

**«Моделирование
и
роспись новогодних
ёлочных игрушек
в графическом
редакторе Paint»**

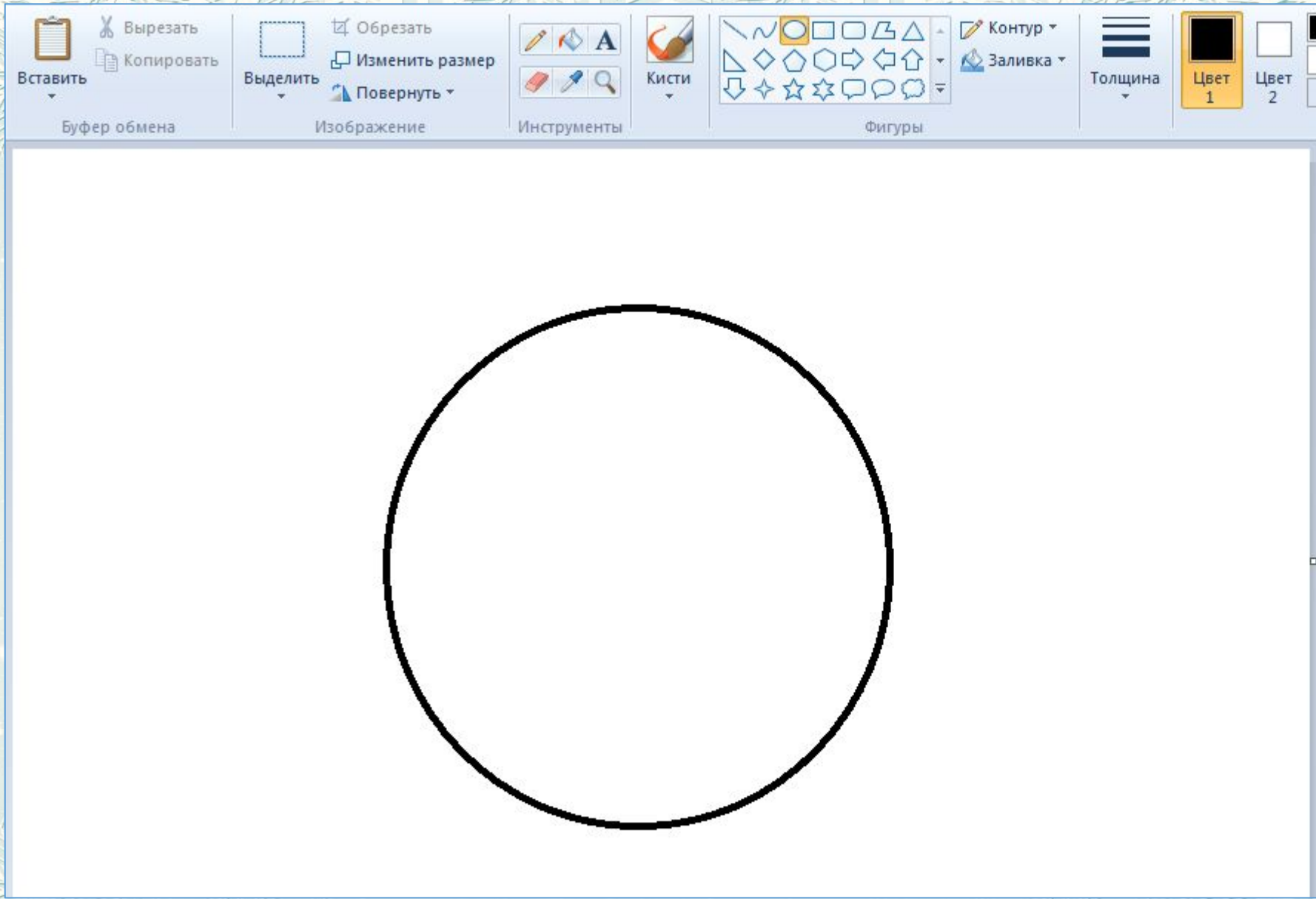


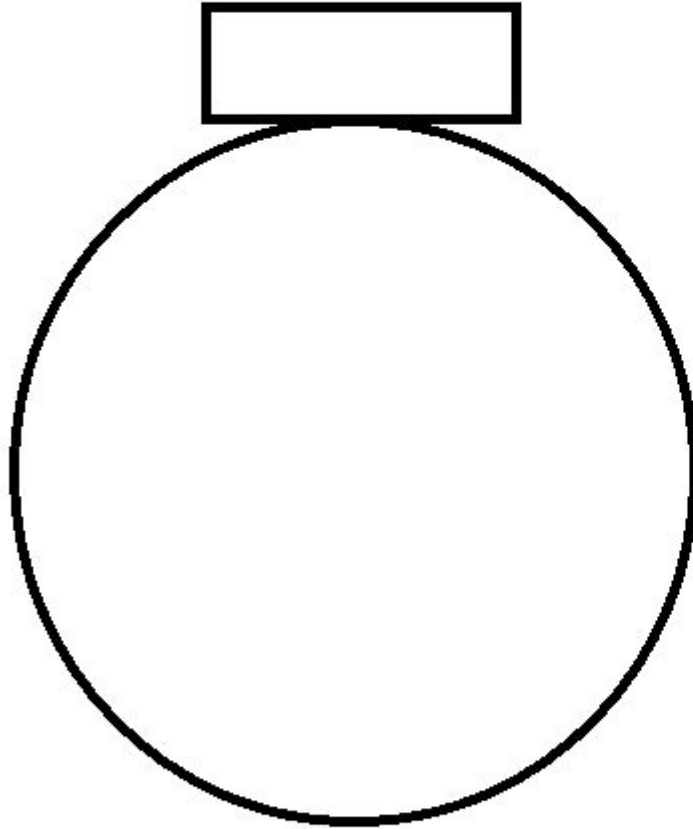
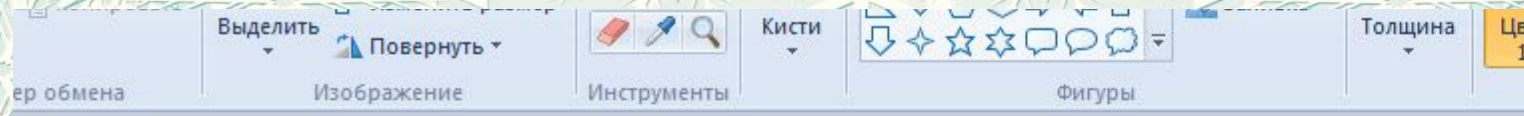
Моделирование ёлочной игрушки.

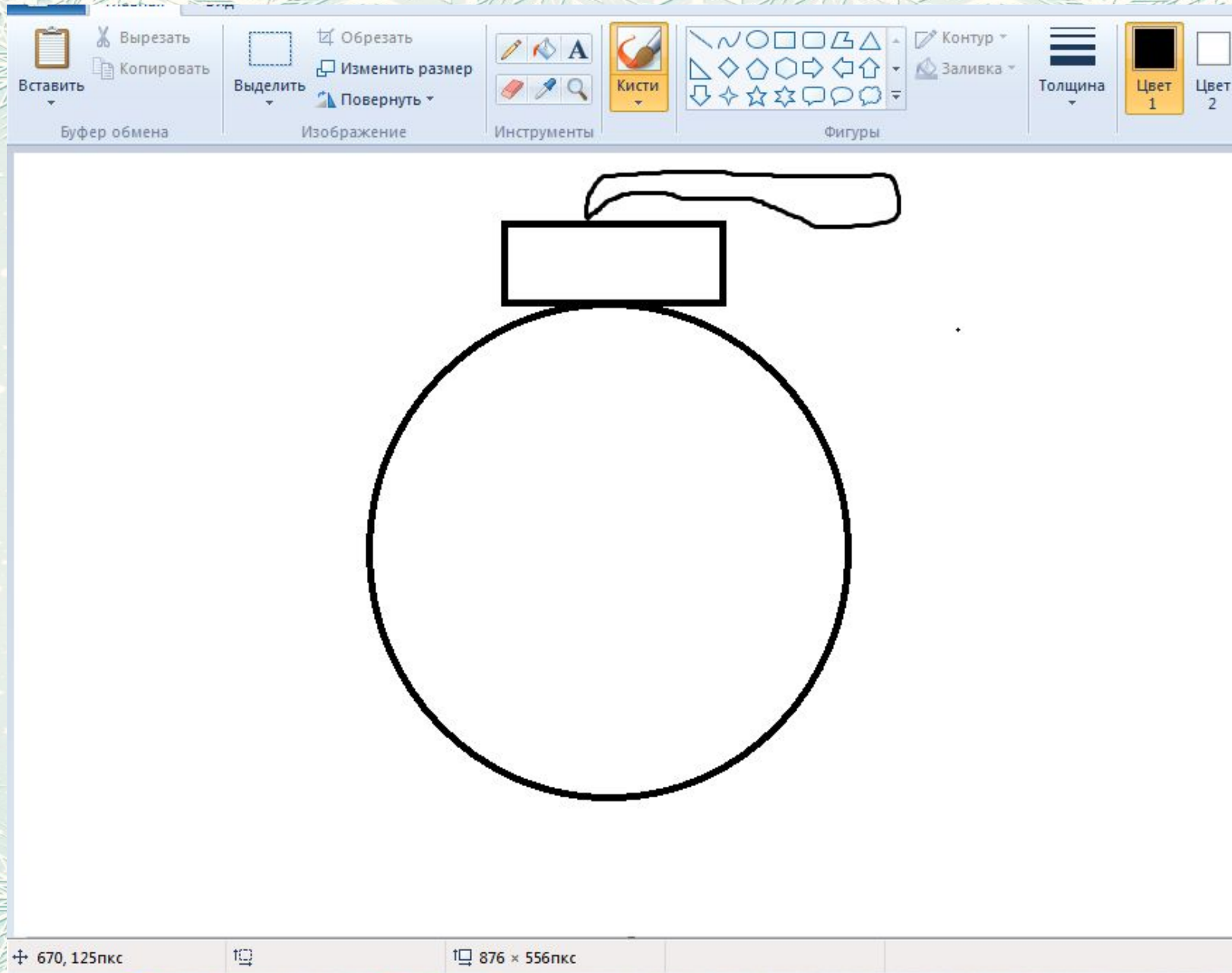
1. На рабочем столе найти ярлык «Paint».
2. Двойным нажатием левой клавиши мыши открыть ярлык графического редактора «Paint».
3. В контекстном меню выбрать «автофигуры», либо на рабочем окне графического редактора.
4. С помощью левой клавиши мыши нажать на выбранную автофигуру. (эллипс, круг, прямоугольник, звезда и т.д.)
5. В рабочем окне графического редактора Paint выбрать нужную вам область.
6. Зажать левую клавишу мыши и растянуть выбранную автофигуру.
7. Далее вы можете в получившейся фигуре растянуть иные данные автофигуры.

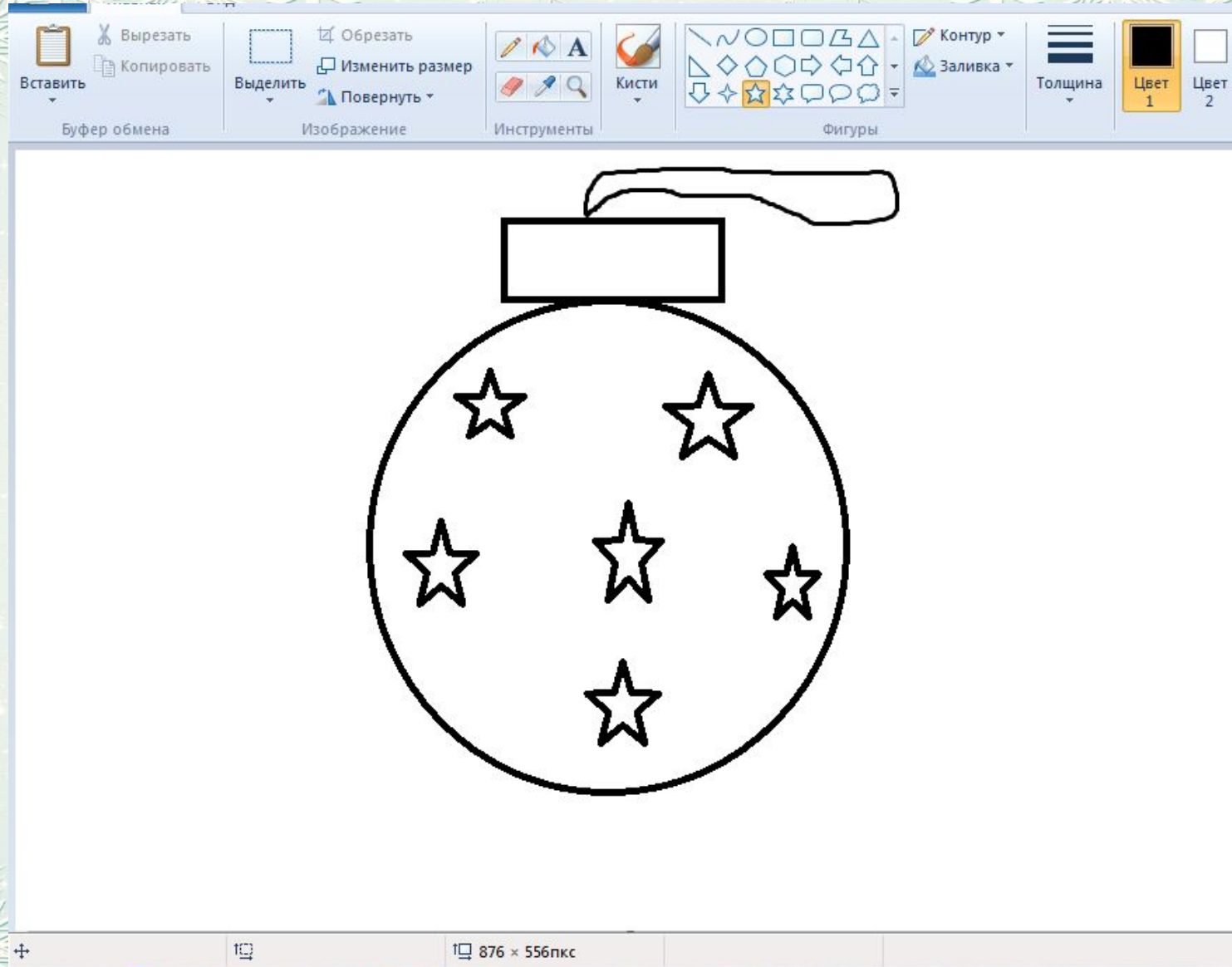
Роспись ёлочной игрушки.

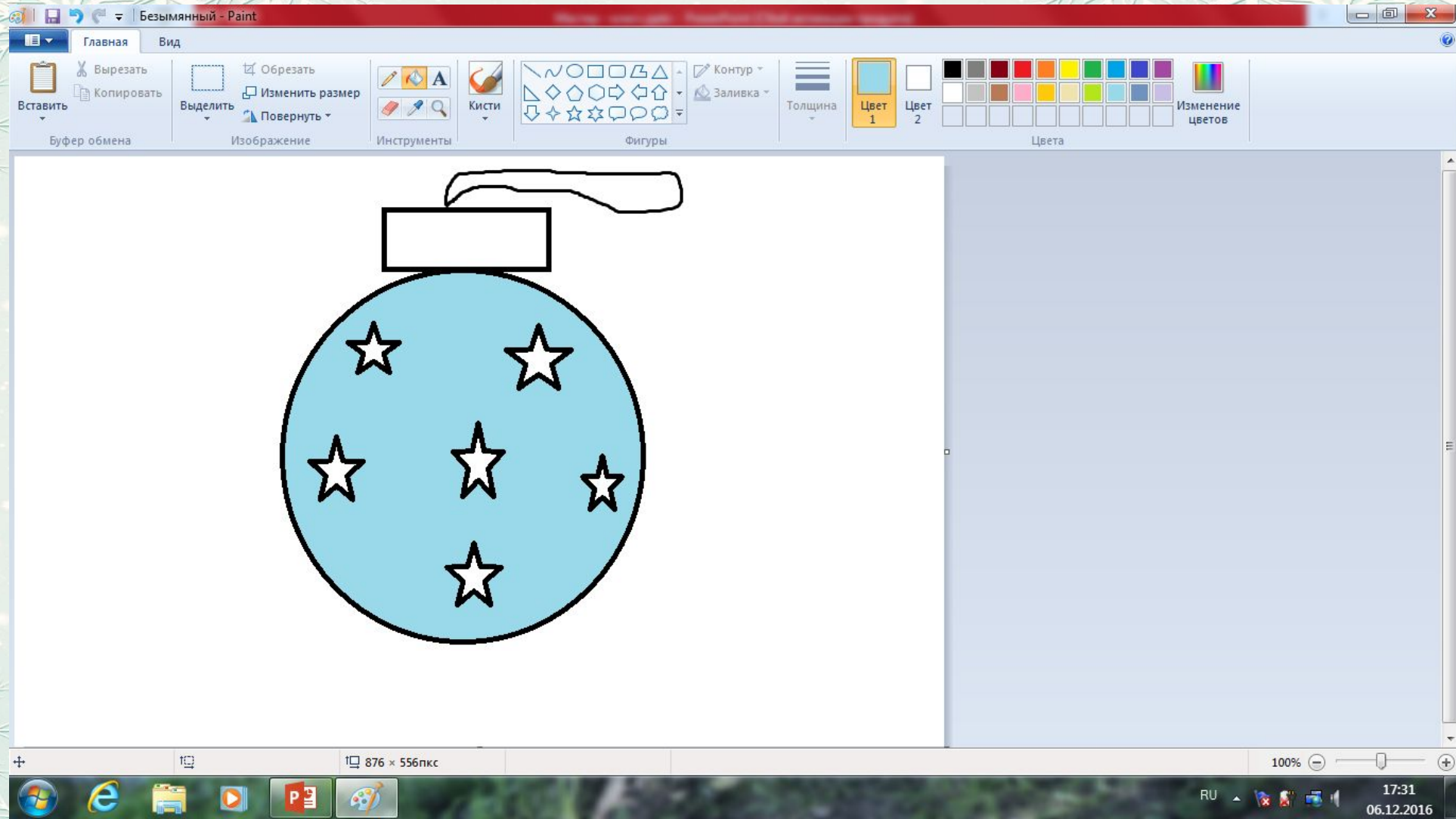
1. С помощью палитры цветов вы сможете украсить игрушку.
2. Возвращайся к панели инструментов нужный способ заливки с помощью левой клавиши мыши (заливка, карандаш, кисть, распылитель)
3. Навести курсор мыши на фигуру, которую необходимо закрасить. Начинаем левой клавишей мыши и получаем закрашенную выбранную область.











Главная Вид

Вставить: Вырезать, Копировать, Вставить

Изображение: Выделить, Обрезать, Изменить размер, Повернуть

Инструменты: Кисти

Фигуры: Контур, Заливка

Толщина

Цвета: Цвет 1, Цвет 2, Цвета, Изменение цветов

