

ОСНОВЫ Windows

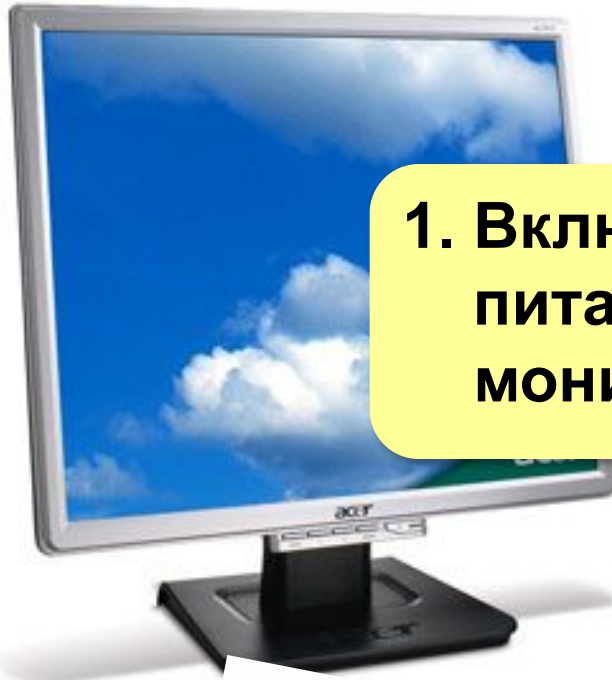
1. Введение
2. Окна
3. Рисунки
((Paint(Paint))
4. Текст (Блокнот)
5. Калькулятор

ОСНОВЫ Windows

Тема 1. Введение

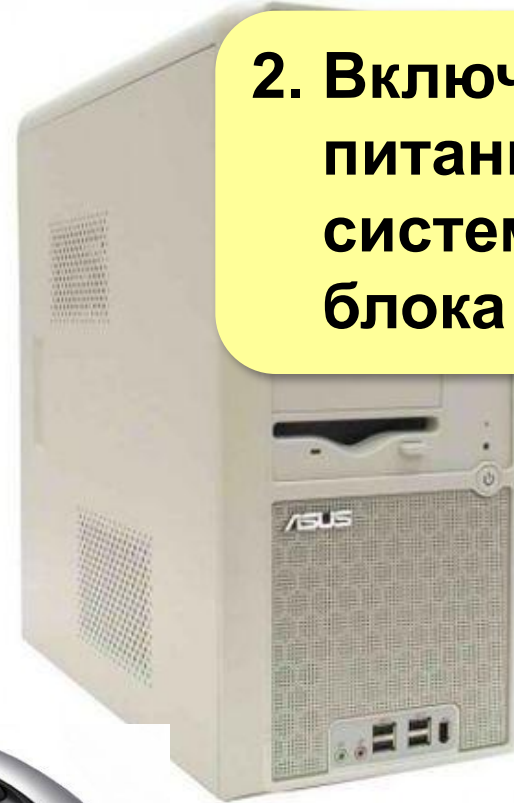
Включение компьютера

монитор



1. Включить
питание
монитора

системный блок



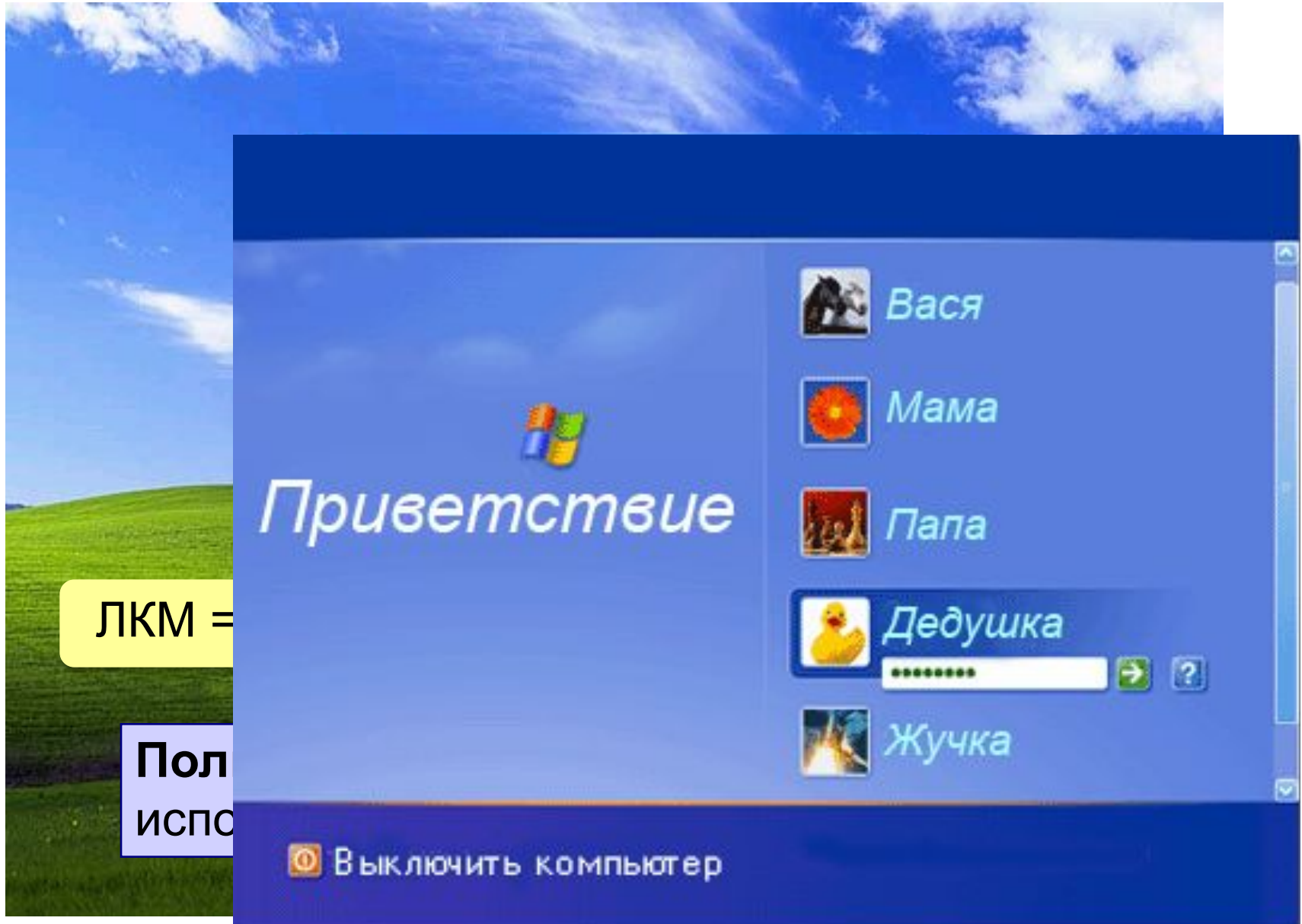
2. Включить
питание
системного
блока

клавиатура



мышь

Вход в *Windows*



Рабочий стол

Функциональный значок

Значки (ярлыки, иконки, пиктограммы):

- запустить программу
- просмотреть рисунок, фильм
- проиграть музыку
- редактировать текст

Панель быстрого запуска

Антивирус

Время

Панель задач

EN – английский
RU – русский
Ctrl+Shift

EN 13:07

Internet Explorer, FAR manager, QuickTime-n..., Мой компьютер, Робот, Safari, Мои документы, MS VS, Сетевое окружение, Администр..., EPSON Scan, Учетные записи пол..., DeepBurner, Подключение к удаленно..., Opera, Dev-C++, Adobe Acrobat..., Паскаль, burnatonce, Flash, Quincy 2005, PascalABCNET, Mozilla Firefox, CDBurnerXP, Пуск, Adobe Photoshop, Корзина

Значки (пиктограммы) на *Рабочем столе*



Мой
компьютер

все данные на этом компьютере



Мои
документы

личные документы на этом компьютере



Internet
Explorer

выход в Интернет (программа-браузер)



Сетевое
окружение

доступ к другим компьютерам в сети

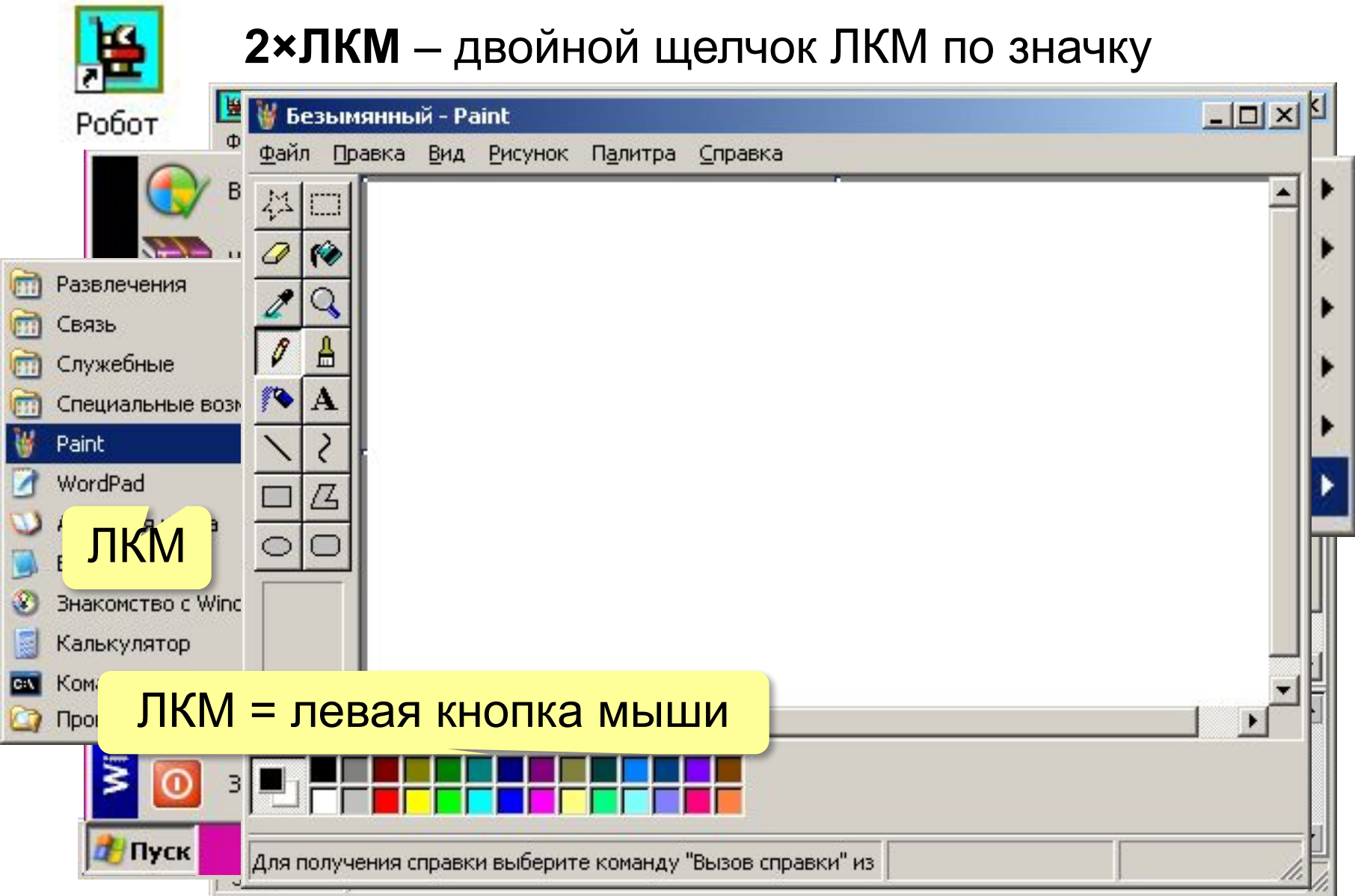


Корзина

удаленные данные (можно восстановить)

Запуск программ

2×ЛКМ – двойной щелчок ЛКМ по значку

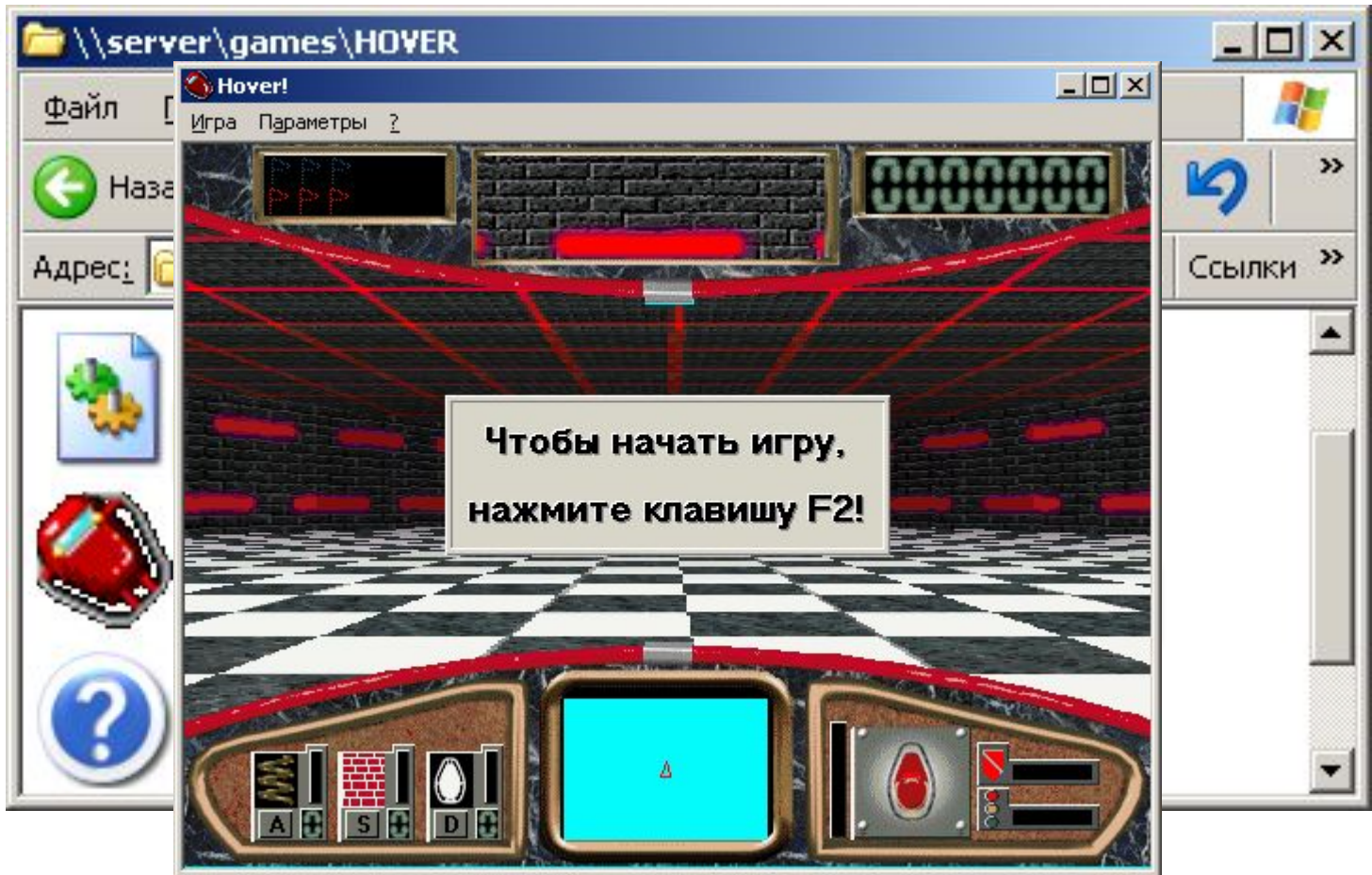


Запуск программ через сеть

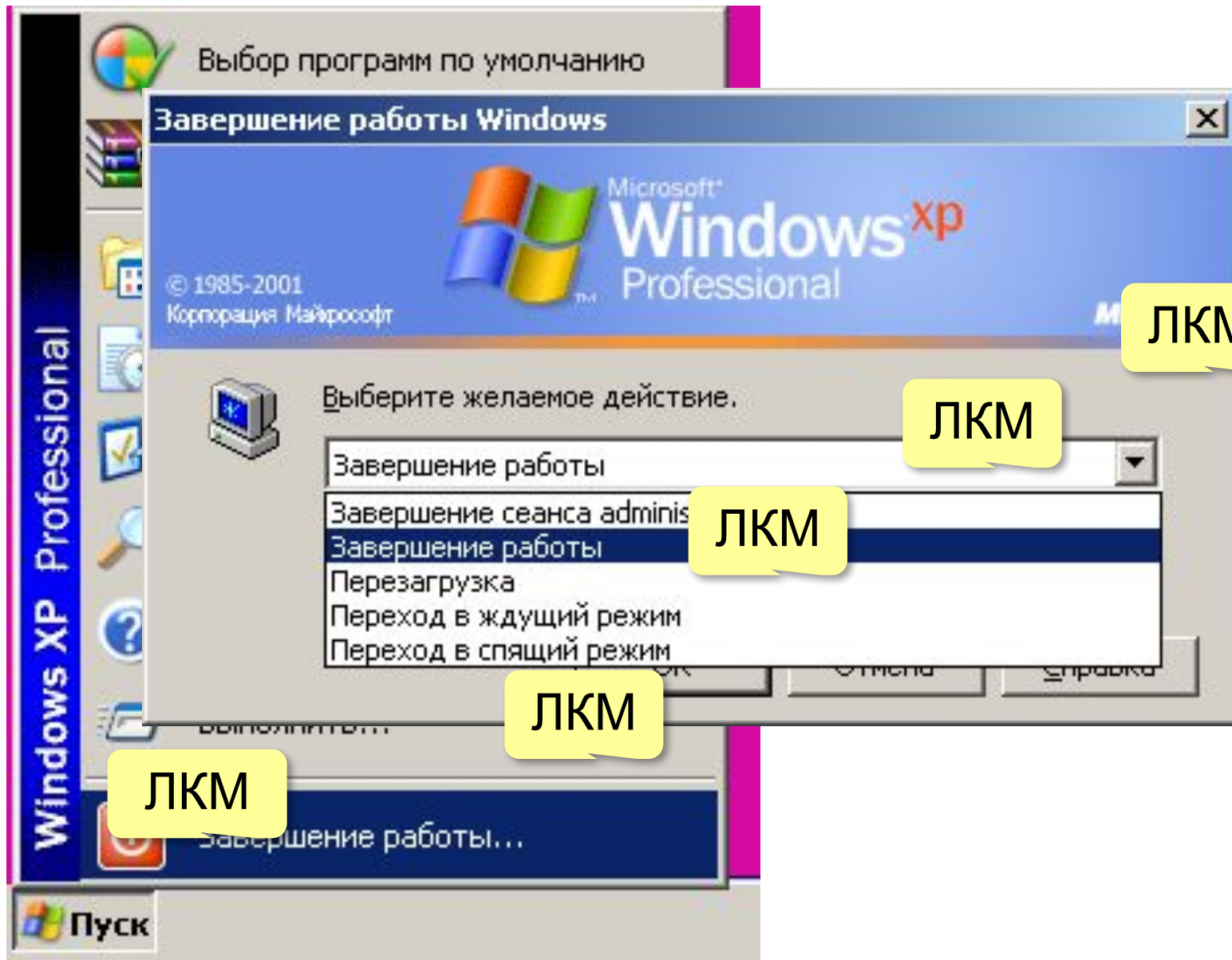


Сетевое
окружение

2×ЛКМ



Выключение компьютера



ОСНОВЫ Windows

Тема 2. Окна

Окна *Windows*

Окно – это область экрана (чаще всего – прямоугольник), которая выделена программе.

заголовок (документ +
название программы)

верхнее
меню

кнопки

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

инструменты

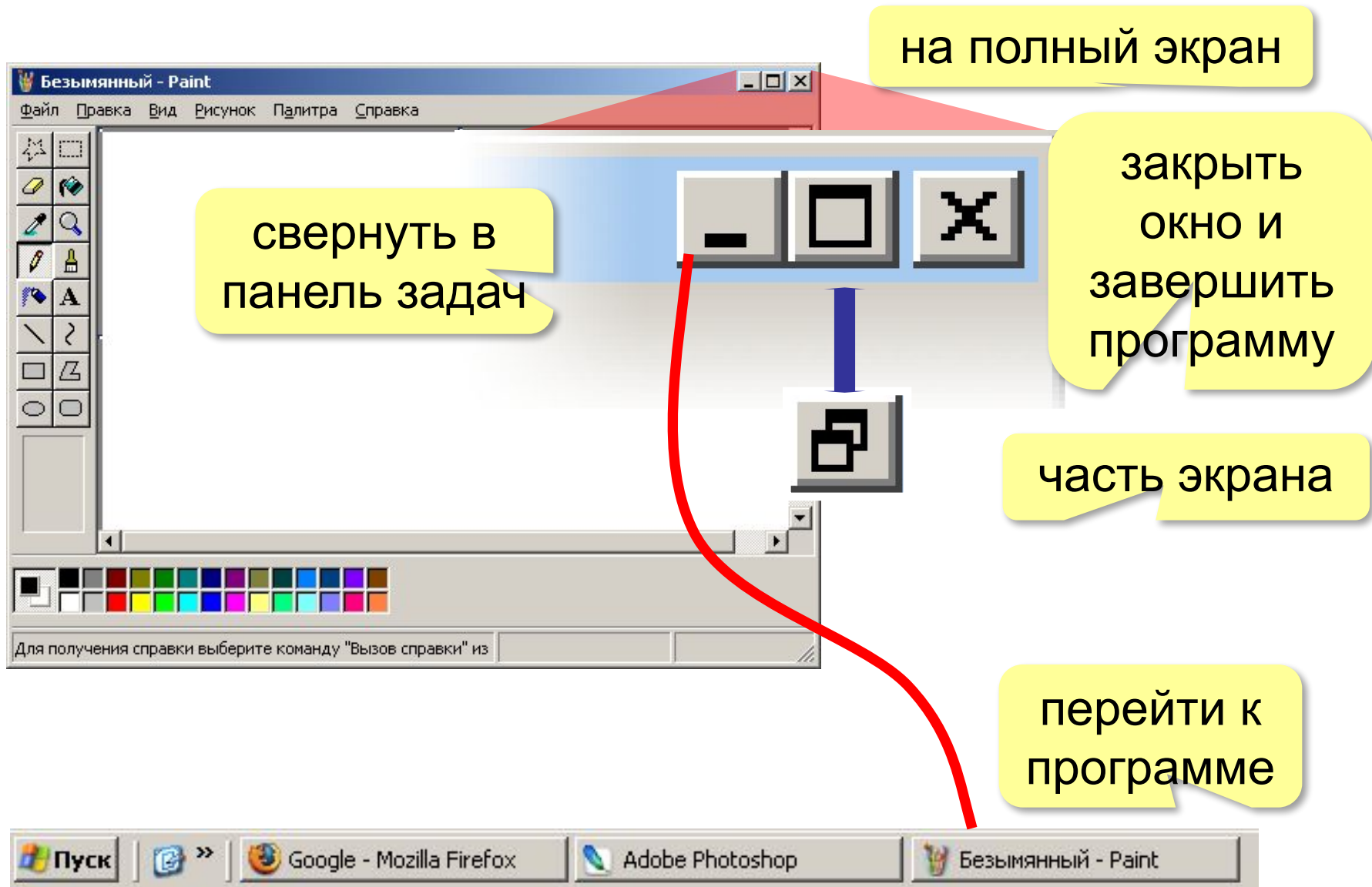
рабочая
область
(документ)

строка
состояния

палитра

Для получения справки выберите команду "Вызов справки" из

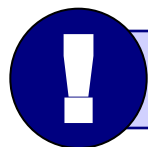
Кнопки окна *Windows*



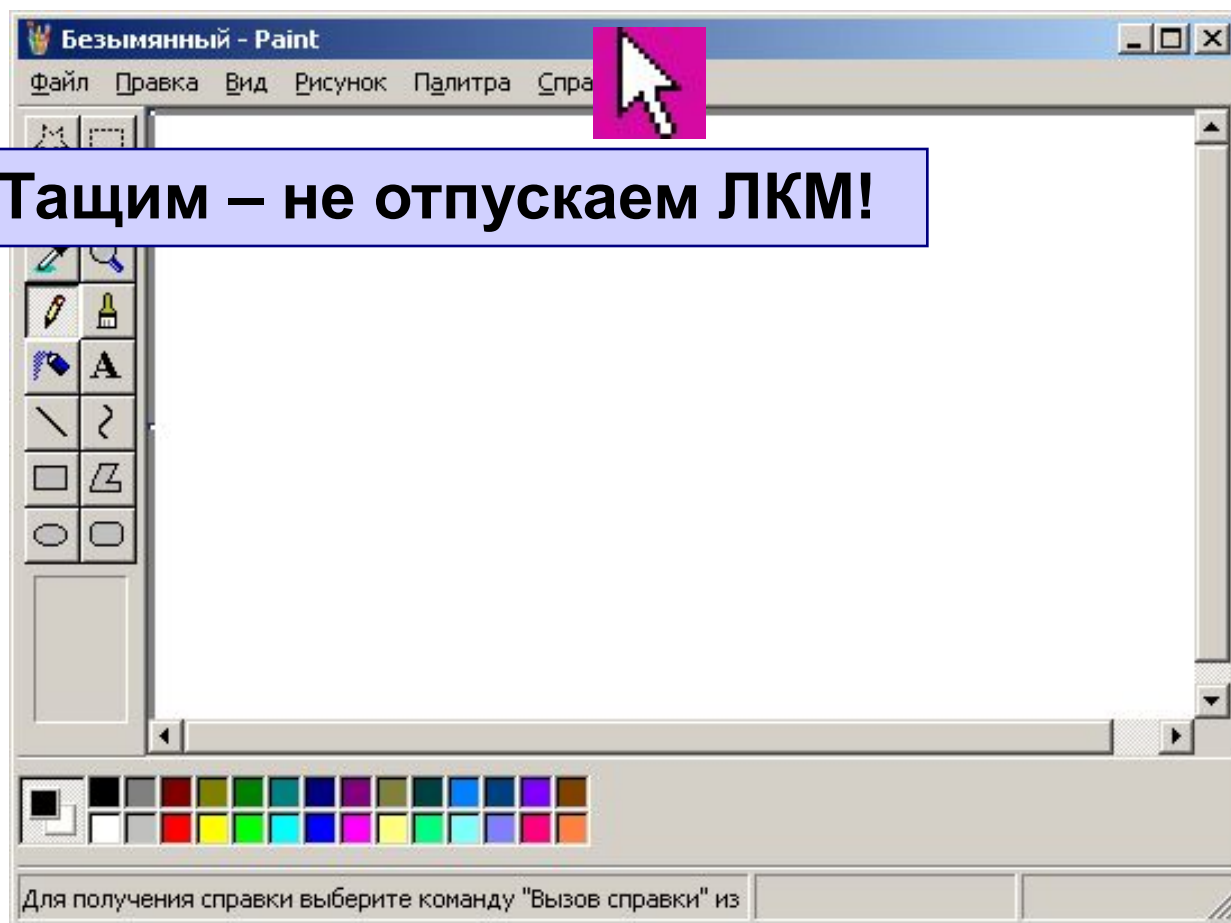
Перетаскивание

отпустить ЛКМ

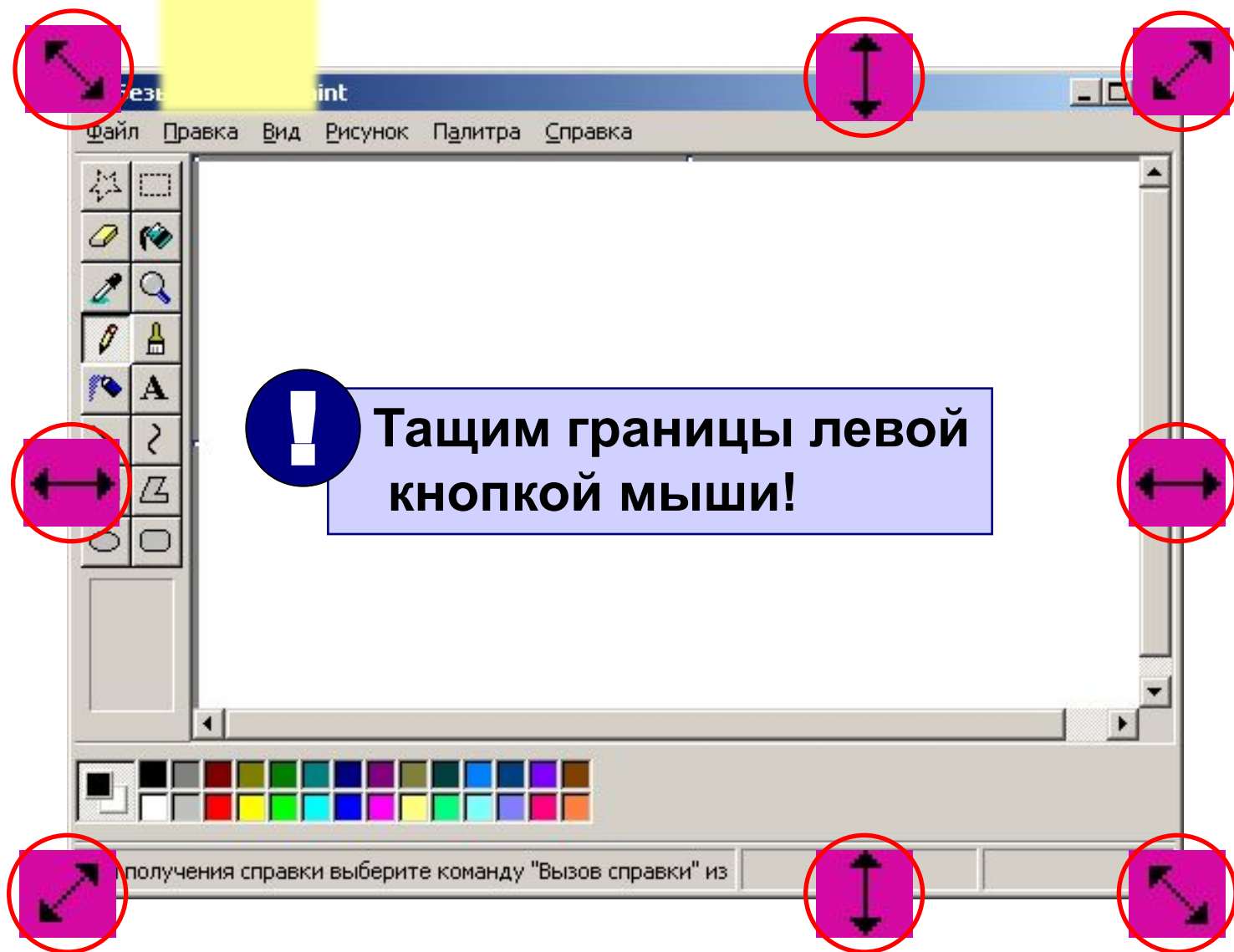
нажать ЛКМ



Тащим – не отпускаем ЛКМ!



Измерение размеров окна



ОСНОВЫ Windows

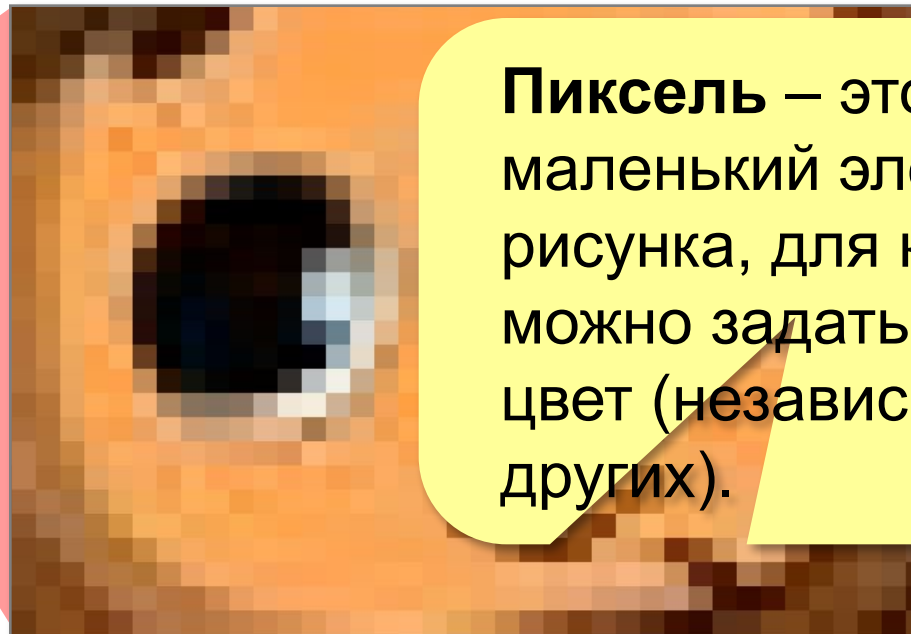
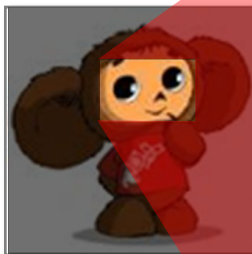
Тема 3. Рисунки (*Paint*)

Что такое Paint?

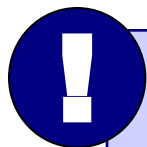
Графический редактор – это программа для создания и редактирования (изменения) рисунков.



– Программы – Стандартные – Paint



Пиксель – это самый маленький элемент рисунка, для которого можно задать свой цвет (независимо от других).



***Paint* работает с точечными (растровыми) рисунками, состоящими из пикселей!**

Окно редактора

заголовок (документ +
название программы)

верхнее
меню

кнопки

Файл Правка Вид Рисунок Палитра Справка

инструменты

рабочая
область
(рисование)

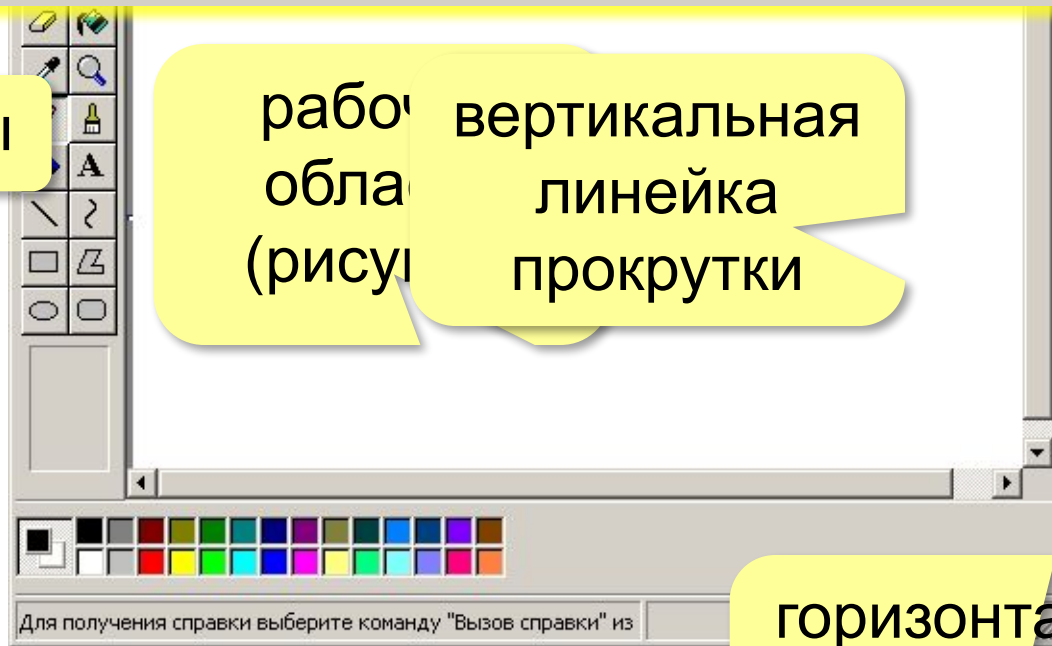
вертикальная
линейка
прокрутки

строка
состояния

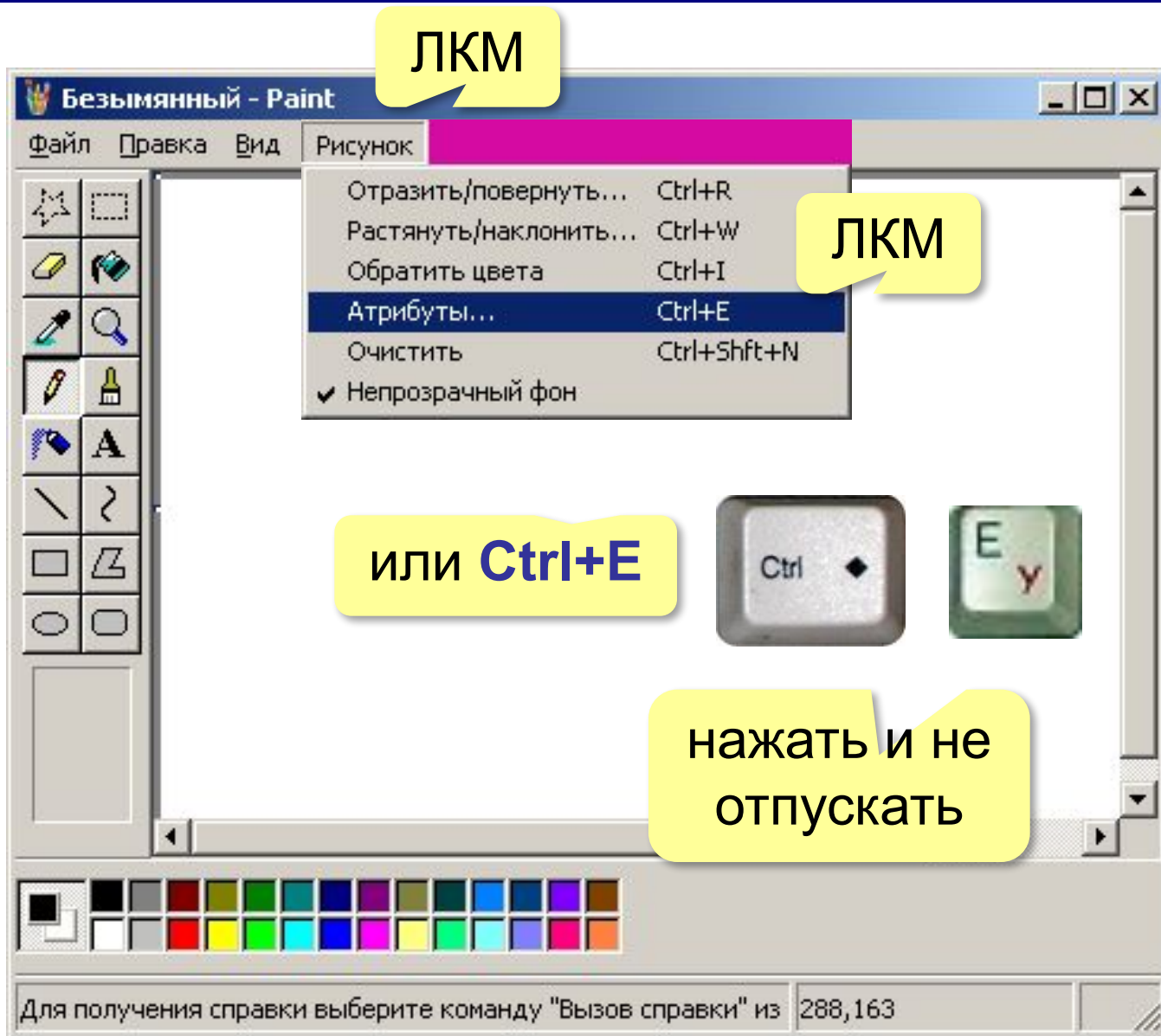
Для получения справки выберите команду "Вызов справки" из

палитра

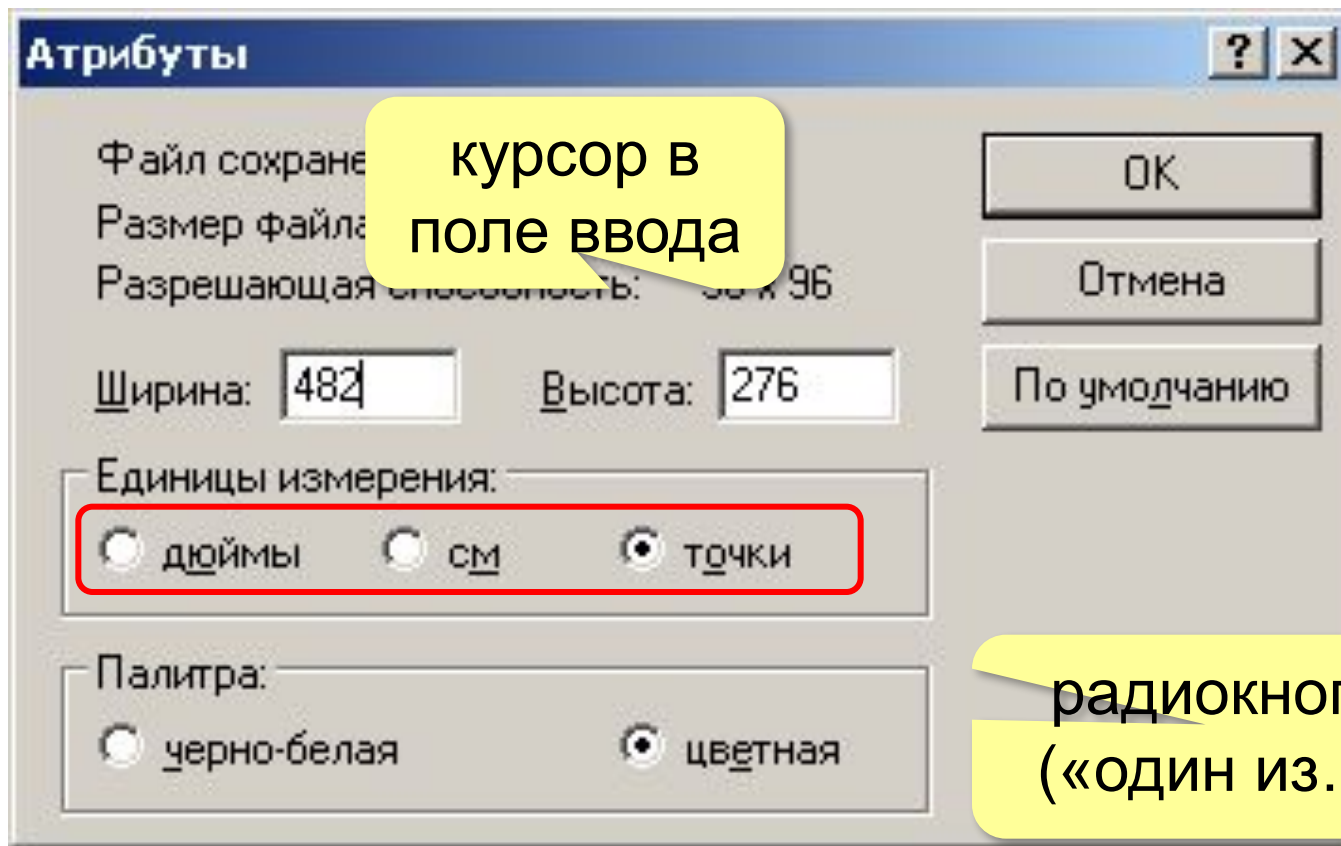
горизонтальная
линейка
прокрутки



Размер рисунка



Размер рисунка



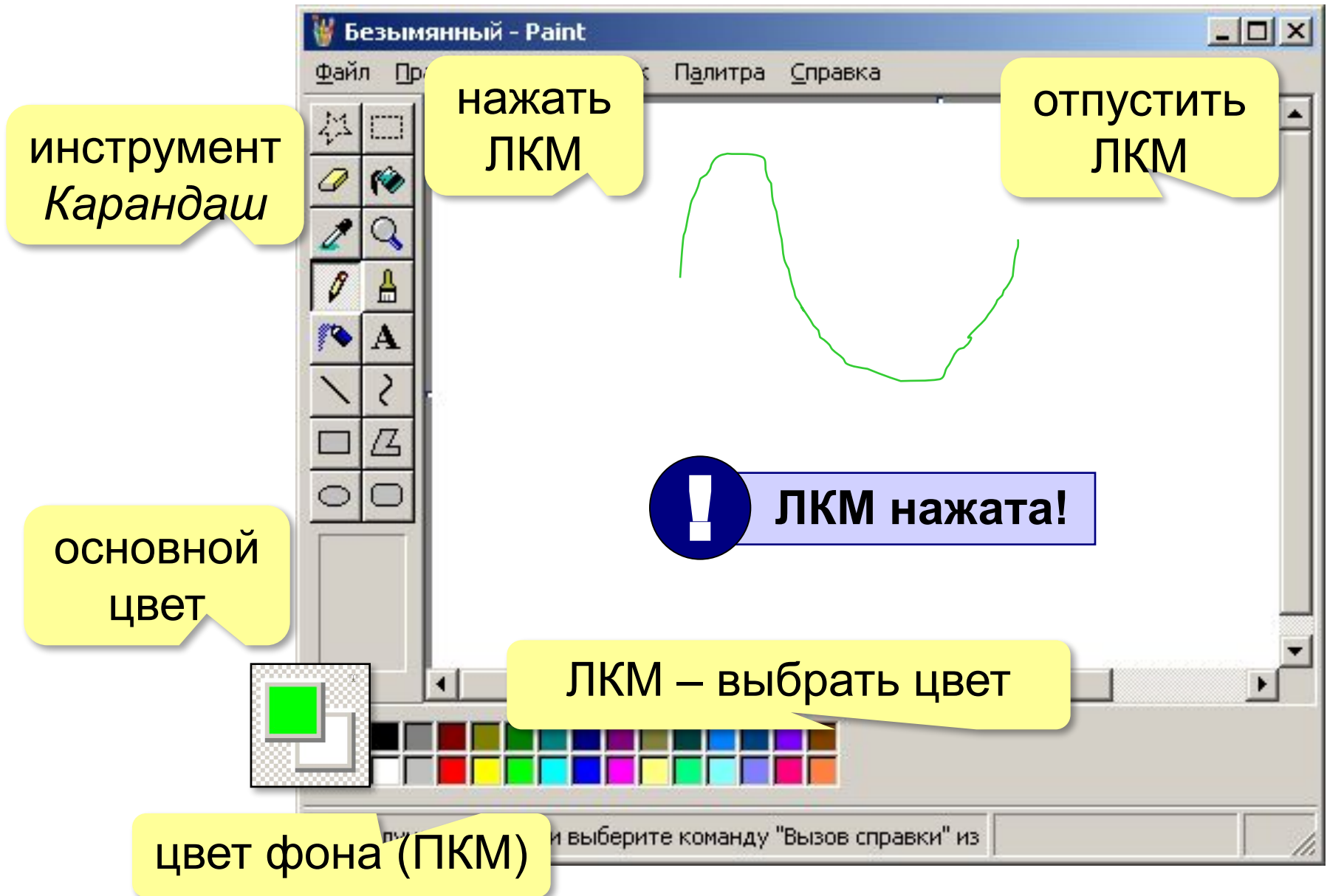
**Esca
pe**
(«уб
ежат
ь»)



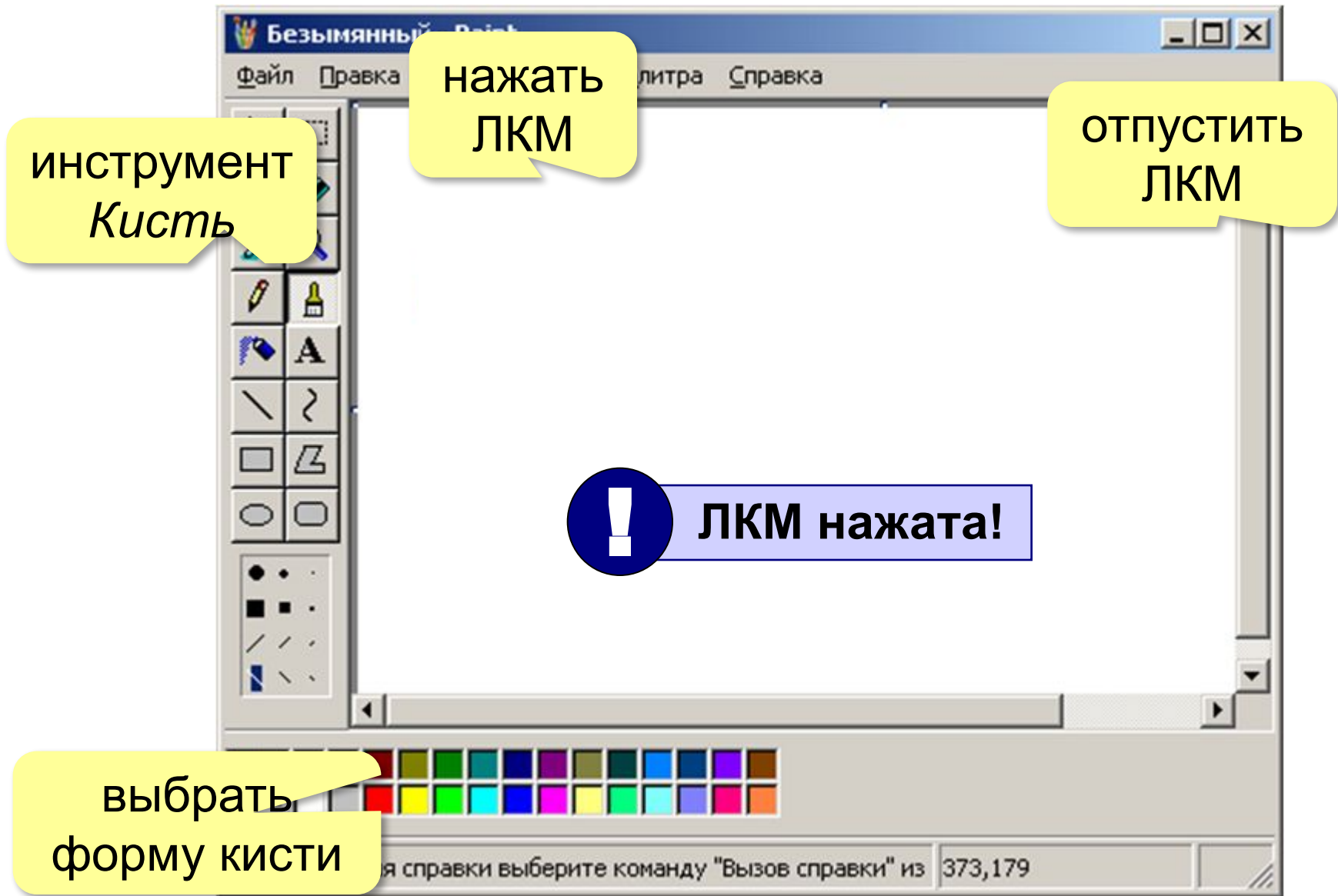
Backspace («шаг
стереть символ сл



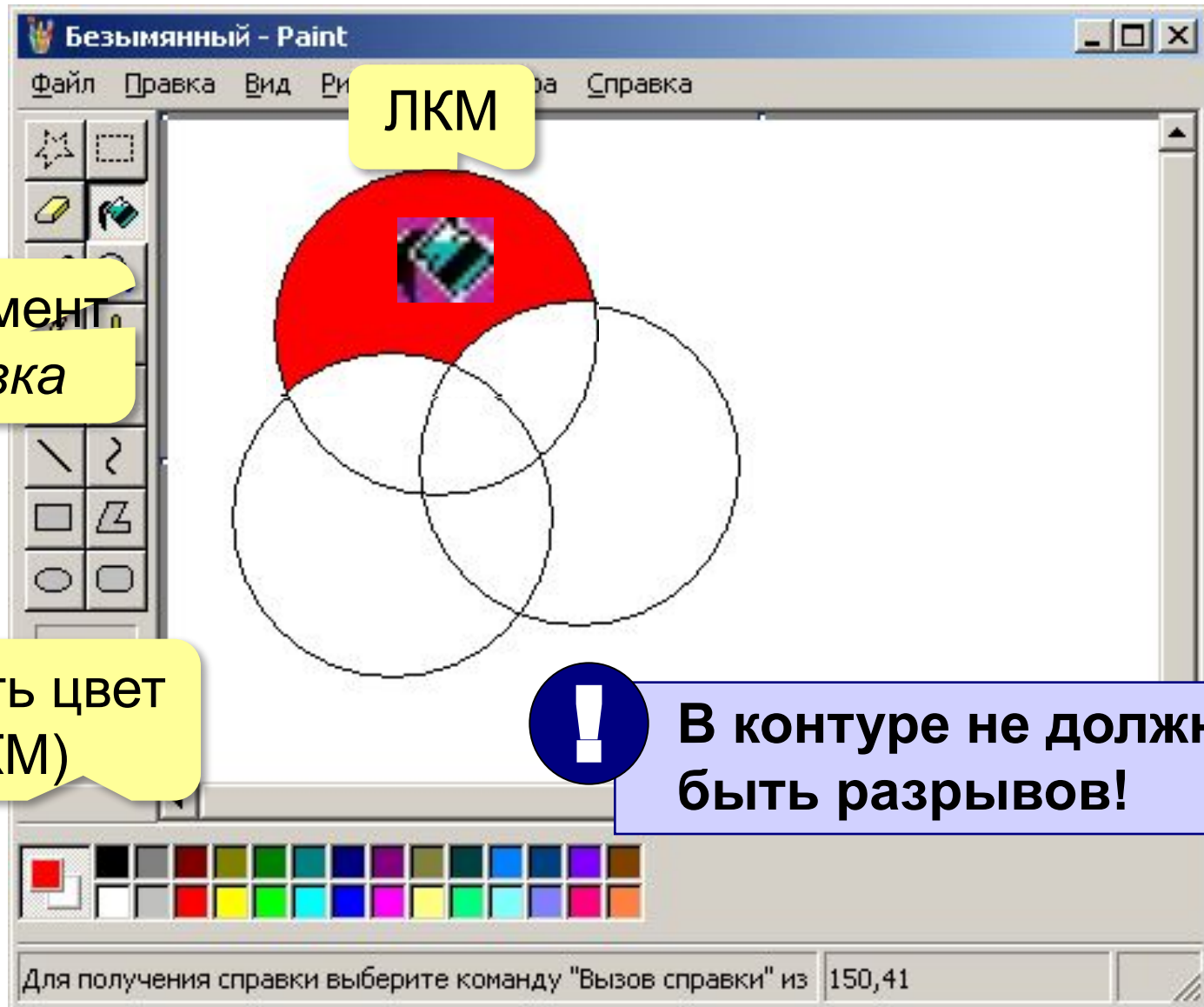
Рисование карандашом



Рисование кистью



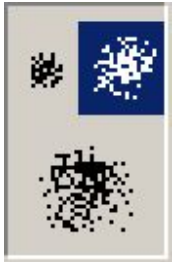
Заливка замкнутой области



Другие инструменты



Распылитель



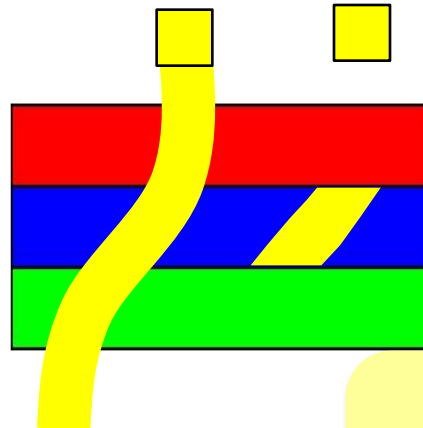
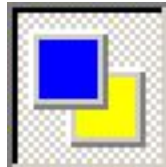
выбрать
размер



Ластик (стирательная резинка)



выбрать
размер

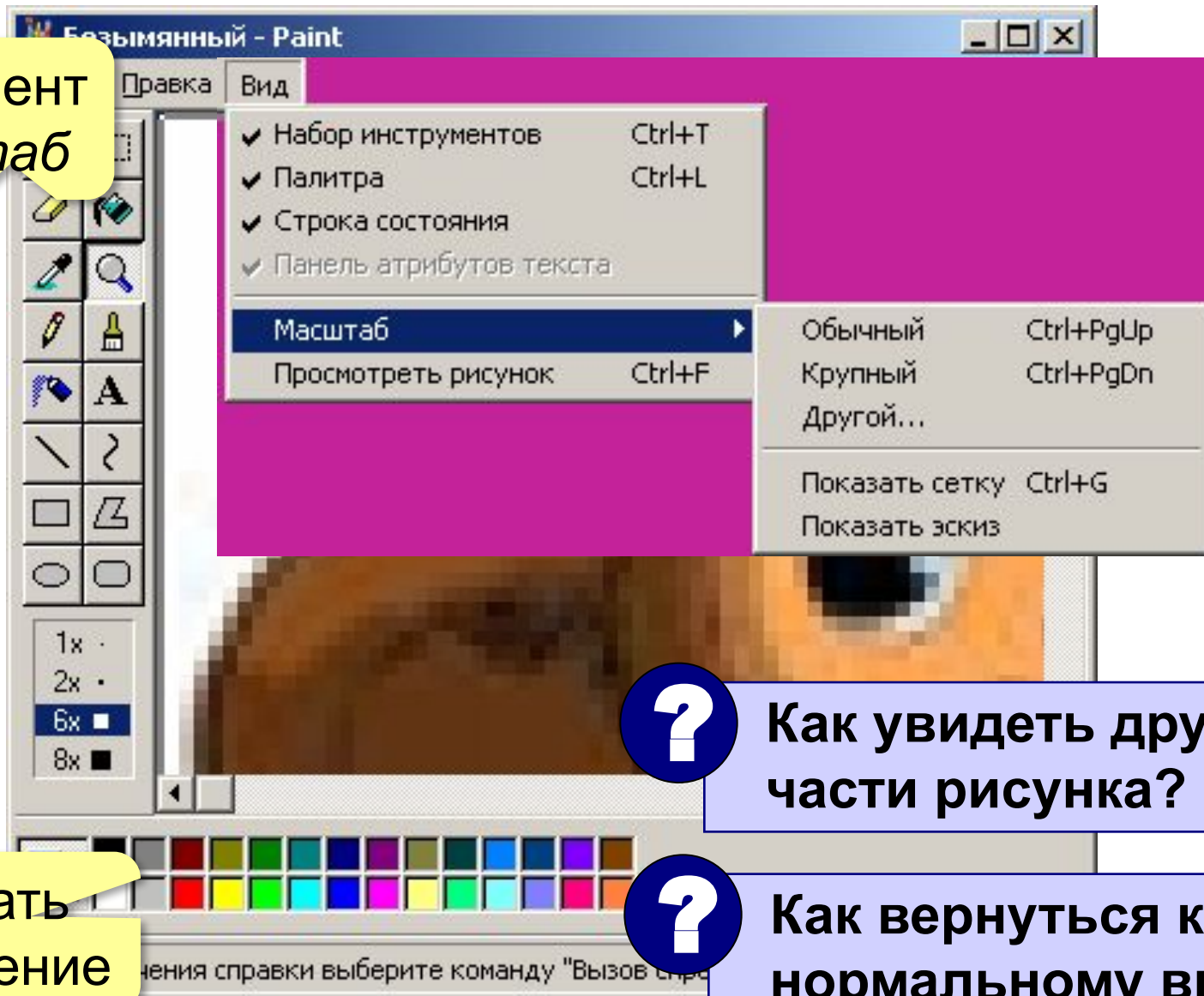


ЛКМ – стираем
цветом фона

ПКМ – замена
основного цвета
на фон

Увеличение масштаба

инструмент
Масштаб



выбрать
увеличение

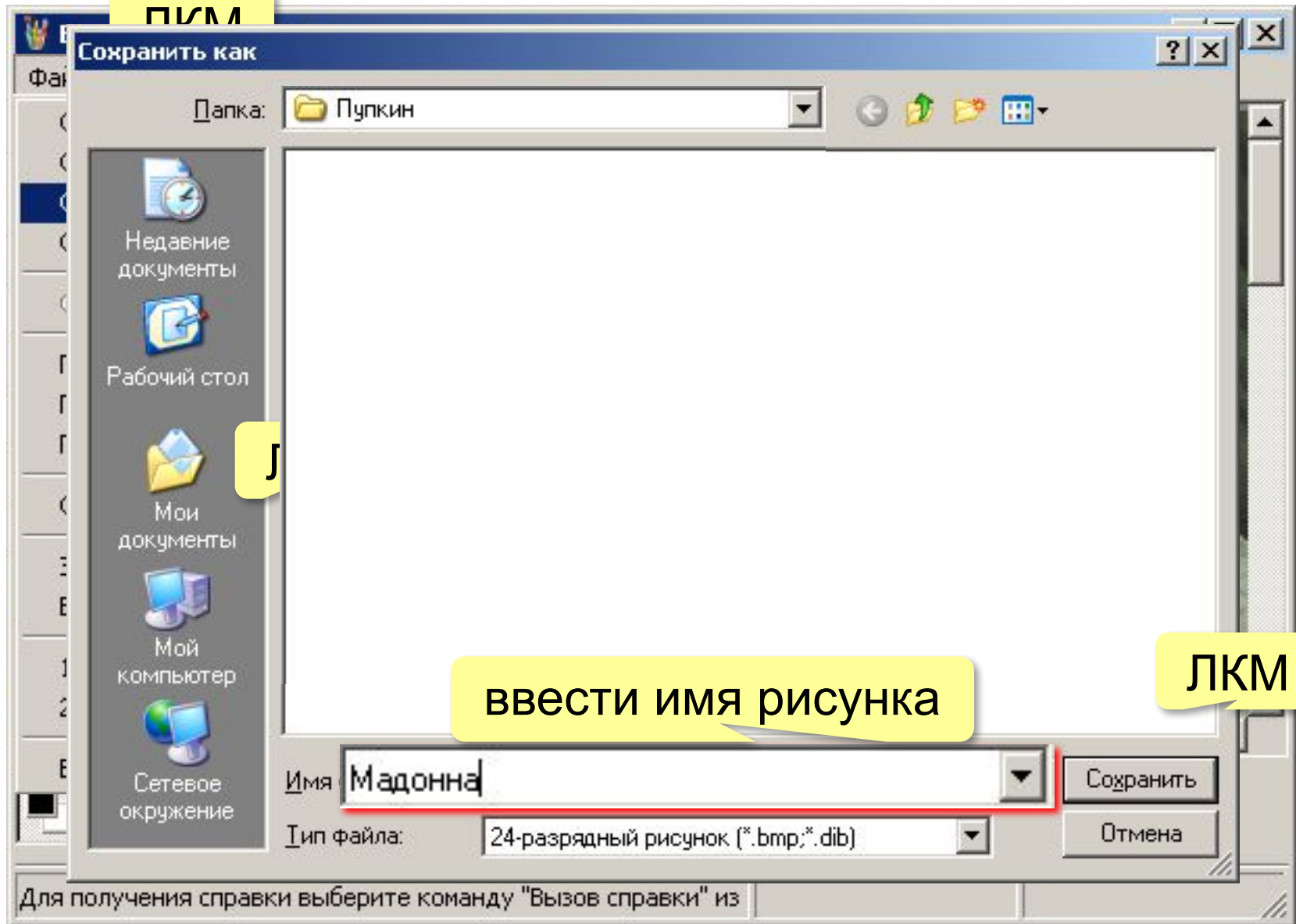


Как увидеть другие
части рисунка?



Как вернуться к
нормальному виду?

Сохранение рисунка



Что можно делать с файлами?

Файл – это данные на диске, имеющие имя. Файл может содержать рисунок, текст, звук, видеофильм.

The image shows a screenshot of the Microsoft Paint application's 'Файл' (File) menu. The menu items and their keyboard shortcuts are as follows:

Меню-пункт	Горячие клавиши
Создать	Ctrl+N
Открыть...	Ctrl+O
Сохранить	Ctrl+S
Сохранить как...	
Со сканера или камеры...	
Предварительный просмотр	
Параметры страницы...	
Печать...	Ctrl+P
Отправить...	
1 D:\Безымянный.bmp	
2 Тест.bmp	
Выход	Alt+F4

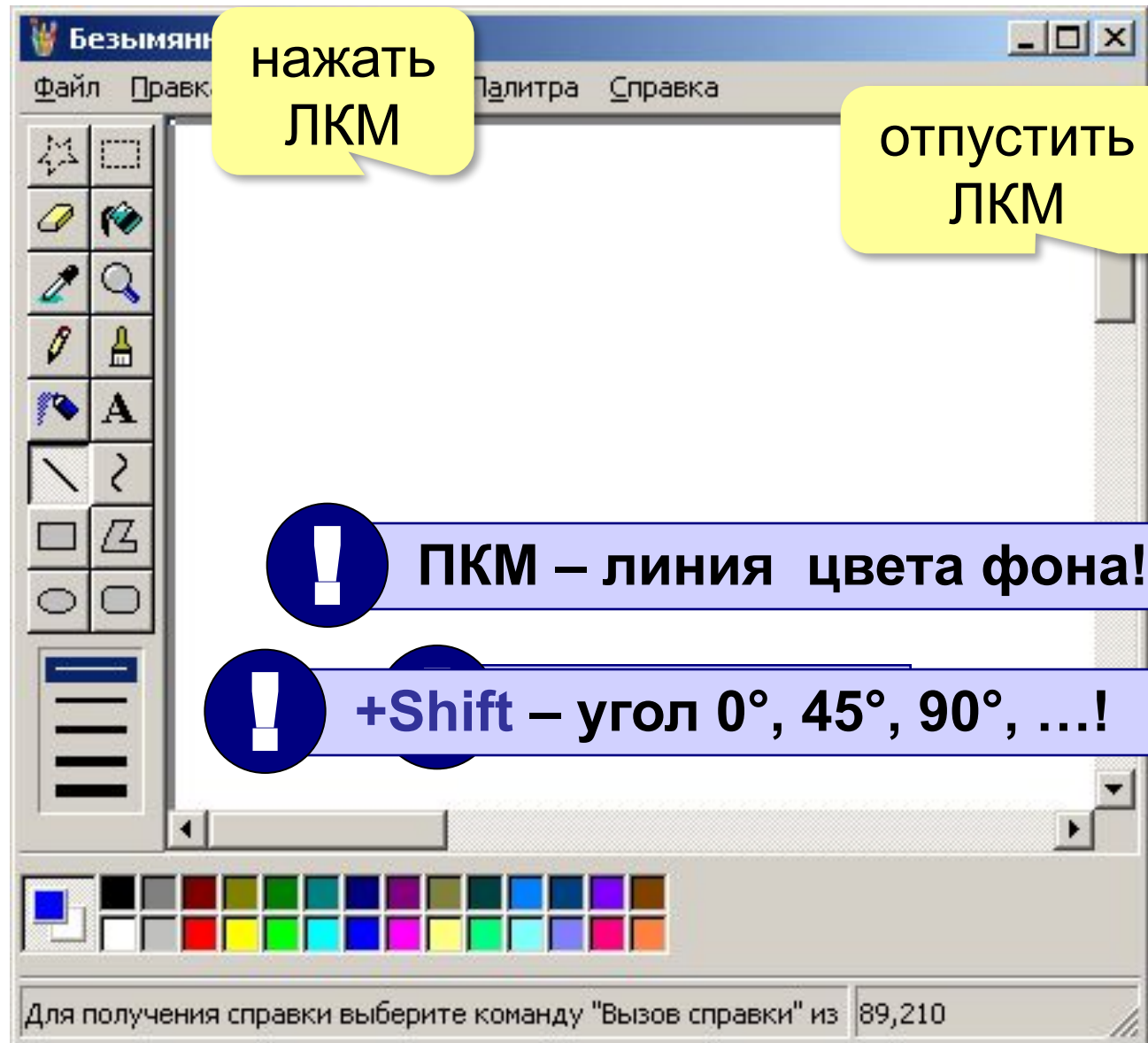
Callouts in the image explain the following actions:

- ЛКМ** (Left Mouse Button) is associated with the 'Создать' (Create) action.
- «Горячие» клавиши** (Hotkeys) are associated with the 'Создать' (Create) action.
- Создать** – новый рисунок (Create) – new drawing.
- Открыть** – рисунок с диска (Open) – drawing from disk.
- Сохранить** – рисунок в старом (Save) – drawing in old (format).
- Сохранить как** – с другим (Save As) – with different (format).
- Предварительный просмотр** – (Preview) – (action).
- Печать** – напечатать (Print) – print.
- Отправить** – по (Send To) – by (method).
- Список последних рабочих файлов** (Recent files list).

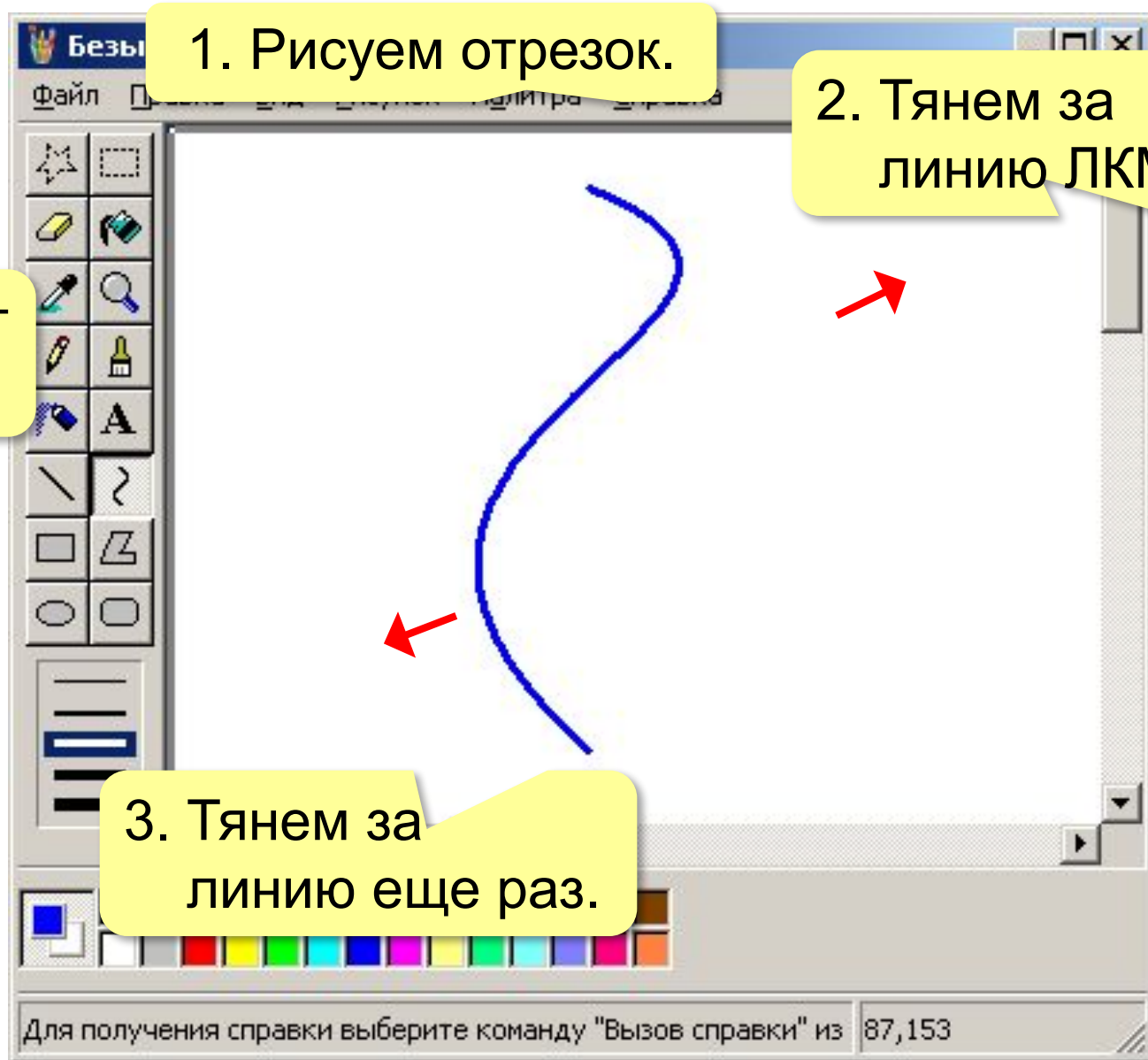
Линия (отрезок)

инструмент
Линия

выбрать
толщину



Кривая



Прямоугольник

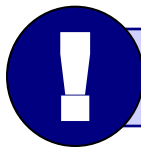
нажать
ЛКМ

инструмент
Прямоугольник

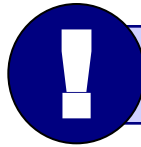
только рамка
инструмент
*Скругленный
Прямоугольник*

только заливка

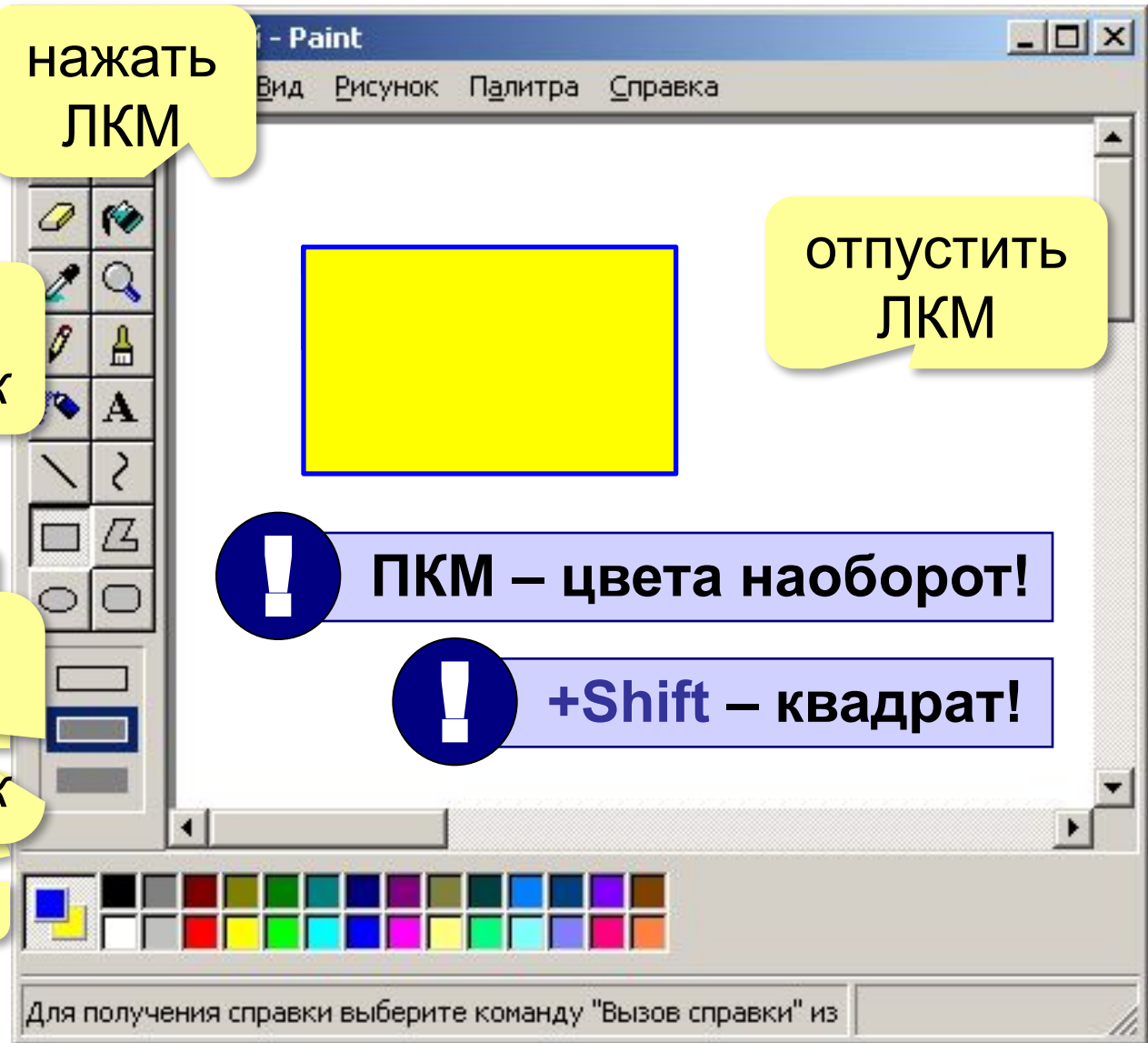
отпустить
ЛКМ



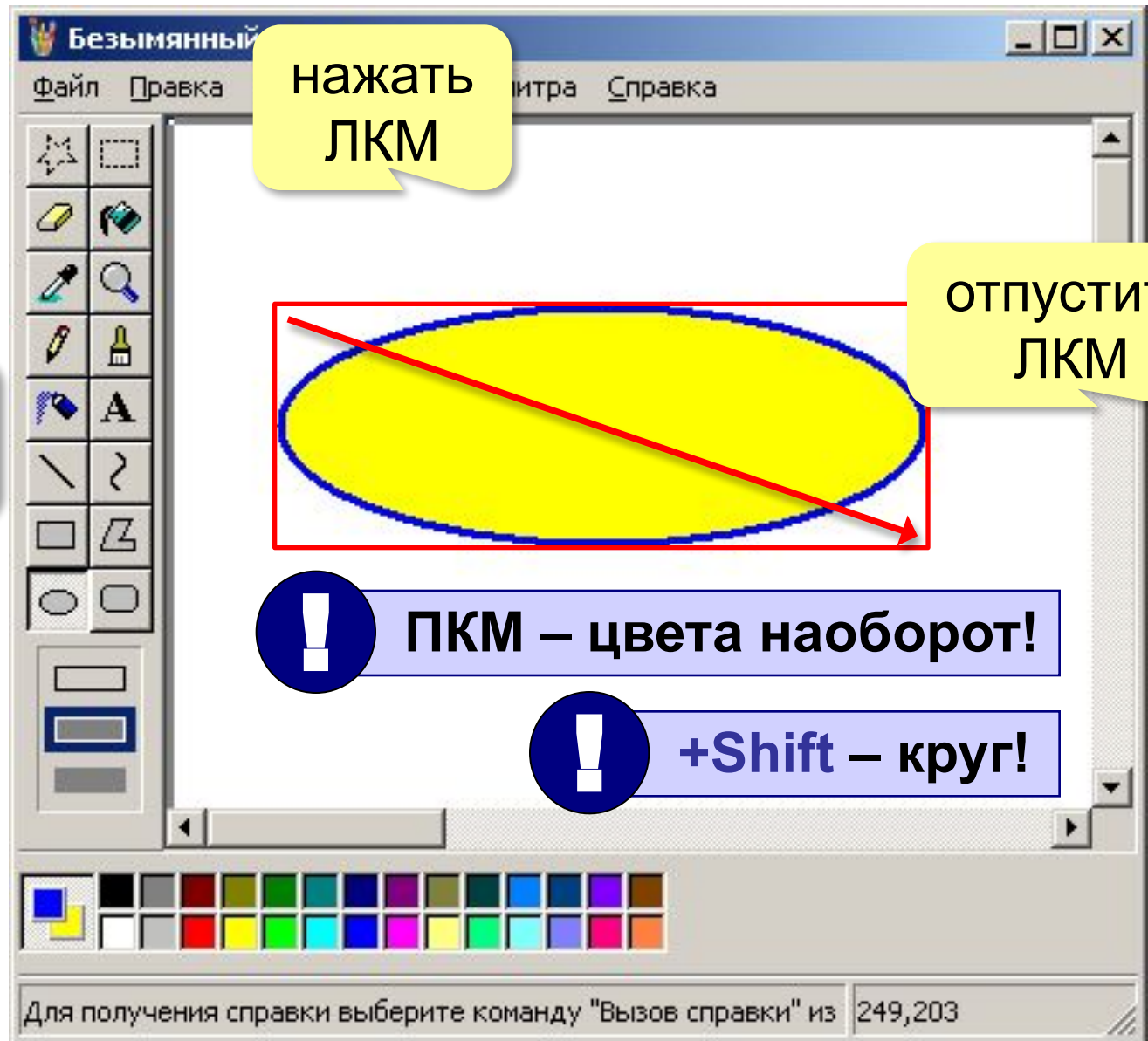
ПКМ – цвета наоборот!



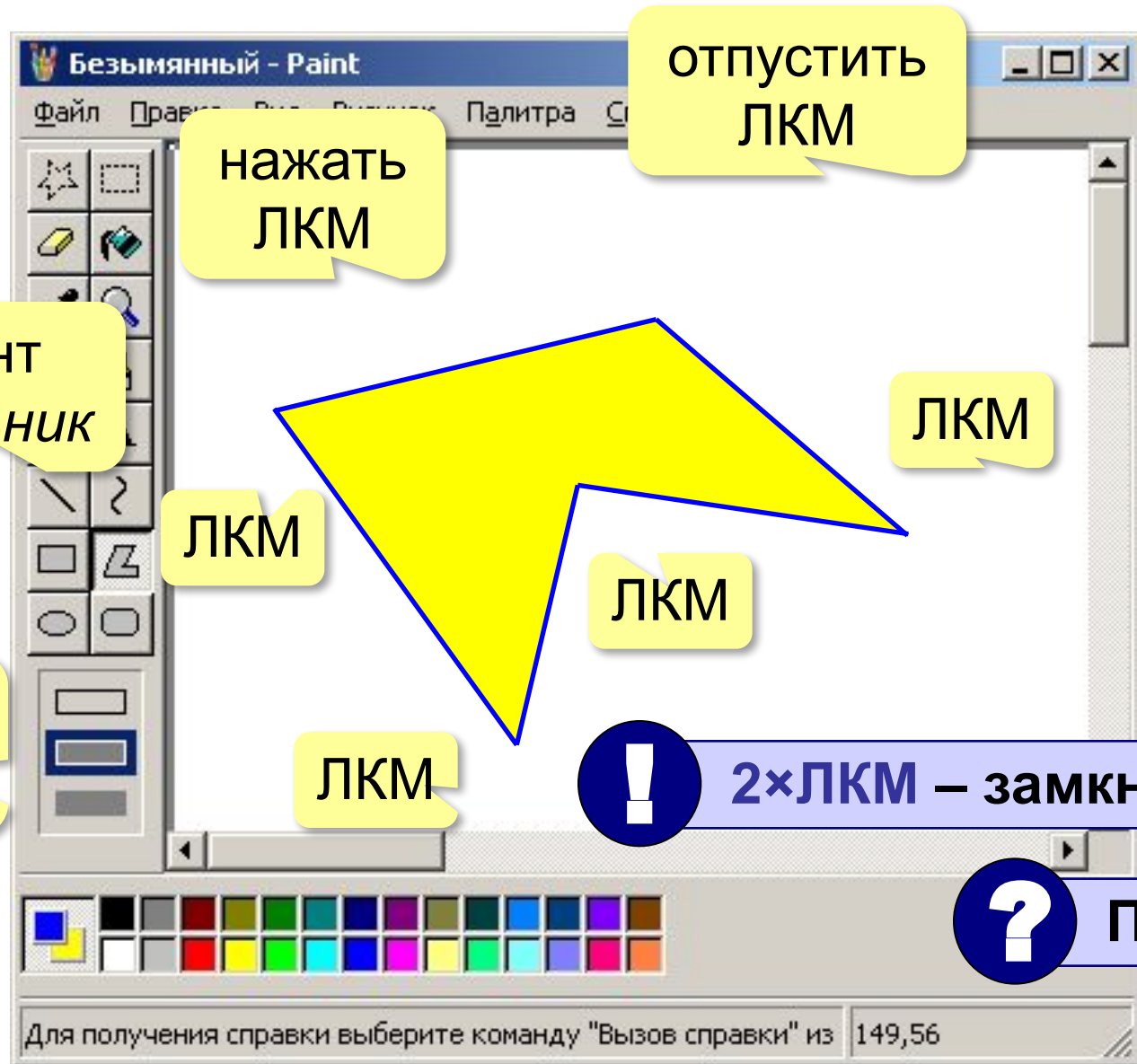
+Shift – квадрат!



Эллипс (овал)



Многоугольник



Надписи

название шрифта

размер шрифта

жирный

курсив

инструмент *Надпись*

можно перетащить за рамку (ЛКМ)

подчеркивание

Здесь был Вася

ЛКМ-об набрать текст

! ЛКМ вне надписи – принять, Esc – отменить!

! Только для масштаба 1:1!

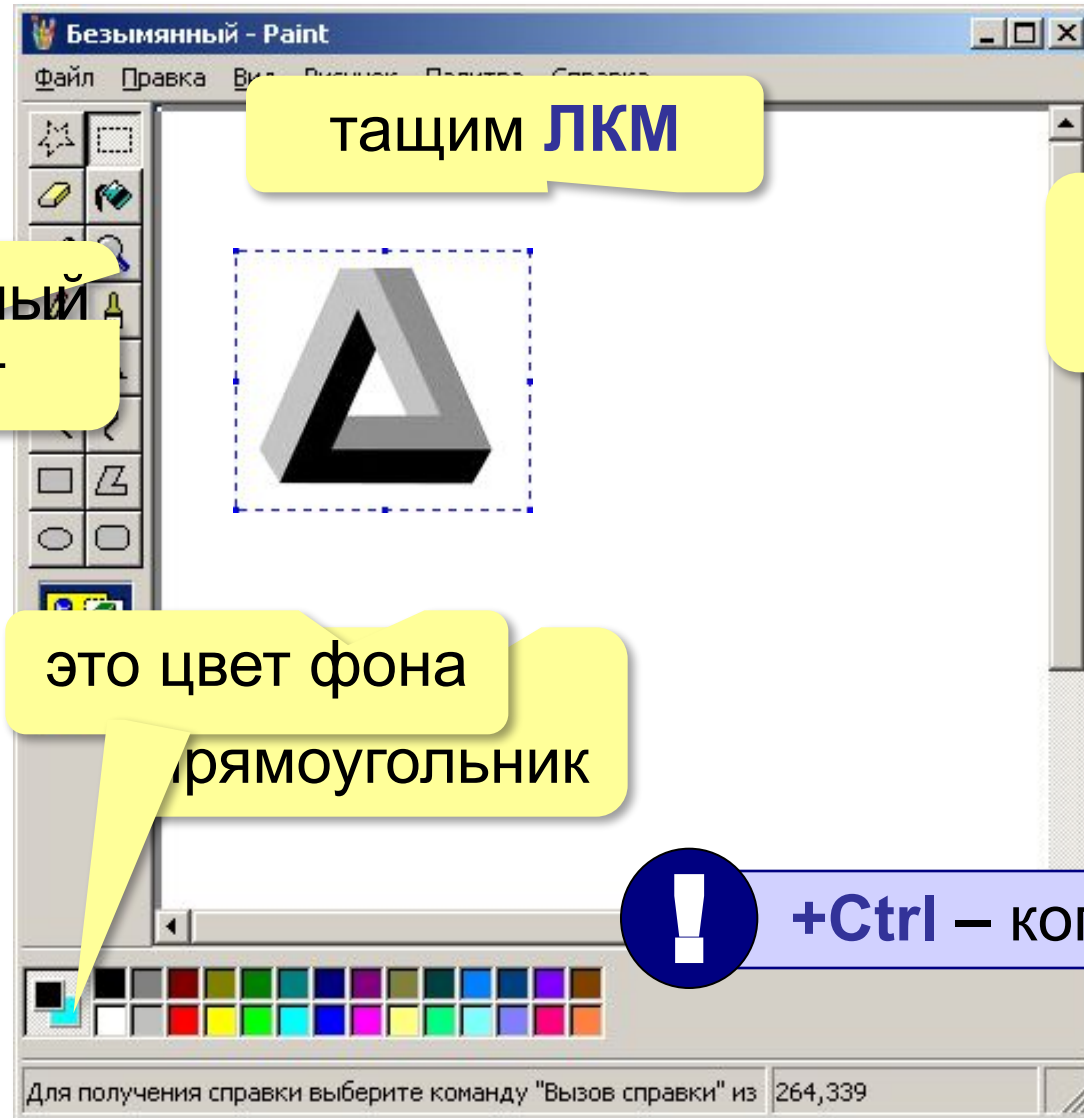
фон

расширить поле, перетаскив маркеры

Для получения справки выберите команду "Вызов справки" из 50,62

Фрагменты

Фрагмент – это часть рисунка.



тащим **ЛКМ**

прямоугольный
фрагмент

тащим
Ctrl+ЛКМ

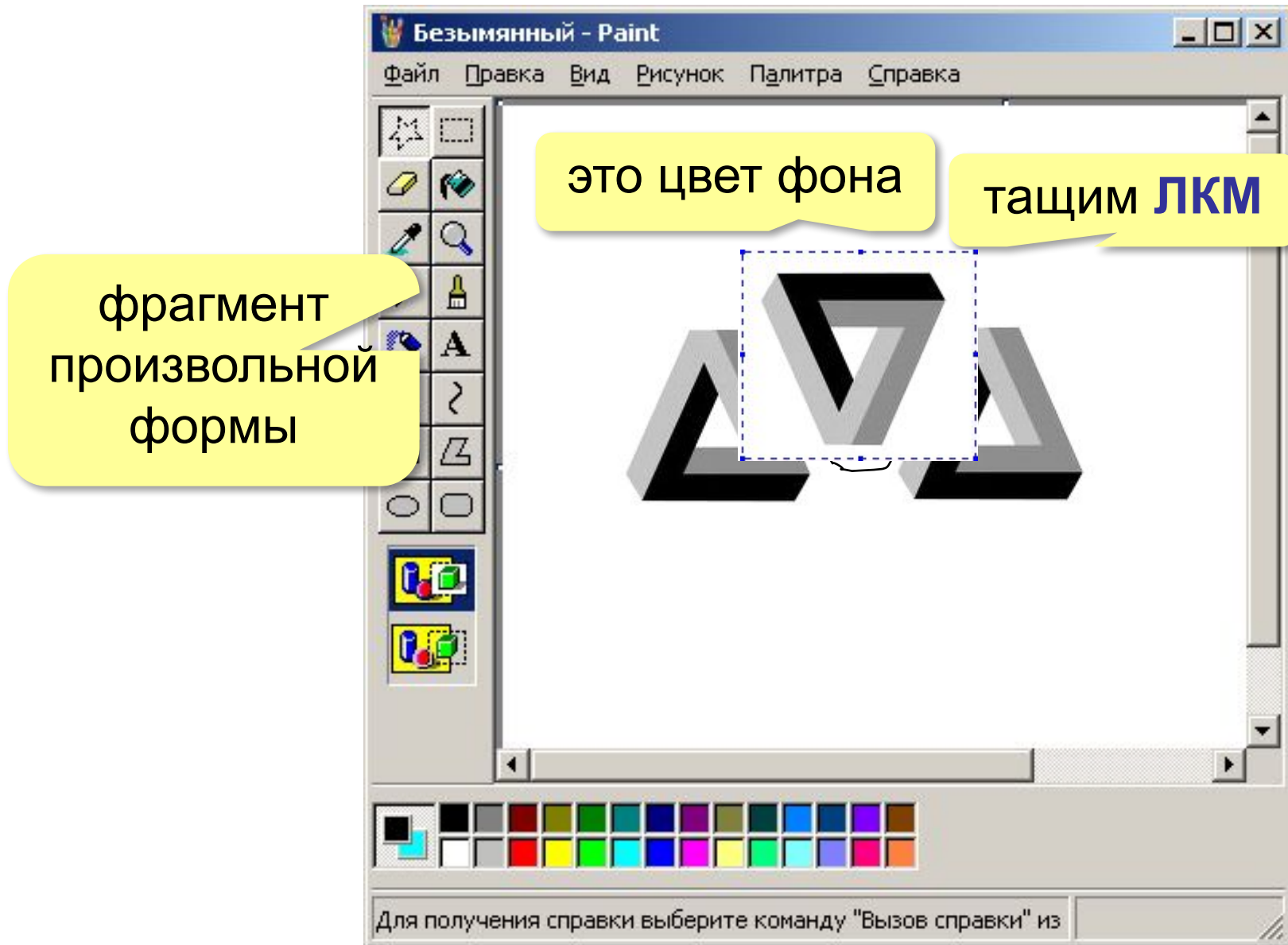
это цвет фона

прямоугольник

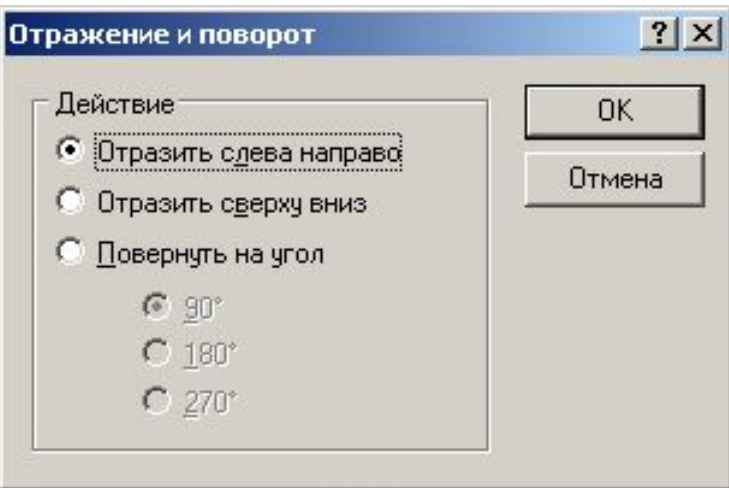
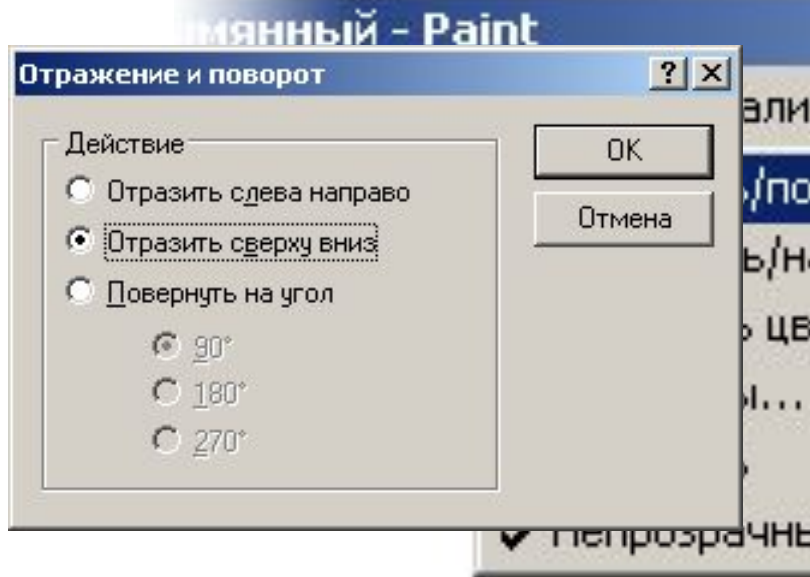


+Ctrl – копирование!

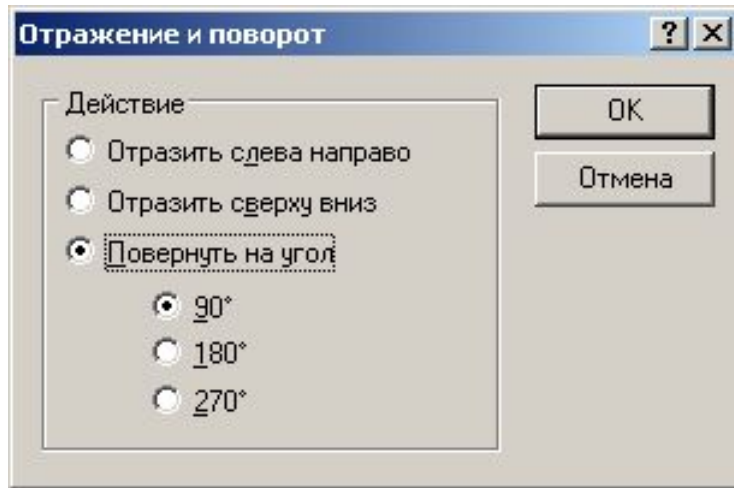
Фрагменты произвольной формы



Фрагмент: отражение



Фрагмент: повороты



90°

180°

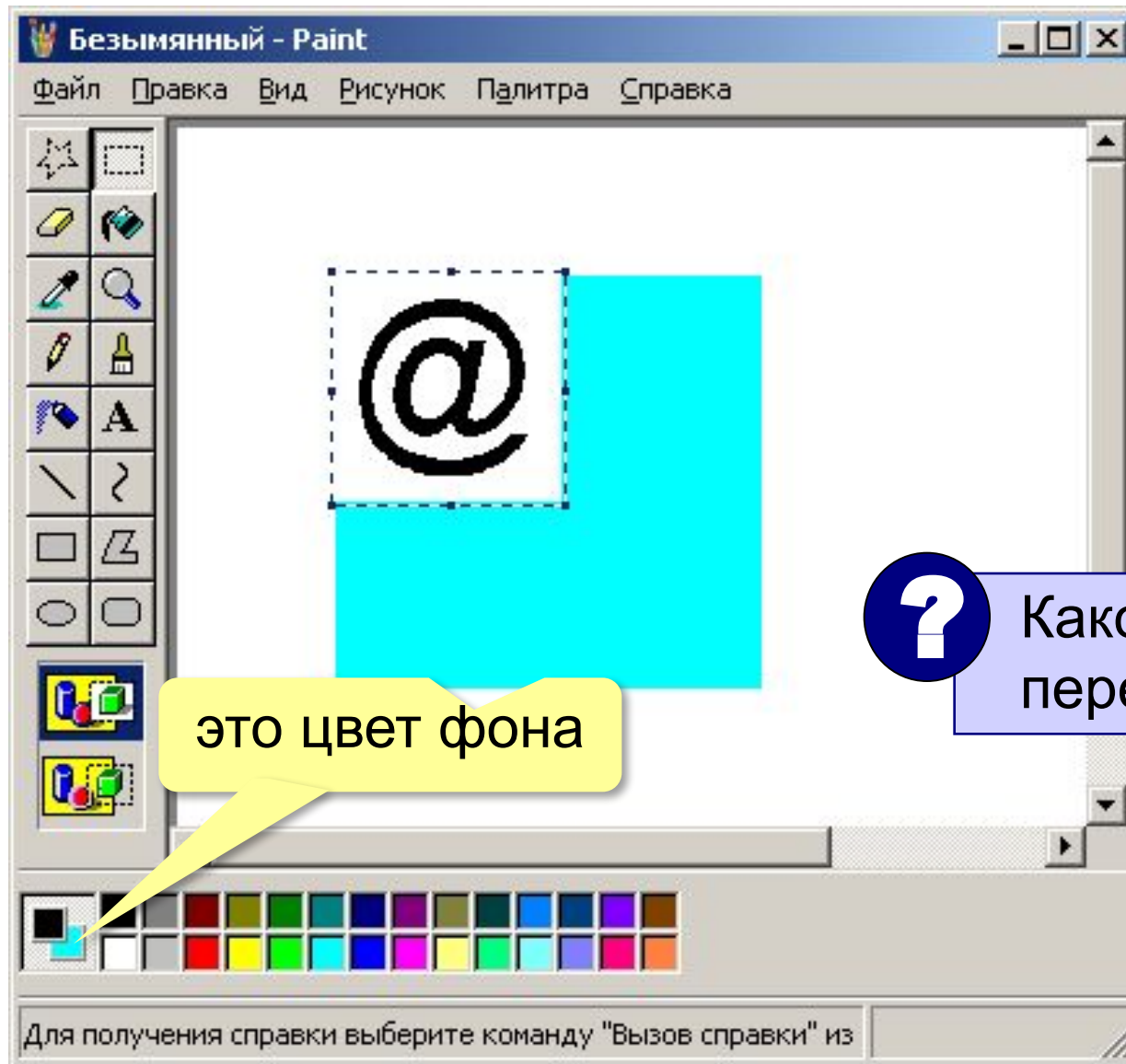
270°



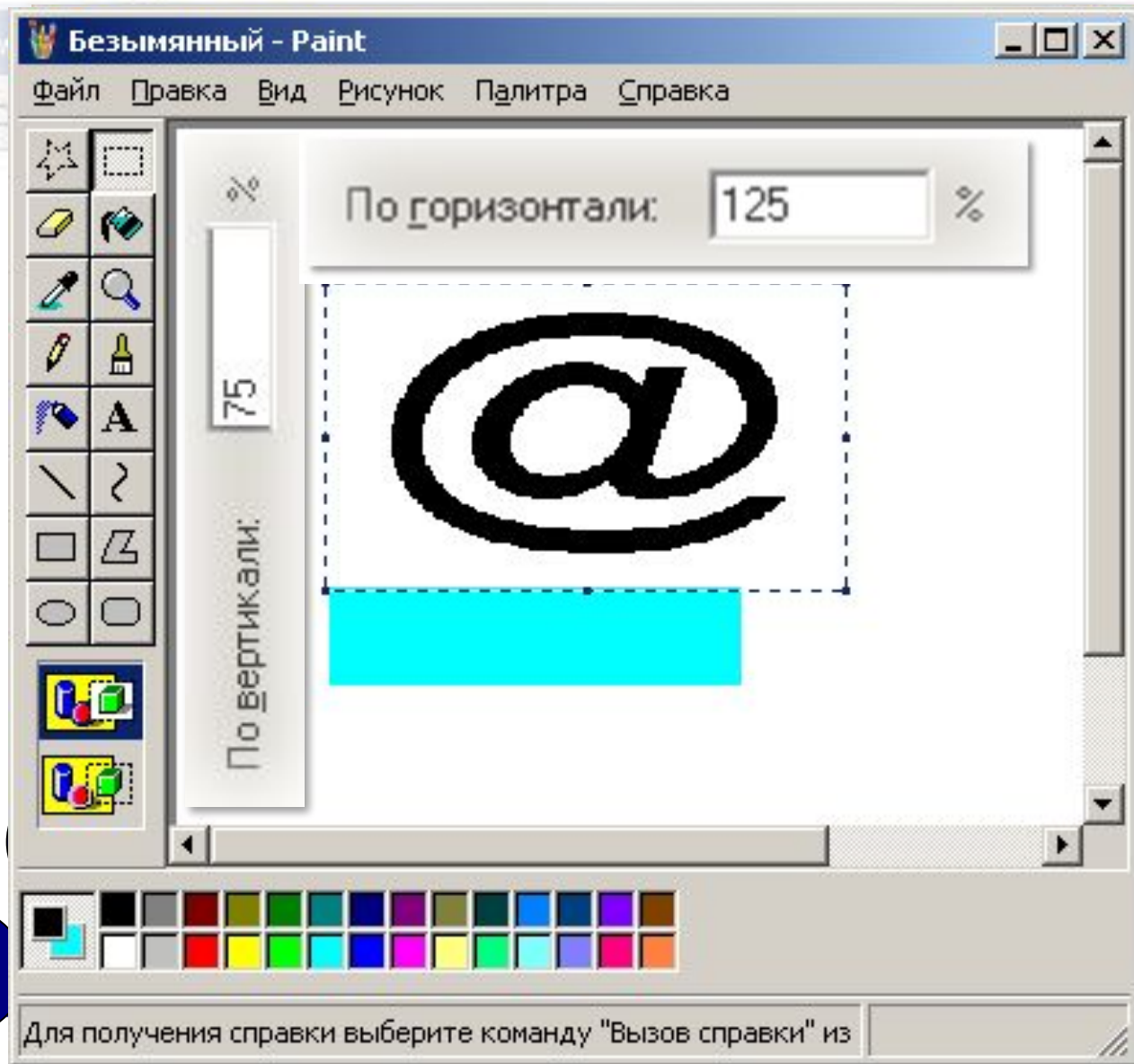
По часовой стрелке!



Фрагмент: изменение размеров



Фрагмент: изменение размеров



еры
к от
к

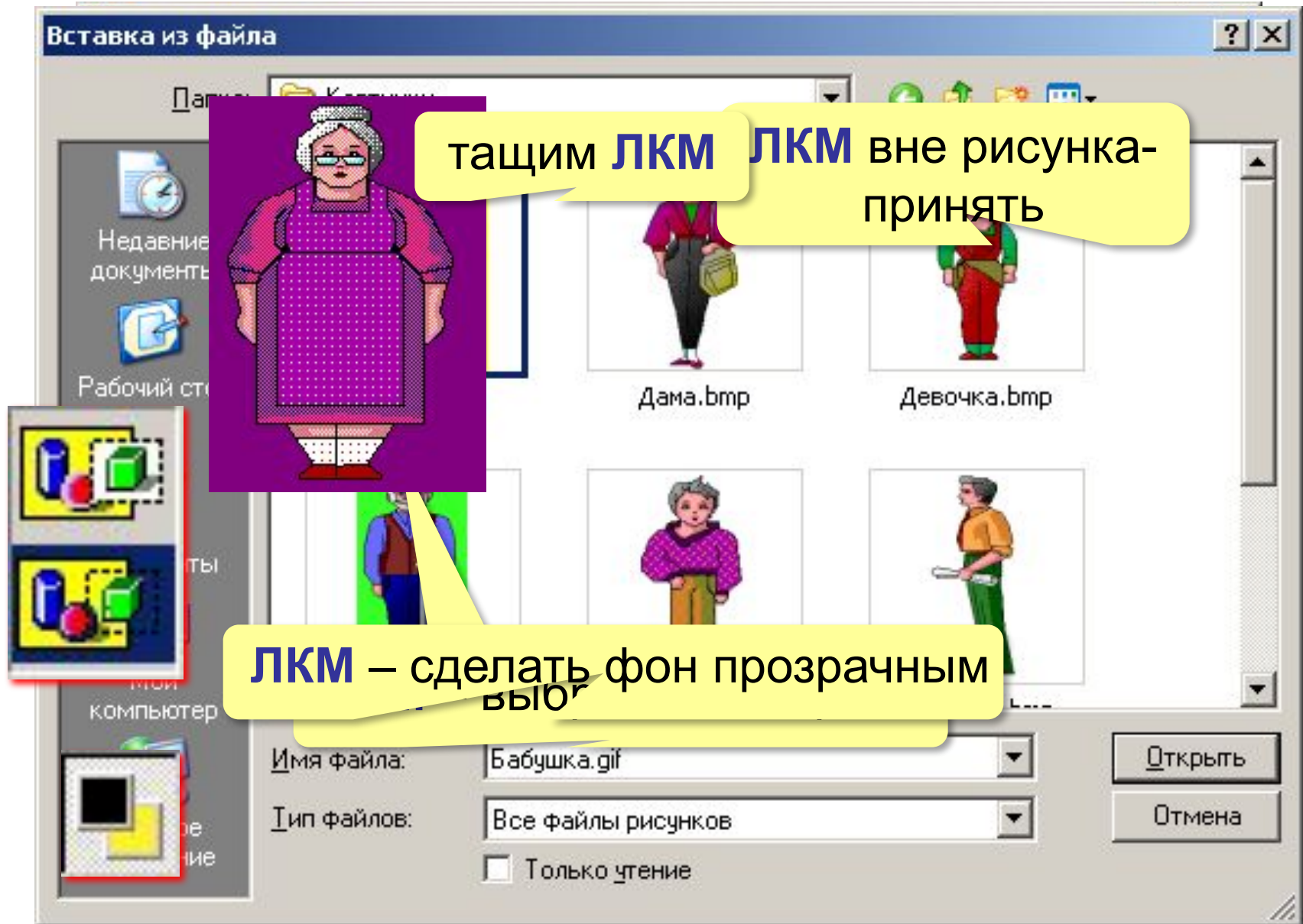
?

аза?

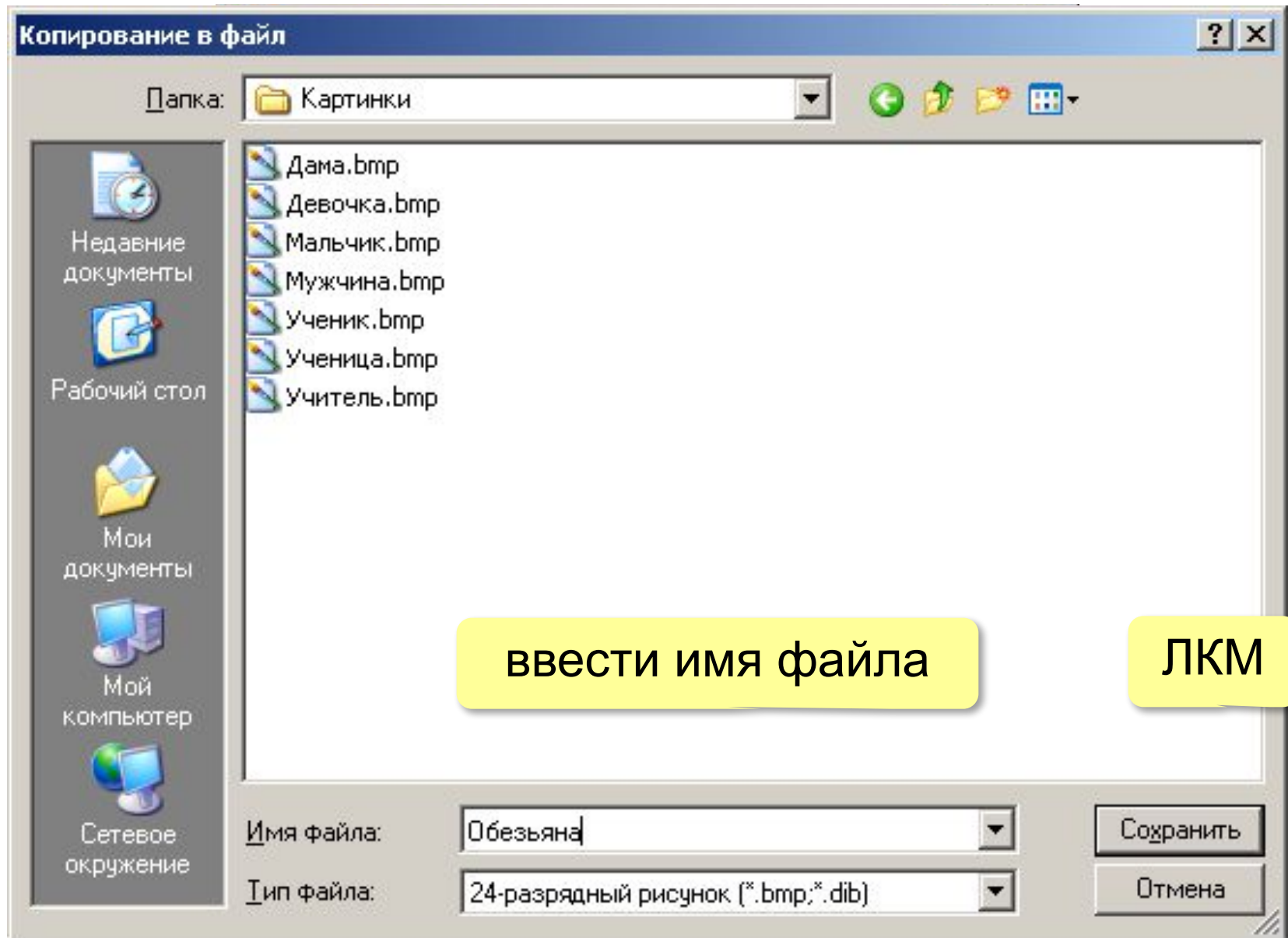
Фрагмент: наклон



Фрагменты из файла



Сохранение фрагмента в файл



ОСНОВЫ Windows

Тема 4. Текст (*Блокнот*)

Текстовый редактор

Текст = последовательность символов,
расположенных в определенном порядке.

Это текст?

текст

другой текст

КОТ

ТОК

третий текст

О К Т

Редактор = тот, кто редактирует.

Редактировать = изменять (исправлять) текст.

Текстовый редактор = программа, с помощью которой создают и изменяют тексты.

Редактор *Блокнот*

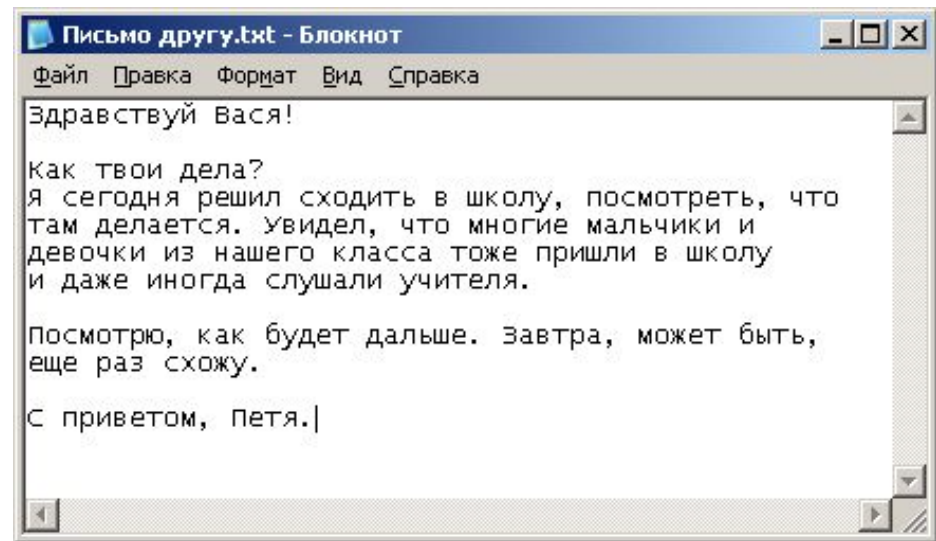


– Программы – Стандартные – Блокнот
Файлы * .txt (*text*, текст).

2×ЛКМ – запустить
Блокнот и загрузить
(открыть) файл)



Письмо другу.txt
Текстовый документ
1 КБ



Только текст: нельзя использовать

- разные шрифты (в том числе **Ж**, **К**, **Ц**)
- рисунки, графики
- таблицы

Правила набора текста

- справа от знаков препинания (,,:;!?) обязательно ставится пробел, а слева – не ставится:

вставить пробел

Тут были Петя ~~⊠~~, Вася ~~⊠~~ Сеня и Жучка.

- дефис не выделяется пробелами, а тире – выделяется с двух сторон:

дефис

серо-зеленые глаза

тире

дефис

Туа — город-герой

Правила набора текста

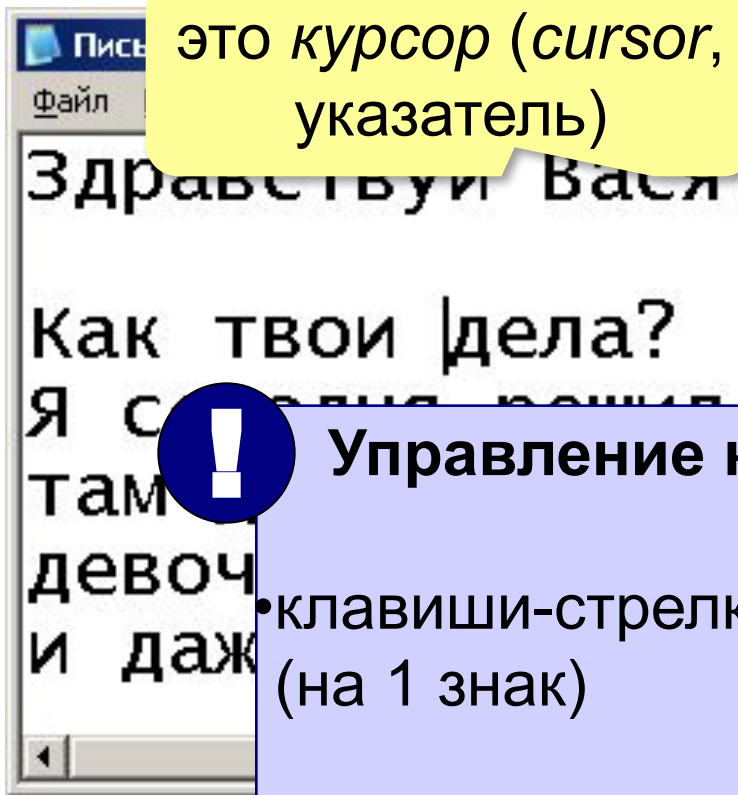
- снаружи скобок и кавычек ставятся пробелы, а внутри – не ставятся

вставить пробел

Вод~~к~~ (он был один)~~л~~ел тихо.

- в конце строки нужно нажимать клавишу ***Enter***
- в конце заголовка точка не ставится

Курсор

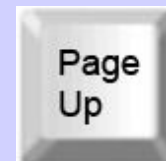
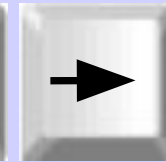
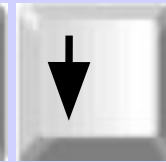
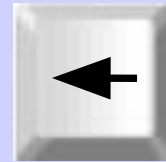


это курсор (*cursor*,
указатель)



Управление курсором:

- клавиши-стрелки
(на 1 знак)
- в начало строки
- на страницу вверх



конец строки

НИЗ

Page Down

Вставка символа

- вставка символа



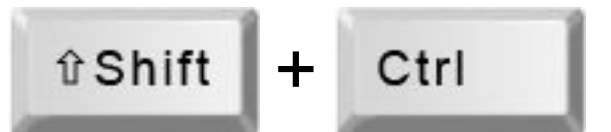
Я пошёл гулять.



Как вставить пробел (пустой символ)?



- переключения языка (русский/английский)

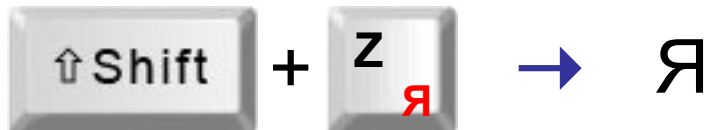
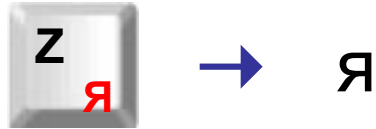


или

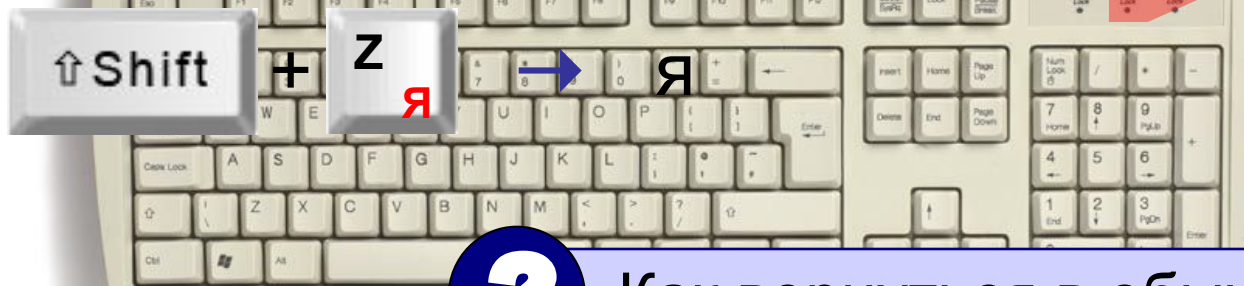
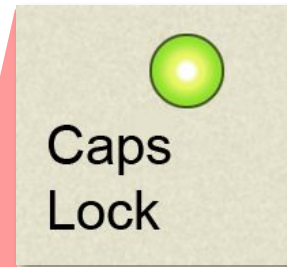


Заглавные и строчные буквы

- обычный режим



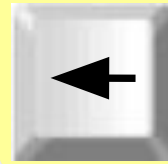
- все заглавные буквы



Как вернуться в обычный режим?

Удаление символа

- слева от курсора



Backspace
(шаг назад)

Ва|ся

- справа от курсора



Delete
(удалить)

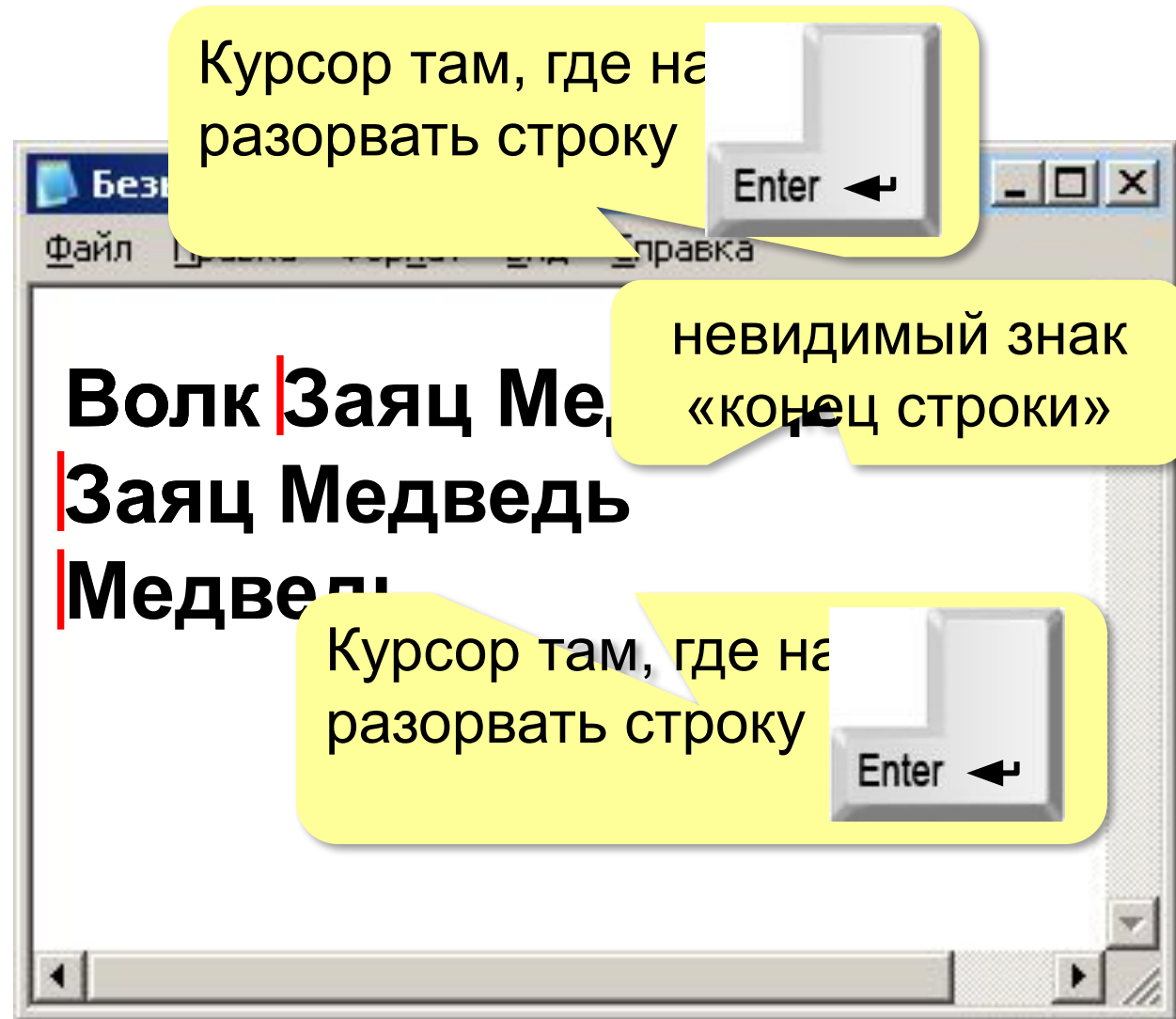
Ва|ня

Разрыв строки

В столбик:

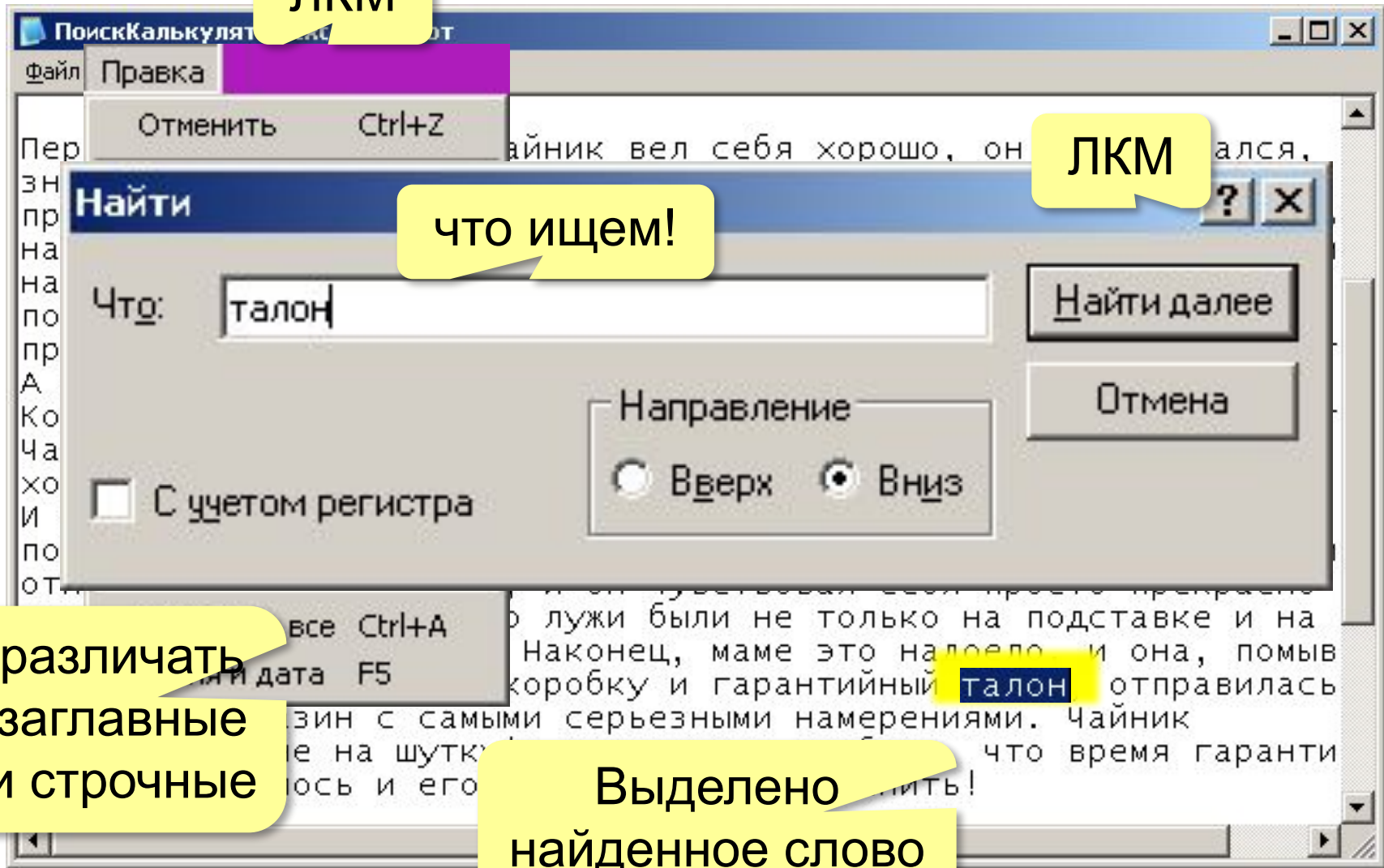
Волк
Заяц
Медведь

курсор в
начале
следующей
строки



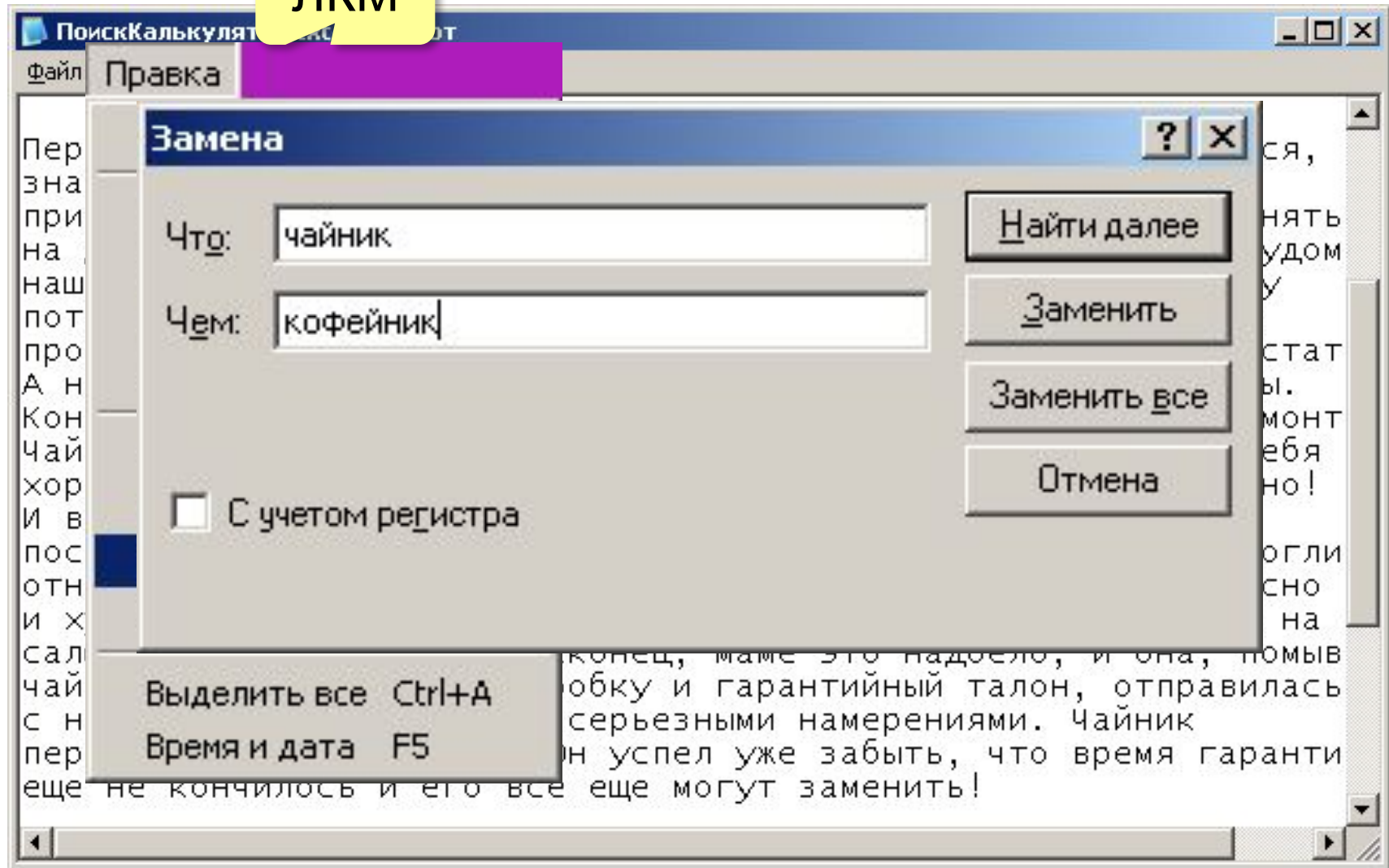
Поиск текста

ЛКМ

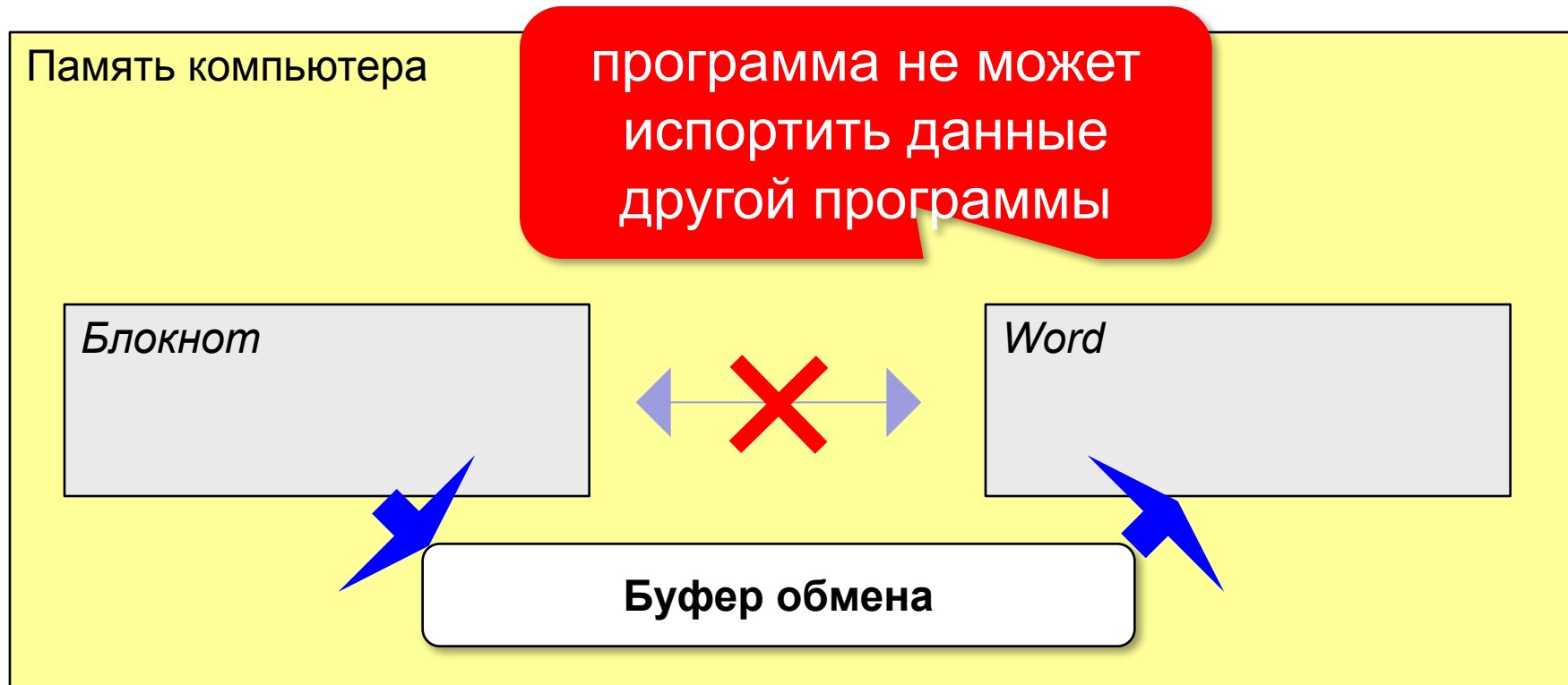


Замена текста

ЛКМ



Буфер обмена



Буфер обмена = область памяти, доступная всем программам.

Одна программа может записать туда данные, а остальные могут прочитать.

Использование буфера обмена

Задача: скопировать часть текста.

отпустить
ЛКМ

Ctrl+C – скопировать
выделенный фрагмент
в буфер обмена

нажать
ЛКМ

Ctrl+V – вставить фрагмент
из буфера обмена

И сказал он, что это хорошо.

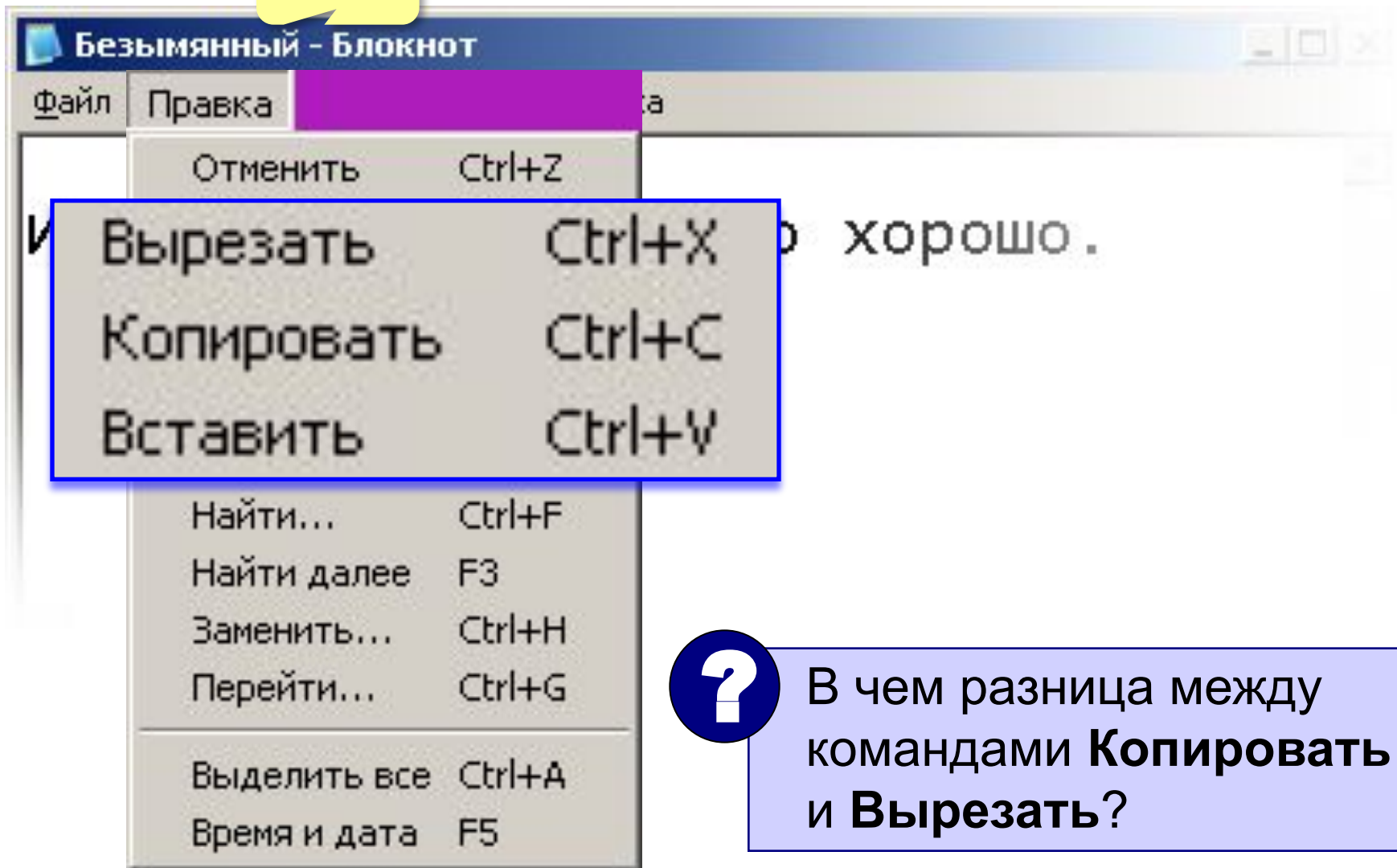
курсор там,
куда нужно
вставить копию



Ctrl+X – вырезать фрагмент и
поместить в буфер обмена.

Работа с буфером обмена через меню

ЛКМ



В чем разница между командами **Копировать** и **Вырезать**?

ОСНОВЫ Windows

Тема 5. *Калькулятор*

Калькулятор: простые расчеты

 Пуск – Программы – Стандартные – Калькулятор



стереть последнюю цифру

стереть число

123,

сбросить в исходное состояние

MC

MR

MS

M+

работа с памятью

изменить знак числа

5 ↔ -5

/ sqrt

*

проценты:

число: $100 - 20\% = 80$ операции:

/ – деление

* – умножение

квadratный корень

ВЫЧИСЛИТЬ

Работа с памятью

1 ячейка

0

Калькулятор

Правка Вид Справка

0,

M Backup C

MC sqrt

MR %

MS 1/x

M+ =

очистить память
memory clear

взять из памяти

записать в память
memory store

добавить к памяти

+

The image shows a Windows calculator window with a menu bar (Правка, Вид, Справка) and a display showing '0,'. The memory section includes buttons M, Backup, C, MC, MR, MS, and M+. A yellow callout '1 ячейка' points to the display. A yellow arrow '0' points to the M button. A yellow circle with a '+' sign is placed over the Backup button. Four yellow callouts describe memory functions: 'очистить память memory clear' (pointing to MC), 'взять из памяти' (pointing to MR), 'записать в память memory store' (pointing to M), and 'добавить к памяти' (pointing to M+). Blue and red curved arrows connect the M button to the display and the Backup button to the display.

Инженерный вид



Конец фильма
