

Повторение пройденного материала

- Последовательность команд, выполнение которых приведет к решению поставленной задачи, – это...
 - 1) исполнитель;
 - 2) компьютер;
 - 3) алгоритм;
 - 4) система команд.



- Отдельное действие, которое выполняет исполнитель, – это...

- 1) алгоритм;
- 2) программа;
- 3) система команд;
- 4) команда.



- Объект, который выполняет команды алгоритма, – это...

- 1) работник;
- 2) помощник;
- 3) программа;
- 4) исполнитель.



- Алгоритм, в котором выполняются разные действия в зависимости от выполнения некоторых условий, – это ...

- 1) линейный алгоритм;
- 2) алгоритм с ветвлением;
- 3) понятный алгоритм;
- 4) программа.



- Алгоритм, который выполняется последовательно в порядке записи команд, – это ...

- 1) линейный алгоритм;
- 2) последовательный алгоритм;
- 3) алгоритм с ветвлением;
- 4) алгоритм с повторением.



- Алгоритм, в котором содержатся повторяющиеся действия, – это ...

- 1) программа;

- 2) линейный алгоритм;

- 3) алгоритм с повторением;

- 4) алгоритм с ветвлением.



Способы записи алгоритмов



Способы записи алгоритмов

```
graph TD; A[Способы записи алгоритмов] --> B[словесный]; A --> C[графический]; A --> D[в виде программы];
```

словесный

графический

**в виде
программы**

Словесная запись

- разбиение алгоритма на отдельные команды и их запись на естественном языке.



Программа

- это алгоритм, записанный на языке программирования.



Графическая (блок-схема) запись алгоритма

- графическое изображение алгоритма в виде схемы связанных между собой с помощью стрелок (линий перехода) блоков – графических символов, каждый из которых соответствует одному шагу алгоритма. Внутри каждого блока дается описание соответствующего действия.



Основные блоки



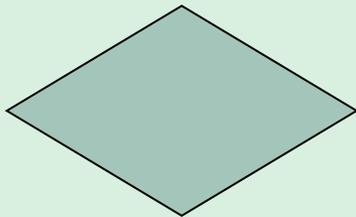
Начало (конец) алгоритма



Ввод (вывод) данных



Выполнение действия



Проверка условий



Начало цикла с параметром

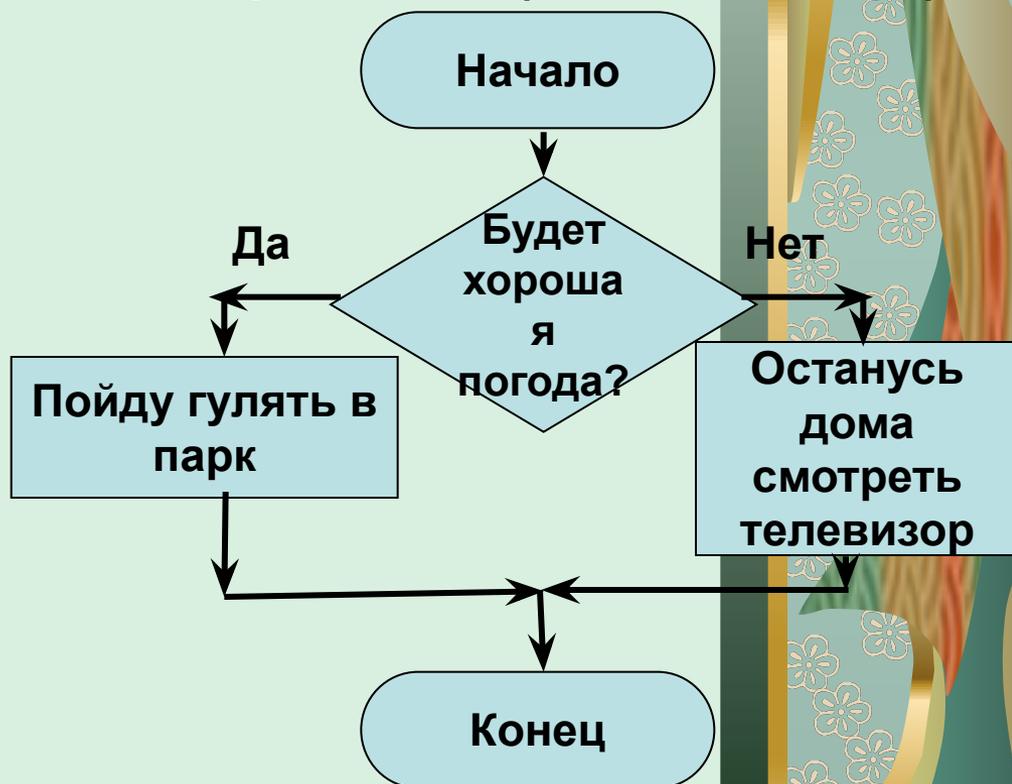


Алгоритм проведения выходного дня

Словесная запись алгоритма

ЕСЛИ будет хорошая погода
ТО пойду гулять в парк
ИНАЧЕ останусь дома
смотреть телевизор

Графическая запись алгоритма (блок-схема)



Алгоритм загрузки текста из файла Клубника.doc



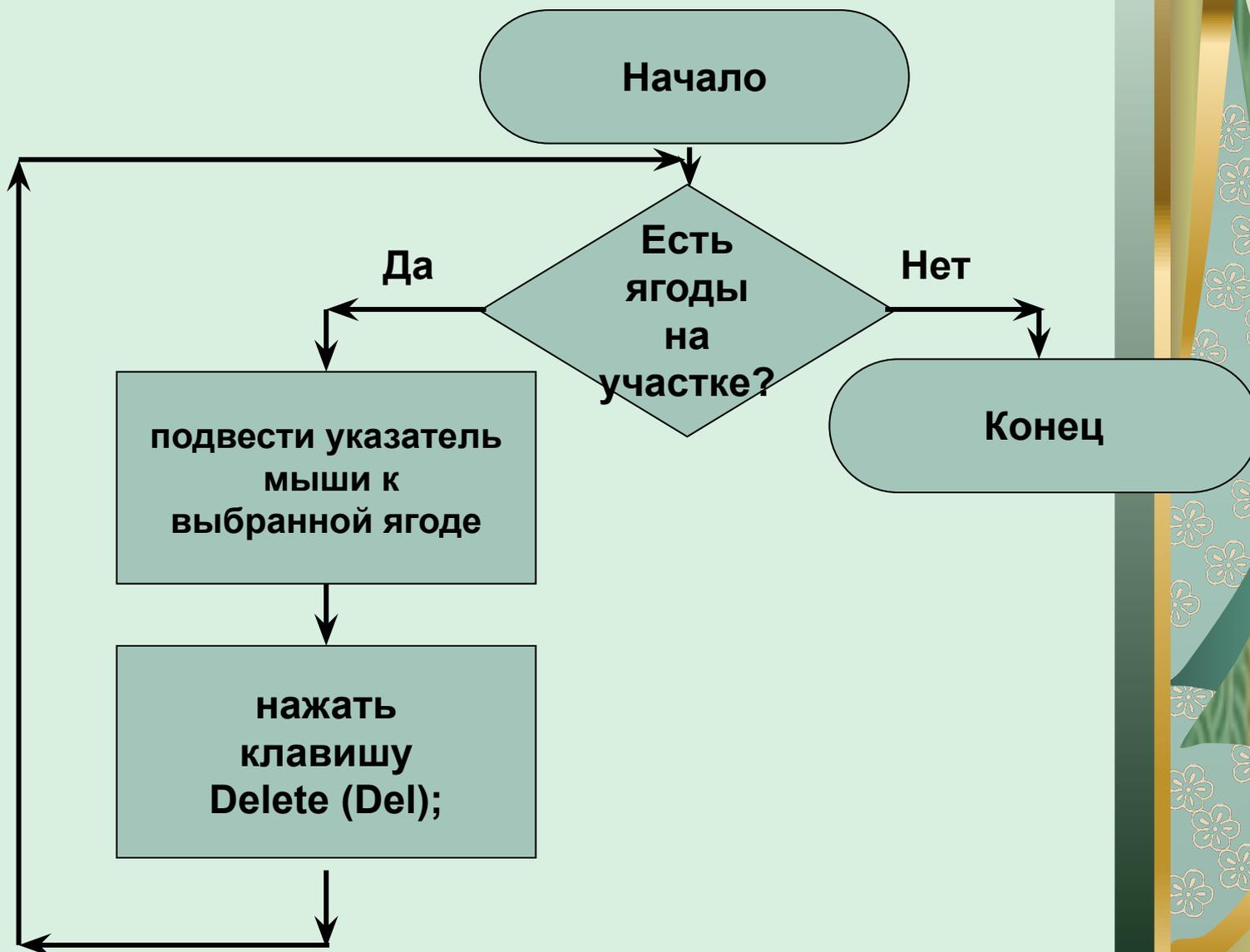
Алгоритм «сбора» клубники

- подвести указатель мыши к выбранной ягоде и выполнить щелчок левой кнопкой мыши;
- нажать клавишу Delete (Del);
- выполнять команды 1)-2) по тех пор, пока не закончатся ягоды.

Какой это вид алгоритма?



Алгоритм сбора клубники



Задание 1.

- Выполнить алгоритм загрузки текста из файла **Клубника.doc**. Алгоритм представлен в виде блок-схемы.
- Выполнить алгоритм «сбора» клубники. Алгоритм представлен в словесном виде и в виде блок-схемы.



Задание 2.

- 1) загрузить текст из файла Стих.doc;
- 2) вместо многоточий вставить подходящие слова;
- 3) сохранить текст в файле Стих дополнение. doc;



Задание 3.

Выполнить алгоритм построения больших мозаичных квадратов на основе одного малого квадрата в графическом редакторе Paint (упражнение 2 стр. 55). Для выполнения задания необходимо загрузить файл Мозаики.



Подведение итогов

Домашнее задание

§ 20, конспект, привести
примеры линейных алгоритмов,
алгоритмов с ветвлением, с
повторением из повседневной
жизни.

