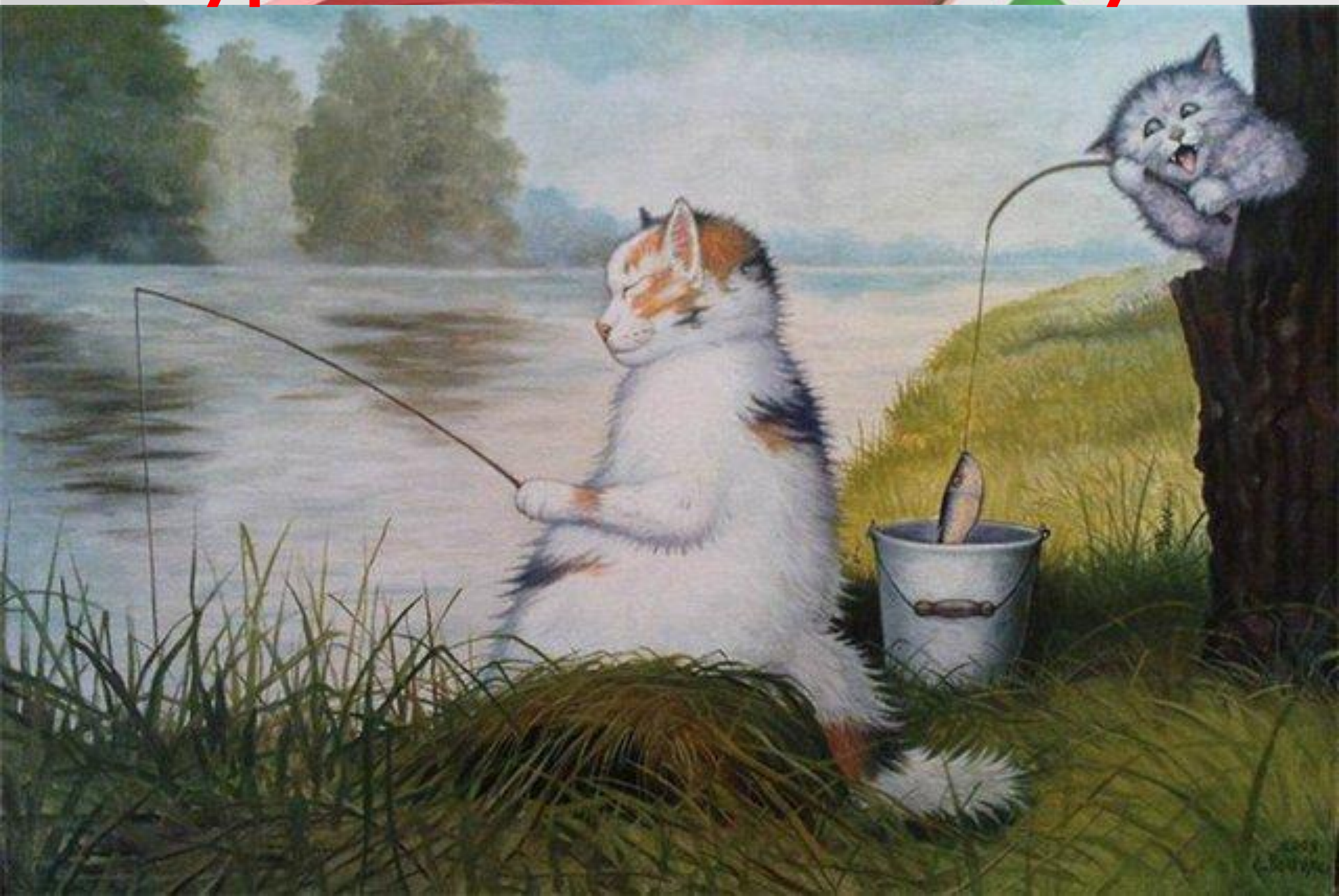
Сколько бит видеопамяти на один пиксель требуется для хранения 16-цветного изображения?

3 балла

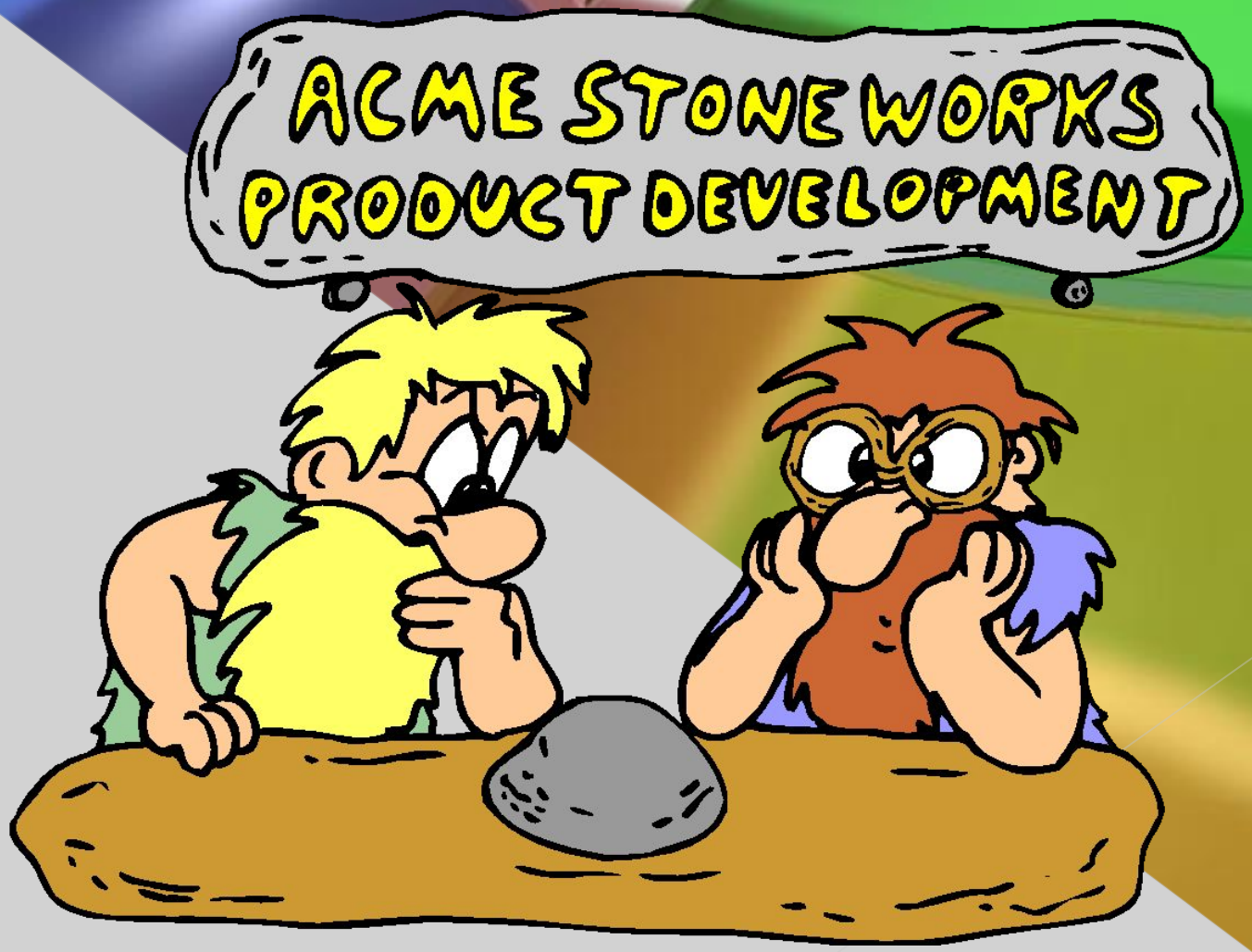
3 - (красный, зеленый, синий)

Из скольких базовых цветов можно получить 8 различных цветов?

4 тур «Опознай пословицу»



5 тур.
«Задание капитанам»



Подведение итогов!

Спасибо за игру!

Мақсаты:

а) білімділік: Оқушылардың информатика пәніне деген қызығушылықтарын арттыру, танымдық іс - әрекеті мен ақпараттық мәдениетін қалыптастыру.

ә) дамытушылық: Ойлау қабілеттерін дамыту, сөз мәдениетін жетілдіру, шығармашылық ізденістерін арттыру.

б) тәрбиелік: Өз білімдерін дамытуға, бір - бірін құрметтеуге, информатика тарихын білуге тәрбиелеу.

Кезеңдер

І кезең: Таныстыру (әр оқушы өзін таныстырады)

ІІ кезең: Бәйге (Сайыскерлерге 24сұрақ қойылады, әр дұрыс жауап 5 ұпай)

ІІІ кезең: Мың бір мақал (Оқушыларға компьютерге қатысты құрастырылған мақал - мәтелдер беріледі, осы мақал - мәтелдердің күнделікті өмірде қолданылатын нұсқаларын табу қажет. Әрбір дұрыс нұсқасын тапқан оқушыға 5 ұпайдан беріледі)

ІҮ кезең: Жүз бір жұмбақ (Сайыстың бұл кезеңінде оқушылар жұмбақтар шешеді. Әрбір дұрыс шешілген жұмбақ жауабына 5 ұпайдан беріледі)

Ү кезең: “Тіл - өнер” (Жұмбақталып 10 жасырын сөз оқылады. Сол сөзді тауып қазақ, орыс, ағылшын тілдерінде айтқан оқушыға 30 ұпай, ал екі тілде айтса 20 ұпай, бір тілде айтса 10 ұпай)

ҮІ кезең: Ширату (Ғаламтордың пайдасы мен зияны атты тақырыпта даттаушы мен жақтаушы екі жақтың айтысы)

Техника дамып ғарыштаған,
Қонып жатыр бүгінде ғарышқа
адам.
Компьютерлік ғажайып
виртуалдық,
Өзіндік өрнегіммен өріс табам

I кезең

ТАНЫСТЫРУ

II кезең

БӘЙГЕ

III кезең:

МЫҢ БІР МАҚАЛ

Жігітті компьютеріне қарап, бағала

Жігітті досына қарап, бағала

Вирустан қорыққан,
Интернетке шықпас

Шегірткеден қорыққан, егін екпес

Байт биттен құралады.

Теңге тиыннан құралады

Компьютердің жұмысы, иесіне мәлім.

Аттың сыры, иесіне мәлім

Веб - дизайншының өз еркі, сайтты қалай жасаса.

Қазаншының өз еркі, құлағын қайдан шығарса

Білмесең, «анықтама»-дан сұра.

Білмесең білгеннен сұра

Бір ядролы процессор жақсы, ал екі ядролы одан да жақсы.

Бір ақылдан, екі ақыл артық

Антивирусы күштіні – Вирус ала алмайды

Досы күштіні - жау алмайды

Күлсең ескірген компьютерлерге күл.

Күлсең кәріге күл

Компьютерде екі колонка, дауысы жер жарады

Айдағаны бес ешкі, ысқырығы жер жарады

Төртбұрышты әйнек,
Тұнып тұрған әлек.

(монитор)

Кемірушіге ұқсайды сырт бейнесі,

Түсі оның сұр, құйрығы ұзын.

Ойланып білгіш болсаң жауап берші

Қалай деп аталады оның аты.

(тышқан)

Ұзынтұра Жалқаубек,
Тұрмай ылғи жатады.
Қозғала қалса артынан,
Ешбір белгі қалмайды.

(бос орын пернесі)

Бұтақ орнында мың

бір инесі,

Компьютер жаны

мекені

(кактус)

Биологияда бұл паразит,

Көзге зорға көрінер.

Информатикада өлшем бірлік

Ақпаратты өлшер

(бит)

Егер білсең айта қойшы,
Бұл қандай құрылғы
Ақпаратты қағаздағы,
Компьютерге енгізеді
(сканер)

Тетігін бассаң алаңсыз,
Жазады қалам, қағазсыз

(пернетақта)

Жоқ өзінде бас та, қас та, мойын да

Ұзындығы жазулы тұр бойында.

(сызғыш)

Батырмасын басасың

Қажетті файлды

ашасың

(тышқан)

Пернетақта ауылында тұратын

Пернелік деген атаның

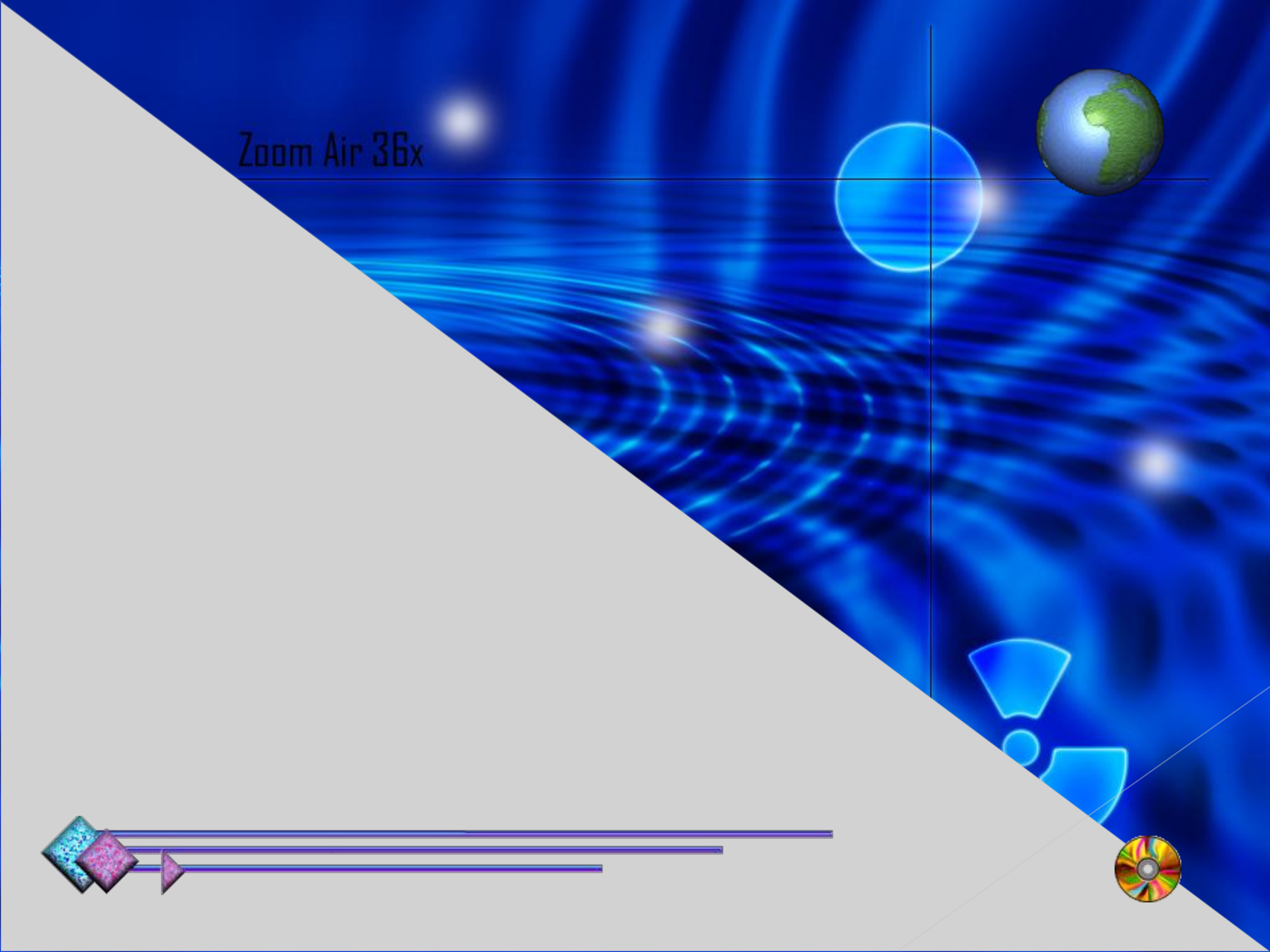
Бар екен 12 ағайынды баласы

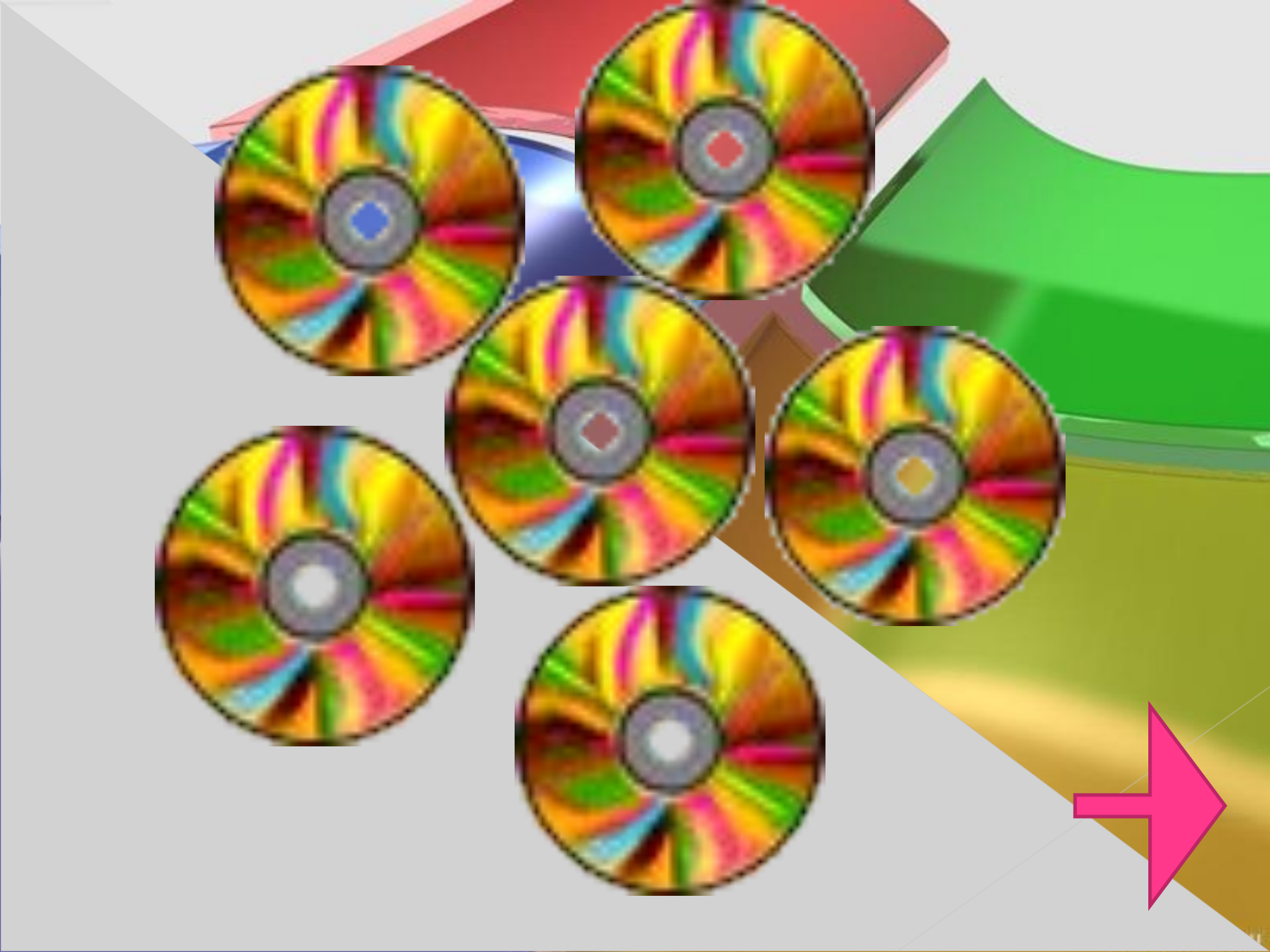
Немерелері алғашқы

Есімдері де өздерінің бір қызық

Тек қана Ғ(эф) әрпімен басталады

(функционал пернелер)


Zoom Air 36x

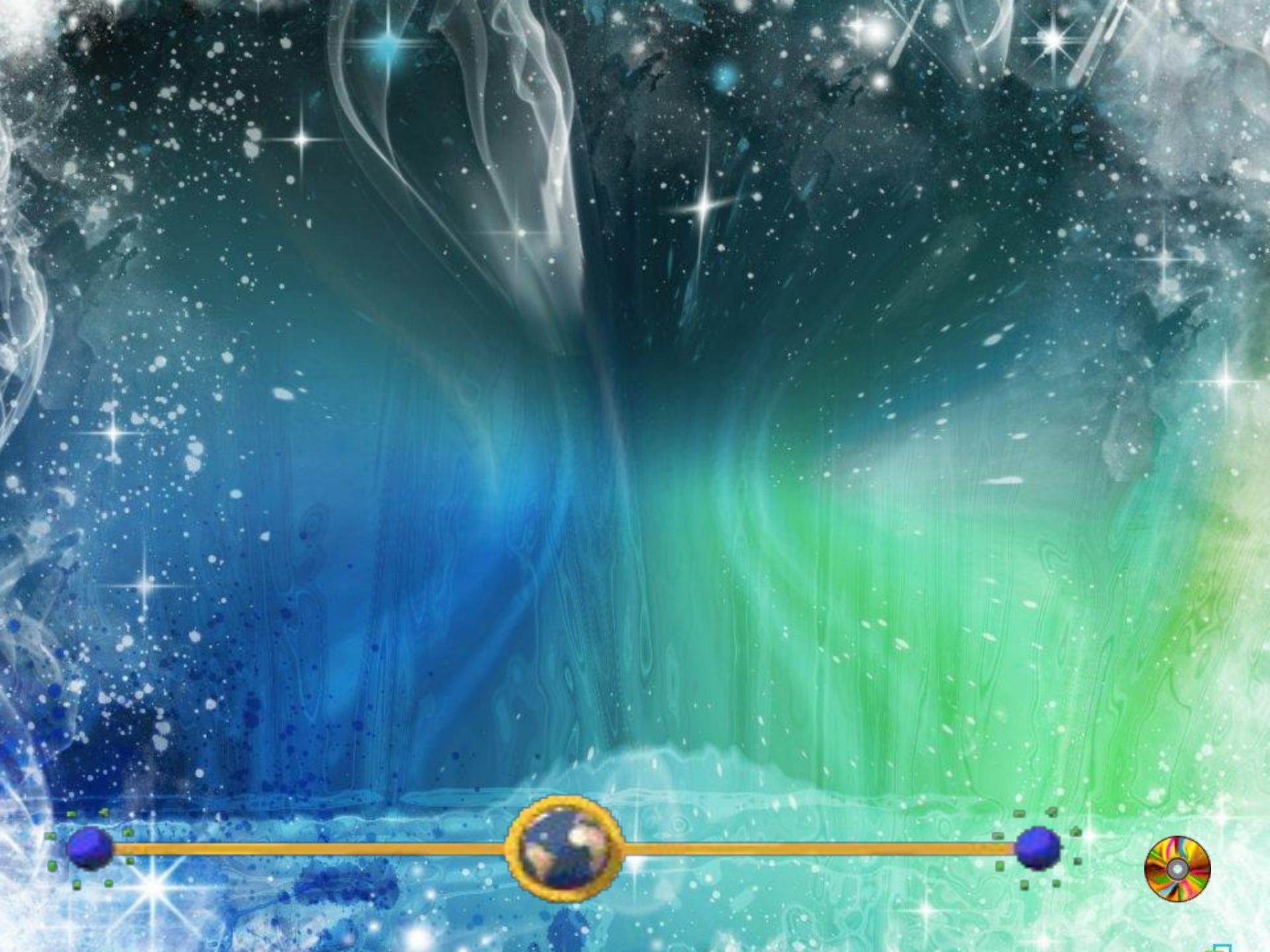


A4TECH
Esc
F1
F2
F3
F4
F5
F6
F7
F8
F9
F10
F11
F12
Print Screen Sys Rq
Scroll Lock
Pause Break
Backspace
Tab
Caps Lock
Enter
Shift
Ctrl
Alt
Insert
Home
Page Up
Delete
End
Page Down
Num Lock
Enter
Shift
Ctrl
Alt

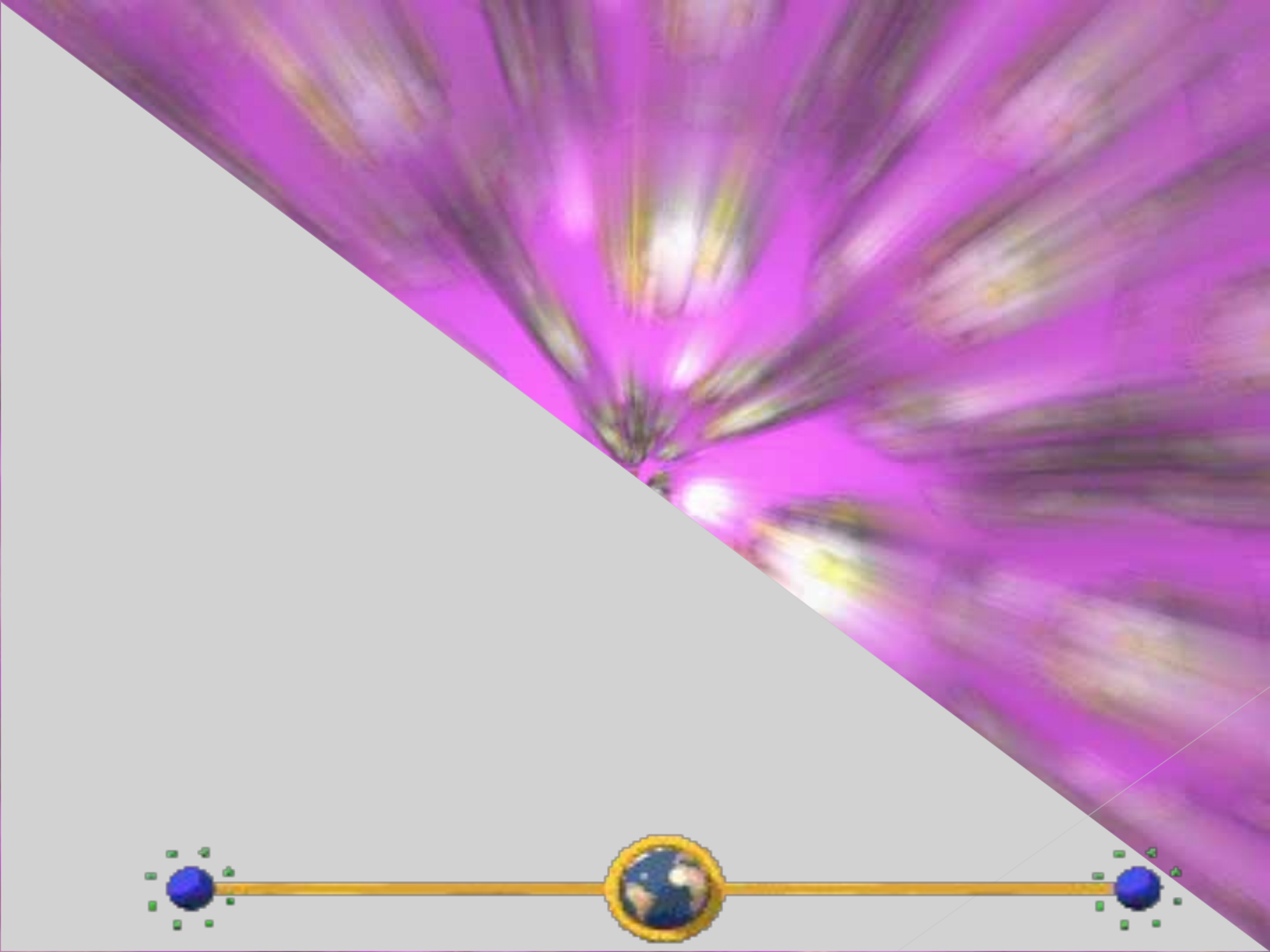
170B
REVIEWS.RU
1600
AverTV Studio 507
Советы по выбору TV/FM тюнеров для ноутбука
1Гб DDR 400 SDRAM
$0768
PHILIPS

DAROM.RU
DAROM.RU
DAROM.RU

Genius
Laser



Ғаламторлың пайдасы мен зияны атты тақырыпта дәлелдеуші мен жақтаушы екі жақтың ақпысы



Зейін қойып тамашалағандарыңызға РАХМЕТ!